spring原理:

1. 加载xml文件。
2. 通过反射获取对象。
3. 返回对象。

spring实例化对象默认是单例模式:singleton,如果设置为prototype，那就不再是单例模式。

<bean id="userEntity1" class="com.mine.entity.UserEntity" scope="prototype"></bean>

<bean id="userEntity2" class="com.mine.entity.UserEntity" scope="singleton"></bean>

其中singleton表示一开始就会加载这个bean。

prototype表示调用getBean的时候才会创建bean。

如果bean重复，通常会报错，但是如果其中一个是在xml中，另外一个在注解中，这种情况是不会报错的,spring会优先加载xml中的配置。

DI与IOC的区别：

IOC负责创建对象，DI负责依赖注入。

spring创建对象的方式：

1. 注解
2. 工厂
3. 构造函数

spring如何给对象属性赋值：DI

1. 构造函数
2. set属性

！！！ //set注入的原理是属性必须有set方法，如果不写这个set方法，那么即便xml中传进来userDao，但是这个传入的对象是不能设置到属性中的

1. p标签注入

@Resource与@AutoWired的区别：前者jdk1.6，默认以名称查找，然后再以类型来查找。后者是spring，默认先以类型查找，然后再以名称查找。