**HTL Saalfelden**

**Systemplanung und Projektentwicklung**

****

**Projektdokumentation**

**2023 / 2024**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektbezeichnung** | Mbot-Steuerungssystem |
| **Projektteam** | David Legenjovic, Jonas Maier, Daniel Jessner |
| **Erstellt am** | 10.01.2024 |
| **Letzte Änderung am** | 03.04.2024 |
| **Status** | in Bearbeitung |
| **Aktuelle Version** | 1.1 |

**Änderungsverlauf**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Datum** | **Version** | **Geänderte Kapitel** | **Art der Änderung** | **Autor** |
| 1 | 10.01.2024 | 1.0 | Alle | Erstellung | David Legenjovic |
| 2 | 21.03.2024 | 1.1 | Sprint 1, Sprint 2, Sprint3, Projektteam und Schnittstellen | Sprints beschrieben | David Legenjovic |
| 3 | 03.04.2024 | 1.2 | Nicht-Funktionale Anforderungen, Projektplanung | Nicht-Funktionale Änderungen hinzugefügt, Projektplanung Einleitung + Allgemeine Informationen hinzugefügt | Daniel Jessner |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**Inhalt**

[1. Allgemeines / Projektübersicht 4](#_Toc965522712)

[1.1 Projektbeschreibung 4](#_Toc1040632592)

[1.2 Projektteam und Schnittstellen 4](#_Toc284604490)

[2. Funktionale Anforderungen 4](#_Toc521691458)

[2.1 Use Cases 4](#_Toc1840059643)

[2.1.1 <Name Use Case 1> 4](#_Toc1384425644)

[2.1.2 <Name Use Case 2> 4](#_Toc2131939576)

[2.1.3 <Name Use Case n> 4](#_Toc1332338971)

[3. Nichtfunktionale Anforderungen 4](#_Toc542409565)

[4. Projektplanung 5](#_Toc1181161558)

[4.1 Variantenbildung 5](#_Toc191553135)

[4.2 Machbarkeitsstudie 5](#_Toc729802831)

[4.3 Allgemeine Planungsinformationen 5](#_Toc2024584587)

[4.4 Projektumfeldanalyse 5](#_Toc502666407)

[5. Softwarearchitektur 5](#_Toc2079537197)

[5.1 Aktivitätsdiagramme 6](#_Toc659892040)

[5.1.1 Aktivitätsdiagramm 1 Name 6](#_Toc1701078734)

[5.1.2 Aktivitätsdiagramm n Name 6](#_Toc1952219604)

[5.2 Sequenzdiagramme 6](#_Toc452400050)

[5.2.1 Sequenzdiagramm 1 Name 6](#_Toc539048854)

[5.2.2 Sequenzdiagramm n Name 6](#_Toc1656117885)

[5.3 Komponentendiagramme 6](#_Toc1549670347)

[5.4 Verteilungsdiagramme 6](#_Toc1782933099)

[5.5 Softwarekomponenten / Programme 6](#_Toc863584749)

[5.5.1 SW Programme 6](#_Toc2059131748)

[5.5.2 SW Komponenten 6](#_Toc2020768912)

[6. Projektdurchführung 7](#_Toc1459545787)

[6.1 Sprint 1 7](#_Toc965912477)

[6.1.1 Sprintplanung 7](#_Toc1238068464)

[6.1.2 Sprint Demo 7](#_Toc1608356264)

[6.1.3 Sprint Retrospektive 7](#_Toc1207657317)

[6.1.4 Sprint Zusammenfassung 7](#_Toc56107529)

[6.2 Sprint 2 8](#_Toc501505208)

[6.2.1 Sprintplanung 8](#_Toc1492261807)

[6.2.2 Sprint Demo 8](#_Toc577798987)

[6.2.3 Sprint Retrospektive 8](#_Toc194081203)

[6.2.4 Sprint Zusammenfassung 8](#_Toc729203803)

[6.3 Sprint n 8](#_Toc562254915)

[7. Installation / Software deployment 8](#_Toc1526420175)

[8. Projektabschluß 8](#_Toc1271613368)

[8.1 Projektzusammenfassung 8](#_Toc1743416473)

[8.2 Attachments 8](#_Toc1717973310)

! -> NICHT ERLEDIGT

# Allgemeines / Projektübersicht

## Projektbeschreibung

Dieses Projekt ist ein Semesterprojekt der 4. AHINF der HTL Saalfelden und hat als Ziel, ein System zu entwickeln, welches einen sogenannten „mBot2“ des Unternehmens „makeblock" fernsteuert. Dazu eignet sich eine Dreiteilung in der Entwicklung in die Bereiche Server, Steuerungssoftware und den Mbot an sich. Basisanforderungen des Projektes geben vor, dass die GUI, die dem Benutzer zur Verfügung gestellt wird, sowohl am Windows-System als auch auf mobilen Endgeräten laufen soll. Weiters wird der gesamte Projektverlauf unten dokumentiert und jegliche Änderungen mit Version Control via git festgehalten.

## Projektteam und Schnittstellen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Rolle(n)** | **Name** | **Telefon** | **E-Mail** |
| Client-Entwickler | David Legenjovic | +43 677 61331252 | [david.legenjovic@htl-saalfelden.at](mailto:david.legenjovic@htl-saalfelden.at) |
| Server-Entwickler | Jonas Maier | +43 664 75087002 | [jonas.maier@htl-saalfelden.at](mailto:jonas.maier@htl-saalfelden.at) |
| MBot-Entwickler | Daniel Jessner | +43 650 6349636 | [daniel.jessner@htl-saalfelden.at](mailto:daniel.jessner@htl-saalfelden.at) |

# Funktionale Anforderungen !

## Use Cases !

### <Name Use Case 1>

Hier UseCase Diagramm und Beschreibung eintragen.

Für jeden Use Case ein eigenes Kapitel erstellen.

2.1.1 Use Case 1

2.1.2 Use Case 2

2.1.n Use Case n

### 2.1.2 <Name Use Case 2>

### 2.1.3 <Name Use Case n>

# Nichtfunktionale Anforderungen

## Benutzerfreundlichkeit

Die GUI der Steuerungssoftware sollte intuitiv gestaltet sein, um eine einfache Bedienung für Benutzer aller Erfahrungsstufen zu gewährleisten. Außerdem sollte die Reaktionszeit der Steuerungssoftware sowie die Latenz zwischen Software und Mbot so gering wie möglich sein, um ein reibungsloses und ansprechendes Benutzererlebnis zu ermöglichen.

## Zuverlässigkeit

Es ist ein wichtiger Punkt, dass die Verbindung zwischen Mbot und der Software, also auch über den Server, stabil ist, damit eine konstante, ununterbrochene Steuerung ohne Probleme zur Verfügung gestellt werden kann. Weiters soll das System so weit robust sein, dass es angemessen auf Ausnahmesituationen reagiert, um einen kontinuierlichen Betrieb auch bei unvorhergesehenen Ereignissen sicherzustellen.

## Skalierbarkeit

Es ist gewünscht, das System so zu gestalten, dass es auch in der Zukunft liegende Erweiterungen und zusätzliche Änderung ohne großen Aufwand unterstützt. Die Software sollte die Funktionalität haben, dem Benutzer mehrere gefundene Mbots zur Auswahl zu stellen, ohne dabei die Perfomance oder Stabilität des Systems zu beeinträchtigen.

## 3.4 Sicherheit

Die Kommunikation zwischen Mbot, Server und Software sollte sicher und privat sein, um äußeren Einfluss beziehungsweise Manipulation zu verhindern.

## 3.5 Plattformkompatibilität

Wie auch die Grundanforderungen des Projektes vorgeben, sollte die Software derartig unabhängig sein, dass die Mbot-Steuerung sowohl in einer Windows-Umgebung als auch auf mobilen Endgeräten (Android) funktioniert. Dabei ist die Responsivität der Software von großer Wichtigkeit, um eine konsistente Darstellung zu jeder Zeit zu gewährleisten.

## 3.6 Dokumentation und Wartbarkeit

Das Projekt sollte ausführlich dokumentiert sein, einschließlich Anleitungen zur Installation, Konfiguration und Verwendung der Steuerungssoftware. Dazu gehört auch eine gute Strukturierung sowie Kommentierung des Quellcodes, um eine einfache Wartung und Weiterentwicklung des Systems zu ermöglichen.

Gibt es spezielle „Nichtfunktionale Anforderungen“ so sind diese in diesem Kapitel anzugeben. z.B.: Verwendetes System, zu erwartender Speicherbedarf, zu erwartende Anzahl an Transaktionen, ....

# Projektplanung !

Die Projektplanung ist ein entscheidender Schritt bei der Durchführung eines jeden Projekts, da sie den Rahmen setzt, innerhalb dessen das Projekt durchgeführt wird, und die Grundlage für einen erfolgreichen Abschluss bildet. Dieser Prozess ermöglicht es, die Ziele, Anforderungen, Ressourcen und Zeitpläne zu definieren und zu organisieren, um sicherzustellen, dass das Projekt effizient und effektiv umgesetzt wird.

Für das vorliegende Projekt ist eine gründliche Projektplanung von entscheidender Bedeutung. Das Ziel dieser Planung ist es, die Schritte und Maßnahmen festzulegen, die erforderlich sind, um das Projekt erfolgreich abzuschließen, sowie potenzielle Risiken zu identifizieren und Strategien zu entwickeln, um ihnen zu begegnen.

Die Projektplanung wird sich auf verschiedene Aspekte konzentrieren, darunter die Definition der Projektziele, die Bestimmung der benötigten Ressourcen, die Festlegung eines Zeitplans und die Identifizierung von Verantwortlichkeiten und Zuständigkeiten innerhalb des Projektteams. Darüber hinaus wird die Planung auch die Auswahl der geeigneten Entwicklungsmethodik, die Kommunikations- und Berichterstattungsstrategien sowie die Risikobewertung und -management umfassen.

In diesem Kapitel sollen grundlegende Fragen geklärt werden bevor mit der Projektdurchführung begonnen wird. Obwohl es klar ist, das dieses Projekt mit Hilfe von agilen PM Methoden durchgeführt wird, sollen vorab grundsätzliche Entscheidungen geklärt werden wie z.B. verwendete Programmiersprache, Variantenbildung, Betriebssystem, ...

Manche dieser Punkte können auch auf Grund der gegebenen Anforderungen als „gesetzt“ hingenommen werden.

## Variantenbildung

Auf Basis der Projektanforderungen, welche Varianten für die Umsetzung wurden ausgearbeitet und welche wurde schließlich gewählt und warum. Welche Varianten wurden verworfen und aus welchem Grund.

## Machbarkeitsstudie

Gab es einzelne Punkte, die vorher grob getestet wurden um zu Zeigen das die Umsetzung grundsätzlich möglich ist.

z.B. Kommunikation mit einem MQTT-Server mit Hilfe der Programmiersprache Python, ...

## Allgemeine Planungsinformationen

Andere Planungsinformationen welche nicht durch andere Kapitel abgedeckt sind werden hier eingetragen.

### 4.3.1 Projektziele

### 4.3.2 Benötigte Ressourcen

### 4.3.3 Entwicklungsmethodik

### 4.3.4 Kommunikations- und Berichterstattungsstrategie

### 4.3.5 Projektrisiko(-bewertung)

## Projektumfeldanalyse

Führen Sie eine Analyse des Projektumfeldes durch. Welche vergleichbaren Produkte gibt es bereits am Markt. Wie erfolgt die Abgrenzung zu diesen bereits bestehenden Produkten? Wer sind die relevanten Stakeholder des Projektes.

# Softwarearchitektur !

In diesem Kapitel soll der Aufbau der Software/Hardware beschrieben werden.

aus welchen Komponenten besteht das SW-Produkt.

Wie interagieren die einzelnen Komponenten miteinander.

Auf welcher Hardware läuft das System bzw. handelt es sich vielleicht sogar um ein verteiltes System. Wie kommunizieren diese Komponenten miteinander.

## Aktivitätsdiagramme

### Aktivitätsdiagramm 1 Name

Beschreibung der entsprechenden Aktivität und einfügen des Aktivitätsdiagramm

### Aktivitätsdiagramm n Name

Beschreibung der entsprechenden Aktivität und einfügen des Aktivitätsdiagramm

## Sequenzdiagramme

### Sequenzdiagramm 1 Name

Beschreibung der entsprechenden Sequenz und Einfügen des Sequenzdiagramm

### Sequenzdiagramm n Name

Beschreibung der entsprechenden Sequenz und Einfügen des Sequenzdiagramm

## Komponentendiagramme

Aus welchen Komponenten besteht die Software und welche Schnittstellen bieten diese an.

## Verteilungsdiagramme

Zeigt an wie die einzelnen Teile der Software auf die Hardwarekomponenten verteilt sind und wie die Hardwarekomponenten miteinander verbunden sind.

Auf welchem Rechner läuft welcher Software. Wie sind diese über ein Netzwerk miteinander verbunden.

## Softwarekomponenten / Programme

### SW Programme

Auflistung aller verwendeten SW Programme die bei der Umsetzung des Projektes verwendet worden sind. inkl. Angabe der Versionsnummer

z.B.: Visual Studio 2022,...

### 5.5.2 SW Komponenten

Auflistung aller verwendeten SW Komponenten welche für den Betrieb der SW benötigt werden. z.B.: Java Version, Apache Webserver, DotNet Framework, SW Library XY

inkl. Versiosnummer, Hersteller, Bezugsquelle (Downloadlink, ...) und SW-Lizenz (GPL, LGPL, Apache License, ...

# Projektdurchführung !

## Sprint 1

### Sprintplanung

Dauer: 07.02.2024-06.03.2024

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Nummer | Kurzbeschreibung | Story Points |
| Create Software | 3 | Create Software to Monitor and Controll MBots | 1 |
| Connect Mbot to network | 8 | Make MBot connect to | 3 |
| Setup Spring Server | 15 | Setup the Server which connects MBots and client | 21 |
| Get all MBots from Server | 6 | Client should receive all MBot Data | 5 |
| MBot receive input | 9 | Mbot should receive input from server to control its movement | 3 |
| Send user input to Mbot | 13 | Send the user input to the server which forwards it to the MBot | 5 |
| Make DetailedView | 7 | Make a detailed view of the mbot in the client | 5 |

Anzahl Story points: 43

Ausgewählte Punkte aus der Impediment Liste: noch keine Impediment-Liste vorhanden

### Sprint Demo

Kurze Beschreibung welche User Stories umgesetzt worden sind und welche Funktionen erfolgreich präsentiert worden sind.

Auflistung welche Punkte nicht umgesetzt werden konnten und warum.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Name | Nummer | Nicht, weil… |
| Create Software | 3 |  |
| Connect Mbot to network | 8 |  |
| Get all MBots from Server | 6 |  |
| Setup Spring Server | 15 | Zeitlich überschätzt |
| MBot receive input | 9 | Zeitlich überschätzt |
| Send user input to Mbot | 13 | Zeitlich überschätzt |
| Make DetailedView | 7 | Zeitlich überschätzt |

### Sprint Retrospektive

|  |  |
| --- | --- |
| Gut | Schlecht |
|  | Keine Branches verwendet |
|  | Kommunikationsschwierigkeiten |
|  |  |
|  |  |

|  |
| --- |
| Impediment Liste |
| Kommunikationsschwierigkeiten |
| Designfehler |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

### Sprint Zusammenfassung

Wurden in diesem Sprint neue User Stories in das Product Backlog eingefügt und wenn ja, welche.

Wurden in diesem Sprint User Stories aus dem Product Backlog entfernt und wenn ja, welche und warum.

**Burndownchart**

**Sprint Velocity**

Durchschnittliche Velocity: 9

## Sprint 2

### Sprintplanung

Dauer: 06.03.2024-20.03.2024

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Nummer | Kurzbeschreibung | Story Points |
| Server Broadcast | 19 | Add code which listens to broadcasts | 5 |
| MBot send sensor data to server | 17 | Sends the data of the MBot to the server | 5 |
| Make DetailedView | 7 | Make a detailed view of the mbot in the client | 5 |
| Setup Spring Server | 15 | Setup the Server which connects MBots and client | 21 |
| MBot receive input | 9 | Mbot should receive input from server to control its movement | 3 |
| Send client commands to Mbot | 21 | Forwards the clients commands to the mbot | 5 |
| Send data to client | 23 | Send the MBots data continuously to the client | 8 |
| Send user input to the server | 13 | Send the commands to the server | 5 |

Anzahl Story points: 57

Ausgewählte Punkte aus der Impediment Liste: ---

### Sprint Demo

Kurze Beschreibung welche User Stories umgesetzt worden sind und welche Funktionen erfolgreich präsentiert worden sind.

Auflistung welche Punkte nicht umgesetzt werden konnten und warum.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Name | Nummer | Nicht, weil… |
| Server Broadcast | 19 |  |
| MBot send sensor data to server | 17 |  |
| Make DetailedView | 7 |  |
| Setup Spring Server | 15 |  |
| MBot receive input | 9 |  |
| Send client commands to Mbot | 21 | Zeitlich überschätzt |
| Send data to client | 23 | Zeitlich überschätzt |
| Send user input to the server | 13 | Zeitlich überschätzt |

### Sprint Retrospektive

|  |  |
| --- | --- |
| Gut | Schlecht |
|  | Kommunikationsschwierigkeiten |
|  |  |
|  |  |

|  |
| --- |
| Impediment Liste |
| Kommunikationsschwierigkeiten |
| Verständnisprobleme zur SW-Architektur |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

### Sprint Zusammenfassung

Wurden in diesem Sprint neue User Stories in das Product Backlog eingefügt und wenn ja, welche.

Wurden in diesem Sprint User Stories aus dem Product Backlog entfernt und wenn ja, welche und warum.

**Burndownchart**

**Sprint Velocity**

Durchschnittliche Velocity: 20

## Sprint 3

### Sprintplanung

Dauer: 21.03.2024-10.04.2024

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Nummer | Kurzbeschreibung | Story Points |
| Server Broadcast | 19 | Add code which listens to broadcasts | 5 |
| MBot send sensor data to server | 17 | Sends the data of the MBot to the server | 5 |
| Make DetailedView | 7 | Make a detailed view of the mbot in the client | 5 |
| Setup Spring Server | 15 | Setup the Server which connects MBots and client | 21 |
| MBot receive input | 9 | Mbot should receive input from server to control its movement | 3 |
| Send client commands to Mbot | 21 | Forwards the clients commands to the mbot | 5 |
| Send data to client | 23 | Send the MBots data continuously to the client | 8 |
| Send user input to the server | 13 | Send the commands to the server | 5 |

Anzahl Story points: 57

Ausgewählte Punkte aus der Impediment Liste: ---

### Sprint Demo

Kurze Beschreibung welche User Stories umgesetzt worden sind und welche Funktionen erfolgreich präsentiert worden sind.

Auflistung welche Punkte nicht umgesetzt werden konnten und warum.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Name | Nummer | Nicht, weil… |
| Server Broadcast | 19 |  |
| MBot send sensor data to server | 17 |  |
| Make DetailedView | 7 |  |
| Setup Spring Server | 15 |  |
| MBot receive input | 9 |  |
| Send client commands to Mbot | 21 | Zeitlich überschätzt |
| Send data to client | 23 | Zeitlich überschätzt |
| Send user input to the server | 13 | Zeitlich überschätzt |

### Sprint Retrospektive

|  |  |
| --- | --- |
| Gut | Schlecht |
|  | Kommunikationsschwierigkeiten |
|  |  |
|  |  |

|  |
| --- |
| Impediment Liste |
| Kommunikationsschwierigkeiten |
| Verständnisprobleme zur SW-Architektur |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

### Sprint Zusammenfassung

Wurden in diesem Sprint neue User Stories in das Product Backlog eingefügt und wenn ja, welche.

Wurden in diesem Sprint User Stories aus dem Product Backlog entfernt und wenn ja, welche und warum.

**Burndownchart**

**Sprint Velocity**

Durchschnittliche Velocity: 20

# Installation / Software deployment !

Anleitung welche Schritte notwendig sind um das fertige SW Produkt zu installieren und in Betrieb zu nehmen.

# Projektabschluss !

## Projektzusammenfassung

Zusammenfassung der Projektdurchführung. Was lief gut/schlecht. Welche Erkenntnisse wurden während der Durchführung des Projektes gewonnen. Was würde man, nun anders machen bzw. wieder gleich machen?

## Attachments

Tabellarische Auflistung der Projektdateien.

z.B.: ZIP-File mit dem Quellcode, Projektpräsentationen, ...