

# 《软件过程》需求分析报告

报告名称: 食堂点评 app 需求分析

专    业: 软件工程

组    别: 第一组 Q

小组成员: U201217427 胡家煊

U201217375 杜定益

U201217448 祝远

U201217517 邱鸿宇

# 目录

1 引言 .....	3
1.1 编写目的.....	3
1.2 项目背景.....	3
1.3 术语说明.....	3
1.4 参考资料.....	3
2 项目概述.....	4
2.1 待开发软件的一般概述.....	4
2.2 待开发软件的功能.....	4
2.3 用户特征.....	5
2.4 运行环境.....	5
2.5 条件和限制.....	5
3 功能需求.....	5
3.1 功能划分.....	5
3.2 功能描述.....	5
4 性能需求.....	6
4.1 数据的准确性.....	6
4.2 时间特点.....	6
5 外部接口需求.....	6
5.1 用户界面.....	6
5.2 硬件接口.....	6
5.3 软件接口.....	7
5.4 故障处理.....	7
6 软件属性需求.....	7
6.1 正确性.....	7
6.2 可靠性.....	7
6.3 效率.....	7
6.4 易使用性.....	7
6.5 可维护性.....	7
6.6 互联性.....	7
7 数据描述.....	8
7.1 静态数据.....	8
7.2 动态数据.....	8
7.3 数据库描述.....	8

# 食堂点评 APP 需求分析

## 1 引言

### 1.1 编写目的

食堂点评 app 是面向学生的，目的是方便学生选择食堂就餐。本系统主要包括六个模块：食堂的基本信息，食堂点评、今日菜单、菜品大全、数据分析、精品推送，这五个模块基本实现设计本系统的目的，从而可以进一步满足学生对食堂点评 app 的需求。

由于现在学生对食堂的选择是多样的，所以我们要明确用户对食堂点评的功能和性能的需求,并将这些需求用语言编写出来。并使系统开发者和学生对此食堂点评 app 有共同的理解和认识。

为了更好的开发，对系统的设计要详细。开发的系统要简单实用。

### 1.2 项目背景

项目名称为：食堂点评 app。并分为六个模块食堂的基本信息、食堂点评、今日菜单、菜品大全、数据分析、精品推送。本项目的提出者和开发者都是食堂点评 app 软件开发组

### 1.3 术语说明

Transaction Processing：事务处理

Data Acquisition :数据采集

Data Processing Circle：数据处理流程

Data Processing：数据处理

### 1.4 参考资料

《软件工程案例教程》…毕硕本 卢桂香 编著 北京大学出版社

《第一行代码》…郭霖 人民邮电出版社

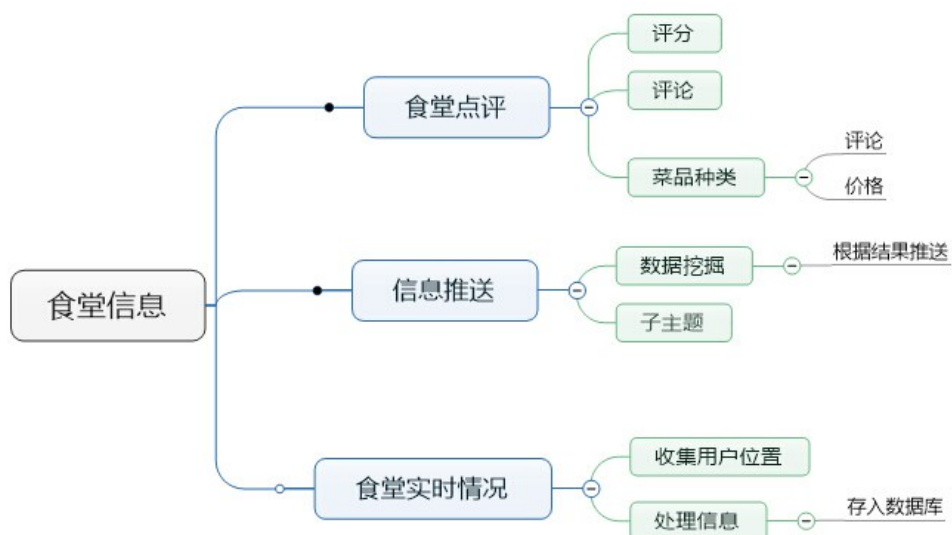
## 2 项目概述

### 2.1 待开发软件的一般概述

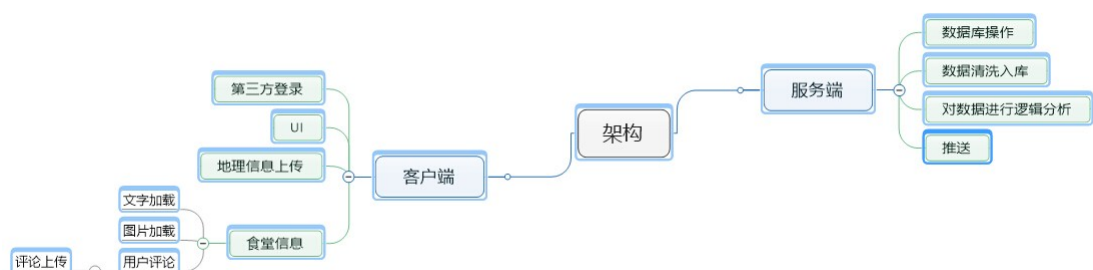
此软件的目的是提高学生在食堂就餐的选择性。

### 2.2 待开发软件的功能

此软件的功能是食堂点评、今日菜单、菜品大全、数据分析、精品推送，并及时得更新食堂的数据。学生能够通过自己的偏好选择特定的食堂；食堂也能够根据就餐人数的数据分析对自身进行改善。



### 系统模块



## 2.3 用户特征

使用本软件的用户群是一些大中型学校的学生和食堂教工

## 2.4 运行环境

- (1) 硬件环境  
移动平台
- (2) 软件环境  
Adroid 操作系统

## 2.5 条件和限制

本系统必须在内存容量比较大的机器上才能运行，本系统的管理人员必须定的电脑水平，学生的一些私人信息必须被保护好。

# 3 功能需求

## 3.1 功能划分

本软件主要有如下功能

1. 食堂的基本信息
2. 食堂点评
3. 今日菜单
4. 菜品大全
5. 数据分析

## 3.2 功能描述

- (1) 食堂的基本信息  
对食堂的基本信息进行罗列，包括位置，室内图片等。
- (2) 食堂点评  
用户可以对食堂和食堂的菜品进行评论
- (3) 今日菜单  
主要包括每天每个食堂的菜品信息
- (4) 菜品大全  
主要针对学生对某一个菜品的查询，查询出来的信息包括菜品在哪个食堂。

- (5) 数据分析  
主要服务于食堂，统计饭点食堂的客流量，并且加以数学分析。提供给食堂作为参考
- (6) 精品推送  
推送当日精品菜式
- (7) 帮助功能  
为用户提供使用帮助

## 4 性能需求

### 4.1 数据的准确性

查询时应保证食堂所有信息都是正确的。

### 4.2 时间特点

操作响应时间不能太长，数据的输入也该在一定时间内完成。

## 5 外部接口需求

### 5.1 用户界面

采用 Android 的通用图形界面，对用户友好，界面的设计应遵循如下规则：

- (1) 界面具有一致性。
- (2) 提供简单的错误处理。
- (3) 提供信息反馈，用多种信息提示用户当前的软件运行状态。；
- (4) 操作可逆，其动作可以是单个操作，或者是一个相对对立的操作序列；
- (5) 显示启动画面，画面要简洁明了，不能太过花哨。

### 5.2 硬件接口

支持一般的手机或大尺寸手机，平板电脑。

### 5.3 软件接口

运行于 Android 操作系统之上。

### 5.4 故障处理

正常运行时不应出错，若时出错的话，应该有恢复系统的功能，并且必须保护数据的准确性。

## 6 软件属性需求

### 6.1 正确性

要求所开发的软件要达到用户的需求，运行时基本无误。

### 6.2 可靠性

一般条件下，不应该出现故障。

### 6.3 效率

对用户的要求要有极快的响应。

### 6.4 易使用性

要求能尽量为用户的使用提供方便。

### 6.5 可维护性

当软件出错时可以尽快的进行修改。

### 6.6 互联性

要求提供数据的导入和导出接口，以易于同其他系统的连接。

## 7 数据描述

### 7.1 静态数据

食堂名称	Name
位置	Location
菜单名称	Dish_name
菜单价格	Dish_price
评论	Comment

### 7.2 动态数据

输入数据：查询菜单。

输出数据：含有此菜单的食堂名称。

### 7.3 数据库描述

本软件采用 Oracle 数据库