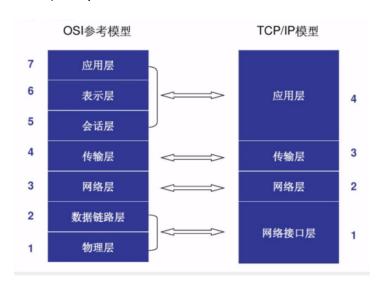
20 计网单选 BCADA ADCAD





白锖之塔

物理层:接口与介质的物理特性,位的表示,数据速率,位同步,线路配置,物理拓扑

结构,传输方式

数据链路层: 成帧, 物理寻址, 流量控制, 差错控制, 访问控制

网络层:逻辑寻址和路由选择

传输层: 服务点寻址, 分段和组装, 连接控制, 流量控制, 差错控制

会话层:对话控制,同步

表示层:翻译,加密,压缩

应用层: 网络虚拟终端, 文件传输访问管理, 邮件服务, 目录服务



白锖之塔

MAC地址和IP地址的区别

MAC地址的长度为48位, IPv4地址为32位, IPv6地址为128位。

MAC地址在数据链路层, IP地址在网络层。

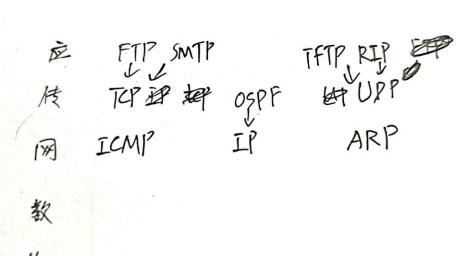
MAC地址的分配是基于制造商, IP地址的分配是基于网络拓朴。



白锖之塔

端口的作用:对应用进程进行统一,使运行在不同操作系统的进程能够互相通信

应用层	FTP、TELNET、HTTP				SNMP、TFTP、NTP		
传输层	TCP				UDP		
网络互连层	IP						
主机到网络层	[32]	4	802.2	HDLC, PPP, FRAME-RELAY EIA/TIA-232, 449, V.35, V.21			
		牌 环 网	802.3				



- 2. (25 分) 用户 A 与用户 B 之间的通信链路长度为 10km, 电信号的传播速率为 **2×10⁸m/s**, 假设数据速率是 10Mbps, 数据长度为 4000 比特。试计算:
 - (1) 假定信道带宽为 1MHz,则系统的信噪比应该是多少?(3分)

(2) 假定信道带宽还是 1MHz, 若想使最大信道传输速率增加一倍, 即达到 20Mbps,问信噪比 SNR 应增大到原来的多少倍? (2分)

答:
$$20 \times 10^6 \text{ b/s} = 1 \times 10^6 \text{ Hz} \cdot \log_2 \left(1 + \frac{5}{N}\right)$$

$$\frac{5}{N} = 2^{2^\circ} - 1$$

$$\frac{2^{2^\circ} - 1}{2^{1^\circ} - 1} = 2^{1^\circ} + 1 = 1025$$

(3) 在不出错的情况下, 若此链路采用停止-等待流控协议进行流量控制, 其 最大的链路利用率是多少? (3分)

答:
$$I_{p} = \frac{4000 \, \text{bit}}{1 \times 10^{7} \, \text{b/s}} = 0.4 \, \text{ms}$$
 RTT = $\frac{20 \, \text{km}}{1 \times 10^{8} \, \text{m/s}} = 0.1 \, \text{ms}$

$$U = \frac{I_{p}}{I_{p} + RTT} = 80 \, \text{//},$$

(4) 在不出错的情况下, 若采用后退 N 帧 ARQ 协议通信时, 发送窗口为 8, 其最大链路利用率是多少? (3分)

答:

图此 以为100/5

thit, loss

(5) 如果采用电路交换,设连接建立和拆除的总时延为 200ms,请计算其总

总射建: 200ms + 0.4 ms + 0.05 ms = 200.45 ms

(6)如果采用分组交换,分组的长度为 1024 比特,其中头部长度为 16 比特,假设此通信链路上没有中间转发结点,请计算其总时延。(5 分)

需分4组,每组长度为 1024 bit, 1024 bit, 1024 bit, 992 bit

(7) 如果这条链路采用 CSMA/CD 协议实现介质访问控制, 若主机 A 和主机 B 发送数据时发生冲突,则从开始发送数据时刻起,到两台主机均检测到冲突时刻 止,最短需要多长时间?最长需要多长时间?并计算其最短帧长(假设主机 A 和主机 B 的发送数据的过程中,其他主机不发送数据)。(5分)

最短需要经过1个传播时处,即 a.os ms 最长需要经过2个传播时处,即 a.os ms

最短的长=10Mbps·0.1ms=|Kb



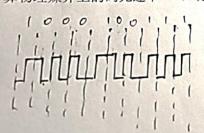
3. (8分)设要发送的数字数据为 1000100111,该数据在数据速率为 10Mb/s 的以太网上发送。

(1) 给出该数据的曼彻斯特编码方案; (4分)

(2) 计算物理媒介上的码元速率? (4分)

码元1是前低后高

答:

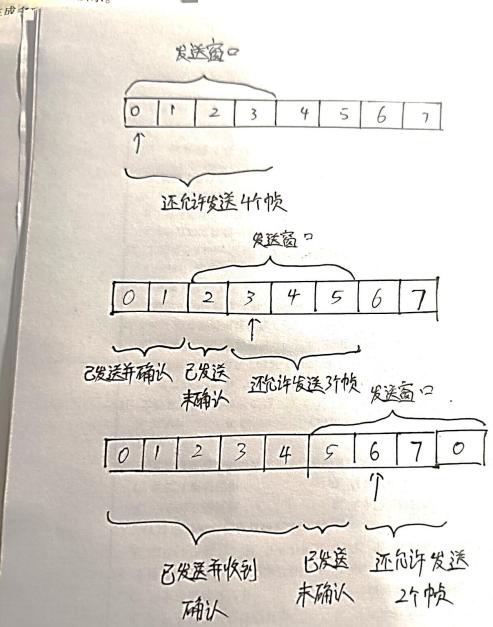


$$S = \frac{C \cdot N}{r} \qquad C = \frac{1}{2} \quad r = \frac{1}{2}$$

$$= 10 \text{ Mbps}$$

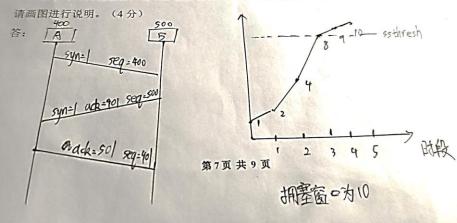
$$= 10 \text{ Mbps}$$

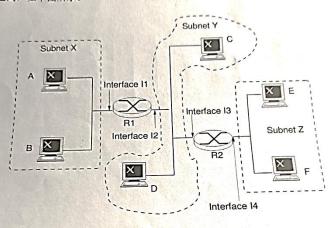
表力记录区判的数据帧进行循环元 者得到的余数等于零,则表示无差量 中的例子,如下所示。





- (1) 设主机 A 和主机 B 之间欲建立一个 TCP 连接, 主机 A 和主机 B 的起始序号 分别是 400 和 500。试画出建立连接的完整过程。(4 分)
- (2) 设该 TCP 连接总是以 1000 字节的最大文段发送 TCP 段,发送方有足够多的数据要发送。按照 TCP 拥塞控制的原理,当拥塞窗口为 16KB 时发生了超时,知果接下来的 5 个 RTT (往返时间)时间内的 TCP 段的传输都是成功的,那么当第5 个 RTT 时间内发送的所有 TCP 段都得到肯定应答时,拥塞窗口大小应该是多少?





假设该网络的地址是 198.16.0.0, 且 $X \times Y \times Z$ 三个子网分别需要 4000、2000 和 1000 个主机,请回答下列问题:

(1) 请写出三个子网的掩码、最小网络地址和最大网络地址。

子网 X: Mask: 299.295.240.0

最小网络地址: 198.16.0.0/20

第8页共9页

最大网络地址: 198.16.15.255 /20

子网Y: Mask: 255. 255, 248.0

最小网络地址: 198.16.16.0/21 最大网络地址: 198.16.23.255/21

子网 Z: Mask: 255. 255. 252. 0

最小网络地址: 198.16.24.0 /22 最大网络地址: 198.16.27.255/22

(2) 请按照第 (1) 问分配的每个子网的网络地址,按照变长掩码的形式配置 Interface I1、I2、I3 和 I4 的地址。

Interface I1: 198-16.0.]

Interface I2: [98-16.16.] Interface I3: [98-16.16.2] Interface I4: [98-16.24.]

(3) 假设路由表结构如下表所示。请给出 R1 和 R2 的路由表,要求包括到达图中所有子网的路由,且路由表中的路由项尽可能少。(4分)

R1 的路由表

KI的始田农	WHITE STATE OF THE	
目的网络	下一跳	接口
198-16.0.0/20		I,
198-16-16-0/21		I ₂
198.16.24.0/22	R ₂	12

R2 的路由表

目的网络	下一跳	接口
198-16.0.0/20	RI	I_3
198-16.16.0/21		I_3
198-16.24.0/22		I4