

02

FIT APP DESIGN

运动 APP 设计

产品

前期梳理

用户分析

设计框架

自我思考

选择怎么样的健身房	一周多少次训练	遇到最多的问题
一次练习平均时间	什么监督最有用	都在哪里学的技巧

网友反馈

缺乏有效的训练	视频模糊	步骤跟不上
价格昂贵	太多广告	缺乏个性定制

线下反馈

坚持不下去	在家没器材	没有人教学不会
没有人陪伴	质量参差不齐	繁琐的操作

计划反馈

试试视频课	寻找线上教练	打赌方式监督自己
找人一起健身	让熟人推荐	...

可取之处

详细教程	精选学习	社交监督
------	------	------

防范之处

高收费	杂乱推荐	无监督形式
-----	------	-------