# UniApp小本本

## 组件类

### 组件之Button

#### 1.1案例

代码:

<view class="uni-padding-wrap uni-common-mt">

<view >

<button class="mini-btn" type="warn" size="mini" plain="true">

测试button(样式小)

</button>

<button type="primary" plain="true">

测试button(样式大)

</button>

<view>

<button type="default" style="margin-top: 15rpx;color: #F0AD4E;width: 80%;background-color: #00aaff;">

测试button(自定义颜色)

</button>

</view>

</view>

</view>

效果图如下:



**注意事项:**

Plain: 控制button是实心的还是空心的，当plain属性设置时，无论设置plain为true还是false，都将不能给button设置实心颜色，如果需要实心button，这个属性不能存在

Size：控制button的大小

其他:基本属性可以通过设置style来设置

### 组件之scroll-view

代码:

<scroll-view scroll-y="true" style="height: 100%;">

</scroll-view>

个人解释:

和安卓的scrollView使用类似，只需要把scroll-view置于最外层即可，但是需要注意的是，如果设置的纵向滑动的话，需要通过css指定高度(通常情况下都是100%)

官方说明:

| **属性名** | **类型** | **默认值** | **说明** | **平台差异说明** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| scroll-x | Boolean | false | 允许横向滚动 |  |
| scroll-y | Boolean | false | 允许纵向滚动 |  |
| upper-threshold | Number | 50 | 距顶部/左边多远时（单位px），触发 scrolltoupper 事件 |  |
| lower-threshold | Number | 50 | 距底部/右边多远时（单位px），触发 scrolltolower 事件 |  |
| scroll-top | Number |  | 设置竖向滚动条位置 |  |
| scroll-left | Number |  | 设置横向滚动条位置 |  |
| scroll-into-view | String |  | 值应为某子元素id（id不能以数字开头）。设置哪个方向可滚动，则在哪个方向滚动到该元素 |  |
| scroll-with-animation | Boolean | false | 在设置滚动条位置时使用动画过渡 |  |
| enable-back-to-top | Boolean | false | iOS点击顶部状态栏、安卓双击标题栏时，滚动条返回顶部，只支持竖向 | 微信小程序 |
| show-scrollbar | Boolean | false | 控制是否出现滚动条 | App-nvue 2.1.5+ |
| refresher-enabled | Boolean | false | 开启自定义下拉刷新 | app-vue 2.5.12+,微信小程序基础库2.10.1+ |
| refresher-threshold | number | 45 | 设置自定义下拉刷新阈值 | app-vue 2.5.12+,微信小程序基础库2.10.1+ |
| refresher-default-style | string | "black" | 设置自定义下拉刷新默认样式，支持设置 black，white，none，none 表示不使用默认样式 | app-vue 2.5.12+,微信小程序基础库2.10.1+ |
| refresher-background | string | "#FFF" | 设置自定义下拉刷新区域背景颜色 | app-vue 2.5.12+,微信小程序基础库2.10.1+ |
| refresher-triggered | boolean | false | 设置当前下拉刷新状态，true 表示下拉刷新已经被触发，false 表示下拉刷新未被触发 | app-vue 2.5.12+,微信小程序基础库2.10.1+ |
| enable-flex | boolean | false | 启用 flexbox 布局。开启后，当前节点声明了 display: flex 就会成为 flex container，并作用于其孩子节点。 | 微信小程序 2.7.3 |
| scroll-anchoring | boolean | false | 开启 scroll anchoring 特性，即控制滚动位置不随内容变化而抖动，仅在 iOS 下生效，安卓下可参考 CSS overflow-anchor 属性。 | 微信小程序 2.8.2 |
| @scrolltoupper | EventHandle |  | 滚动到顶部/左边，会触发 scrolltoupper 事件 |  |
| @scrolltolower | EventHandle |  | 滚动到底部/右边，会触发 scrolltolower 事件 |  |
| @scroll | EventHandle |  | 滚动时触发，event.detail = {scrollLeft, scrollTop, scrollHeight, scrollWidth, deltaX, deltaY} |  |
| @refresherpulling | EventHandle |  | 自定义下拉刷新控件被下拉 | app-vue 2.5.12+,微信小程序基础库2.10.1+ |
| @refresherrefresh | EventHandle |  | 自定义下拉刷新被触发 | app-vue 2.5.12+,微信小程序基础库2.10.1+ |
| @refresherrestore | EventHandle |  | 自定义下拉刷新被复位 | app-vue 2.5.12+,微信小程序基础库2.10.1+ |
| @refresherabort | EventHandle |  | 自定义下拉刷新被中止 | app-vue 2.5.12+,微信小程序基础库2.10.1+ |

## API类

### 页面跳转

#### 1.1 跳转到下一页面

跳转页面代码:

uni.navigateTo({

url: '../test/test?user=awei&age=18'

})

注意: 跳转的时候是可以传递一些参数的，就像get请求一样，把参数拼接在要跳转的url后面即可，但是传递的内容是有限制的

取得上个页面传递参数代码:

onLoad: function(option) {

console.log(option.user),

console.log(option.age)

}

官方说明:

| **参数** | **类型** | **必填** | **默认值** | **说明** | **平台差异说明** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| url | String | 是 |  | 需要跳转的应用内非 tabBar 的页面的路径 , 路径后可以带参数。参数与路径之间使用?分隔，参数键与参数值用=相连，不同参数用&分隔；如 'path?key=value&key2=value2'，path为下一个页面的路径，下一个页面的onLoad函数可得到传递的参数 | :- |
| animationType | String | 否 | pop-in | 窗口显示的动画效果，详见：[窗口动画](https://uniapp.dcloud.io/api/router?id=animation) | App |
| animationDuration | Number | 否 | 300 | 窗口动画持续时间，单位为 ms | App |
| success | Function | 否 |  | 接口调用成功的回调函数 |  |
| fail | Function | 否 |  | 接口调用失败的回调函数 |  |
| complete | Function | 否 |  | 接口调用结束的回调函数（调用成功、失败都会执行） |  |

#### 1.2返回上一页面

代码:

uni.navigateBack({

delta: 1,

animationType: 'pop-out',

animationDuration: 200

})

官方说明:

| **参数** | **类型** | **必填** | **默认值** | **说明** | **平台差异说明** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| delta | Number | 否 | 1 | 返回的页面数，如果 delta 大于现有页面数，  则返回到首页 |  |
| animationType | String | 否 | pop-out | 窗口关闭的动画效果，详见：[窗口动画](https://uniapp.dcloud.io/api/router?id=animation) | App |
| animationDuration | Number | 否 | 300 | 窗口关闭动画的持续时间，单位为 ms | App |

#### 1.3带参数返回上一页面

暂无

## JS知识

## 踩坑记录

### 1、绝对不要在定时器中更新UI，会造成UI渲染失败!