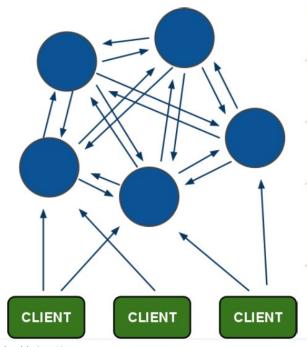
## 为什么要使用redis集群

单机redis为了提高网站响应速度,总是把热点数据保存在缓存中而不是直接从后端数据库中读取。单机redis故障时,redis就不能使用,另外大型网站应用,热点数据量往往巨大,使用一台 Redis 实例无满足需求,这时就需要使用 多台 Redis (集群)作为缓存数据库。才能在用户请求时快速的进行响应。

## redis集群设计架构



#### 架构细节:

- (1)所有的redis节点彼此互联(PING-PONG机制),内部使用二进制协议优化传输速度和带宽.
  - (2)节点的fail是通过集群中超过半数的节点检测失效时才生效.
- (3)客户端与redis节点直连,不需要中间proxy层.客户端不需要连接集群所有节点,连接集群中任何一个可用节点即可
- (4) redis-cluster把所有的物理节点映射到[0-16383] slot上, cluster 负责维护 node<->slot<->value

通俗的说,redis cluster在设计的时候,就考虑到了去中心化,去中间件,也就是说,集群中的每个节点都是平等的关系,都是对等的,每个节点都保存各自的数据和整个集群的状态。每个节点都和其他所有节点连接,而且这些连接保持活跃,这样就保证了我们只需要连接集群中的任意一个节点,就可以获取到其他节点的数据。

### 实现过程

1, 创建单机redis (参考上节课)

#### 2, 单机创建节点

在单机 redis目录下创建 redis\_cluster 目录;在 redis\_cluster 下创建 节点目录(为了方便创建和端口号一样的目录),复制redis.conf配置到节点目录下 修改配置:

port 7000 //端口

7000, 7002, 7003

bind 本机ip //默认ip为

127. 0. 0. 1 需要改为其他节点机器可访问的ip 否则创建集群时无法访问对应的端口,无法创建集群

daemonize yes //redis后台运行

pidfile /var/run/redis\_7000.pid //pidfile文件对应

7000, 7001, 7002

cluster-enabled yes

//开启集群 把注释#

去掉

cluster-config-file nodes\_7000.conf //集群的配置 配置文件首次启动自动生成 7000,7001,7002

cluster-node-timeout 15000

//请求超时 默认15秒,可

自行设置

appendonly yes

//aof日志开启 有需要

## 就开启,它会每次写操作都记录一条日志

- 3, 如果多台主机都分别执行第2步操作
  - 4, 启动及检查

启动:

- $./{\tt redis-server\ redis\_cluster/7000/redis.}\ conf$
- $./redis-server\ redis\_cluster/7001/redis.\,conf$

• • • • • • •

## 检查:

ps -ef | grep redis

netstat -tnlp | grep redis

5,使用官方提供工具创建集群

(使用命令前需要安装 ruby )

redis-trib.rb 该命令是ruby程序写的,所以要下载安装ruby yum -y install ruby ruby-devel rubygems rpm-build

#### //下面注释掉的废弃,不可用

/\* ruby官网下载 https://www.ruby-lang.org/en/news/2018/03/28/ruby-2-3-7-released/

tar -xzvf ruby-2.3.7.tar.gz 进入 ruby-2.3.7目录 mkdir /usr/local/ruby-2.3.7 ./configure --prefix=/usr/local/ruby-2.3.7 make && make install (编译安装时间较长) \*/

yum install -y centos-release-scl-rh (SCL: Software Collections SCL 的设计初衷就是在不影响原有配置的前提下,让新旧软件能一起运行。 用户提供一种以方便、安全地安装和使用应用程序和运行时环境的多个(而且可能是更新的)版本的方式,同时避免把系统搞乱。)

yum install rh-ruby23 -y scl enable rh-ruby23 bash ruby -v

gem install redis ././gem Gem是一个管理Ruby库和程序的标准包,它通过Ruby Gem 源来查找、安装、升级和卸载软件包,非常的便捷。

#### 使用redis提供命令创建集群

redis-trib.rb create --replicas 1 ip1:7000 ip1:7001 ip1:7002 ip2:7003 ip2:7004 ip2:7005

中间确认: Can I set the above configuration? (type 'yes' to accept): yes

[OK] All 16384 slots covered // 成功!!

#### 链接测试

- ./redis-cli -h ip1 -c -p 7000 设置值,在任意其他节点取值,可以成功,说明集群成功
  - -c解释:连接集群结点时使用,此选项可防止moved和ask异常。

如果集群重新配置,需要删除各个单机上redis根目录下.aof .rdb .conf文件, 然后重启各个节点(命令在讲课后完善,最好写成脚本) 每次set get都跳第一个原因:

Redis 集群没有并使用传统的一致性哈希来分配数据,而是采用另外一种叫做哈希槽(hash slot)的方式来分配的。redis cluster 默认分配了 16384 个slot,当我们set一个key 时,会用CRC16算法来取模得到所属的slot,然后将这个key 分到哈希槽区间的节点上,具体算法就是:CRC16(key) % 16384。所以我们在测试的时候看到set 和get 的时候,直接跳转到了7000端口的节点。

(详细见参考帖子)

```
在项目中使用集群(测试,要求jedis2.8以上版本,更换pom版本)
Set<HostAndPort> nodes=new HashSet<>();
       nodes. add(new HostAndPort(,));
       nodes. add(new HostAndPort(,));
       nodes.add(new HostAndPort(,));
       nodes. add(new HostAndPort(,));
       nodes. add(new HostAndPort(,));
       nodes. add(new HostAndPort(,));
       JedisCluster jedisCluster=new JedisCluster(nodes);
        // 直接使用JedisCluster对象操作redis,每次操作不需要关闭(自带连接
池)。
       jedisCluster.set("aaa", "123");
```

String s=jedisCluster.get("aaa");

```
System.out.println(s);
```

# ssm项目中, spring-redis配置: <context:component-scan base-package="com.aaa.ssm.util"> </context:component-scan> <constructor-arg name="nodes"> <set> <!-- 这里配置集群中的任意一台节点即可 --> <constructor-arg name="host" value="ip1"/> <constructor-arg name="port" value=""/> </bean> <constructor-arg name="host" value="ip1"/> <constructor-arg name="port" value=""/> </bean> <constructor-arg name="host" value="ip1"/> <constructor-arg name="port" value=""/> </bean> <constructor-arg name="host" value="ip2"/> <constructor-arg name="port" value=""/> </bean> <constructor-arg name="host" value="ip2"/> <constructor-arg name="port" value=""/> </bean> <constructor-arg name="host" value="ip3"/> <constructor-arg name="port" value=""/>

</bean>

```
</set>
        </constructor-arg>
<bean>
重新编写上节课JedisDao实现类
  @Autowired
    private JedisCluster jedisCluster;
    @Override
    public void putObject(Object key, Object value) {
jedisCluster.set(SerializeUtil.serialize(key), SerializeUtil.serialize(value));
        //jedisCluster.
       // JedisCluster.close();
    }
    @Override
    public Object removeObject(Object arg0) {
        return jedisCluster.expire(SerializeUtil.serialize(arg0), 1);
    @Override
    public Object getObject(Object arg0) {
        byte[] bytes = jedisCluster.get(SerializeUtil.serialize(arg0));
        return SerializeUtil.unserialize(bytes);
参考帖子:
http://www.redis.net.cn/
https://www.cnblogs.com/abc-begin/p/8203613.html
https://blog.csdn.net/qq 39056805/article/details/80656811
https://www.cnblogs.com/wux1360/p/5920330.html
http://www.cnblogs.com/yuanermen/p/5717885.html
https://www.cnblogs.com/carryping/p/7447823.html
```