

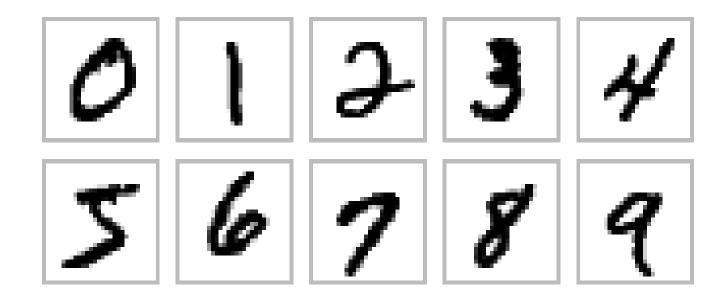




MNIST数据集

MNIST数据集官网: Yann LeCun's Website

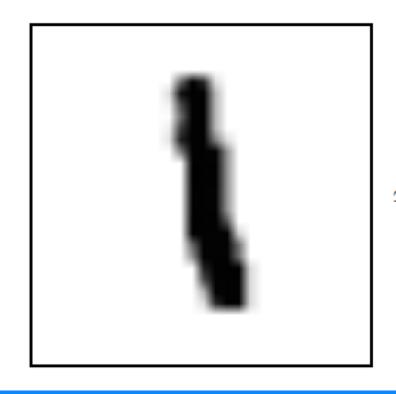
下载下来的数据集被分成两部分:60000行的训练数据集(mnist.train)和 10000行的测试数据集(mnist.test)

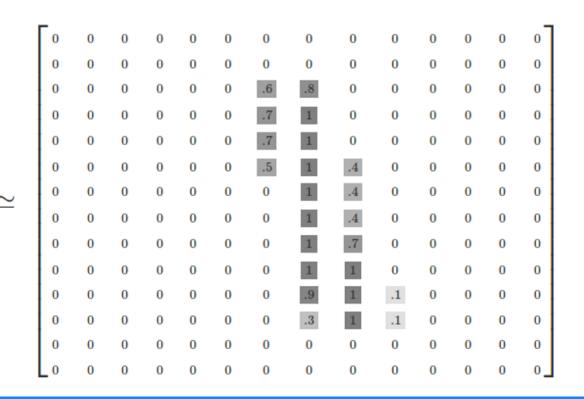




MNIST的数据

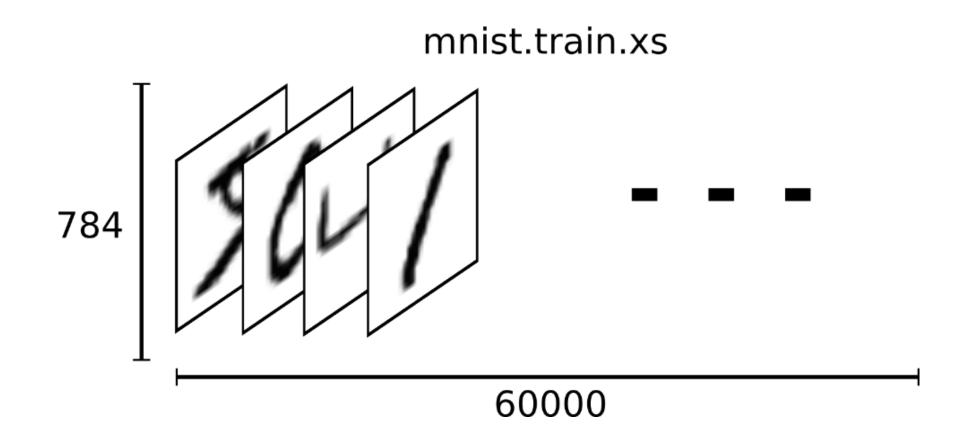
一张图片包含28*28个像素,我们把这一个数组展开成一个向量,长度是28*28=784。如果把数据用矩阵表示,可以把MNIST训练数据变成一个形状为 [60000,784] 的矩阵,第一个维度数字用来索引图片,第二个维度数字用来索引每张图片中的像素点。图片里的某个像素的强度值介于0-1之间。







MNIST的数据

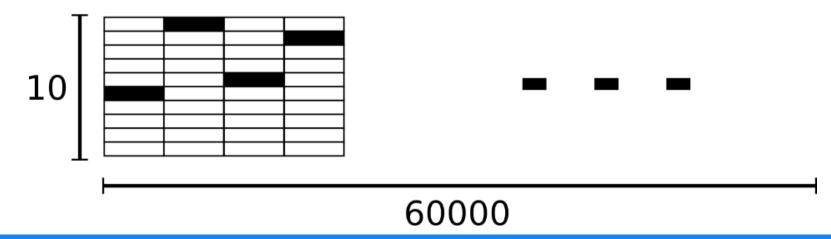




独热编码 (one-hot)

- MNIST数据集的标签是介于0-9的数字,我们要把标签转化为 "one-hot vectors"。一个one-hot向量除了某一位数字是1以外,其余维度数字都是0,比如标签0将表示为([1,0,0,0,0,0,0,0,0]),标签3将表示为([0,0,0,1,0,0,0,0,0])。
- 因此,可以把MNIST训练集的标签变为[60000, 10]的矩阵。

mnist.train.ys









Softmax激活函数

在多分类问题中,我们通常会使用softmax函数作为网络输出层的激活函数, softmax函数可以对输出值进行归一化操作,把所有输出值都转化为概率,所有概率 值加起来等于1,softmax的公式为:

$$softmax(x)_i = \frac{\exp(x_i)}{\sum_j \exp(x_j)}$$



Softmax计算例子

例如某个神经网络有3个输出值,为[1,5,3]。

计算e1=2.718,e5=148.413,e3=20.086,e1+e5+e3=171.217。
$$p1 = \frac{e^1}{e^1 + e^5 + e^3} = 0.016,p2 = \frac{e^5}{e^1 + e^5 + e^3} = 0.867,p3 = \frac{e^3}{e^1 + e^5 + e^3} = 0.117.$$

所以加上softmax函数后数值变成了[0.016,0.867,0.117]。

例如手写数字识别的网络最后的输出结果本来是:

[-0.124, -4.083, -0.62, 0.899, -1.193, -0.701, -2.834, 6.925, -0.332, 2.064], 加上softmax函数后会变成:

[0.001, 0.0, 0.001, 0.002, 0.0, 0.0, 0.0, 0.987, 0.001, 0.008]







二次代价函数

二次代价函数:
$$E = \frac{1}{2}(t-y)^2$$

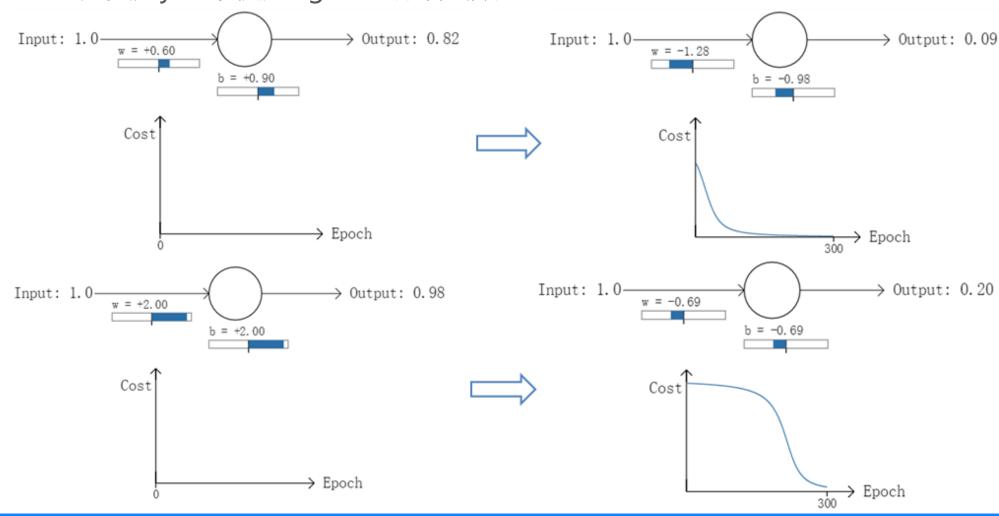
$$\frac{\partial E}{\partial w} = (y - t) f'(z) x$$
 $z = WX$

激活函数的梯度f'(z)越大,w的大小调整得越快,训练收敛得就越快。激活函数的梯度f'(z)越小,w的大小调整得越慢,训练收敛得就越慢。



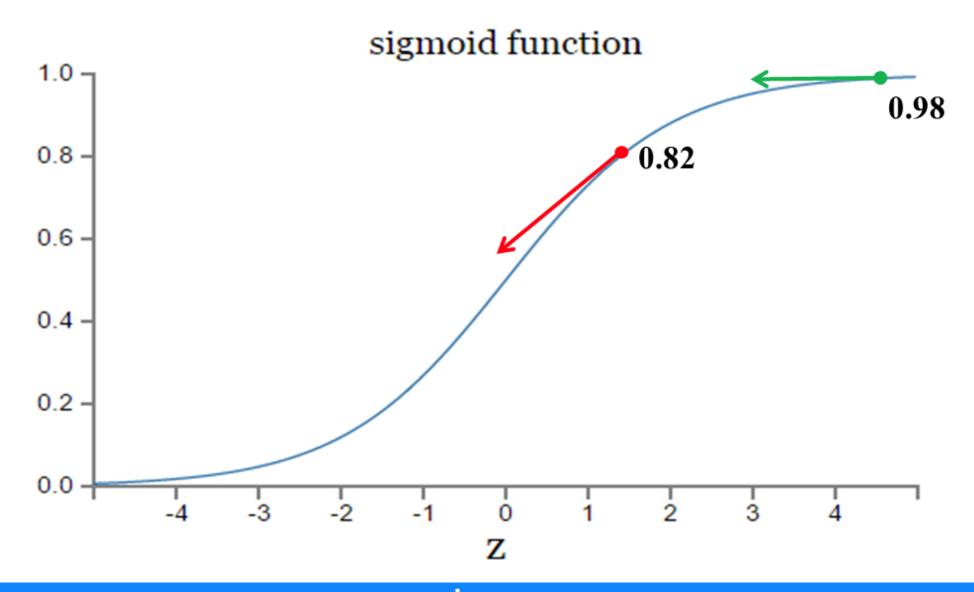
二次代价函数

以一个二分类问题为例,进行两组实验。输入同一个样本数据x=1.0,该样本对应的分类为y=0,使用sigmoid激活函数。





二次代价函数



AI MOOC www.ai-xlab.com



交叉熵 (Cross-Entropy)

换一个思路,我们不改变激活函数,而是改变代价函数, 该用交叉熵代价函数:

$$E = -(t \ln y + (1 - t) \ln (1 - y))$$

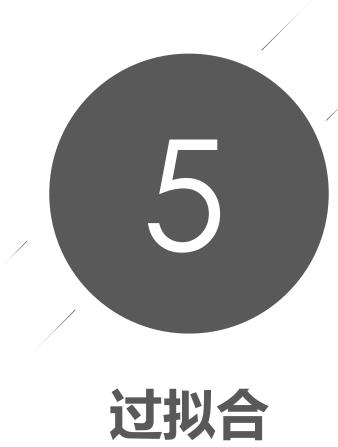
$$\frac{\partial E}{\partial w} = -\left(\frac{t}{f(z)} - \frac{1-t}{1-f(z)}\right) \frac{\partial f}{\partial w}$$

$$= -\left(\frac{t}{f(z)} - \frac{1-t}{1-f(z)}\right) f'(z) x$$

$$= \frac{f'(z) x}{f(z) (1-f(z))} (f(z) - t) \qquad f'(z) = f(z) (1-f(z))$$

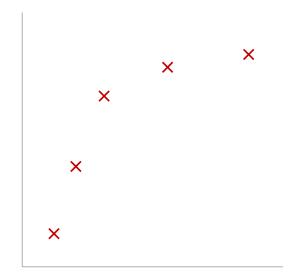
$$= x (f(z) - t)$$

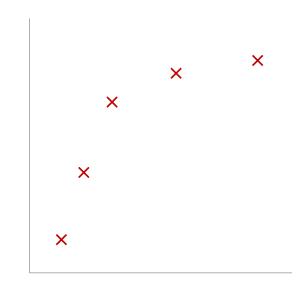


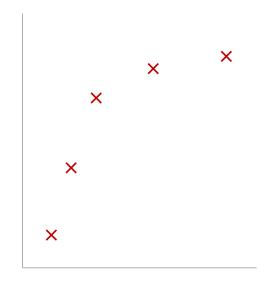




回归拟合







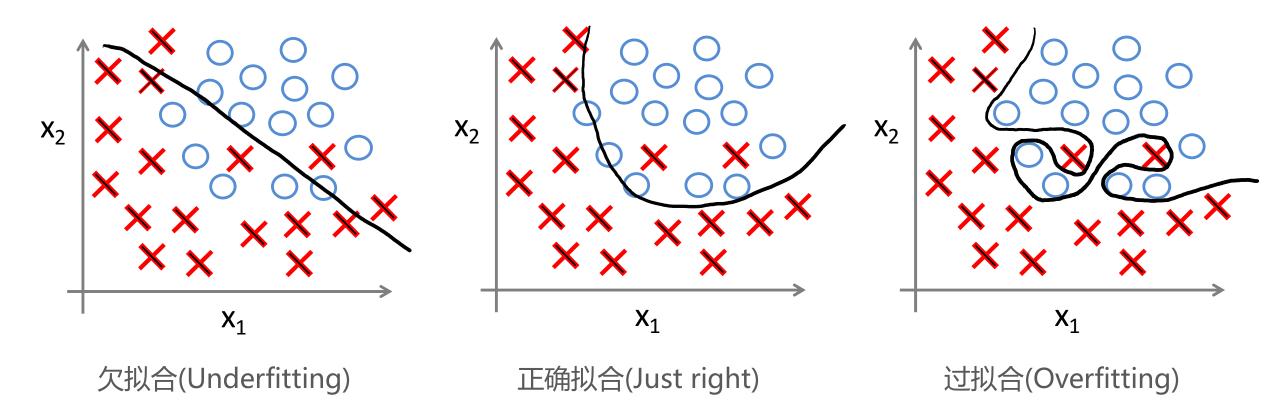
欠拟合(Underfitting)

正确拟合(Just right)

过拟合(Overfitting)

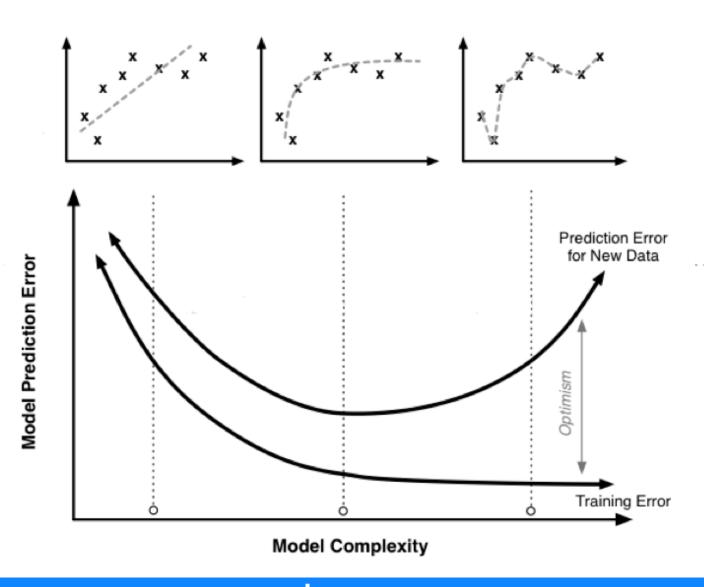


分类拟合





过拟合导致测试误差变大









增大数据集

数据挖掘领域流行着这样一句话,"有时候拥有更多的数据胜过一个好的模型"。一般来说更多的数据参与训练,训练得到的模型就越好。如果数据太少,而我们构建的神经网络又太复杂的话就比较容易产生过拟合的现象。

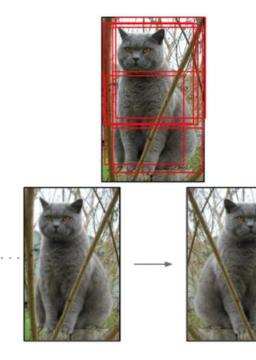


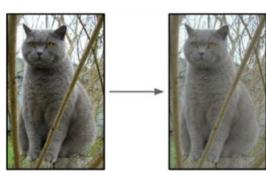
增大图片数据集

1.随机裁剪

2.水平翻转

3.光照颜色抖动







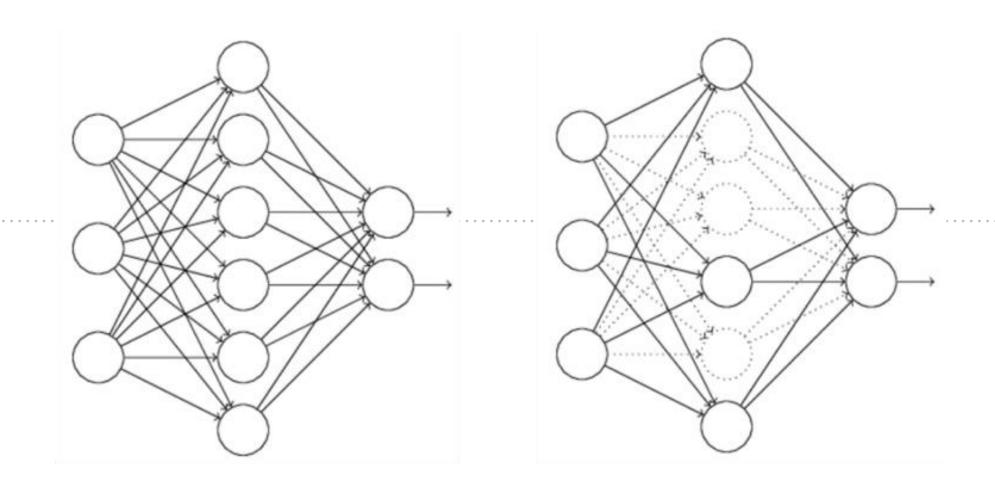
Early stopping

在训练模型的时候,我们往往会设置一个比较大的迭代次数。Early stopping便是一种提前结束训练的策略用来防止过拟合。

一般的做法是记录到目前为止最好的validation accuracy, 当连续10个Epoch没有达到最佳accuracy时,则可以认为accuracy不再提高了。此时便可以停止迭代了(Early Stopping)。



Dropout





正则化项

C0代表原始的代价函数,n代表样本的个数, λ就是正则项系数, 权衡正则项与CO项的比重。

L1正则化:

L2正则化:

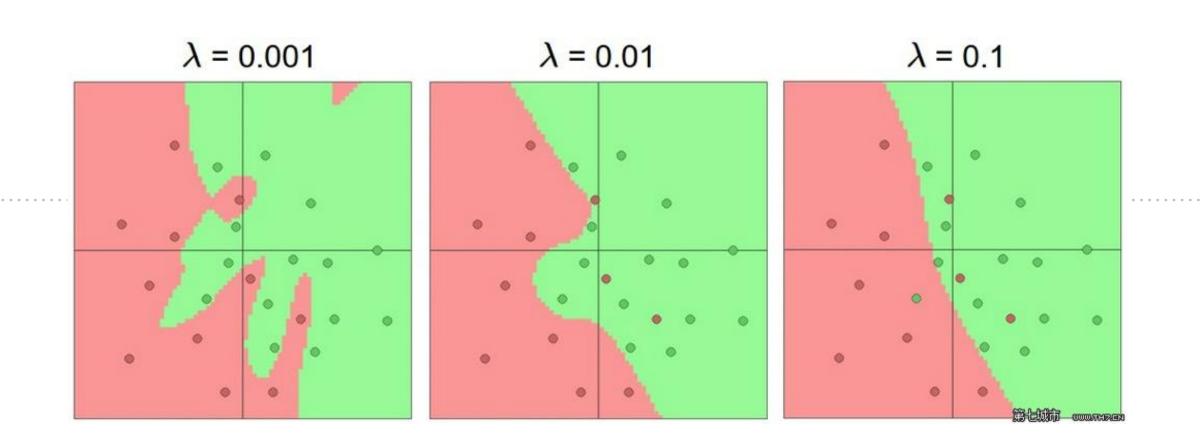
$$C = C_0 + \frac{\lambda}{n} \sum_{w} |w| \qquad C = C_0 + \frac{\lambda}{2n} \sum_{w} w^2$$

L1正则化可以达到模型参 数稀疏化的效果

L2正则化可以使得模型的权 值衰减,使模型参数值都接 近于0。



正则化项









优化器

Adadelta

Adagrad

Adam

Adamax

AdamW

ASGD

LBFGS

RMSprop

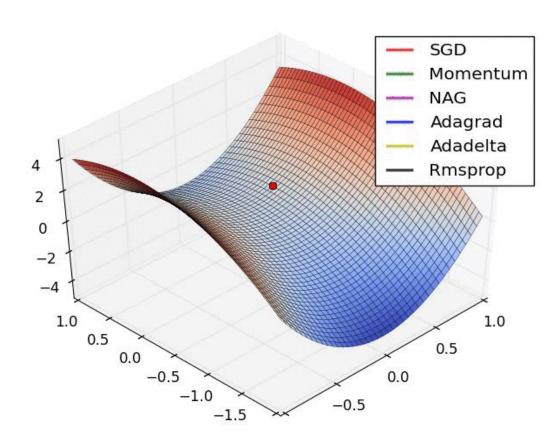
Rprop

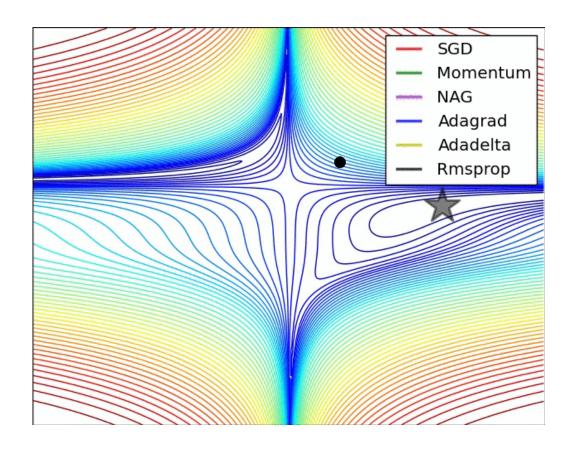
SGD

SparseAdam



优化器







THANKS