Android

Technologien

Auswahl: Kotlin/Flutter

Kamera

Auswahl:

* CameraX
* Camera2
* Camera

Verwendet: Camera

Android liefert bereits eine Kamera, zu der der Benutzer vollen Zugriff hat. Da die Kamera-Funktionen, die von unserer App verwendet werden, auf Bilder beschränkt sind, ist keine komplexere Library wie CameraX nötig, da diese zusätzlich Videos aufnehmen kann.