

Опис бізнес процесу для реалізації протягом вивчення дисципліни «Бази даних та інформаційні системи»

студента групи МІТ-31 Пойнера Владислава

Інформаційна система «Ігровий онлайн магазин»

Користувач купує гру через пошук по назві, або студії, або року виходу серед наявних у базі даних.