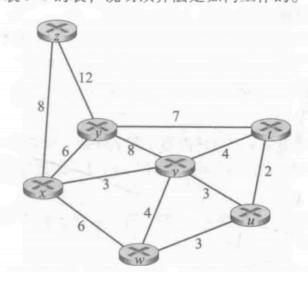
ver7./chap5/P3 P5 P7 P14 P15

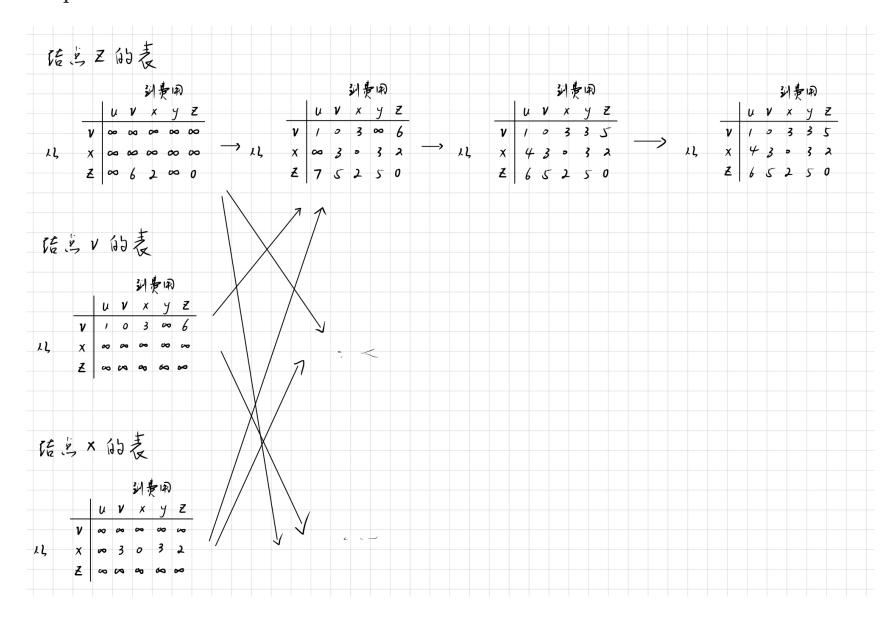
1 p3

P3. 考虑下面的网络。对于标明的链路开销,用 Dijkstra 的最短路算法计算出从 x 到所有网络节点的最短路径。通过计算一个类似于表 5-1 的表,说明该算法是如何工作的。



step	N'	D(t), p(t)	D(u), p(u)	D(v), p(v)	D(w), p(w)	D(y), p(y)	D(z), p(z)
0	x	∞	∞	3, x	6, x	6, x	8, x
1	xv	7, v	6, v	3, x	6, x	6, x	8, x
2	xvu	7, v	6, v	3, x	6, x	6, x	8, x
3	xvuw	7, v	6, v	3, x	6, x	6, x	8, x
4	xvuwy	7, v	6, v	3, x	6, x	6, x	8, x
5	xvuwyt	7, v	6, v	3, x	6, x	6, x	8, x
6	xvuwytz	7, v	6, v	3, x	6, x	6, x	8, x

2 p5



3 p7

- a. $D_x(w) = 2, D_x(y) = 4, D_x(u) = 7$
- b. 因为链路开销为正整数,所以开销最小为1.所以c(x,y)的改变,无论变大还是变小,都不会影响 $D_x(u)$. 如果c(x,w)变为c',若 $c' \le 6$,则 $D_x(u) = c' + 5$. 若c' > 6,则 $D_x(u) = 11$
- c. c(x,y)的改变,无论变大还是变小,都不会影响 $D_x(u)$.

4 p14

x由AS4传入

- a. 3c从4c的eBGP学习到了前缀x
- b. iBGP,3c发到3a
- c.eBGP, 3a发到1c
- d.iBGP,1c发到1d

5 p15

- a I1.AS1运行的是RIP协议,I1在1d到达1c的跳数最短路径上。
- b I2.根据热土豆路由选择,1b相比1c,都在到达目的地的路径上,AS-PATH长度相同,但1b离1d的距离比1c短。
- c I1. I1开始的路径具有更短的AS-PATH