

## **LISTE DES SCENARIO POUR LE TEST DU LOGICIEL CORE BANKING**

### **1. PRÉPARATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TEST**

**Objectifs:** Créer un environnement stable et réaliste pour les tests

**Actions:**

- Installer la dernière version du logiciel
- Préparer une base de données de test (avec données fictives)
- Configurer les accès utilisateurs (admin, agent, caissier, etc.)
- Configurer les interfaces externes (SMS, API bancaire, etc.)

### **2. TESTS FONCTIONNELS (TESTS DE VALIDATION)**

**Objectifs:** Vérifier que toutes les fonctionnalités répondent aux spécifications.

**Modules à tester:**

- Gestion des clients
- Création / modification / suppression de fiches clients
- Vérification de la validation des champs (CIN, téléphone, etc.)
- Gestion des comptes
- Ouverture de comptes d'épargne / de dépôt
- Mouvements sur compte : dépôt, retrait, transfert
- Octroi de crédit
- Demande de prêt, évaluation, approbation
- Calcul des échéances (intérêts, pénalités)
- Remboursements
- Paiement d'échéances
- Traitement des retards (amendes)
- Gestion de la trésorerie
- Encaissements / décaissements
- Solde caisse
- Comptabilité
- Écritures automatiques
- Grand livre, balance, journaux
- Rapports et états
- Génération d'états financiers
- Rapports réglementaires (BCEAO, COBAC...)

- Sécurité et accès
- Rôles et droits utilisateurs
- Journalisation des actions (logs)

### **3. TESTS NON FONCTIONNELS**

**Objectifs:** Valider les performances, la sécurité et l'ergonomie du logiciel

**Actions:**

- Test de performance
- Temps de réponse lors de requêtes complexes
- Comportement avec de gros volumes de données
- Test de sécurité
- Authentification, gestion des sessions
- Protection contre les injections SQL, XSS, etc.
- Test d'ergonomie / UX
- Facilité de navigation
- Cohérence de l'interface
- Test de compatibilité
- Navigateurs (Chrome, Firefox...)
- Mobiles / tablettes si application responsive

### **4. TESTS D'INTÉGRATION**

**Objectifs:** Tester les interactions entre les différents modules et systèmes externes

**Actions:**

- Vérifier les échanges avec les systèmes de paiement mobile
- Tester les interfaces API (si interconnexion avec une banque, un système central)

### **5. RECETTE UTILISATEUR (UAT)**

**Objectifs:** le système avec les utilisateurs finaux (agents, gestionnaires, comptables)

**Actions:**

- Préparer des scénarios réels d'utilisation
- Collecter les retours
- Apporter les corrections nécessaires