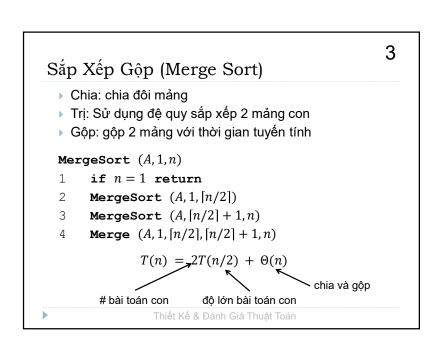
Thiết Kế & Đánh Giá Thuật Toán Chia Để Trị TS. Lê Nguyên Khôi Trường Đại Học Công Nghệ - ĐHQGHN



Kỹ Thuật Thiết Kế Chia Để Trị

Chia bài toán lớn thành các bài toán nhỏ
Bài toán nhỏ đơn giản, giải trực tiếp
Nếu không tiếp tục chia nhỏ bài toán con

Gộp lời giải của các bài toán con để xây dựng lời giải bài toán lớn ban đầu



6

Định Lý Tổng Quát - (nhắc lại)

$$T(n) = aT(n/b) + f(n)$$

- Nếu $f(n) \in \mathbf{O}(n^{\log_b a \epsilon})$ với hằng số $\epsilon > 0$ $T(n) \in \Theta(n^{\log_b a})$
- 2. Nếu $f(n) \in \mathbf{O}(n^{\log_b a})$ $T(n) \in \mathcal{O}(n^{\log_b a} \log n)$
- 3. Nếu $f(n) \in \Omega(n^{\log_b a + \epsilon})$ với hằng số $\epsilon > 0$ và f(n) thỏa mãn $af(n/b) \le cf(n)$ với c < 1 $T(n) \in \Theta(f(n))$

Sắp xếp gộp: a=2, $b=2 \Rightarrow n^{\log_b a} = n^{\log_2 2} = n$ \Rightarrow trường hợp $2 \Rightarrow T(n) \in \Theta(n \log n)$

Thiết Kế & Đánh Giá Thuật Toán

Tìm Kiếm Nhi Phân

Tìm một phần tử trong dãy đã sắp xếp

- ▶ Chia: Kiểm tra phần tử chính giữa
- Trị: Sử dụng đệ quy tìm kiếm trên 1 mảng con tương ứng

5

7

▶ Gộp: hiển nhiên

Ví dụ: Tìm 9

3 5 7 8 9 12 15

Thiết Kế & Đánh Giá Thuật Toán

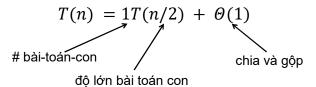
Tìm Kiếm Nhị Phân

BinarySearch(A, start, end, X)

- if start > end return false
- $2 \quad mid = (start + end)/2$
- 3 if A[mid] = X return true
- 4 if A[mid] > X
- 5 return BinarySearch(A, start, mid 1, X)
- 5 else
- for return BinarySearch(A, mid + 1, end, X)

Thiết Kế & Đánh Giá Thuật Toán

Tìm Kiếm Nhị Phân – Phân Tích



Áp dụng Định Lý Tổng Quát

$$n^{\log_b a} = n^{\log_2 1} = n^0 = 1$$

⇒ trường hợp 2

 $\Rightarrow T(n) \in \Theta(n^{\log_b a} \log n) = \Theta(\log n)$

Tính Lũy Thừa

Bài toán: tính a^n , với $n \in \mathbb{N}$

Thuật toán đơn giản: $\Theta(n)$ tuyến tính

Thuật toán áp dụng chia để trị:

$$a^n = \begin{cases} a^{n/2} \times a^{n/2} & n \text{ chắn} \\ a^{(n-1)/2} \times a^{(n-1)/2} \times a & n \text{ lẻ} \end{cases}$$

$$T(n) = T(n/2) + \Theta(1) \Rightarrow T(n) \in \Theta(\log n)$$

Thiết Kế & Đánh Giá Thuật Toán

10

Tính Lũy Thừa

 ${\tt PowerN}(a,n)$

1 if n = 0 return 1

2 **if** n % 2 = 0

 $\beta \qquad p \leftarrow \text{PowerN}(a, \frac{n}{2})$

4 return $p \times p$

5 **else**

6 $p \leftarrow \text{PowerN}(a, \frac{n-1}{2})$

7 return $p \times p \times a$

 $T(n) = T(n/2) + \Theta(1) \Rightarrow T(n) \in \Theta(\log n)$

Thiết Kế & Đánh Giá Thuật Toán

Tính Lũy Thừa

Thuật toán áp dụng chia để trị:

$$a^n = \begin{cases} a^{n/2} \times a^{n/2} & n \text{ chắn} \\ a^{(n-1)/2} \times a^{(n-1)/2} \times a & n \text{ lẻ} \end{cases}$$

9

11

PowerN(a, n)

1 if n = 0 return 1

2 if n % 2 = 0

3 return PowerN $\left(a, \frac{n}{2}\right) \times \text{PowerN}\left(a, \frac{n}{2}\right)$

4 else

return PowerN $(a, \frac{n-1}{2}) \times PowerN(a, \frac{n-1}{2}) \times a$

 $T(n) = 2T(n/2) + \theta(1) \Rightarrow T(n) \in \theta(n) \Rightarrow$ SAI!!!!

Thiết Kế & Đánh Giá Thuật Toán

Tính Số Fibonacci

$$F_n = \begin{cases} n & n = 0.1 \\ F_{n-1} + F_{n-2} & n \ge 2 \end{cases}$$

0 1 1 2 3 5 8 13 21 ...

 ${\tt Fibonacci}(n)$

1 if $n \leq 0$ return 0

 $2 \quad \text{if } n = 1 \text{ return } 1$

3 return Fibonacci(n-1)+ Fibonacci(n-2)

Thuật toán đệ quy: $\Omega(\phi^n)$ (thời gian hàm mũ), với $\phi = (1 + \sqrt{5})/2 - golden ratio$

Tính Số Fibonacci

Thiết kế Bottom-up:

- ▶ Tính lần lượt F_0 , F_1 , F_2 , ..., F_n theo thứ tự, số sau bằng tổng hai số trước
 - \rightarrow Thời gian chạy: $\Theta(n)$

Tính lũy thừa đệ quy

 $F_n = \phi^n / \sqrt{5}$ làm tròn tới số nguyên gần nhất

- ▶ Tính lũy thừa: $\Theta(\log n)$
 - Tuy nhiên cách này không đáng tin cậy, do dễ có lỗi làm tròn khi tính toán với số thực.

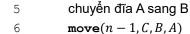
•

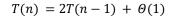
Thiết Kế & Đánh Giá Thuật Toán

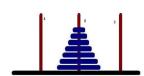
Tháp Hanoi

Chuyển chồng đĩa từ A sang B sử dụng trung gian C. Đĩa to luôn ở dưới đĩa nhỏ, một đĩa một

move(n, A, B, C)1 if n = 12 chuyển đĩa A sang B 3 else 4 move(n - 1, A, C, B)







13

15

Thiết Kế & Đánh Giá Thuật Toán

14

Nhân Ma Trận

- ▶ Input: $A = [a_{ij}], B = [b_{ij}]$
- Output: $C = [c_{ij}] = A \cdot B$

$$v\acute{o}i, j = 1, 2, \dots, n v\grave{a}$$

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} \cdot b_{kj}$$

Thiết Kế & Đánh Giá Thuật Toán

Nhân Ma Trận - Mã Giả

for
$$i \leftarrow 1$$
 to n do

for
$$j \leftarrow 1$$
 to n do

$$c_{ij} \leftarrow 0$$

4 for
$$k \leftarrow 1$$
 to n do

$$c_{ij} \leftarrow c_{ij} + a_{ik} \cdot b_{kj}$$

Thời gian chạy $\Theta(n^3)$

Nhân Ma Trân – Chia-Để-Tri

Ý tưởng:

$$C = A \cdot B$$

$$r = ae + bg$$

$$s = af + bh$$

$$t = ce + dg$$

$$u = cf + dh$$
8 nhân $(\frac{n}{2}) \times (\frac{n}{2})$ MT-con

Thiết Kế & Đánh Giá Thuật Toán

Nhân Ma Trân – Phân Tích

$$T(n) = 8T(n/2) + \Theta(n^2)$$
 # bài-toán-con chia và gộp độ lớn bài toán con

17

19

$$n^{\log_b a} = n^{\log_2 8} = n^3$$

- ⇒ trường hợp 1
- $\Rightarrow T(n) \in \Theta(n^3)$

Không tốt hơn !!!

Thiết Kế & Đánh Giá Thuật Toán

18

Nhân Ma Trận – Thuật Toán Strassen

Nhân 2 x 2 ma trận với 7 phép nhân ma trân con

$$P_1 = a \cdot (f - h)$$

$$P_1 = a \cdot (f - h)$$
 $r = P_5 + P_4 - P_2 + P_6$

$$P_2 = (a+b) \cdot h \qquad \qquad s = P_1 + P_2$$

$$s = P_1 + P_2$$

$$P_3 = (c+d) \cdot e \qquad \qquad t = P_3 + P_4$$

$$t = P_3 + P_4$$

$$P_4 = d \cdot (g - e)$$

$$P_4 = d \cdot (g - e)$$
 $u = P_5 + P_1 - P_3 - P_7$

$$P_5 = (a+d) \cdot (e+h)$$

$$P_6 = (b-d) \cdot (g+h)$$

7 nhân, 18 công/trừ.

$$P_7 = (a-c) \cdot (e+f)$$

Thiết Kế & Đánh Giá Thuật Toán

Nhân Ma Trận – Thuật Toán Strassen

- ▶ Chia: Chia A và B thành $(n/2) \times (n/2)$ ma trân con.
- Tri: Thực hiện đệ quy 7 phép nhân $(n/2) \times (n/2)$ ma trận
- ▶ Gôp: Tạo ma trận C sử dụng + và trên $(n/2) \times (n/2)$ ma trận con

$$T(n) = 7T(n/2) + \Theta(n^2)$$

Thuật Toán Strassen – Phân Tích

$$T(n) = 7T(n/2) + \Theta(n^2)$$

$$n^{\log_b a} = n^{\log_2 7} = n^{2.81} \implies T(n) \in \Theta(n^{\log 7})$$

 $\log 7 = 2.81$ trông không nhỏ hơn 3 là mấy. Tuy nhiên, nên nhớ sự khác biệt là số mũ. Do đó thời gian chạy sẽ bị ảnh hưởng rất nhiều. Trên thực thế, thuật toán Strassen's tốt hơn thuật toán thông thường với khoảng $n \geq 32$

Thiết Kế & Đánh Giá Thuật Toán

Tổng Kết

ักด

21

- Chia để trị chỉ là một trong những phương pháp thiết kế thuật toán.
- Thuật toán chia để trị có thể được phân tích dựa trên quy nạp và phương pháp định lý tổng quát.
- Thông thường phương pháp chia để trị khá hiệu quả.