

Tất cả các điều khiển trong Android đều kế thừa từ lớp nào sau đây?

- a.View
- b.Widget
- c.Control
- d.ViewGroup

Câu sau là đúng hay sai: Chỉ có thể có 1 activity ở trạng thái đang chạy (running) trong 1 thời điểm?

- a.False
- b.Can't say
- c.True
- d.May be

ViewPager được sử dụng cho mục đích gì?

- a.Paging Down List Items
- b.Swiping Fragments
- c.ViewPager Is Not Supported By Android SDK
- d.Swiping Activities

Các dữ liệu lâu dài (persistent data) không thể được lưu bằng cách nào trong Android?

- a.Internal/External storage
- b.Network servers.
- c.Lưu trữ trong đối tượng shared data
- d.Shared Preferences
- e.SQLite

Khái niệm descendant navigation là gì?

- a.Điều hướng từ màn hình con sang màn hình cha
- b.Điều hướng từ màn hình cha sang màn hình con
- c.Điều hướng giữa các màn hình ngang cấp nhau

Để đặt kích thước hợp lý nhất cho một view nào đó trong Android ta nên dùng đơn vị nào sau đây?

- a.mm
- b.inch
- c.dp
- d.pixel

Tập tin nào chịu trách nhiệm thiết lập các quyền, Activity, Service, BroadCast Receiver,...cho ứng dụng?

- a.MainActivity
- b.AndroidManifest**
- c.Resource
- d.MainLayout

Breakpoint trong android là gì?

- a.Không có phương án ở trên.
- b.Ngắt các lệnh đang thực thi (Breaks the execution)**
- c.Ngắt chế độ phát triển (Breaks the development code)
- d.Ngắt chương trình (Breaks the application)

Thành phần layout nào trong android sắp xếp các đối tượng con của nó thành các dòng và các cột?

- a.None of the above
- b.RelativeLayout
- c.FrameLayout
- d.TableLayout**

Giả sử bạn làm app để khảo sát sở thích của người dùng trong một danh sách các sở thích cho trước (10 sở thích), một người có thể chọn nhiều sở thích, điều khiển input nào sau đây là phù hợp nhất?

- a.Spinner
- b.CheckBox**
- c.RadioButton
- d.EditText cho người dùng nhập

Để thiết lập quan hệ cha - con giữa 2 Activities ta khai báo ở đâu?

- a.Thiết lập trong file layout chính
- b.Trong file java tương ứng với Activity đó
- c.Trong file AndroidManifest.xml**
- d.Đặt tên activity cha là MainActivity, activity con là SubActivity

Broadcast receivers chạy ở thread nào trong Android?

- a.Background Thread
- b.System Thread
- c.Worker Thread
- d.Main Thread**

Phương thức nào bắt buộc phải viết chồng (override) khi sử dụng lớp AsyncTask?

- a.onPostExecute()
- b.onPreExecute()
- c.doInBackground()
- d.onProgressUpdate()

Khi ứng dụng đang chạy, người dùng bấm nút Home thì hàm callback sẽ được gọi đầu tiên là?

- a.onPause
- b.onDestroy
- c.onStop
- d.onRestart

Khi nào thì ứng dụng phát hiện có sự thay đổi cấu hình?

- a.Người dùng thu app xuống và chạy app khác
- b.Điện thoại bị thay đổi cấu hình mạng
- c.Điện thoại sắp hết pin
- d.Người dùng xoay màn hình hoặc đổi ngôn ngữ

Để đặt kích thước font chữ cho các thành phần giao diện trong Android ta nên dùng đơn vị nào sau đây?

- a.
pixel
- b.
mm
- c.
sp
- d.
dp

Các phương thức của Android activity life cycle?

- a.
onCreate(), onStart(), onActivityStarted(), onResume(), onPause(), onStop(),
onActivityDestroy(), onDestroy()
- b.
onCreate(), onInit(), onStart(), onPause(), onStop(), onDestroy(), onResume()

c.

onCreate(), onStart(), onResume(), onPause(), onStop(), onRestart(), onDestroy()

d.

onCreate(), onStart(), onPause(), onResume(), onFinish(), onStop(), onDestroy()

Thành phần nào nằm trong file AndroidManifest.xml?

a.

Permission that the application requires

b.

List of strings used in the app

c.

List of accounts

d.

Source code

Trạng thái nào của Activity mà activity không được focus nhưng vẫn được nhìn thấy trên màn hình?

a.

Paused state

b.

Destroyed state

c.

Running state

d.

Stopped state

APK là viết tắt của?

a.

Android Proprietary Kit

b.

Application Program Kit

c.

Android Package 

d.

Application Package

[Clear my choice](#)

Thành phần nào sau đây không phải là một trong 3 thành phần chính của APK?

- a. **Webkit**
- b. Dalvik Executable
- c. Resources
- d. Native libraries

[Clear my choice](#)

Lớp nào sau đây cho phép hiển thị thông tin trong một thời gian ngắn sau đó sẽ biến mất?

- a. **Toast class**
- b. Log class
- c. MessageBox class
- d. Maketest class

[Clear my choice](#)

Thứ tự các callback được gọi khi bật 1 app là?

- a. **onCreate, onStart, onResume**
- b. onStart, onCreate, onResume
- c. onCreate, onResume, onStart
- d. onResume, onCreate, onStart

[Clear my choice](#)

Built-in database trong Android là?

- a. DB2
- b. Oracle
- c.

SQLite

d.

MySQL

[Clear my choice](#)

Tất cả các lớp Layout được kế thừa từ lớp nào?

a.

android.view.View

b.

android.view.ViewGroup

c.

android.widget

d.

android.view.Layout

Thành phần nào sau đây là ở tầng cao nhất trong kiến trúc Android?

a.

Linux Kernel

b.

System Libraries and Android Runtime

c.

Applications

d.

Applications Framework

Layout nào sau đây phù hợp nhất cho việc sắp xếp các đối tượng con của nó cạnh nhau theo chiều dọc và theo chiều ngang?

a.

Linear layout

b.

Frame Layout

c.

Relative layout

d.

Constraint Layout

Lợi ích của việc sử dụng Room database?

a.

Sử dụng mô hình DAO, cung cấp cơ chế cho phép ánh xạ các phương thức Java với các câu truy vấn database.

- b.
Giúp app của bạn không bị mất dữ liệu khi app bị crash
- c.
Tự động cập nhật UI khi room database thay đổi.
- d.
Giúp quản lý nhiều trình backends

Kiểu dữ liệu trả về của hàm startActivityForResult() trong android là gì?

- a.
RESULT_OK hoặc RESULT_CANCEL
- b.
RESULT_OK
- c.
RESULT_CANCEL
- d.
RESULT_CRASH

Thành phần android nào sau đây hiển thị một phần của một activity trên màn hình?

- a.
View
- b.
Manifest
- c.
Fragment
- d.
Intent

Hệ điều hành được sử dụng cho Android Stack là?

- a.
Java
- b.
Linux
- c.
XML
- d.
Windows

Tham số android:maxSdkVersion trong file AndroidManifest.xml không được khuyến khích sử dụng?

- a.
Sai
- b.
Đúng

ViewPager được sử dụng cho mục đích gì?

- a.
ViewPager Is Not Supported By Android SDK
- b.
Swiping Fragments
- c.
Paging Down List Items
- d.
Swiping Activities

Đoàn thiết bị di động IT4785

Giữa kỳ (Kíp 1: 12h30 - 13h30; Kíp 2: 13h30 - 14h30) / Đề thi cuối kỳ 2022-1 (Lớp học 136823)

Back

Question 1

Not yet
answered

Marked out of
0

Flag question

Phát biểu nào sau đây về thư viện SQLite trên Android là sai?

- a. Dữ liệu có thể truy nhập bởi các ứng dụng khác
- b. Cần phải kết nối đến server
- c. Không cần phải khai báo thêm thư viện trong file graddle
- d. Cần phải khai báo file lưu trữ dữ liệu

Question 2

Not yet
answered

Marked out of

Flag question

Hoàn thành đoạn chương trình sau để tìm bản ghi từ bảng tblUsers có username được lấy từ đối tượng editUsername, giả sử đối tượng db thuộc lớp SQLiteDat

```
String[] columns = {"username", "password"};
[ ] c = db.[ ] (
    [ ], [ ], "username='"
    + [ ].getText().toString() + "'",
    null, null, null);
boolean found = c.[ ] () > 0;
```

4

3

1

5

2

6

columns

tblUsers

Cursor

editUsername

rawQuery

query

getSize

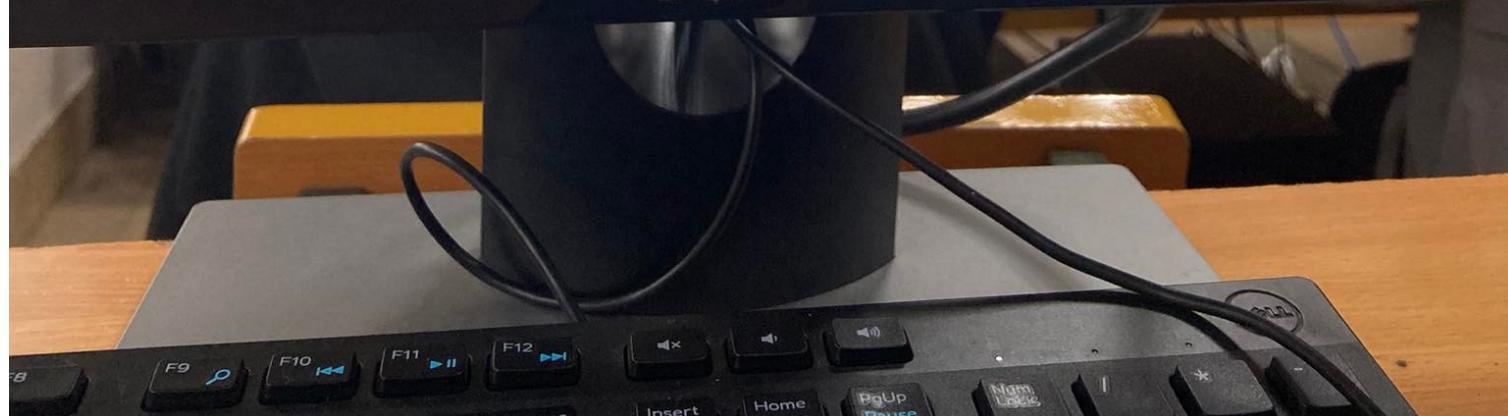
getCount

logged in as Nguyễn Văn Khoa (Log out)

20221

Content summary

DELL



ung cho thiết bị di động IT4785

221 / Bài kiểm tra Giữa kỳ (Kíp 1: 12h30 - 13h30; Kíp 2: 13h30 - 14h30) / Đề thi cuối kỳ 2022-1 (Lớp học 136823)

Back

Question 3

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Phát biểu nào sau đây là đúng về View và AdapterView?

- a. AdapterView là lớp kế thừa từ lớp View
- b. AdapterView và View là hai lớp hoàn toàn độc lập, không liên quan đến nhau
- c. View là lớp con của AdapterView
- d. View là lớp kế thừa từ AdapterView

Question 4

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Để đặt kích thước hợp lý nhất cho một view nào đó trong Android ta nên dùng đơn vị nào sau đây?

- a. pixel
- b. mm
- c. dp
- d. inch

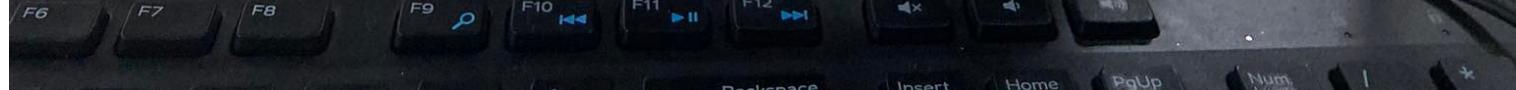
Previous page

You are logged in as [Nguyễn Văn Khoa](#) ([Log out](#))

IT4785 20221

[Data retention summary](#)

DELL



Back

6

4

32

40

Question 5
Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Time left 0:49:35

Hoàn thành đoạn chương trình sau để lấy ra thông tin về tên và tuổi được lưu trữ trong chuỗi JSON:

```
String str = "{\"name\":\"John\", \"age\":30, \"city\":\"New York\"}";  
j = [REDACTED] (str);  
name = j.[REDACTED] ("name");  
age = j.[REDACTED] ("age");
```

6
getInt

2
new JSONObject

3
String

4
getString

1
JSONObject

JSONArray

new JSONArray

5
int

Question 6
Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Để đặt kích thước font chữ cho các thành phần giao diện trong Android ta nên dùng đơn vị nào sau đây?

- a. dp
- b. mm
- c. pixel
- d. sp

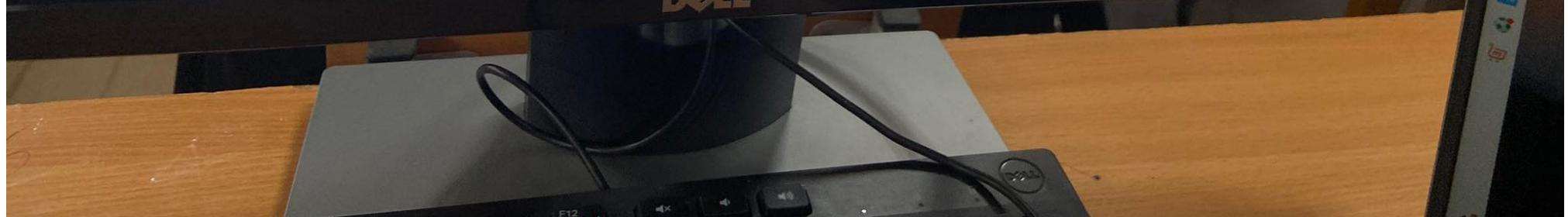
Previous page

Next page

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows

You are logged in as Nguyễn Văn Khoa (Log out)
IT4785 20221
Data retention summary

DELL



| | | | |
|----|----|----|----|
| 5 | 6 | 7 | 8 |
| 13 | 14 | 15 | 16 |
| 21 | 22 | 23 | 24 |
| 29 | 30 | 31 | 32 |
| 37 | 38 | 39 | 40 |

Back



Question 7

Not yet
answeredMarked out of
1.00

Flag question

Phương thức nào được sử dụng để hiển thị menu kiểu popup?

- a. show()
- b. start()
- c. display()
- d. begin()

Question 8

Not yet
answeredMarked out of
1.00

Flag question

Phương thức callback nào được sử dụng để xử lý kết quả khi mở activity bằng phương thức startActivityForResult()?

- a. onActivityResult
- b. onActivityFinish
- c. onActivityCallback
- d. onActivityForResult

Previous page

You are logged in as Nguyễn Văn Khoa (Log out)

IT4785_20221

Data retention summary

Back

Question 9

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Bạn có thể tắt một activity bằng cách gọi phương thức nào sau đây?

- a. finish()
- b. Dispose()
- c. Destroy()
- d. finishActivity()

Question 10

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Các dữ liệu của ứng dụng yêu cầu tính bảo mật, riêng tư thì không nên lưu theo cách nào?

- a. Shared Preferences
- b. Nhúng vào tài nguyên của ứng dụng
- c. Internal Storage
- d. External Storage

Previous page

You are logged in as Nguyễn Văn Khoa ([Log out](#))

IT4785 20221

[Data retention summary](#)

DELL



Question 11

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Phương thức openFileInput() được sử dụng với mục đích gì?

- a. Mở file trong thư mục cài đặt của ứng dụng để đọc
- b. Mở file trong thư mục dùng chung giữa các ứng dụng để đọc
- c. Mở file trong thư mục dùng chung giữa các ứng dụng để ghi
- d. Mở file trong thư mục cài đặt của ứng dụng để ghi

Question 12

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Hoàn thành dòng khai báo lớp mới kế thừa từ lớp AsyncTask thực hiện việc tải file với các yêu cầu:

- + Tham số là địa chỉ của file trên Internet
- + Tiến trình là số byte đã tải được
- + Kết quả là true nếu tải thành công, false nếu gặp lỗi

`private class SlowTask extends AsyncTask< , , >`

Boolean int extends Integer implements boolean String

4

1

3

2

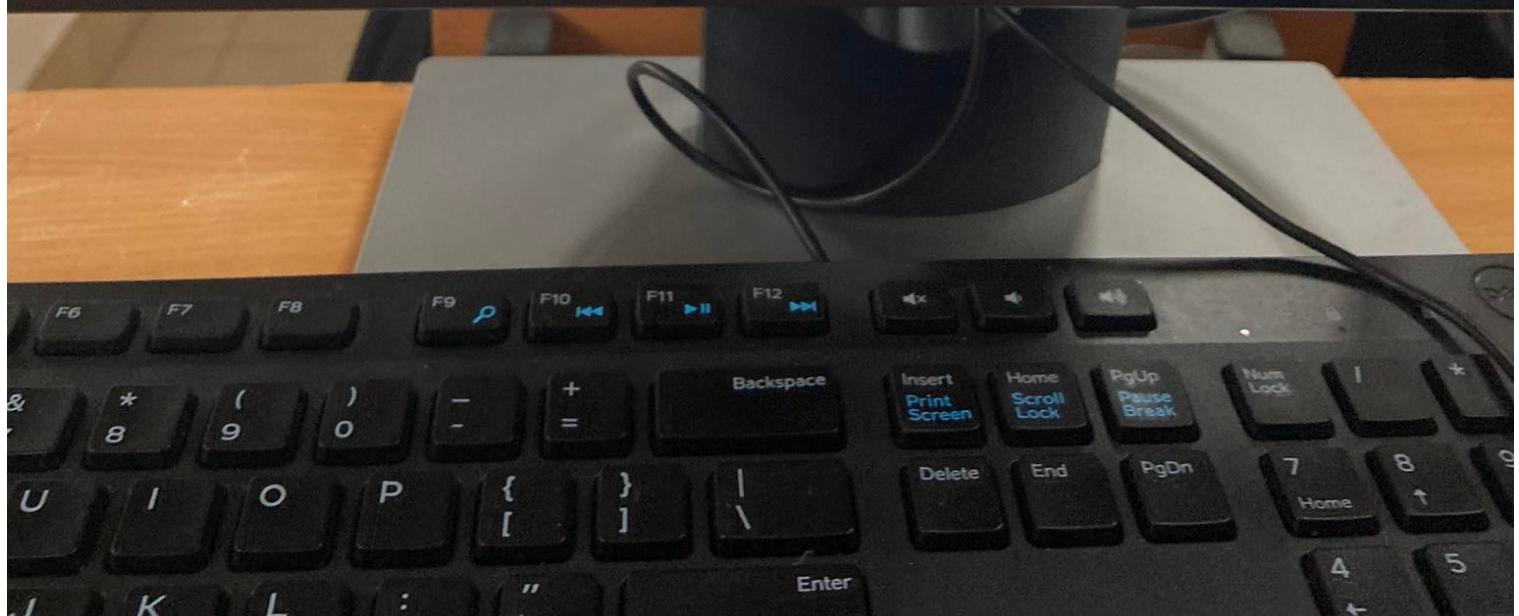
Previous page

You are logged in as Nguyễn Văn Khoa ([Log out](#))

IT4785 20221

[Data retention summary](#)

DELL



Phát triển ứng dụng cho thiết bị di động IT4785

Dashboard / My courses / IT4785_20221 / Bài kiểm tra Giữa kỳ (Kíp 1: 12h30 - 13h30; Kíp 2: 13h30 - 14h30) / Đề thi cuối kỳ 2022-1 (Lớp học 136823)

Quiz navigation

| | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 |
| 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |

Finish attempt ...

Back

Question 13

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Phát biểu nào sau đây về lớp ScrollView là không chính xác?

- a. Cho phép cuộn khi nội dung lớn hơn kích thước màn hình hiển thị
- b. Các đáp án đều chính xác
- c. Chỉ có 1 đối tượng con trực tiếp
- d. Cho phép cuộn cả theo chiều dọc và chiều ngang

Question 14

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Giả sử listUsernames là đối tượng kiểu List<String> chứa danh sách username, db là đối tượng SQLiteDatabase đã được khởi tạo trước đó. Hãy hoàn thành đoạn chương trình sau để xóa các username thuộc danh sách trên ra khỏi bảng tblUsers:

```
for ([ ] username:listUsernames) {  
    db.[ ] (" [ ] from [ ] where username='\" + [ ] + '\"");  
}
```

5 1 4 2 3
username String tblUsers update execSQL delete

Previous page

Next p

Activate Windows

Để sử dụng đầy đủ các tính năng Windows

You are logged in as Nguyễn Văn Khoa (Log out)

IT4785_20221

Data retention summary

DELL

Question 15

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Hoàn thành đoạn chương trình sau để cập nhật password của user trong bảng tblUsers với username và password được lấy từ 2 đối tượng editUsername và editPassword, giả sử ob là đối tượng SQLiteDatabase đã được khởi tạo trước đó:

```
ContentValues values = new ContentValues();
values.put("password", [REDACTED]
[REDACTED] .getText().toString());
db.[REDACTED] ([REDACTED]
[REDACTED], values, "username = '" + [REDACTED]
[REDACTED] .getText().toString() + "'", [REDACTED]);
```

1

4

2

5

3

editPassword

editUsername

update

insert

null

execSQL

tblUsers

false

Question 16

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Khi sử dụng lớp AsyncTask, phương thức nào không được sử dụng để cập nhật giao diện?

- a. doInBackground()
- b. onProgressUpdate()
- c. onPostExecute()
- d. onPreExecute()

Previous page

Chỗ thiết bị di động IT4785

Thí tra Giữa kỳ (Kíp 1: 12h30 - 13h30; Kíp 2: 13h30 - 14h30) / Đề thi cuối kỳ 2022-1 (Lớp học 136823)

Back

Question 17

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Thư viện của hệ quản trị cơ sở dữ liệu nào được tích hợp sẵn trong Android?

- a. MySQL
- b. SQLite
- c. DB2
- d. SQL Server
- e. Oracle

Question 18

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Việc truy nhập file ở bộ nhớ ngoài cần cấp quyền từ người dùng bắt đầu từ phiên bản Android nào?

- a. Android 5.0
- b. Android 6.0
- c. Android 7.0
- d. Android 8.0

Previous page

You are logged in as [Nguyễn Văn Khoa \(Log out\)](#)
[IT4785 20221](#)
[Data retention summary](#)

DELL

hiết bị di động IT4785

Tra kỲ (Kíp 1: 12h30 - 13h30; Kíp 2: 13h30 - 14h30) / Đề thi cuối kỳ 2022-1 (Lớp học 136823)

ack

Question 19

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Các bảng dữ liệu SQLite của ứng dụng có thể được lưu trữ như thế nào?

- a. Có thể lưu trữ vào file ở thư mục cài đặt của ứng dụng hoặc thư mục dùng chung
- b. Chỉ có thể lưu trữ vào file ở thư mục cài đặt của ứng dụng
- c. Chỉ có thể lưu trữ vào file ở thư mục dùng chung giữa các ứng dụng
- d. Thư viện SQLite không lưu trữ dữ liệu vào file

Question 20

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Để truyền tham số kiểu String cho phương thức doInBackground() thì cách nào sau đây được sử dụng? Giả sử lớp mới được tạo ra có tên là SlowTask.

- a. new SlowTask().execute("param1", "param2");
- b. new SlowTask("param1", "param2").run();
- c. new SlowTask().run("param1", "param2");
- d. new SlowTask("param1", "param2").execute();

Previous page

Activate
Scan

You are logged in as Nguyễn Văn Khoa (Log out)
IT4785 20221
Data retention summary

DELL

Back

Question 21

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Đối tượng thuộc lớp nào được sử dụng để đọc dữ liệu từ file?

- a. OutputStream
- b. InputStream
- c. WriteStream
- d. ReadStream

Question 22

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Công cụ chỉnh sửa giao diện trực quan trong Android Studio phù hợp với việc sử dụng kiểu layout nào nhất?

- a. RelativeLayout
- b. LinearLayout
- c. FrameLayout
- d. TableLayout
- e. ConstraintLayout

Previous page

You are logged in as Nguyễn Văn Khoa ([Log out](#))

14785 20221

Data retention summary

DELL



thiết bị di động IT4785

Giữa kỳ (Kíp 1: 12h30 - 13h30; Kíp 2: 13h30 - 14h30) / Đề thi cuối kỳ 2022-1 (Lớp học 136823)

ack

Question 23

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Trong ứng dụng download file, phương thức nào của đối tượng thuộc lớp HttpURLConnection được sử dụng để xác định kích thước của file được tải về?

- a. getContentSize()
- b. getContentLength()
- c. getFileLength()
- d. getFileSize()

Question 24

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Thư mục res không chứa kiểu file tài nguyên nào của một project Android?

- a. File định nghĩa các chuỗi ký tự dùng chung
- b. File định nghĩa cấu trúc menu
- c. File cấu hình các thư viện sử dụng trong project.
- d. File định nghĩa các giá trị dùng chung

→ gradle

Previous page

Activate

You are logged in as Nguyễn Văn Khoa (Log out)

IT4785 20221

Data retention summary

DELL

F10 F11 F12 Num Lock

ion 25

et
ered

ed out of

ag question

Để khai báo các thư viện sử dụng trong ứng dụng, ta khai báo vào file script của gradle ở mức nào?

- a. Mức thư viện
- b. Mức project 
- c. Mức module 
- d. Các đáp án còn lại đều không đúng

estion 26

t yet
wered

rked out of
0

Flag question

Lớp nào có thể được sử dụng để thực hiện kết nối Internet không theo các giao thức chuẩn?

- a. Volley
- b. Socket 
- c. URL
- d. HttpURLConnection

Previous page

You are logged in as [Nguyễn Văn Khoa \(Log out\)](#)

4785 20221

Data retention summary

DELL

27

Trong gradle ta có thể khai báo các tham số minSdkVersion, targetSdkVersion, compiledSdkVersion, trong 3 tham số này, 1 dựng hỗ trợ được các dòng máy thấp hơn?

- a. Cả 3 tham số: minSdkVersion, compiledSdkVersion, và targetSdkVersion đều phải thiết lập.
- b. minSdkVersion
- c. targetSdkVersion
- d. compiledSdkVersion

ut of
uestion

28

Intent action nào được sử dụng để mở một trang web?

- a. Intent.ACTION_ACCESS_INTERNET
- b. Intent.ACTION_GET_CONTENT
- c. Intent.ACTION_MAIN
- d. Intent.ACTION_VIEW

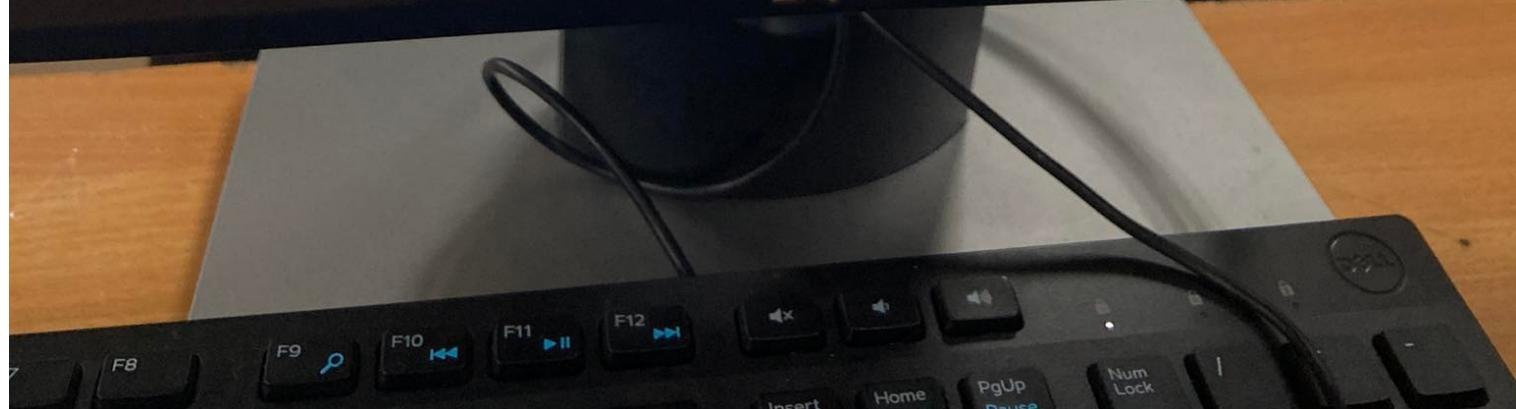
Previous page

are logged in as Nguyễn Văn Khoa (Log out)

785 2021

a retention summary

DELL



Back

Question 29

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Lớp nào có thể được sử dụng để tạo một danh sách của danh sách, trong đó danh sách bên ngoài cuốn độc là các danh sách con-tuần ngay (phù hợp dùng Google Play)?

- a. RecyclerView
- b. ScrollView
- c. ListView
- d. GridView

Question 30

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Đối tượng thuộc lớp nào được sử dụng để ghi dữ liệu vào file?

- a. ReadStream
- b. WriteStream
- c. OutputStream
- d. InputStream

writer

Previous page

Back

Question 31

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Broadcast receivers chạy ở thread nào trong Android?

- a. System Thread
- b. Worker Thread
- c. Main Thread
- d. Background Thread

Question 32

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Đối tượng thuộc lớp nào được sử dụng để đọc dữ liệu tải về từ Internet?

- a. UploadStream
- b. OutputStream
- c. DownloadStream
- d. InputStream

Previous page

You are logged in as Nguyễn Văn Khoa ([Log out](#))

[IT4785_20221](#)

[Data retention summary](#)

DELL

Back

Question 33

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Nếu muốn một menu item luôn xuất hiện trên action bar thì giá trị thuộc tính `showAsAction` nào được chọn?

- a. `withText`
- b. `never`
- c. `ifRoom`
- d. `always`



Question 34

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Phương thức nào được sử dụng để mở một activity mới từ activity hiện tại?

- a. `startActivity()`
- b. `openAcitivity()`
- c. `newAcitivity()`
- d. `beginAcitivity()`

Previous page

You are logged in as Nguyễn Văn Khoa ([Log out](#))

[IT4785_20221](#)

[Data retention summary](#)

DELL

hiết bị di động IT4785

Tra kỲ (Kíp 1: 12h30 - 13h30; Kíp 2: 13h30 - 14h30) / Đề thi cuối kỳ 2022-1 (Lớp học 136823)

ck

Question 35

Not yet
answered

Marked out of
1.00

[Flag question](#)

Việc thiết lập activity mở đầu khi chạy ứng dụng được thực hiện trong file nào?

- a. Thiết lập trong file AndroidManifest.xml
- b. Thiết lập trong file build.config
- c. Thiết lập trong file MainAcitivity.java
- d. Thiết lập trong file strings.xml

Question 36

Not yet
answered

Marked out of
1.00

[Flag question](#)

Thư viện Room của Android cung cấp cách thức truy cập thao tác với dữ liệu từ hệ quản trị cơ sở dữ liệu nào?

- a. SQL Server
- b. SQLite
- c. MySQL
- d. MariaDB

[Previous page](#)

You are logged in as Nguyễn Văn Khoa ([Log out](#))

IT4785_20221

[Data retention summary](#)



hiết bị di động IT4785

Tra kí (Kíp 1: 12h30 - 13h30; Kíp 2: 13h30 - 14h30) / Đề thi cuối kỳ 2022-1 (Lớp học 136823)

tion 37

Hoàn thành đoạn chương trình sau để in ra màn hình logcat tất cả các bản ghi của bảng tblUsers:

```
Cursor cs = db.rawQuery("select * from tblUsers", null);
cs.moveToFirst();
while (cs.moveToNext()) {
    int userId = cs.getInt(0);
    String username = cs.getString(1);
    int idx = cs.getColumnIndex("password");
    String password = cs.getString(idx);
    Log.v("TAG", userId + " - " + username + " - " + password);
}
```

moveToPosition 1 rawQuery 2 query 3 moveToFirst 4 getDouble 5 getInt 6 getString getColumnIndex

Khi phương thức startService() được gọi lại với cùng 1 lớp service thì phương thức onCreate() của service đó có được gọi lại hay không?

- a. Có
- b. Không

estion 38

: yet
wered
rked out of
0

Flag question

previous page

DELL

cho thiết bị di động IT4785

kiểm tra Giữa kỳ (Kíp 1: 12h30 - 13h30; Kíp 2: 13h30 - 14h30) / Đề thi cuối kỳ 2022-1 (Lớp học 136823)

Back

Question 39

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Phương án nào thích hợp nhất cho việc lưu trữ các cài đặt của ứng dụng?

- a. Internal Storage
- b. External Storage
- c. SQLite Databases
- d. Shared Preferences

Question 40

Not yet
answered

Marked out of
1.00

Flag question

Phương thức nào bắt buộc phải viết chồng khi sử dụng lớp AsyncTask?

- a. onPostExecute()
- b. onPreExecute()
- c. onProgressUpdate()
- d. doInBackground()

Previous page

You are logged in as Nguyễn Văn Khoa (Log out)

IT4785 20221

[Data retention summary](#)

DELL

Thành phần nào sau đây thuộc về thư viện gốc của Android?

1) Bộ công cụ web

2) OpenGL

3) SQLite

4) Dalvik

5) Giao diện người dùng mở

Đáp: 3, 4, 5

Lớp RadioGroup được kế thừa trực tiếp từ lớp nào?

A: Bố cục tuyến tính

Chế độ xem tiện ích nào có thể được sử dụng để tạo đổi tư ợng có thể nhấp vào có nội dung hình ảnh?

A: Nút hình ảnh, Chế độ xem hình ảnh

Một hoạt động chứa đoạn mã sau trong onCreate() . Điều gì sẽ xảy ra khi mã này được thực thi, nếu thuộc tính ý định rõ ràng?

```
val message = Intent.extras?.getString("message").toString()
```

Trả lời: Ứng dụng sẽ không gặp sự cố vì thuộc tính bổ sung được truy cập an toàn bằng ?.

Mục đích hành động để mở một trang web là gì?

Đáp: Ý định.ACTION_VIEW

Ngôn ngữ lập trình Android nguyên bản là gì (chọn tất cả các câu trả lời đúng)?

Đáp: Java, Kotlin, C/C++

Nơi định cấu hình hoạt động tại nhà - hoạt động đầu tiên được chạy trong ứng dụng của bạn?

Đáp: trong AndroidManifest.xml

Lambda trong Kotlin là gì?

Đáp: Lambda là một biểu thức mô tả một hàm. Như ng thay vì khai báo một hàm đư ợc đặt tên, bạn khai báo một hàm không có tên

Cả Toast và Logcat đều có thể đư ợc sử dụng để gõ lỗi chương trình, biểu thức nào dư ới đây sai?

Đáp: Logcat chỉ hiển thị thông tin mà nhà phát triển đăng xuất

A: lưu trữ dữ liệu vào thẻ SD để sử dụng vĩnh viễn sau này

Điều nào sau đây đúng về lớp trữ tư ợng?

Trả lời: Chúng có thể đư ợc mở rộng bởi các lớp con và việc triển khai có thể đư ợc cung cấp cho các thành viên trữ tư ợng của lớp. Chúng có thể có các thuộc tính trữ tư ợng hoặc các hàm trữ tư ợng. Chúng không đư ợc triển khai đầy đủ và không thể khởi tạo đư ợc. Chúng cần đư ợc đánh dấu bằng từ khóa open để đư ợc mở rộng.

Nếu hoạt động của bạn có tên: SampleActivity, tên của lớp liên kết đư ợc Android tạo tự động khi bạn định cấu hình ứng dụng của mình khi bật tính năng liên kết dữ liệu là gì

A: SampleActivityBinding

Tác vụ nào sau đây có thể đư ợc thực hiện trong onCreate()?

Đáp: Nhận các tính năng bổ sung từ ý định khởi động hoạt động.

Tăng cường bộ cục của hoạt động: Phư ơng thức setContentView() đư ợc gọi để tăng bộ cục của hoạt động thành hệ thống phân cấp chế độ xem của hoạt động. Điều này có nghĩa là các thành phần giao diện người dùng đư ợc xác định trong tệp bộ cục sẽ đư ợc tạo và thêm vào hệ thống phân cấp chế độ xem của hoạt động.

Khởi tạo dữ liệu của hoạt động: Nếu hoạt động cần tải bất kỳ dữ liệu nào từ người dùng hoặc từ mạng, hoạt động đó có thể thực hiện việc đó trong phư ơng thức onCreate(). Điều này là do hoạt động chưa đư ợc bắt đầu nên có thể an toàn thực hiện mọi thao tác tải dữ liệu cần thiết mà không phải lo lắng về sự tương tác của người dùng với hoạt động.

Liên kết dữ liệu của hoạt

động với giao diện người dùng: Khi dữ liệu của hoạt động đã đư ợc tải, dữ liệu đó có thể đư ợc liên kết với các thành phần giao diện người dùng trong bộ cục. Điều này có nghĩa là dữ liệu sẽ đư ợc hiển thị cho người dùng theo cách phù hợp với chức năng của hoạt động.

Bắt đầu bất kỳ nền nào

tác vụ: Nếu hoạt động cần thực hiện bất kỳ tác vụ nền nào, chẳng hạn như tải dữ liệu từ mạng hoặc cập nhật vị trí của người dùng, thì hoạt động đó có thể khởi động chúng trong phương thức `onCreate()`.

Điều này là do hoạt động này đã chạy nên nó có thể bắt đầu các tác vụ nền mà không cần đợi người dùng tương tác với hoạt động đó.

Xử lý mọi dữ liệu được chuyển đến hoạt động từ hoạt động trước đó: Nếu hoạt động được bắt đầu với một ý định, thì phương thức `onCreate()` có thể truy cập dữ liệu được chuyển đến hoạt động bằng thuộc tính ý định. Dữ liệu này có thể được sử dụng để cá nhân hóa hoạt động cho người dùng hoặc thực hiện bất kỳ tác vụ cần thiết nào khác.

Cho đoạn mã sau, chọn giá trị đúng: val
address = URL .parse("https://soict.hust.edu.vn")

ý định val: Ý định = Ý định(Intent.ACTION_VIEW, địa chỉ) startActivity(Ý định)

Điều nào sau đây đúng về Gradle?

Đáp: Gradle là một hệ thống xây dựng tự động được Android Studio sử dụng để xây dựng ứng dụng của bạn. Bạn có thể định cấu hình các tùy chọn dành riêng cho Android cho dự án của mình trong tệp `build.gradle` của ứng dụng.

Chức năng mở hoạt động mới từ hoạt động hiện tại là gì?

A: hoạt động bắt đầu

ĐỐI TƯ QNG được gọi khi bạn tạo một thẻ hiện của một lớp.

Mục đích của việc sử dụng RadioGroup là gì?

A: để nhóm các đối tượng RadioButton. để xác định RadioButton nào được chọn

A: để mở một hoạt động trong ứng dụng khác

Tại sao nên sử dụng thư viện Thành phần Material cho Android?

Trả lời: Nó cung cấp các tiện ích tuân theo nguyên tắc Thiết kế Vật liệu, chẳng hạn như trữ ờng văn bản và công tắc. Nó cung cấp các chủ đề Material mặc định mà bạn có thể sử dụng trực tiếp hoặc mở rộng rồi tùy chỉnh. Nó giúp bạn nhanh chóng xây dựng trải nghiệm người dùng đẹp hơn.

Lớp cha trực tiếp của lớp Nút là gì?

Đáp: android.view.TextView

Phương thức `ONSUPPORTNAVIGATEUP()` cần được ghi đè trong hoạt động của máy chủ để đảm bảo điều hướng dựa trên phân đoạn của ứng dụng của bạn phản hồi với nút "Lên" của ứng dụng?

Đáp: `onCreate()`, `onStart()`, `onResume()`, `onPause()`, `onStop()`, `onRestart()`, `onDestroy()`

Giá trị nào của thuộc tính 'scaleType' của ImageView cho phép chúng ta giữ nguyên tỷ lệ khung hình (hình ảnh sẽ không bị cắt)?

A: trung tâm Bên trong

Chọn tất cả các câu trả lời đúng cho bộ cục XML này khi hiển thị trên màn hình A: TextView A xuất hiện xếp chồng theo chiều dọc lên trên TextView B.

Cạnh bắt đầu của TextView A được căn chỉnh với cạnh bắt đầu của chế độ xem gốc.

TextView B được căn giữa theo chiều ngang và chiều dọc trong chế độ xem chính.

Làm cách nào để xử lý sự kiện người dùng nhấn nút và giữ một lúc?

Đáp: `setOnLongClickListener`

Nếu chúng tôi có một số nút trong một Hoạt động và tất cả các nút sẽ đặt sự kiện `onClickListener` thành Hoạt động bằng cách gọi `setOnClickListener(this)`. Vì vậy, trong hàm gọi lại `onClick` của Hoạt động, làm sao bạn biết nút nào được nhấn

A: dựa trên id của từng nút

Phương thức vòng đời hoạt động nào sẽ được gọi nếu hộp thoại xuất hiện trên màn hình, che khuất một phần hoạt động?

Trả lời: onPause() vì hoạt động vẫn được hiển thị như ng không còn tiêu điểm nữa.

Đúng hay sai: onCreate() chỉ được gọi một lần trong toàn bộ vòng đời của màn
Đ: Đúng

Làm cách nào để tắt/kết thúc một hoạt động?

Đáp: kết thúc()

Điều nào sau đây sai về ý định ngầm định?

Đáp: Để gọi ẩn, bạn phải biết tên lớp của hoạt động đích

Câu lệnh 'khi' trong Kotlin giống với câu lệnh nào trong các ngôn ngữ lập trình khác?

A: công tắc

Điều nào sau đây là lợi ích của việc sử dụng các mảnh?

Đáp: Việc điều hướng giữa các phân đoạn cho phép tạo ra các mẫu giao diện người dùng phức tạp hơn, chẳng hạn như thanh tab.. Việc sử dụng nhiều phân đoạn trong một hoạt động sẽ cho phép bố cục thích ứng trên nhiều kích thước màn hình. Các mảnh giống nhau có thể được sử dụng lại trong nhiều hoạt động.

Cho đoạn mã sau:

```
ý định val = Ý định([], Uri.parse("123456789"))
```

```
ý định.putExtra("sms_body", "xin chào")
```

```
startActivity(ý định)
```

những gì có thể được điền vào []

Đáp: Ý định.ACTION_SENDTO

Cách/ngôn ngữ khả thi nào để phát triển ứng dụng Android?

Đáp: Cách tiếp cận gốc: Java/Kotlin. Đối tượng C. Rung

Khi nào Hoạt động hiện tại được đặt lại, tức là lệnh gọi lại onCreate được gọi lại?

A: Người dùng xoay điện thoại. Người dùng thay đổi ngôn ngữ của điện thoại. Người dùng nhấn nút home và mở một ứng dụng khác

Điều nào sau đây không phải là thách thức đối với việc phát triển ứng dụng Android?

Đáp: Điều nào sau đây không phải là thách thức đối với việc phát triển ứng dụng Android?

Trong vòng đời của màn hình, tác vụ nào sau đây cần được thực hiện trong onViewCreated()?

A: Khởi tạo các thành phần UI: Tải dữ liệu. Thiết lập bộ điều hợp. Thực hiện cập nhật giao diện người dùng

Giả sử chúng ta viết một ứng dụng khảo sát sở thích của một người (có 5 sở thích cần khảo sát), một người có thể có nhiều sở thích. Điều khiển đầu vào nào phù hợp cho mục đích này?

Đáp: Hộp kiểm

Ưu điểm của môi trường phát triển Android so với môi trường phát triển iOS là gì?

Đáp: Nguồn mở và đa nền tảng. Cộng đồng nhà phát triển lớn. Hỗ trợ Java và Kotlin.
Hiệu quả chi phí