HTML书写规范

1、文档类型

必须为HTML页面顶部添加HTML5标准模式文档声明（<!DOCTYPE html>），保证在所有浏览器都使用同样的渲染机制。

2、文档编码

使用不带BOM头的UTF-8作为文档的编码格式，同时必须在<head>内部<title>之前使用meta标明该文档使用的编码类型（<meta charset=“utf-8" />），避免页面在浏览器中渲染成乱码。

3、多核浏览器渲染优先级

在国产浏览器中经常会提供两种渲染模式，包括IE内核以及webkit内核。在某些情况下（比如360安全浏览器）使用IE内核时可能会启用怪异模式，导致页面渲染出现问题，请务必在<head>内部使用meta指明启用当前系统安装的最新版IE内核（<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1">）。

360浏览器提倡使用<meta name="renderer" content=“webkit | ie-comp | ie-stand”/>来指明优先使用webkit、IE兼容模式（怪异模式）、IE标准模式来渲染页面，但该标准并没有被普及，应该在360极速浏览器上实现了，可以酌情添加指定值为webkit模式使页面得到最好的渲染效果。

4、标签闭合

所有需要有结束标签或者可选结束标签（比如p、li）都必须添加结束标签，不需要结束标签的元素提倡使用符合XML写法的<tag />方式表示结束，比如<img src=“a.jpg” />。

当要求有结束标签的元素缺少结束标签时，非常容易使某些浏览器（比如IE6）崩溃，养成良好的书写习惯可以尽可能地避免这些情况。

5、备选提示

请为每一个IMG标签添加alt内容以在图片加载失败时提示用户该图片的文字描述。

另外，尽量为每个A元素添加title（值可以与A元素的内容一致）为用户鼠标移到连接上时提供tip提示以及状态栏提示。

6、资源加载

使用<link>在<head>区域引入css文件，不要使用@import引入css文件。使用@import指令是异步加载css，会导致页面有一段时间处于无样式状态，直到加载css成功后才突然对其做样式渲染。

不允许使用<style>元素或者直接在元素的style属性中书写css代码，前者是为了资源分离，后者拥有最高的样式优先级，不利于维护。

js脚本文件应该于<body>元素底部引入，尽可能快地提高页面渲染速度。一些与本页交互无关的外部文件（比如PV/UV统计代码）可以为script标签添加async=“async”来指定该脚本允许异步加载而不对页面渲染、DOM树解析造成阻塞。