Fiche de procédure TP GLPI

I. Installation et configuration de la machine virtuelle

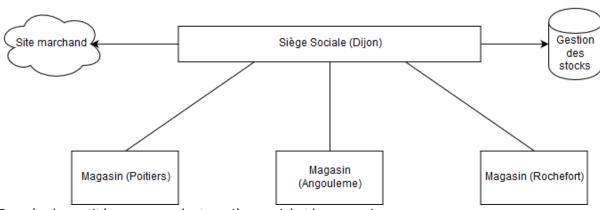
Pour commencer, nous avons effectué une installation sur Virtual Box d'une machine virtuelle depuis une VDI, sous Debian en mode console, puis nous avons configuré son adresse IP statique (172.20.103.26).

Nous pouvons désormais nous connecter sur le serveur et donc accéder à l'application GLPI depuis un autre poste.

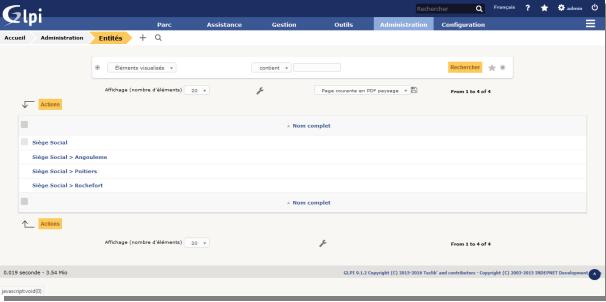
II. Scenario 1 : Gestion du matériel

On commence par définir un schéma de l'entreprise :

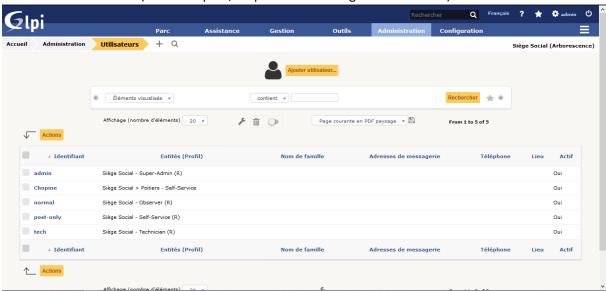
Comptoir Irlandais



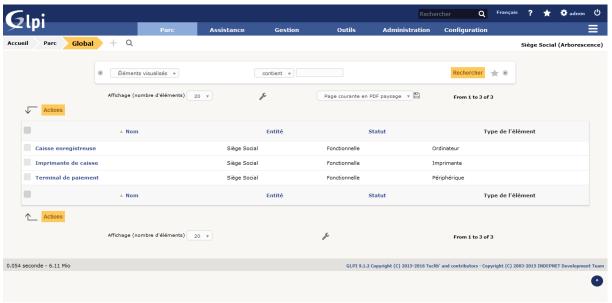
On créer les entités correspondant au siège social et les magasins :



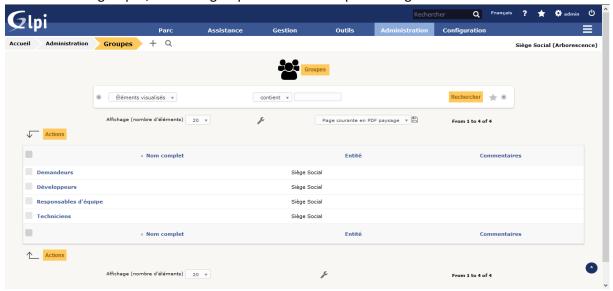
On créer un utilisateur (Mme Chopine, responsable du magasin de Poitiers) :



On ajoute les matériels annoncé dans le TP dans le magasin de Poitiers en configurant toutes les nouvelles entrées :

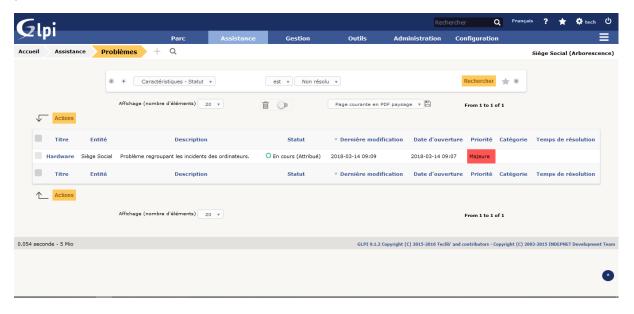


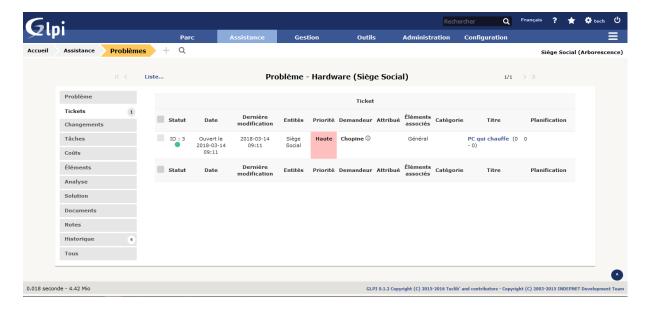
On a défini des groupes, où l'on regroupe les utilisateurs par « catégorie » :



Pour la gestion des consommables, l'application GLPI ne permet pas de commander directement des consommables auprès du sièges qui gère les stocks. La solution trouvée est que la personne voulant un consommable doit créer un ticket avec une demande, en précisant ce qu'elle souhaite. Puis la personne qui traite le ticket lui affecte un consommable et passe le ticket en résolu pour qu'il soit clos, s'il n'y a aucun problème.

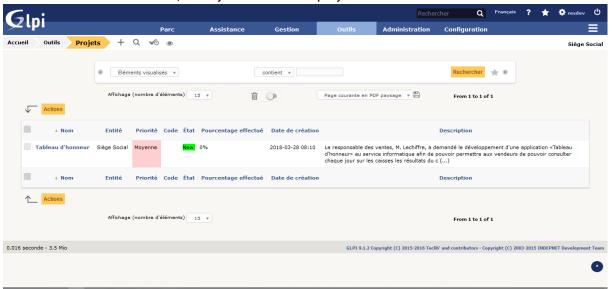
Pour ce qui est de la gestion des incidents, si plusieurs incidents ont les même symptômes, le technicien peut créer un problème qui sera lié avec les tickets où le symptôme est le même pour chaque ticket. Par exemple, si plusieurs tickets sont créer car les terminaux de paiement ne prennent pas en compte le sans contact, alors un problème « Sans contact dysfonctionnel sur terminaux de paiement » sera créer.



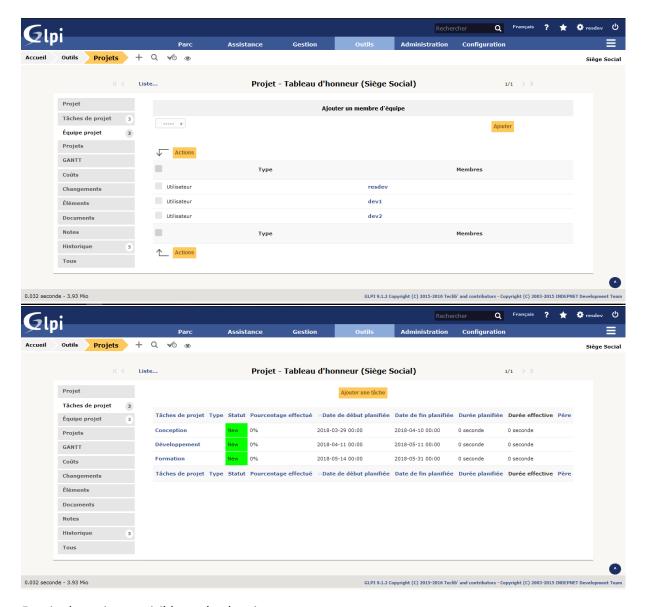


III. Scenario 2 : Gestion des projets

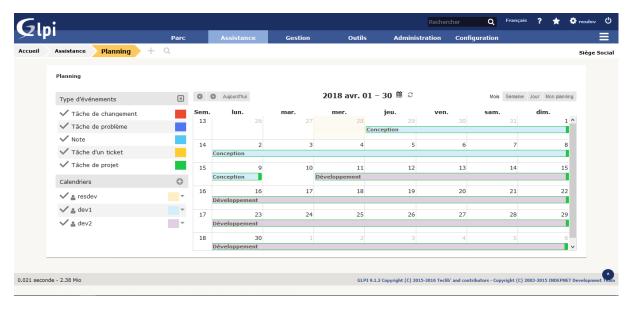
Pour suivre le contexte du TP, doit ajouter à GLPI un projet.



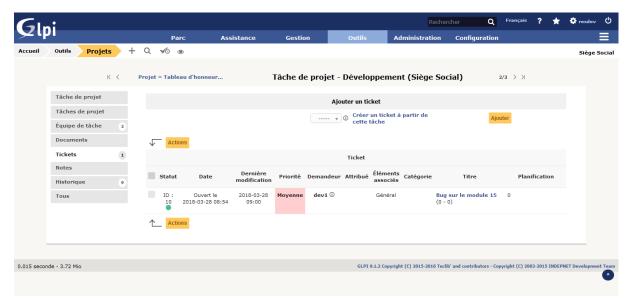
Puis sur ce projet il faut ajouter les acteurs de ce projet et le découper en tâches, où chaque tâche sera attribuée à un utilisateur.



Ensuite le projet est visible sur le planning.

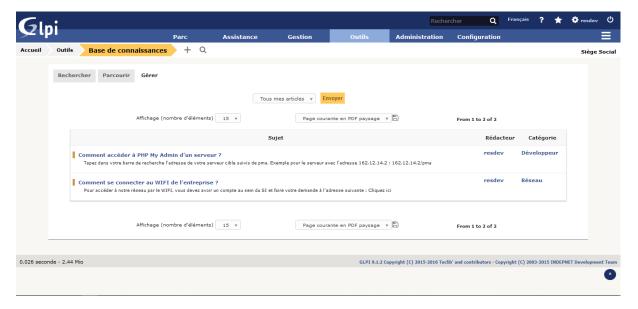


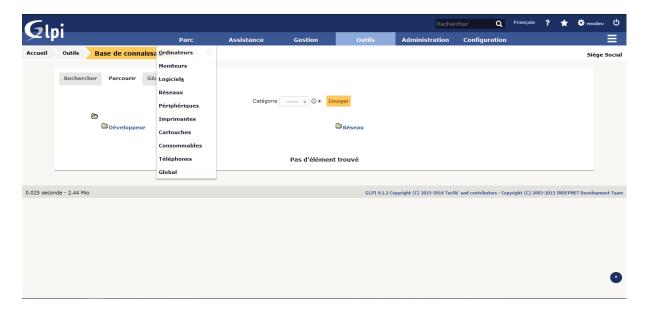
Pour la résolution de problème sur le projet (plus précisément sur une tâche), il faut que l'utilisateur créer un ticket expliquant le problème, en l'attribuant à son responsable, puis il faut placer le ticket sur la tâche en question.



IV. Scenario 3: Mise en place d'une documentation utilisateur

Pour suivre le contexte de du TP, on va mettre en place une FAQ (Base de connaissance sous GLPI). Avec un compte qui possède les droits pour créer des sujets, on va créer des sujets, en les regroupant par catégories (développement, réseau). Lors de la création d'une question, elle doit être attribuée à un groupe, un utilisateur ou un profil particulier, ce sont eux qui pourront voir cette question.





Ici on voit que sous un compteur développeur, on ne voit pas les questions réseaux :

