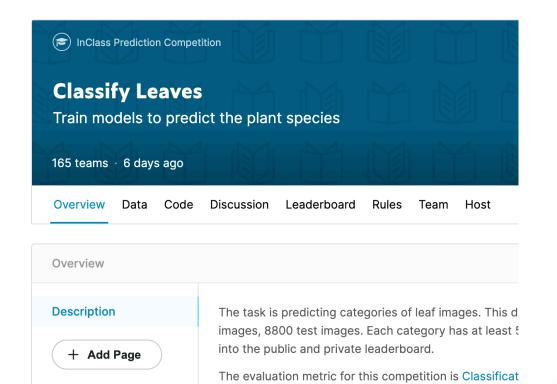


树叶分类竞赛总结



比赛结果



• 176类, 18353训练样本



- ・165只队伍参加
 - 41只队伍精度 > 98% (非常好)
 - 83只队伍精度 > 95% (够用)

结果分析



- •16只队伍提供了代码
 - https://www.kaggle.com/c/classify-leaves/code
- 私榜排名1-5, 7-9, 11-14, 16-20将获得签名书
 - ·请将你微信号邮件发给 <u>mli@amazon.com</u>
- · 额外加上 Neko Kiku
 - 因为很多人用了你的代码:)

技术分析



- 相比于课程介绍的代码,同学们主要做了下面这些加强
 - 数据增强,在测试时多次使用稍弱的增强然后取平均
 - 使用多个模型预测,最后结果加权平均
 - 有使用10种模型的,也有使用单一模型的
 - 训练算法和学习率
 - 清理数据

数据方面



- 有重复图片,可以手动去除
- •图片背景较多,而且树叶没有方向性,可以做更多增强
 - 随机旋转,更大的剪裁
- 跨图片增强:
 - · Mixup: 随机叠加两张图片
 - · CutMix: 随机组合来自不同图片的块

模型方面



- ·模型多为ResNet变种
 - DenseNet, ResNeXt, ResNeSt, ...
 - EfficientNet
- 优化算法多为Adam或其变种
- · 学习率一般是Cosine或者训练不动时往下调

AutoGluon



- •15行代码,安装加训练花时100分钟
 - https://www.kaggle.com/zhreshold/autogluon-vision-0-96with-15-lines
- •精度96%
 - 可以通过定制化提升精度
 - 下一个版本将搜索更多的模型超参数
 - AG目前主要仍是关注工业界应用上,非比赛

总结



- 提升精度思路:根据数据挑选增强,使用新模型、新优化 算法,多个模型融合,测试时使用增强
- •数据相对简单,排名有相对随机性
- 在工业界应用中:
 - 少使用模型融合和测试时增强,计算代价过高
 - · 通常固定模型超参数, 而将精力主要花在提升数据质量