

一、执行上下文类型：

1、全局上下文

一直存在，直到页签关闭或者浏览器关闭。

2、函数上下文

存在函数执行期间。

3、特殊上下文：eval执行时上下文

二、作用域

- 全局作用域
- 函数作用域
- 块级作用域
- 动态作用域（call,apply等修改this指向）

- 1、【作用域】规定了变量的作用范围；
- 2、【作用域】最大的作用是隔离变量；
- 3、不同【作用域】下的同名变量不会冲突；

三、上下文与作用域的区别

- 执行上下文指当前JavaScript代码被【解析】和【执行】时所在的环境。
- 【作用域】规定了变量的作用范围。
- 【执行上下文】和【作用域】是两个不同的概念。
- JavaScript的执行分为【解释】和【执行】两个阶段，【作用域】是【解释】阶段确定的，而【上下文】是【执行】阶段创建的。
- 在一个上下文环境里，存在各种各样的【作用域】，它们在上下文里规定了【变量】的【作用范围】。

四、作用域链

- 每种上下文都有其【作用域链】
- 【作用域链】的【顶端】是该执行上下文的【变量对象】，下一级是其【包含函数上下文】（外层函数）的变量对象，依次类推，直到全局上下文的变量对象。每条作用域链的【底端】都是全局上下文的变量对象。
- 在【当前上下文】查找变量，先从作用域链的【顶端】开始查找，找不到就接着往下一级找，直到全局上下文的变量对象。如果遍历结束仍未找到变量，则报错：变量未定义。