# ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA KHOA KHOA HỌC VÀ KỸ THUẬT MÁY TÍNH



# LẬP TRÌNH WEB (CO3049)

GVHD: Nguyễn Hữu Hiếu

STT	Tên	MSSV	Lớp	Khoa
1	Huỳnh Hữu Kha	2211412	L02	KH&KTMT
2	Nguyễn Đình Huy Hoàng	2013227	L02	KH&KTMT

Email liên hệ: kha.huynhhuu1810@hcmut.edu.vn



# Báo cáo kết quả làm việc

STT	Họ và tên	MSSV	% Hoàn thành	Ghi chú
1	Huỳnh Hữu Kha	2211412	100%	
2	Nguyễn Đình Huy Hoàng	2013227	100%	

Bảng 1: Thành viên và kết quả công việc

#### Phần công việc riêng

#### Nguyễn Đình Huy Hoàng:

- Phía người dùng: thiết kế trang giới thiệu (about), hỏi đáp thông tin (contact), thông tin phim (media) cho phép chọn lịch chiếu theo ngày với phim tương ứng.
- Phía admin: Chỉnh sửa thông tin phim, hiển thị hoặc ẩn poster hay phim tương ứng. Thêm poster hoặc phim mới.

#### Huỳnh Hữu Kha:

- Phía người dùng: thiết kế trang chủ (home) tải nội dung từ server bao gòm poster, phim đang chiếu, phim dự chiếu, trang danh sách rạp (tìm kiếm theo tên rạp, địa chỉ), xem danh lịch chiếu theo rạp.
- Phía admin: Chỉnh sửa thông tin rạp, sơ đồ chổ ngồi từng phòng, lịch chiếu và các sản phẩm bán theo rạp.

#### Phần công việc chung

Thiết kế kiến trúc

Thiết kế database

Đăng kí, đăng nhập, phân quyền theo admin và customer. Hiện thực tính năng lưu trữ cockie và session cho user.

Trang booking và payment, hiện thực tính năng giữ ghế trong vòng 5 phút, thanh toán QR kết hợp với dịch vụ PayOS để kiểm tra trạng thái thanh toán.

# Mục lục

$\mathbf{B}_{i}$	áo cá	áo kết quả làm việc	1
1	Mở	đầu	4
	1.1	Lí do chọn đề tài	4
	1.2	Mô tả dự án	4
	1.3	Đối tượng người dùng	4
2	$\mathbf{C}\sigma$	sở lý thuyết	6
	2.1	Mô hình MVC	6
	2.2	Tối ưu hóa công cụ tìm kiếm (SEO - Search Engine Optimization)	7
	2.3	Giao thức HTTP (Hypertext Transfer Protocol):	Ć
3	Thi	ết kế ứng dụng	10
	3.1	Database	10
	3.2	Cấu trúc mã nguồn	13
	3.3	Quản lí components	14
	3.4	Các tính năng xây dựng	16
4	Hiệ	n thực giao diện	20
	4.1	Các trang công cộng	20
	4.2	Các trang người dùng khi đăng nhập	29
	4.3	Các trang của người quản lí	30
5	Tín	h năng	<b>3</b> 4
	5.1	Upload ånh lên server	34
	5.2	Thanh toán và PayOS	35
	5.3	Mailer	36
	5.4	Cockie và Session	37
	5.5	Carousel	39
6	Cáo	ch cày đặt ứng dụng	41
	6.1	XAMPP	41
	6.2	Cấu hình	41

7 Tài liệu tham khảo

**43** 

# 1. Mở đầu

#### 1.1. Lí do chọn đề tài

Trong bối cảnh công nghệ thông tin ngày càng phát triển, việc ứng dụng các hệ thống đặt vé trực tuyến đã trở nên phổ biến và thiết yếu trong nhiều lĩnh vực, đặc biệt là ngành giải trí và điện ảnh. Nhu cầu xem phim tại rạp ngày càng tăng, kéo theo yêu cầu cao hơn về tính tiện lợi, nhanh chóng và trải nghiệm người dùng khi đặt vé. Tuy nhiên, không phải hệ thống nào cũng đáp ứng tốt các yêu cầu như giao diện thân thiện, cập nhật thông tin phim nhanh chóng, chọn ghế trực quan và thanh toán linh hoạt.

Chính vì vậy, nhóm quyết định chọn đề tài "Xây dựng website đặt vé xem phim (Booking Films)" với mục tiêu tạo ra một nền tảng đặt vé thân thiện với người dùng, hỗ trợ người dùng dễ dàng tìm kiếm phim, chọn suất chiếu, chọn

#### 1.2. Mô tả dự án

Dự án phát triển trang web đặt vé xem phim cung cấp một nền tảng đặt vé trực tuyến một cách nhanh chóng và chuyên nghiệp

# Chức năng chính:

#### User

- Đăng ký, đăng nhập
- Lựa chọn chi nhánh, vị trí chỗ ngồi đặt vé xem phim
- Thanh toán bằng QR code

#### Admin

- Thêm xóa sửa thông tin các bộ phim hiển thị cho người dùng
- Tạo lịch chiếu phim

#### 1.3. Đối tượng người dùng

Hệ thống website đặt vé xem phim được thiết kế hướng tới hai nhóm đối tượng người dùng chính:

Khách hàng (Người xem phim): Đây là nhóm người dùng chính, bao gồm những cá nhân có nhu cầu xem phim tại các rạp chiếu. Họ sử dụng hệ thống để:

- Xem thông tin các bộ phim đang chiếu và sắp chiếu.
- Tìm kiếm rạp và suất chiếu theo thời gian, địa điểm hoặc thể loại phim yêu thích.
- Đặt vé online, chọn ghế, và thanh toán qua các phương thức điện tử phổ biến.



- Quản lý thông tin tài khoản, lịch sử đặt vé, và đánh giá phim đã xem.

Quản trị viên hệ thống (Admin): Đây là nhóm người dùng có quyền truy cập vào giao diện quản trị, với nhiệm vụ:

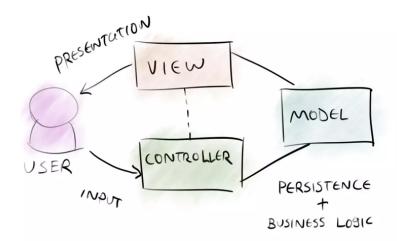
- Quản lý thông tin phim, rạp chiếu, lịch chiếu và giá vé.
- Quản lý người dùng, theo dõi đơn đặt vé và xử lý các vấn đề liên quan đến hệ thống.
  - Thống kê doanh thu, lượng vé bán ra theo phim, theo ngày hoặc theo rạp.
  - Duy trì tính ổn định và bảo mật của hệ thống.



# 2. Cơ sở lý thuyết

#### 2.1. Mô hình MVC

Mô hình MVC là một kiến trúc phần mềm phổ biến trong phát triển ứng dụng web, giúp phân chia rõ ràng các thành phần trong hệ thống để dễ dàng quản lý, mở rộng và bảo trì. Mô hình này chia ứng dụng thành ba phần riêng biệt:



Hình 1: MVC

#### - Model (Mô hình dữ liêu):

Đây là thành phần chịu trách nhiệm quản lý dữ liệu, logic nghiệp vụ và trạng thái của ứng dụng. Model thực hiện các thao tác với cơ sở dữ liệu như thêm, sửa, xóa, và truy vấn dữ liệu. Trong hệ thống đặt vé xem phim, Model sẽ xử lý các dữ liệu như thông tin phim, rap, suất chiếu, người dùng và đơn đặt vé.

# - View (Giao diện người dùng):

View là phần hiển thị dữ liệu ra cho người dùng, tức là giao diện của website. View lấy dữ liệu từ Model và trình bày theo cách dễ hiểu, trực quan. Ví dụ: danh sách phim, thông tin vé, giao diên chon ghế,... đều thuộc thành phần View.

# - Controller (Bộ điều khiển):

Controller là cầu nối giữa Model và View. Nó tiếp nhận các yêu cầu từ người dùng (thông qua giao diện View), xử lý logic và tương tác với Model để lấy dữ liệu cần thiết, sau đó trả kết quả về cho View hiển thị. Ví dụ: khi người dùng nhấn nút "Đặt vé", Controller sẽ xử lý yêu cầu này bằng cách tương tác với Model để kiểm tra và lưu dữ liệu, rồi điều hướng sang View hiển thị kết quả.



#### Lợi ích của mô hình MVC:

- Giúp phân tách rõ ràng giữa dữ liệu, giao diện và xử lý logic.
- Dễ dàng bảo trì và phát triển mở rông ứng dung.
- Tăng khả năng tái sử dụng mã nguồn.
- Hỗ trợ làm việc nhóm hiệu quả (nhóm phát triển có thể chia công việc theo từng thành phần).

## 2.2. Tối ưu hóa công cụ tìm kiếm (SEO - Search Engine Optimization)

SEO (Search Engine Optimization) là tập hợp các kỹ thuật nhằm cải thiện thứ hạng của một trang web trên các công cụ tìm kiếm như Google, Bing, Yahoo,... Việc tối ưu SEO giúp website dễ dàng được người dùng tìm thấy hơn khi họ tìm kiếm bằng từ khóa liên quan, từ đó tăng lượng truy cập và nâng cao hiệu quả truyền thông, quảng bá dich vu.

Trong một dự án xây dựng website như hệ thống đặt vé xem phim, SEO đóng vai trò quan trọng trong việc:

- Giúp người dùng dễ dàng tìm thấy thông tin phim, rạp chiếu, suất chiếu thông qua Google hoặc các công cụ tìm kiếm khác.
- Tăng khả năng tiếp cân của website với khách hàng tiềm năng mà không cần tốn nhiều chi phí quảng cáo.
  - Nâng cao độ tin cậy và uy tín của website trên môi trường Internet.

# 2.2.1. Các yếu tố cơ bản trong SEO

#### SEO On-page:

- Tối ưu tiêu đề trang (title), thẻ mô tả (meta description) và thẻ heading (H1, H2, H3,...).
- Tối ưu nôi dung: đảm bảo nôi dung có từ khóa liên quan, dễ đọc, có giá tri cho người dùng.
  - Tối ưu URL: ngắn gon, chứa từ khóa, dễ hiểu.
  - Tối ưu hình ảnh: sử dung thẻ alt, nén ảnh để tăng tốc đô tải trang.
- Tối ưu tốc độ tải trang và khả năng hiển thị trên thiết bị di động (responsive design).

#### SEO Off-page:



- Xây dựng liên kết (backlink) từ các trang web uy tín khác để tăng độ tin cậy.
- Chia sẻ nội dung trên mạng xã hội và các diễn đàn.
- Tăng mức độ tương tác và chia sẻ từ người dùng.

#### **Technical SEO:**

- Cấu trúc website rõ ràng, dễ thu thập dữ liệu cho công cụ tìm kiếm.
- Sử dụng sơ đồ trang web (sitemap.xml), tệp robots.txt.
- Đảm bảo website không có lỗi (404, lỗi chuyển hướng,...).

#### 2.2.2. Lợi ích của SEO

- Thu hút lượng người dùng truy cập ổn định và bền vững.
- Giảm chi phí quảng cáo dài hạn.
- Cải thiện trải nghiệm người dùng và độ uy tín của website.

#### 2.2.3. Hạn chế của SEO

- SEO không làm trang web xuất hiện nếu khách hàng tìm kiếm từ khóa không có liên quan với các từ khóa đã chọn khi SEO.
- Muốn đạt kết quả sẽ mất nhiều thời gian đầu tư, có thể mất vài tháng để có thể nhìn thấy kết quả. Công việc đòi hỏi sự kiên nhẫn và thời gian.
- Đòi hỏi người dùng phải có một website chất lượng, đảm bảo đầy đủ các tiêu chí về SEO thì mới có thể SEO hiệu quả.
  - Thứ hạng trang web có thể biến động từng ngày, từng giờ liên tục.

# 2.2.4. Ứng dụng SEO vào web

# Lợi ích của cấu trúc URL ngắn gọn:

- Dễ đọc và ghi nhớ: URL ngắn gọn giúp người dùng hiểu rõ nội dung chỉ qua đường dẫn, đồng thời tăng khả năng click từ các công cụ tìm kiếm.
- Cải thiện thứ hạng SEO: Các công cụ tìm kiếm như Google đánh giá cao những URL đơn giản, thân thiện.

# Hiện thực hàm xử lý lỗi 404:

- Tránh trải nghiệm người dùng tiêu cực: Khi người dùng truy cập một đường dẫn không hợp lệ, một trang 404 thân thiện sẽ giữ họ ở lại trang web và cung cấp điều hướng để quay lại nội dung hợp lệ.
  - Tối ưu hóa SEO: Công cụ tìm kiếm không đánh giá thấp website khi gặp lỗi 404



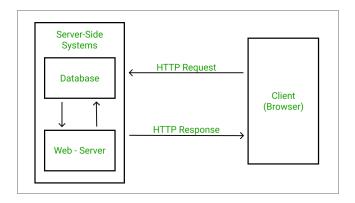
nếu trang 404 được triển khai đúng cách.

#### Tạo file robots.txt và sitemap.xml

- Công dụng của robots.txt: Ngăn chặn các công cụ tìm kiếm truy cập vào các phần không cần thiết hoặc nhạy cảm của website như thư mục quản trị, tệp cấu hình, trang tìm kiếm nội bộ,...;Giảm tải cho server bằng cách hạn chế việc thu thập dữ liệu không cần thiết.;Tối ưu hiệu quả thu thập dữ liệu của các công cụ tìm kiếm bằng cách hướng chúng đến những phần nội dung quan trọng.
- Công dụng của sitemap.xml: Cung cấp thông tin chi tiết về các URL trên website, bao gồm ngày cập nhật gần nhất, mức độ ưu tiên và tần suất thay đổi;Hỗ trợ các công cụ tìm kiếm phát hiện và lập chỉ mục nội dung mới nhanh hơn.

#### 2.3. Giao thức HTTP (Hypertext Transfer Protocol):

HTTP (Hypertext Transfer Protocol) là giao thức truyền tải dữ liệu chính trên World Wide Web, cho phép trao đổi thông tin giữa trình duyệt của người dùng (client) và máy chủ web (server). HTTP hoạt động theo mô hình yêu cầu - phản hồi: client gửi yêu cầu (request) tới server, và server phản hồi lại (response) với dữ liệu tương ứng như trang HTML, hình ảnh, video,...



Hình 2: Giao thức HTTP

# Một số đặc điểm cơ bản của HTTP:

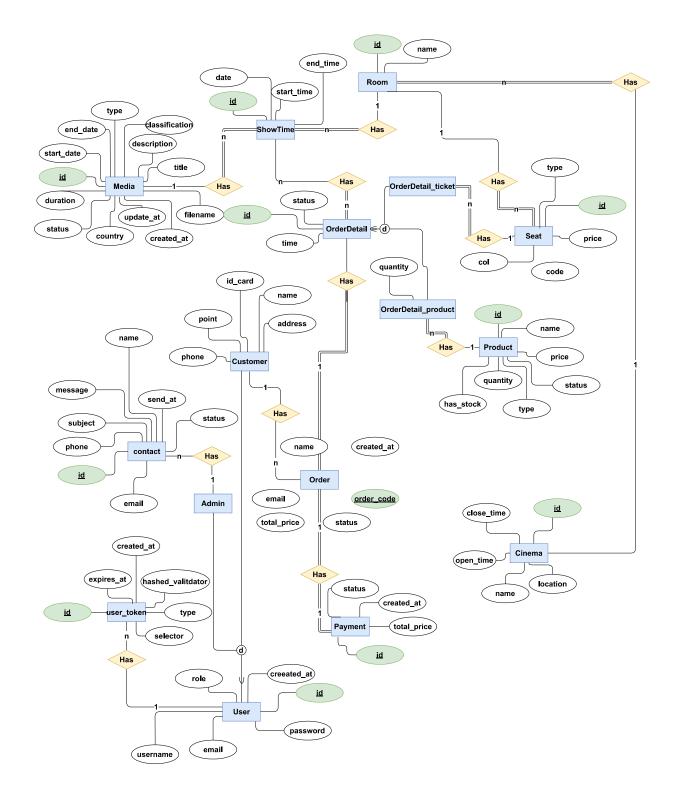
- Là giao thức không trạng thái (stateless): mỗi yêu cầu là độc lập, không lưu thông tin giữa các lần giao tiếp.
  - Hoạt động chủ yếu qua cổng 80
- Hỗ trợ nhiều phương thức như: GET (lấy dữ liệu), POST (gửi dữ liệu), PUT, DELETE,...



# 3. Thiết kế ứng dụng

#### 3.1. Database

#### 3.1.1. (E)-ERD



Hình 3: (E)-ERD



#### 3.1.2. Mô tả các bảng

#### 1. Users: Lưu trữ thông tin người dùng

Gồm id (id), tên đăng nhập (username), email (email), mật khấu (password), vai trò (role) (admin/customer), thời gian tạo (created at), tên đầy đủ (name), số điện thoại (phone), địa chỉ (address), số chúng minh thư/căn cước (id card), điểm tích lũy (point) và thời gian cập nhật (updated at).

#### 2. user token: Lưu trữ token người dùng

Gồm id, user id (ID người dùng), selector (bộ chọn token), hashed validator (validator đã băm), type (loại token), expires at (thời gian hết hạn) và created at (thời gian tạo).

#### 3. media: Lưu trữ thông tin phim và ảnh

Gồm id, filename (tên file), title (tiêu đề), description (mô tả), type (loại), status (trạng thái), start date (ngày bắt đầu), end date (ngày kết thúc), duration (thời lương), genre (thể loại), trailer (link trailer), language (ngôn ngữ), country (quốc gia), classification (phân loại), created at và updated at.

#### 4. cinema: Lưu trữ thông tin rạp chiếu phim

Gồm id, name (tên rạp), location (địa điểm), open time (giờ mở cửa) và close time (giờ đóng cửa).

5. room: Luu trữ thông tin phòng chiếu

Gồm id, cinema id (ID rạp) và name (tên phòng).

6. seat: Lưu trữ thông tin ghế ngồi

Gồm id, room id (ID phòng), code (mã ghế), row (hàng), col (cột), type (loại ghế) và price (giá).

# 7. showtime: Lưu trữ lịch chiếu phim

Gồm id, room id (ID phòng), media id (ID phim), date (ngày chiếu), start time (giờ bắt đầu) và end time (giờ kết thúc).

8. product: Lưu trữ thông tin sản phẩm bán kèm

Gồm id, cinema id (ID rạp), name (tên sản phẩm), price (giá), type (loại), status (trạng thái), quantity (số lượng) và has stock (còn hàng).

9. order: Luu trữ thông tin đơn hàng



Gồm user\_id (ID người dùng), email, name (tên khách), order\_code (mã đơn), total\_price (tổng tiền), status (trạng thái) và created\_at (thời gian tạo).

#### 10. orderDetail: Lưu trữ chi tiết đơn hàng

Gồm id, order\_code (mã đơn), showtime\_id (ID suất chiếu), seat\_id (ID ghế), product\_id (ID sản phẩm), quantity (số lượng), status (trạng thái) và time (thời gian).

#### 11. payment: Lưu trữ thông tin thanh toán

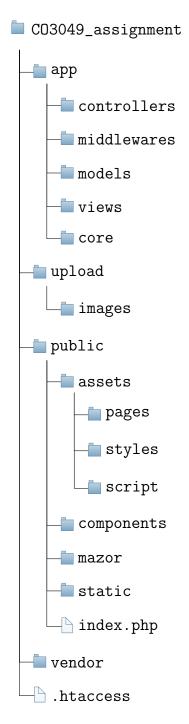
Gồm id, order\_code (mã đơn), total\_price (tổng tiền), status (trạng thái) và created at (thời gian tạo).

#### 12. contact: Lưu trữ thông tin liên hệ

Gồm id, admin\_id (ID admin), name (tên), email, phone (số điện thoại), subject (tiêu đề), message (nội dung), status (trạng thái) và sent at (thời gian gửi).



#### 3.2. Cấu trúc mã nguồn



- 1. Thư mục app/: chứa toàn bộ mã nguồn của ứng dụng, bao gồm các thành phần cốt lõi và logic xử lý:
- controllers/: Chứa các controller, xử lý yêu cầu từ client, điều hướng luồng dữ liệu giữa model và view.
- middlewares/: Chứa các middleware, giúp xử lý các logic kiểm tra trước khi yêu cầu tới controller, như xác thực người dùng.



- models/: Chứa các model, tương tác trực tiếp với database.
- views/: Chứa các file giao diện, template hiển thị cho người dùng (HTML, PHP).
- core/: Chứa các file cấu hình, xử lí URL, kết nối database.
- 2. Thư mục upload/: Chứa các file tải lên từ người dùng:
- images/: Thư mục để lưu trữ các hình ảnh mà người dùng tải lên (ảnh đại diện, ảnh sản phẩm, v.v.).
- 3. Thư mục public/: Thư mục gốc (document root) khi deploy lên server, chứa các tài nguyên công khai:
  - assets/: Chứa các tài nguyên như CSS, JavaScript, hình ảnh.
  - pages/: CSS hoặc JS riêng cho từng trang.
  - styles/: Các file CSS toàn cục.
  - script/: Các file JavaScript toàn cục.
- components/: Có thể chứa các phần giao diện tái sử dụng như header, footer, sidebar.
  - mazor/: Chứa template Mazer.
- static/: Thư mục này có thể chứa các tài nguyên tĩnh như hình ảnh, fonts, hoặc các file không thay đổi.
- index.php: File entry point, nơi khởi tạo ứng dụng và điều hướng yêu cầu tới controller tương ứng.
- 4. Thư mục vendor/: Thư mục này được tạo tự động bởi Composer, chứa các thư viên.
  - 5. File .htaccess File cấu hình của Apache, dùng để:
  - Thiết lập rewrite rules (URL routing).
  - Chặn truy cập trực tiếp vào các file nhạy cảm.
  - Định nghĩa quyền truy cập, nén file, và bảo mật.

# 3.3. Quản lí components

Khi xây dựng một dự án, có nhiều thành phần trong mã nguồn có thể tái sử dụng như header, sidebar, footer,...

Mỗi thành phần được tải động vào trang web thông qua JavaScript:



Các trang HTML chính chỉ cần chứa các thể div với ID tương ứng và thể script để tải thành phần:

```
<div id="header"></div>
<script type="module"
src="http://localhost/C03049_assignment/public/components/admin/header.js">
</script>
```

Ưu điểm của phương pháp này

- Tái sử dụng mã: Mỗi thành phần chỉ cần viết một lần và có thể sử dụng trên nhiều trang
- Dễ bảo trì: Thay đổi ở một file thành phần sẽ tự động cập nhật trên tất cả các trang sử dụng nó
- Tách biệt rõ ràng: Mỗi thành phần có file riêng, giúp quản lý mã nguồn dễ dàng hơn
  - Tải động: Các thành phần chỉ được tải khi cần thiết



# 3.4. Các tính năng xây dựng

Usecase 01	Đăng nhập hệ thống			
Actor	Admin,	Admin, người xem phim		
Description	Người đ	ùng nhập thông tin đăng nhập để truy cập hệ thống		
Trigger	Người đ	ùng nhấn "đăng nhập"		
Pre-conditions	Người đ	ùng đã có tài khoản hợp lệ		
Post-conditions	Người dùng đăng nhập thành công vào hệ thống			
	Step	Action		
	1	Chọn "đăng nhập"		
Basic Flow	2	Nhập tên tài khoản và mật khẩu		
	3	Nhấn "đăng nhập"		
	4	Hệ thống xác thực thông tin và đăng nhập thành công		
Alternative Flow	2.1 Ghi nhớ thông tin đăng nhập khi chọn "Remember me"			
Exception Flow	4.1 Hệ thống xác thực tài khoản không tồn tại, kết thúc			

Usecase 02	Đặt vé xem phim			
Actor	Ngườ	Người xem phim		
Description	Ngườ	i dùng đặt vé xem phim theo suất chiếu		
Trigger	Ngườ	i dùng nhấn vào nút "đặt vé" sau khi chọn phim		
Pre-conditions				
Post-conditions	Ngườ	i dùng đặt vé thành công		
	Step	Action		
	1	Người dùng truy cập vào trang đặt vé		
D: Fl	2	Người dùng chọn phim và suất chiếu		
Basic Flow	3	Chọn số lượng vé		
	4	Chọn ghế ngồi		
	5	Xác nhận đặt vé thành công		
Alternative Flow K		g		
Exception Flow	Step Action			
	3.1 Hết vé hoặc không đủ vé, thông báo hết vé			
	4.1	Nếu ghế đã được đặt trước, thông báo hết ghế và kết thúc		



Usecase 03	Thanh toán vé xem phim		
Actor	Người xem phim		
Description	Ngườ	i dùng thanh toán vé đã đặt	
Trigger	Ngườ	i dùng nhấn vào nút "thanh toán"	
Pre-conditions	Ngườ	i dùng đã đặt vé thành công	
Post-conditions	Người dùng thanh toán thành công		
	Step	Action	
	1	Người dùng chọn phương thức thanh toán	
Basic Flow	2	Nhập thông tin thanh toán	
	3	Xác nhận giao dịch	
	4	Gửi thông tin qua mail	
Alternative Flow	Flow 3.1 Áp dụng mã giảm giá nếu có		
Encontion Flow	1.1	Nếu phương thức thanh toán không khả dụng, thông báo lỗi	
Exception Flow	3.2	Nếu giao dịch thất bại, báo lỗi và kết thúc	

Usecase 04	ecase 04 Quản lý phim			
Actor Admin		n		
Description Admin thực hiện thêm, sửa hoặc xoá phim khỏi hệ thống		n thực hiện thêm, sửa hoặc <u>xoá</u> phim khỏi hệ thống		
Trigger	Admi	n nhấn vào nút "quản lý phim"		
Pre-conditions	Admi	n đã đăng nhập vào hệ thống		
Doct conditions	Admi	Admin truy cập được vào trang quản lý phim		
Post-conditions	Admi	Admin đã hoàn thành thao tác		
	Step	Action		
	1	Admin truy cập vào trang quản lý phim		
Dagia Flore	2	Admin chọn thao tác: "Thêm/Sửa/Xoá"		
Basic Flow	3	Admin điển thông tin dựa theo phim cần thêm hoặc sửa		
	4	Hệ thống kiểm tra thông tin		
	5	Nhấn "Xác nhận" để hoàn tất thao tác		
Alternative Flow	5.1 Chọn "Huỷ" để huỷ thao tác			
Exception Flow	4.1 Nếu thêm phim đã tồn tại hoặc xoá phim không tồn tại, báo lỗi và kết thúc			



Usecase 05 Báo cáo doanh thu		áo doanh thu	
Actor	Actor Admin		
Description	Admi	n thực hiện thêm, sửa hoặc <u>xoá</u> phim khỏi hệ thống	
Trigger	Admi	n nhấn vào "Quản lý doanh thu"	
Pre-conditions	Admi	n đã đăng nhập vào hệ thống	
Doct conditions	Admi	n đã truy cập vào trang quản lý doanh thu	
Post-conditions	Tạo báo cáo doanh thu thành công		
	Step	Action	
	1	Admin truy cập vào trang quản lý doanh thu	
Davis Floor	2	Chọn thao tác: "Tạo báo cáo doanh thu"	
Basic Flow	3	Chọn khoảng thời gian cần tạo báo cáo	
	4	Hệ thống truy xuất dữ liệu doanh thu	
	5	Admin chọn "xác nhận", xuất báo cáo doanh thu	
Alternative Flow	5.1 Chọn "Huỷ" để huỷ thao tác xuất doanh thu		
Exception Flow	3.1	3.1 Nếu khoảng thời gian được chọn không hợp lệ, báo lỗi và kết thúc	

Usecase 06	Quản lý rạp	
Actor	Admin	
Description	Admin thực hiện thêm, sửa hoặc xoá thông tin rạp, sơ đồ phòng, thực phẩm bán ra.	
Trigger	Admi	n nhấn vào "Quản lý rạp"
Pre-conditions	Admi	n đã đăng nhập vào hệ thống
Post-conditions	Admin truy cập được vào trang quản lý rạp	
Post-conditions	Admir	n đã hoàn thành thao tác
	Step	Action
	1	Admin truy cập vào trang quản lý
D. '. Fl	2	Admin chọn thao tác: "Thêm/Sửa/Xoá"
Basic Flow	3	Admin điển thông tin dựa theo phim cần thêm hoặc sửa
	4	Hệ thống kiểm tra thông tin
	5	Nhấn "Xác nhận" để hoàn tất thao tác
Alternative Flow	5.1 Chọn "Huỷ" để huỷ thao tác	
Exception Flow	4.1 Nếu thêm dữ liệu đã tồn tại hoặc không tồn tại, báo lỗi và kết thúc	



Usecase 07	Tìm l	Tìm kiếm rạp		
Actor	Ngườ	Người xem phim		
Description	Ngườ	i dùng tìm theo tên và địa chỉ rạp		
Trigger	Ngườ	i dùng nhấn vào thanh tìm kiếm		
Pre-conditions				
Post-conditions	Người dùng truy cập được vào trang tìm kiếm rạp			
	Step	Action		
	1	Người dùng truy cập vào trang tìm kiếm rạp		
Basic Flow	2	Người dùng nhập nội dung tìm kiếm		
	3	Người dùng chọn thao tác "tìm kiếm"		
	4	Hệ thống truy xuất dữ liệu và trả về danh sách liên quan		
Alternative Flow	2.1 Người dùng có thể chọn tìm kiếm theo danh mục			
Exception Flow	4.1	Nếu nội dung nhập vào là rỗng, hiển thị tất cả rạp.		

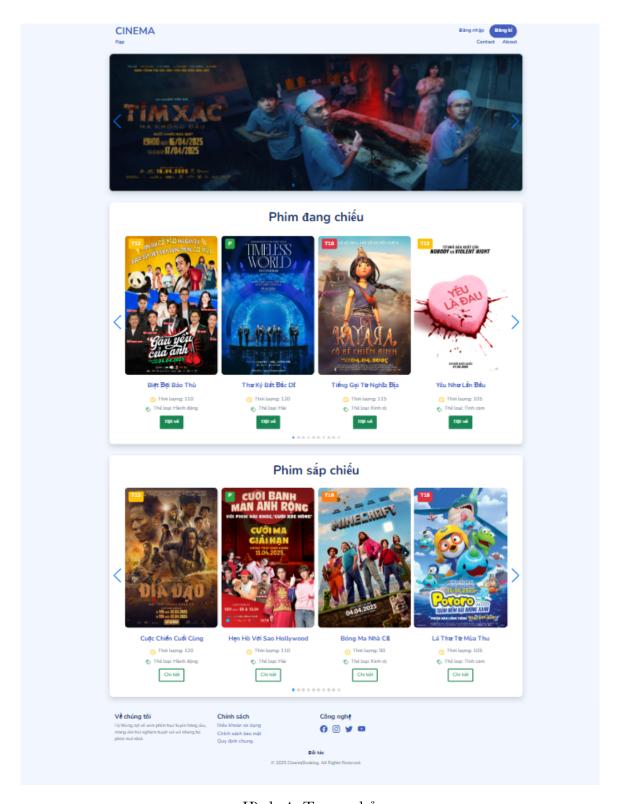
Usecase 08	Quản	Quản lý hồ sơ người dùng		
Actor	Ngườ	i xem phim đã đăng nhập		
Description	Ngườ	i dùng quản lý thông tin cá nhân		
Trigger	Ngườ	i dùng nhấn vào biểu tượng hồ sơ cá nhân		
Pre-conditions	Ngườ	n dùng đã đăng nhập vào hệ thống		
D4 1'4'	Ngườ	ri dùng truy cập được vào trang quản lý thông tin cá nhân		
Post-conditions	Ngườ	ri dùng hoàn thành thao tác		
	Step	Action		
	1	Người dùng truy cập vào trang quản lý thông tin cá nhân		
Basic Flow	2	Người dùng chọn thao tác "Sửa"		
Dasic Flow	3	Người dùng nhập thông tin mới		
	4	Người dùng chọn "Lưu"		
	5	Hệ thống lưu dữ liệu mới và kết thúc		
Alternative Flow	4.1 Người dùng chọn "Huỷ" ngừng thao tác sửa thông tin			
Exception Flow	4.2	4.2 Nếu thông tin sau khi chỉnh sửa không hợp lệ, báo lỗi và kết thúc		



# 4. Hiện thực giao diện

#### 4.1. Các trang công cộng

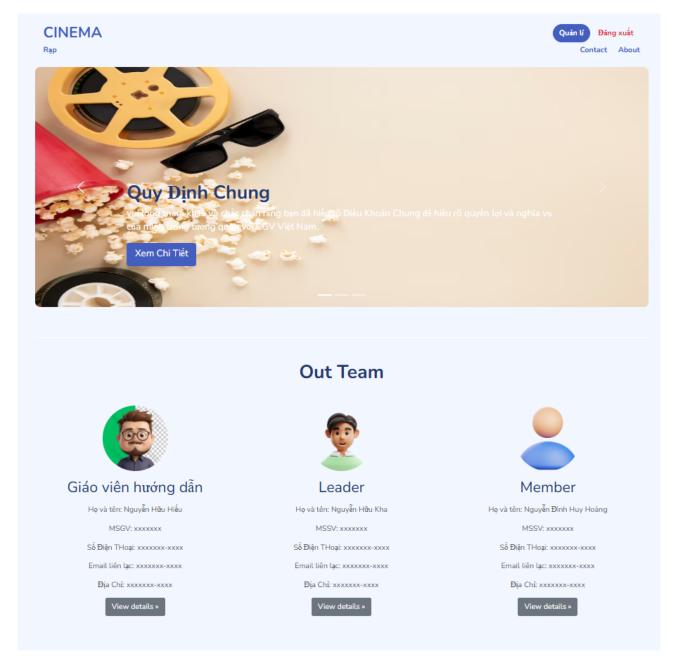
### 4.1.1. Trang chủ



Hình 4: Trang chủ



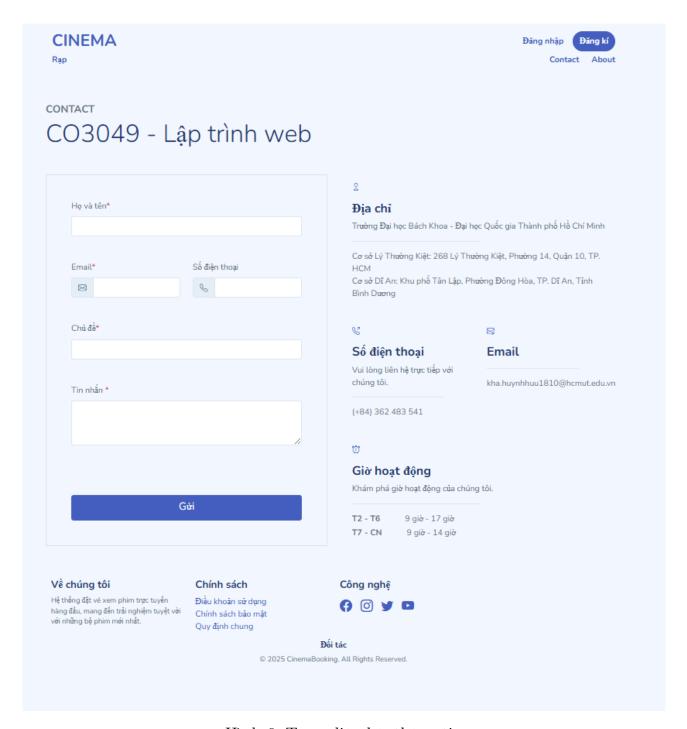
### 4.1.2. Trang giới thiệu - About



Hình 5: Trang thông tin



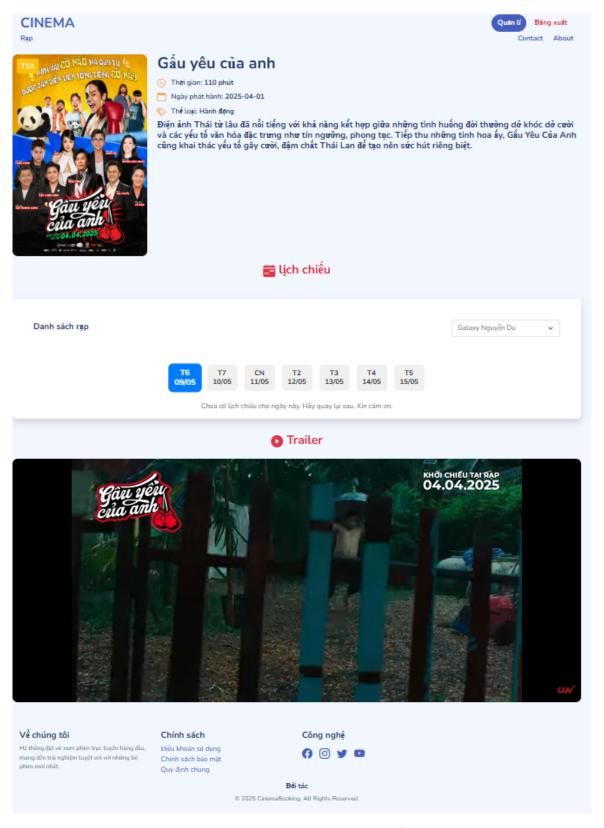
#### 4.1.3. Trang liên hệ, thông tin - Contact



Hình 6: Trang liên hệ, thông tin

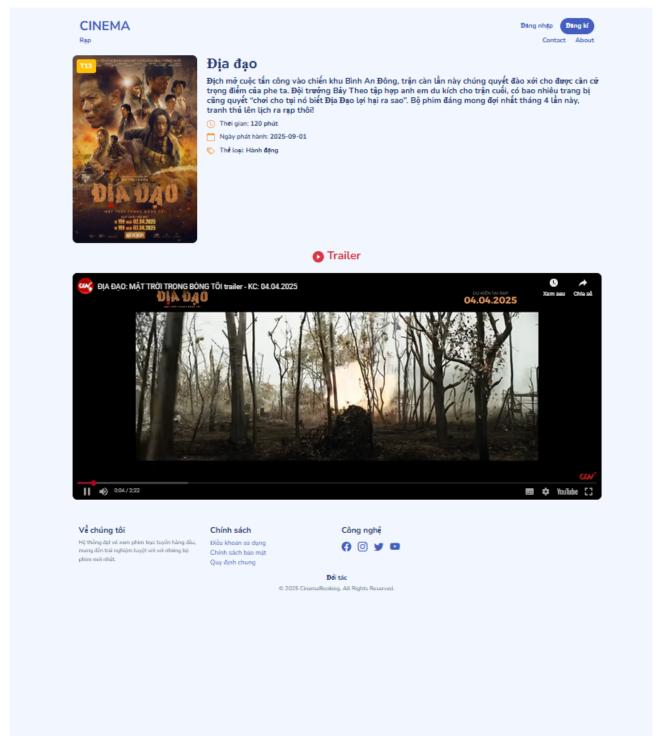


#### 4.1.4. Trang thông tin phim - Media



Hình 7: Phim đang khởi chiếu

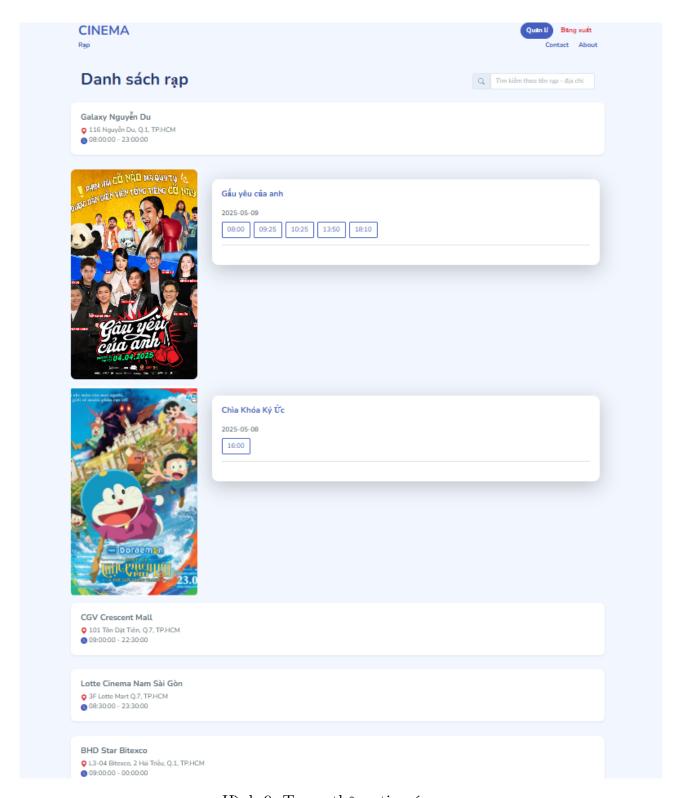




Hình 8: Phim dự kiến khởi chiếu



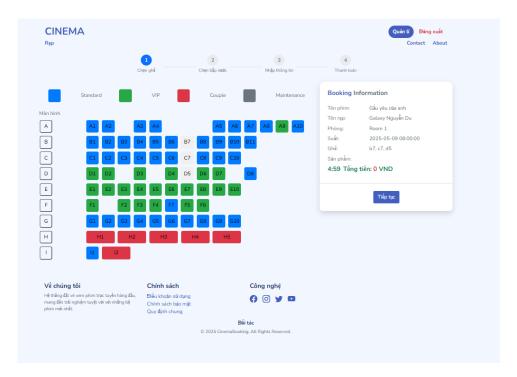
### 4.1.5. Trang thông tin các rạp



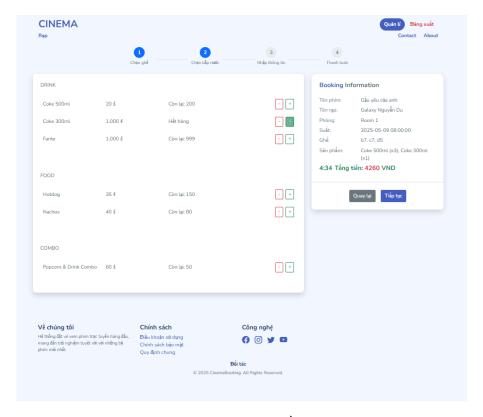
Hình 9: Trang thông tin các rạp



#### 4.1.6. Trang đặt vé

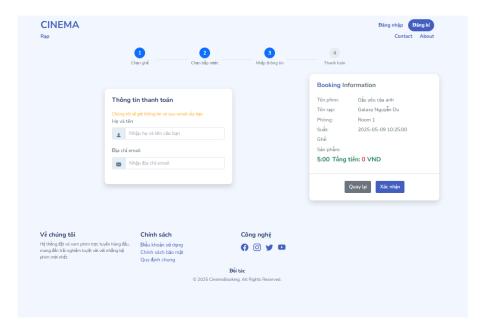


Hình 10: Chọn ghế



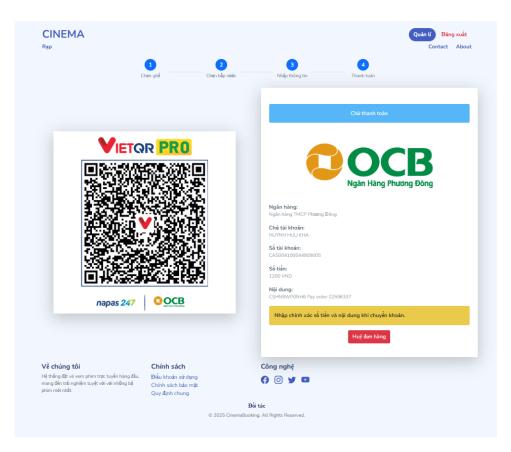
Hình 11: Chọn đồ ăn





Hình 12: Nhập thông tin thanh toán

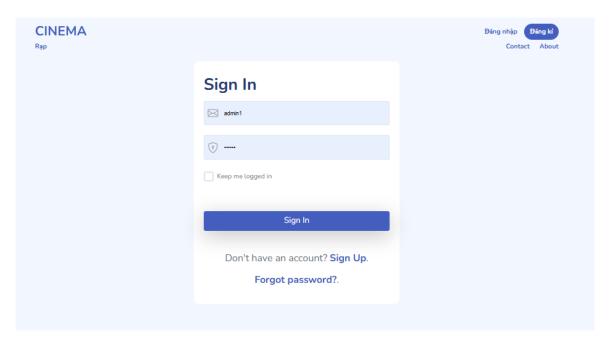
#### 4.1.7. Trang thanh toán



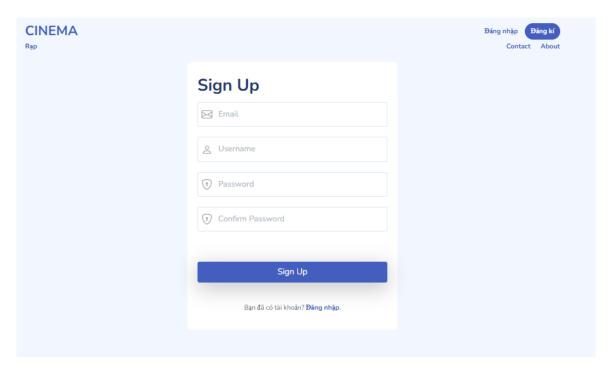
Hình 13: Quét mã thanh toán



### 4.1.8. Trang đăng nhập - đăng kí



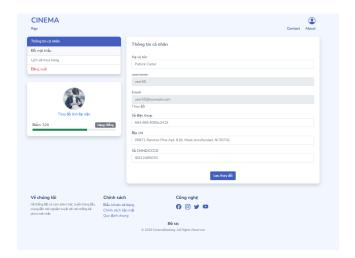
Hình 14: Đăng nhập



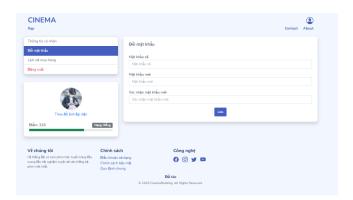
Hình 15: Đăng kí



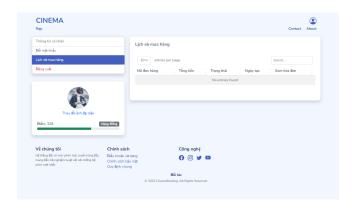
### 4.2. Các trang người dùng khi đăng nhập



Hình 16: Thông tin tài khoản



Hình 17: Đổi mật khẩu

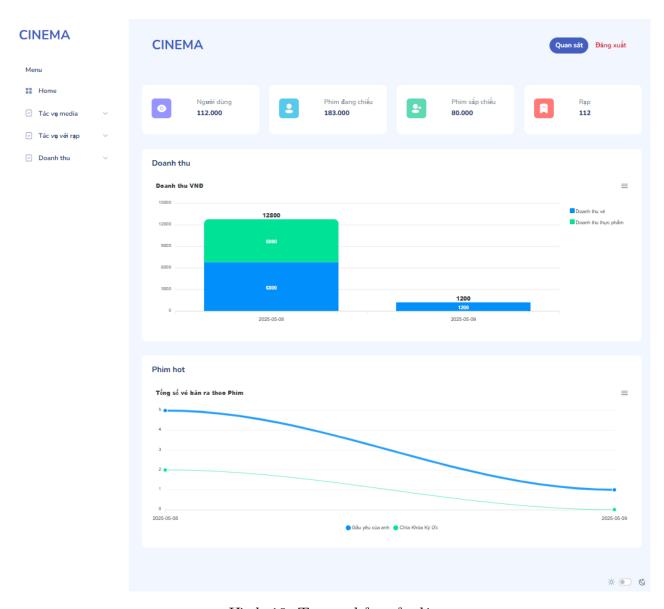


Hình 18: Xem đơn hàng đã đặt



## 4.3. Các trang của người quản lí

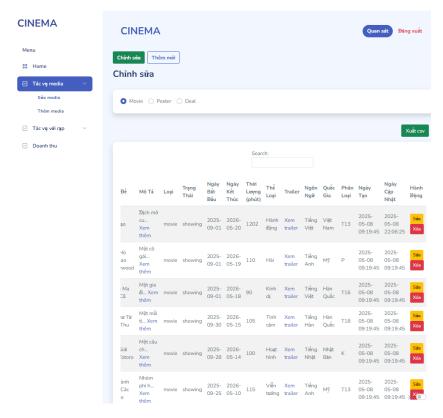
# 4.3.1. Trang chủ



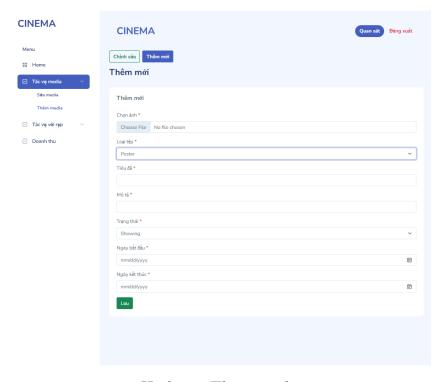
Hình 19: Trang chủ quản lí



#### 4.3.2. Trang quản lí media



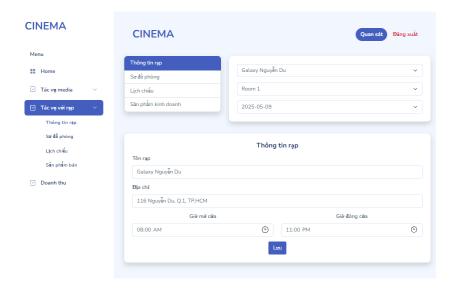
Hình 20: Xem danh sách các media



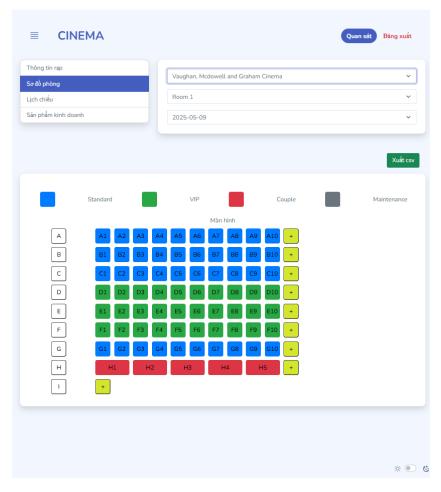
Hình 21: Thêm media



#### 4.3.3. Trang quản lí rạp

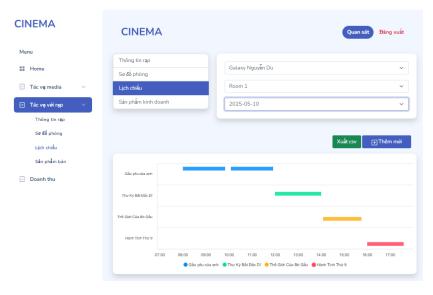


Hình 22: Thông tin rạp

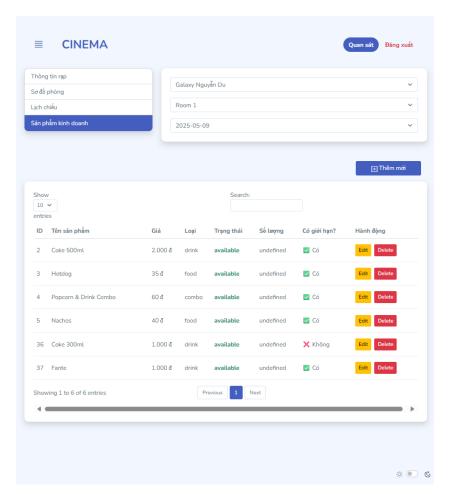


Hình 23: Bố trí phòng chiếu





Hình 24: Tạo lịch chiếu



Hình 25: Thêm/xem đồ ăn



# 5. Tính năng

#### 5.1. Upload ånh lên server

Chức năng upload, ác ảnh sẽ đc lưu ở dạng webp.

```
<?php
$dir = '../uploads/images/users/';
$username = $_SESSION['user']['username'];
$dir = $dir . $username . '/';
if (!is_dir($dir)) {
   mkdir($dir, 0777, true);
}
$filePath = $dir . 'avatar.webp';
if (move_uploaded_file($file['tmp_name'], $filePath)) {
   return true;
}
```

header ('Content-Type: image/webp'), đặt tiêu đề (header) HTTP cho phản hồi, chỉ định rằng nội dung trả về là hình ảnh có định dạng WebP.

Hàm readfile() đọc toàn bộ nội dung của file được chỉ định bởi \$path và gửi nó trực tiếp tới client.

Đây là cách hiệu quả để truyền file từ server đến client mà không cần phải tải toàn bô file vào bô nhớ trước.

```
<?php
$dir = '../uploads/images/users/';
$username = basename($_GET['avatar']);
$path = $dir . $username . '/avatar.webp';
if (file_exists($path)) {
   header('Content-Type: image/webp');
   readfile($path);
```



```
exit;
}
```

#### 5.2. Thanh toán và PayOS

Sau khi khách hàng xác nhận thanh toán trên trang Booking, hệ thống sẽ tạo một giao dịch thông qua createPaymentLink, trong đó:

- CLIENT\_ID, API\_KEY, CHECKSUM\_KEY: Là mã nhận diện khách hàng, khóa API cho phép ứng dụng của bạn giao tiếp với PayOS, chữ kí điện tử do dịch vụ PayOS cung cấp.
- OrderCode (mẫ đơn), amount (số tiền), email, name (tên),.. là các thông tin cơ bản của đơn hàng và người dùng.

Ta có thể kiểm tra trạng thái đơn hàng thông qua getPayment(\$orderCode):

- PAID: Khách hàng thanh toán thành công.
- EXPIRED: Giao dịch đã hết hạn thanh toán.
- CANCELED: Giao dịch đã bị hủy.

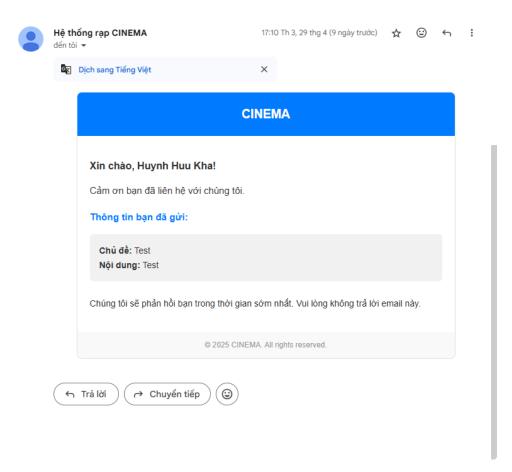


#### 5.3. Mailer

```
<?php
public function comfirmContact($data) {
    try {
        $recipientEmail = $data['email'];
        $recipientName = $data['name'];
        $subject = $data['subject'];
        $message = $data['message'];
        $mail = clone $this->mail;
        $mail->addAddress($recipientEmail, $recipientName);
        $mail->isHTML(true);
        $mail->Subject = 'Phán hồi yêu cầu của bạn';
        $mail->Body = "
            // Hidden code
        ";
        $mail->AltBody = strip_tags($message);
        $mail->send();
    } catch (Exception $e) {
        echo "Không gửi được email. Lỗi: {$mail->ErrorInfo}";
    }
}
```

Khi người dùng gửi thành công yêu cầu với các thông tin bao gồm Chủ đề, Tên, Email và Nội dung, hệ thống sẽ tự động ghi nhận yêu cầu và gửi email xác nhận tới địa chỉ mà người dùng đã cung cấp, thông báo rằng yêu cầu đã được tiếp nhận và đang chờ xử lý.





Hình 26: Kết quả phản hồi email

#### 5.4. Cockie và Session

```
    public function login($data) {
        \ Hidden code
        $user = $this->where($data);
        if (!password_verify($password, $user[0]->password)) {
            return false;
        }
        $_SESSION['user'] = [
            'id' => $user[0]->id,
            'role' => $user[0]->role,
            'username' => $user[0]->username,
        ];
    }
}
```



```
if ($remember == 'on') {
    $userTokenModel = new UserTokenModel();
    $tokenData = $userTokenModel->createToken($user[0]->id, 'login');
    if ($tokenData) {
        setcookie(
            'remember_login',
            $tokenData['selector'] . ':' . $tokenData['validator'],
            'expires' => time() + WAIT_TIME,
                 'path' => '/',
                 'httponly' => true,
                 'secure' => isset($_SERVER['HTTPS']),
                 'samesite' => 'Strict',
            ]
        );
    } else { return false; }
}
return true;
}
```

Khi đăng hệ thống sẽ tạo một session và lưu trữ thông tin người dùng vào đó để giữ cho người dùng vẫn duy trì trạng thái đăng nhập khi chuyển sang các trang khác trong cùng 1 phiên làm việc. Người dùng có thể truy cập vào thông tin người dùng này mà không cần phải đăng nhập lại.

Nếu người dùng chọn "Remember Me", một token sẽ được tạo ra và lưu trữ trong cookie của trình duyệt, cho phép người dùng không phải đăng nhập lại trong những lần truy cập sau. Token này được tạo với các tham số bảo mật như httponly, secure, và samesite để bảo vệ chống lại các cuộc tấn công XSS và CSRF.



#### 5.5. Carousel

```
const wrapperShowing = document.querySelector('#displayShowing
→ .swiper-wrapper');
wrapperShowing.innerHTML = '';
showing.forEach(movie => {
    const slide = document.createElement('div');
   slide.classList.add('swiper-slide');
    // Hidden code ...
    wrapperShowing.appendChild(slide);
});
new Swiper('#displayShowing .swiper', {
    loop: true
    , breakpoints: {
        0: { slidesPerView: 3 },
        1024: { slidesPerView: 4 }}
    , spaceBetween: 10
    , pagination: { el: '#displayShowing .swiper-pagination',
                    clickable:true, }
    , navigation: {
        nextEl: '#displayShowing .swiper-button-next',
        prevEl: '#displayShowing .swiper-button-prev', }
```



```
, autoplay: { delay: 4000, disableOnInteraction: false, }
});
```

Đoạn mã trên xây dựng một carousel (băng chuyền) sử dụng thư viện Swiper để hiển thị các bộ phim đang chiếu.

Xử lí carousel với swiperJs:

- loop: true: Lặp nối đuôi,
- breakpoints: Điều chỉnh số lượng slide hiển thị tùy vào kích thước màn hình. Ví dụ: Hiển thị 3 slide khi màn hình có kích thước nhỏ (0px), và 4 slide khi màn hình rộng hơn (1024px).
  - spaceBetween: 10: Khoảng cách giữa các slide.
  - pagination: Tạo thanh phân trang có thể nhấp vào.
  - navigation: Cung cấp các nút điều hướng để chuyển qua lại giữa các slide.
- autoplay: Cấu hình tự động chuyển slide sau mỗi 4000ms (4 giây), và khi người dùng tương tác, tính năng này sẽ không bị dừng lại.

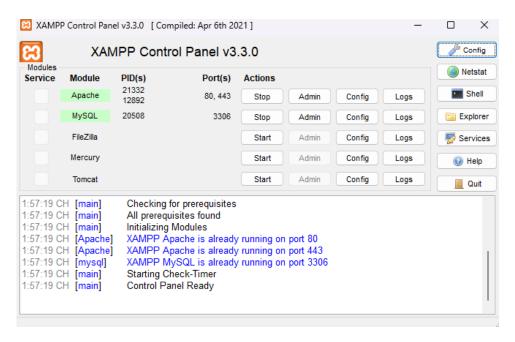
# 6. Cách cày đặt ứng dụng

#### **6.1. XAMPP**

1. Truy cập trang web chính thức của XAMPP:

https://www.apachefriends.org/index.html

2. Tải cày đặt phiên bản mới nhất về máy (XAMPP for Windows 8.2.12 (PHP 8.2.12) - cập nhật ngày 08/05/2025)



Hình 27: XAMPP

Thay đổi thư mục Web Root (Đường dẫn mặc định trong XAMPP: C:/xampp/htdocs):

- Tìm và mở file: httpd.conf (Mặc định: C:/xampp/apache/conf/)
- Tìm dòng C:/xampp/htdocs, và sửa thành đường dẫn đến thư mục Web Root mới.
- 3. Tải thư mục chứa dự án https://github.com/huukha04/CO304\_assignment, CO3049 assignment và đặt vào thư mục Web Root.
  - 4. Khởi động ứng dụng bằng đường dẫn :  $http://localhost/CO3049\_assignment/public/$
  - 5. Quản lí cơ sở dữ liệu: http://localhost/phpmyadmin/
  - 6. Thêm các file .sql vào cơ sở dữ liệu.

#### 6.2. Cấu hình

Truy cập CO3049\_assignment/app/core/Config.php



- 1. Cấu hình database: Cập nhật các cấu hình đặc biệt là DBNAME (tên database).
- 2. Cấu PayOS: Để sử dụng tính năng thanh toán chuyển khoản vui đăng đăng kí dịch vụ tại https://my.payos.vn sau đó thiết lập các giá trị CLIENT\_ID, API\_KEY, CHECKSUM\_KEY tương ứng với thông tin dịch vụ cung cấp.



# 7. Tài liệu tham khảo

- [1] Hassan Samo, Login-System-using-MVC, https://github.com/hassansamo/Login-System-using-MVC.
- [2] PayOS, Danh sách API, https://payos.vn/docs/api/.
- [3] Language Reference, https://www.php.net/manual/en/langref.php.
- [4] JavaScript, https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript.
- [5] Apexcharts, https://apexcharts.com/docs/installation/.