标准库函数

```
#include <bits/stdc++.h>
```

1. 输入输出函数

```
<iostream>: 核心输入输出流库
cin >> var: 读取输入数据
cout << var: 输出数据</li>
endl: 输出换行并刷新缓冲区
<iomanip>: 格式化输出
fixed: 固定小数位数显示
setprecision(n): 设置小数精度
double pi = 3.1415926;
cout << fixed << setprecision(2) << pi; // 输出 3.14</li>
```

2. 字符串处理

```
<string>: 字符串操作
string::substr(pos, len): 提取子串
string::find(str): 查找子串位置
stoi(str) / stod(str): 字符串转数值
字符处理函数 (需 <cctype>)
islower(c) / isupper(c): 判断小写/大写字母
tolower(c) / toupper(c): 大小写转换
char c = 'A';
cout << (char)tolower(c); // 输出 'a'</li>
```

3. 容器操作

• <vector> / <deque> / <list> : 动态数组与链表

。 push_back(val) : 尾部插入元素

○ pop_back():删除尾部元素

• <map> / <set> : 关联容器

○ insert({key, val}): 插入键值对

○ find(key): 查找元素

• <queue> / <stack> : 队列与栈

。 push(val) / pop(): 入队(桟)与出队(桟)

4. 算法函数

• <algorithm>: 核心算法库

○ sort(begin, end): 排序(默认升序)

```
vector<int> v = {5, 3, 1};
sort(v.begin(), v.end()); // 结果 {1, 3, 5}
```

○ reverse(begin, end): 翻转序列

○ max(a, b) / min(a, b) : 返回极值

○ swap(a, b):交换值

○ fill(begin, end, val): 填充值

。 unique(begin, end): 去重相邻重复元素

• 二分查找

。 binary_search(begin, end, val) : 判断是否存在

。 lower_bound(begin, end, val) : 返回首个不小于值的迭代器

5. 数学函数

• <cmath>: 数学运算

○ sqrt(x): 平方根

○ pow(x, y): x的y次方

○ sin(x) / cos(x) / tan(x) : 三角函数

• 数值处理

```
○ abs(x): 绝对值
```

。 ceil(x) / floor(x):向上/向下取整

6. 其他实用函数

```
    内存操作 ( <cstring > )
     memset(ptr, val, size): 填充内存块
    int arr[5];
        memset(arr, 0, sizeof(arr)); // 全初始化为0
    全排列 (需 <algorithm > )
     next_permutation(begin, end): 生成下一个排列
    string s = "123";
        do { cout << s << " "; } while (next_permutation(s.begin(), s.end()));
        // 输出 "123 132 213 231 312 321"</li>
```

注意事项

1. 优点:快速开发,减少头文件包含;

2. 缺点:编译时间增加、非标准(仅支持 GCC 等编译器);

3. 适用场景: 竞赛编程或快速原型开发, 生产环境建议明确包含具体头文件。

示例代码 (综合使用多个函数)