

Kết Thúc Bài Thi Của Tôi

giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn c bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

### Câu hỏi #b150

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phương thức nào được sử dụng để kết thúc một activity đang chạy?

- dispose()
- destroy()
- finish()
- finishActivity()

Gửi

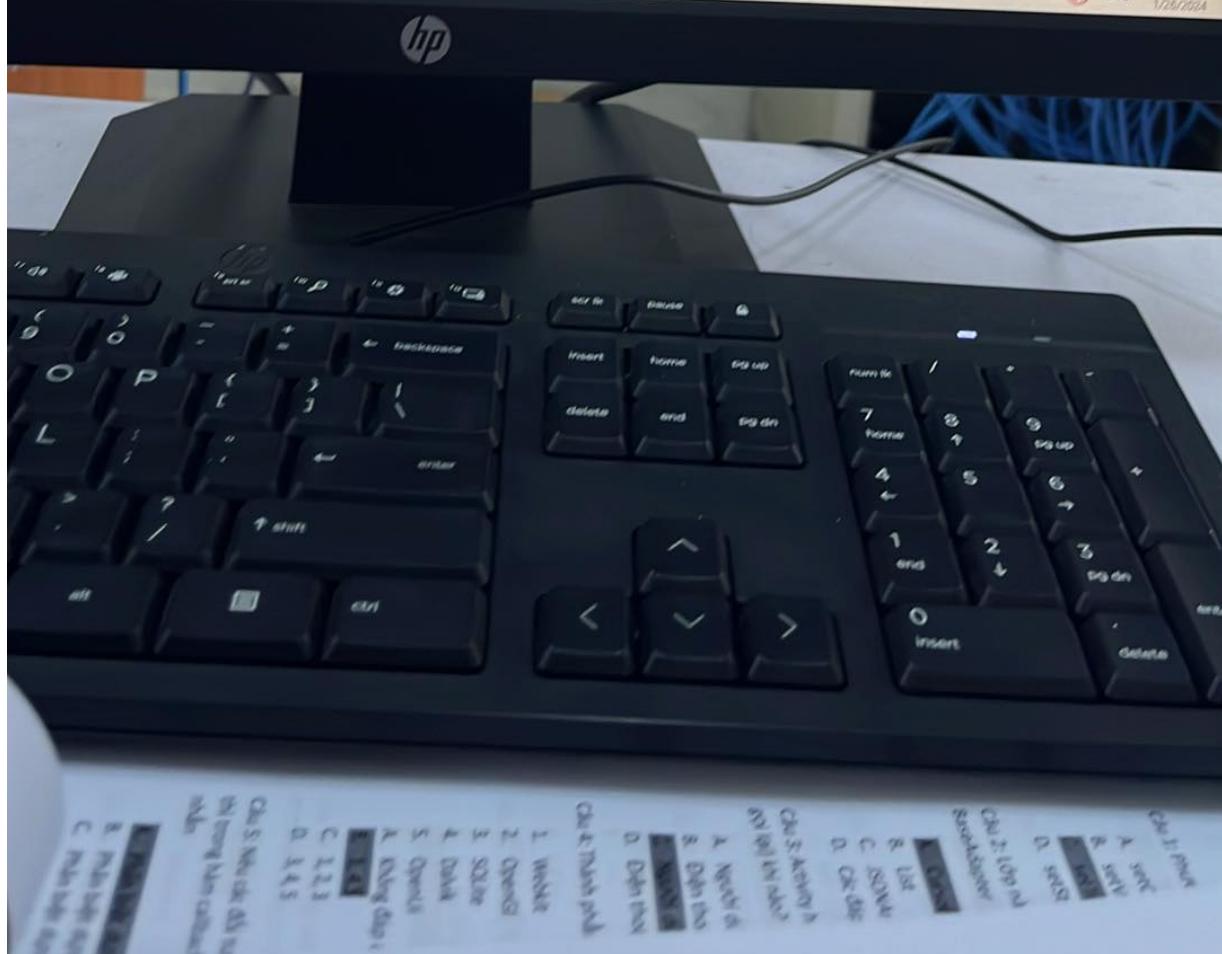
### Câu hỏi #2e7

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Toán tử nào trong Kotlin được sử dụng để truy nhập an toàn vào một thuộc tính hoặc phương thức của đối tượng có thể mang giá trị null?

- ?. ✓
- !!
- >
- ?:

ENG 3:38 PM  
1/26/2024



Kết Thúc Bài Thi Của Tôi

giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn c bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

### Câu hỏi #b150

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phương thức nào được sử dụng để kết thúc một activity đang chạy?

- dispose()
- destroy()
- finish()
- finishActivity()



Gửi

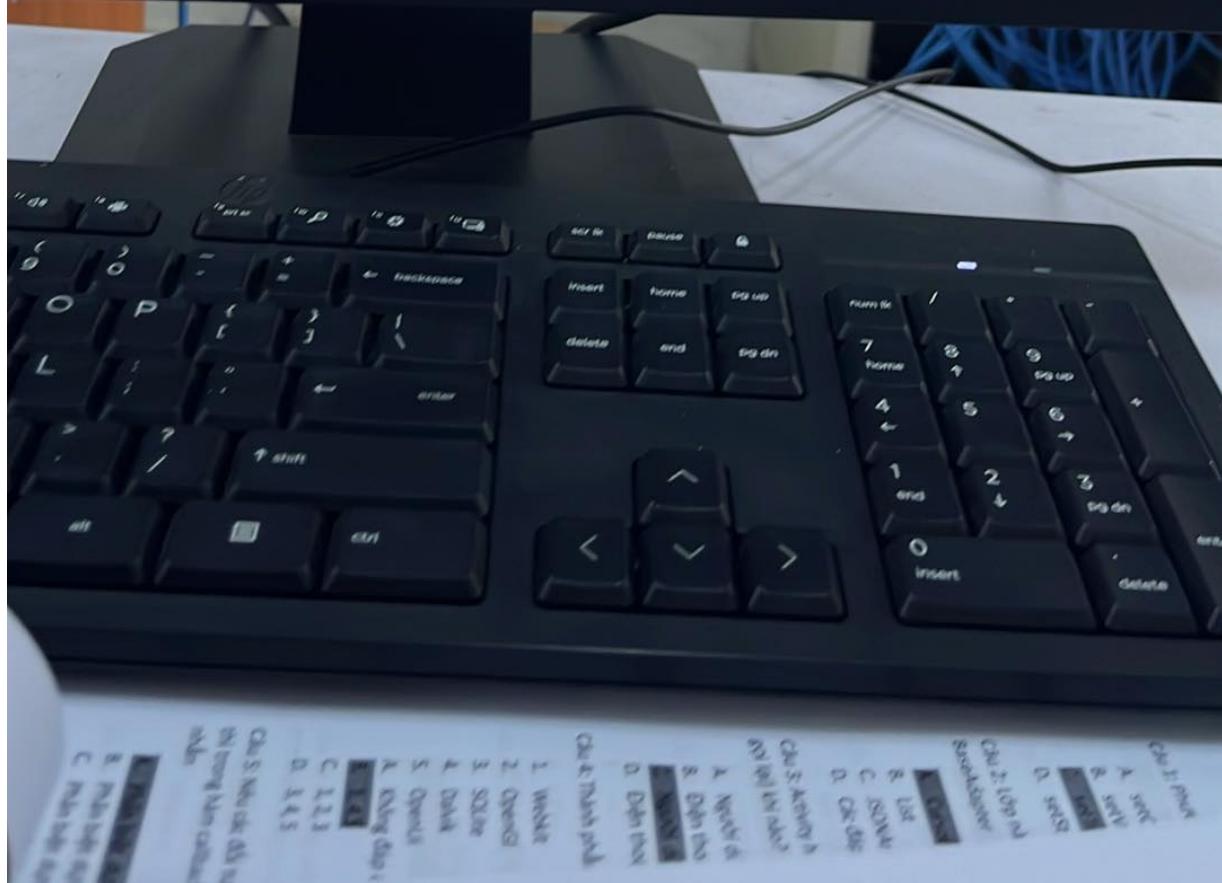
### Câu hỏi #2e7

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Toán tử nào trong Kotlin được sử dụng để truy nhập an toàn vào một thuộc tính hoặc phương thức của đối tượng có thể mang giá trị null?

- ?.
- !!
- >
- ?:

ENG 3:38 PM  
1/26/2024



Chia sẻ: Thành phô  
B. List  
C. ISNAME  
D. Clickable  
E. Activity h  
EV (ví dụ)  
A. Nút bấm  
B. Dịnh tho  
C. Dịnh tho  
D. Định tho  
E. Định tho  
F. Định tho  
G. Định tho  
H. Định tho  
I. Định tho  
J. Định tho  
K. Định tho  
L. Định tho  
M. Định tho  
N. Định tho  
O. Định tho  
P. Định tho  
Q. Định tho  
R. Định tho  
S. Định tho  
T. Định tho  
U. Định tho  
V. Định tho  
W. Định tho  
X. Định tho  
Y. Định tho  
Z. Định tho  
[REDACTED]

Chia S. Nếu các đối t  
thi trong thời gian  
nhé

4\* là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn  
nhập câu trả lời và bấm "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

2	3	4	5
7	8	9	10
12	13	14	15
17	18	19	20
22	23	24	25
27	28	29	30
32	33	34	35
6	37	38	39
			40

- Volley
- HttpURLConnection
- Retrofit
- JSONObject

**Gửi**

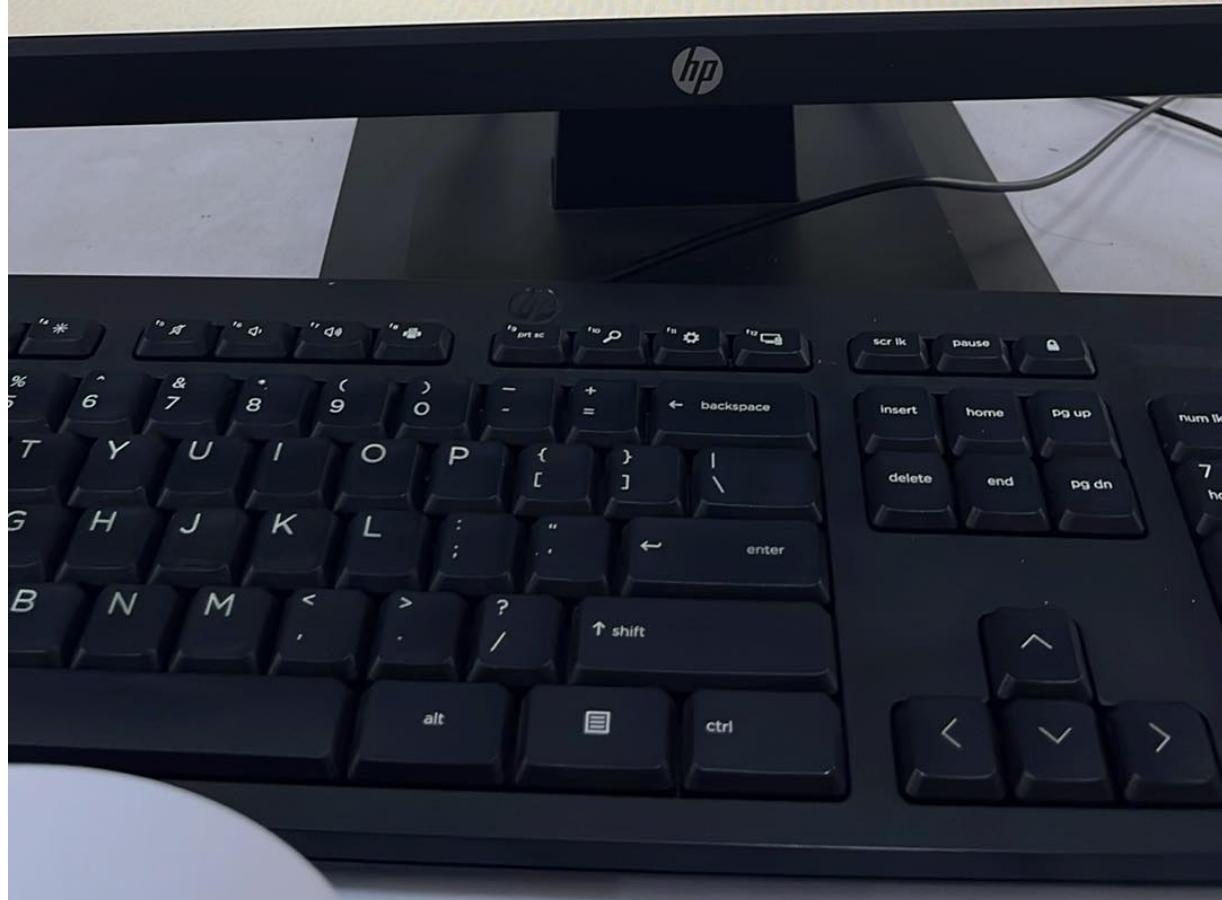
 Câu trả lời đã được gửi.

**Câu hỏi #804e48**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Đáp án nào là định nghĩa về lambda trong Kotlin?

- Là một giao diện (Interface)
- Là một biểu thức mô tả một hàm không bao gồm tên hàm
- Là một kiểu dữ liệu
- Là một lớp

**Gửi**

Kết Thúc

Đóng sổ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị nút gọn

3	4	5
8	9	10
13	14	15
18	19	20
23	24	25
28	29	30
33	34	35
38	39	40

### Câu hỏi #bae377

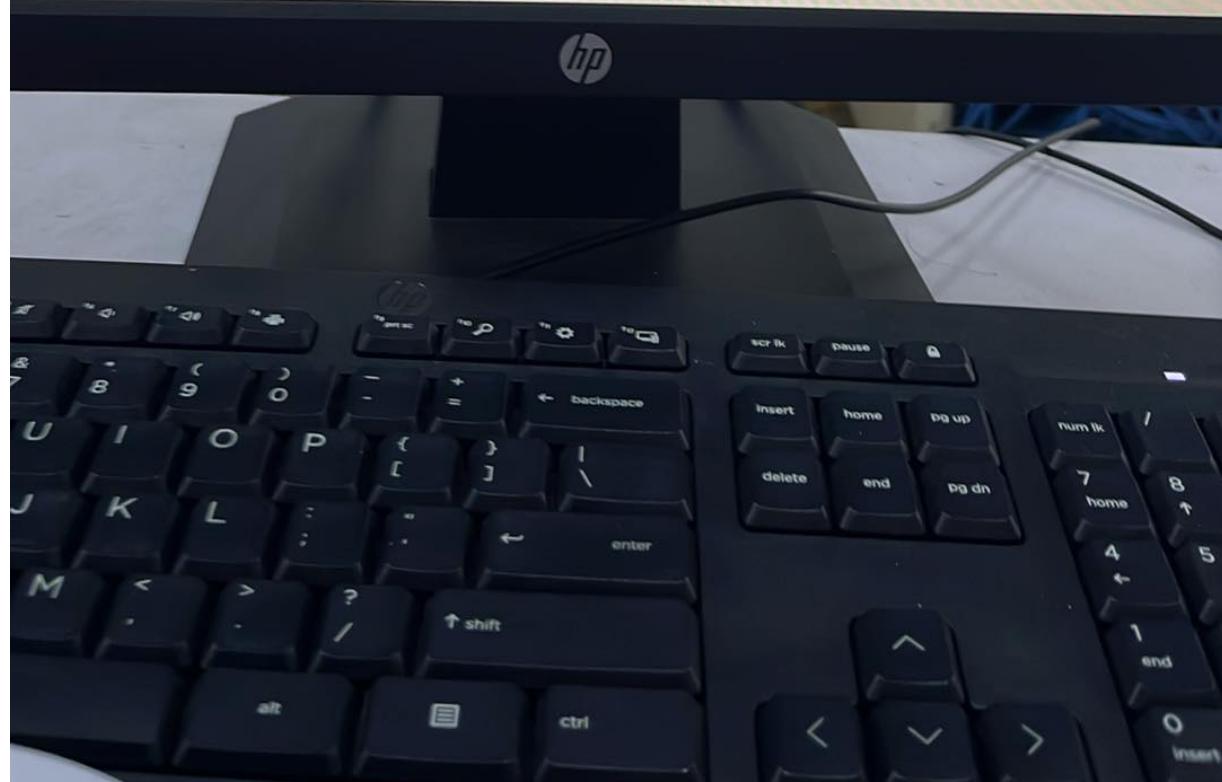
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Cho đoạn chương trình sau:

```
fun main() = runBlocking {
    val j1 = launch {
        delay(2000L)
        print("A")
    }
    val j2 = launch {
        j1.join()
        delay(1000L)
        print("B")
    }
    print("C")
}
```

Màn hình console sẽ hiện ra kết quả như thế nào?

- CBA
- BAC
- CAB ✓
- ABC



Kết Thúc

Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn  
một kỳ thi tĩnh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn  
màn hình kết thúc bài thi của tôi. Hiển thị nút gọn

3	4	5
8	9	10
13	14	15
18	19	20
23	24	25
28	29	30
33	34	35
38	39	40

**Câu hỏi #bae377**

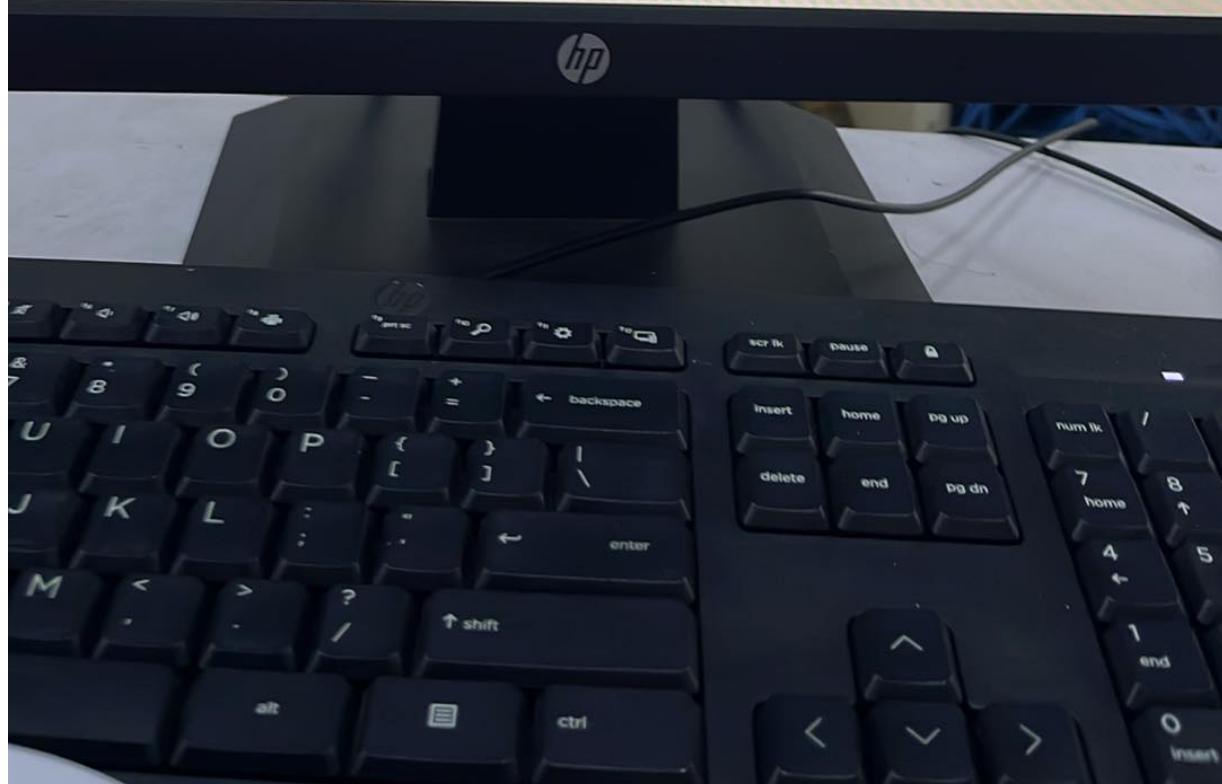
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Cho đoạn chương trình sau:

```
fun main() = runBlocking {
    val j1 = launch {
        delay(2000L)
        print("A")
    }
    val j2 = launch {
        j1.join()
        delay(1000L)
        print("B")
    }
    print("C")
}
```

Màn hình console sẽ hiện ra kết quả như thế nào?

- CBA
- BAC
- CAB
- ABC



hỉ tinh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

Gửi

5  
10  
15  
20  
25  
30  
35  
40

Câu hỏi #a44c2c

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong Kotlin, giá trị nào sẽ được in ra màn hình sau khi đoạn chương trình sau được thực hiện?

```
val i = 10
println("${i++}")
```



- 10
- Đoạn chương trình bị lỗi cú pháp ✓
- 11

Gửi

Câu hỏi #3ff5b4

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong Kotlin, câu lệnh nào được sử dụng để khai báo biến kiểu số thực float với giá trị khởi tạo là 3.14?

ENG 3:37 PM  
1/26/2023

Chuỗi phím

A. set  
B. set  
C. set  
D. set

Câu 2: Lớp n  
BaseAdapter

A. List  
B. List  
C. JSON  
D. Các đị

Câu 3: Activity  
gọi (ai) thì nào

A. Người  
B. Điện th  
C. Người  
D. Điện th

Câu 4: Thành ph  
1. Webkit  
2. OpenGL  
3. SQLite  
4. Dalvik  
5. OpenUI  
A. Không đáp  
B. Fals  
C. 1,2,3  
D. 3,4,5

Câu 5: Nếu các đối t  
thì trong hàm callback  
nhấn

Phản b  
Phản b  
Phản b  
Phản b

thao tác

Truy xuất các đối số của

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40

### Câu hỏi #2afer2

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Hãy chia chương trình sau để in ra kết quả như thế nào?

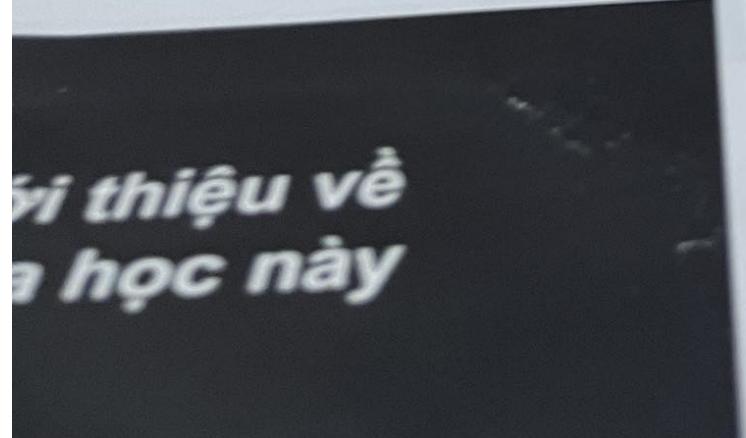
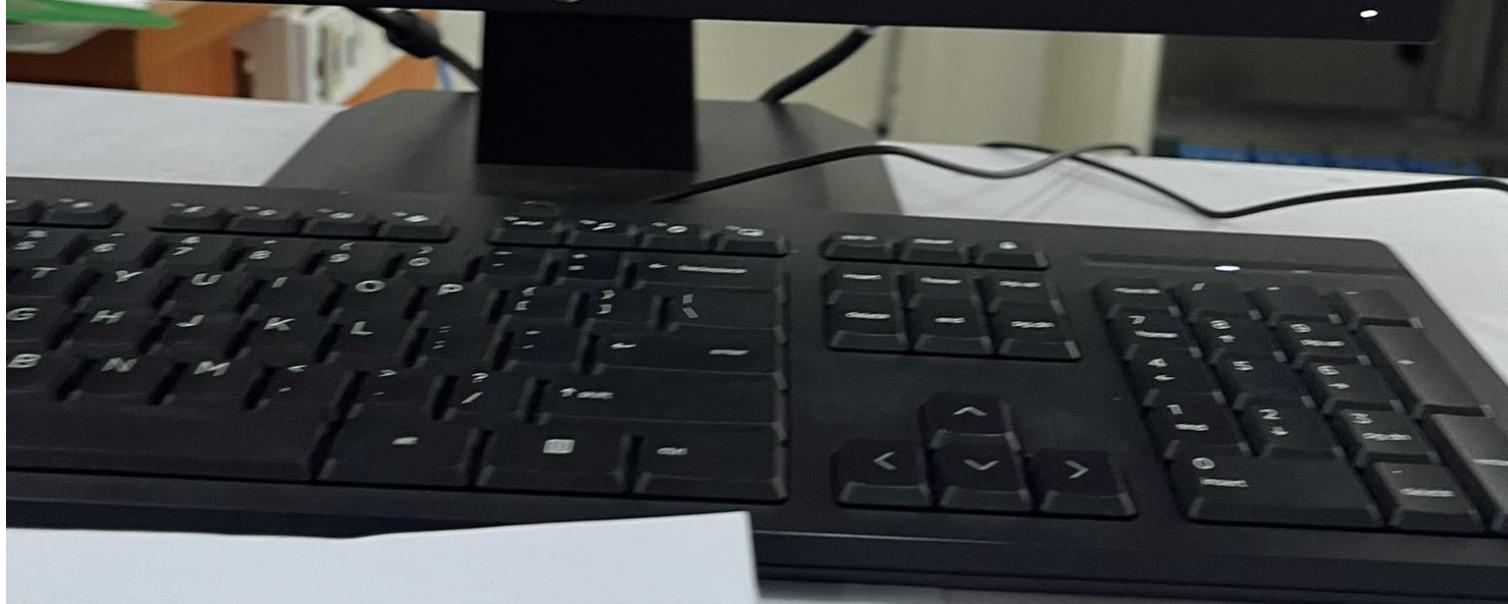
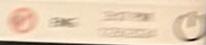
```
val s1 = "Hello"  
print("Hello: " + s1 + "\n")
```

Answer:



### Câu hỏi #4c64r0

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Tại sao "val" được sử dụng với mục đích gì?  
 Định nghĩa một biến không thay đổi được giá trị  
 Định nghĩa một lớp  
 Định nghĩa một biến có thể thay đổi giá trị  
 Định nghĩa một hàm



Hien thi rút gọn

Final Exam hạn Jon 26, 2024 17:00 +07

7	8	9	10
12	13	14	15
17	18	19	20
22	23	24	25
27	28	29	30
32	33	34	35
37	38	39	40

Đánh dấu trang này

Câu hỏi #590575

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Cho đoạn mã Kotlin sau:

```
val fruits = arrayOf("apple", "orange", "banana")
fruits.add("grape")
println(fruits[3])
```

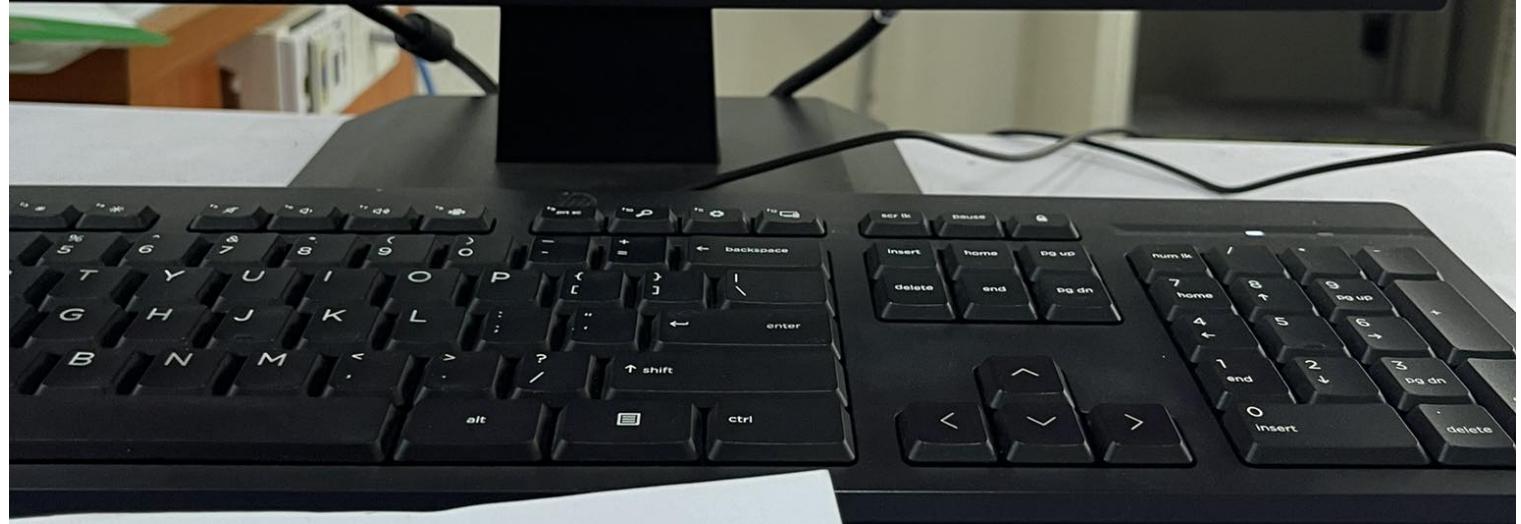
Đoạn mã báo lỗi

- Đoạn mã in ra kết quả: banana
- Đoạn mã in ra kết quả: apple
- Đoạn mã in ra kết quả: grape

Gửi

Câu hỏi #2c6ed2

ENG 3:17 PM  
1/26/2024 ⏹



Giới thiệu về  
chóa học này

Kết Thúc Bài Thi

í tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn kết thúc bài thi của tôi. Hiển thị rút gọn

**Câu hỏi #5ec5fb**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phát biểu nào sau đây không đúng về intent?

- Các intent xác định yêu cầu xác định lớp activity cần mở.
- Khi thực hiện một intent ngầm định, hệ thống luôn mở  thay cho người dùng lựa chọn activity cần thực hiện.
- Cả intent ngầm định và intent xác định cho phép ứng dụng mở activity khác.
- Các intent được thực hiện bằng cách sử dụng phương thức startActivity().

**Câu hỏi #a1903e**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Giả sử có đoạn chương trình sau:

```
@Entity(tableName = "students")
data class Student(
```

HP

Chuỗi trả lời?

A. Người dù  
B. List  
C. JSONAPI  
D. Các đặc

Chuỗi trả lời?

A. Không dù  
B. List  
C. 1,2,3  
D. 3,4,5

Chuỗi trả lời?

A. Người dù  
B. List  
C. JSONAPI  
D. Các đặc

Chuỗi trả lời?

A. Không dù  
B. List  
C. 1,2,3  
D. 3,4,5

Chuỗi trả lời?

A. Người dù  
B. List  
C. JSONAPI  
D. Các đặc

Chuỗi trả lời?

A. Không dù  
B. List  
C. 1,2,3  
D. 3,4,5

tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

**Câu hỏi #033321**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Giả sử file "mobile.png" nằm trong thư mục res/drawable và một đối tượng ImageView trong giao diện, phương thức nào được sử dụng để thiết lập ảnh cho ImageView là file "mobile.png"?

- setImageDrawable(R.drawable.mobile)
- setImageResource(R.drawable.mobile)
- setImageResource(R.drawable.mobile.png)
- setImageResource(R.id.mobile)



5  
10  
15  
20  
25  
30  
35  
40

Gửi

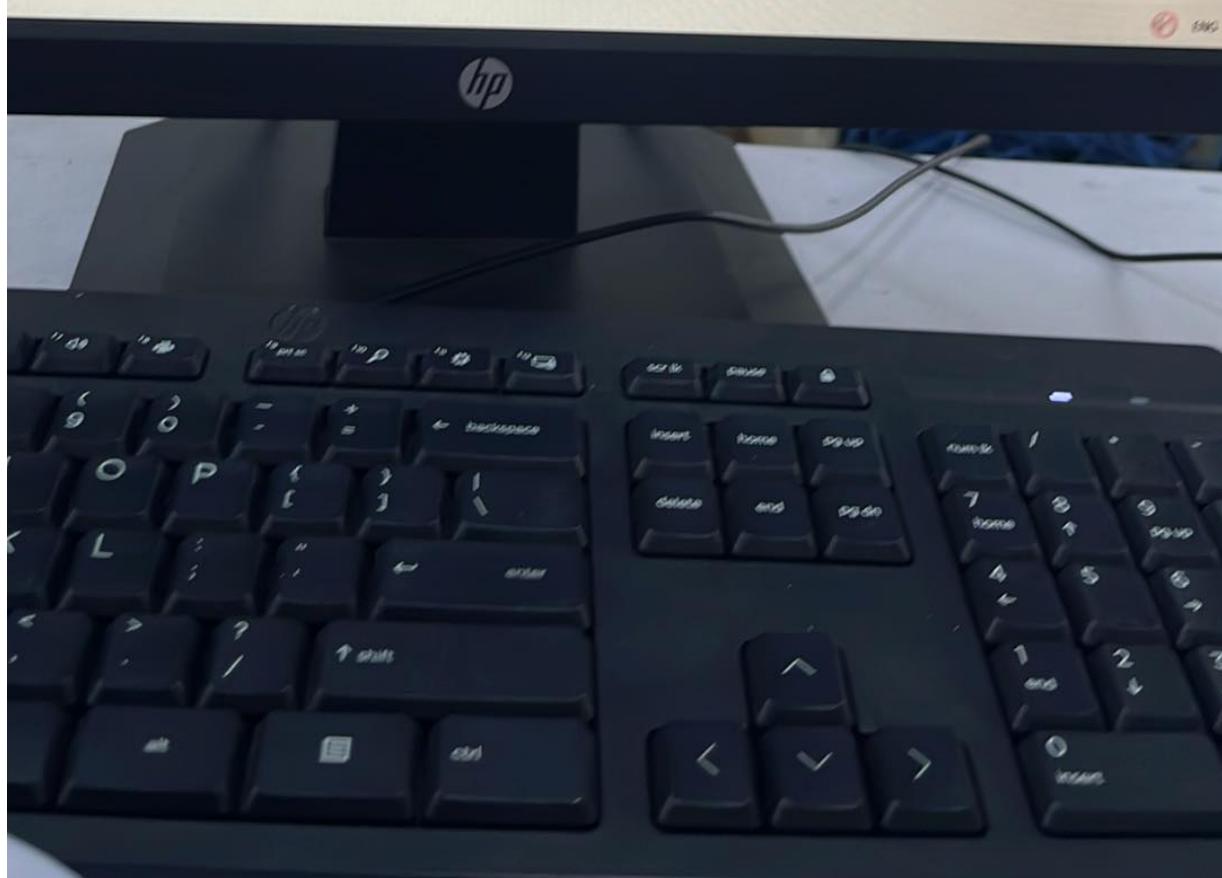
**Câu hỏi #b31140**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Để đổi đối tượng EditText hiển thị ký tự \* mỗi khi người dùng nhập ký tự mới (dùng cho nhập mật khẩu), thuộc tính inputType cần được thiết lập với giá trị nào (Điền vào chỗ trống, có phân biệt chữ hoa và chữ thường)?

Answer:

Gửi



Kết Thúc Bài Thi Của Tôi

0:58:17

Bạn đang tham gia "Đề thi kíp 4" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "+" cho từng câu hỏi trước khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn



RadioGroup được sử dụng với mục đích gì (chọn các đáp án đúng)?

- Để nhóm các đối tượng RadioButton
- Để sắp xếp các đối tượng RadioButton theo hàng hoặc theo cột
- Để sử dụng thay thế cho LinearLayout
- Để đối tượng RadioButton hoạt động giống CheckBox
- Để phân biệt đối tượng RadioButton nào được chọn

Gửi



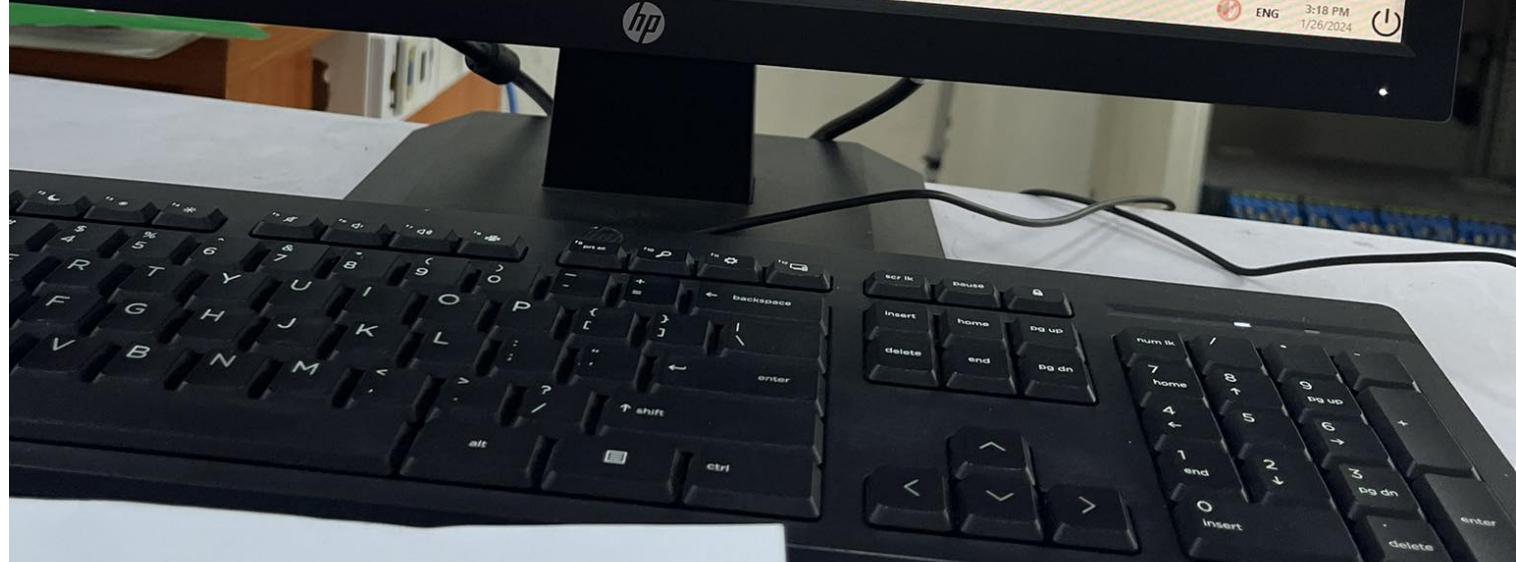
Câu hỏi #96364b

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Lớp nào có thể được sử dụng để tạo một danh sách cuộn theo chiều ngang?

- 
- RecyclerView
- 
- 

ENG 3:18 PM  
1/26/2024



Giới thiệu về  
hóa học này

"kíp 4" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải trả lời trước khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40

Gửi

**Câu hỏi #5a76f3**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Giả sử file my\_font.ttf đã được sao chép vào thư mục font trong thư mục res. Để thiết lập font cho TextView thì thuộc tính nào cần được khai báo trong file XML?

- android:fontFamily="@font/my\_font"  
 android:textFont="@font/my\_font"  
 android:typeface="@font/my\_font"  
 android:font="@font/my\_font"

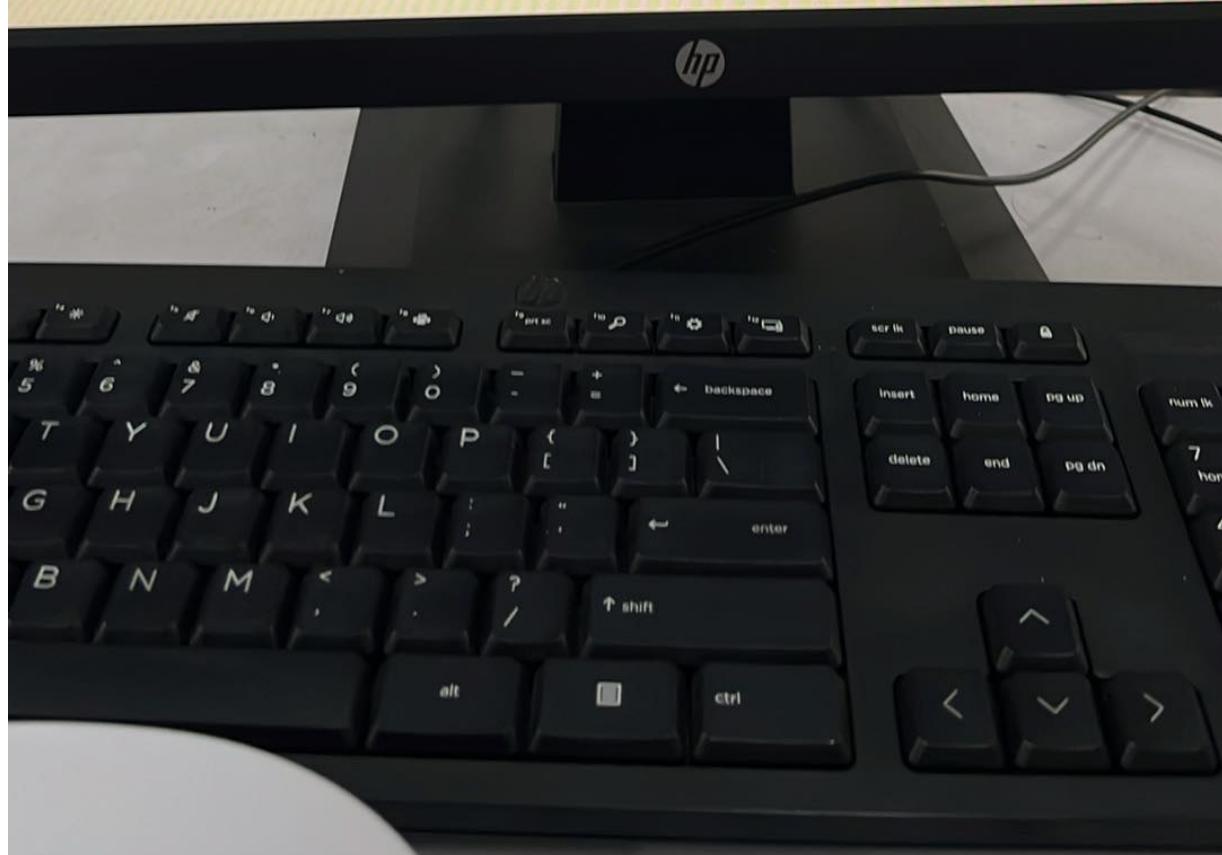
Gửi

**Câu hỏi #741d33**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Để chạy 1 đoạn chương trình ở luồng background trong fragment, lệnh nào sau đây được sử dụng?

- lifecycleScope.launch(Dispatchers.Main) { // Đoạn lệnh cần thực hiện }



Bạn đang tham gia "Đề thi kíp 4" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Kết Thúc Bài Thi Của Tôi** 0:54:41

**Câu hỏi #9c743c**  
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Cho đoạn mã Kotlin sau:

```
val b: Byte = 6
val i: Int = b.toInt()
println(b)
```

Đoạn mã trên báo lỗi  
 Đoạn mã trên chạy in ra kết quả bằng 0  
 Đoạn mã trên chạy được nhưng không in ra kết quả nào  
 Đoạn mã trên chạy in ra kết quả bằng 6

**Gửi**

**Câu hỏi #b3d11d**  
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Chọn phát biểu không chính xác về cơ chế tái sử dụng được áp dụng cho các đối tượng kiểu danh sách trong Android?

ENG 3:22 PM 1/26/2024

**LinearLayout**  
chế độ xem con trong một hàng hoặc cột  
orientation thành ngang hoặc dọc  
`width="match_parent"  
height="match_parent"  
/>"vertical"/>`

**Hệ phân cấp chế độ xem**

```

graph TD
    LinearLayout[LinearLayout] --> ChinhThuc[Chế độ xem văn bản]
    LinearLayout --> Hinh[Chế độ xem hình]
    ChinhThuc --> Nút1[Nút]
    ChinhThuc --> Nút2[Nút]
  
```

Kết Thúc Bài Thi Cao Thủ

0:35

Để tính giờ, Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

Khi gắn với một activity, phạm vi hoạt động của view model kết thúc khi nào?

- Khi activity bị che bởi một phần bởi một dialog ✓
- Khi activity bị đóng bởi phương thức finish() ✓
- Khi activity bị huỷ khi cấu hình thay đổi
- Khi activity bị che bởi một activity khác

Quay

② Câu trả lời đã được gửi.

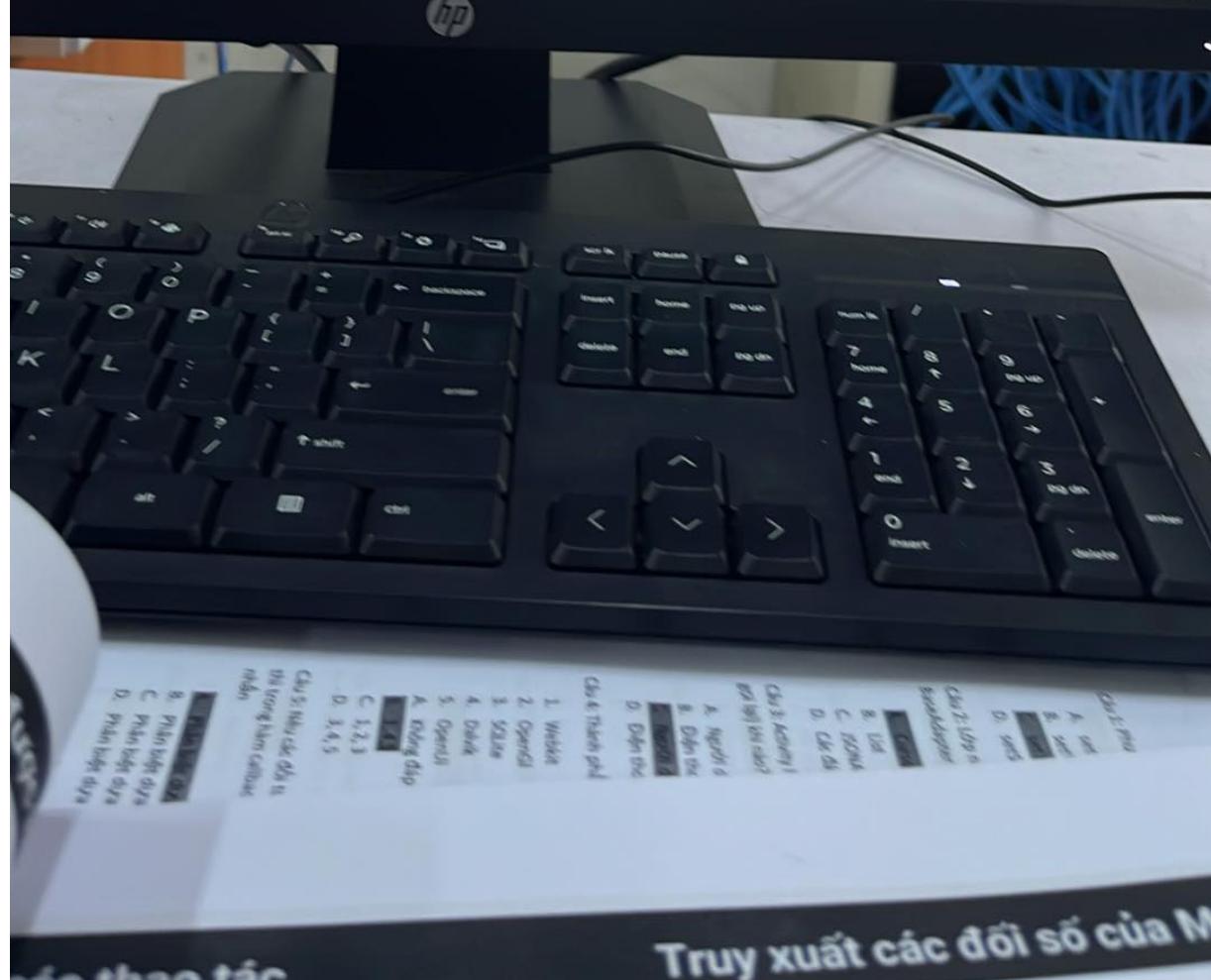
#### Câu hỏi #91ce14

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Nếu một activity có tên là SampleActivity.kt sử dụng file layout activity\_sample.xml, đáp án nào là tên của lớp binding được tạo tự động khi sử dụng kỹ thuật data binding?

- SampleActivityBinding
- sample\_activity\_binding
- ActivitySampleBinding ✓
- activity\_sample\_binding

ENGLISH 22/07/2024



Truy xuất các đối số của M

✓ 4\* là một kỳ thi tĩnh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn hi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

2	3	4	5
7	8	9	10
12	13	14	15
17	18	19	20
12	23	24	25
17	28	29	30
12	33	34	35
17	38	39	40

- Câu trả lời đã được gửi.

### Câu hỏi #78c030

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

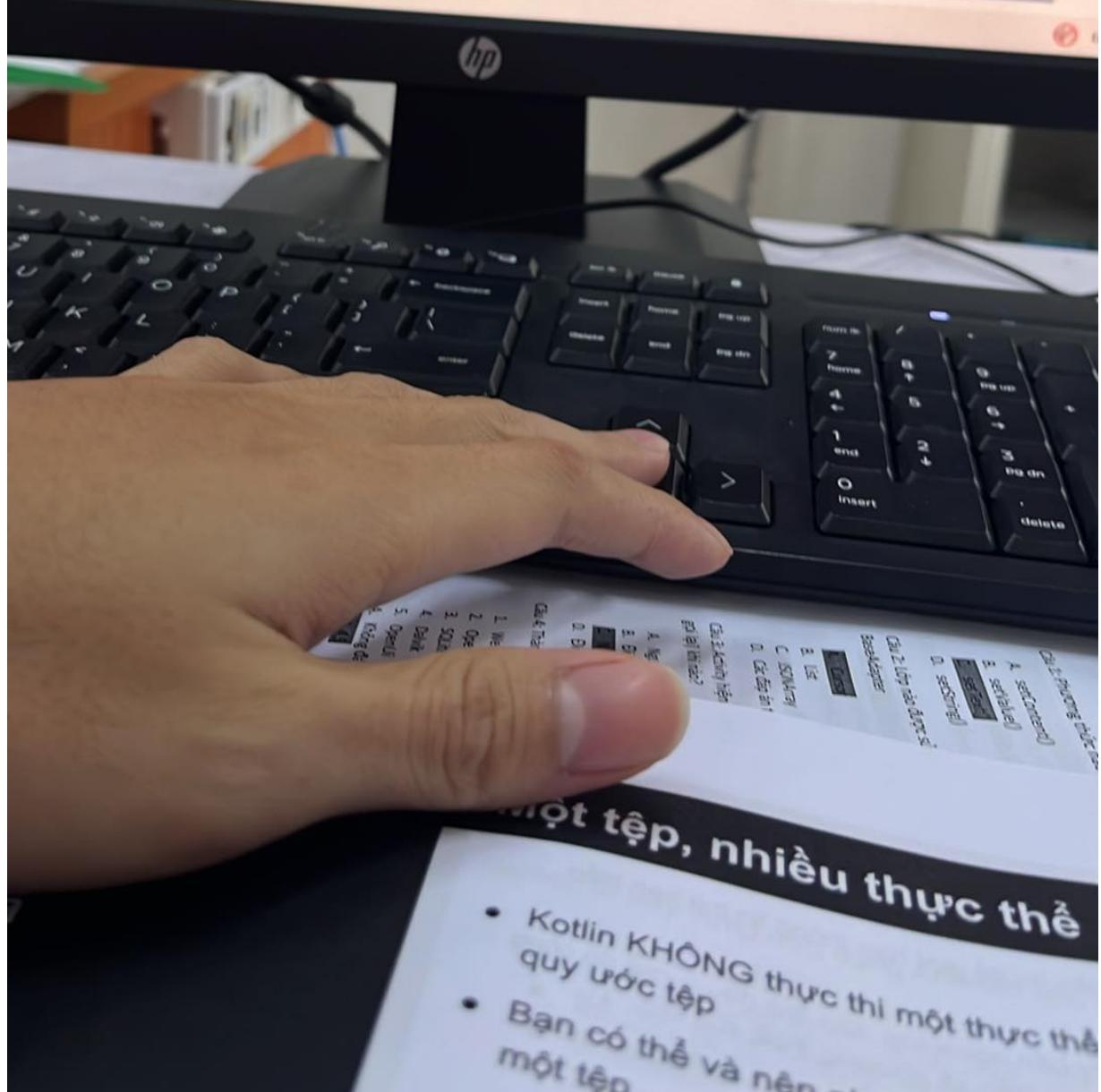
Đoạn chương trình sau sẽ in ra kết quả như thế nào?

```
fun main() {
    println(calc(6, 4))
}

fun calc(x: Int, y: Int) = x * y
```

- 2 ✓
- 10
- Đoạn chương trình bị lỗi cú pháp
- 1

Gửi





Exam-2023-1 | MOOC daotao.ai

Kết Thúc Bài Thi Của Tôi

à một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn  
ogn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

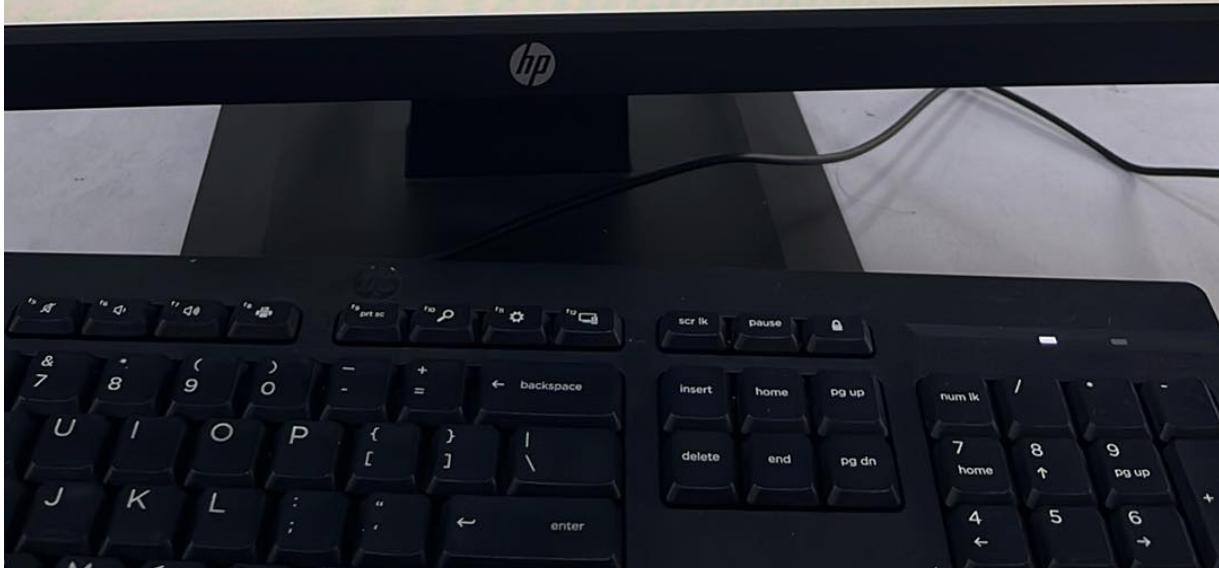
**Gửi**

3	4	5
8	9	10
13	14	15
18	19	20
23	24	25
28	29	30
33	34	35
38	39	40

**Câu hỏi #7cf98d**  
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Cả hai lớp Toast và Log có thể được sử dụng để gỡ lỗi cho ứng dụng, phát biểu nào sau đây không đúng?  
 Toast có thể được sử dụng để hiển thị thông tin hướng dẫn người dùng  
 Toast hiển thị thông tin trên thiết bị Android trong khi Log hiển thị trên máy tính của lập trình viên ✓  
 Log không hiển thị trên máy tính của lập trình viên nếu không có kết nối giữa máy tính và thiết bị Android  
 Log chỉ hiển thị thông tin mà lập trình viên đưa ra

**Gửi**

**Câu hỏi #7f7c91**  
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Phương thức nào trong vòng đời của activity được gọi sau cùng nếu một hộp thoại xuất hiện trên màn hình và che  
một phần của activity?  
 onPause()



ip 4° là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải trả lời trước khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

2	3	4	5
7	8	9	10
12	13	14	15
17	18	19	20
22	23	24	25
27	28	29	30
32	33	34	35
37	38	39	40

Gửi

❶ Câu trả lời đã được gửi.

### Câu hỏi #5e4352

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Lớp nào không được sử dụng để xử lý các thao tác kết nối mạng trong Android?

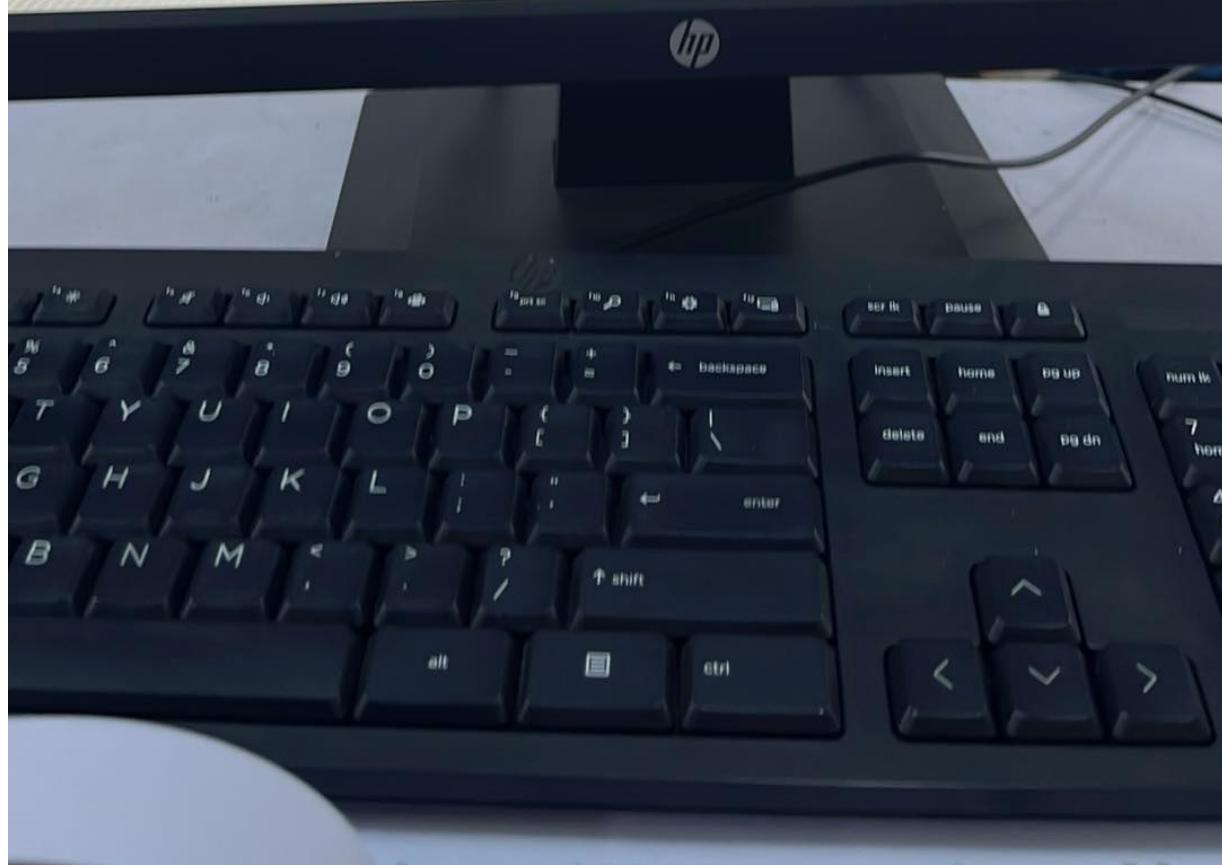
- Volley
- HttpURLConnection ✓
- Retrofit
- JSONObject

Gửi

❶ Câu trả lời đã được gửi.

### Câu hỏi #804e48

Câu trả lời đã được gửi. (Đã trả lời trước thời hạn)



Kết Thúc Bài Thi Của Tôi

0:49:24

Là một kỳ thi tĩnh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

3	4	5
8	9	10
13	14	15
18	19	20
23	24	25
28	29	30
33	34	35
38	39	40

- Đoạn mã trên chạy in ra kết quả : Hello1

Gửi

**Câu hỏi #fbea02**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Mệnh đề "when" trong Kotlin giống với mệnh đề nào trong ngôn ngữ Java?

- switch ✓
- while
- if
- continue
- break

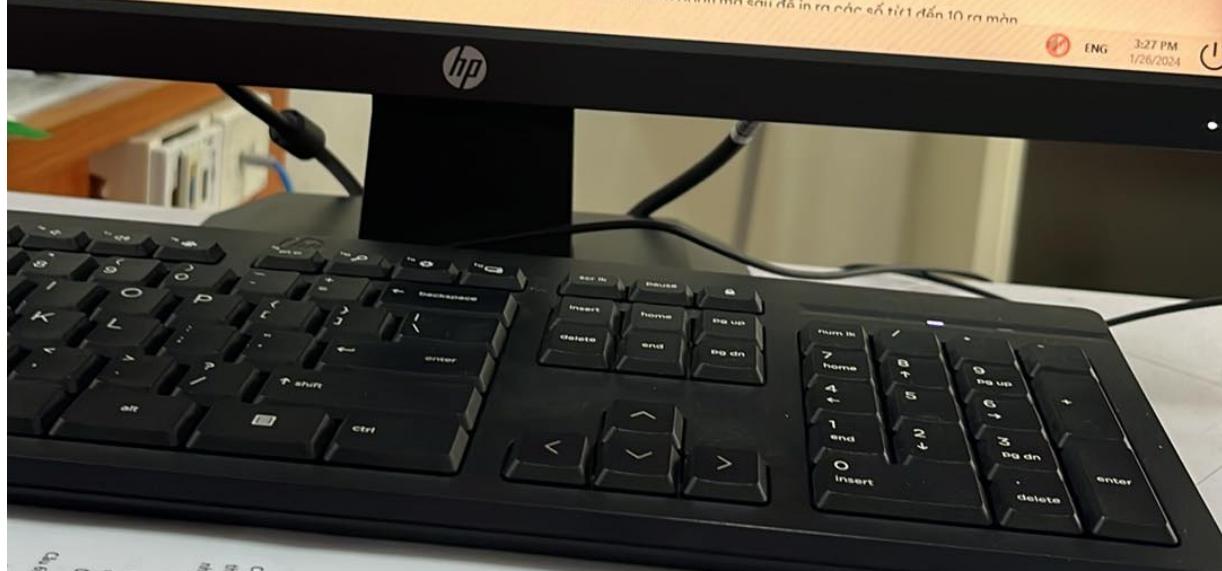
Gửi

**Câu hỏi #ee567e**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong Kotlin, mệnh đề nào được sử dụng diễn vào chỗ trống trong đoạn mã sau để in ra các số từ 1 đến 10 ra màn hình?

ENG 3:27 PM  
1/2/2024



**Một tệp, nhiều thực thể**

- Kotlin KHÔNG thực thi một thực thể (lớp/gia đình).
- Bạn có thể và nên nhóm các cấu trúc liên quan.
- Lưu ý đến độ dài và sự lặp xênh của lớp.

Ví dụ về ...

Kết Thúc Bài Thi Của Tôi

một kỳ thi tĩnh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn n chọn "Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

9

nam-2023-1 | MOOC daotaotai

item.itemId  
 item.id

Gửi

Câu hỏi #2cc8db

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Đáp án nào không phải là ưu điểm của RecyclerView khi so sánh với ListView?

Xử lý sự kiện đối tượng được nhấn/chọn ✓  
 Mặc định áp dụng kỹ thuật ViewHolder  
 Có các kiểu bố trí layout linh hoạt  
 Mặc định áp dụng cơ chế tái sử dụng

Gửi

Câu hỏi #a44c2c

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

hp

ENG 3/2

Câu 3: Activity  
gọi (ai) khi nào?  
A. Người i  
B. Điện th  
C. Người  
D. Các đ

Câu 4: Thành ph  
gọi (ai) khi nào?  
A. Người i  
B. Điện th  
C. Người  
D. Các đ

Câu 5: Nếu cần đổi t  
thì trong hàm đổi t  
nǎn  
A. trả về  
B. Phản b  
C. Phản b  
D. Phản b

1 2 3 4 5

1 2 3 4 5

1 2 3 4 5

1 2 3 4 5

Kết Thúc Bài Thi Của Tôi

thi tĩnh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

5  
10  
15  
20  
25  
30  
35  
40

**Câu hỏi #f002e0**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong phương thức `onOptionsItemSelected`, thuộc tính nào của đối tượng `MenuItem` dùng để phân biệt menu item nào đã được nhấn?

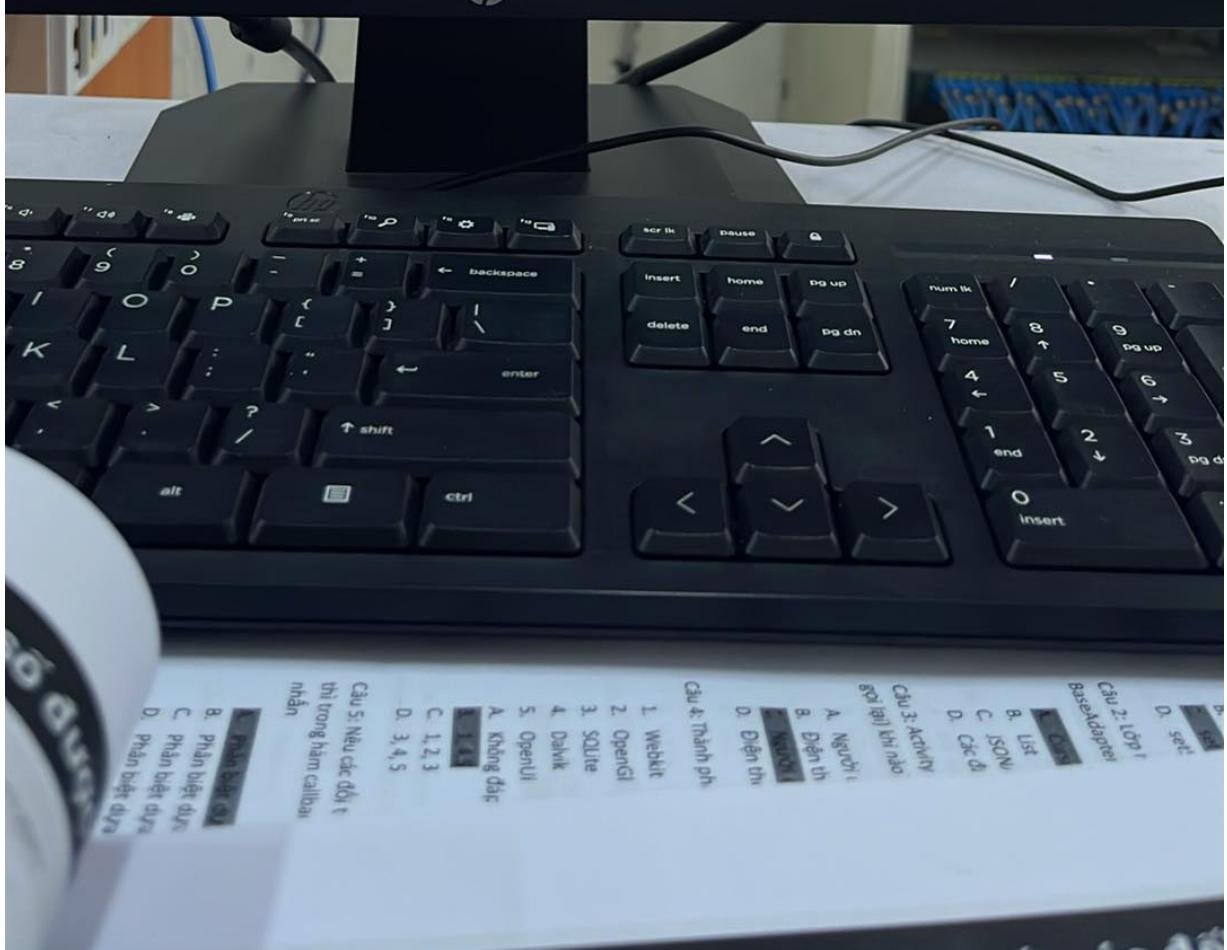
```
override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem): Boolean {
    return super.onOptionsItemSelected(item)
}
```

- item.groupId
- item.title
- item.itemId
- item.id ✓

**Gửi****Câu hỏi #2cc8db**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Đáp án nào không phải là ưu điểm của RecyclerView khi so sánh với ListView?


 ENG 3/1


Câu 4: Thành ph

1. Webkit
2. OpenGL
3. SQLite
4. Dalvik
5. OpenUI

D.

Điện th

A.

Không đượ

B.

C. 1,2,3

C.

D. 3,4,5

Câu 5: Nếu các đối t  
thi trong hàm `callbac`  
nhấn

- A. Phản ánh
- B. Phản Việt dã
- C. Phản biệt dã
- D. Phản biến dã

9

m-2023-1 | MOOC daotao.ai

Kết Thúc Bài Thi Của Tôi 0:40:00

một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn 1 câu trả lời. Khi bạn đã hoàn thành bài thi, hãy nhấp vào nút "Kết thúc bài thi của tôi".

**Câu hỏi #7f7c91**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phương thức nào trong vòng đời của activity được gọi sau cùng nếu một hộp thoại xuất hiện trên màn hình và che một phần của activity?

onPause() ✓  
 onResume()  
 onDestroy()  
 onStop()

**Gửi**

**Câu hỏi #0128d8**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phương thức nào được sử dụng để xử lý sự kiện nhấn và giữ nút trong một khoảng thời gian?

setOnLongClickListener ✓  
 setOnClickListener  
 setLongClickListener  
 setOnLongTouchListener

ENG 3:36 PM 1/28/2024



40 câu hỏi | Đề thi kíp 4 | Chương trình học của FinalExam-2023-1 | MOOC daotaous

9

Kết Thúc Bài Thi Của Tôi 0:55

Bạn đang tham gia "Đề thi kíp 4" là một kỳ thi tĩnh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

Câu hỏi #9281a7

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Đoạn chương trình dưới đây được sử dụng để mở và truyền tham số sang second activity từ main activity?

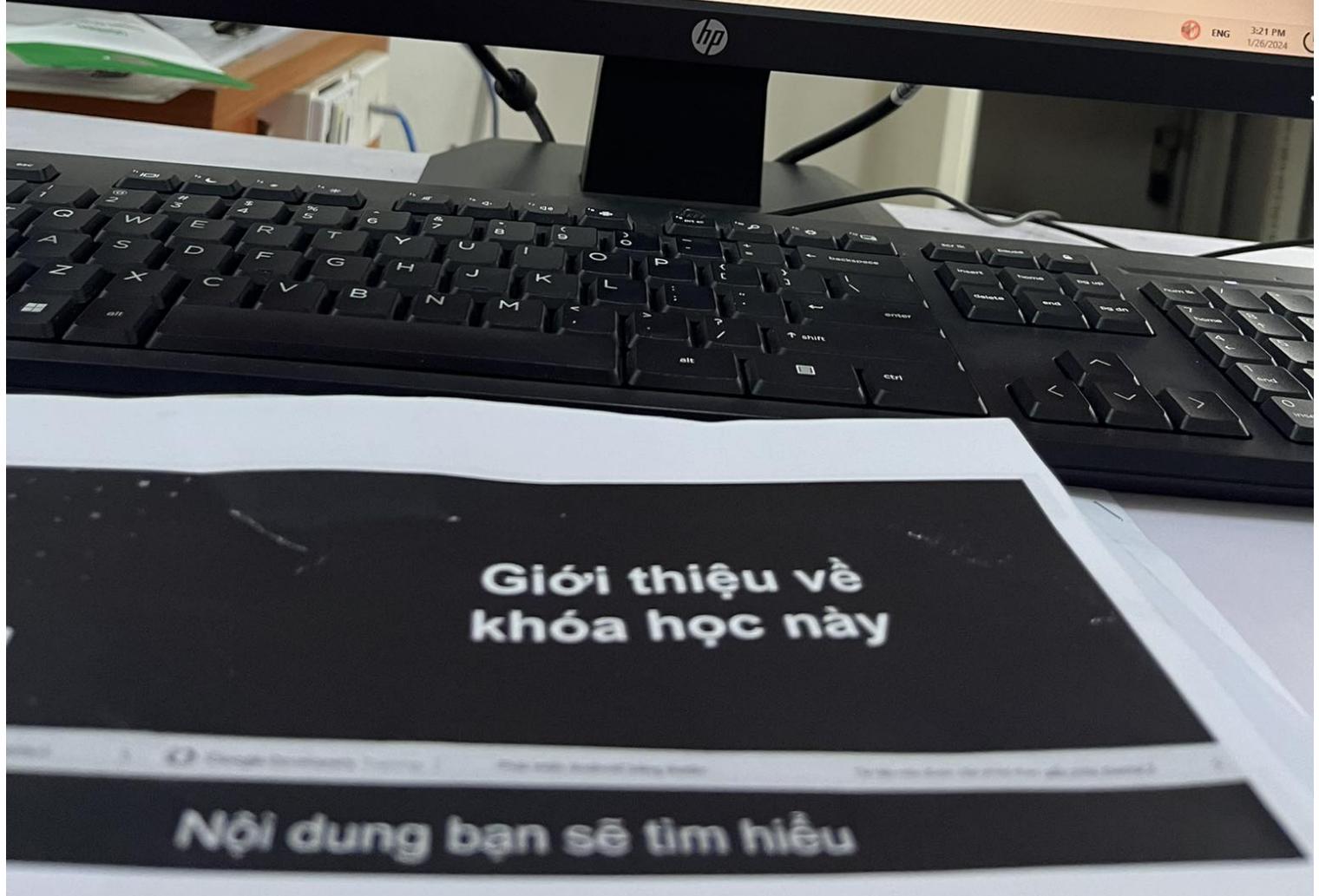
```
val intent = Intent(this, SecondActivity::class.java)
intent.putExtra("PARAM1", 123)
startActivity(intent)
```

Để lấy được tham số này trong SecondActivity thì lệnh nào sẽ được sử dụng

- val param1 = intent.getFloatExtra("PARAM1", 0f) ✓
- val param1 = intent.getStringExtra("PARAM1") ✓
- val param1 = intent.getIntExtra("PARAM1", 0) ✓
- val param1 = intent.getIntExtra("PARAM1", 0) ✓

Gửi

Câu hỏi #9c743c



9

Kết Thúc Bài Thi Của Tôi 0:38:22

nh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn húc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

Câu hỏi #3ff5b4

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong Kotlin, câu lệnh nào được sử dụng để khai báo biến kiểu số thực float với giá trị khởi tạo là 3.14?

val x = 3.14f ✓

double x = 3.14

val x = 3.14

float x = 3.14

Gửi

Câu hỏi #d1080

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

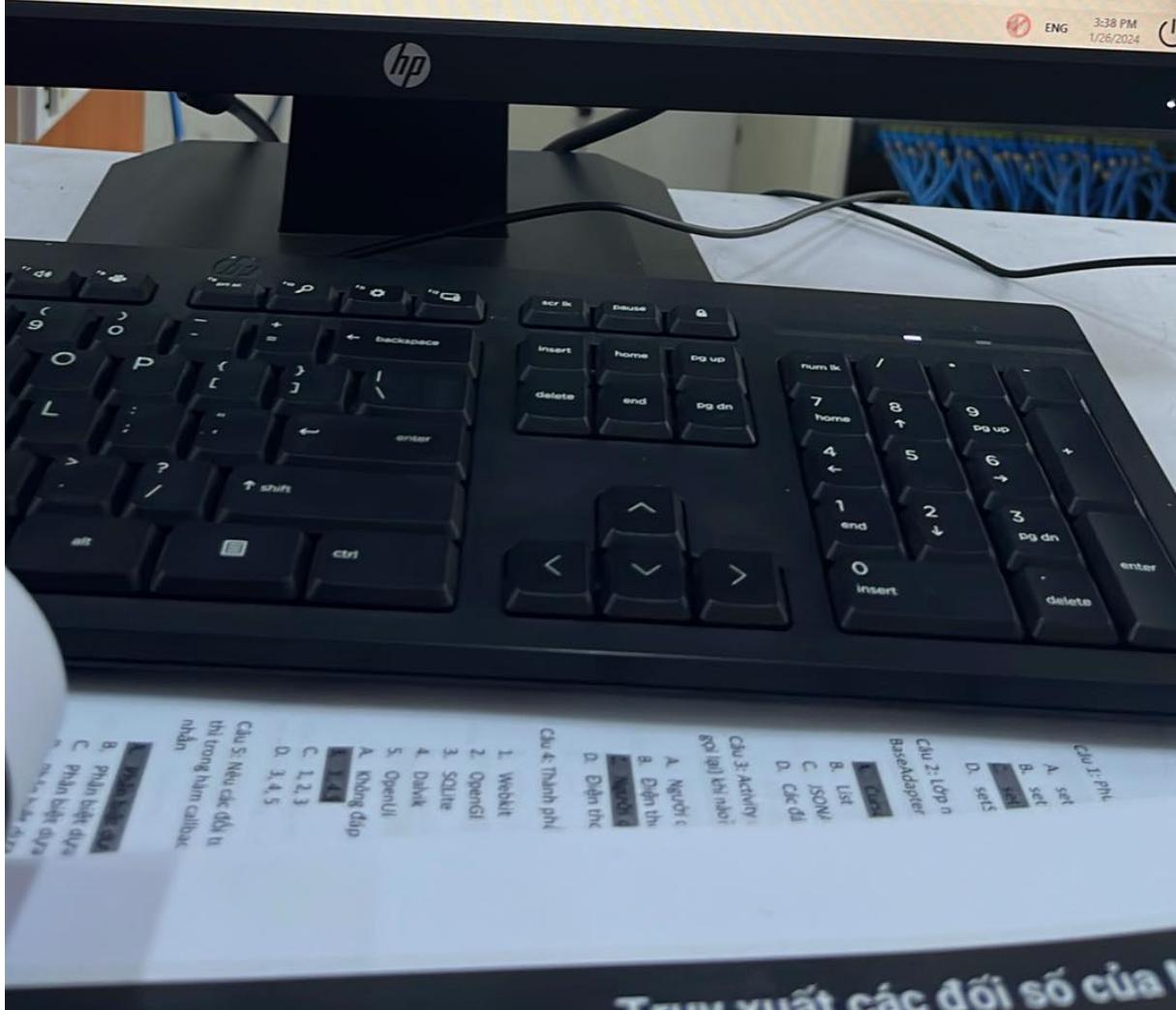
Từ khóa "suspend" được sử dụng với mục đích gì?

Kết thúc việc thực thi hàm.

Tạm dừng việc thực thi của hàm.

Để thực thi hàm ở luồng background.

Đánh dấu một hàm có thể tạm dừng việc thực thi và tiếp tục sau đó. ✓



9

Kết Thúc Bài Thi Của Tôi 0:50:09

hết kỳ thi tĩnh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn chon "Kết thúc bài thi của tôi". Hiển thị rút gọn

Đoạn mã trên chạy in ra kết quả bằng 6

Gửi

**Câu hỏi #b3d11d**

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Chọn phát biểu không chính xác về cơ chế tái sử dụng được áp dụng cho các đối tượng kiểu danh sách trong Android?

Hạn chế số lần tạo đối tượng view, giúp tăng hiệu năng của danh sách

Hỗ trợ ListView khi sử dụng BaseAdapter ✓

Không hỗ trợ GridView ✓

Được áp dụng mặc định với RecyclerView

Gửi

⌚ Câu trả lời đã được gửi.

**Câu hỏi #78c030**

hp

ENG 3:25 PM 1/25/2024

Một tệp, nhiều thực thể

- \* Kollar KHÔNG thực thi một thực thể (lớp/giao diện)
- \* quy ước lớp
- \* Bạn có thể và nên nhóm các cấu trúc liên quan
- \* một lớp
- \* Lưu ý đến độ dài và sự lén lút của lớp

Ví dụ về hệ phân cấp lớp

4\* là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

2	3	4	5
7	8	9	10
12	13	14	15
17	18	19	20
22	23	24	25
27	28	29	30
32	33	34	35
37	38	39	40

- Là một kiểu dữ liệu
- Là một lớp

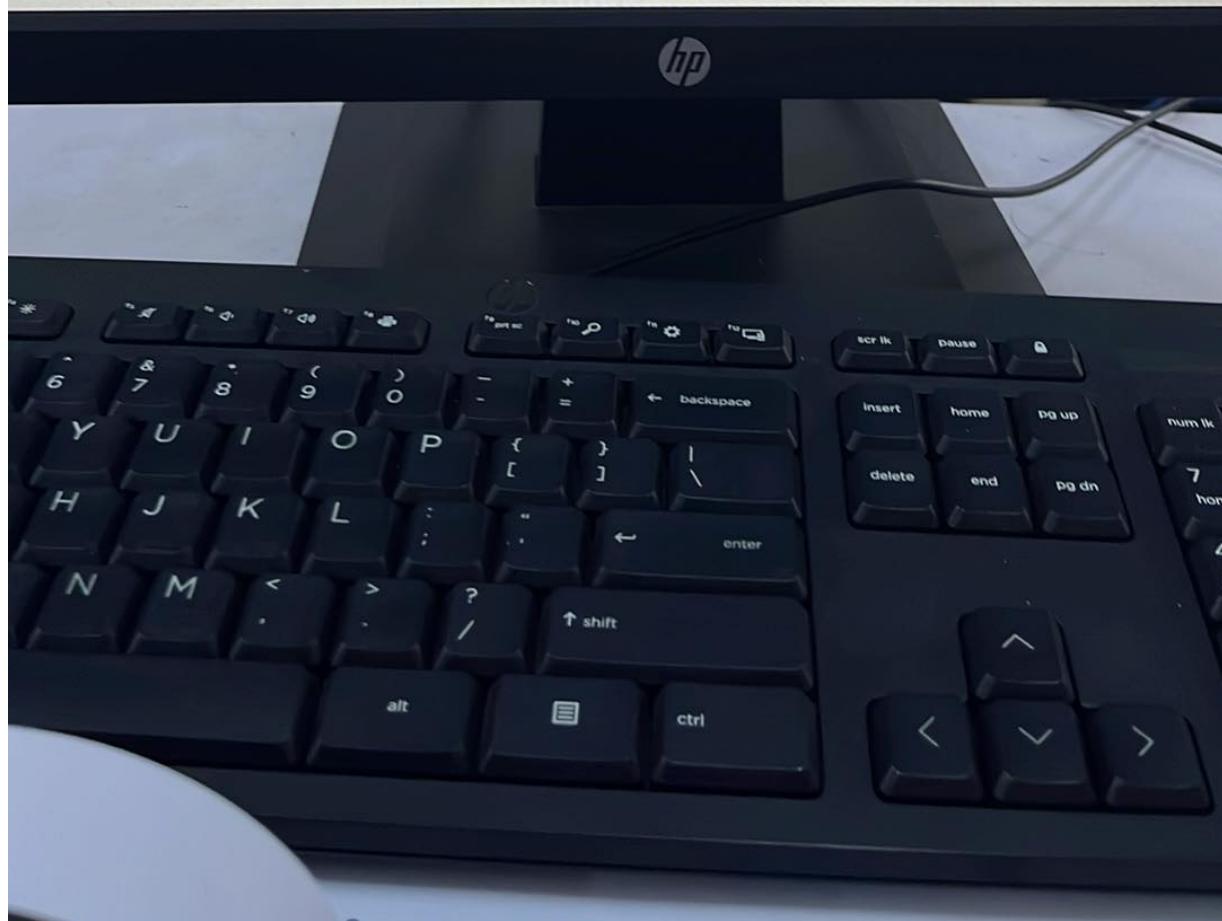
**Gửi****Câu hỏi #84c36a**

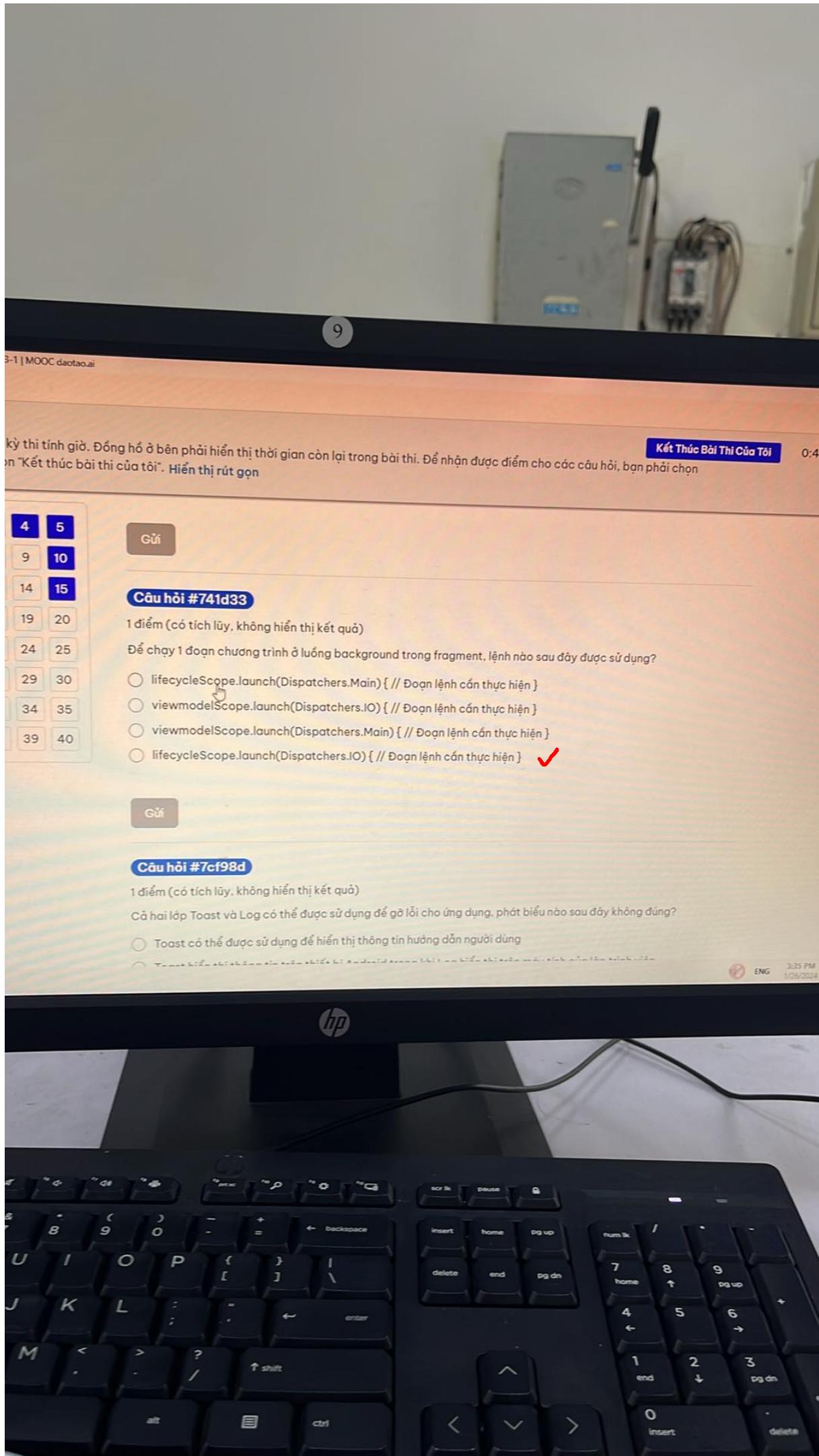
1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Cho đoạn mã Kotlin sau:

```
val text = """var bikes = 50"""
println(text)
```

- Đoạn mã trên chạy in ra kết quả : var bikes = 50 ✓
- Đoạn mã trên chạy in ra kết quả : bikes
- Đoạn mã trên chạy in ra kết quả : 50
- Đoạn mã trên báo lỗi

**Gửi**



nột kỳ thi tĩnh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

3	4	5
6	7	8
9	10	11
12	13	14
15	16	17
18	19	20
21	22	23
24	25	26
27	28	29
30	31	32
33	34	35
36	37	38
39	40	41

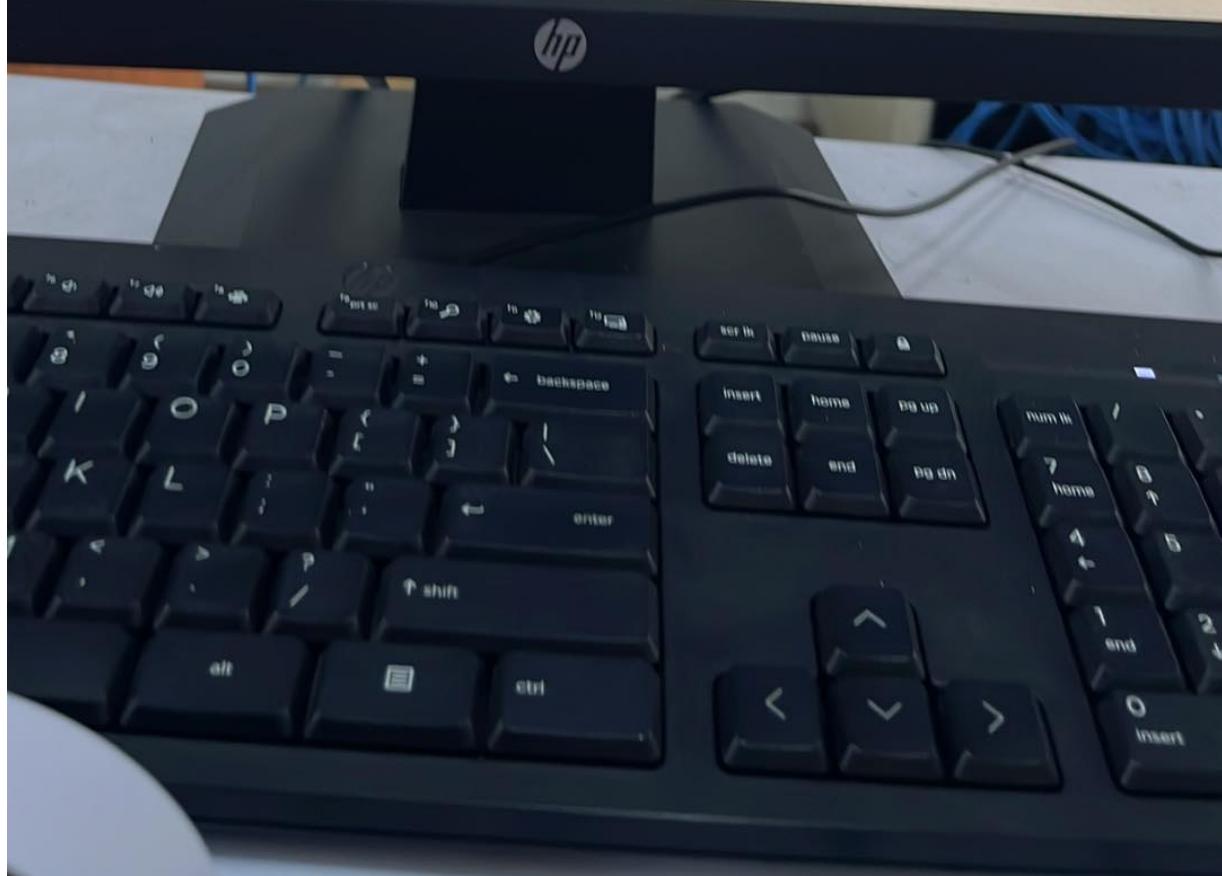
### Câu hỏi #a1903e

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Giả sử có đoạn chương trình sau:

```
@Entity(tableName = "students")
data class Student(
    @PrimaryKey
    val mssv: Int,
    @ColumnInfo(name = "student_name")
    val name: String,
    val email: String
)
@Dao
interface StudentDao {
    // Đoạn mã thiếu cần điền
    fun deleteStudentByMssv(mssv: Int)
}
```

Hãy điền mã nguồn còn thiếu vào chỗ trống để thực hiện xoá sinh viên theo mã số sinh viên?

- @Delete("DELETE FROM students WHERE mssv = :mssv")
- @Query("DELETE FROM students WHERE mssv = :mssv")
- @Query("DELETE FROM students WHERE mssv = mssv") ✓
- @Delete



nột kỳ thi tĩnh giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

3	4	5
6	7	8
9	10	11
12	13	14
15	16	17
18	19	20
21	22	23
24	25	26
27	28	29
30	31	32
33	34	35
36	37	38
39	40	41

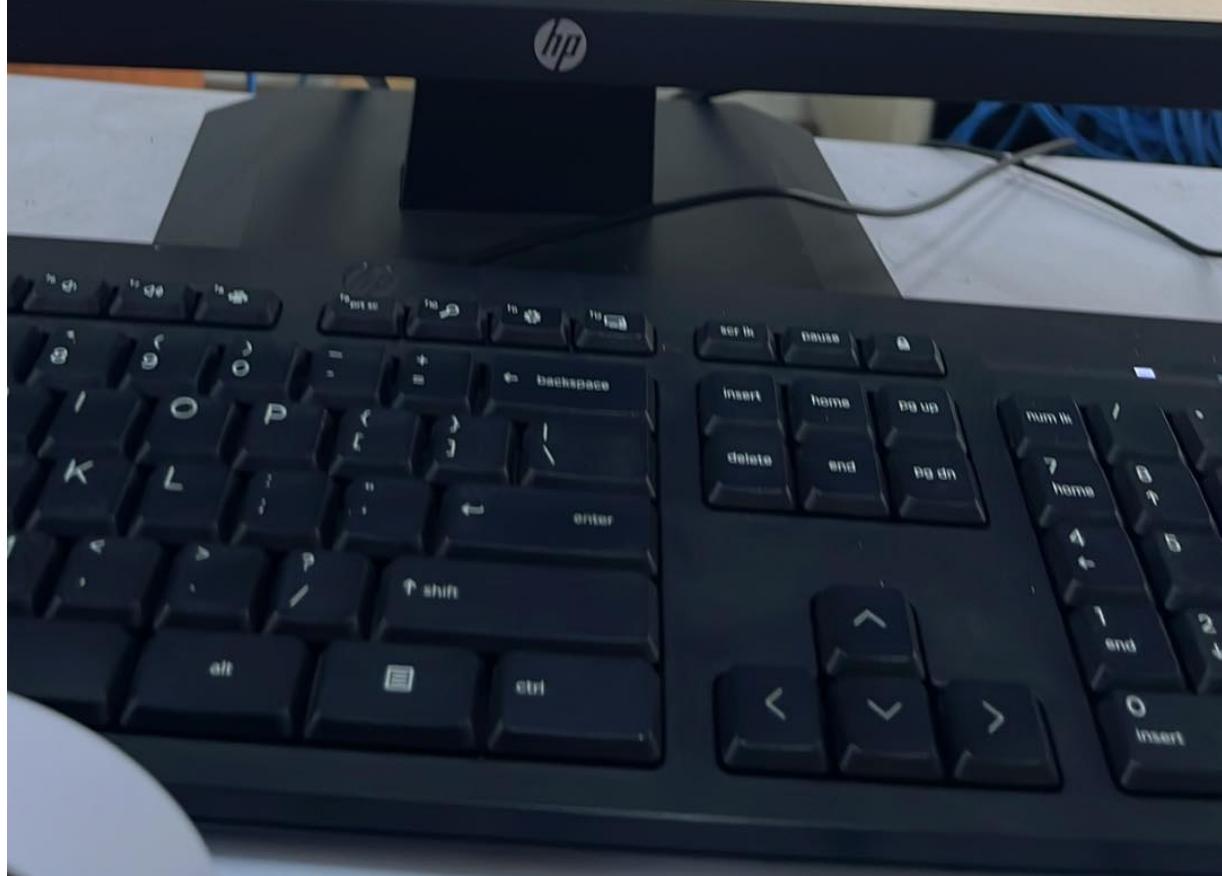
### Câu hỏi #a1903e

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)  
Giả sử có đoạn chương trình sau:

```
@Entity(tableName = "students")
data class Student(
    @PrimaryKey
    val mssv: Int,
    @ColumnInfo(name = "student_name")
    val name: String,
    val email: String
)
@Dao
interface StudentDao {
    // Đoạn mã thiếu cần điền
    fun deleteStudentByMssv(mssv: Int)
}
```

Hãy điền mã nguồn còn thiếu vào chỗ trống để thực hiện xoá sinh viên theo mã số sinh viên?

- @Delete("DELETE FROM students WHERE mssv = :mssv")
- @Query("DELETE FROM students WHERE mssv = :mssv")
- @Query("DELETE FROM students WHERE mssv = mssv")
- @Delete



Kết Thúc Bài Thi Của Tôi

giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn

Câu hỏi #c8

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong Kotlin, ký tự nào được sử dụng để thực hiện kỹ thuật string template/interpolation?

- \$ ✓
- %
- @
- &



Gửi

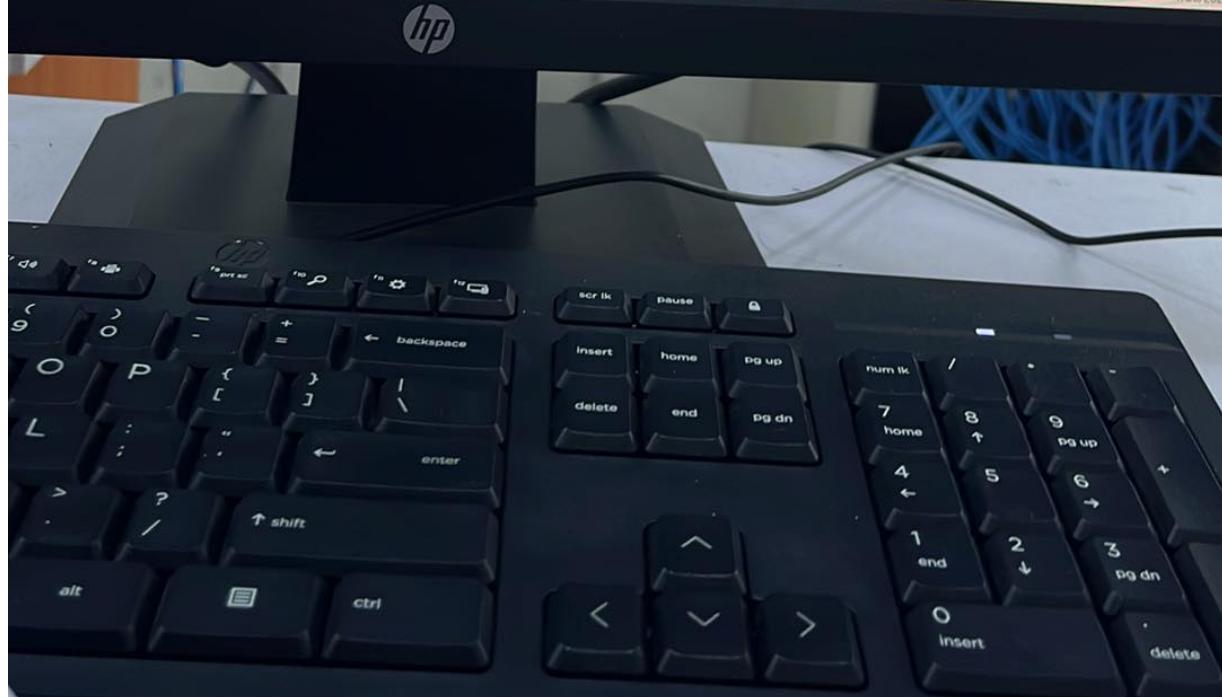
Câu hỏi #f

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Khi sử dụng thư viện Room, chú thích nào được sử dụng để đánh dấu một lớp ứng với một bảng trong cơ sở dữ liệu?

- @Database
- @Dao
- @Entity ✓
- @PrimaryKey

ENG 3:38 PM  
1/26/2024



Câu 4: Thành phần  
bài [a] khi nào?

- A. Người dùng
- B. Điện thoại
- C. Người dùng
- D. Điện thoại

Câu 2: Lớp nà  
y kế thừa

- A. Set
- B. Set
- C. Set
- D. set

Câu 5: Nếu các đối tu  
thi trong hàm callback  
nhận

- A. Không đáp
- B. 1,4
- C. 1,2,3
- D. 3,4,5

giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn

Câu hỏi #c8

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong Kotlin, ký tự nào được sử dụng để thực hiện kỹ thuật string template/interpolation?

- \$ ✓
- %
- @
- &



Gửi

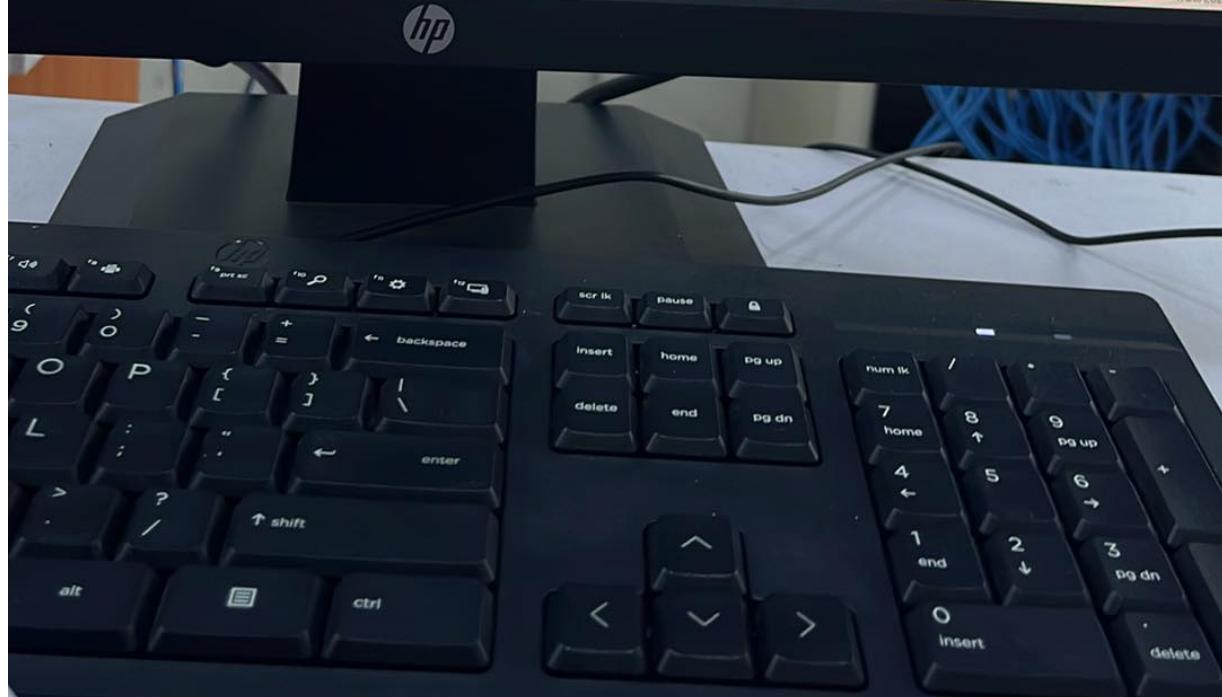
Câu hỏi #f

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Khi sử dụng thư viện Room, chú thích nào được sử dụng để đánh dấu một lớp ứng với một bảng trong cơ sở dữ liệu?

- @Database
- @Dao
- @Entity
- @PrimaryKey

ENG 3:38 PM  
1/26/2024



Câu 4: Thành phần  
bài [a] khi nào?

- A. Người dùng
- B. Điện thoại
- C. Người dùng
- D. Điện thoại

Câu 5: Thành phần  
bài [a] khi nào?

- A. Người dùng
- B. Điện thoại
- C. Người dùng
- D. Điện thoại

Câu 5: Nếu các đối tượng  
thì trong hàm callback  
nhận

- A. Phản hồi
- B. Phản hồi
- C. Phản hồi
- D. Phản hồi

Kết Thúc Bài Thi Của Tôi

0:58:52

Đề thi kíp 4" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn câu hỏi trước khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

Thành phần nào được sử dụng để xử lý các tác vụ nền trong Android?

- ViewModel
- Handler
- Service ✓
- Activity

Gửi

Câu hỏi #c69a13

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

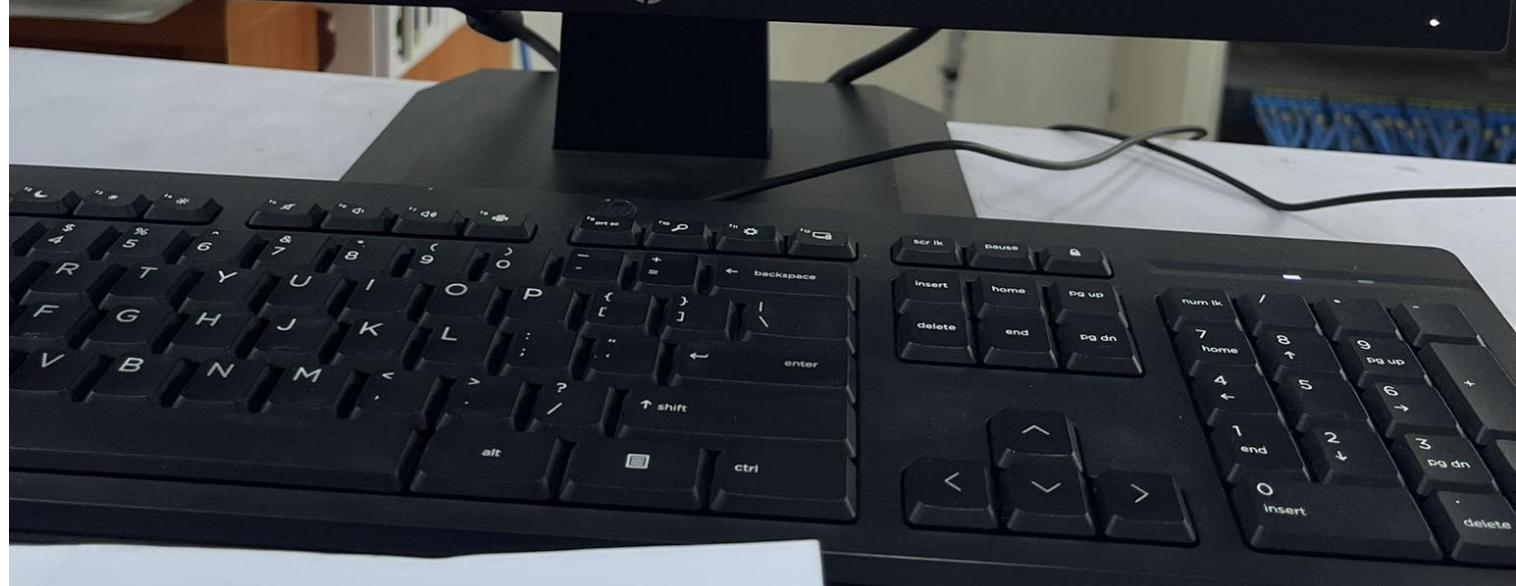
Cho đoạn mã Kotlin sau:

```
var className: String = null
```

- Đoạn mã này không báo lỗi
- Đoạn mã báo lỗi ✓

Gửi

ENG 3:17 PM 1/26/2024



Giới thiệu về  
hóa học này

Kết Thúc Bài Thi Của Tôi

0:58:52

Đề thi kíp 4" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn câu hỏi trước khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiển thị rút gọn**

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40

Thành phần nào được sử dụng để xử lý các tác vụ nền trong Android?

- ViewModel
- Handler
- Service
- Activity

Gửi

Câu hỏi #c69a13

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Cho đoạn mã Kotlin sau:

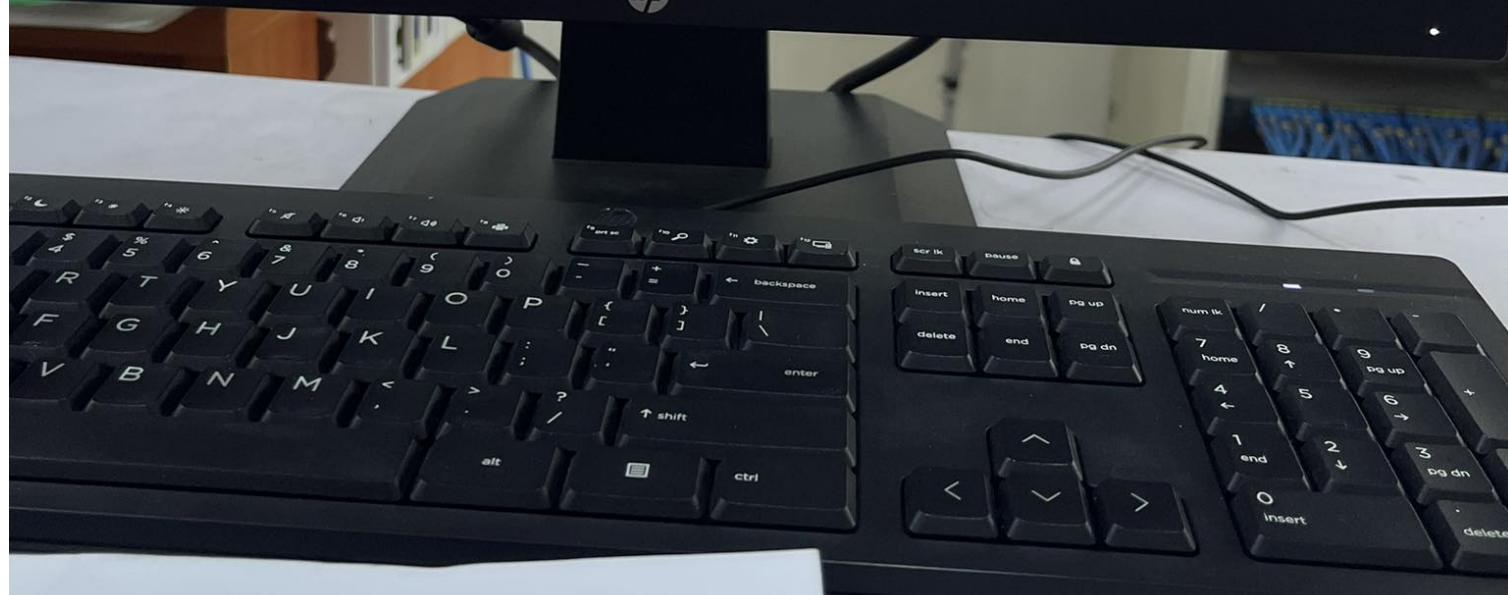
```
var className: String = null
```

- Đoạn mã này không báo lỗi
- Đoạn mã báo lỗi

Gửi



ENG 3:17 PM  
1/26/2024



Giới thiệu về  
hóa học này

MOOC daotao.ai

9

Kết thúc bài thi của tôi. Hiển thị rút gọn

Câu hỏi #0e6de0

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Phương thức nào của lớp Intent thường được sử dụng để truyền dữ liệu giữa các activity?

- sendMessage()
- putExtra() ✓
- setData()
- transferData()

Gửi

Trang trước < Trang sau >

