

函数调用的原理

- 调用：PC到被调方入口，栈区压入新的栈帧
- 返回：PC会回到主调方，栈区弹出被调函数栈帧

分治法

前提：问题太复杂，没有办法全局思考。

分而治之：divide and conquer，分解成相似的小问题，最终分解成最小的问题（直接解决）。

使用分治法的两个要素

1. 大问题变成相似的小问题（递归）
2. 找到最小问题的解决方案

函数交叉调用

需要在文件的开头进行函数的声明

```
1  int f0(int n);
2  int f1(int n);
3
4  int f0(int n) {
5      return f1();
6  }
7
8  int f1(int n) {
9      return f0();
10 }
```