**ĐẠI HỌC DUY TÂN**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**--------------🙖🙐✰🙖🙐-------------**

****

**Tên đề tài:**

**XÂY DỰNG WEBSITE QUẢN LÝ VÀ ĐẶT PHÒNG KHÁCH SẠN SỬ DỤNG SPRING BOOT MVC**

**🙖🙐✰🙖🙐**

**TÀI LIỆU REFLECTION**

GVHD: ThS. Nguyễn Hữu Phúc

Thành viên:

1. Nguyễn Hữu Thành – 27211220260
2. Nguyễn Văn Khánh – 27211234570
3. Huỳnh Thị Hiền My – 27201201965
4. Nguyễn Tiến Đạt – 27211203037
5. Trần Phước Thảo – 27211200926

**Đà Nẵng, 11 – 2024**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **THÔNG TIN DỰ ÁN** | | | | | | |
| **Dự án viết tắt** | M&B Hotel | | | | | |
| **Tên dự án** | Xây dựng website quản lý và đặt phòng khách sạn sử dụng Spring Boot MVC | | | | | |
| **Thời gian bắt đầu** | 02/11/2024 | **Thời gian kết thúc** | 18/12/2023 | | |
| **Lead Institution** | Khoa Công Nghệ Thông Tin, Trường Đại Học Duy Tân | | | | | |
| **Giáo viên hướng dẫn** | Nguyễn Hữu Phúc  Email: …………….  Phone: …………….. | | | | | |
| **Chủ sở hữu dự án & Chi tiết liên hệ** | Nguyễn Hữu Phúc  Email: ……  Phone: ……. | | | | | |
| **Đối tác** | Duy Tan University | | | | | |
| **Quản lý dự án & Scrum Master** | Nguyễn Hữu Thành | nhtthanh633@gmail.com | | 0327908007 |
| **Thành Viên Nhóm** | Nguyễn Văn Khánh | nvk26042003@gmail.com | | 0383285111 |
| Huỳnh Thị Hiền My | hienmycuoihehe@gmail.com | | 0768545812 |
| Nguyễn Tiến Đạt | kenpham18skt1@gmail.com | | 0363984512 |
| Trần Phước Thảo | tranphuocthao122@gmail.com | |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TÊN TÀI LIỆU** | | | |
| **Tiêu đề tài liệu** | Reflection Document | | |
| **Tác giả** | Nguyễn Hữu Thành | | |
| **Chức năng** | Scrum Master | | |
| **Ngày** | 02/11/2024 | **Tên tệp:** | 14. Reflection.docx |
| **URL** |  | | |
| **Access** | Khoa CNTT | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **LỊCH SỬ BẢN SỬA** | | | | | | |
| **Version** | | **Person** | | **Date** | | **Description** | | |
| 1.0 | | Nguyễn Hữu Thành | | 02/11/2024 | | Tạo tài liệu | | |
|  | |  | |  | |  | | |
|  | |  | |  | |  | | |
| **PHÊ DUYỆT TÀI LIỆU**  Cần có các chữ ký sau để phê duyệt tài liệu này | | | | | | | |
| **Người hướng dẫn** | | | Nguyễn Hữu Phúc | | **Signature:** | |  |
| **Date:** | | ………/11/2024 |
| **Chủ sở hữu** | | | Nguyễn Hữu Thành | | **Signature:** | |  |
| **Date:** | | ………/11/2024 |
| **Scrum Master** | | | Nguyễn Hữu Thành | | **Signature:** | |  |
| **Date:** | | ………/11/2024 |
| **Thành viên** | | | Nguyễn Văn Khánh | | **Signature:** | |  |
| **Date:** | | ………/11/2024 |
| Huỳnh Thị Huyền My | | **Signature:** | |  |
| **Date:** | | ………/11/2024 |
| Nguyễn Tiến Đạt | | **Signature:** | |  |
| **Date:** | | ………/11/2024 |
| Trần Phước Thảo | | **Signature:** | |  |
| **Date:** | | ………/11/2024 |

**MỤC LỤC**

[1. MỤC TIÊU 4](#_gjdgxs)

[2. ĐÁNH GIÁ 4](#_30j0zll)

[2.1. Những điều đã làm được 4](#_1fob9te)

[2.2. Những điều chưa làm được 4](#_3znysh7)

[3. THUẬN LỢI VÀ KHÓ KHĂN 4](#_2et92p0)

[3.1. Thuận lợi 4](#_tyjcwt)

[3.2. Khó khăn 5](#_3dy6vkm)

[4. BÀI HỌC KINH NGHIỆM 5](#_1t3h5sf)

1. **MỤC TIÊU**

* Tìm hiểu được phải làm thế nào để cung cấp được một sản phẩm chất lượng theo đúng thực tiễn.
* Cung cấp sản phẩm phần mềm theo yêu cầu của người sử dụng.
* Tìm hiểu và thực hiện theo quy trình Scrum.
* Thực hiện được một dự án hiệu quả và được quản lý tốt.

1. **ĐÁNH GIÁ**
   1. **Những điều đã làm được**

* Sử dụng ngôn ngữ lập trình đã học và các công cụ quản lý, thiết kế dự án.
* Lập kế hoạch từ khi bắt đầu dự án cho đến khi kết thúc.
* Tuân thủ theo quy trình Scrum.
* Viết các tài liệu liên quan.
* Phân tích, thiết kế và code được thực hiện đồng thời. Dễ dàng phân chia công việc.
* Gặp gỡ giáo viên hướng dẫn để tìm ra vấn dề làm tìm phương pháp giải quyết vấn đề.
* Hoàn thành đúng lịch trình của dự án.
* Học được cách giao tiếp trong nhóm và cùng phối hợp các thành viên trong nhóm để hoàn thành tốt dự án.
  1. **Những điều chưa làm được**
* Khi vừa bắt đầu. vì chưa nắm vững quy trình Scrum mà các thành viên thực hiện nên chưa bắt kịp được quy trình của dự án
* Phần mềm và chất lượng phần mềm chưa được kiểm chứng
* Thiếu sự đánh giá khách quan về sản phẩm của khách hàng
* Chưa tương tác trực tiếp với khách hàng để tìm hiểu yêu cầu của khách hàng nhằm hoàn thiện tốt sản phẩm

1. **THUẬN LỢI VÀ KHÓ KHĂN**
   1. **Thuận lợi**

* Thực hiện tốt về phạm vi, mục tiêu của dự án
* Hoàn thành công việc với tỷ lệ 98%
* Nắm bắt được quy trình Scrum và áp dụng Scrum vào thực tế
  1. **Khó khăn**
* Khó cân bằng được số lượng công việc cho từng thành viên trong nhóm
* Chưa thực sự hoàn thành công việc theo kế hoạch đề ra dẫn đến thiếu thời gian và phải làm thêm giờ
* Thiếu kinh nghiệm về công nghệ và quy trình thực hiện
* Thiếu kinh nghiệm giải quyết vấn đề khi có các vấn đề xảy ra
* Sự phối hợp giữa các thành viên trong nhóm chưa thực sự ăn ý
* Khó tránh khỏi bất đồng về quan điểm của các thành viên trong nhóm

1. **BÀI HỌC KINH NGHIỆM**

* Để dự án triển khai thành công thì phải có kế hoạch từ đầu một cách chi tiết và luôn bám sát theo kế hoạch thực hiện.
* Thường xuyên review hoặc meeting để kịp thời chỉnh sửa những rủi ro hay sai sót.
* Trong quá trình làm nhóm sẽ xảy ra nhiều bất đồng về ý tưởng và quan điểm, do đó phải lắng nghe ý kiến của các thành viên trong nhóm để tìm cách giải quyết.
* v.v…