

## 管道符、重定向与环境变量

任课教师: 刘遄 www.LinuxProbe.com

# 课程概述

<u>01</u>

输入输出重定向

Input And Output Repeat Directed

102 管道符命令 Pipe Command

<u>03</u>

命令行的通配符

Command Line Wildcards

<u>05</u>

重要的环境变量

Important Environmental Variables

104 常用的转义字符 Common Escape Characters

### 🖈 前言

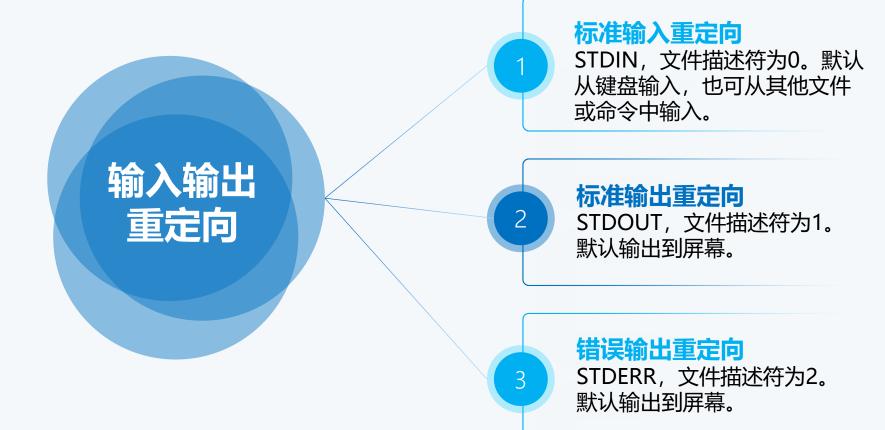
- 本章首先讲解与文件读写操作有关的重定向技术的5种模式—标准覆盖输出重定向、标准追加输出重定向、错误覆盖输出重定向、错误追加输出重定向以及输入重定向,让读者通过实验切实理解每个重定向模式的作用,解决输出信息的保存问题。
- 02 然后深入讲解管道命令符,帮助读者掌握命令之间的搭配使用方法,进一步提高命令输出值的处理效率。
- 随后通过讲解Linux系统命令行中的通配符和常用转义字符,让您输入的Linux命令具有更准确的意义,为下一章学习编写Shell脚本打好功底。
- 最后,本章深度剖析了Bash解释器执行Linux命令的内部原理,为读者掌握PATH变量及 Linux系统中的重要环境变量打下了基础。



## 输入输出重定向

Input And Output Repeat Directed







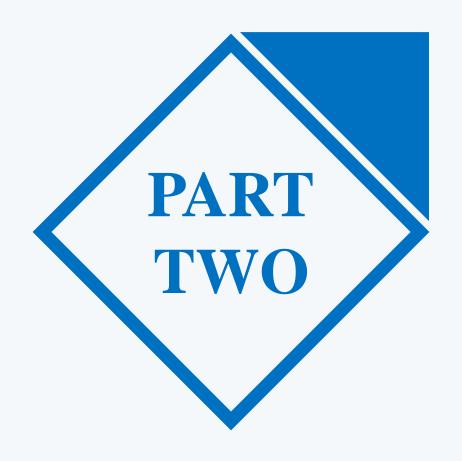
### **★ 输入重定向中用到的符号及其作用**

符号	作用
命令 < 文件	将文件作为命令的标准输入
命令 << 分界符	从标准输入中读入,直到遇见分界符才停止
命令 < 文件1 > 文件2	将文件1作为命令的标准输入并将标准输出到文件2



### **★** 输出重定向中用到的符号及其作用

符号	作用
命令 > 文件	将标准输出重定向到一个文件中 (清空原有文件的数据)
命令2> 文件	将错误输出重定向到一个文件中 (清空原有文件的数据)
命令 >> 文件	将标准输出重定向到一个文件中(追加到原有内容的后面)
命令2>> 文件	将错误输出重定向到一个文件中(追加到原有内容的后面)
命令 >> 文件2>&1或 命令 &>> 文件	将标准输出与错误输出共同写入到文件中(追加到原有内容的 后面)



## 管道符命令

**Pipe Command** 



#### 在学习tr命令时

见到过一个名为管道符的东西。同时按下键盘上的Shift+反斜杠(\)键即可输入管道符,其执行格式为"命令A | 命令B"。

#### 管道命令符的作用

用一句话概括为"把前一个命令原本要输出到屏幕的信息当作后一个命令的标准输入"。讲解grep文本搜索命令时,我们通过匹配关键词/sbin/nologin找出了所有被限制登录系统的用户。

#### 两条命令合并为一条

找出被限制登录用户的命令 是 grep /sbin/nologin /etc/passwd; 统计文本行数的命令则是 wc-l。

注:不要误以为管道命令符只能在一个命令组合中使用一次。可以这样使用: "命令A | 命令B | 命令C"。曾经有位东北的同学做了一个特别贴切的类比:把管道符当做流水线作业,这跟吃顿烧烤是同一个道理,即第一个人负责切肉,第二个人负责串肉,第三个人负责烧烤,最后的处理结果交付给用户。



## 命令行的通配符

**Command Line Wildcards** 

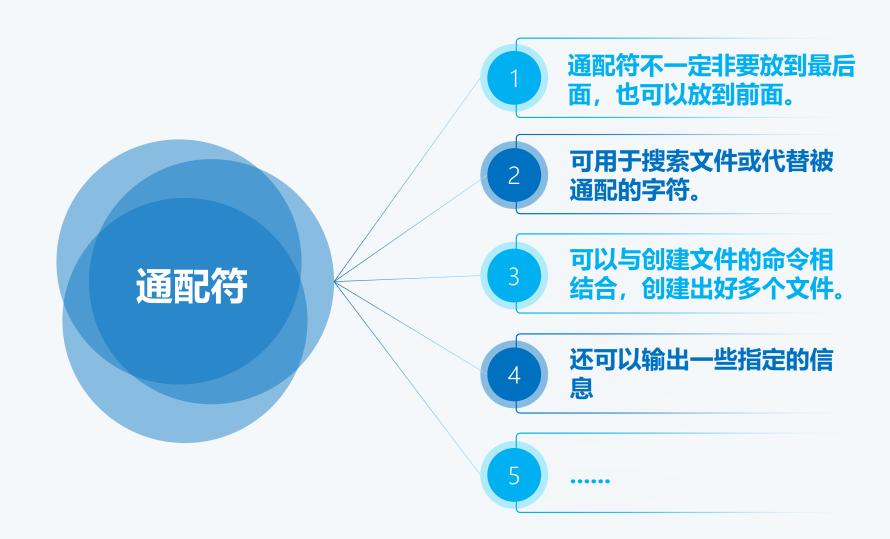


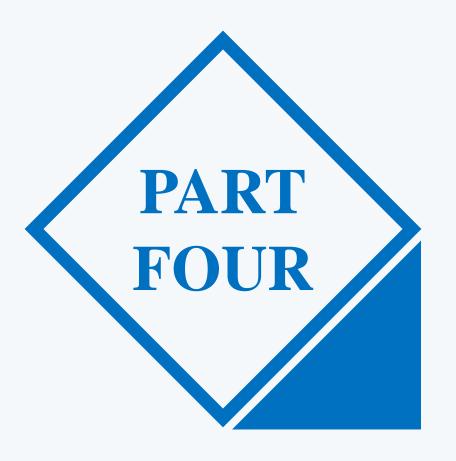
### **★** 命令行的通配符

通配符	含义
*	任意字符
?	单个任意字符
[a-z]	单个小写字母
[A-Z]	单个大写字母
[a-Z]	单个字母
[0-9]	单个数字
[[:alpha:]]	任意字母
[[:upper:]]	任意大写字母
[[:lower:]]	任意小写字母
[[:digit:]]	所有数字
[[:alnum:]]	任意字母加数字
[[:punct:]]	标点符号



### 命令行的通配符





## 常用的转义字符

**Common Escape Characters** 



### **◆ 4个最常用的转义字符**

### 反斜杠 (\)

使反斜杠后面的一个 变量变为单纯的字符。

### 双引号 ("")

保留其中的变量属性, 不进行转义处理。

### 单引号('')

转义其中所有的变量 为单纯的字符串。

### 反引号(``)

转义

字符

把其中的命令执行后 返回结果。



## 重要的环境变量

**Important Environmental Variables** 



### 重要的环境变量

#### 变量的定义

变量是计算机系统用于保存可变值的数据类型。

#### 变量名称

在Linux系统中,变量名称一般都是大写的,命令则都是小写的,这是一种约定俗成的规范。

### 用来做什么

Linux系统中的环境变量 是用来定义系统运行环 境的一些参数,比如每 个用户不同的家目录、 邮件存放位置等。

#### 变量值

可以直接通过变量名称来提取到对应的变量值。



### 命令在Linux中执行的4个步骤

### 第一步

判断用户是否以绝对路径或相对路径的方式输入命令(如/bin/ls),如果是绝对路径则直接执行,否则进入第2步继续判断。

### 第三步

Bash解释器判断用户输入的是内部命令还是外部命令。内部命令是解释器内部的指令,会被直接执行;而用户在绝大部分时间输入的是外部命令,这些命令交由步骤4继续处理。

## 4个 步骤

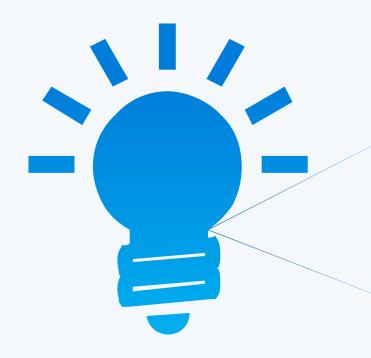
### 第二步

Linux系统检查用户输入的命令是否为"别名命令",即用一个自定义的命令名称来替换原本的命令名称。

### 第四步

系统在多个路径中查找用户输入的命令文件,而定义这些路径的变量叫作PATH,可以简单地把它理解成是"解释器的小助手",作用是告诉Bash解释器待执行的命令可能存放的位置,然后Bash解释器就会乖乖地在这些位置中逐个查找。





为什么不能将当前目录 (.) 添加到PATH中呢? 尽管可以将当前目录 (.) 添加到PATH变量 中,从而在某些情况下可以让用户免去输 入命令所在路径的麻烦。

但是,如果黑客在比较常用的公共目录 /tmp中存放了一个与ls或cd命令同名的木 马文件,而用户又恰巧在公共目录中执行 了这些命令, 那么就极有可能中招了。



### Linux系统中最重要的10个环境变量

变量名称	作用
HOME	用户的主目录 (即家目录)
SHELL	用户在使用的Shell解释器名称
HISTSIZE	输出的历史命令记录条数
HISTFILESIZE	保存的历史命令记录条数
MAIL	邮件保存路径
LANG	系统语言、语系名称
RANDOM	生成一个随机数字
PS1	Bash解释器的提示符
PATH	定义解释器搜索用户执行命令的路径
EDITOR	用户默认的文本编辑器

## ★ 复习题

#### ✓ 1. 把Is命令的正常输出信息追加写入到error.txt文件中的命令是什么?

答: ls >> error.txt (注意区分>和>>的不同)。

✓ 2. 请简单概述管道符的作用。

答: 把左面(前面)命令的输出值作为右面(后面)命令的输入值以便进一步处理信息。

✓ 3. Bash解释器的通配符中, 星号 (\*) 代表几个字符?

答:零个或多个。

✓ 4. PATH变量的作用是什么?

答: 设定解释器搜索所执行命令的路径, 找到其所在位置。

✓ 5. 一般情况下, 为参数添加双引号有什么好处?

答:双引号通常用于界定参数的个数,以免程序或命令在执行时产生歧义,因此参数中若有空格,则建议添加双引号。

✓ 6. 使用什么命令可以把名为LINUX的一般变量转换成全局变量?

答: export LINUX。

## 祝同学们学习顺利,爱上Linux系统。