

College of Intermediate Studies-Alazhar



# تراكيب البيانات

مدرس المساق/ أ. م. رائد خضير

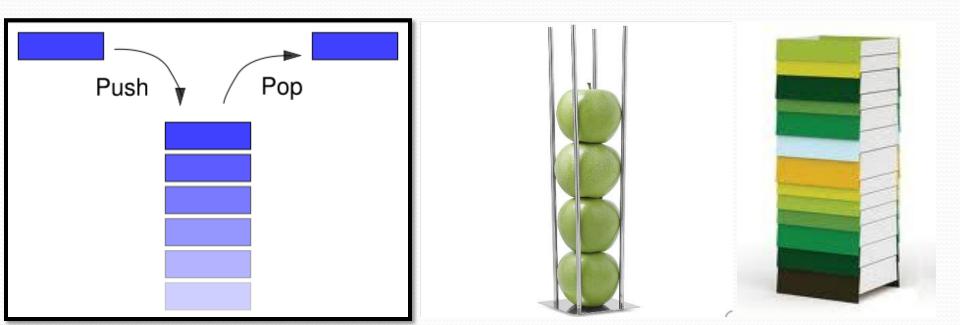
هيكل البيانات المكدس (Stack)

## محاور المحاضرة

- ما هو المكدس ؟ (Stack)
- عملية الإضافة Push operation
  - Pop operation عملية الحذف
    - عرض بیانات عنصر ما

## ما هو المكدس ؟ Stack

• المكدس هو أحد هياكل البيانات التي تسمح بالتفاعل معها (حذف و إضافة) من جهة واحدة فقط و هي تحاكي مفهوم (الرص الرأسي) مثل مجموعة من الكتب الرأسية أو مجموعة من الثمار كما يظهر في الصور أدناه.

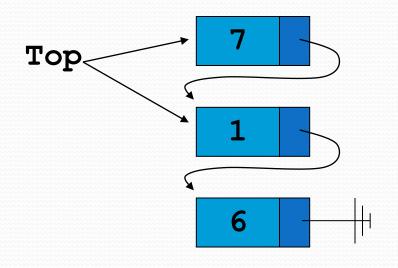


#### ما هو المكدس ؟ Stack

- و إن كانت القائمة تسمح بالحذف و الإضافة في أي موضع و من أي جهة, فإنّ المكدس لا يسمح إلا بثلاث عمليات أساسية فقط تتم من أعلى وهي: الإضافة Push و الحذف Pop العرض Peek.
- و تتعامل العمليات مع المكدس بمبدأ من يدخل أولا يخرج أخيرا FILO (First in Lirst Out)
- هذا لا يعني أننا لا نستطيع القيام بعمليات أخرى, و لكن أي عملية أخرى لابد أن تعتمد على هذه العمليات.

# ما هي عناصر المكدس؟

• يتكون المكدس من عناصر مماثلة تماما لعناصر القائمة, و لا يوجد فروق أبدا بينهما سوى العمليات التي يسمح بالقيام بها على كلاهما.



```
class Items
{
          double Number;
}
```

## عناصر Stack من الموظفين

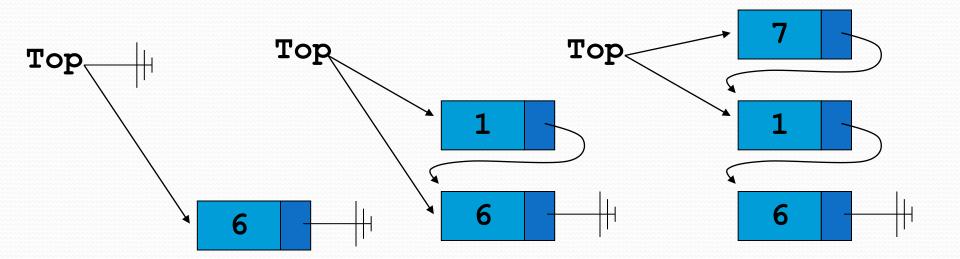
```
class Employee {
        public int salary;
2.
        public String name;
3.
        public Employee next;
4.
        public Employee()
5.
6.
           salary = 300;
7.
8.
           name = "no name";
9.
        public Employee(int salary, String name)
10.
11.
           this.salary = salary;
12.
           this.name = name;
13.
14.
```

#### بناء Stack من الموظفين

```
    class EmployeeStack
    {
    Employee Top = null;
    int length =0;
    // هنا تضاف العمليات المختلفة //
    }
```

#### عملية الإضافة Push operation

- إضافة أي عنصر يتم من خلال التالي:
- جعل مؤشر العنصر الجديد يشير إلى ما يشير له المؤشر Top
  - جعل المؤشر Top يشير إلى العنصر الجديد.

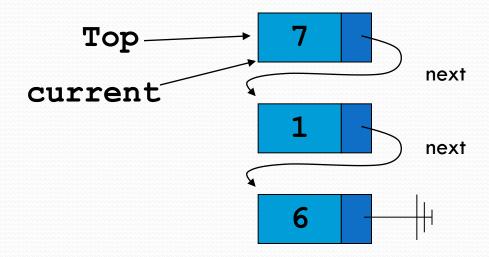


#### عملية الإضافة Push operation

```
public class Employee {
1.
         private int [] rk = new int[4];
2.
          private int top =-1;
3.
         public void push (int y){
4.
            if (top == 3)
5.
              System.out.println("Stack is Full");
6.
            else
7.
8.
              top ++;
            rk[top]=y;}
9.
         public void pop (){
10.
         if (top == -1)
11.
           System.out.println("Stack is empty");
12.
         else
13.
           System.out.println(rk[top]);
14.
         top --; }
15.
         public static void main(String[] args) {
16.
           Employee em = new Employee ();
17.
           em.push(50);
18.
                                                                 Output - Employee (run) 88
           em.push(80);
19.
           em.push(60);
                                                                       run:
20.
                                                                       90
           em.push(90);
21.
                                                                       60
           em.pop();
22.
                                                                       80
           em.pop();
23.
           em.pop();
24.
                                                                       BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
          em.pop()
25.
26.
         }}
```

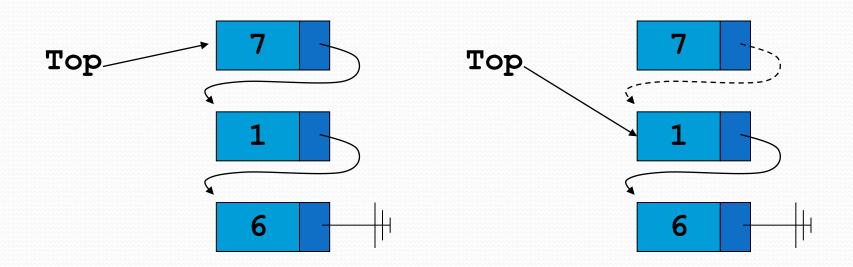
#### عملية طباعة عناصر ال Stack

• عملية الطباعة تتم من خلال التنقل على عناصر المكدس و طباعة البيانات و هذا يتم من تعريف متغير Current يبدأ من حيث يشير المتغير Top.



#### عملية الحذف Pop operation

- حذف العنصر يتم من خلال التالي:
- جعل Top يشير إلى العنصر التالي للعنصر الأول.



#### عملية الاسترجاع مع الحذف Pop operation

```
public static void main(String[] args) {
1.
          Employee em = new Employee ();
2.
          em.push(50);
3.
          em.push(8o);
4.
                                           Output - Employee (run) 8
          em.push(60);
                                              run:
5.
                                              90
                                              BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
6.
          em.push(90);
         em.pop();
7.
8.
```