

Bio

Em 2010 ingressei na área de computação gráfica e arquitetura, descobrindo uma grande paixão. Desde então me dediquei e continuo me aprimorando constantemente.

Aliado a isso, venho aperfeiçoando meus conhecimentos em desenvolvimento de softwares, utilizando frameworks front-end, e banco de dados relacionais

Gabriel Campos, 26

Aspirante a Desenvolvedor & Designer 3D Sr.
Web I JAVASCRIPT I PHP I MySQL I UI/UX I 3D Senior Designer

- **(11)** 93921-3367
- @gabrielcampos.dgr@hotmail.com
- @gabriel-portfolio.vercel.app/

Experiência Profissional

Cheil Brasil. - 3 anos

mar/2018 - fev/2021 - Designer 3D.

Dematec Ind. - 5 anos

jan/2015 - jan/2018 - Designer Pl. mar/2013 - jan/2015 - Designer JR.

WV Design. - 3 anos

jan/2011 - fev/2013 - Assistênte de Design.

Formação Acadêmica

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

(UNINOVE)2020/2022.

Formação Complementar

2021 - MySQL Completo

(BLUESOFT) - 20hrs

2021 - Intr. Programação Orientada a Objeto

2020 - Javascript Fundamentos (UDEMY) - 82hrs

2020 - SCRUM Fundamentos

(UDEMY) - 15hrs

2020 - Fundamentos em Lógica de programação

2016 - Analise de Qualidade e Processos

2015 - Autodesk Inventor 2008

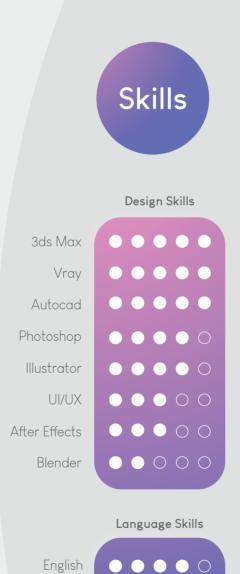
(R.C. Real Consultoria) - 32hrs

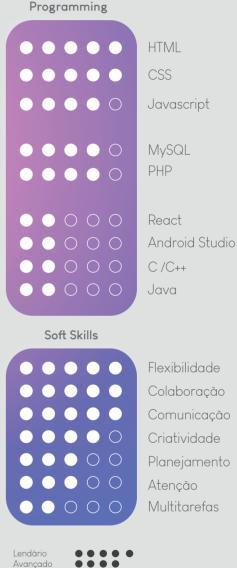
2014 - Autodesk 3dsmax

(CADRITECH) - 32hrs

2013 - Desenho Assistido por Computador AUTOCAD (SENAI) - 60hrs

2012 - Leitura e Interpretação de Desenhos (SFNAI) - 60hrs





Certificações

Espanol



Intermediario

Noção