

|  |  |
|--|--|
| <div>ビットフィールドの利用 利便性</div> <pre> void Recive_word(void){     int i;     SH_LD=0;          //シフトレジスタヘデータをロード     click();     SH_LD=1;     for(i=0;i&lt;16;i++){         sensor.word = sensor.word &lt;&lt;1  ;         sensor.bit.LSB = din;         click();      //シフトレジスタをシフトアップ     } } </pre> <div>26</div>                             | <div>ビットフィールドの利用 利便性</div> <pre> void Recive_word(void){     int i; </pre> <div>説明のため<br/>load_shifter(); とする</div> <pre>         for(i=0;i&lt;16;i++){             sensor.word = sensor.word &lt;&lt;1  ;             sensor.bit.LSB = din;             click();      //シフトレジスタをシフトアップ         }     } } </pre> <div>27</div>   |
| <div>ビットフィールドの利用 利便性</div> <pre> void Recive_word(void){     int i;     <u>load_shifter();</u> //シフトレジスタヘデータをロード     for(i=0;i&lt;16;i++){         sensor.word = sensor.word &lt;&lt;1  ;         sensor.bit.LSB = din;         click();      //シフトレジスタをシフトアップ     } } </pre> <div>28</div>  | <div>load_shifter について</div> <div>ビットフィールドの利用 利便性</div> <pre> void load_shifter(void){     SH_LD=0;     CLK=1;     CLK=0;     SH_LD=1; } void load_shifter(void){     p0=p0 &amp; 0xfd;    // 0b1111 1101 SH_LD=0;     p0=p0   4;       // CLK=1     p0=p0 &amp; 0xfb     // 0b1111 1011 CLK=0;     p0=p0   2;       // 0b0000 0010 SH_LD=1; } </pre> <div>P0の定義中で最適化無効化を実施しているので重ねてvolatileは宣言しなくて良い<br/>明示的にはしても良い</div> <div>29</div> |
| <div>ビットフィールドの利用 利便性</div> <div>同じ動作をするように記述してみた</div> <div>ビットフィールドで代入</div> <pre> #define <u>sensor</u> sor.bayte  sensor = din;          実はsor.bit.LSB = din; ..... char 変数 ビット操作の場合 </pre> <pre> sensor = ( sensor &amp; 0xfe )   ( p0 &amp; 0xfe ); </pre> <div>p0はポートのアドレスの割り振り<br/>p0_0やp0_1はp0へビットフィールドで割り付を行った。</div> <div>30</div> |  |