Bài 1. Tạo 1 file có tên là Mang.txt, lưu thông tin một dãy các số, sao cho số đầu tiên trong file là số phần tử của mảng. Viết chương trình:

* Tìm tất cả các số nguyên tố có trong file Mang.txt, in ra màn hình, đồng thời vào vào file Songuyento.txt trong cùng thư mục. Trong trường hợp không có số nguyên tố, hiển thị chứ No
* Sắp xếp giảm dần các số trong file Mang.txt và ghi dữ liệu vào file Sapxep.txt
* Nhập 1 số từ bàn phím, tìm xem trong mảng có số được nhập vào hay không, nếu có trả về 1, nếu không trả về 0.

Bài 2. Lấy file Baitho.txt từ lms, viết chương trình thực hiện các công việc sau:

* Đếm số ký tự trong tập tin. Hiển thị kết quả.
* Đếm số từ trong tập tin. Hiển thị kết quả.
* Đếm số từ khác nhau trong tập tin (không phân biệt chữ hoa/chữ thường). Hiển thị kết quả.
* Lưu kết quả ra tập tin **ketqua.txt** trong ổ đĩa **hiện hành.**