

Hüseyin Koç



Kişisel Bilgiler

Ad Soyad	Hüseyin Koç
Doğum Tarihi	12.10.1997
Medeni Durumu	BEKAR
Meslek	Yazılım Mühendisi
Özet	Altınbaş Üniversitesi Yazılım Mühendisliği bölümünden 2022 yılında mezun oldum. Üniversite eğitimimde C, C ++, C#, Java, Sql yazılım dilleri ile proje geliştirme imkanım oldu ve MVC yazılım kalıbını öğrendim. Bunun yanında Firebase servisleri, SOLID prensipleri ve Restful API'lar üzerinde çalıştım. Eğitim sürecim içerisinde araştırma, ve farklı yetenekler edinme noktasında kendimi geliştirmeye çalışıyorum
Yetkinlikler	Kotlin, Java, Android, Firebase, Hilt, DI, EventBus, Activity Fragment, ViewBinding, DataBinding, LiveData, ViewModel, Lifecycle, Retrofit Git, C # - (Orta seviye), C - (başlangıç seviyesi), Asp.Net - HTML- CSS- JavaScript), Mssql, Devexpress
İngilizce Yetkinlik	Yazma Orta - Konuşma Orta - Okuma Orta
Github	https://github.com/huseyinkoc1

İletişim Bilgileri

Adres	Avcılar-İstanbul
Cep	0536 989 64 12
E-Posta	huseyinkocn@gmail.com

Eğitim Bilgileri

2019-2022	Altınbaş Üniversitesi - Yazılım Mühendisliği
2016-2018	İstanbul Esenyurt Üniversitesi - Bilgisayar Programcılığı

İş Deneyimi

12.2021- halen çalışıyor

MGS Software

Android Developer olarak çalışmaktayım. Çeşitli projeler üzerinde görev aldım.

Kullandığım Teknolojiler:

Kotlin, Java, MVVM, Hilt, Live Data, DI, Retrofit, ViewBinding, DataBinding

Kullandığım bazı kütüphaneler:

Glide, EventBus, Picasso, MpAndroidChart

08.2021 - 09.2021

İstanbul Üniversitesi Bilgi İşlem Daire Başkanlığı - Stajyer

Staj süresince Spring-Boot ile Kişisel Finans Uygulaması geliştirdim.

Kullandığım teknolojiler:

React, H2 Database, Spring-Boot, Spring Security, Hibernate

10.2015 - 06.2016

VAKKO - Bilgi İşlem Stajyeri

Seminerler ve Kurslar

2022

İnnova Kotlin Bootcamp

2020

İSMEK - İleri Seviye Android Uygulamaları

2020

İSMEK - Android Programlama 1

2019

İSMEK - JAVA

Projeler

2021

MGS Dashboard - Mobil Uygulama

Staj süresinde geliştirdiğim şirketin verilerinin tek bir uygulama üzerinden toplandığı ve MPAndroidChart kütüphanesi ile grafikler kullanılarak raporlandığı mobil uygulama.

Kullanılan Dil ve Teknolojiler: Kotlin, MVVM, Retrofit, Glide, MPAndroidChart, LiveData, Observer, Firebase, ViewBinding

2021

Kişiler Uygulaması - Mobil Uygulama

Bu projede kullanıcı bir telefon numarasını isim ve soyisim ile birlikte kayıt edebilir silebilir ve güncelleyebilir ve kayıt arama yapabilir. Proje geliştirilirken MVVM (Model-View-ViewModel) mimarisi kullanılmıştır. Veritabanı Room Database kullanılarak geliştirilmiştir.

Kullanılan Dil ve Teknolojiler:

Kotlin, Room Database, Data Binding, MVVM, Live Data, Adobe XD, Canva, DB Browser SQLite

2020

Covid Api - Mobil Uygulama

Covid-19 verilerinin mobil uygulama üzerinden takip edildiği günlük olarak yenilenen mobil uygulama

Kullanılan Dil ve Teknolojiler: Java, MWM, Retfofit, Glide, Adobe XD,

2020

Asp.Net MVC5 Online Ticari Otomasyon

Kullanılan Dil ve Teknolojiler : Asp.Net Mvc5 ~ Sql ~ Entity Framework ~ Code First ~ Html5 ~ Css3 ~ Bootstrap4

Proje tanımı : Bir mağazanın vitrin admin ve kullanıcı olmak üzere 3 temel panelinden oluşan online ticari otomasyon

2021

Kişisel Finans Uygulaması - Web Uygulaması

Kullanılan Dil ve Teknolojiler : React, H2 Database, Spring-Boot, Spring Security, Hibernate

Proje tanımı : Kullanıcının yaptığı kişisel harcamalarını yönetip kontrol edebileceği bir web uygulaması

2021

Ürün Takip Sistemi Otomasyonu - Masaüstü Uygulama

Kullanılan Dil ve Teknolojiler : C#, Devexpress, Entity Framework, Mssql, Xtrareport, Db First

Proje tanımı : Müşteri isteklerine göre geliştirilmiş ürün yönetimi, takibi, satışlar ve carilerin, raporlama grafiksel analiz gibi işlemlerle takip edilmesi ayrıca girilen ölçülere göre ve anlık olarak malzeme fiyatına göre ürünün toplam satış tutarını hesaplayıp fatura yazdıran masaüstü uygulama