|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| http://vtp.ifsp.edu.br/wp-content/themes/ifsp_votu/images/logo_ifsp.png | | Sistemas de Informação 1º SEMESTRE | |
| Aluno: Husani Kamau dos Santos Fabre Claudino | | | |
| **Disciplina:** Programação Estruturada | | | Prova Bimestral |
| **Professor:** Ivan Oliveira Lopes | | | Votuporanga, 27 de Julho de 2021 |
| **Valor:** 4.0 pontos | Nota:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | |  |
|  | | | |
| **Observações:**   1. A prova é SEM CONSULTA e INDIVIDUAL; 2. Leia atentamente as questões. A interpretação destas FAZ PARTE da prova; 3. As respostas deverão ser entregues no Moodle até dia 28/07/2021 (12 horas).   **Boa Prova!** | | | |
| u | | | |
| 1. **Faça um programa utilizando C++ para gerar uma tela como a que pode ser visualizada na Figura abaixo. (0.3 pontos)** 2. Em Aluno: deve ser colocado o seu nome; 3. Em Matrícula: deve ser colocado a sua matrícula no IFSP;      1. **Faça um programa utilizando C++ para gerar uma tela como a que pode ser visualizada na Figura abaixo. (0.4 pontos)** 2. O usuário deve digitar o número de medalhas de OURO, PRATA e BRONZE; 3. No final deve ser somado o número de medalhas de OURO, PRATA e BRONZE para apresentar o total de medalhas que o Brasil ganhou;      1. **Faça um programa utilizando C++ para gerar uma tela como a que pode ser visualizada na Figura abaixo. (0.5 pontos)** 2. O usuário deve digitar um valor de 1 até 5 para escolher uma das opções (Somar, Subtrair, Dividir, Multiplicar ou Sair). Escolhendo uma das opções matemáticas, deverá ser informado dois números. Esses números serão utilizados para realizar a operação matemática selecionada. 3. Se o usuário digitar uma opção que não esteja no MENU, o sistema deve mandar uma mensagem de opção inválida.      1. **Faça um programa utilizando C++ para gerar uma tela como as que podem ser visualizadas nas Figuras abaixo. (0.5 pontos)** 2. O usuário deve digitar sua idade. 3. Idade maior ou igual a 65 anos, o usuário poderá ser atendido em caixa preferencial. Idade menor que 65 anos, o usuário será atendido nos caixas convencionais (caixa 2, caixa 3, caixa 4). 4. A formatação da tela de execução é importante; 5. No envio das respostas, deve ser feito um documento de texto com o código da resposta e uma tela da execução do programa.      1. **Faça um programa utilizando C++ para gerar uma tela como a que pode ser visualizada na Figura abaixo. (0.6 pontos)** 2. O usuário deverá informar o número de notas que irá digitar. 3. O usuário deverá informar o valor de cada uma das notas. 4. O programa deverá calcular a média das notas digitadas.      1. **Faça um programa utilizando C++ que leia dois vetores (A e B) de 5 posições. Em um terceiro vetor (C), faça a soma das posições dos valores de A e B e coloque na posição correspondente no vetor C. Exemplo: (0.7 pontos)**        1. **Faça um programa utilizando C++ para gerar uma tela como a que pode ser visualizada na Figura abaixo. (1.0 pontos)** 2. O usuário deverá informar o número de cômodos que o imóvel possui. 3. O usuário deverá digitar o comprimento e a largura de cada cômodo do imóvel. 4. O programa deverá calcular a área de cada cômodo do imóvel. 5. O programa deverá calcular a área total do imóvel. 6. Deverá ser utilizado função para desenvolver o software, essa função será chamada para calculara a área de cada cômodo. | | | |
| FIM DA AVALIAÇÃO 01 | | | |
|  | | | |