

# BlueWhale 项目启动文档

## 目录

- [项目名称](#)
- [项目背景](#)
- [项目目标](#)
- [项目范围](#)
- [项目里程碑及时间表](#)
- [甘特图](#)
- [资源概览和任务分配](#)
- [人员配置表](#)
- [沟通计划](#)

## 项目名称

- 项目名称：Blue Whale
- 开发公司名称：南鲸软件科技公司

## 项目背景

南京一商场招商引资多个国内外品牌，为其提供线下门店，进行常规线下销售服务，服务对象包括**顾客、门店工作人员、商场管理人员、经理**。

新冠疫情过后经济低迷，不少陪伴国人多年的国产品牌受到重创，而在新冠疫情、郑州洪水等天灾人祸中，许多国产品牌无私奉献出了财力与物力，使得国人对国产品牌的热情空前高涨。为了最大化弘扬国产品牌、顺应国货热潮，该商场总经理希望邀请南鲸软件科技公司打造一个专用于销售国货、有中国特色的**网购平台**，将服务对象拓展到全国顾客。

## 项目目标

开发的专用于销售国货、有中国特色的网购平台，在常规线下购物方式的基础上，新结合**买菜平台次日送达与网购平台快递送达**两种销售方式，满足本地与全国顾客的多样需求，助力国货品牌再创辉煌。

## 项目范围

### 项目需求

- 用户可以登录、注册、查看与修改个人信息。
- 商场管理人员可以创建商店。
- 用户可以查看商店信息。
- 门店工作人员可以创建商品、添加库存。

- 用户可以查看商店下的所有商品。
- 用户可以根据关键词搜索商品。
- 顾客可以创建并支付订单。
- 门店工作人员可以进行订单发货。
- 顾客可以确认收货并进行评价。
- 用户可以查看商品的评论区。
- 经理可以查看所有订单的报表。
- 门店工作人员可以查看本门店的报表。
- 经理可以发布全局优惠券组，查看优惠券组信息。
- 门店工作人员可以发布本门店内的优惠券组，查看优惠券组信息。
- 顾客可以领取并查看优惠券。
- 顾客可以在支付时使用优惠券。

## 项目技术栈

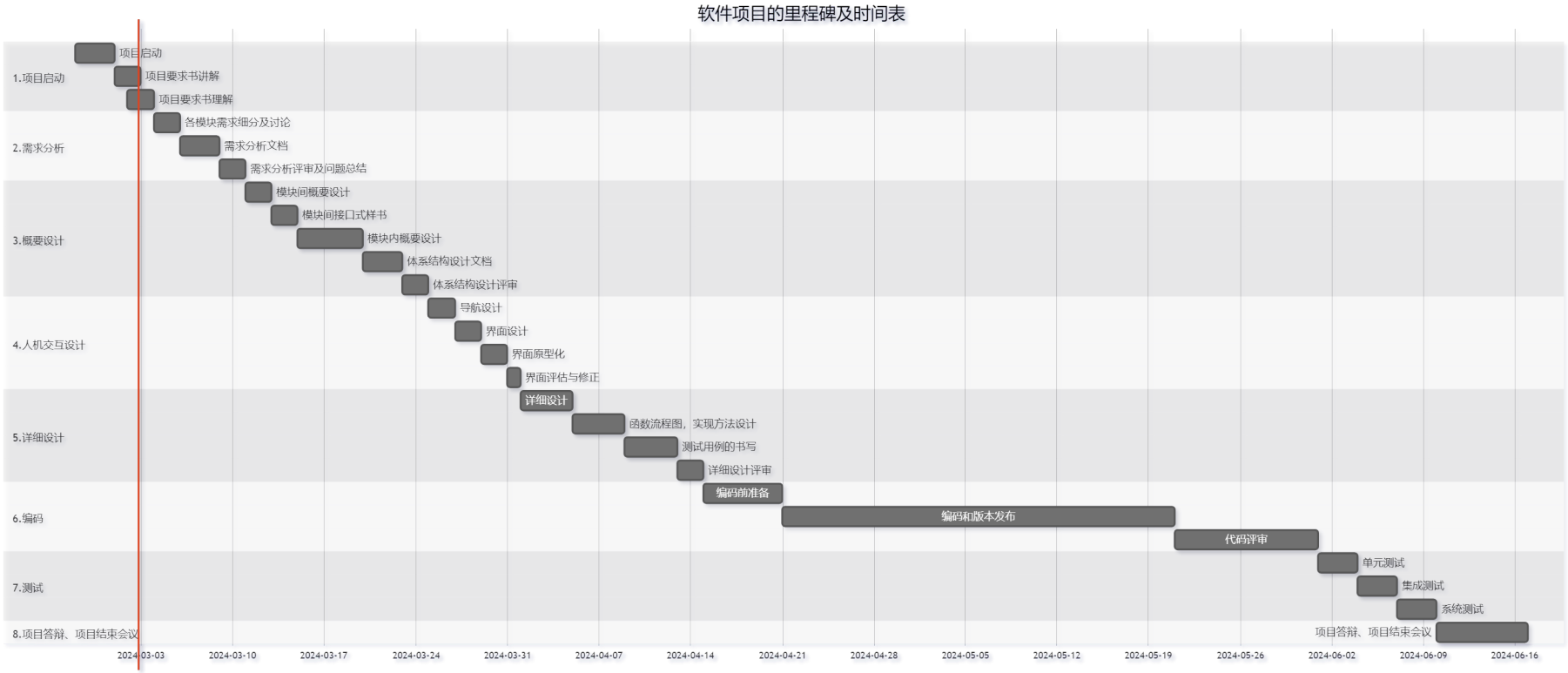
- 项目使用前后端分离技术进行开发。前端使用 `Vue3` 框架、`Vite` 构建工具，后端使用 `SpringBoot` + `JPA` 框架、`MySQL` 数据库。

## 项目里程碑及时间表

活动	活动项目	详细项目内容	开始日	结束日
1.项目启动	项目启动	项目启动会议、项目分组	2月27日	2月29日
	项目要求书讲解	负责人对项目要求书进行项目级的讲解	3月1日	3月2日
	项目要求书理解	各项目组按照项目要求书进行先期分析，对项目要求书总结	3月2日日	3月3日
2.需求分析	各模块需求细分及讨论	对项目的各个功能进行开发任务分工讨论	3月4日	3月5日
		对讨论结果进行总结，形成用例文档和需求规格说明文档	3月6日	3月8日
	需求分析评审及问题总结	各项目组组织需求分析会议，根据项目要求书等进行需求分析评审	3月9日	3月10日
		评审记录整理，形成最终需求报告文档	3月9日	3月10日
3.概要设计	模块间概要设计	分析各个模块功能，分析关联模块需求，并进行讨论	3月11日	3月12日
		定义模块间的接口设计，完成模块间接口式样书	3月13日	3月14日
	模块内概要设计	分析单个模块自身完成功能，并进行模块内部讨论	3月15日	3月19日
		完成体系结构设计文档	3月20日	3月22日
		体系结构设计评审、文档修改	3月23日	3月24日
4.人机交互设计	导航设计	建立多次交互之间的逻辑衔接结构	3月25日	3月26日
	界面设计	设计交互中具体界面的细节	3月27日	3月28日
	界面原型化	使用界面原型设计工具实现界面的设计方案	3月29日	3月30日

活动	活动项目	详细项目内容	开始日	结束日
	界面评估与修正	评估界面原型，并根据评估结果进行修正	3月31日	3月31日
5.详细设计	详细设计	按照概要设计的成果，书写详细设计文档，明确函数的接口，返回值，定义各种结构体类型。	4月1日	4月4日
	函数流程图，实现方法设计	书写各个模块使用的函数流程图	4月5日	4月8日
	测试用例的书写	测试用例的书写	4月9日	4月12日
	详细设计评审	模块内详细设计评审以及修改	4月13日	4月14日
6.编码	编码前准备	开发环境安装及配置	4月15日	4月20日
	编码和版本发布	按照详细设计和需求的优先级，进行编码任务，并保证编译通过	4月21日	5月20日
		代码评审，开发人员按照评审结果修改代码	5月21日	5月31日
7.测试	单元测试	进行单元测试并调试，修改代码	6月1日	6月3日
	集成测试	验证软件组件之间的交互	6月4日	6月6日
	系统测试	进行系统测试，完成总测试报告	6月7日	6月9日
8.项目答辩、项目结束会议			6月10日	6月16日

## 甘特图



## 资源概览和任务分配

### 人力资源

项目团队由前端开发人员、后端开发人员、项目经理、需求分析师、系统设计师、用户代表组成，共计4人

### 物质资源

只有4台电脑qwq

### 技术资源

本地集成开发环境、本地数据库、接口测试工具与图形设计工具等

### 任务分配

#### • 项目启动

- 项目启动会议、项目分组，负责人对项目要求书进行项目级的讲解，各项目组按照项目要求书进行先期分析，对项目要求书总结
- 该阶段的时间为2024年2月27日至2024年3月3日
- 负责人为项目经理，参与人员为项目团队全体成员

#### • 需求分析

- 对项目的各个功能进行开发任务分工讨论；对讨论结果进行总结，形成用例文档和需求规格说明文档；各项目组组织需求分析会议，根据项目要求书等进行需求分析评审；评审记录整理，形成最终需求报告文档
- 该阶段的时间为2024年3月4日至2024年3月10日
- 负责人为需求分析师，参与人员为项目经理、系统设计师和测试工程师

#### • 概要设计

- 分析各个模块功能，分析关联模块需求，并进行讨论；定义模块间的接口设计，完成模块间接口式样书；分析单个模块自身完成功能，并进行模块内部讨论；完成体系结构设计文档；体系结构设计评审、文档修改
- 该阶段的时间为2024年3月11日至2024年3月24日

- 负责人为系统设计师，参与人员为项目经理、开发人员和测试工程师。
- **人机交互设计**
  - 建立多次交互之间的逻辑衔接结构；设计交互中具体界面的细节；使用界面原型设计工具实现界面的设计方案；评估界面原型，并根据评估结果进行修正
  - 该阶段的时间为2024年3月25日至2024年3月31日
  - 负责人为程序开发人员，参与人员为项目经理、系统设计师和测试工程师。
- **详细设计**
  - 按照概要设计的成果，书写详细设计文档，明确函数的接口，返回值，定义各种结构体类型；书写各个模块使用的函数流程图；测试用例的书写；模块内详细设计评审以及修改
  - 该阶段的时间为2024年4月1日至2024年4月14日
  - 负责人为测试工程师，参与人员为项目经理、系统设计师和程序开发人员。
- **编码**
  - 开发环境安装及配置；按照详细设计和需求的优先级，进行编码任务，并保证编译通过；代码评审，开发人员按照评审结果修改代码
  - 该阶段的时间为2024年4月15日至2024年5月31日
  - 负责人为程序开发人员，参与人员为项目经理和系统设计师。
- **测试**
  - 进行单元测试并调试，修改代码；验证软件组件之间的交互；进行系统测试，完成总测试报告
  - 该阶段的时间为2024年6月1日至2024年6月9日
  - 负责人为项目经理，参与人员为项目团队全体成员。
- **项目答辩、项目结束会议**
  - 该阶段的时间为2024年6月10日至2024年6月16日

## 人员配置表

序号	职务	姓名	学号	电话
1	前端、项目经理	刘存玺	221850148	17318601136
2	前端、需求分析师	董天诺	221250004	13264512313
3	后端、系统设计师	史创屹	221250106	15385019512
4	后端、测试工程师	杨枫	221250155	18976304216

## 沟通计划



沟通项目	沟通目标	沟通频率	沟通工具
项目启动会议	介绍项目的基本情况，确定项目分组和角色分配	一次性	视频会议
项目要求书讲解	解释项目的功能需求、性能需求、质量需求、约束条件等，以及项目的交付物和验收标准	一次性	视频会议
项目周报	汇报项目的进度、问题和风险，以及下一步的计划	每周一次	Notion
项目月报	汇报项目的总体情况，包括项目的成果、问题和风险，以及下一阶段的计划	每月一次	Notion
需求分析会议	讨论项目的需求细化，确定各模块的功能、输入、输出、处理逻辑等，以及模块之间的关系和依赖	每个模块一次	视频会议
需求分析评审会议	评审项目的需求分析结果，检查需求的正确性、完整性、一致性、可行性和可测试性，记录评审过程中发现的问题和改进点	一次性	视频会议
概要设计会议	讨论项目的总体架构和模块划分，以及模块间和模块内的设计，定义模块间的接口设计	每个模块一次	视频会议
概要设计评审会议	评审项目的概要设计结果，检查设计的正确性、完整性、一致性、可行性和可维护性，记录评审过程中发现的问题和改进点	一次性	视频会议
详细设计会议	讨论项目的详细设计，包括数据结构和算法设计，书写详细设计文档，明确函数的接口，返回值，定义各种结构体类型	每个模块一次	视频会议
详细设计评审会议	评审项目的详细设计结果，检查设计的正确性、完整性、一致性、可行性和可测试性，记录评审过程中发现的问题和改进点	一次性	视频会议
代码评审会议	评审项目的代码质量，检查代码的规范性、可读性、可维护性和可测试性，记录评审过程中发现的问题和改进点	每个模块一次	视频会议
项目结束会议	结束项目，进行总结归纳，对项目整体进行评估评价	每个模块一次	视频会议