



Unity Tutorial License

| 基于MIT-0和CC BY-NC-SA 4.0。

所有Catlike Coding Unity教程都有两个许可证，一个是代码和资产的许可证，另一个是教程本身的许可证。

代码和资产许可证

下面的MIT-0许可证适用于所有代码、纹理和其他Unity项目文件，作为教程的一部分提供。它使用MIT许可证，没有归属权。这意味着你可以不受限制地使用这些内容。你不需要在你的项目中引用一个许可证文件。你也不必把这些归功于我，但如果你想这样做，我肯定会很感激。

1.1 MIT无署名(MIT-0)

Copyright 2022 Jasper Flick

特此允许任何获得本软件和相关文档文件("软件")副本的人无限制地处理本软件，包括但不限于拥有使用、复制、修改、合并、出版、分发、许可或销售本软件副本的权利，以及允许使用本软件的人也这样做。

声明：本软件 "按原样" 提供，没有任何明示或暗示的保证，包括但不限于对适销性、特定用途的适用性和非侵权性的保证。在任何情况下，作者或版权持有人都不对，无论是在合同、侵权行为或其他诉讼中，由本软件或本软件的使用及其他交易引起的与之相关造成的任何索赔、损害或其他责任负责。

1.2 给予信用

如果你想在你的作品中引用我的名字，你可以通过提及我Jasper Flick或Catlike Coding来实现。如果你想在你的作品中提到我Jasper Flick或Catlike Coding的话，可以提供本网站的链接。

教程许可

署名-非商业性-相同方式共享4.0国际 (CC BY-NC-SA 4.0) 许可证适用于我所有的教程。我指的是实际的教程，而不是它们演示的内容。它涵盖了文字、截图、图表、动画、PDF和其他媒体，这些共同构成了一个教程。它不适用于代码和资产，但它确实适用于表现形式：添加和删除的风格等等。

2.1 翻译我的教程

只要你遵守上述的CC BY-NC-SA 4.0许可证，你可以翻译我的作品并将其存放在任何地方。但是我不能为翻译的质量作担保。