組合語言與系統程式 HW2

第36組 109502517 洪啟貿/109502555蔡明翰

* **程式碼與執行流程與記憶體狀態截圖及說明**

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

* 一開始以2a表示\*，20表示” “。

一張含有 文字, 收據 的圖片

自動產生的描述

* 接著我們進行call change環節，裡面有三個L，依序做的內容如下：

L：

將ChStr[esi]輸入進al裡，

比較al的ASCII 碼跟20h的大小

* + 如果al比較大的話就會先al=al+07h, 將bl加到dl裡，bl的1右移1位再進入L2
  + 如果al跟20h相等的話，就會直接跳到L1

L1:

al=al+10h

bl的1右移1位

L2:

al會move到ChStr[esi]裡

接著esi=esi+1移到ChStr下一個位置。

比較bl與0的大小

* 如果bl不是0的話，就會跳到L4，而L4的Loop L就會回到原本的L
* 如果bl是0的話
  + 繼續執行下方，將bl跟dl恢復原本初始值
  + 將dl移至BitStr[edi]
  + 接著再回到L繼續執行。

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

* 依序進行迴圈後，就會\*都會變成1，空白會變成0。

一張含有 文字, 收據, 螢幕擷取畫面 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

* 因為已經事先將值移入BitStr了，最後我們再使用writebinb跟輸出type為byte的形式的數字，用loop迴圈L3在cmd上做8次輸出印出結果即可。
* **完整程式畫面截圖**

一張含有 文字, 收據 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

* 心得：

關於作業2的在cmd印出部分，希望助教能夠給再多一點的提示，不然我們很多都不知道怎麼打。雖然說自己摸索是個重要的一環，但是我們現在組合語言還在學習的階段，第一次的摸索不應該是全部讓我們自己探索。