



## Hüseyin Taşkın

**Vatandaşlık:** T.C. **Doğum tarihi:** 2001 **Cinsiyet:** Erkek

**Telefon numarası:** (+90) 5345260447

**Email adresi:** [huseyintaskinn023@gmail.com](mailto:huseyintaskinn023@gmail.com)

**LinkedIn:** [www.linkedin.com/in/huseyintaskinn023](https://www.linkedin.com/in/huseyintaskinn023)

**GitHub:** <https://github.com/huseyintaskinn>

**Ev:** Bahçelievler, İstanbul, 34000 İstanbul (Türkiye)

### HAKKIMDA

Merhaba, ben Hüseyin Taşkın. Bilgisayar Mühendisliği alanında kendimi geliştiren ve sürekli yeni bilgiler edinmeye odaklanan bir yazılım geliştiricisiyim. Eğitim sürecimde yazılım geliştirme, veri işleme, yapay zeka ve mobil uygulama geliştirme gibi alanlarda deneyim kazandım.

Kariyerim boyunca, Vue.js ve Nuxt.js ile kullanıcı dostu ve dinamik ön yüzler geliştirdim. Django ve Django REST Framework kullanarak güçlü ve güvenilir arka uç sistemleri inşa ettim. JWT tabanlı güvenli kimlik doğrulama sistemleri oluşturma ve Swagger ile kapsamlı API dokümantasyonu hazırlama konularında yetkinlik kazandım.

Ayrıca, veri işleme ve makine öğrenmesi projelerinde aktif rol alarak geniş bir teknik bilgi birikimine sahip oldum. Python, JavaScript, Java, C#, HTML, CSS, Flutter gibi farklı programlama dilleri ve teknolojileri kullanarak projeler geliştirdim. GitHub üzerinde projelerimi sergilemekteyim.

Teknolojiye olan tutkum ve öğrenme isteğimle sürekli kendimi geliştirmeye ve bu yeni bilgileri projelerime entegre etmeye devam ediyorum. Amacım her zaman kendimi daha ileriye taşımak ve katkı sağlayabileceğim projelerde yer almak.

### İŞ DENEYİMİ

#### Tam Yığın Web Geliştiricisi

**AYVOS Bilgi Teknolojileri** [ 02/10/2023 – 01/09/2024 ]

Şehir: İstanbul | Ülke: Türkiye

- Django Framework kullanarak arka uç geliştirme.
- Vue.js ve Nuxt.js kullanarak ön uç geliştirme.
- API entegrasyonu ve dokümantasyonu.
- Veri işleme ve makine öğrenmesi projelerinde görev alma.
- Kullanıcı arayüzü tasarımı ve geliştirilmesi.
- Sunucu yönetimi ve otomasyon araçları ile çalışma.

#### Mobil Uygulama Geliştiricisi - Stajyer

**AYVOS Bilgi Teknolojileri** [ 22/08/2023 – 15/09/2023 ]

Şehir: İstanbul | Ülke: Türkiye

- Flutter kullanarak mobil uygulama geliştirme.
- Flutter'ın temel özellikleri ve widget'ları öğrenmek.
- Mobil uygulamaların yaşam döngüsünü anlamak ve uygulamak.
- Flutter ile API bağlantılarını kurmak.
- Google Vision API kullanarak görseldeki nesneleri tespit eden uygulama geliştirmek.
- Yapay zeka ve görüntü işleme teknikleri kullanarak nesne algılama fonksiyonları geliştirmek.
- Kullanıcı deneyimini iyileştirmek ve uygulama karmaşıklığını artırmak.
- Mobil uygulama geliştirme sürecinde yaratıcı ve teknik problem çözme becerilerini kullanmak.

## Arka Uç Web Geliştiricisi - Stajyer

**AYVOS Bilgi Teknolojileri** [ 03/07/2023 – 21/08/2023 ]

Şehir: İstanbul | Ülke: Türkiye

- Django çerçevesi kullanarak web uygulamaları geliştirmek.
- Django REST Framework ile RESTful API'lar geliştirmek.
- JWT (JSON Web Token) kullanarak güvenli kimlik doğrulama sistemleri oluşturmak.
- Swagger kullanarak API dokümantasyonu hazırlamak.
- Django'nun popüler paketlerini inceleyip uygulamalarda kullanmak.
- Önceden geliştirilmiş web uygulamalarını Django frameworkü ile yeniden oluşturmak.
- Django REST Framework, JWT ve Swagger kullanarak online alışveriş projesi geliştirmek.
- Django Channels kullanarak gerçek zamanlı mesajlaşma uygulaması geliştirmek.
- WebSocket teknolojisi ile anlık iletişim çözümleri oluşturmak.

## Stajyer

**Taha Kargo** [ 18/06/2018 – 07/08/2018 ]

Şehir: İstanbul | Ülke: Türkiye

- Bilgi işlem süreçlerine destek sağladım.

## EĞİTİM VE STAJ

### BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

**MARMARA ÜNİVERSİTESİ** [ 2020 – Mevcut durum ]

Şehir: İstanbul | Ülke: Türkiye

### BİLGİSAYAR VE ÖĞRETİM TEKNOLOJİLERİ ÖĞRETMENLİĞİ

**MARMARA ÜNİVERSİTESİ** [ 2019 – 2023 ]

Şehir: İstanbul | Ülke: Türkiye

### BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ - VERİTABANI PROGRAMCILIĞI

**İMMİB ERKAN AVCI MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ** [ 2015 – 2019 ]

Şehir: İstanbul | Ülke: Türkiye

## DİJİTAL BECERİLER

OFİS PROGRAMLARI (MS) / Java / Python / C# / HTML / CSS / PHP / JavaScript / MySQL / VueJS / PostgreSQL / Adobe Photoshop / Flutter / Django Rest Framework / Git, Github

## DİL BECERİLERİ

**Anadili(leri):** Türkçe

**Diğer dil(ler):**

**İngilizce**

**DİNLEME A2 OKUMA A2 YAZMA A2**

**KONUŞMA ÜRETİMİ A2 KONUŞMALI ETKİLEŞİM A2**

*Seviyeler: A1 ve A2: Temel kullanıcı; B1 ve B2: Bağımsız kullanıcı; C1 ve C2: Usta kullanıcı*

## PROJELER

[ 2023 ]

**FaceHair** FaceHair, kullanıcının yüklediği fotoğrafı analiz ederek yüz şeklini belirleyen bir projedir. Belirlenen yüz şekline göre uygun saç modellerini önerir ve kullanıcının kendi yüzünü farklı saç stilleriyle görmesini sağlar. Bu

projede Kaggle'dan yüz şekillerini içeren bir veri seti kullanılmıştır ve makine öğrenmesi yöntemleriyle yüz şekilleri tahmin edilmiştir. Ardından Python kodlarıyla yüklenen fotoğraftaki yüz örnek saç modelleri içeren görsellere entegre edilmiştir. Django ile bir web arayüzü geliştirilmiştir.

[ 2023 ]

**Kaybettim** Kaybettim, temel olarak kaybolan eşyaların aranabileceği, bulunan sahipten eşyaların paylaşarak sahiplerine ulaştırılabileceği bir yardımlaşma platformudur. Java ile geliştirilen bu projede arayüz tasarımında Scene Builder kullanılmıştır. Veri tabanı olarak Microsoft SQL Server kullanılmıştır. Kullanıcılar kaybettikleri eşyaları sisteme bildirebilir ve diğer kullanıcılar da buldukları eşyaları paylaşarak kayıp eşyaların sahiplerine ulaşmasına yardımcı olabilir.

[ 2022 ]

**Depremoloji** Depremoloji, ortaokul öğrencilerini depreme karşı bilinçlendirmeyi amaçlayan bir web sitesidir. Sitede deprem anında, deprem sırasında ve deprem sonrasında yapılması gerekenler hakkında bilgiler yer almaktadır. Ayrıca deprem çantası içerisinde nelerin olması gerektiği ile ilgili etkinlik yer almaktadır. Bunun yanı sıra site içerisinde deprem ile ilgili daha birçok bilgiye ulaşılabilir. Bu proje PHP, HTML, CSS ve JavaScript kullanılarak geliştirilmiştir.

[ 2022 ]

**Forum Dünyası** Forum Dünyası, bir forum sitesidir. Bu platformda kullanıcılar üyelik oluşturabilir, konular açabilir ve açılan konulara yorum yapabilirler. Site içerisinde yöneticiler de bulunmaktadır ve yöneticiler normal kullanıcılara göre ekstra yetkilere sahiptir. Ayrıca, site yönetimi için bir admin paneli de mevcuttur. Bu panel üzerinden yeni bölümler oluşturabilir ve site yönetilebilmektedir. Bu proje PHP, HTML, CSS ve JavaScript kullanılarak geliştirilmiştir.

[ 2021 ]

**Diksiyon'um** Diksiyon'um, konuşma bozukluğu yaşayan bireylerin konuşmalarını iyileştirmeyi amaçlayan bir masaüstü uygulamasıdır. Uygulama içerisinde tekerlemeler, kelime telaffuzları, çeşitli egzersizler ve fıkra gibi okuma metinleri bulunmaktadır. Kullanıcılar doğru telaffuzları duyabileceği ve sesli geri dönüt alabileceği butonlar aracılığıyla pratik yapabilirler. Bu uygulama C# dili kullanılarak geliştirilmiştir.

## BAŞARILAR VE ÖDÜLLER

[ 05/2024 ] UYİK

**UYİK-2024: V. Uluslararası Uygulamalı İstatistik Kongresi** "Fundus Görüntülerinin Analizi ile Göz Hastalıklarının Erken Teşhisi ve Önlenmesi" konulu projemizle kongreye katılma hakkı kazandık. Bu projede, derin öğrenme modelleri kullanarak göz hastalıklarının sınıflandırılmasını gerçekleştirdik. Kullanılan veri seti Ocular Disease Recognition Dataset (ODIR) olup, 6392 fundus görüntüsünden oluşmaktadır. Proje kapsamında veri artırma ve görüntü işleme teknikleri kullanılarak, InceptionV3, Xception, DenseNet121 ve MobileNetV2 mimarileri ile sınıflandırma yapıldı. Deneyisel sonuçlar, Xception mimarisinin %89 F1 skoru ile en başarılı model olduğunu gösterdi.

[ 10/2023 ] TÜBİTAK

**TÜBİTAK 2209-A Üniversite Öğrencileri Araştırma Projeleri Destekleme Programı** "Konuşma Bozukluklarının Tedavisinde Mobil Uygulamaların Rolü" adlı projemizle TÜBİTAK 2209-A programından destek aldık. Bu araştırma, konuşma bozukluklarına sahip bireyler için mobil uygulamaların konuşma terapisindeki etkililiğini değerlendirmeyi amaçlamaktadır. Geliştirilen uygulama, kullanıcıların farklı zorluk seviyelerinde konuşma egzersizleri yapmalarına olanak tanır ve terapistlerin kullanıcıların gelişimlerini takip etmelerini sağlar. Proje, Dart dili ve Flutter framework'ü kullanılarak geliştirildi ve PUKÖ döngüsü ile yürütüldü. Çalışma, klinik ortamda gerçekleştirildi ve sonuçlar istatistiksel olarak analiz edilerek mobil uygulamaların konuşma terapisi üzerindeki etkisi değerlendirildi.