# 《扫除病毒》游戏用户手册

1. 游戏背景设定：在一个由于实验室病毒泄露导致病毒四处蔓延的地区，为了防止病毒对附近的居民安全造成威胁，也为了避免病毒不断扩散波及到更多的地区，必须要有人担当起重任来清扫全部区域内的病毒，保证该地区的安全，玩家便主动承担起了这个重任，在各种物资相对匮乏而时间又很紧急的情况下，玩家将一个人冲往面对病毒的前线，完成这次清扫病毒的任务，幸运的是，每清扫完一个区域，玩家会得到一部分由外界送来的物资，用于更好地进行之后的清扫工作。
2. 玩家游戏目标：探索并标记出地图中的全部病毒，达成目标即为游戏胜利，被病毒感染则游戏失败。
3. 游戏玩法：

主要玩法：玩家通过鼠标左键点击未知的方块，以此来探索未知的区域，而若被探索的方块附近的九宫格区域内藏有病毒，则该方块后显示出其九宫格区域中藏有的全部病毒数目，若玩家探索到藏有病毒的方块，在没有任何道具保护的情况下，则会直接被病毒感染，玩家被感染后无力抵抗病毒，病毒会迅速蔓延至全部区域，最终导致此次行动失败。需特别注意的是，与传统扫雷不同，在该游戏中，玩家必须对所有的病毒进行标记，否则无法达成游戏的最终胜利。

而若玩家判断出某一方块中藏有病毒，则可以通过鼠标右键点击该方块对其进行标记，避免自己被感染，也便于最后对病毒的清扫。玩家能够用鼠标右键标记的方块数与病毒的数量相同，被标记的方块无法再点击左键进行直接清扫，会在标记都被用完时统一清扫。若标记被用完，但标记了错误的方块，游戏会提示玩家标记已用完。在清扫全部方块前标记错误不会对游戏结果产生影响，若发现自己对某个方块标记错误，可再次对该方块点击鼠标右键，则被标记的方块显示未问号，再次点击则恢复原样。

两种游戏模式：

1. 挑战模式：点击进入后，玩家可通过输入框输入数字来自定义游戏的地图，其中，地图宽度输入数据限制在9-24个单位，地图长度输入数据限制在9-30个单位，病毒数量输入数据限制在10-668个，玩家输入的数据不合要求时会被要求重新输入。
2. 道具模式：包含了用文件实现的存档功能和原创特色玩法道具和病毒的扩散效果。

·存档功能：点击道具模式的第一关或第二关，可在弹出的输入框中输入数字“0”或“1”进行是否读取存档的选择，“0”表示不读取存档，“1”表示读取存档，进入游戏后可点击游戏界面右下角的返回按钮返回主菜单，点击后可在弹出的输入框中输入数字“0”或“1”进行是否保存存档的选择，“0”表示不保存存档，“1”表示保存存档，在两次输入过程中，若玩家输入不合要求的数字，均会要求重新输入。

·道具玩法：在第一关中可使用道具“口罩”，用键盘输入“a”即可使用，该道具的效果是使用后可以避免一次病毒的感染，同时可直接将点击到的病毒清除。在第二关中可使用道具“消毒剂”，用键盘输入“s”即可使用

·病毒的扩散效果：病毒会随时间逐渐扩散，每过15s，会有一定数量的病毒在已有病毒的附近随机产生，随着病毒的扩散，玩家拥有的标记数也会变多，标记数量始终与病毒总数相等，玩家必须在一定时间内完成对地图上所有病毒的标记或清除，若病毒最终扩散至的区域达到全地图总区域的1/3，则游戏也失败。

4、补充：在游戏内会显示当前游戏已经进行的时间，当选择保存游戏时当前游戏时间也会保存，再次读取存档时时间保存不变。游戏内主菜单有游戏记录，点击进入可查看完整游戏的总次数和通关的最短时间。在游戏记录的界面按下任意按键可返回主菜单。在主菜单点击退出游戏，可以直接退出。