Planning:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Iteratie 1: | Proof of Concept | |
|  | | |
| Taak | Beschrijving | Deadline |
| 1 | Planning opstellen | 7 mei, 14:45 |
| 2 | Use Case beschrijving opstellen | 7 mei, 14:45 |
| 3 | Use Case diagram opstellen | 28 mei |
| 4 | Analysis ontwerp opstellen | 28 mei |
| 5 | Functionele eisen opstellen | 28 mei |
| 6 | Niet- Functionele eisen opstellen | 28 mei |
| 7 | Design klassen diagram opstellen | 28 mei |
| 8 | Sequence diagram opstellen | 28 mei |
| 9 | Fysieke test gevallen opstellen | 28 mei |
| 10 | Test Bevindingen Rapport opstellen | 28 mei |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Iteratie 2: | Basisspel | |
|  | | |
| Taak | Beschrijving | Deadline |
| 1 | Programmeren | 12 juni |
| 2 | Testen | 12 juni |
| 3 | Documentatie beheren | 12 juni |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Iteratie 3: | Volledig spel | |
|  | | |
| Taak | Beschrijving | Deadline |
| 1 | Programmeren | 18 juni |
| 2 | Testen | 18 juni |
| 3 | Documentatie beheren | 18 juni |