

队列

c++的队列可以通过 `#include <queue>` 引入。

操作

```
1 queue<int> myqueue;
2 myqueue.push(1); // 入队
3 myqueue.pop(); // 出队
4 int front = myqueue.front(); // 获取队头元素
5 int back = myqueue.back(); // 获取队尾元素
6 bool isEmpty = myqueue.empty(); // 判断队列是否为空
```

栈

c++的栈可以通过 `#include <stack>` 引入。

操作

```
1 stack<int> mystack;
2 mystack.push(1); // 入栈
3 mystack.pop(); // 出栈
4 mystack.top(); // 获取栈顶元素
5 bool isEmpty = stack.empty(); // 判断栈是否为空
```