第24组\_项目进度说明0105

1. 项目需求

心愿瓶小程序大致的需求是把“心愿瓶”和“树洞”的功能进行整合。既可以用图片和文字的形式许愿，投入心愿海，也可以将喃喃自语匿名倾诉到树洞。这两个模块的区别是：**1、树洞是匿名的，而心愿瓶不是；2、心愿瓶是只有捡到的人可以看到内容，是一对一的交流回复，树洞里内容是公开的，交流方式是多人在内容下评论。**

心愿瓶项目具体的产品分为两块，一块是微信小程序，一块是后台管理网站。

微信小程序，总体包括四个大功能模块：登录模块，心愿瓶模块，树洞模块，消息模块。登录模块主要是使用微信开发API，如果是第一次登录，需要微信授权，并且将用户的信息记录在我们自己的数据库中。心愿瓶模块类似于漂流瓶，可以捞心愿瓶，然后进行回复或者扔回心愿海，其中瓶子两端的用户可一对一回复交流；也可以写心愿，包括语音和文字，并扔进心愿海等待被捞起；也可以查看自己扔出去和捡到的心愿瓶。树洞模块先是列表展示最新的十几条二十条公开的树洞信息，可下拉查看更多；点击可查看具体的树洞信息和相关的回复，也可以写回复；也可以发布树洞信息，文字或语音信息，可选择只能自己查看或者选择公开；并且可以查看自己的树洞信息列表。消息模块，主要是系统给用户发送的消息列表：如果用户帖子被删除，系统会发消息说明理由；如果心愿瓶有新回复或者树洞信息有新评论，系统会发消息提醒注意查收。

后台管理网站先是登录模块，输入账号和密码即可。登录进去之后，有心愿瓶管理和树洞管理，主要是审核内容信息，如果认为内容信息不合适，会删除相关信息，并且给相关用户发送一条消息。如果是超级管理员还能添加删除后台管理员。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 微微信小程序 | 登录 | 使用微信API |
| 心愿瓶 | 捞心愿瓶（可一对一回复交流） |
|  | 发布心愿瓶 |
|  | 查看心愿瓶 |
| 树洞 | 展示树洞广场信息（在底下评论交流） |
|  | 写树洞信息 |
|  | 查看自己树洞 |
| 消息 |  |
| Web管理端 | 登录 | 输入账号密码即可 |
| 心愿瓶管理 | 删除不合适的 |
| 树洞管理 | 删除不合适的 |
| 添加删除管理员 | 超级管理员权限 |

1. 技术相关
2. 微信小程序开发使用微信开发者工具和微信API，这一方面的技能正在学习中。
3. 数据库使用MySql，这个组员基本都能掌握
4. 后台采用SpringBoot框架搭建，提供微信小程序需要的接口，组员都能掌握
5. 管理网站在SpringBoot的基础上使用thyleaf依赖库和HTML、CSS和JS，这方面的技能这几天学的，还不太熟练，需要再练习。
6. 遇到的问题

随着开发的进行，肯定会出现各种各样的问题，目前看到的问题是这些：

1. 图片和语音的存储问题。如果直接存储在数据库，短时间内可能问题不大，时间一长会导致数据库内容庞大，会对性能造成损害。目前想法是先将图片和语音等信息存储在云平台，将得到的资源地址存储在我们的数据库中。现在的问题是，还没有找到上传资源到云平台的接口方法，这个在开发前应该能寻找到方案解决掉。
2. 消息推送问题。从需求中可以看到，系统会给用户发送消息，这个需要推送。目前还没有找到合适稳定的推送方法。
3. 分工安排

具体的分工还没有确定，因为需求虽然定了，但是数据库表还没确定，功能实现的难易程度还不是那么明确，所以就等数据库设计完了之后再确定分工。

分工的思路是这样的，小组每个人前后端都做一部分，熟悉每个模块，至少知道整个项目的实现流程。如，数据表设计完成之后就要设计接口，每个人写三四个接口，然后相互测试一下，review下代码；然后前端微信小程序，可以按照心愿瓶模块、树洞模块和消息模块等进行分工；后台也是如此。