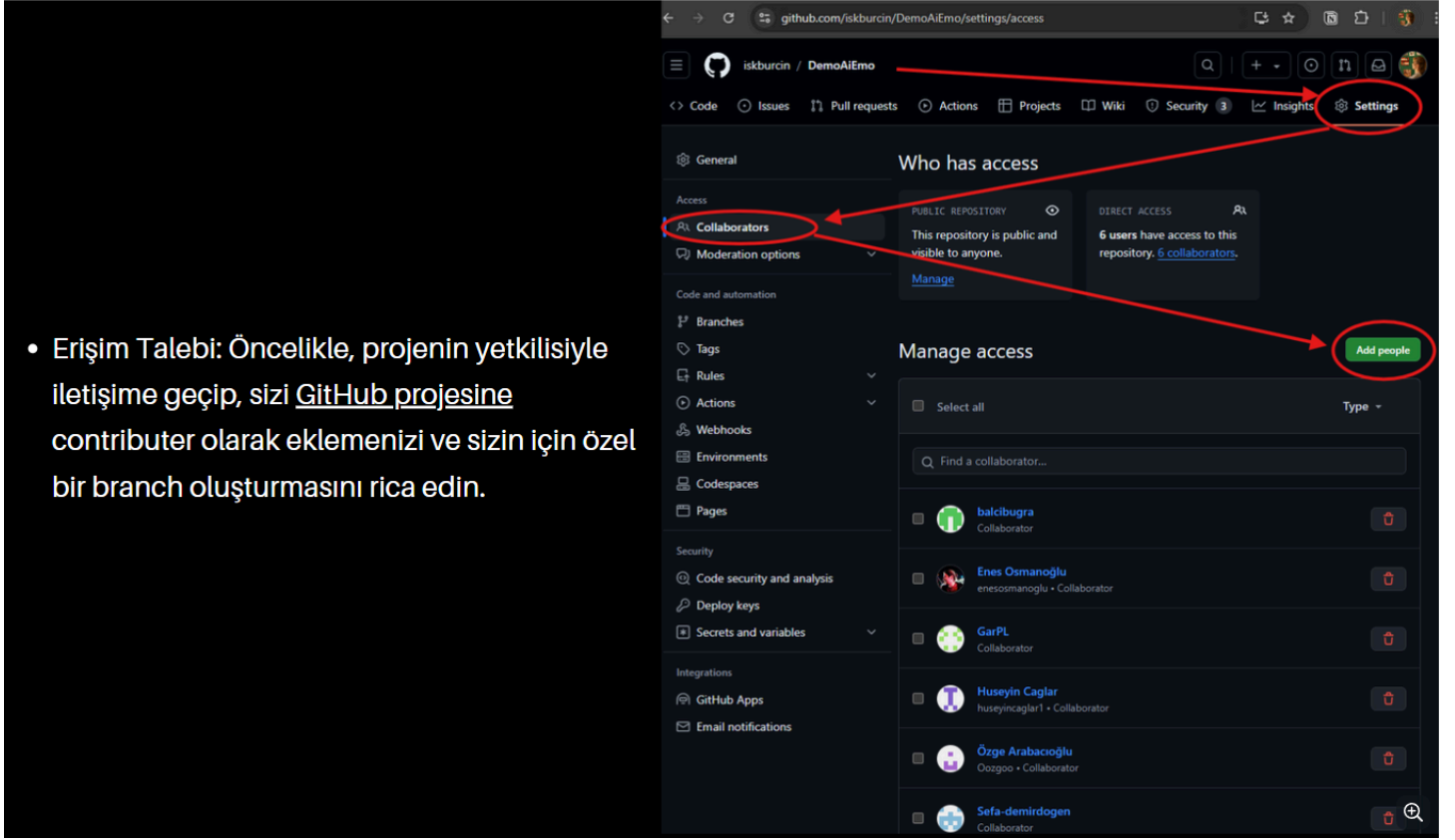


# Flutter Proje Kurulumu

## 1. Geliştiriciler için [GitHub Erişimi](#)

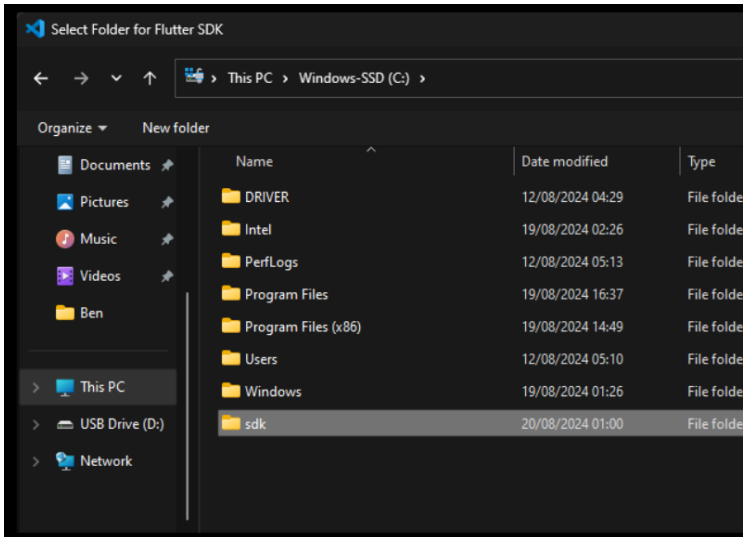
- Erişim Talebi: Öncelikle, projenin yetkilisiyle iletişime geçip, sizi [GitHub projesine](#) contributor olarak eklemenizi ve sizin için özel bir branch oluşturmasını rica edin.



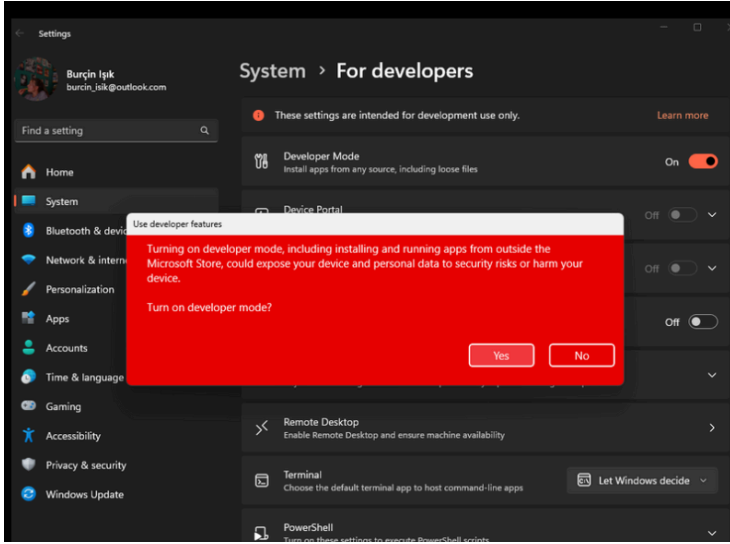
- Repoyu Klonlama:** Erişim sağlandıktan sonra, [Visual Studio Code](#) (VS Code) programını ve [Git](#) 'i indirip kurun. Gerekli konfigürasyonları yaptıktan sonra, VS Code üzerinden "Clone Git Repository" seçeneği ile projeyi localinize klonlayın. Eğer proje repo listenizde görünmüyorsa, yetkilerinizi tekrar kontrol ettirin.

## 2. Flutter SDK Kurulumu

VS Code, SDK'yı indirmeniz için bildiri yapacaktır. Yapmadıysa manuel olarak [indirin](#).



- SDK Dizini Oluşturma:** Eğer Flutter SDK yüklü değilse, **C:/** dizininde sdk adlı bir klasör oluşturun. Ve Flutter SDK'yı indirin. Burada **C:\sdks\flutter\** klasöründe gözükmeli.
- Çevre Değişkenlerini Güncelleme:** **C:\sdks\flutter\bin** yolunu Path çevre değişkenine ekleyin.



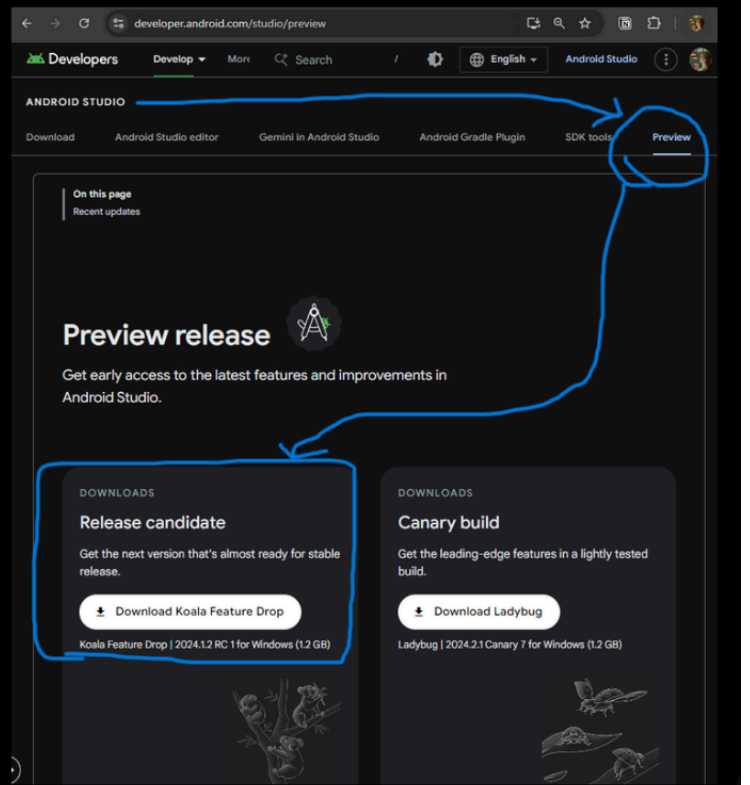
- **Ayarlar > Sistem > Geliştiriciler** için kısmına gidip **Geliştirici Modu**'nu etkinleştirin.

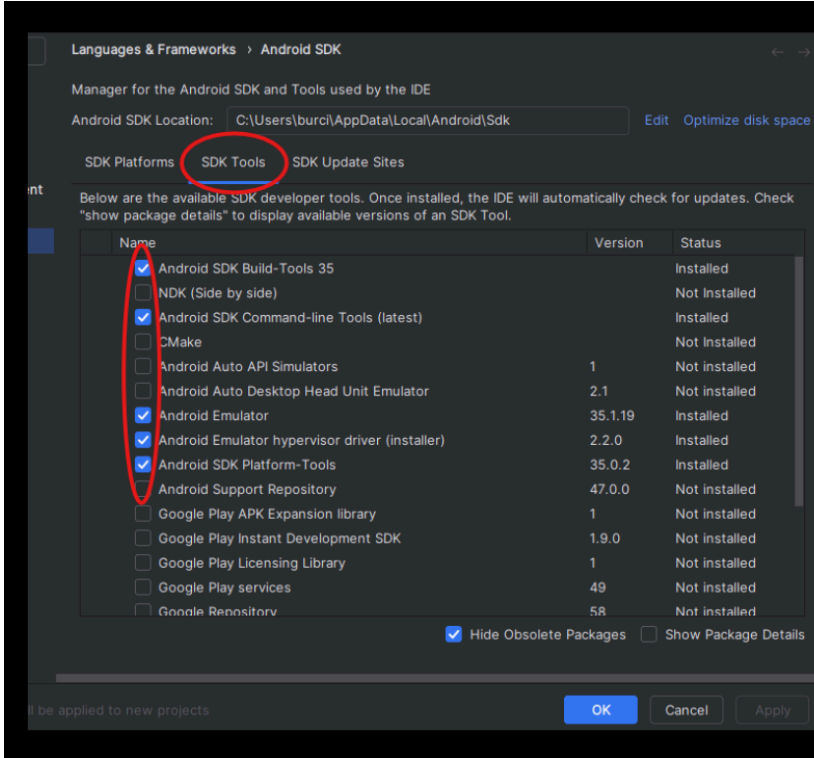
### 3. Visual Studio Code Ayarları

- VS Code'daki açık terminallerin hepsini kapatın (öldürün), ardından VS Code'u kapatıp tekrar açın.
- VS Code'da yeni terminal açıp **flutter pub get** komutunu çalıştırarak gerekli tüm kütüphaneleri yükleyin.

### 4. [Android Studio](#) Kurulumu

- Bu aşamaya geldiyseniz uygulamayı Chrome'da çalıştırabilirsiniz. Ancak, kamera fonksiyonu Chrome'da tam olarak çalışmayabilir. Emülatör veya fiziksel cihaz gerekli.
- Android Studio Kurulumu: [Android Studio'nun](#) web sitesindeki Preview menüsünden güncel beta sürümünü indirmeniz önerilir. Kurulumu next, next yapabilirsiniz, extra bir düzenleme yapılmadı.



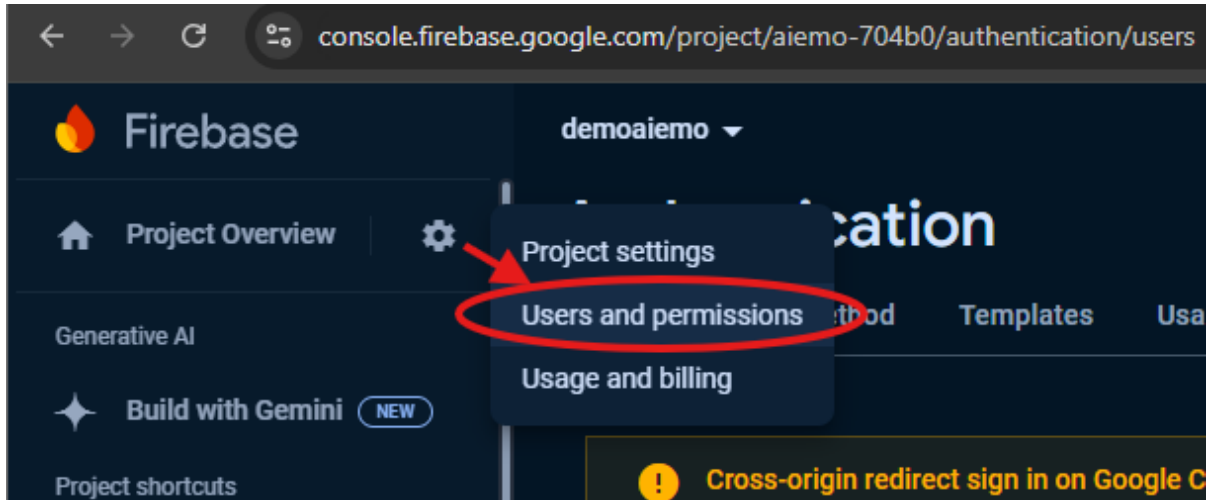


- SDK Manager Ayarları: Kurulumdan sonra Android Studio'da **More Actions > SDK Manager > SDK Tools** yoluna gidin. Emülatör için gerekli araçların yüklü olduğundan emin olun ve eğer fiziksel bir Android cihazda uygulamayı çalıştırmayı planlıyorsanız, *Google USB Sürücüsünü* de seçin.

İndirme ve kurulum işlemleri bittikten sonra Android Studio'yu kapatabilirsiniz.

## 5. Firebase Entegrasyonu

- **Firebase Erişim Talebi:** [Firebase proje](#) erişimi için yetki talep edin. Daveti aldıktan sonra kabul edin, artık proje sizin hesabınız altında görünecektir.

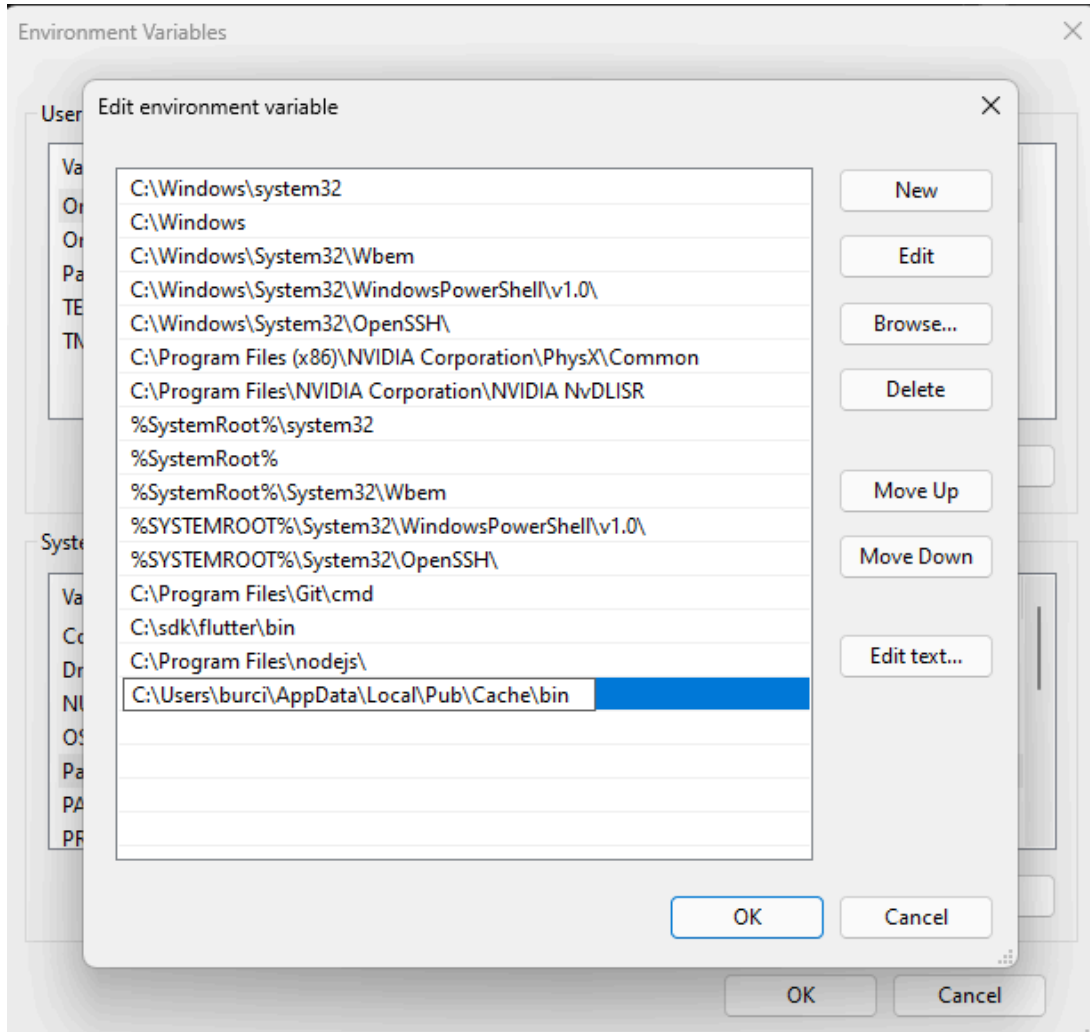


- **Node.js Kurulumu:** [Node.js](#) modülünü indirin ve varsayılan ayarlarla kurun.
- Node.js komut promptunu açıp **npm install -g firebase-tools** komutunu çalıştırarak Firebase CLI'yi global olarak yükleyin.
- Node.js komut istemcisini kapatmadan **firebase login** komutunu çalıştırın ve yönlendirmeleri takip ederek Firebase'e giriş yapın.

## 6. Flutterfire CLI Kurulumu

- Node.js komut istemcisinde **dart pub global activate flutterfire\_cli** komutunu çalıştırın.

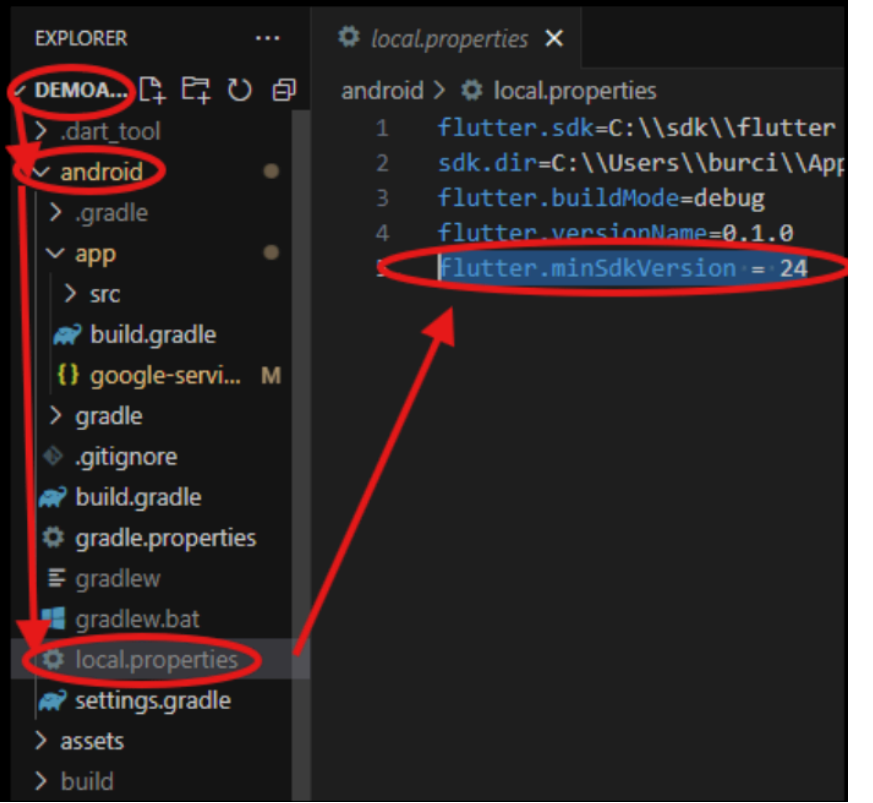
- **Path'i Güncelleme:** **C:\Users\[KullanıcıAdınız]\AppData\Local\Pub\Cache\bin** dosya yolunu Path çevre değişkenine ekleyin.



- **Firestore'i Yapılandırma:** VS Code'a geri dönün, tüm terminalleri öldürün ve VS Code'u kapatıp yeniden açın. Ardından yeni açtığınız terminalde **flutterfire configure --project=aiemo-704b0** komutunu çalıştırın. Çıkan *override* sorusunu **yes** diyerek onay verin ve *platform seçiminde* tümünü seçin.
- Yapılandırma sırasında uygulama ID'si olarak **com.example.demoaiemo** yazdığınızdan emin olun, aksi takdirde hata alırsınız.

## 7. Son Ayarlamalar

- Proje dosyalarında `demoaiemo > android > local.properties` yoluna gidin ve `flutter.minSdkVersion = 23` satırını ekleyin.
- Terminale `flutter doctor` komutunu yazarak kurulumu kontrol edin. VS ile ilgili bir sorun gösteriyorsa şimdilik görmezden gelebilirsiniz.



## 8. Ek Notlar

- **Chrome Kullanıcıları İçin:** Eğer Chrome'da kalmayı tercih ederseniz ve Android Studio kurmadıysanız, ilgili uyarıları görmezden gelebilirsiniz.