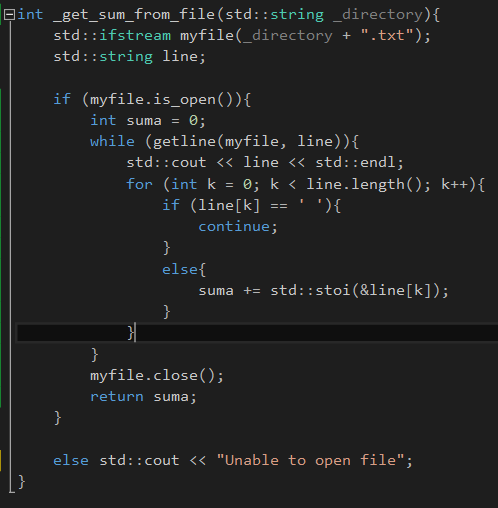
Zadanie 8.2.7

OPIS:

W zadaniu korzystamy z bibliote: String i Fstream.

Algorytm wczytuje i otwiera plik z ścieżki, którą podajemy. Następnie wczytuje linie z pliku i sprawdza gdzie występują białe znaki. Jeżeli jest to biały znak to nie robi nic jeżeli jest to inny znak, konwertuje go na int i dodaje do zmiennej suma.

KOD:



Można by było dodać:

- argument bool do funkcji, który (if true) wyświetlałby zawartość pliku.

- Dodatkową opcją mogło by być branie pod uwagę każdej nowej linii czyli sumujemy liniami, i dodatkowa opcja (parametr bool), która pozwalałby najpierw zsumować linami, a później w zależności czy true czy false sumuj sume każdej linii ze sobą.

- W zadaniu moglibyśmy również dodać warunek sprawdzający czy dany wyraz jest liczbą czy innym znakiem.

Zadanie 8.2.19\*

OPIS:

W zadaniu korzystam z bibliotek: String, Fstream i Bitset.

Funkcja przyjmuje, 4 argumenty: scieżke do pliku, tablice 2D, oraz jej wymiary.

Algorytm zamienia mi zawartość tablicy 2D z zapisu 10-tnego na binarny i zapisuje go do pliku wraz z wymiarami tablic. Dodatkowo w celu przetestowania dodałem zabieg odwrotny z zapisu binarnego wracamy na 10-tny.

KOD:

void \_save\_date\_to\_file(std::string \_directory, int\*\* \_2d\_array\_data, int \_row\_count, int \_col\_count){

// OPEN file from directory

std::ofstream myfile(\_directory + ".txt");

// INITIALIZE 2D array

//\_2d\_array\_data = new int\*[\_row\_count];

//for (int i = 0; i < \_row\_count; i++){

// \_2d\_array\_data[i] = new int[\_col\_count];

//}

// SAVE data to file

if (myfile.is\_open())

{

int \_int\_bit;

myfile << \_row\_count << ", " << \_col\_count << std::endl;

for (int i = 0; i < \_row\_count; i++){

for (int j = 0; j < \_row\_count; j++){

std::bitset<8> x(\_2d\_array\_data[i][j]);

myfile << x << std::endl;

myfile << (int)(x.to\_ulong()) << std::endl;

//myfile << \_2d\_array\_data[i][j] << std::endl;

}

}

myfile.close();

}

else std::cout << "Unable to open file";

}

UWAGI:

- Można by dodać warunki i inteligentny wybór na ilu bitach wystarczy nam zapisać zawartość tej tablicy lub dodac argument do funkcji, który mówlby na ilu bitów nas interesuje.

- Można by dodać warunki, które pilnowaly by żeby podane wymiary tablicy nie były ujemne, lub w ogóle wykluczyć podawanie rozmaru i robić to za pomocą funkcji length().