

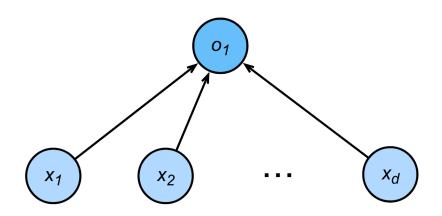
动手学深度学习 v2 李沐・AWS

#### 感知机



• 给定输入  $\mathbf{x}$ ,权重  $\mathbf{w}$ ,和偏移 b,感知机输出:

$$o = \sigma(\langle \mathbf{w}, \mathbf{x} \rangle + b)$$
  $\sigma(x) = \begin{cases} 1 & \text{if } x > 0 \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$ 



### 感知机



• 给定输入 $\mathbf{x}$ ,权重 $\mathbf{w}$ ,和偏移b,感知机输出:

$$o = \sigma(\langle \mathbf{w}, \mathbf{x} \rangle + b)$$
  $\sigma(x) = \begin{cases} 1 & \text{if } x > 0 \\ -1 & \text{otherwise} \end{cases}$ 

- ・二分类: -1 或 1
  - Vs. 回归输出实数
  - Vs. Softmax 回归输出概率

#### 训练感知机



```
initialize w = 0 and b = 0

repeat

if y_i [\langle w, x_i \rangle + b] \leq 0 then

w \leftarrow w + y_i x_i and b \leftarrow b + y_i

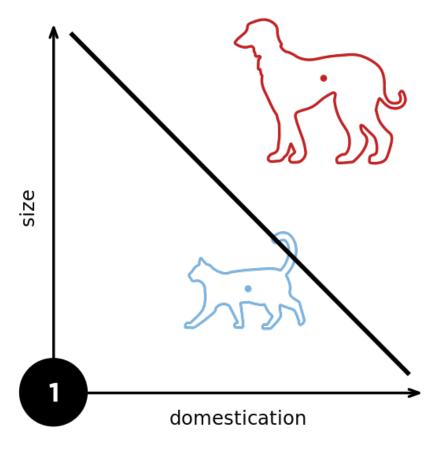
end if

until all classified correctly
```

等价于使用批量大小为1的梯度下降, 并使用如下的损失函数

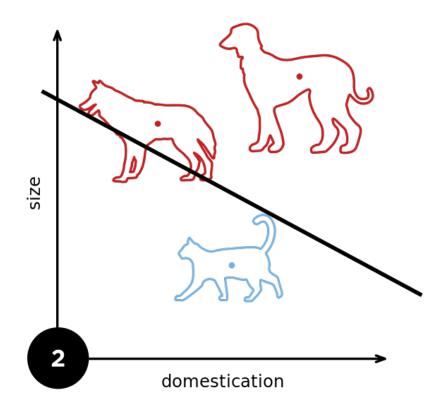
$$\ell(y, \mathbf{x}, \mathbf{w}) = \max(0, -y\langle \mathbf{w}, \mathbf{x} \rangle)$$





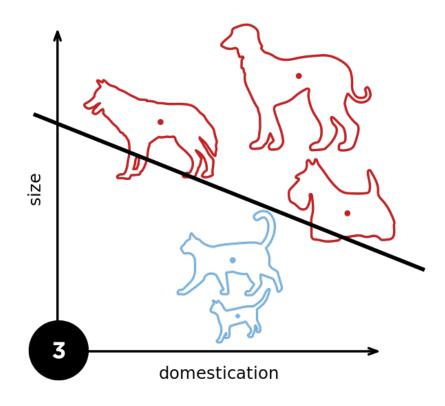
From wikipedia





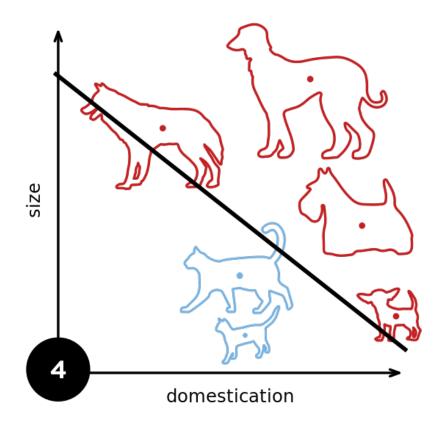
From wikipedia





From wikipedia





From wikipedia

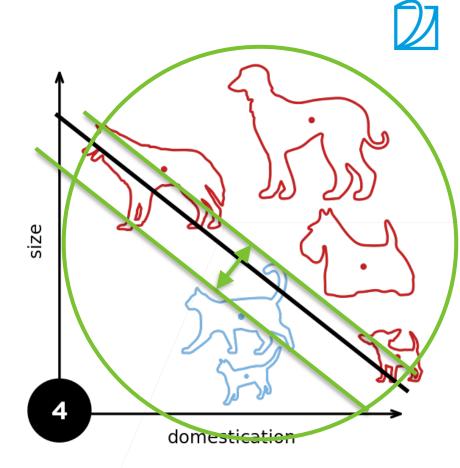
## 收敛定理

- •数据在半径r内
- · 余量  $\rho$  分类两类

$$y(\mathbf{x}^{\mathsf{T}}\mathbf{w} + b) \ge \rho$$

对于 
$$\|\mathbf{w}\|^2 + b^2 \le 1$$

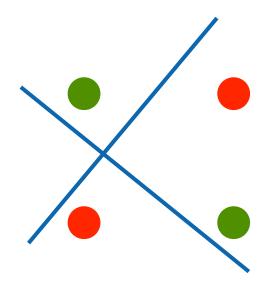
. 感知机保证在  $\frac{r^2+1}{\rho^2}$  步后收敛



# XOR 问题 (Minsky & Papert, 1969)



感知机不能拟合 XOR 函数,它只能产生线性分割面



### 总结



- · 感知机是一个二分类模型,是最早的AI模型之一
- 它的求解算法等价于使用批量大小为1的梯度下降
- · 它不能拟合 XOR 函数,导致的第一次 AI 寒冬