1. **Quy tắc đặt tên :**

* Class viết hoa chữ cái đầu tiên của mỗi từ.Ví dụ: ProductName, PascalCasing,..
* Tên biến, tên hàm Ký tự đầu tiên của từ đầu tiên viết thường những ký tự đầu tiên của những từ tiếp theo được viết hoa.  
  Ví dụ: productPrice, camelCasing,...
* Hằng số đặt theo UPPER\_CASE, ví dụ: CLICK\_COUNTER,...
* Tên biến, tên lớp thường là danh từ, cụm danh từ hoặc tính từ: UserModel, userName, downloadCounter, isDownloaded
* Tên hàm thường bắt đầu bằng động từ: getUserName, setUserModel, increaseDownloadCounter
* Tên thì phải có nghĩa, KHÔNG ĐƯỢC đặt tên kiểu viết tắt (dlCounter, uName, idl, a, a1, doFA)
* Tránh đặt những tên quá chung chung, tối nghĩa: top, best, doIncrease, getAll

1. **Quy tắc về số lượng :**

* Hàm không nên quá 30 dòng
* Lớp không nên vượt quá 500 dòng (Clean Code)
* Một hàm không được vượt quá 5 tham số, (nên giữ <=3)
* Một hàm chỉ làm duy nhất 1 việc, trong trường hợp chính đáng, làm 2 việc cũng được phép, tuy nhiên tên hàm phải nói rõ điều này, vd: increaseDownloadCounterAndSaveToDatabase
* Khi khai báo biến, một dòng chỉ chứa một biến
* Một dòng không nên dài quá 80 ký tự
* Các câu lệnh lồng nhau tối đa 4 cấp

1. **Quy tắc xuống hàng :**

* Nếu có dấu phẩy thì xuống hàng sau dấu phẩy (,)
* Xuống hàng trước toán tử +, – …
* Nếu có nhiều cấp lồng nhau, thì xuống hàng theo từng cấp
* Dòng xuống hàng mới thì nên bắt đầu ở cùng cột với đoạn lệnh cùng cấp ở trên.

1. **Comment :**

* Hạn chế dùng comment để giải thích code, thay vào đó hãy cải thiện đoạn code.
* Chỉ nên dùng comment trong trường hợp viết documentation cho thư viện, thông tin đính kèm cho class