

hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi.

Đơn vị nào không được sử dụng để xác định khoảng cách trong Android?

- dp
- in
- px
- mm
- cm

Gửi

Câu hỏi #e7de13

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Cho đoạn mã Kotlin sau:

```
val b = 1_0_0  
println(b)
```

- Đoạn mã trên báo lỗi
- Đoạn mã trên chạy in ra kết quả bằng 10
- Đoạn mã trên chạy in ra kết quả bằng 1
- Đoạn mã trên chạy in ra kết quả bằng 100

Gửi

! Câu trả lời đã được gửi.



để bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" sau khi trả lời.

4	5
9	10
14	15
19	20
24	25
28	29
33	34
38	39
35	40

### Câu hỏi #f14506

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Để hiện bàn phím số khi nhập dữ liệu cho đối tượng EditText, cần khai báo thuộc tính nào của đối tượng EditText?

*inputType*

Answer:

Gửi

### Câu hỏi #2f845c

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Đoạn chương trình bên dưới hiển thị một popup menu khi nhấn vào nút.

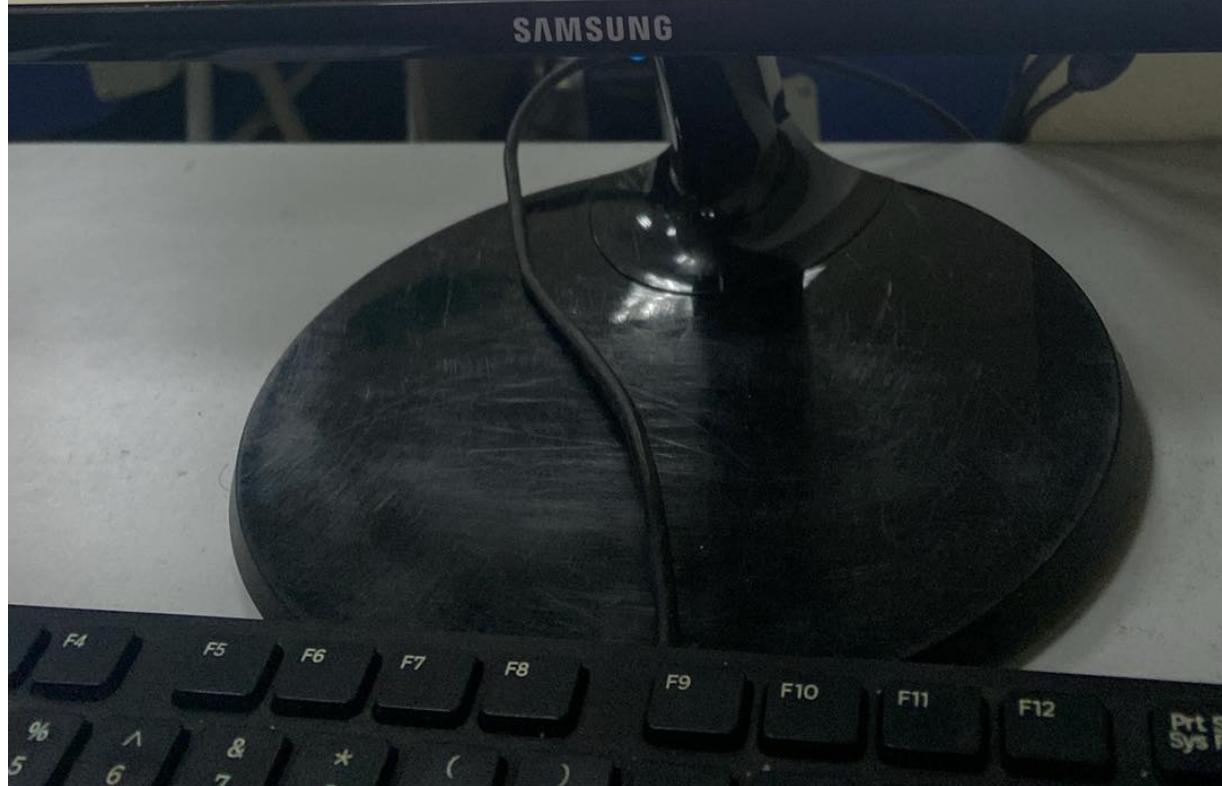
```
val buttonShow = findViewById<Button>(R.id.button_show)
buttonShow.setOnClickListener {
    val popup = PopupMenu(this, buttonShow)
    popup.inflate(R.menu.popup_menu)
    [ ]
}
```

Hãy chọn đáp án thích hợp để điền vào chỗ trống [ ]?

- show()
- popup.start()
- popup.show()
- start()

Gửi

SAMSUNG



Kết Thúc Bài Thi Cử

hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi bạn chọn "Kết

1 Câu trả lời đã được gửi.

Câu hỏi #79d935

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Kiểu layout nào phù hợp nhất để thiết kế giao diện cho các màn hình phức tạp, cần phải kiểm soát vị trí của nhiều đối tượng giao diện?

- RelativeLayout
- FrameLayout
- ConstraintLayout
- LinearLayout

Gửi

Câu hỏi #2b9cb4

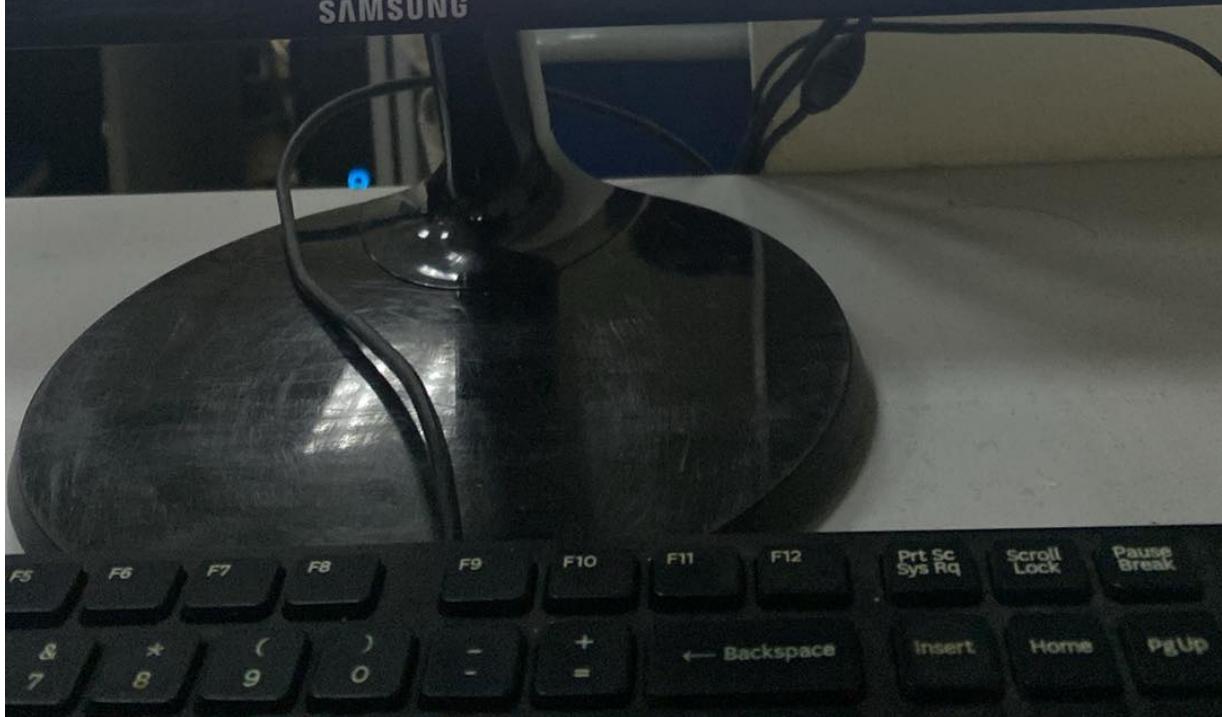
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Khi danh sách dữ liệu có sự thay đổi (thêm hoặc bớt đối tượng), phương thức nào của adapter được gọi để cập nhật lại danh sách?

- notifyDataSetChanged
- notifyDataSetChanged
- notifyDataSetChanged
- notifyItemChanged

Gửi

SAMSUNG



Câu hỏi #3088b9

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Thành phần nào được sử dụng định nghĩa một kiểu với các phím

- Sealed class
- Interface
- Abstract class
- Class



Gửi

Câu hỏi #8ea307

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Lớp RadioGroup được kế thừa trực tiếp từ lớp nào?

- ViewGroup
- ConstraintLayout
- RelativeLayout
- android.widget.view
- LinearLayout

Gửi

Câu hỏi #eabfd1

SAMSUNG



hỗn bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng

Câu hỏi #f56bbb

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Đoạn chương trình sau sẽ in ra kết quả như thế nào?

```
var s = 0  
repeat(5) {  
    s += 1t  
}  
println(s)
```

Answer:

10

Gửi

Câu hỏi #5b0a1a

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Lớp Button được kế thừa trực tiếp từ lớp nào?

- android.view.View
- android.widget.View
- android.view.TextView
- android.widget.TextView

Gửi

SAMSUNG



n thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho câu

① Câu trả lời đã được gửi.

### Câu hỏi #421bc3

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Đơn vị nào thường được sử dụng để xác định kích thước chữ cho các đối tượng TextView, EditText, Button?

- sp
- dp
- in
- px



Gửi

### Câu hỏi #603afd

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Mục đích chính của "ViewModel" trong kiến trúc MVVM là gì?

- Kết nối mạng
- Xử lý tương tác người dùng
- Quản lý dữ liệu liên quan đến giao diện người dùng
- Lưu trữ dữ liệu

Gửi

### Câu hỏi #307eee

SAMSUNG



Kết Thúc Bài Thi Của Tôi 0:44

Kỳ thi thời gian. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi bạn

Câu trả lời đã được gửi.

**Câu hỏi #4e89fe**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Đoạn chương trình sau sẽ in ra kết quả như thế nào?

```

fun main() {
    process("SOlCT") { it.toUpperCase() }
}

fun process(s: String, method: (String) -> String) {
    println(method(s).lowercase())
}

```

SOlCT  
 SolCT  
 Đoạn chương trình bị lỗi cú pháp  
 soict

Gửi

**Câu hỏi #ab306e**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Mục đích chính của Coroutine trong Kotlin là gì?

SAMSUNG

ENG

Tóm tắt các trạng thái của màn hình

Trạng thái	Lệnh gọi lại	Nội dung mô tả
Đã khởi tạo	onAttach()	Màn hình được định kèm vào hoạt động lưu trữ.
Đã tạo	onCreate(), onCreateView(), onViewCreated()	Màn hình được tạo và bộ cục đang được khởi tạo.
Đã bắt đầu	onStart()	Màn hình được bắt đầu và hiển thị.
Đã tiếp tục	onResume()	Màn hình có tiêu điểm nhập.
Đã tạm dừng	onPause()	Màn hình không có tiêu điểm nhập.
đóng	onStop()	Màn hình không hiển thị.
đóng	onDestroyView(), onDestroy(), onDetach()	Màn hình bị xóa khỏi hoạt động lưu trữ.

Phát triển Android bằng Kotlin Tài liệu này được cấp phép theo giấy phép Apache 2.0

Đề thi kíp 5 là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng ô!, Hiển thị kết quả

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40

10

10

Gửi

① Câu trả lời đã được gửi.

Câu hỏi #5b0a1a

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Lớp Button được kế thừa trực tiếp từ lớp nào?

- android.view.View
- android.widget.View
- android.view.TextView
- android.widget.TextView

Gửi

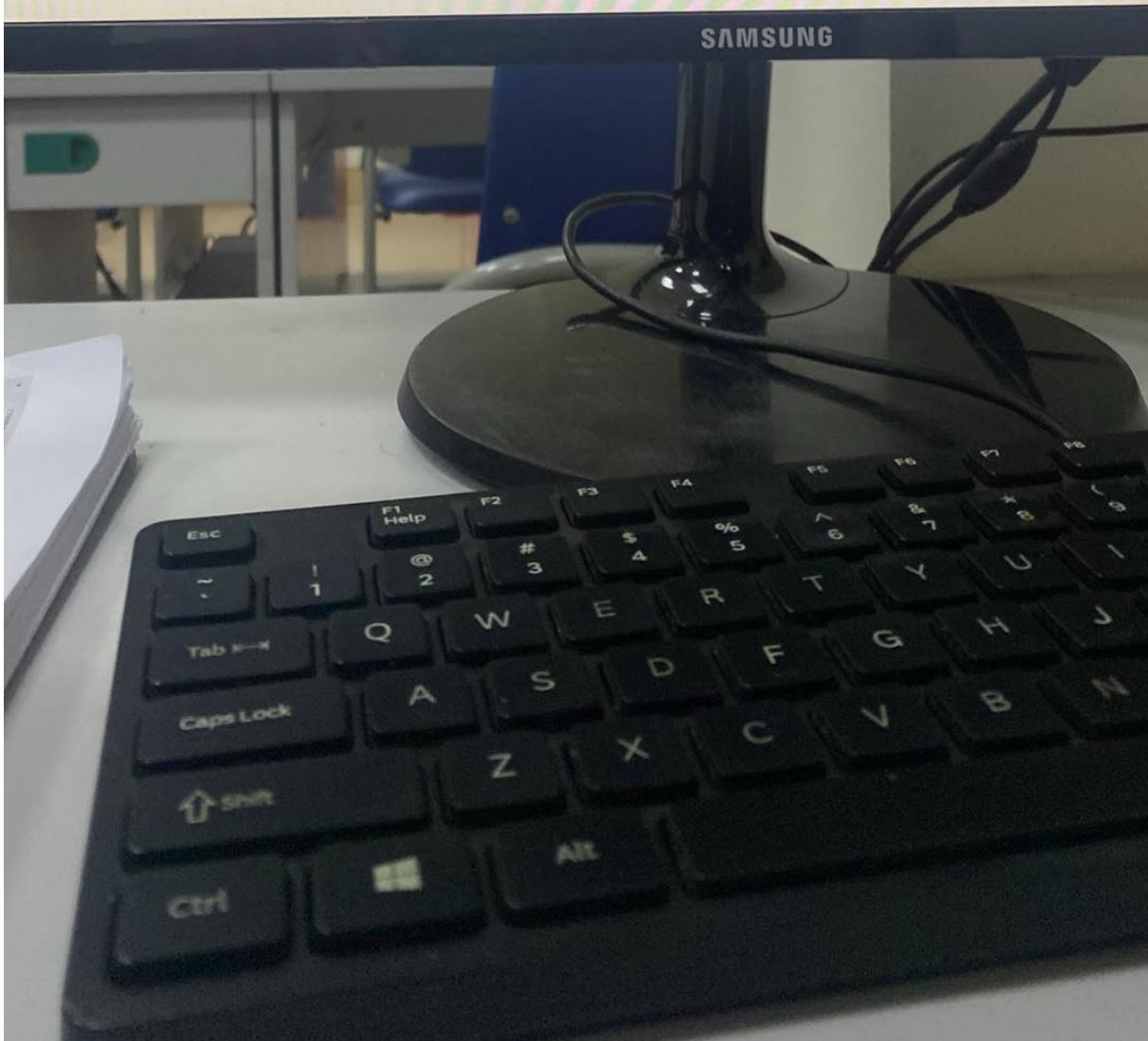
Câu hỏi #09fed7

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Để chạy 1 đoạn chương trình ở luồng background trong activity, lệnh nào sau đây được sử dụng?

- viewModelScope.launch(Dispatchers.Main) { // Đoạn lệnh cần thực hiện }
- viewModelScope.launch(Dispatchers.IO) { // Đoạn lệnh cần thực hiện }

Case-sensitive search



giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi bạn

2	3	4	5
7	8	9	10
2	13	14	15
7	18	19	20
2	23	24	25
7	28	29	30
2	33	34	35
7	38	39	40

Gửi

Câu trả lời đã được gửi.

#### Câu hỏi #411a1d

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phát biểu nào sau đây không đúng về intent ngầm định (implicit intent)?

- Hệ điều hành Android giữ danh sách các ứng dụng đăng ký để chạy intent ngầm định
- Để mở bằng intent ngầm định, không phải biết tên lớp của activity cần mở
- Hệ điều hành Android nhận các yêu cầu và tìm ứng dụng thỏa mãn
- Hệ điều hành Android sẽ mở hộp thoại cho phép người dùng chọn ứng dụng nếu có nhiều hơn một ứng dụng có thể thực hiện intent ngầm định

Gửi

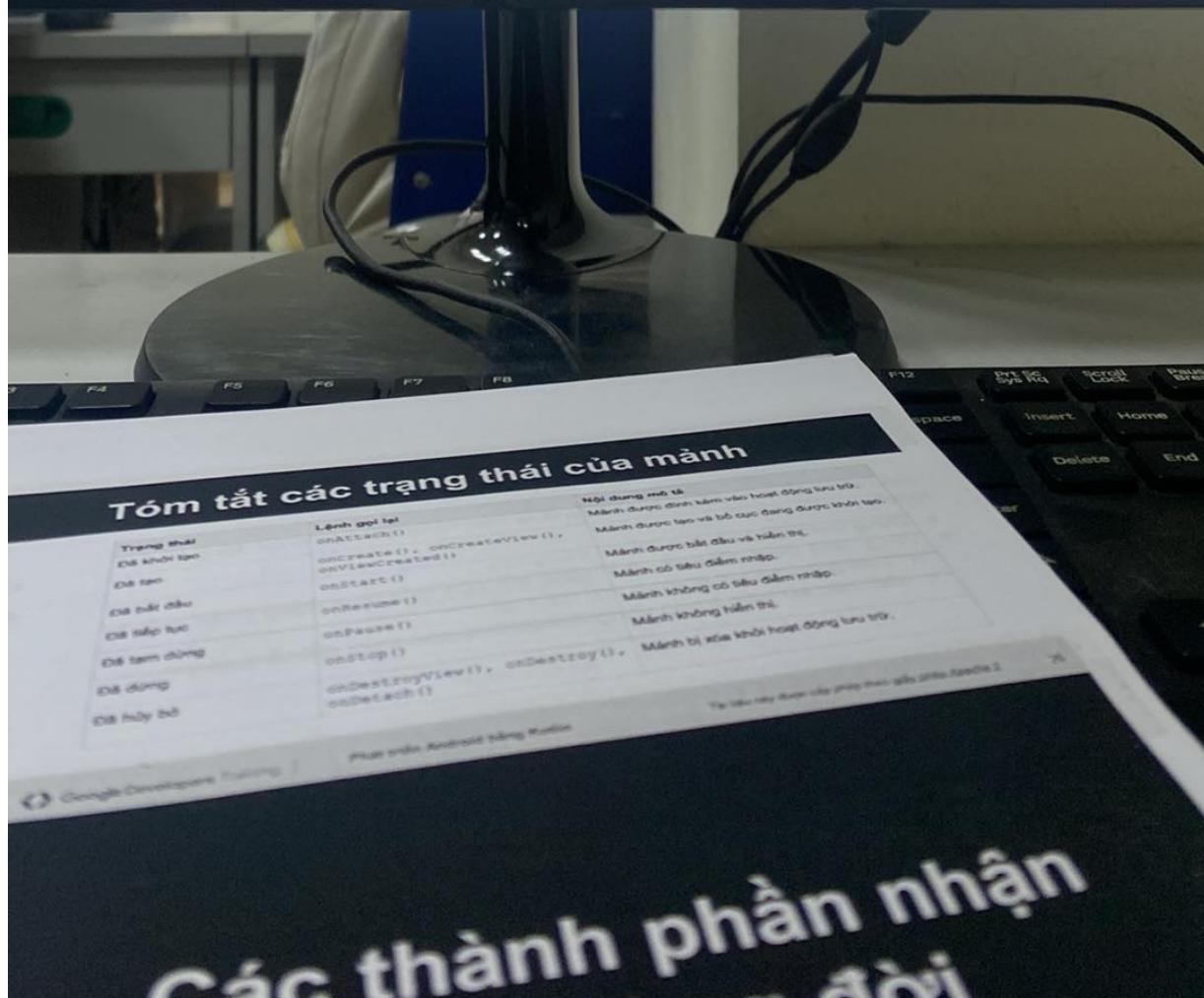
#### Câu hỏi #990ba8

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phương thức nào được sử dụng để mở activity mới từ activity hiện tại?

- startActivityForResult
- newActivity
- beginActivity
- openActivity

SAMSUNG



hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng

### Câu hỏi #573233

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Giả sử có file layout với nội dung như sau:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<layout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:orientation="vertical">
        <EditText
            android:id="@+id/edit_text"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"/>
        <TextView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="["/>
    </LinearLayout>
</layout>
```

Sử dụng Data Binding expression, hãy điền đoạn mã còn thiếu vào chỗ trống [ ] để khi người dùng nhập vào EditText thì nội dung của TextView sẽ thay đổi theo.

Answer:

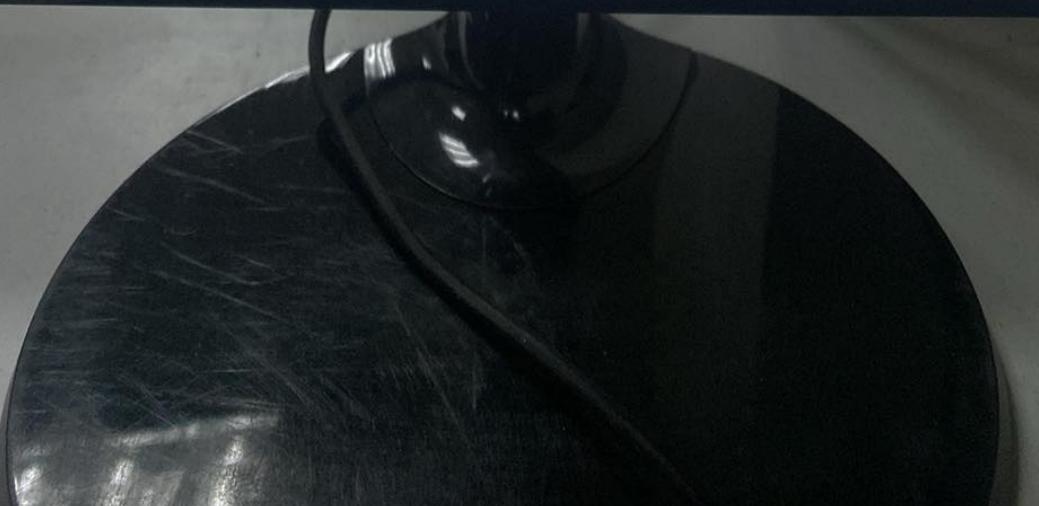
Gửi

### Câu hỏi #3088b9

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Thành phần nào được sử dụng định nghĩa một kiểu với các phương thức bắt buộc phải viết chồng?

SAMSUNG



ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi bạn

**Câu hỏi #f14506**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Để hiện bàn phím số khi nhập dữ liệu cho đối tượng EditText, cần khai báo thuộc tính nào của đối tượng EditText trong file XML?

inputType

Answer:

Gửi

**Câu hỏi #2f845c**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Đoạn chương trình bên dưới hiển thị một popup menu khi nhấn vào nút.

```
val buttonShow = findViewById<Button>(R.id.button_show)
buttonShow.setOnClickListener {
    val popup = PopupMenu(this, buttonShow)
    popup.inflate(R.menu.popup_menu)
}
```

Hãy chọn đáp án thích hợp để điền vào chỗ trống [ ]?

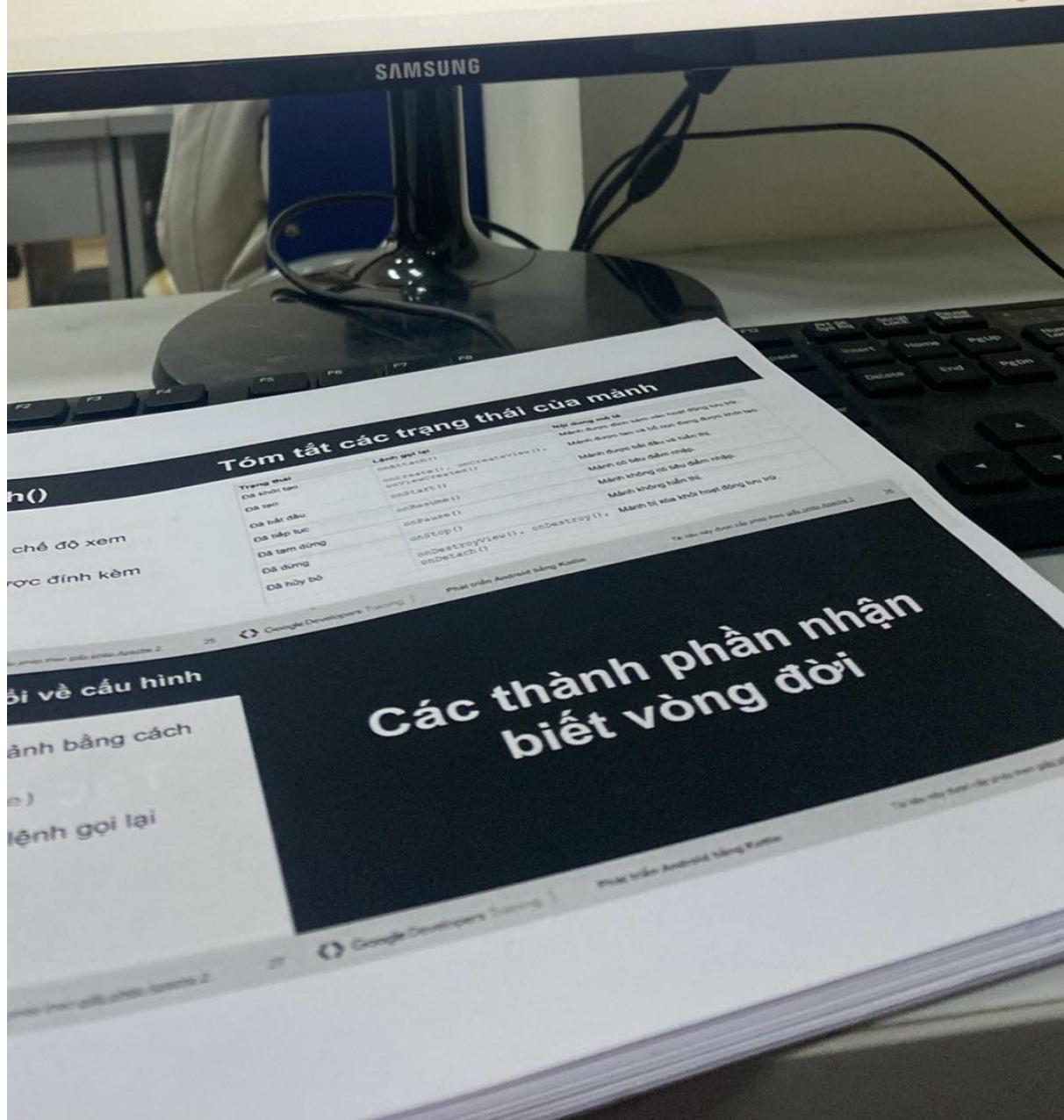
show()

popup.start()

popup.show()

start()

ENG



hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi hết thời gian.

### Câu hỏi #e0f49

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phương thức nào được sử dụng làm hàm khởi tạo phụ của một lớp được định nghĩa trong Kotlin?

constructor()

init()

build()

create()

Gửi

### Câu hỏi #bf9e

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phát biểu nào sau đây không đúng về intent?

Cả intent ngầm định và intent xác định cho phép ứng dụng mở activity khác.

Các intent được thực hiện bằng cách sử dụng phương thức startActivity().

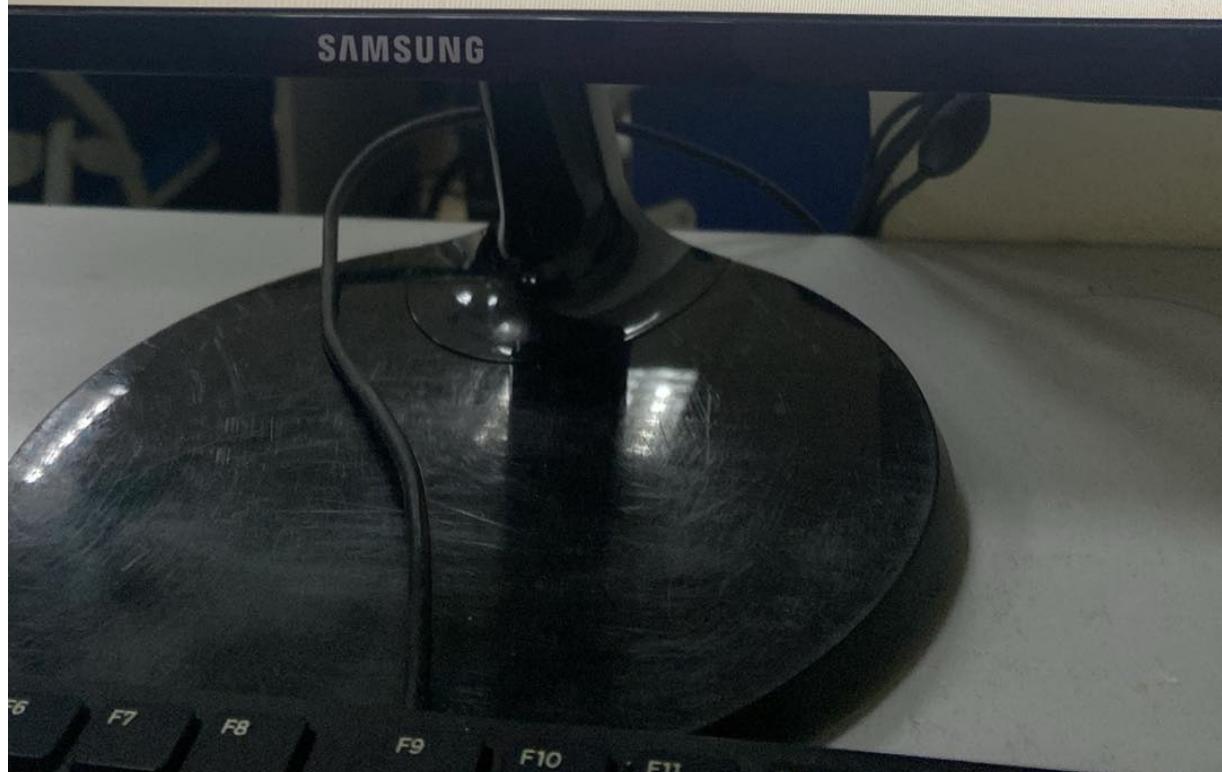
Khi thực hiện một intent ngầm định, hệ thống luôn mở hộp thoại hỏi người dùng lựa chọn activity cần thực hiện.

Các intent xác định yêu cầu xác định lớp activity cần mở.

Gửi

Câu trả lời đã được gửi.

### Câu hỏi #a68



Đến thi thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi bạn chọn "Kết thúc".

Gửi

❶ Câu trả lời đã được gửi.

### Câu hỏi #421bc3

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Đơn vị nào thường được sử dụng để xác định kích thước chữ cho các đối tượng TextView, EditText, Button?

sp

dp

in

px



Gửi

### Câu hỏi #603afdf

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Mục đích chính của "ViewModel" trong kiến trúc MVVM là gì?

- Kết nối mạng
- Xử lý tương tác người dùng
- Quản lý dữ liệu liên quan đến giao diện người dùng
- Lưu trữ dữ liệu

Gửi

SAMSUNG



Gửi

i Câu trả lời đã được gửi.

Câu hỏi #a54565

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Intent action nào được sử dụng để mở một trang web?

- Intent.ACTION\_ACCESS\_INTERNET
- Intent.ACTION\_VIEW
- Intent.ACTION\_GET\_CONTENT
- Intent.ACTION\_WEB\_VIEW
- Intent.ACTION\_MAIN

Gửi

Câu hỏi #79d935

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Kiểu layout nào phù hợp nhất để thiết kế giao diện cho các màn hình phức tạp, cần phải kiểm soát vị trí đối tượng giao diện?

- Relativelayout



Để hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi.

① Câu trả lời đã được gửi.

### Câu hỏi #b1b6d9

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Liệt kê các phương thức callback trong vòng đời của activity?

- onCreate(), onStart(), onPause(), onResume(), onFinish(), onStop(), onDestroy()
- onCreate(), onInit(), onStart(), onPause(), onStop(), onDestroy(), onResume()
- onCreate(), onStart(), onActivityStarted(), onResume(), onPause(), onStop(), onActivityDestroy()
- onCreate(), onStart(), onResume(), onPause(), onStop(), onRestart(), onDestroy()

Gửi

① Câu trả lời đã được gửi.

### Câu hỏi #5f597e

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Đơn vị nào không được sử dụng để xác định khoảng cách trong Android?

- dp
- in
- px
- mm
- cm



hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Đề số 1

① Câu trả lời đã được gửi.

### Câu hỏi #411a1d

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phát biểu nào sau đây không đúng về intent ngầm định (implicit intent)?

- Hệ điều hành Android giữ danh sách các ứng dụng đăng ký để chạy intent ngầm định
- Để mở bằng intent ngầm định, cần phải biết tên lớp của activity cần mở
- Hệ điều hành Android nhận các yêu cầu và tìm ứng dụng thỏa mãn
- Hệ điều hành Android sẽ mở hộp thoại cho phép người dùng chọn ứng dụng nếu có nhiều hơn một ứng dụng thể thực hiện intent ngầm định



Gửi

### Câu hỏi #990ba8

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phương thức nào được sử dụng để mở activity mới từ activity hiện tại?

- startActivityForResult
- newActivity
- beginActivity
- openActivity

Gửi

SAMSUNG



là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40

! Câu trả lời đã được gửi.

### Câu hỏi #8f9c06

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Việc thiết lập giá trị cho các đối tượng giao diện có thể được thực hiện trong các phương thức callback nào của fragment?

- onCreate
- onCreateView
- onViewCreated
- onAttach



Gửi

### Câu hỏi #8ba993

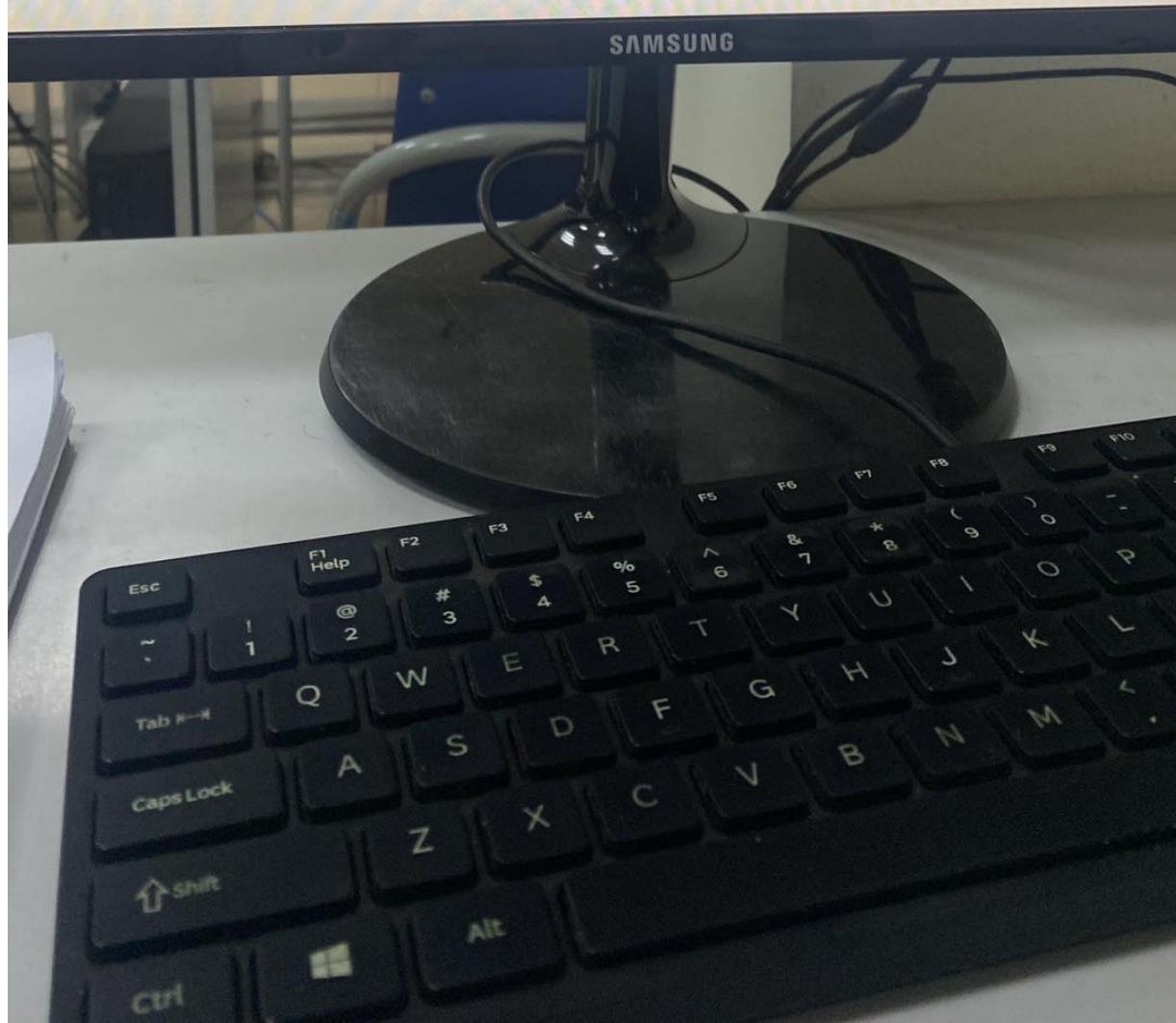
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phương thức nào được sử dụng để tạo và chạy một activity?

- createActivity()
- initActivity()
- launchActivity()
- startActivity()

Gửi

Case-sensitive search



hị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước

Gửi

Câu hỏi #d35e97

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Khi sử dụng thư viện Room, chủ thích nào được sử dụng để đánh dấu một lớp chứa các hàm truy nhập cơ sở dữ liệu?

- @PrimaryKey
- @Database
- @Entity
- @Dao

Gửi

Câu hỏi #92f610

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Giả sử cần tạo giao diện cho phép người dùng lựa chọn các sở thích trong 5 loại sở thích cho trước, đối tượng giao diện nào phù hợp cho mục đích này?

- RecyclerView
- ListView
- Checkbox
- RadioButton
- Spinner

Gửi

SAMSUNG



Kết quả  
thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi bạn

Gửi

Câu hỏi #79d935

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Kiểu layout nào phù hợp nhất để thiết kế giao diện cho các màn hình phức tạp, cần phải kiểm soát vị trí của nhiều đối tượng giao diện?

- RelativeLayout
- FrameLayout
- ConstraintLayout
- LinearLayout



Gửi

Câu hỏi #2b9cb4

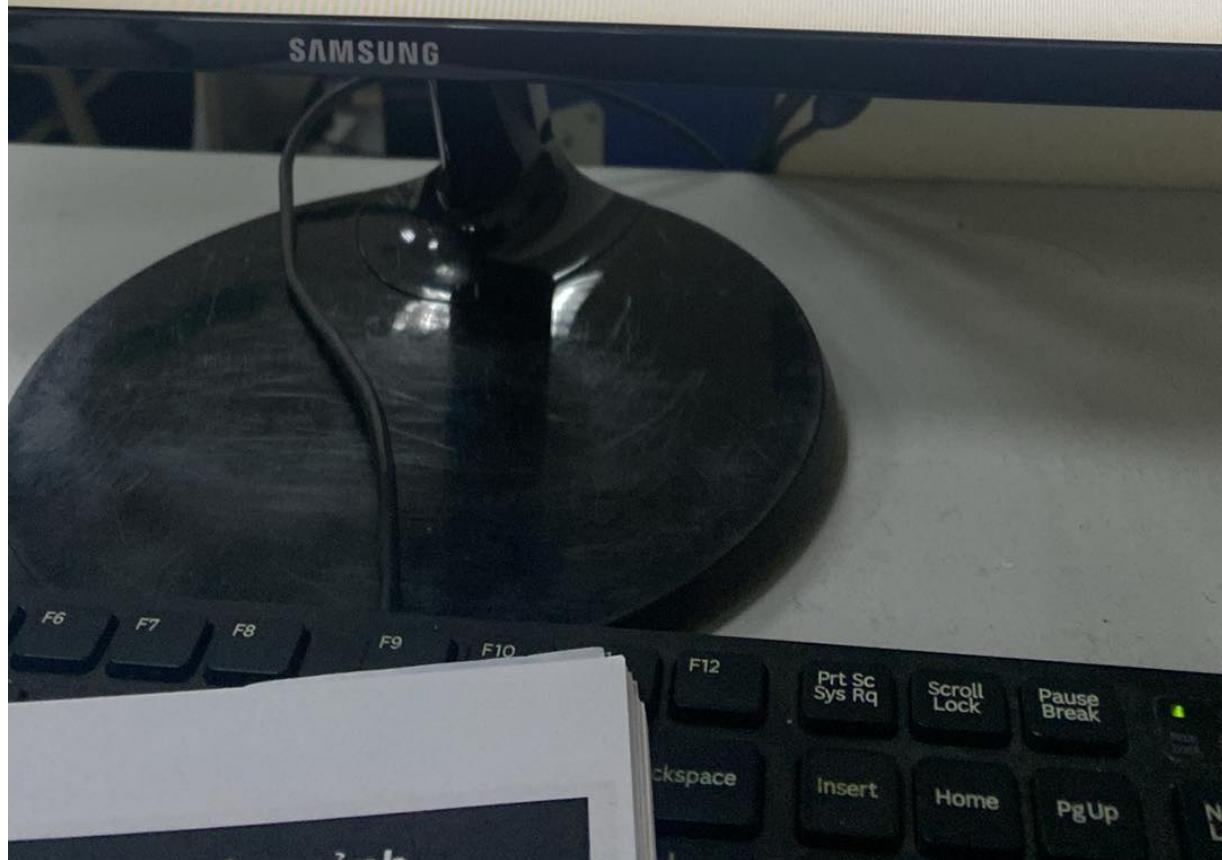
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Khi danh sách dữ liệu có sự thay đổi (thêm hoặc bớt đối tượng), phương thức nào của adapter được gọi để cập nhật lại danh sách?

- notifyDataSetChanged
- notifyDataSetChanged
- notifyDataSetChanged
- notifyItemChanged

OK

SAMSUNG



Kết quả

thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi bạn

Gửi

Câu hỏi #79d935

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Kiểu layout nào phù hợp nhất để thiết kế giao diện cho các màn hình phức tạp, cần phải kiểm soát vị trí của nhiều đối tượng giao diện?

- RelativeLayout
- FrameLayout
- ConstraintLayout
- LinearLayout

Gửi

Câu hỏi #2b9cb4

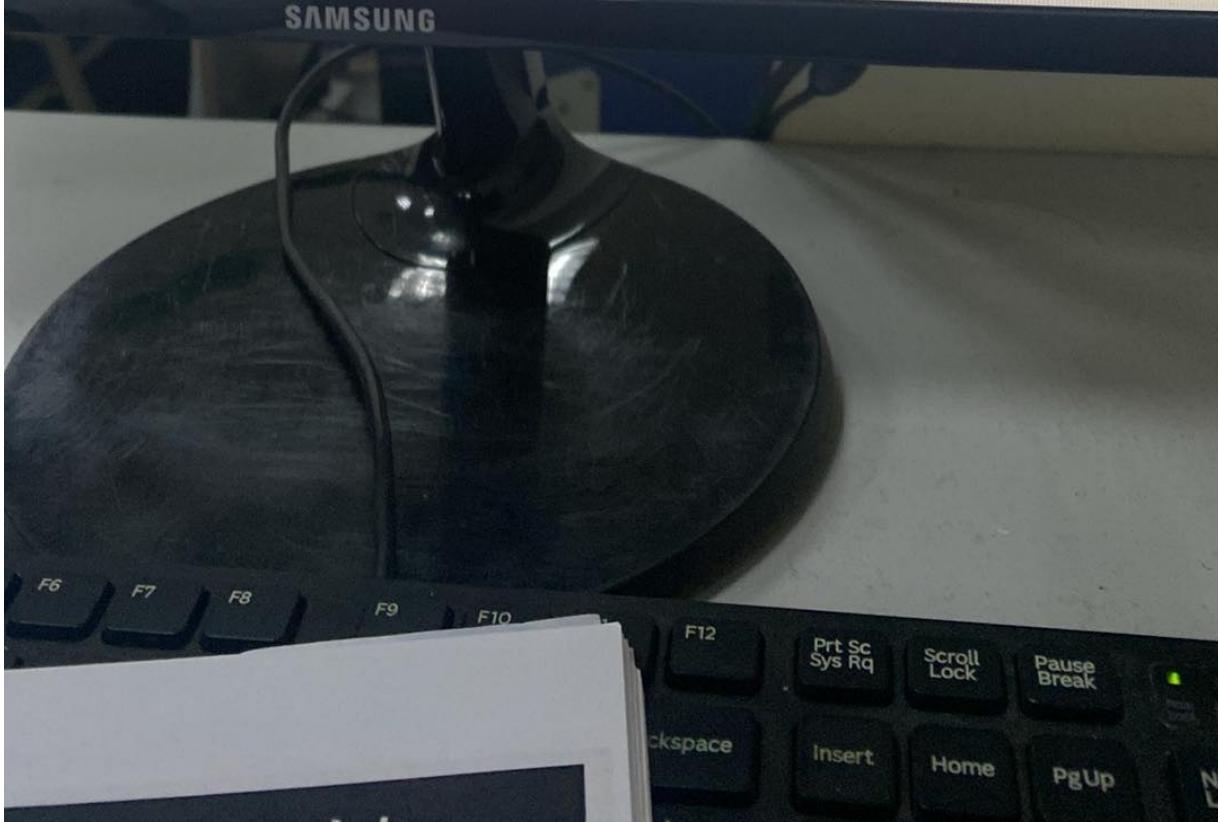
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Khi danh sách dữ liệu có sự thay đổi (thêm hoặc bớt đối tượng), phương thức nào của adapter được gọi để cập nhật lại danh sách?

- notifyDataSetChanged
- notifyDataSetChanged
- notifyDataSetChanged
- notifyDataSetChanged

OK

SAMSUNG



thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, b

Câu hỏi #307eee

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Kiểu layout nào thường được sử dụng chỉ để chứa 1 đối tượng bên trong?

- FrameLayout 
- ConstraintLayout
- RelativeLayout
- TableLayout
- LinearLayout

Gửi

Câu hỏi #bc2f84

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Phát biểu nào không phải là ưu điểm của việc phát triển ứng dụng trên nền tảng Android so với nền tảng iOS?

- Có thể sử dụng các công cụ IDE khác nhau
- Thủ nghiệm trên nhiều thiết bị vật lý dễ dàng ✗
- Có thể sử dụng máy tính chạy các hệ điều hành khác nhau ✗
- Có thể dễ dàng tiếp cận với người dùng

Gửi

Câu hỏi #d35e97



Đã trả lời thành công

Kết Thúc Bài Thi Của Tôi

0:40:41

Thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi bạn

Câu trả lời đã được gửi.

**Câu hỏi #411af**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phát biểu nào sau đây không đúng về intent ngầm định (implicit intent)?

- Hệ điều hành Android giữ danh sách các ứng dụng đăng ký để chạy intent ngầm định
- Để mở bằng intent ngầm định, cần phải biết tên lớp của activity cần mở
- Hệ điều hành Android nhận các yêu cầu và tìm ứng dụng thỏa mãn
- Hệ điều hành Android sẽ mở hộp thoại cho phép người dùng chọn ứng dụng nếu có nhiều hơn một ứng dụng có thể thực hiện intent ngầm định

Gửi

**Câu hỏi #990ba8**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phương thức nào được sử dụng để mở activity mới từ activity hiện tại?

- startActivity
- newActivity
- beginActivity
- openActivity

Gửi

SAMSUNG

5:58  
ENG  
1/26

ít các trạng thái của mảnh

Đây là một trang giấy với nội dung tiếng Việt, dường như là một phần của một bài học hoặc tài liệu. Nội dung đề cập đến các trạng thái của mảnh (nhỏ) và có một số từ lóng như "mảnh", "đi", "lên", "tới", "đến", "về", "đi", "lên", "tới", "đến", "về".

Phía sau màn hình máy tính có một chiếc kính râm và một bàn phím.

Để hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Đoạn chương trình sau gắn fragment vào activity:

```
supportFragmentManager.beginTransaction()  
.replace(R.id.fragment, RedFragment(), "RED")  
.commit()
```

Đoạn chương trình sau xóa fragment đã thêm ở trên khỏi activity:

```
val fragment = [ ]  
if (fragment != null)  
    supportFragmentManager.beginTransaction().remove(fragment).commit()
```

Hãy chọn phương thức còn thiếu điền vào chỗ trống [ ]?

- findFragmentByTag("RED")
- supportFragmentManager.findFragmentByTag("RED")
- supportFragmentManager.findFragmentById("RED")
- findFragmentById("RED")

**Gửi**

**Câu hỏi #f14506**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Để hiện bàn phím số khi nhập dữ liệu cho đối tượng EditText, cần khai báo thuộc tính nào của đối tượng trong file XML?



phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi bạn ch

Gửi

5  
0  
Câu trả lời đã được gửi.

5  
0  
**Câu hỏi #a68**

10  
15  
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Thư mục res không chứa loại tài nguyên nào sau đây?

- 20  
25  
30  
35  
40  
 File định nghĩa chuỗi ký tự, các giá trị màu  
 File định nghĩa các thư viện  
 File định nghĩa các kích thước  
 File định nghĩa cấu trúc menu

Gửi

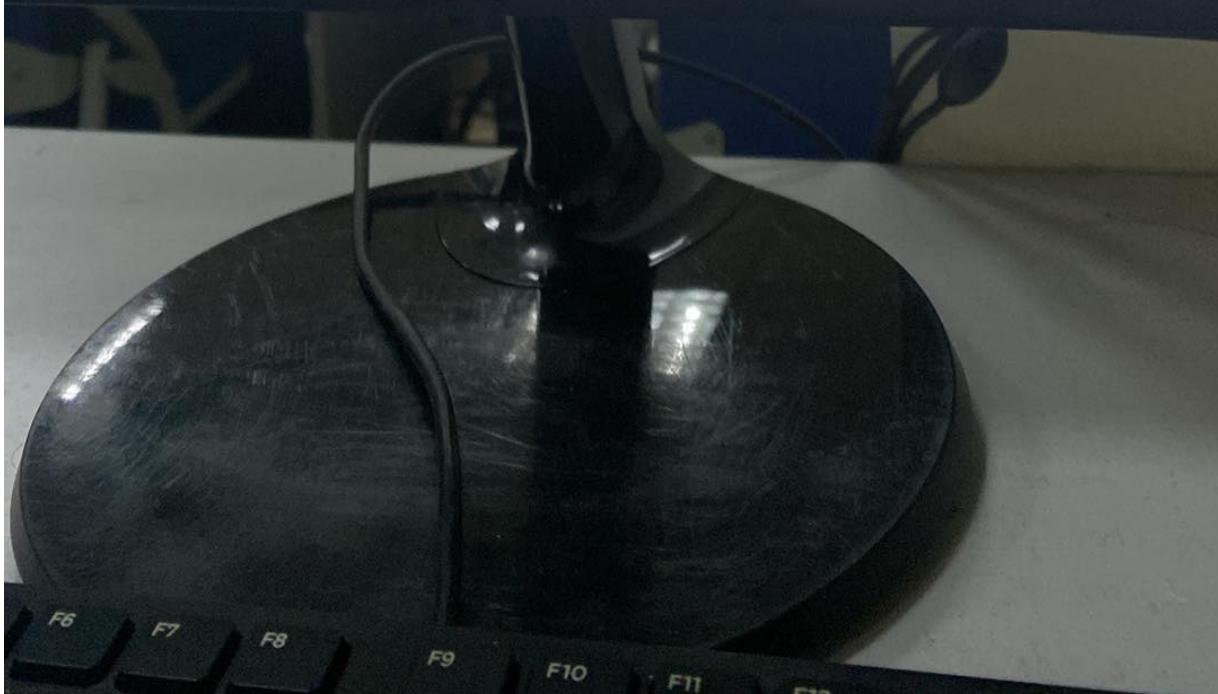
45  
**Câu hỏi #09**

40  
45  
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Từ khóa nào được sử dụng để định nghĩa singleton (đối tượng duy nhất của một lớp) trong Kotlin?

- 50  
55  
60  
 singleton  
 static  
 single  
 object

Gửi

SAMSUNG



Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi bạn chọn "Kết thúc".

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong một activity, nếu các đối tượng nút bấm đều thiết lập với phương thức setOnClickListener(this), thì trong phương thức callback onClick, làm thế nào để xác định nút bấm nào đã được nhấn?

- Dựa vào định danh của nút
- Dựa vào thứ tự khai báo trong file XML
- Dựa vào vị trí của nút trên màn hình
- Dựa vào tên của nút

Gửi

Câu trả lời đã được gửi.

#### Câu hỏi #8f9c06

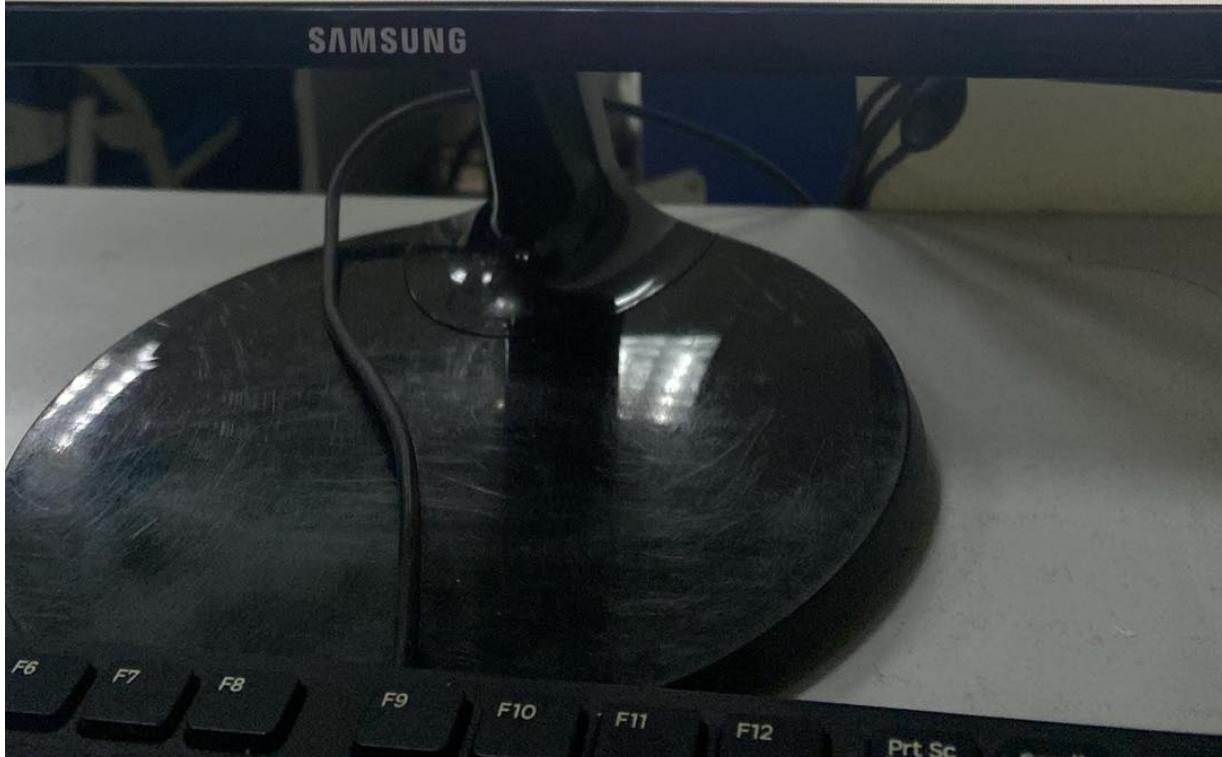
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Việc thiết lập giá trị cho các đối tượng giao diện có thể được thực hiện trong các phương thức callback nào của fragment?

- onCreate
- onCreateView
- onViewCreated
- onAttach

Gửi

#### Câu hỏi #8ba993



ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để trả lời

Answer:

Câu hỏi #573233

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Giả sử có file layout với nội dung như sau:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<layout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:orientation="vertical">
        <EditText
            android:id="@+id/edit_text"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"/>
        <TextView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="["/>
    </LinearLayout>
</layout>
```

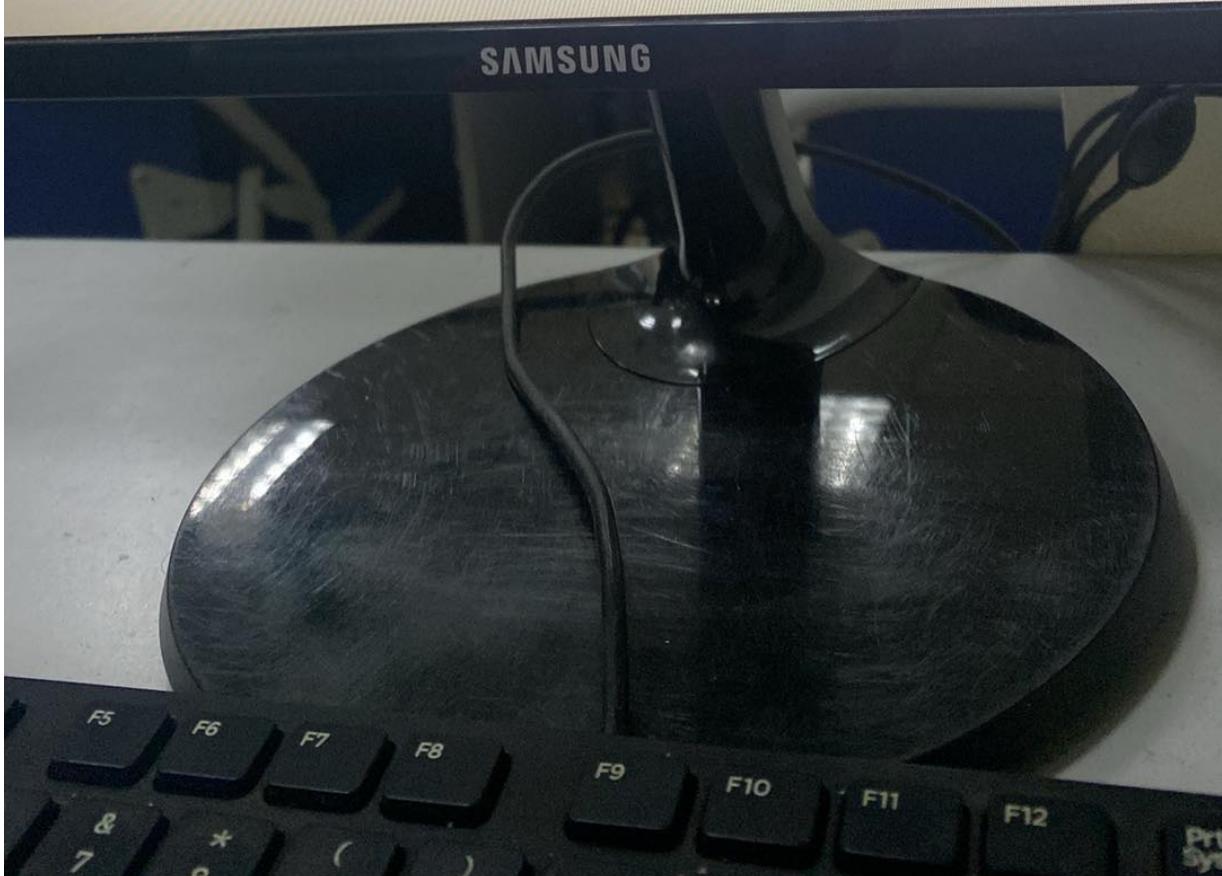
Sử dụng Data Binding expression, hãy điền đoạn mã còn thiếu vào chỗ trống [ ] để khi người dùng nhập  
EditText thì nội dung của TextView sẽ thay đổi theo.

@{editText.text}

Answer:

Gửi

SAMSUNG



Để nhận được điểm cho bài thi, bạn cần trả lời đúng và hiển thị thời gian còn lại trong bài thi.

Câu hỏi #3088b9

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Thành phần nào được sử dụng định nghĩa một kiểu với các phương thức bắt buộc phải viết chồng?

- Sealed class
- Interface
- Abstract class
- Class

Gửi

Câu hỏi #8ea307

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Lớp RadioGroup được kế thừa trực tiếp từ lớp nào?

- ViewGroup
- ConstraintLayout
- RelativeLayout
- android.widget.view
- LinearLayout

Gửi

Câu hỏi #eabfd1

SAMSUNG



hỏi ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi

## 40 câu hỏi

Final Exam hạn Jan 26, 2024 19:00 +07

Đánh dấu trang này

4	5
9	10
14	15
19	20
24	25
29	30
34	35
39	40

### Câu hỏi #2961ff

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Một ứng dụng Android có thể được lập trình bằng những cách nào?

- Native: Java/Kotlin
- Web-based
- Universal Windows Platform (UWP)
- Object C
- Flutter

**Gửi**

 Câu trả lời đã được gửi.

### Câu hỏi #aed80c

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Thư viện Room được sử dụng với mục đích gì?

- Mã hóa dữ liệu
- Thực hiện các thao tác cơ sở dữ liệu

SAMSUNG

thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi b

### Câu hỏi #01d6bc

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong Kotlin, từ khóa nào được sử dụng để định nghĩa lớp có thể được kế thừa từ các lớp khác?

- public
- open
- extend
- class

Gửi

1 Câu trả lời đã được gửi.

### Câu hỏi #f56bbb

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Đoạn chương trình sau sẽ in ra kết quả như thế nào?

```
var s = 0
repeat(5) {
    s += it
}
println(s)
```

10

Answer:

SAMSUNG