

à một kỳ thi tĩnh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn  
và sau đó chọn "Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

3	4	5
8	9	10
13	14	15
18	19	20
23	24	25
28	29	30
33	34	35
38	39	40

### Câu hỏi #bae377

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

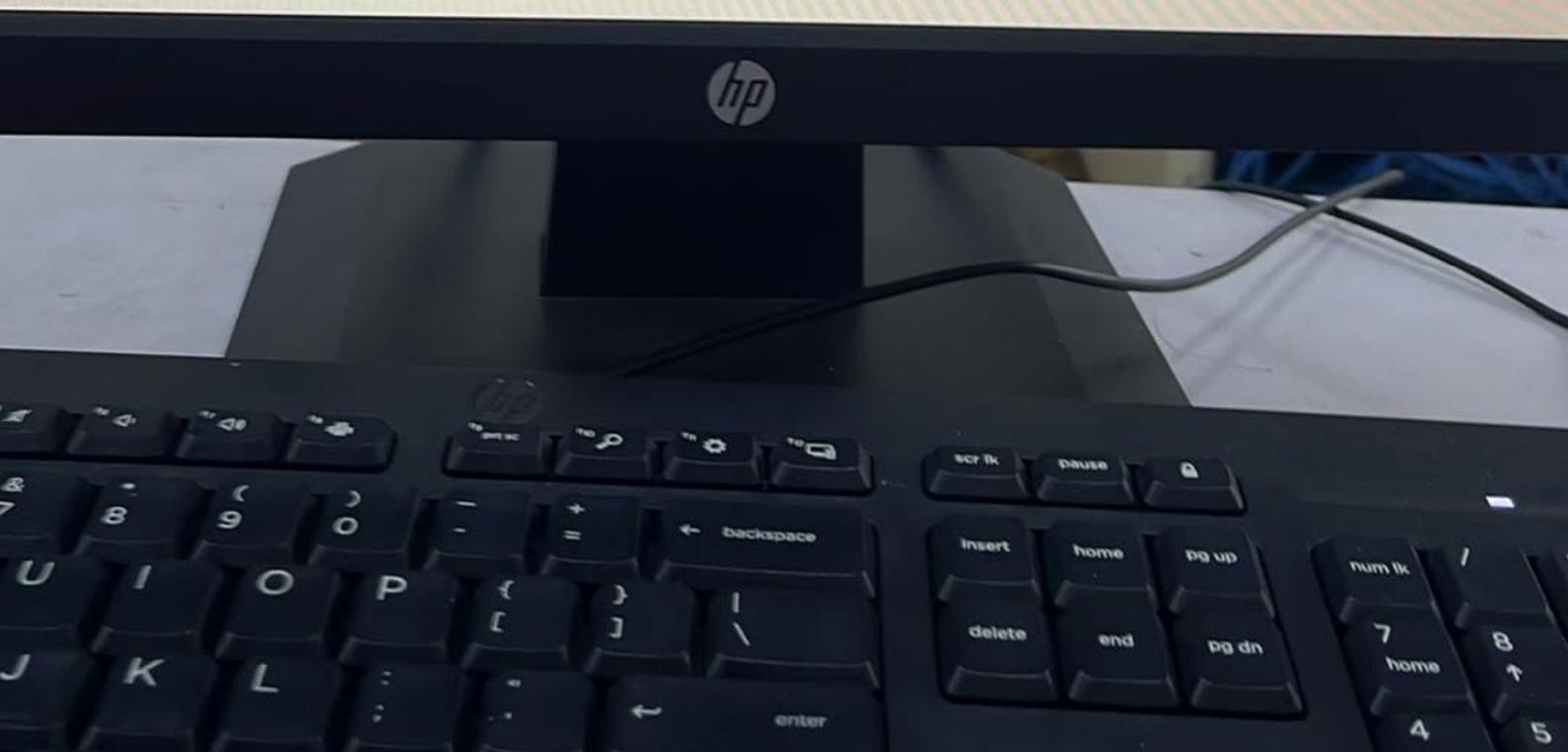
Cho đoạn chương trình sau:

```
fun main() = runBlocking {
    val j1 = launch {
        delay(2000L)
        print("A")
    }
    val j2 = launch {
        j1.join()
        delay(1000L)
        print("B")
    }
    print("C")
}
```



Màn hình console sẽ hiện ra kết quả như thế nào?

- CBA
- BAC
- CAB
- ABC



### Câu hỏi #a44c2c

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong Kotlin, giá trị nào sẽ được in ra màn hình sau khi đoạn chương trình sau được thực hiện?

```
val i = 10
println("${i++}")
```

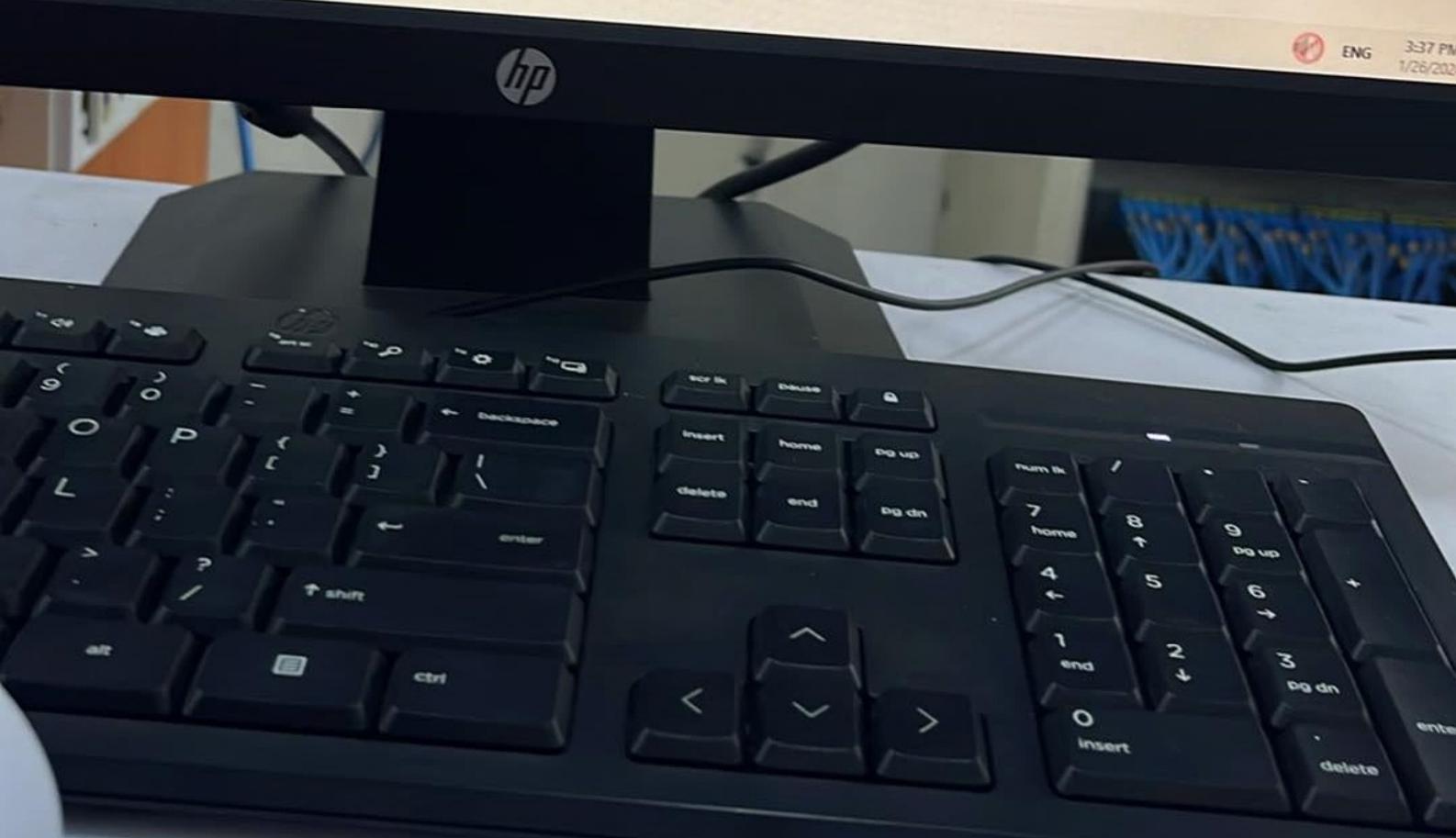
- 10
- Đoạn chương trình bị lỗi cú pháp
- 11

Gửi

### Câu hỏi #3ff5b4

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong Kotlin, câu lệnh nào được sử dụng để khai báo biến kiểu số thực float với giá trị khởi tạo là 3.14?



#### Câu 4: Thành phần

- A. Người cài đặt
- B. Điện thoại
- C. Mạng
- D. Điện thoại

- E. Phím
- F. set
- G. set
- H. set
- I. set
- J. set

- A. Webkit
- B. OpenG
- C. SQLite
- D. Disk
- E. OpenJ
- F. Không đáp

Câu 5: Nếu các điều kiện trong hàm callback

- A. Phản biến
- B. Phản biến
- C. Phản biến
- D. Phản biến

Chia sẻ #2

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Đoạn chương trình sau sẽ in ra kết quả như thế nào?

```
val str = "Hello"  
print("Text: " + str.length)
```

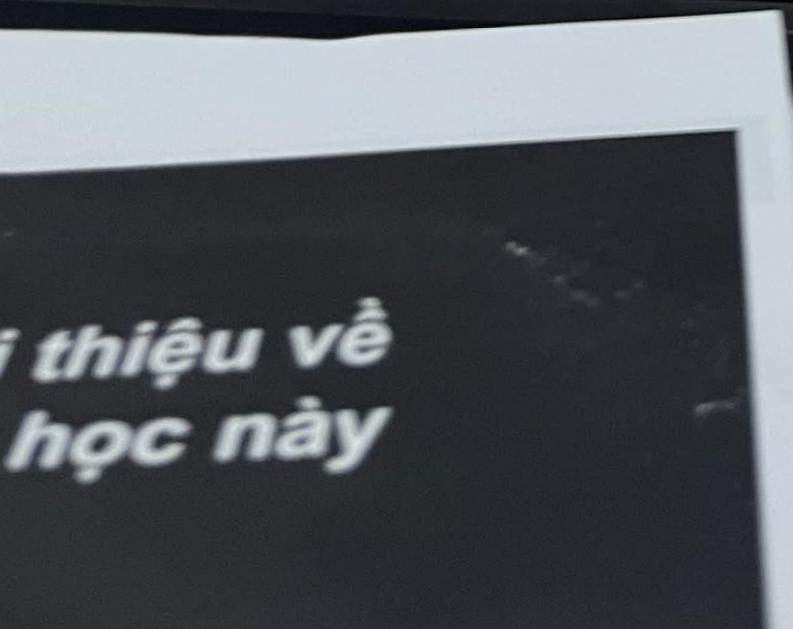
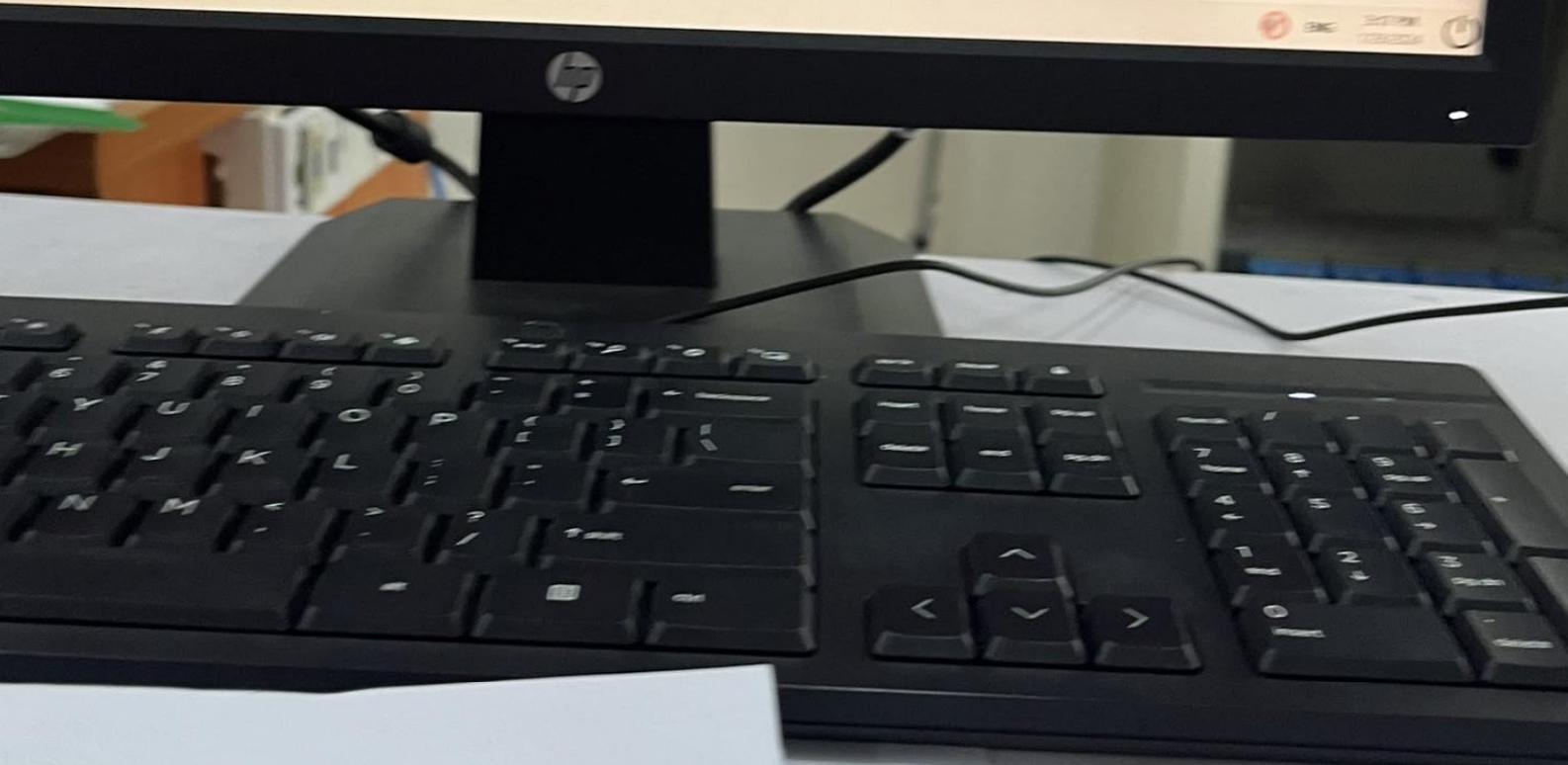
Answer:

Chia sẻ #4

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Tùy biến "val" được sử dụng với mục đích gì?

- Định nghĩa một biến không thay đổi được giá trị
- Định nghĩa một lớp
- Định nghĩa một biến có thể thay đổi giá trị
- Định nghĩa một hàm



i thiệu về  
học này

8	9	10
13	14	15
18	19	20
23	24	25
28	29	30
33	34	35
38	39	40

Đánh dấu trang này

### Câu hỏi #590575

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Cho đoạn mã Kotlin sau:

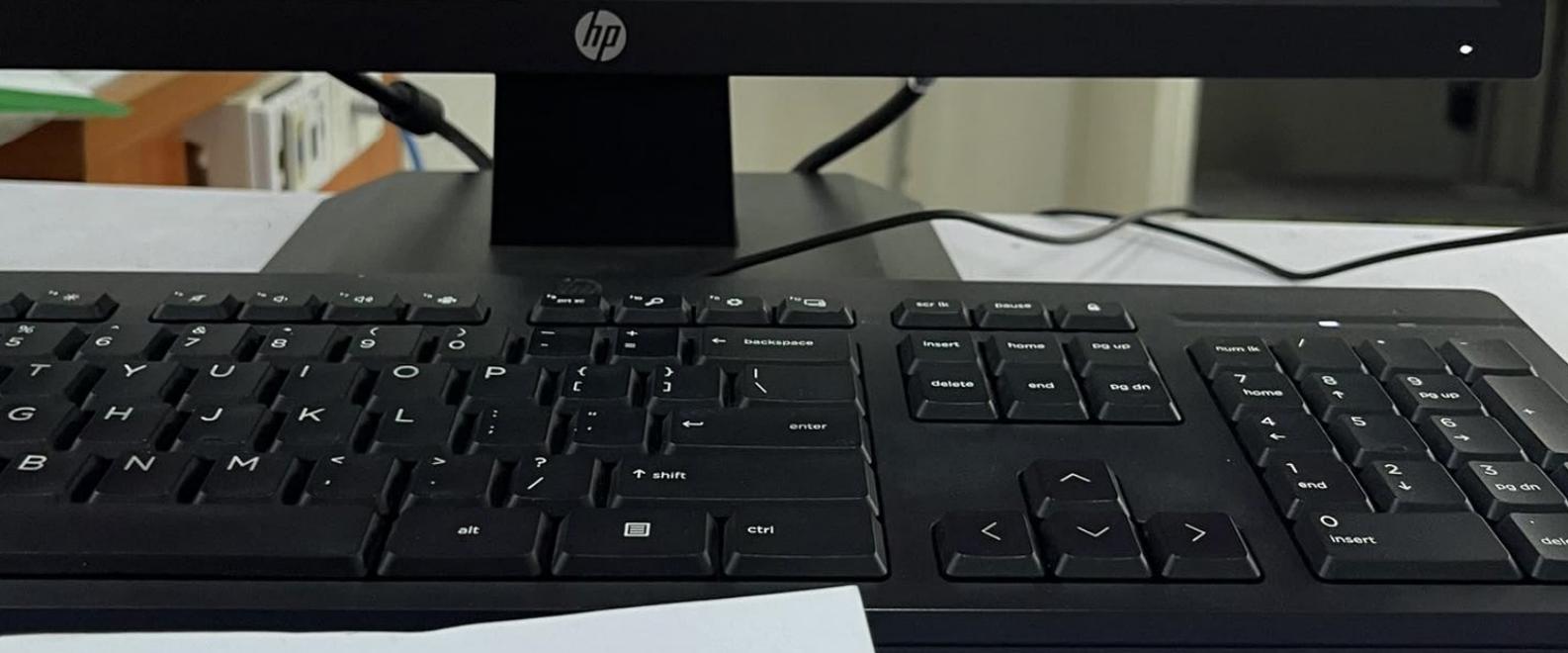
```
val fruits = arrayOf("apple", "orange", "banana")
fruits.add("grape")
println(fruits[3])
```

- Đoạn mã báo lỗi
- Đoạn mã in ra kết quả: banana
- Đoạn mã in ra kết quả: apple
- Đoạn mã in ra kết quả: grape

Gửi

### Câu hỏi #2c6ed2

ENG 3:17 PM  
1/26/2024



Giới thiệu về  
hóa học này

Cứ

5  
10  
15  
20  
25  
30  
35  
40**Câu hỏi #5ec5fb**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phát biểu nào sau đây không đúng về intent?

- Các intent xác định yêu cầu xác định lớp activity cần mở.
- Khi thực hiện một intent ngầm định, hệ thống luôn mở ~~lớp~~ thoại hỏi người dùng lựa chọn activity cần thực hiện.
- Cả intent ngầm định và intent xác định cho phép ứng dụng mở activity khác.
- Các intent được thực hiện bằng cách sử dụng phương thức startActivity().

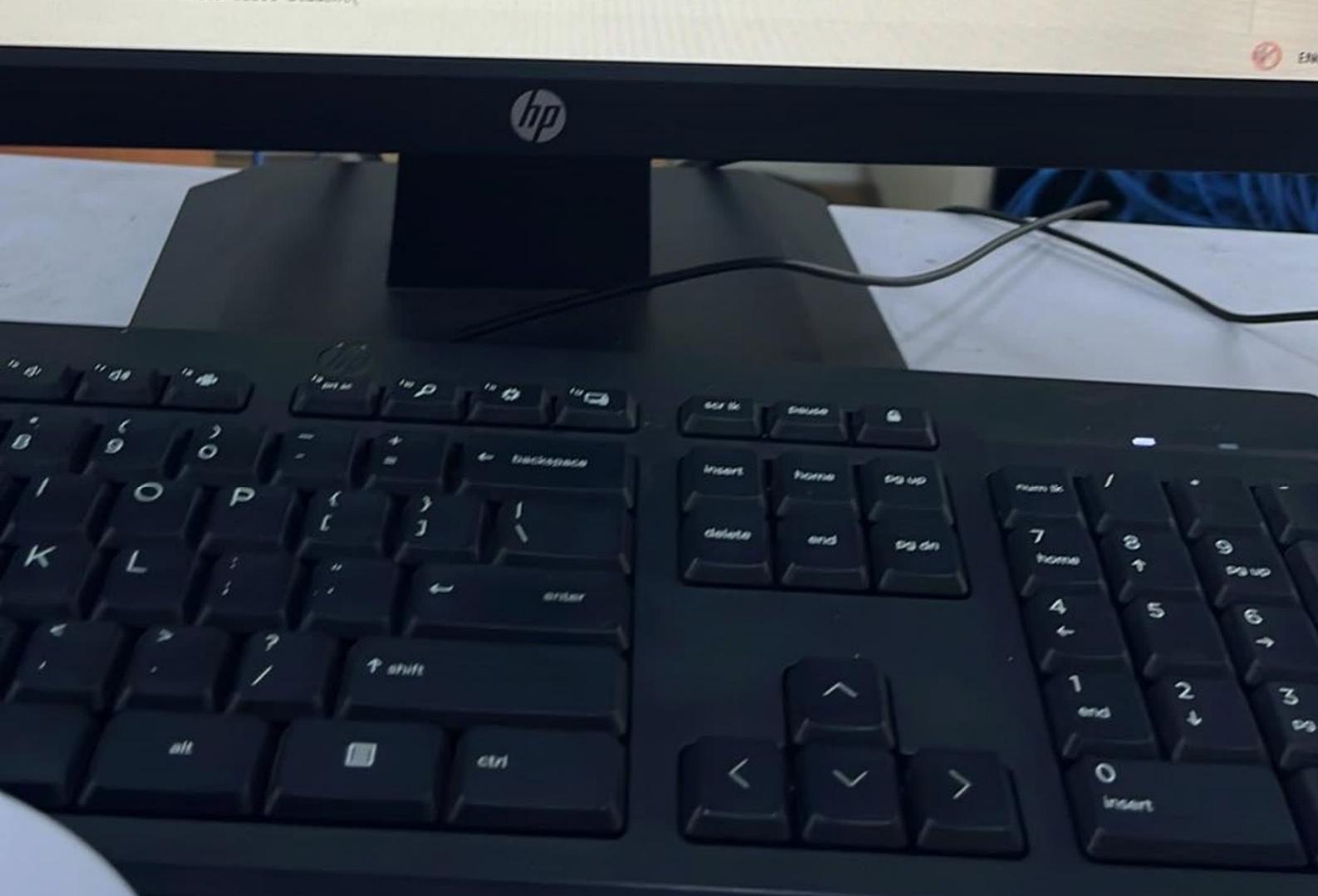
Cứ

**Câu hỏi #a1903e**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Giả sử có đoạn chương trình sau:

```
@Entity(tableName = "students")
data class Student(
```



tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

5

10

15

20

25

30

35

40

**Câu hỏi #033321**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Giả sử file "mobile.png" nằm trong thư mục res/drawable và một đối tượng ImageView trong giao diện, phương thức nào được sử dụng để thiết lập ảnh cho ImageView là file "mobile.png"?

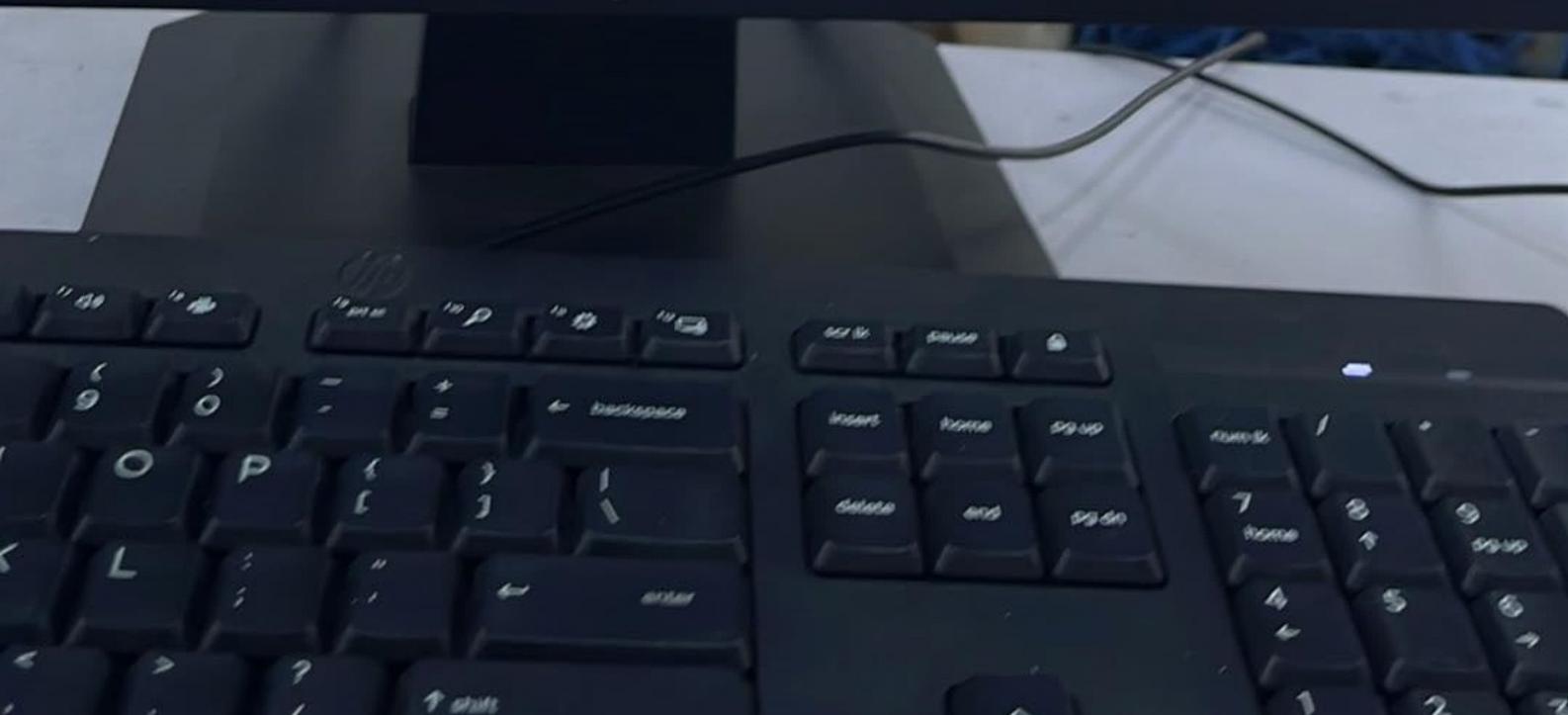
- setImageDrawable(R.drawable.mobile)
- setImageResource(R.drawable.mobile)
- setImageResource(R.drawable.mobile.png)
- setImageResource(R.id.mobile)

**Gửi****Câu hỏi #b31140**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Để đối tượng EditText hiển thị ký tự \* mỗi khi người dùng nhập ký tự mới (dùng cho nhập mật khẩu), thuộc tính inputType cần được thiết lập với giá trị nào (Điền vào chỗ trống, có phân biệt chữ hoa và chữ thường)?

Answer:

**Gửi**

tham gia "Đề thi kíp 4" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn từng câu hỏi trước khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

Kết Thúc Bài Thi Của Tôi

0:58:17

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40

- RadioGroup được sử dụng với mục đích gì (chọn các đáp án đúng)?
- Để nhóm các đối tượng RadioButton
  - Để sắp xếp các đối tượng RadioButton theo hàng hoặc theo cột
  - Để sử dụng thay thế cho LinearLayout
  - Để đối tượng RadioButton hoạt động giống CheckBox
  - Để phân biệt đối tượng RadioButton nào được chọn

Gửi



Câu hỏi #96364b

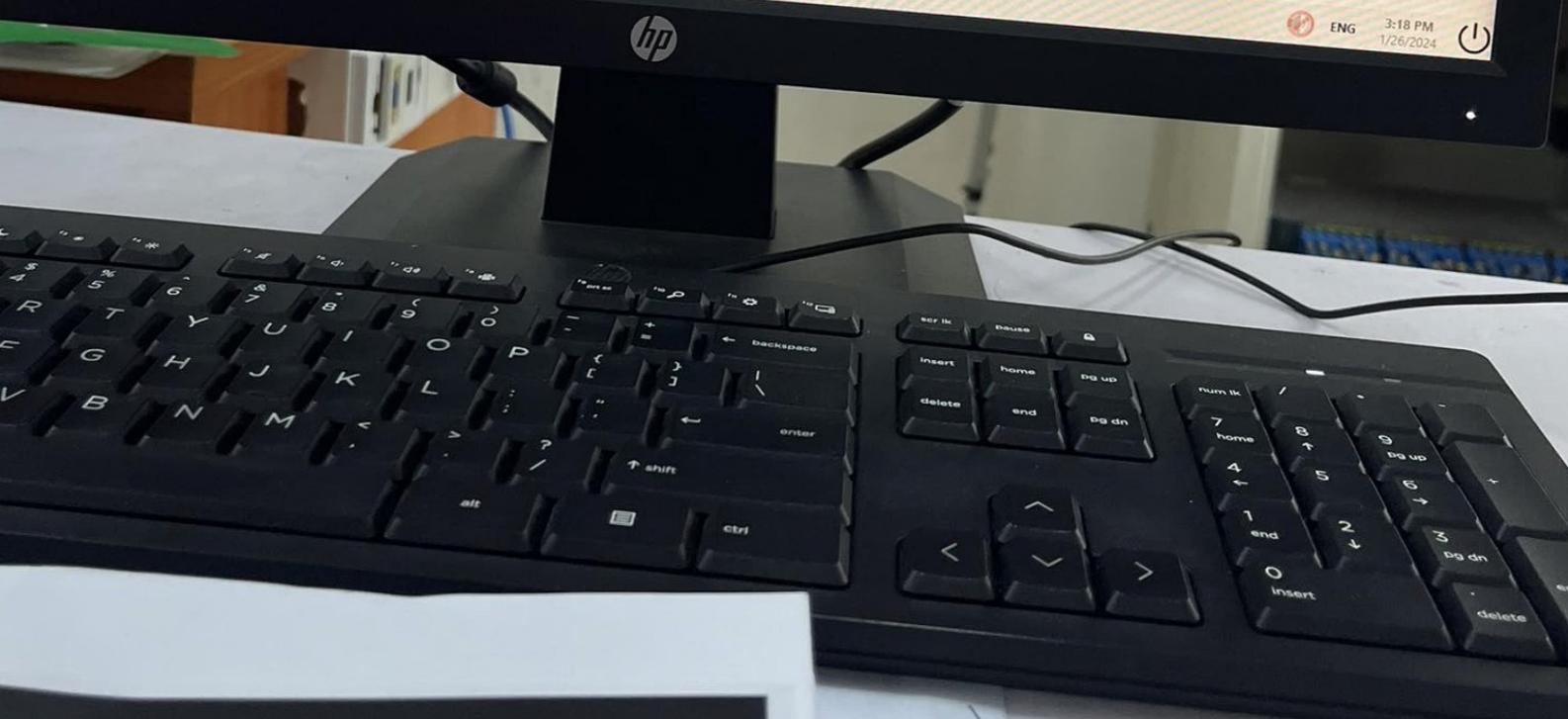
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Lớp nào có thể được sử dụng để tạo một danh sách cuộn theo chiều ngang?

- GridView
- RecyclerView
- ListView
- Spinner



ENG 3:18 PM  
1/26/2024



"kip 4" là một kỳ thi tĩnh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải trả lời trước khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

1	2	3	4	5
5	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40

Gửi

**Câu hỏi #5a76f3**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Giả sử file my\_font.ttf đã được sao chép vào thư mục font trong thư mục res . Để thiết lập font cho TextView thì thuộc tính nào cần được khai báo trong file XML?

- android:fontFamily="@font/my\_font"
- android:textFont="@font/my\_font"
- android:typeface="@font/my\_font"
- android:font="@font/my\_font"

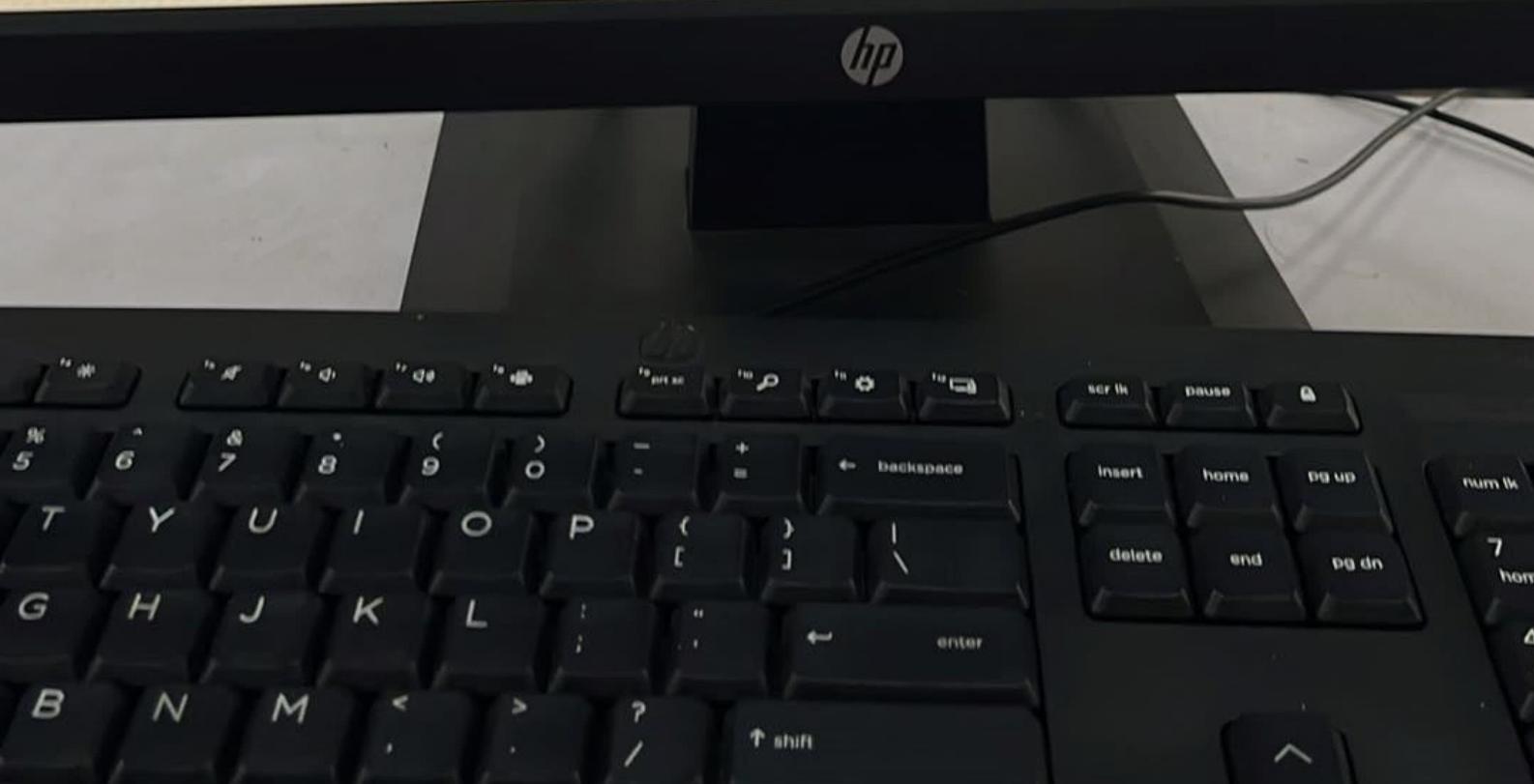
Gửi

**Câu hỏi #741d33**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Để chạy 1 đoạn chương trình ở luồng background trong fragment, lệnh nào sau đây được sử dụng?

- lifecycleScope.launch(Dispatchers.Main) { // Đoạn lệnh cần thực hiện }



an đang tham gia "Đề thi kíp 4" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Đáp án" cho từng câu hỏi trước khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

Kết Thúc Bài Thi Của Tôi

0:54:

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40

### Câu hỏi #9c743c

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Cho đoạn mã Kotlin sau:

```
val b: Byte = 6
val i: Int = b.toInt()
println(b)
```

- Đoạn mã trên báo lỗi
- Đoạn mã trên chạy in ra kết quả bằng 0
- Đoạn mã trên chạy được nhưng không in ra kết quả nào
- Đoạn mã trên chạy in ra kết quả bằng 6

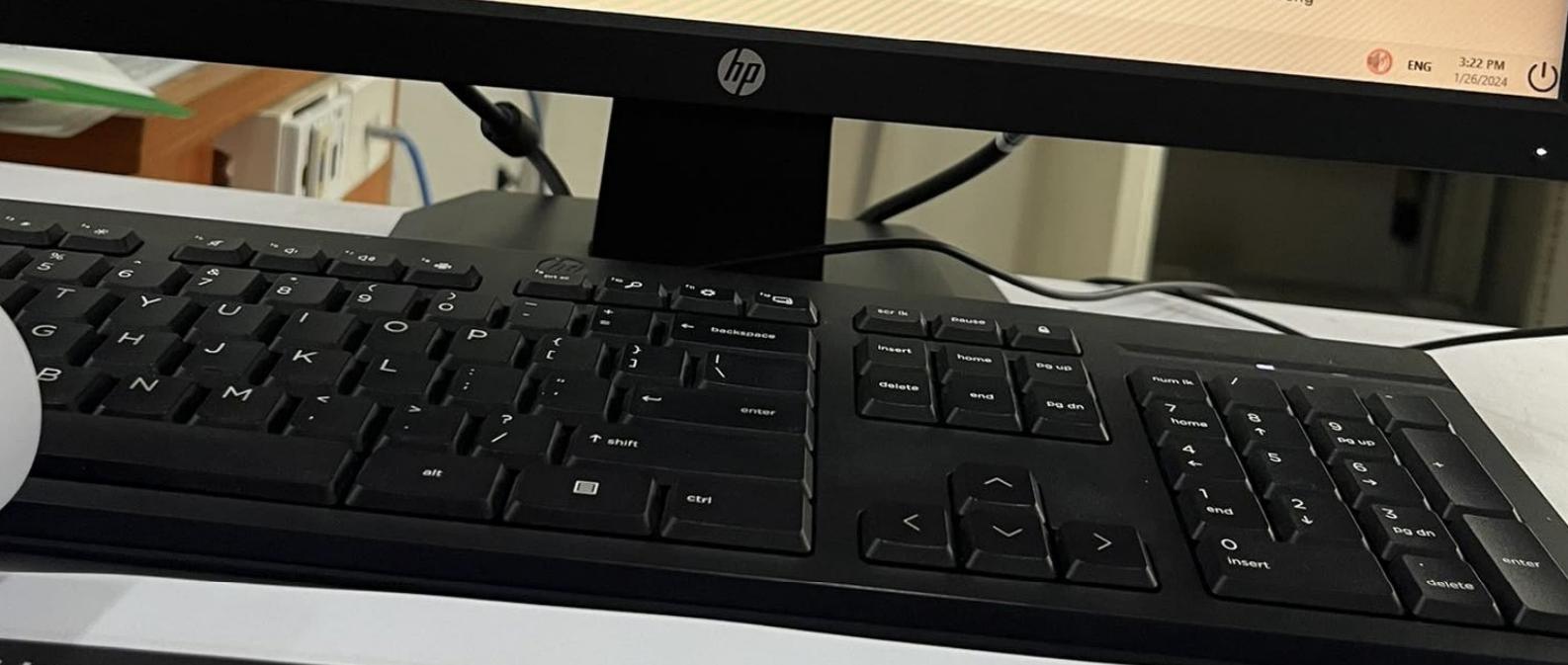
Gửi

### Câu hỏi #b3d11d

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Chọn phát biểu không chính xác về cơ chế tái sử dụng được áp dụng cho các đối tượng kiểu danh sách trong

Android?

ENG 1/26/2024 3:22 PM



## LinearLayout

độ xem con trong một hàng hoặc cột  
orientation thành ngang hoặc dọc

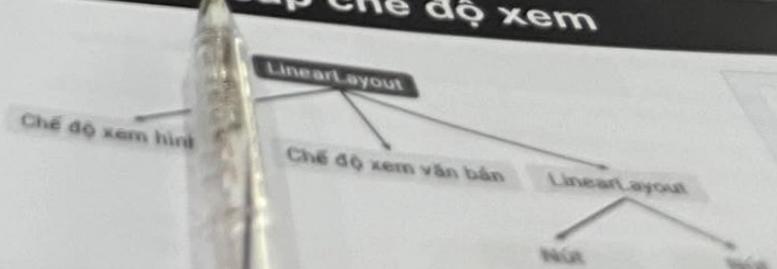
```
h="match_parent"
t="match_parent"
vertical">
```

Chế độ xem văn bản

Chế độ xem văn bản

Nút

## Hệ phân cấp chế độ xem



nhị tinh già. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị nút gọn

5

10

15

20

25

30

35

40

Khi gắn với một activity, phạm vi hoạt động của view model kết thúc khi nào?

- Khi activity bị che bởi một phần bởi một dialog
- Khi activity bị đóng bởi phương thức finish()
- Khi activity bị huỷ khi cấu hình thay đổi
- Khi activity bị che bởi một activity khác

Gửi



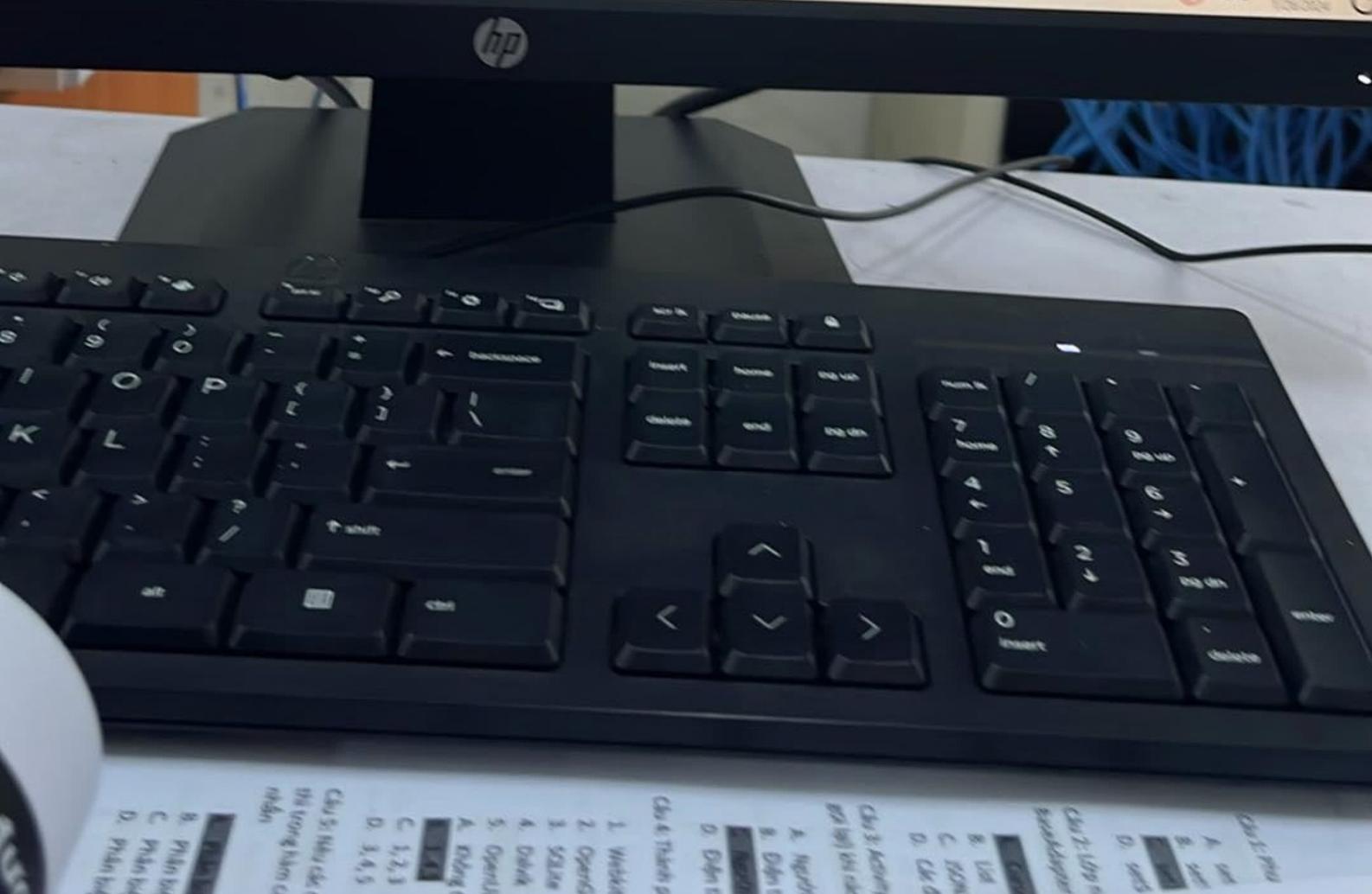
② Câu trả lời đã được gửi.

### Câu hỏi #91ce14

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Nếu một activity có tên là SampleActivity.kt sử dụng file layout activity\_sample.xml, dép án nào là tên của lớp binding được tạo tự động khi sử dụng kỹ thuật data binding?

- SampleActivityBinding
- sample\_activity\_binding
- ActivitySampleBinding
- activity\_sample\_binding



7	8	9	10
13	14	15	
18	19	20	
23	24	25	
27	28	29	30
32	33	34	35
37	38	39	40

### Câu hỏi #78c030

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

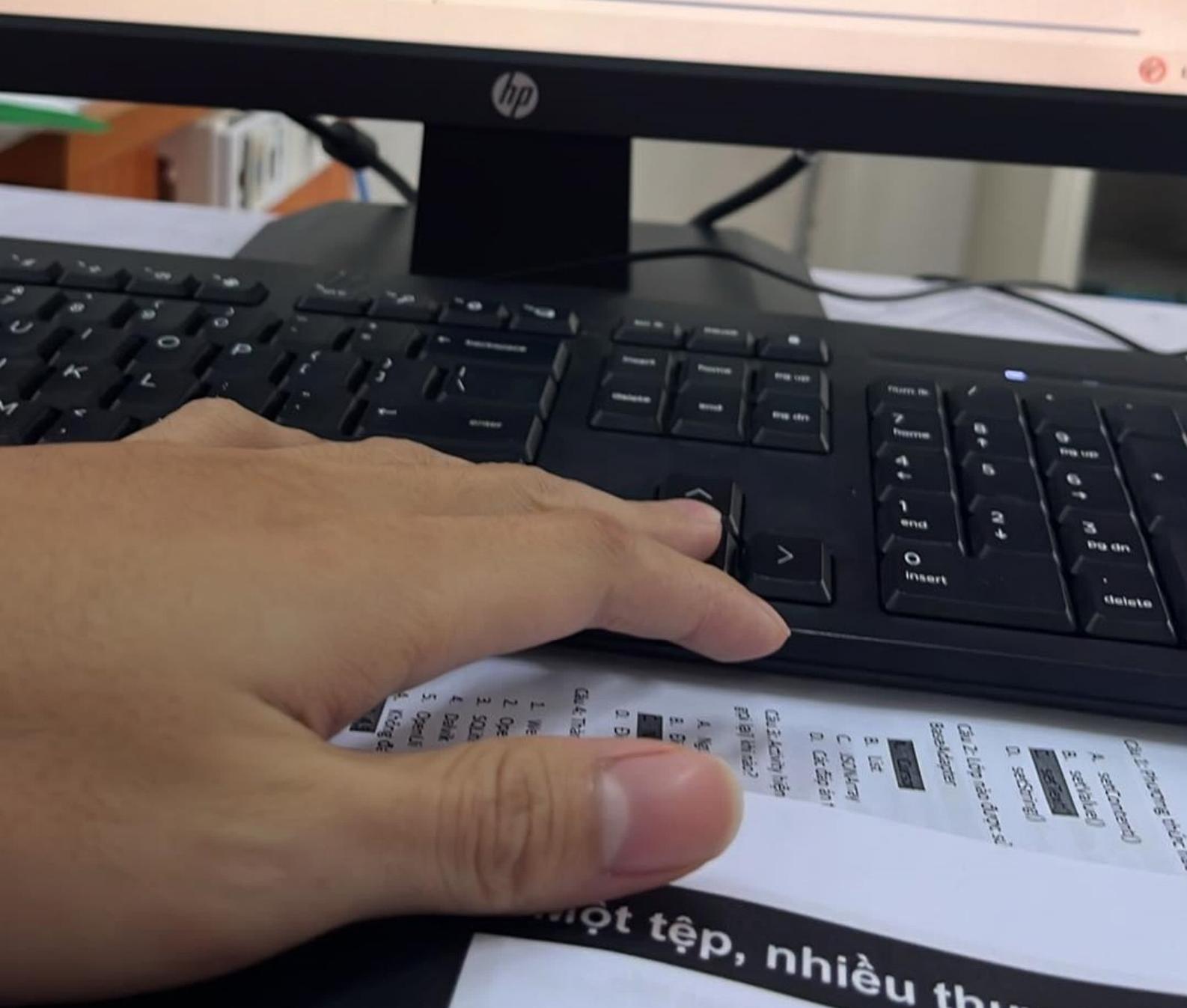
Đoạn chương trình sau sẽ in ra kết quả như thế nào?

```
fun main() {
    printIn(calc(6, 4))
}

fun calc(x: Int, y: Int) = x * y
```

- 2
- 10
- Đoạn chương trình bị lỗi cú pháp
- 1

Gửi



**Kết Thúc Bài Thi Của Tôi**

à một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn  
ạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

3	4	5
8	9	10
13	14	15
18	19	20
23	24	25
28	29	30
33	34	35
38	39	40

**Gửi****Câu hỏi #7cf98d**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Cả hai lớp Toast và Log có thể được sử dụng để gõ lỗi cho ứng dụng, phát biểu nào sau đây không đúng?

- Toast có thể được sử dụng để hiển thị thông tin hướng dẫn người dùng
- Toast hiển thị thông tin trên thiết bị Android trong khi Log hiển thị trên máy tính của lập trình viên
- Log không hiển thị trên máy tính của lập trình viên nếu không có kết nối giữa máy tính và thiết bị Android
- Log chỉ hiển thị thông tin mà lập trình viên đưa ra

**Gửi****Câu hỏi #7f7c91**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phương thức nào trong vòng đời của activity được gọi sau cùng nếu một hộp thoại xuất hiện trên màn hình và che  
một phần của activity?

- onPause()



"ip 4" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải trả lời đúng và gửi câu trả lời trước khi kết thúc bài thi của tôi. **Hiển thị rút gọn**

2	3	4	5
7	8	9	10
12	13	14	15
17	18	19	20
21	22	23	24
26	27	28	29
31	32	33	34
36	37	38	39
			40

Gửi

❶ Câu trả lời đã được gửi.

### Câu hỏi #5e4352

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Lớp nào không được sử dụng để xử lý các thao tác kết nối mạng trong Android?

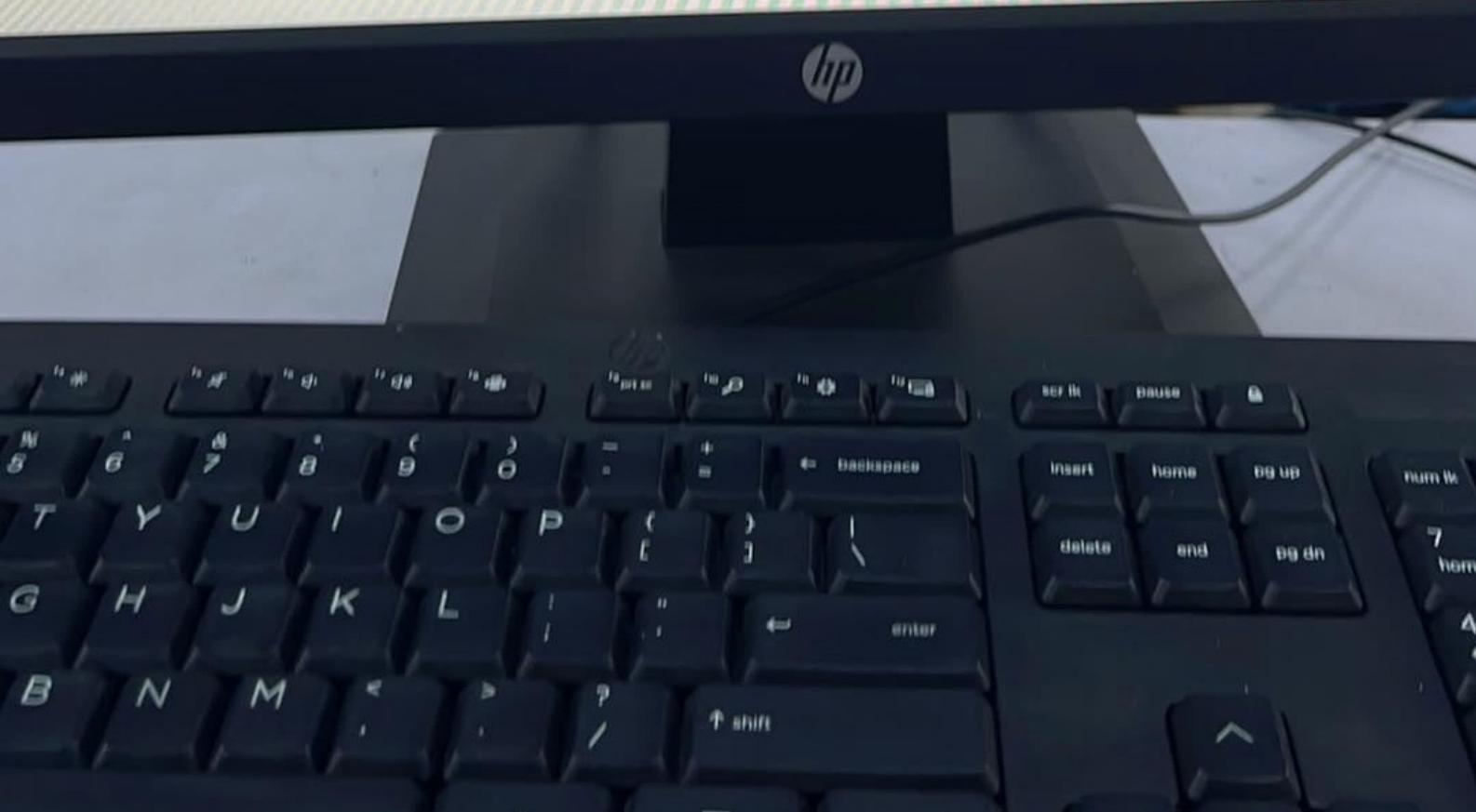
- Volley
- HttpURLConnection
- Retrofit
- JSONObject

Gửi

❶ Câu trả lời đã được gửi.

### Câu hỏi #804e48

A phím F12 có tác dụng gì?



- Đoạn mã trên chạy in ra kết quả : Hello!

**Gửi****Câu hỏi #fbea02**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Mệnh đề "when" trong Kotlin giống với mệnh đề nào trong ngôn ngữ Java?

- switch
- while
- if
- continue
- break

**Gửi****Câu hỏi #ee567e**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong Kotlin, mệnh đề nào được sử dụng di chuyển vào chỗ trống trong đoạn mã sau để in ra các số từ 1 đến 10 ra màn hình?

ENG 3:27 PM  
1/26/2024

**Một tệp, nhiều thực thể**

- \* Kotlin KHÔNG thực thi một thực thể (lớp/gia đình).
- \* Bạn có thể và nên nhóm các câu trả lời.
- \* Lưu ý đến...

một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn  
n chọn "Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

3	4	5
8	9	10
13	14	15
18	19	20
23	24	25
28	29	30
33	34	35
38	39	40

- item.itemId
- item.id

Gửi

**Câu hỏi #2cc8db**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

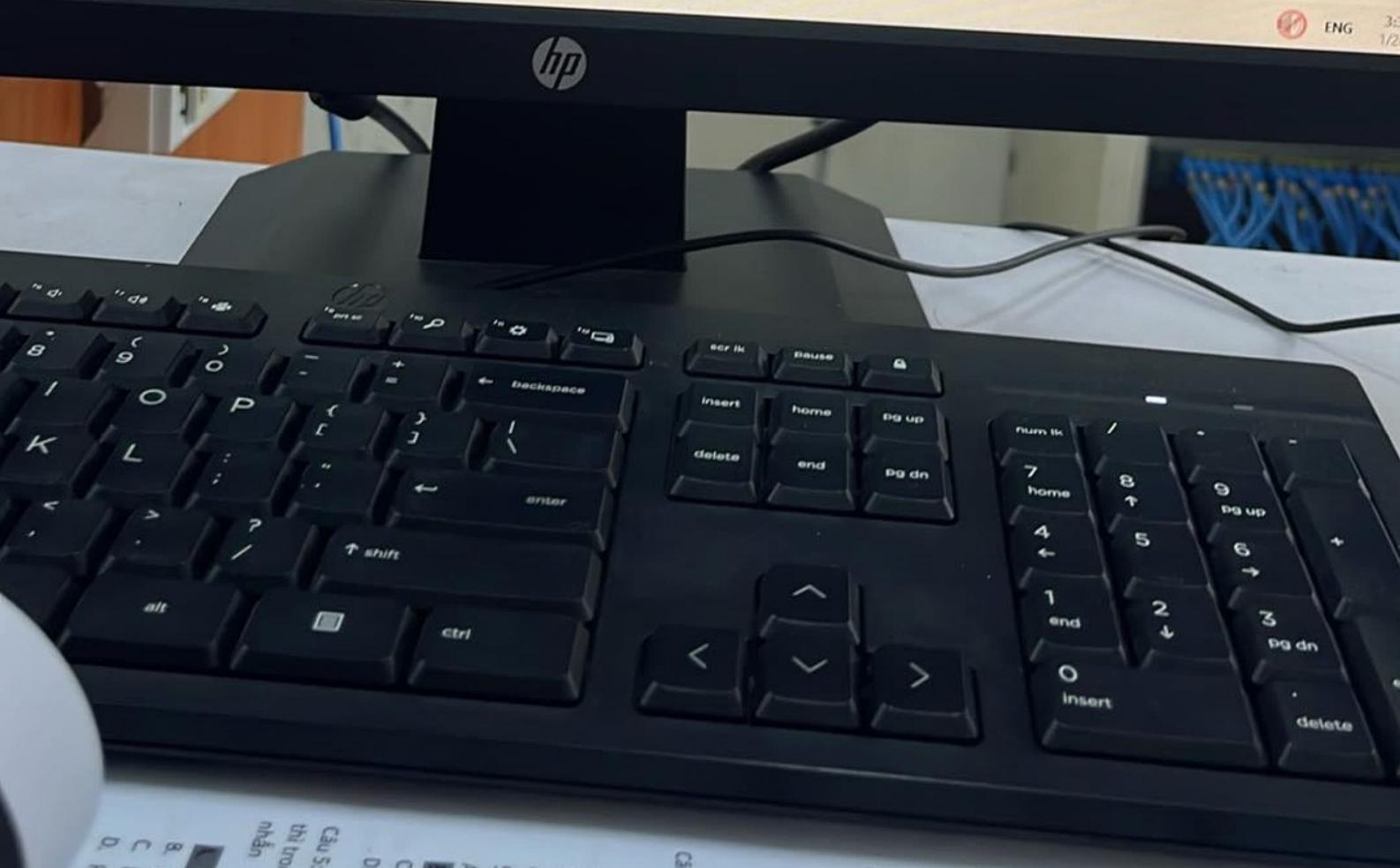
Đáp án nào không phải là ưu điểm của RecyclerView khi so sánh với ListView?

- Xử lý sự kiện đối tượng được nhấn/chọn
- Mặc định áp dụng kỹ thuật ViewHolder
- Có các kiểu bố trí layout linh hoạt
- Mặc định áp dụng cơ chế tái sử dụng

Gửi

**Câu hỏi #a44c2c**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)



Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

5  
10  
15  
20  
25  
30  
35  
40

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong phương thức `onOptionsItemSelected`, thuộc tính nào của đối tượng `MenuItem` dùng để phân biệt menu item nào đã được nhấn?

```
override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem): Boolean {
    return super.onOptionsItemSelected(item)
}
```

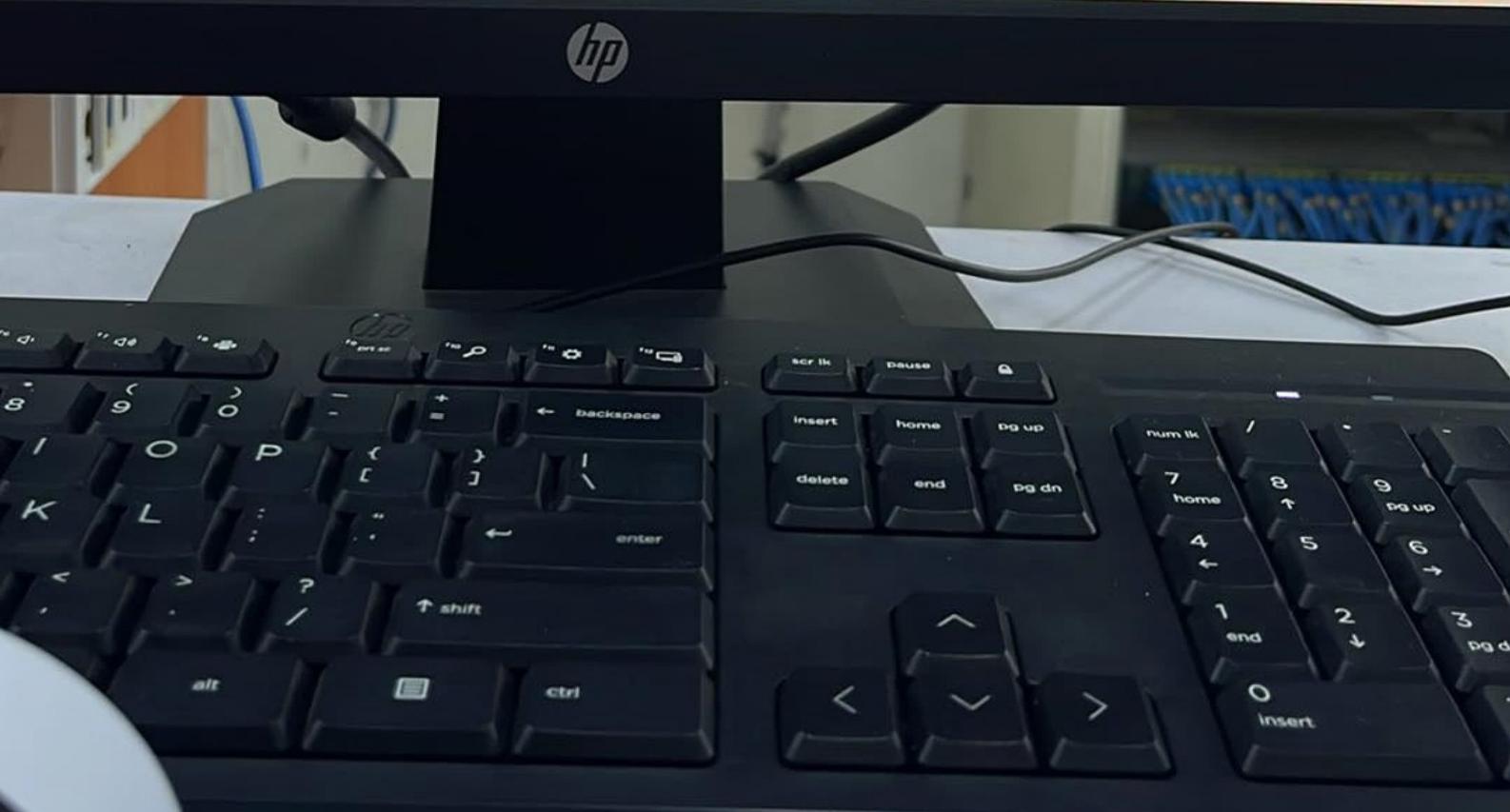
- item.groupId
- item.title
- item.itemId
- item.id

Gửi

**Câu hỏi #f002e0**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Đáp án nào không phải là ưu điểm của RecyclerView khi so sánh với ListView?



Kết Thúc Bài Thi Cùa Tôi

0:40:

một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn  
chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

3	4	5
8	9	10
13	14	15
18	19	20
23	24	25
28	29	30
33	34	35
38	39	40

**Câu hỏi #7f7c91**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phương thức nào trong vòng đời của activity được gọi sau cùng nếu một hộp thoại xuất hiện trên màn hình và che  
một phần của activity?

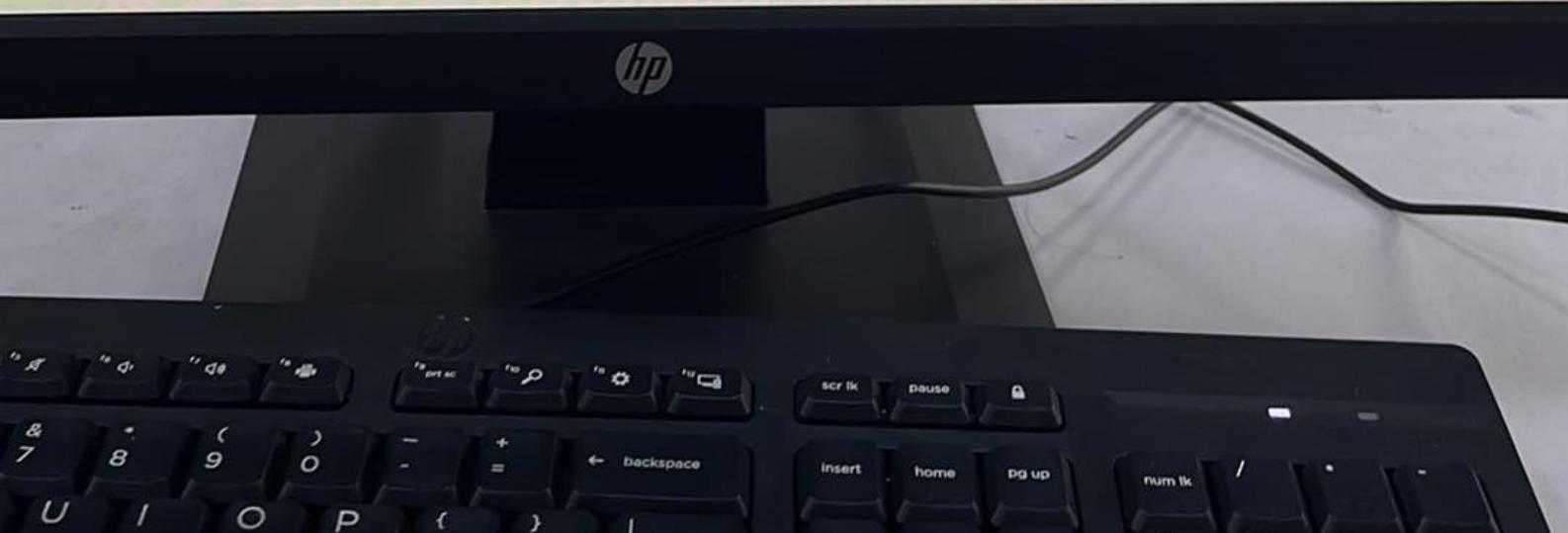
- onPause()
- onResume()
- onDestroy() 
- onStop()

**Gửi****Câu hỏi #0128d8**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phương thức nào được sử dụng để xử lý sự kiện nhấn và giữ nút trong một khoảng thời gian?

- setOnLongClickListener
- setOnClickListener
- setLongClickListener
- setOnLongTouchListener



Bạn đang tham gia "Đề thi kíp 4" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40

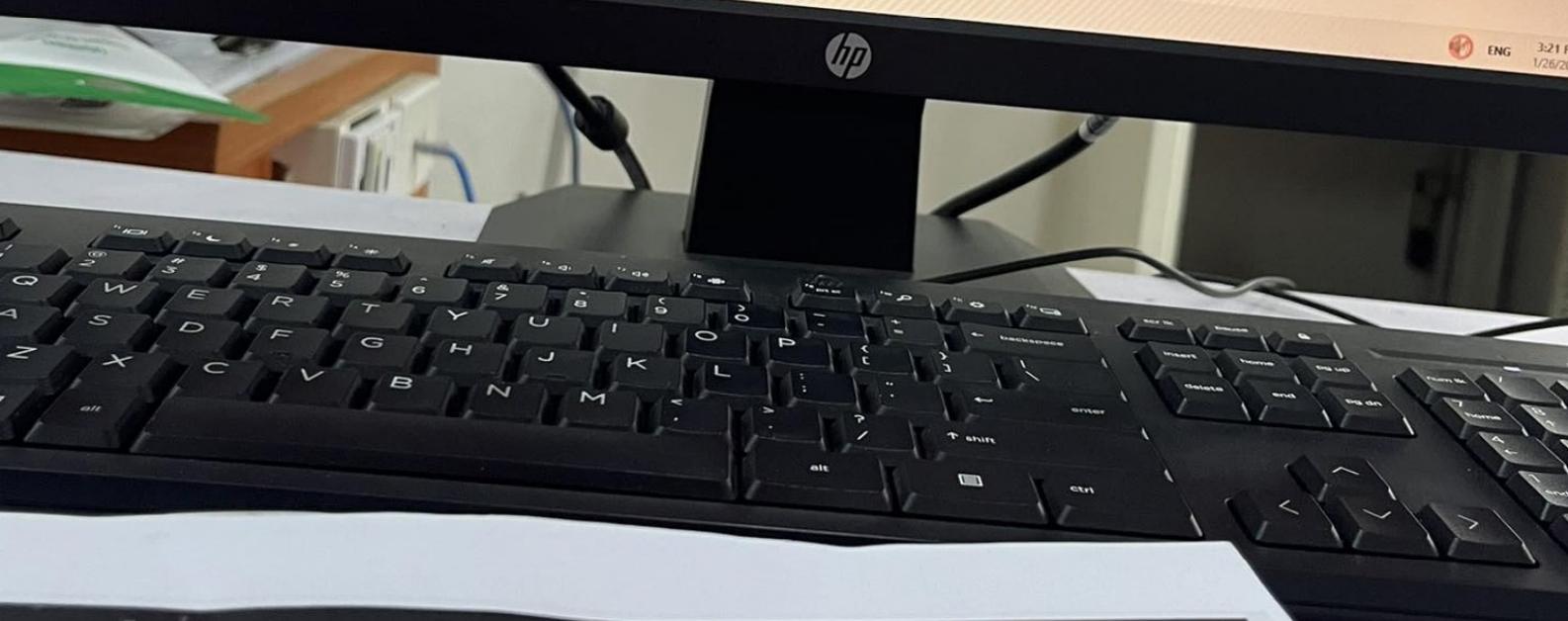
**Câu hỏi #9281a7**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Đoạn chương trình dưới đây được sử dụng để mở và truyền tham số sang second activity từ main activity?

```
val intent = Intent(this, SecondActivity::class.java)
intent.putExtra("PARAM1", 123)
startActivity(intent)
```

Để lấy được tham số này trong SecondActivity thì lệnh nào sẽ được sử dụng

- val param1 = intent.getFloatExtra("PARAM1", 0)
- val param1 = intent.getStringExtra("PARAM1")
- val param1 = intent.getIntExtra("PARAM1", 0)
- val param1 = intent.getIntExtra("PARAM1", 0)

**Gửi****Câu hỏi #9c743c**

## Giới thiệu về khóa học này

Nội dung bạn sẽ tìm hiểu

Điều giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn húc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

**Câu hỏi #3ff5b4**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong Kotlin, câu lệnh nào được sử dụng để khai báo biến kiểu số thực float với giá trị khởi tạo là 3.14?

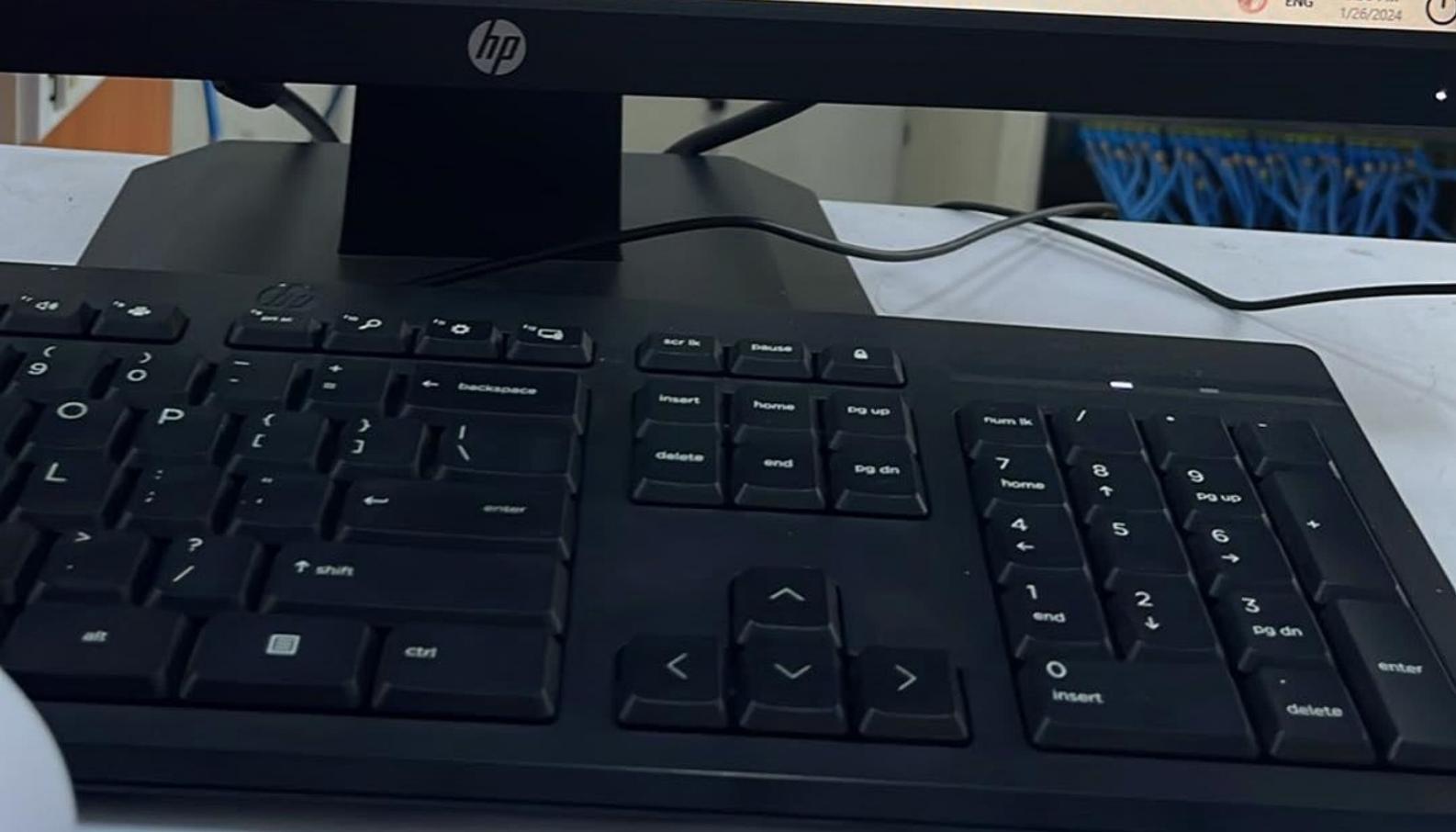
- val x = 3.14f
- double x = 3.14
- val x = 3.14
- float x = 3.14

**Gửi****Câu hỏi #d1080**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Từ khóa "suspend" được sử dụng với mục đích gì?

- Kết thúc việc thực thi hàm.
- Tạm dừng việc thực thi của hàm.
- Để thực thi hàm ở luồng background.
- Đánh dấu một hàm có thể tạm dừng việc thực thi và tiếp tục sau đó.



Kỳ thi lần thứ 2. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn

chọn "Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

- Đoạn mã trên chạy in ra kết quả bằng 6

Gửi

### Câu hỏi #b3d11d

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Chọn phát biểu không chính xác về cơ chế tái sử dụng được áp dụng cho các đối tượng kiểu danh sách trong Android?

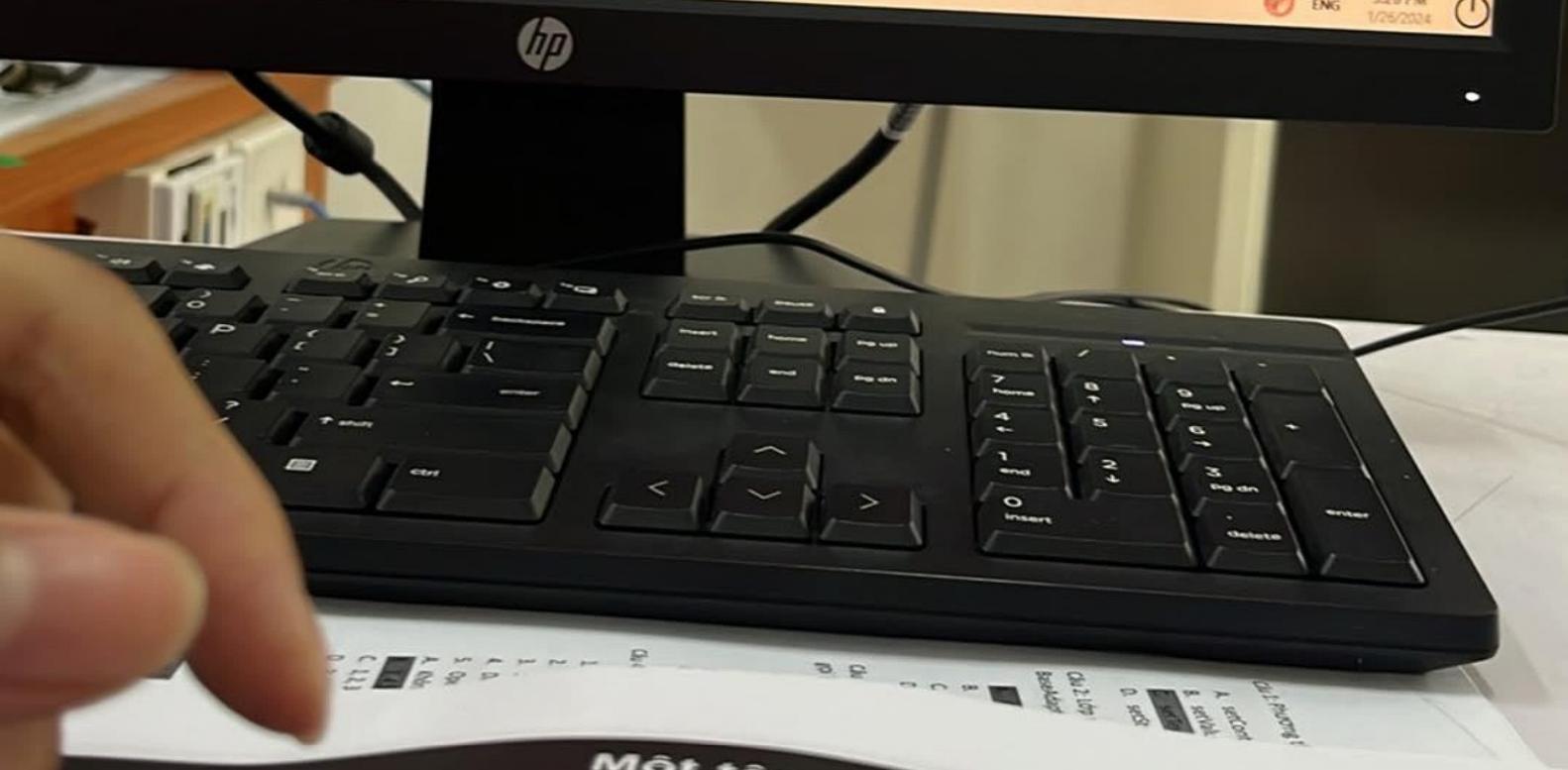
- Hạn chế số lần tạo đối tượng view, giúp tăng hiệu năng của danh sách
- Hỗ trợ ListView khi sử dụng BaseAdapter
- Không hỗ trợ GridView
- Được áp dụng mặc định với RecyclerView

Gửi

0 Câu trả lời đã được gửi.

### Câu hỏi #78c030

ENG 3:26 PM 1/26/2024



### Một tệp, nhiều thực thể

- \* Kollar KHÔNG thực thi một thực thể (lớp/giao diện) quy ước tệp
- \* Bạn có thể và nên nhóm các câu trúc liên quan tệp
- \* Lưu ý đến độ dài và sự lặp xén của tệp

Ví dụ

4\* là một kỳ thi tĩnh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

2	3	4	5
7	8	9	10
12	13	14	15
17	18	19	20
22	23	24	25
27	28	29	30
32	33	34	35
37	38	39	40

- Là một kiểu dữ liệu
- Là một lớp

Gửi

### Câu hỏi #84c36a

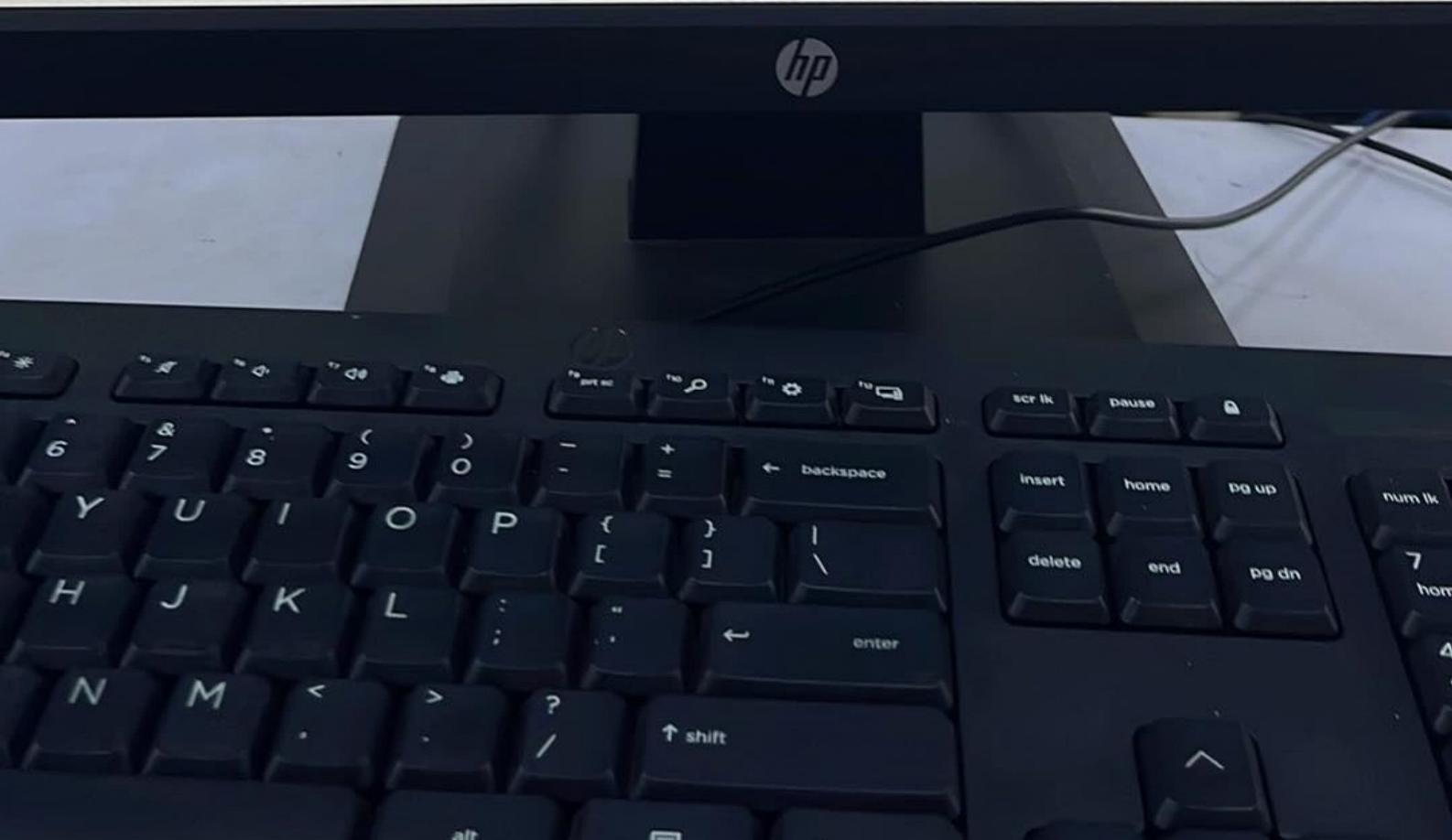
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Cho đoạn mã Kotlin sau:

```
val text = """var bikes = 50"""
    println(text)
```

- Đoạn mã trên chạy in ra kết quả : var bikes = 50
- Đoạn mã trên chạy in ra kết quả : bikes
- Đoạn mã trên chạy in ra kết quả : 50
- Đoạn mã trên báo lỗi

Gửi



Kết Thúc Bài Thi Của Tôi

0:40

kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn

“Kết thúc bài thi của tôi”. **Hiển thị rút gọn**

4	5
9	10
14	15
19	20
24	25
29	30
34	35
39	40

Gửi

**Câu hỏi #741d33**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Để chạy 1 đoạn chương trình ở luồng background trong fragment, lệnh nào sau đây được sử dụng?

- lifecycleScope.launch(Dispatchers.Main) { // Đoạn lệnh cần thực hiện }
- viewmodelScope.launch(Dispatchers.IO) { // Đoạn lệnh cần thực hiện }
- viewmodelScope.launch(Dispatchers.Main) { // Đoạn lệnh cần thực hiện }
- lifecycleScope.launch(Dispatchers.IO) { // Đoạn lệnh cần thực hiện }

Gửi

**Câu hỏi #7cf98d**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Cả hai lớp Toast và Log có thể được sử dụng để gõ lỗi cho ứng dụng, phát biểu nào sau đây không đúng?

- Toast có thể được sử dụng để hiển thị thông tin hướng dẫn người dùng
- ~~Log~~ có thể được sử dụng để hiển thị thông tin hướng dẫn người dùng



một kỳ thi tĩnh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

9	4	5
8	9	10
3	14	15
8	19	20
3	24	25
8	29	30
3	34	35
8	39	40

### Câu hỏi #a1903e

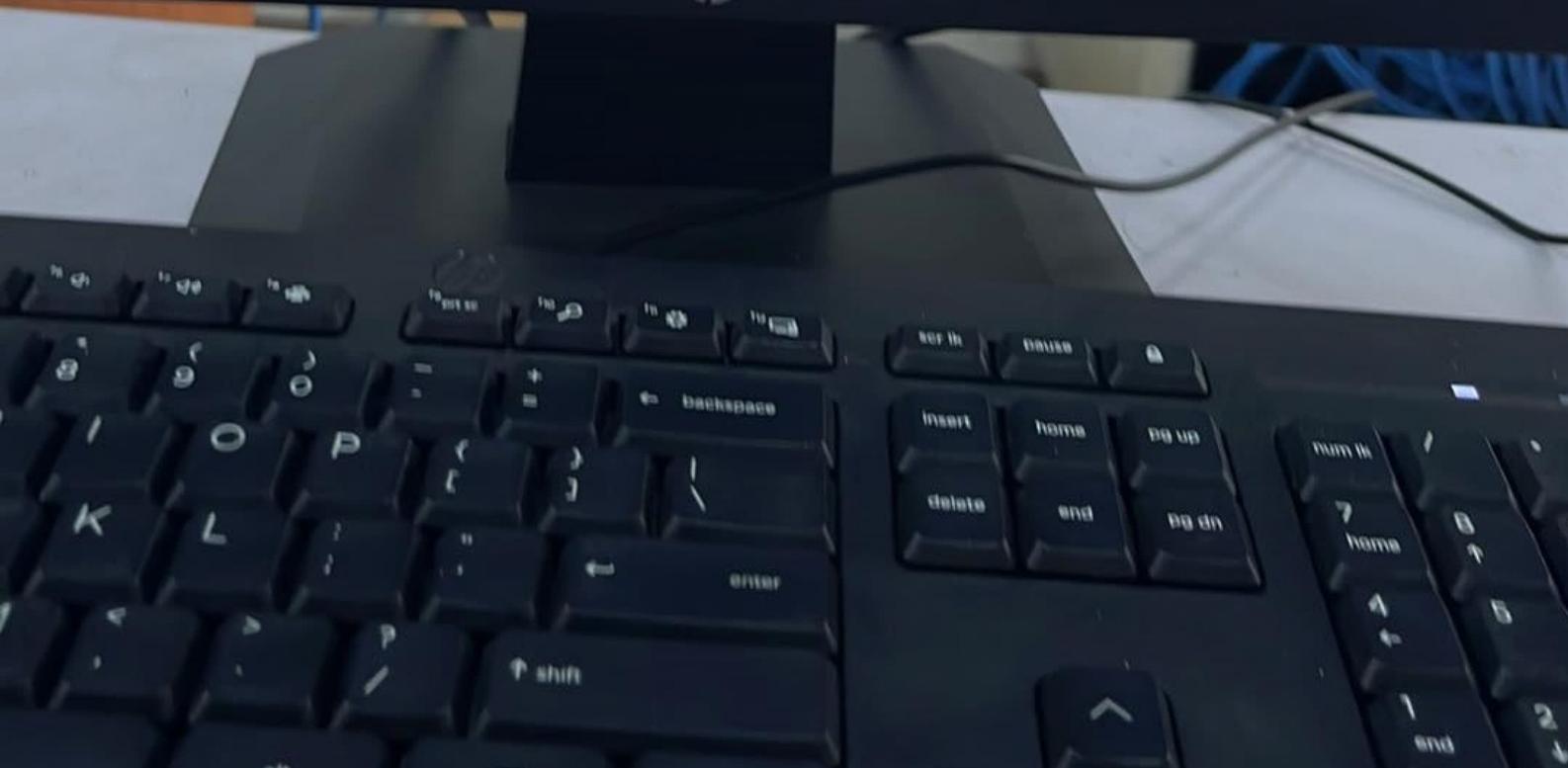
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Giả sử có đoạn chương trình sau:

```
@Entity(tableName = "students")
data class Student(
    @PrimaryKey
    val mssv: Int,
    @ColumnInfo(name = "student_name")
    val name: String,
    val email: String
)
@Dao
interface StudentDao {
    // Đoạn mã thiếu cần điền
    fun deleteStudentByMssv(mssv: Int)
}
```

Hãy điền mã nguồn còn thiếu vào chỗ trống để thực hiện xoá sinh viên theo mã số sinh viên?

- @Delete("DELETE FROM students WHERE mssv = :mssv")
- @Query("DELETE FROM students WHERE mssv = :mssv")
- @Query("DELETE FROM students WHERE mssv = mssv")
- @Delete



một kỳ thi tĩnh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

9	4	5
8	9	10
3	14	15
8	19	20
3	24	25
8	29	30
3	34	35
8	39	40

### Câu hỏi #a1903e

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Giả sử có đoạn chương trình sau:

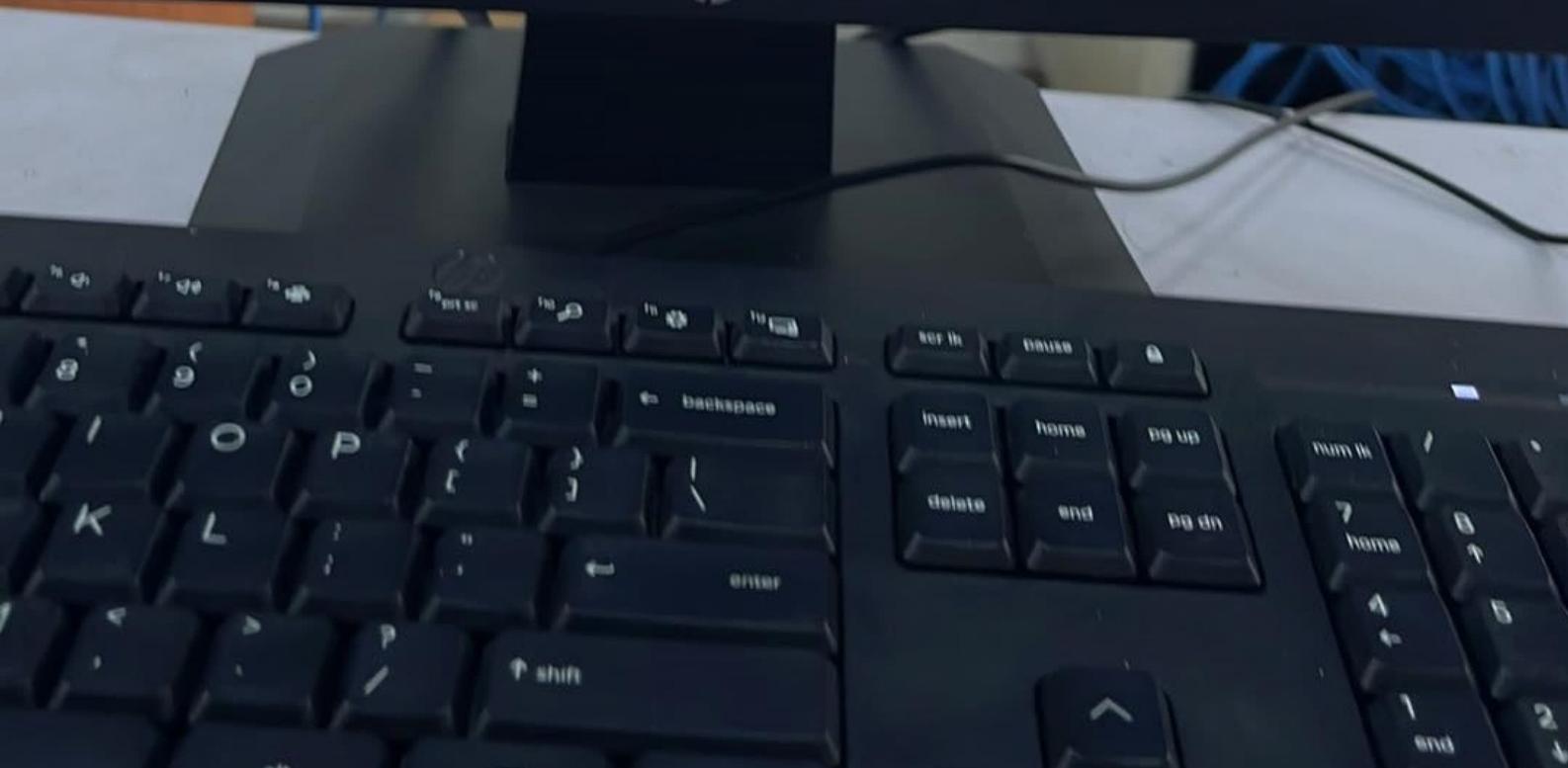
```

@Entity(tableName = "students")
data class Student(
    @PrimaryKey
    val mssv: Int,
    @ColumnInfo(name = "student_name")
    val name: String,
    val email: String
)
@Dao
interface StudentDao {
    // Đoạn mã thiếu cần điền
    fun deleteStudentByMssv(mssv: Int)
}

```

Hãy điền mã nguồn còn thiếu vào chỗ trống để thực hiện xoá sinh viên theo mã số sinh viên?

- @Delete("DELETE FROM students WHERE mssv = :mssv")
- @Query("DELETE FROM students WHERE mssv = :mssv")
- @Query("DELETE FROM students WHERE mssv = mssv")
- @Delete



**Câu hỏi #c8**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong Kotlin, ký tự nào được sử dụng để thực hiện kỹ thuật string template/interpolation?

- \$
- %
- @
- &



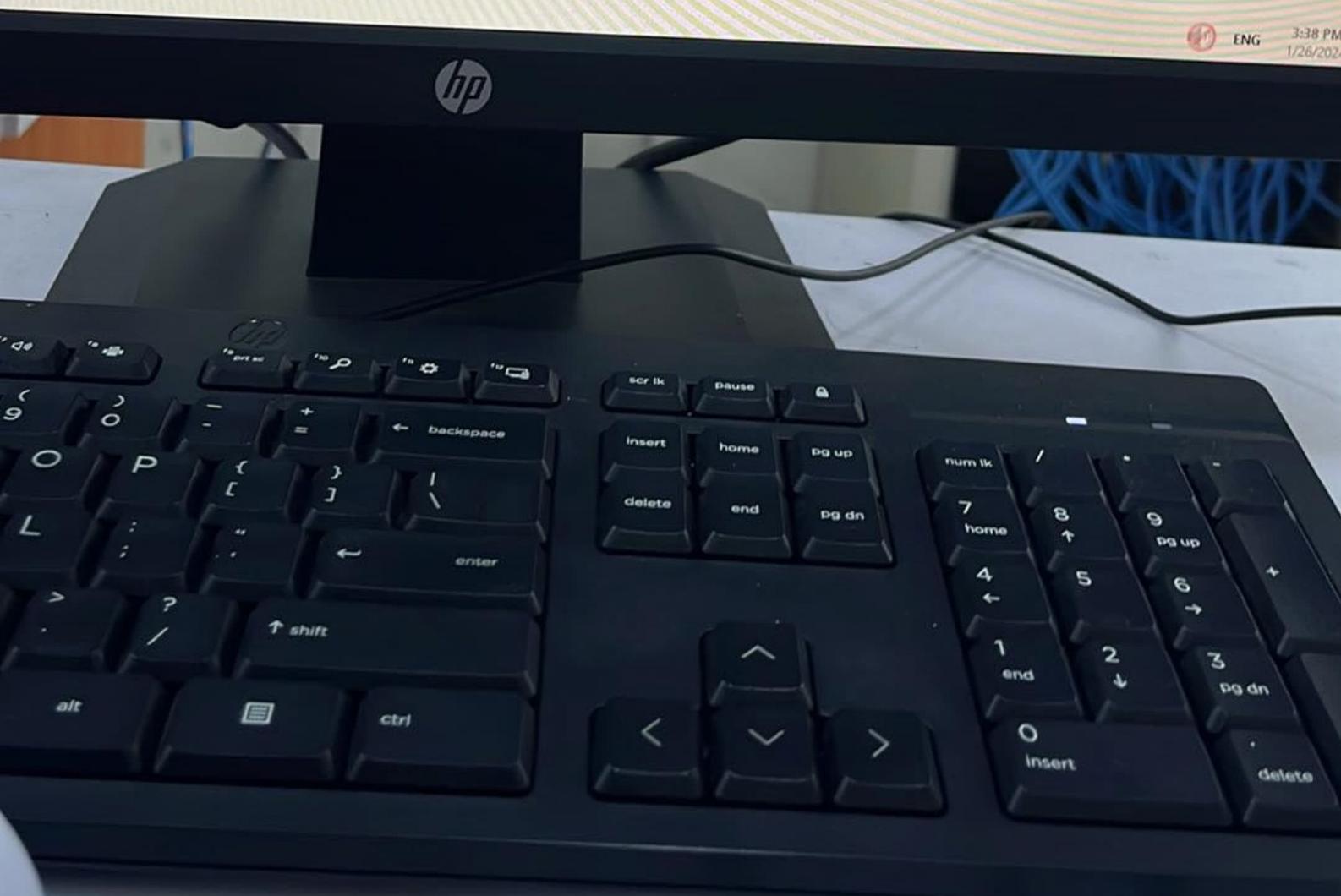
Gửi

**Câu hỏi #f**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Khi sử dụng thư viện Room, chú thích nào được sử dụng để đánh dấu một lớp ứng với một bảng trong cơ sở dữ liệu?

- @Database
- @Dao
- @Entity
- @PrimaryKey



**Câu hỏi #c8**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong Kotlin, ký tự nào được sử dụng để thực hiện kỹ thuật string template/interpolation?

- \$
- %
- @
- &



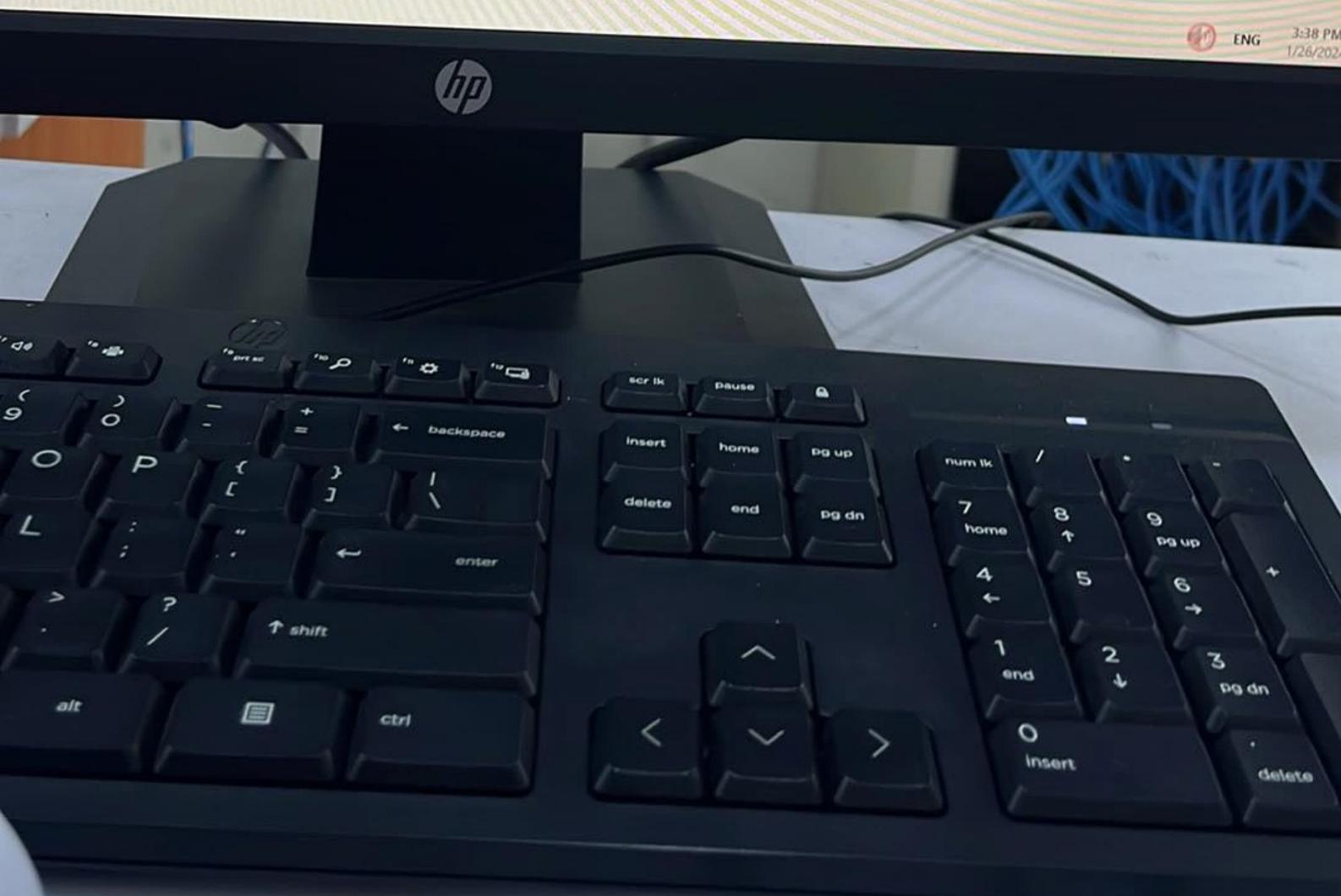
Gửi

**Câu hỏi #f**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Khi sử dụng thư viện Room, chú thích nào được sử dụng để đánh dấu một lớp ứng với một bảng trong cơ sở dữ liệu?

- @Database
- @Dao
- @Entity
- @PrimaryKey



Danh thi kíp 4" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn ô trước khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

Thành phần nào được sử dụng để xử lý các tác vụ nền trong Android?

- ViewModel
- Handler
- Service
- Activity

Gửi

**Câu hỏi #c69a13**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

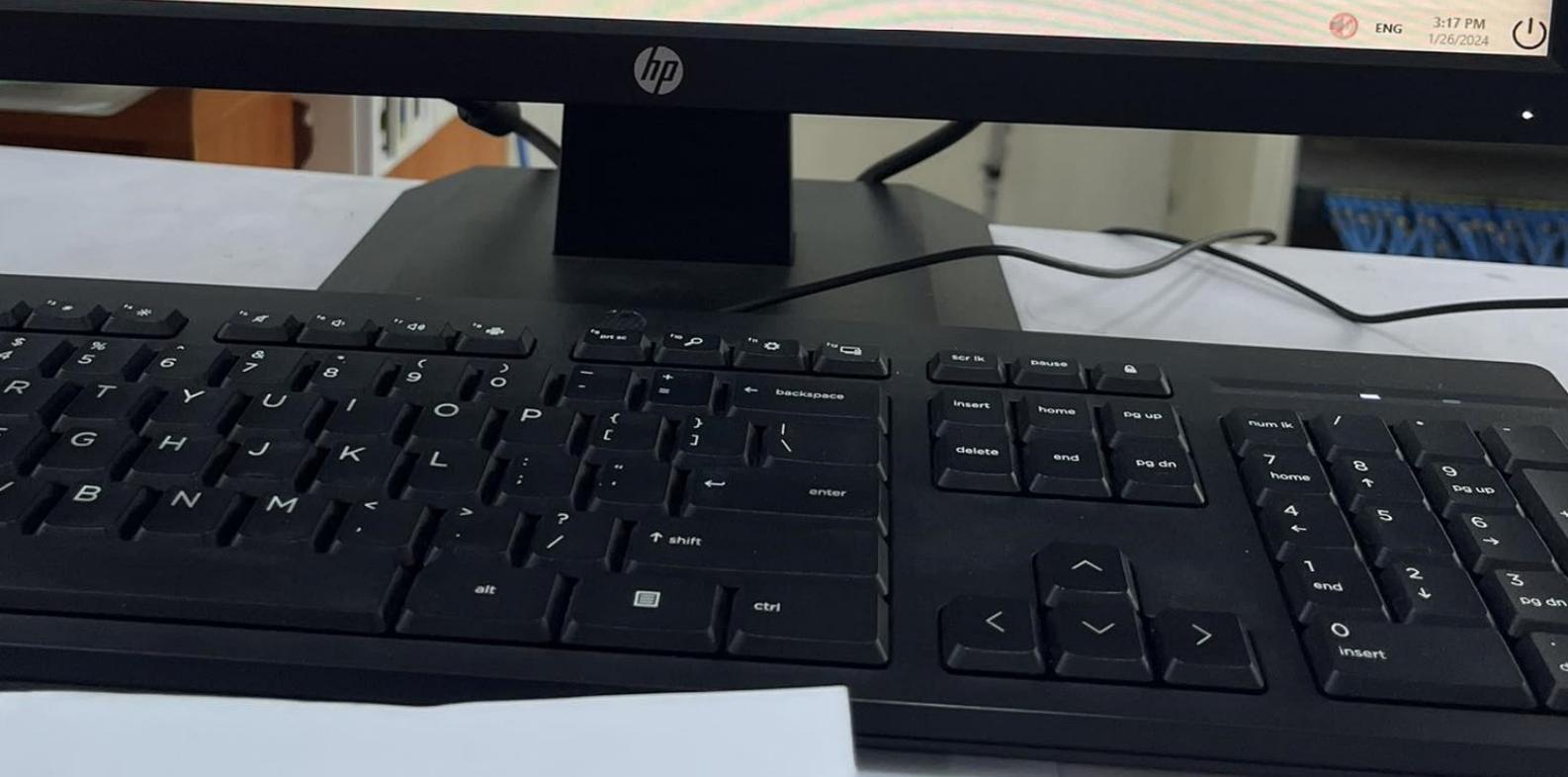
Cho đoạn mã Kotlin sau:

```
var className: String = null
```

- Đoạn mã này không báo lỗi
- Đoạn mã báo lỗi

Gửi

ENG 3:17 PM  
1/26/2024



Giới thiệu về  
đào học này

Danh thi kíp 4" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn ô trước khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

Thành phần nào được sử dụng để xử lý các tác vụ nền trong Android?

- ViewModel
- Handler
- Service
- Activity

Gửi

**Câu hỏi #c69a13**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

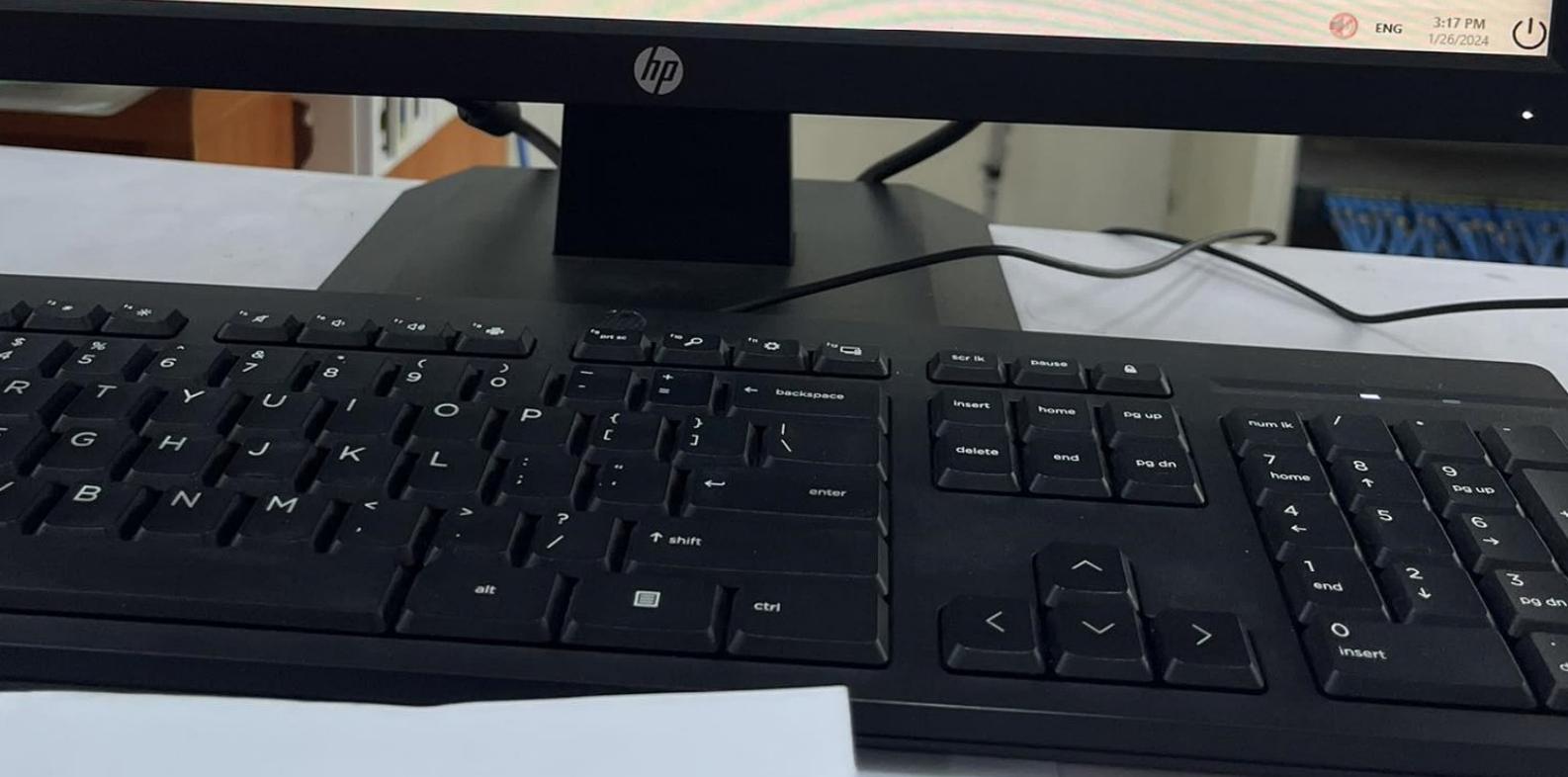
Cho đoạn mã Kotlin sau:

```
var className: String = null
```

- Đoạn mã này không báo lỗi
- Đoạn mã báo lỗi

Gửi

ENG 3:17 PM  
1/26/2024



Giới thiệu về  
đào tạo này

thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

4	5
9	10
14	15
19	20
24	25
29	30
34	35
39	40

### Câu hỏi #0e6de0

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phương thức nào của lớp Intent thường được sử dụng để truyền dữ liệu giữa các activity?

- sendMessage()
- putExtra()
- setData()
- transferData()



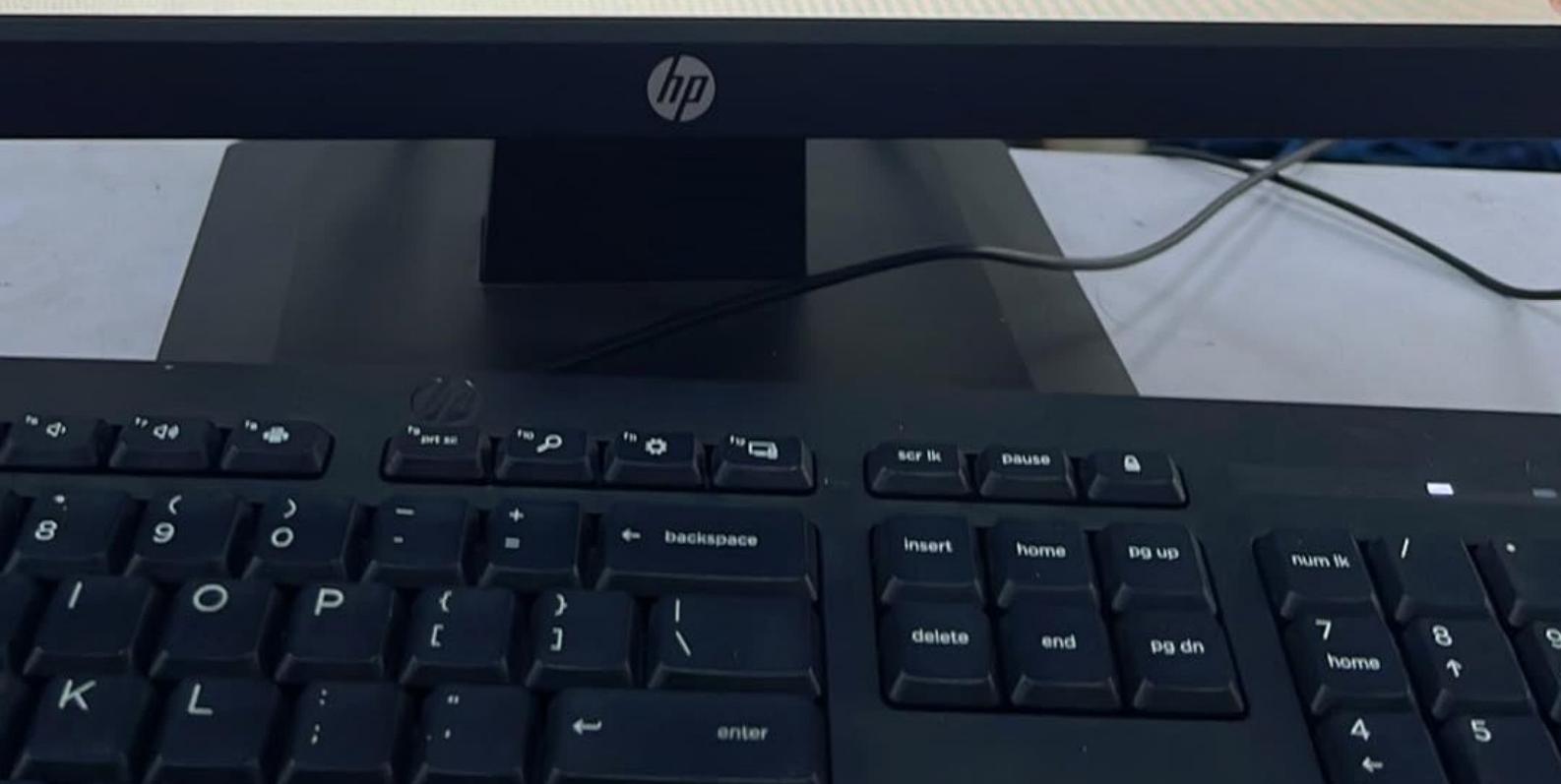
Gửi

< Trang trước

Trang sau >

Liên Hệ

“ ”



### Câu hỏi #b150

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phương thức nào được sử dụng để kết thúc một activity đang chạy?

- dispose()
- destroy()
- finish()
- finishActivity()



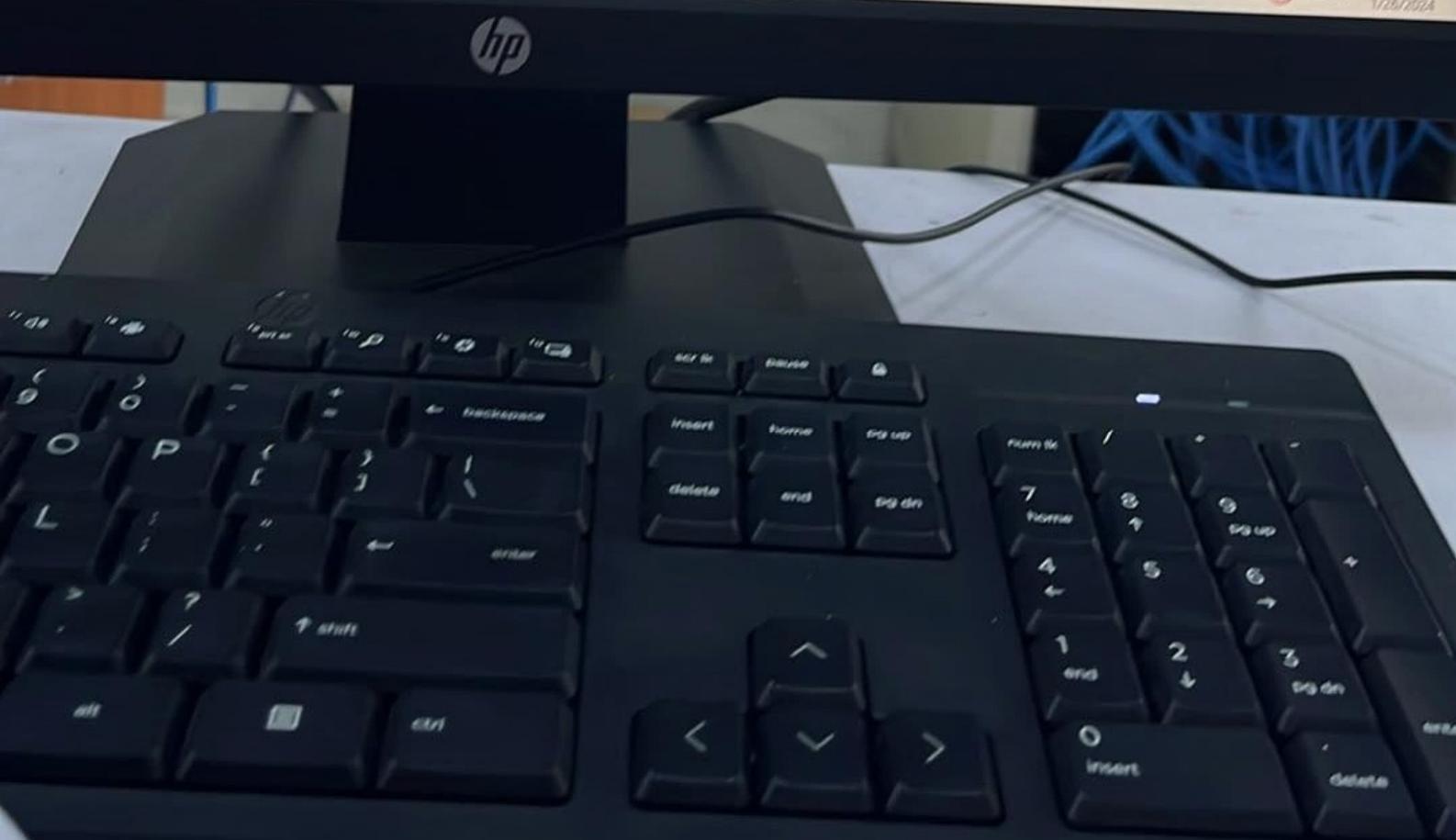
Cứ

### Câu hỏi #2e7

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Toán tử nào trong Kotlin được sử dụng để truy nhập an toàn vào một thuộc tính hoặc phương thức của đối tượng có thể mang giá trị null?

- ?.
- !!
- >
- ?:



### Câu hỏi #b150

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phương thức nào được sử dụng để kết thúc một activity đang chạy?

- dispose()
- destroy()
- finish()
- finishActivity()



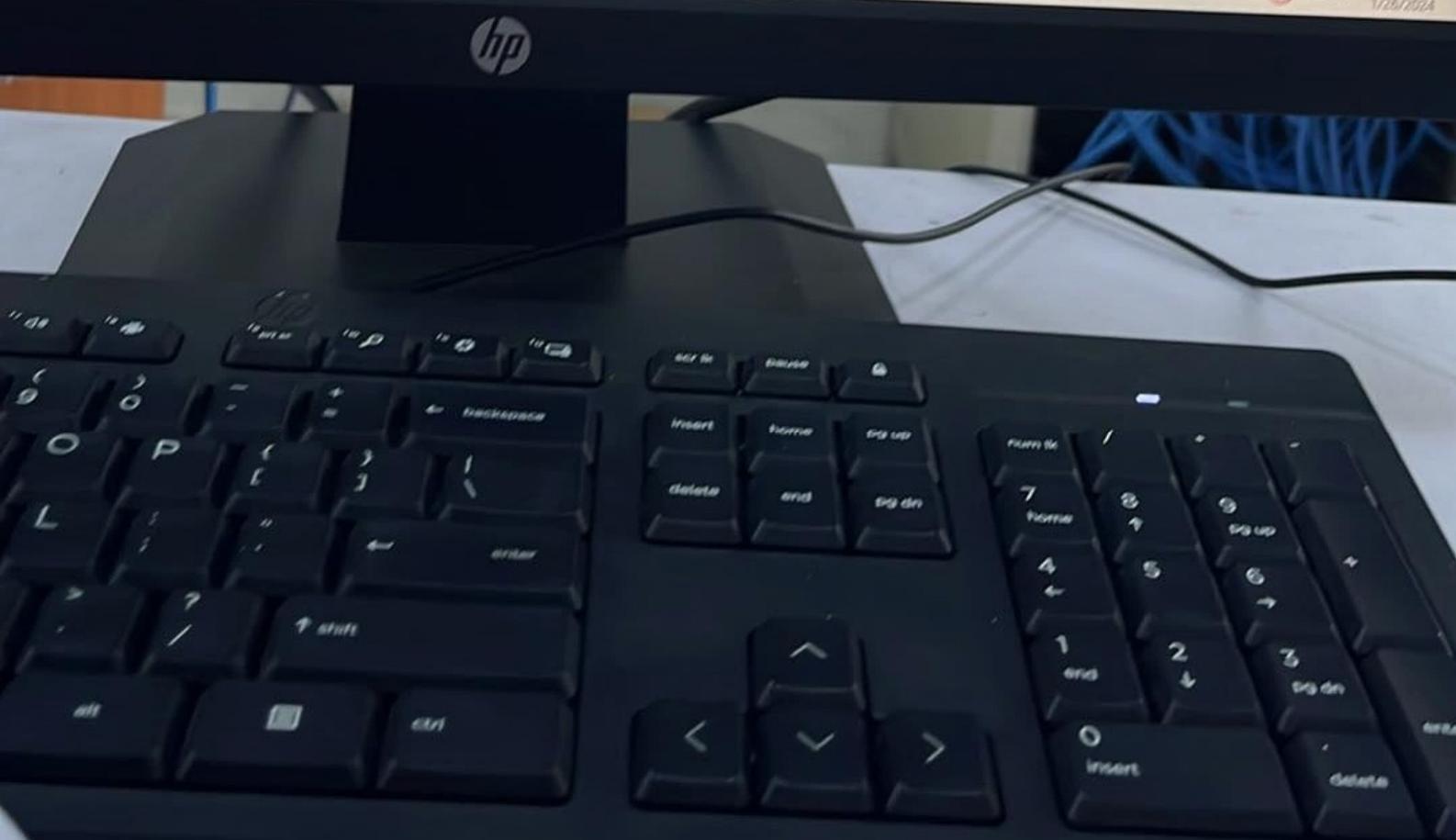
Cứ

### Câu hỏi #2e7

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Toán tử nào trong Kotlin được sử dụng để truy nhập an toàn vào một thuộc tính hoặc phương thức của đối tượng có thể mang giá trị null?

- ?.
- !!
- >
- ?:



"4" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

2	3	4	5
7	8	9	10
12	13	14	15
17	18	19	20
22	23	24	25
27	28	29	30
32	33	34	35
6	37	38	39
			40

- Volley
- HttpURLConnection
- Retrofit
- JSONObject

Gửi

 Câu trả lời đã được gửi.

**Câu hỏi #804e48**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Đáp án nào là định nghĩa về lambda trong Kotlin?

- Là một giao diện (Interface)
- Là một biểu thức mô tả một hàm không bao gồm tên hàm
- Là một kiểu dữ liệu
- Là một lớp

Gửi



à một kỳ thi tĩnh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn  
và sau đó chọn "Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

3	4	5
8	9	10
13	14	15
18	19	20
23	24	25
28	29	30
33	34	35
38	39	40

### Câu hỏi #bae377

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Cho đoạn chương trình sau:

```
fun main() = runBlocking {
    val j1 = launch {
        delay(2000L)
        print("A")
    }
    val j2 = launch {
        j1.join()
        delay(1000L)
        print("B")
    }
    print("C")
}
```



Màn hình console sẽ hiện ra kết quả như thế nào?

- CBA
- BAC
- CAB
- ABC

