

# 박준형 Frontend Developer



출생년월 1994.10.21 (만 28세)  
거주지 경기도 용인시 처인구 삼가동  
연락처 010-6429-0182, junhp1994@gmail.com  
GitHub <https://github.com/hursh7>  
블로그/포트폴리오 [Notion page](#) | [Portfolio 2023](#)

## 핵심 역량

- ✓ JavaScript(ES6+)와 React를 사용하는 Frontend 개발 경험.
- ✓ TypeScript와 Next.js를 기반으로 서비스 홈페이지(브랜딩, 커머스) 개발 및 유지보수 경험.
- ✓ Recoil, React-Query를 활용해 상태를 관리하고 서버의 데이터를 클라이언트에서 비동기적으로 다뤄본 경험.
- ✓ HTML5, CSS3의 웹 표준/접근성과 시맨틱 마크업을 준수한 퍼블리싱 경험.
- ✓ Adobe XD/PS를 활용한 프로토타입 제작 및 UI/UX 디자인 경험.
- ✓ Figma, Notion 같은 Tool을 통해 디자이너, 기획팀과 협업 경험.

## 경력 요약

2022.02 ~ 2022.11	(주)키튼플래닛	PRD2팀 프론트엔드 개발
2020.04 ~ 2021.04	(주)엑사아이엔티	퍼블리싱팀 퍼블리셔
2019.07 ~ 2020.01	(주)제제컴즈	UI/UX 디자인팀 퍼블리셔

## 학력 및 교육

2019.02 ~ 2019.07	경기산업기술교육센터	웹 퍼블리셔 과정 수료
2013.03 ~ 2019.02	용인대학교	문화콘텐츠학과 졸업

## 자격증

2020.09	웹디자인기능사
2019.07	GTQ 포토샵 1급
2018.02	컴퓨터활용능력 1급

## SkillSet & Tools

Basic (1)	Demonstrating (2)	Proficient (3)	Expert (4)
사용 경험은 있으나, 설치 및 설정, 기본적인 업무 수행에 상당한 도움이 필요한 수준. 업무 관련 꾸준한 학습이 필요함.	매우 능숙하진 않으나 경험이 있고, 기본적인 업무 수행이 가능한 수준. 업무 수행을 위해 추가적인 학습이나 타인의 도움이 필요할 수 있음.	관련 지식과 경험이 풍부한 편이며 능숙하게 업무 가능한 수준.	능숙하게 사용할 수 있으며, 장애(에러)처리까지 가능함.

\* 위의 Skill Level에 대한 설명을 참고하셔서 보유 기술 별 Level을 확인해주세요.

Language	HTML5 (3)   CSS3 (3)   JavaScript ES6+ (3)   TypeScript (2)
FrameWork / Library	React (3)   Next.js (2)   React Query (2)   Recoil (2)   Styled-Components (3)
Tool	Firebase (2)   Postman (2)   Source Tree (2)
ETC	Git/Github (2)   Adobe CC (Figma, XD, PS) (3)

## 상세 경력

2022.02 ~ 2022.11	(주)키튼플래닛 PRD2팀 프론트엔드 개발 유아 덴탈케어 솔루션 서비스 홈페이지 개발 및 유지 보수
-------------------	--

- 브러쉬몬스터 서비스 홈페이지 브랜딩 및 커머스 기능 개발
- 보험사 및 제휴회사와의 연계 이벤트 페이지 개발
- 경영 악화로 인한 퇴사

2020.04 ~ 2021.04

(주)엑사아이엔티 퍼블리싱 팀 퍼블리셔

대법원 전자가족관계등록 시스템 구축 SI

- 대법원 전자가족관계등록 시스템 퍼블리싱
- 웹 표준 및 접근성 심사 진행 (관련 문서 작업 및 코드 품질 관리)
- 계약 만료로 퇴사

2019.07 ~ 2020.01

(주)제제컴즈 UI/UX 디자인팀 퍼블리셔

모바일 명함 애플리케이션 서비스 스타트업

- 자사 홈페이지 및 앱 소개 페이지 퍼블리싱 및 유지 보수
- 모바일 앱 UI/UX 디자인 및 프로토타입, 콘텐츠 디자인
- 퍼블리셔 및 개발자로 전향하기 위해 퇴사

## 프로젝트

진행 중

**Portfolio 2023** 포트폴리오 사이트

TypeScript와 Next.js로 개발한 개인 포트폴리오 사이트.

기존 React로 개발했던 사이트를 리뉴얼 했습니다.

🔗 <https://portfolio2023-rosy.vercel.app/>

- 원 페이지 / 스크롤 이벤트
- Email JS로 Contact의 메일 보내기 기능 구현
- Vercel을 통해 배포

## 진행 중

### LINEUP 사이드 프로젝트

TypeScript와 React로 개발한 쇼핑몰 사이트입니다.

Firebase의 Auth API와 Real Time Database를 이용했습니다.

🔗 <https://lineup-beryl.vercel.app/>

- React Query, Tailwind CSS 학습
- Firebase API 기능 사용, Cloudinary 툴로 이미지 업로드 기능 구현
- Vercel을 통해 배포

## 2021.10

### 반응형 웹 명함 애플리케이션 사이드 프로젝트

firebase의 Auth API를 통해 소셜 로그인을 구현하고,

Real Time Database를 이용해 사용자 정보를 실시간으로 연동하는 웹 앱

🔗 <https://github.com/hursh7/business-card-maker>

- React의 HOOKS 방식을 사용, React Router 학습
- Firebase API 기능 사용, Cloudinary 툴로 이미지 업로드 기능 구현
- Github page를 통해 배포

## 2021.09

### JUNTUBE 사이드 프로젝트

Youtube API를 활용한 유튜브 클론코딩 프로젝트

데이터를 받아와서 인기 동영상 목록, 검색 기능 구현

🔗 <https://github.com/hursh7/youtube-clone>

- React의 HOOKS 사용, PostCss를 통한 컴포넌트 단위 스타일링
- Public API 학습, Postman 툴을 이용해 Youtube API 활용함
- Netlify를 통해 배포

## 자기 소개서

### 기획자에서 퍼블리셔로

'내가 기획한 것을 직접 만들 수 있다면'이라는 생각이 퍼블리셔로 시작하여 개발자로 전향하고자 노력하는 과정의 가장 큰 원동력이 되었습니다. 대학에서 4년 동안 다양한 분야의 콘텐츠를 기획하는 법에 관해 공부하던 중, 가장 흥미를 느낀 것이 웹과 모바일 애플리케이션과 같은 IT 분야였습니다. 항상 친숙하고 편리하게 사용하는 웹과 앱이 어떠한 원리로 동작하고, 어떻게 서비스를 제공하는지에 관한 관심을 가지던 중 관련 교양수업을 듣게 되었습니다. HTML, CSS를 활용한 마크업 그리고, 기초적인 웹 동작 원리에 대해 배우며 웹 페이지를 제작하는 데 흥미를 느끼게 되었습니다.

졸업 후, 경기산업기술교육센터에서 진행하는 웹 퍼블리셔 양성 과정을 수료하고, 모바일 명함 앱을 서비스하는 스타트업에 UI/UX 디자이너 및 퍼블리셔로 취업하였습니다. 근무 기간 자사 홈페이지 및 앱 소개 사이트를 퍼블리싱 하고 유지보수 하는 업무도 하였지만, 디자인 툴을 활용한 모바일 앱 UI/UX 디자인과 프로토타입 제작이 주된 업무였습니다.

더욱 전문적인 퍼블리싱 업무를 경험하고자, 퇴사 후 대법원 전자가속관계등록 시스템을 구축하는 SI 회사에 계약직으로 입사하였습니다. 입사 후 프로젝트 기간 동안 퍼블리싱 팀에 속해, 시스템 화면을 구현하고 UI 템플릿과 가이드를 제작하는 업무를 하였습니다. 시스템을 오픈한 뒤에는, 4개월 계약을 연장하여 프로젝트의 웹 표준 및 접근성 심사를 위한 코드 품질을 관리하고 유지보수 하는 업무를 진행하였습니다.

첫 직장에서는 스타트업에 대한 이해와 자기 주도적으로 일정을 관리하고 진행하는 업무 방식을 배웠고, 이곳에서는 체계적인 프로세스에서 협업하고 개발자들과 커뮤니케이션하는 방법에 대해 배울 수 있었습니다.

### 퍼블리셔에서 개발자로

약 2년간, 퍼블리셔로서 단순히 UI를 구현하고 정적인 웹페이지를 제작하는 업무만 하다 보니 조금 더 기능적이고 사용자와 상호작용하는 웹 애플리케이션을 제작하는 Frontend 개발에 흥미가 생기게 되었습니다. 두번째 직장에서도 계약만료로 인한 퇴사 후 포트폴리오 제작 및 개인 프로젝트를 진행하며 개발 공부를 하였고, 이를 바탕으로 유아 대상 텐탈 케어 앱과 솔루션을 서비스하는 회사의 프론트 엔드 개발자로 입사했습니다.

입사 후, 회사의 서비스 홈페이지를 개발하는 팀에 소속되어 브랜드와 서비스를 소개하는 UI/UX를 구현하고, 제품 구매를 위한 커머스 기능과 앱 이용권 등록 및 프로필 연결등의 사용자와 상호작용하는 기능들을 개발하는 업무를 진행하였습니다. 또한 제휴 회사와의 연계 이벤트 페이지들을 개발하며 백 엔드 개발자와 소통하여 API를 구상하고 활용하는 업무도 경험했습니다.

회사의 경영악화로 인해 약 9개월 정도의 짧은 근무를 끝으로 퇴사하게 되었지만, 주니어 개발자로서 많은 걸 배웠던 기간이었습니다. 컴포넌트 단위의 동적인 UI 개발을 경험해보고, 상태 값을 관리하는 방식 및 기술에 대해 고민하고 적용해볼 수 있었습니다. 또한 실 사용자의 데이터를 서버와 클라이언트 단 사이에서 비동기적으로 송수신해본 경험을 통해 독학으로 얻기 힘든 개발 역량을 강화할 수 있었습니다.

## 개발자에서 개발자로

현재는 앞선 경험들을 토대로 부족했던 JavaScript의 동작원리와 TypeScript의 객체 지향적인 개발 방법론과 같은, 주로 사용하는 언어에 대한 심도 깊은 공부를 진행중입니다. 또한 Next.js, Recoil, React-Query와 같이 기존에 사용했지만 충분히 활용하지 못한 프레임워크와 라이브러리에 대한 심화 학습도 진행중이며 정확한 정보와 업데이트 되는 부분을 확인하기 위해 최대한 공식문서를 관찰하고 활용하고자 노력하고 있습니다. 비전공자로서 부족한 부분을 채우기 위해 웹 클라이언트와 서버, 그리고 네트워크 및 컴퓨터공학에 관한 기본 지식에 대한 공부도 진행중입니다.

기획을 공부하던 대학생에서 개발자가 되기 위한 과정을 거치며 개발자의 역할이 로직을 작성하고 프로그램을 돌아가게 하는 데 그치지 않는다는 것을 느꼈습니다. 서비스를 제공하는 회사의 정신을 이해하고 공유하여 제품의 기획 단계부터 유지보수까지 참여하고 책임지는 것, 그리고 사용자들의 편의성과 기능성을 고려하는 동시에 눈에 보이지 않는 성능의 최적화를 지속적으로 고민하는 것이 개발자의 역할이라고 생각합니다.

회사에 입사하게 된다면 이러한 가치를 좋은 동료들과 공유하며 회사의 비전에 이바지하고 싶습니다. 또한 이제껏 단계를 밟아가며 해왔던 노력을 지속하여 스스로도 한 단계 더 성장하고자 합니다.