

PROFILE

Gaming enthusiast turned Unity developer with extensive experience across diverse genres. Deep understanding of what players enjoy and how games work, combined with passion for development. Constantly learning new technologies and perfecting the craft.



Russian (Native),
English (Intermediate)



Russian, currently in Tbilisi, Georgi

SKILLS

- C#
- Unity 3D/2D
- UI (uGUI)
- SDK Integration
- Performance optimization, profiling
- Android/Web platforms
- Addressables
- DI (custom solution, then switched to VContainer)
- R3 (Cysharp)
- UniTask
- ZLinq, ZString
- Tween (some DOTween, primarily PrimeTween)

CONTACT



Only personal commits - <https://github.com/hurriCase>



dmitriy.pastanovskiy@gmail.com

Dmitrii Sukharev

UNITY DEVELOPER

WORK EXPERIENCE

Unity Developer

Dec 2023 - Sept 2025

- Built complete game projects from scratch
- Worked with legacy codebases and refactored them
- Developed new features, fixed bugs, and implemented SDKs

QA Team Lead

Oct 2021 - Dec 2023

- Managed QA processes and mentoring junior testers

QA Tester

Jul 2020 - Oct 2021

- Tested cross-genre game projects (casual, shooter, racing) on mobile and web platforms

PERSONAL PROJECTS

Roguelike

2D | Google Play

- A mobile game built from a purchased asset that I customized and successfully published.


Language Learning App


2D | In Development (~70% Complete)

- App based on my original concept. Built from scratch in close collaboration with a designer.

ЛИЧНОЕ

Энтузиаст игр, ставший Unity разработчиком, с обширным опытом в различных жанрах. Глубокое понимание того, что нравится игрокам и как работают игры, в сочетании со страстью к разработке. Постоянно изучаю новые технологии и совершенствую мастерство.

 Россия (Нативный),
Английский (Средний)

 Из России, сейчас в Тбилиси,
Грузия

НАВЫКИ

- C#
- Unity 3D/2D
- UI (uGUI)
- Реализация SDK
- Оптимизация, profiling
- Android/Web платформы
- Addressables
- DI (личное решение, после VContainer)
- R3 (Cysharp)
- UniTask
- ZLinq, ZString
- Tweens (частично DOTween, основной PrimeTween)

СОЦ. СЕТИ



Только личные коммиты -
<https://github.com/hurriCase>



dmitriy.pastanovskiy@gmail.com

Дмитрий Сухарев

UNITY РАЗРАБОТЧИК

ОПЫТ РАБОТЫ

Unity Разработчик

Дек 2023 - Сент 2025

- Создавал приложения с нуля
- Работал с устаревшим кодом и занимался рефакторингом
- Разрабатывал новую логику, исправлял баги, реализовывал SDKs

Руководитель группы тестировщиков

Окт 2021 - Дек 2023

- Управлял процессами тестирования и обучение новых тестировщиков

Тестировщик

Июль 2020 - Окт 2021

- Тестировал кроссплатформенные игры, различных жанров (казуальные, шутеры, гонки) на мобильных и браузерных платформах

ЛИЧНЫЕ ПРОЕКТЫ

Roguelike

2D | Google Play

- Мобильная игра, построенная на основе купленного ассета, улучшена и полностью выпущена.

Приложение по изучения языков

2D | В разработке (~70% завершено)

- Приложение, основанное на собственной идее. Построено полностью с нуля в тесном сотрудничестве с дизайнером.