

LE LAY Logan

Né le 10/01/1997 Au Chesnay (78) Permis B, véhicule personnel Contact

Adresse: 15 rue Jean-François Millet

31830 PLAISANCE DU TOUCH

Mobile: 06 76 05 57 07

Email: <u>logan.lelay@orange.fr</u>

LinkedIn: Logan Le Lay

FORMATION

2021/2022

Etudiant à YNOV TOULOUSE Ecole Supérieur, actuellement en Ingésup 6^{eme} année en **Mastères Ingénieur d'affaire**.

2021

Mastères expert en développement Web 2016

Baccalauréat S mention assez-bien

COMPETENCES PERSONNELLES

Patient, curieux, à l'écoute, appliqué. J'ai appris le travail d'équipe, à travers le sport, et notamment l'escalade; qui m'a permis d'acquérir la persévérance, l'autonomie et le dépassement de soi

COMPETENCES TECHNIQUES

Compétence informatique

Html/CSS:
C#:
React:

Compétence transverses

- Méthodes agiles : • • • • •

Langue

Anglais : niveau A2Espagnol : niveau A2

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Alternance:

Février 2021 à Septembre 2021

Développement Web sur le nouveau site Web en React et NodeJS.

Stage informatique:

Juillet/Août/septembre 2019 ACA EXPERTISE

Développement Web. Refonte graphique, ajout de fonctionnalités sur plusieurs sites Web en PHP 7, HTML, CSS.

Juillet/Août 2018 Club de GRS

Refonte du site web d'une association sportive en PHP 7, HTML, CSS.

Job d'été :

Février 2020 à Février 2021

Travail étudiant les Weekend au sien d'Intermarché a différents poste(mise en rayon ...). Juillet 2017

Gestionnaire de conteneur au sein de l'entreprise Powernettoyage

Décembre 2016, Mars 2017, Septembre 2017, décembre 2018, Avril 2018 et Août 2018 Agent d'entretien dans un centre de Radiologie.

Projets

BeeToMood

Site web en **NodeJS**, **AngularJS** avec une BDD en **mongo**. Le site permet à un manager de gérer ses différentes équipes et permet aux employés de faire parvenir leur humeur du jour. Metro 2.0

Simulateur de métro en **Arduino** avec un serveur en **NodeJS**. Un site permettant de contrôler les différents paramètres du métro comme la vitesse, qui seront appliqués en temps réel sur les maquettes Arduino via le serveur.