

a) Nun führt ein Testprogramm die folgende Anweisung aus:

```
Mensch klaus;
```

Welche Werte haben die Attribute primitiven Typs des Objekts `klaus`?

Die Werte ist nicht definiert, weil es nur deklariert ist.

b) Angenommen wir erweitern die Klasse `Mensch` um den Konstruktor:

```
1 Mensch::Mensch(std::string name, char geschlecht)
2   : name(name), geschlecht(geschlecht)
3 {
4 }
```

Anschließend führt das Testprogramm die folgende Anweisung aus:

```
Mensch* klaus = new Mensch("Klaus", 'm');
```

Welche Werte haben die Attribute `name` und `geschlecht` des Objekts `klaus`?

Klaus und **m**

c) Worauf zeigt `eltern[0]`? Wieviele Objekte der Klasse `Mensch` werden nun insgesamt erzeugt?

Es zeigt auf Mutter.

Insgesamt gibt es 2 `Mensch`: Mutter und Klaus.

d) Was gibt dann das folgende Programm auf der Konsole aus?

```
0
80.0
0
80.0
```

e) Nach welcher Erweiterung (Aufgabe a, b, c oder d) gibt es keinen Default-Konstruktor mehr?

b

f) Warum wurde bei Teil d) die Anweisung `klaus->setGewicht(80.0);` und nicht `klaus->gewicht = 80.0;` verwendet?

Weil die Variable **gewicht** **private** ist und deshalb braucht man ein setter / Methode für das Ändern von Aussen.