콘텐츠

ActionObject 2
ParameterSetObject 22
ParameterSetObject 22
책갈피 22
HwpAutomation 78
HwpAutomation 78
개요 78

Frame Action

기능	Action	ParameterSet	explanation
창	SplitAll	없음	창 가로 세로 나누기
	NoSplit	없음	창 나누지 않음
	SplitVert	없음	창 세로로 나누기
	SplitHorz	없음	창 가로로 나누기
	SplitMemo	없음	메모창 보이기/감추기
	SplitMainActive	없음	메모창 활성화
	SplitMemoOpen	없음	메모창 열기
	SplitMemoClose	없음	메모창 닫기
	WindowPrevTab	없음	이전 창 활성화
	WindowNextTab	없음	다음 창 활성화
	WindowNextPane	없음	다음 분할창 활성화
	ShowNLPTab	없음	흔글 도우미 작업창 보이기
	WindowList	없음	창 목록
	WindowAlignCascade	없음	창 겹치게 배열
	WindowAlignTileHorz	없음	창 가로로 배열
	WindowAlignTileVert	없음	창 세로로 배열
	WindowMinimizeAll	없음	창 모두 아이콘으로 배열
기타	CharShapeHeight	없음	글자 크기
	CharShapeSpacing	없음	글자 자간
	CharShapeWidth	없음	글자 장평
	StyleCombo	없음	글자 스타일
	CharShapeLang	없음	글자 언어
	CharShapTypeface	없음	글자 모양
	ParaShapeLineSpace	없음	문단 모양
	ViewZoomRibon	없음	화면 확대
	MasterPageType	없음	바탕쪽 종류
	TableDrawPenStyle	없음	표 그리기 선 모양
	TableDrawPenWidth	없음	표 그리기 선 굵기
	NoteNumShape	없음	주석 번호 모양
	NotePosition	없음	각주 위치
	NoteLineLength	없음	주석 구분선 길이
	NoteLineShape	없음	주석 구분선 모양
	NoteLineWeight	없음	주석 구분선 굵기
	NoteLineColor	없음	주석 구분선 색
	EasyFind	없음	쉬운 찾기
	MarkPenColor	없음	형광펜 색
	TopTabFrameClose	없음	위쪽 작업창 감추기
	BottomTabFrameClose	없음	아래쪽 작업창 감추기
	LeftTabFrameClose	없음	왼쪽 작업창 감추기
	RightTabFrameClose	없음	오른쪽 작업창 감추기
	ShowFloatTabFrame	없음	플로팅 작업창 보이기/감추기

	SetWorkSpaceView	없음	작업창 보기 설정
	ShowTopWorkspace	없음	위쪽 작업창 보이기/감추기
	ShowLeftWorkspace	없음	왼쪽 작업창 보이기/감추기
	ShowBottomWorkspace	없음	아래쪽 작업창 보이기/감추기
	ShowRightWorkspace	없음	오른쪽 작업창 보이기/감추기
	HelpAbout	없음	훈글 2005 정보
	HancomRoom	없음	한컴 계약방
	PstGradientType	없음	프리젠테이션 그라데이션 형태
	PstScrChangeType	없음	프리젠테이션 화면 전환 형태
	PstBlackToWhite	없음	프리젠테이션 검은색 글자를 흰색으로 변경
	PstAutoPlay	없음	프리젠테이션 자동 시연
	PstSetupPrevSec	없음	프리젠테이션 앞 구역 설정
	PstSetupNextSec	없음	프리젠테이션 뒤 구역 설정
	CustRestBtn	없음	툴바 버튼 처음 상태로 되돌리기
	CustRenameBtn	없음	툴바 버튼 이름 바꾸기
	CustViewNameBtn	없음	툴바 버튼 이름만 보이기
	CustViewIconBtn	없음	툴바 버튼 아이콘만 보이기
	CustViewIconNameBtn	없음	툴바 버튼 이름과 아이콘 보이기
	CustInsSepBtn	없음	툴바 버튼에 구분선 넣기
	CustCopyBtn	없음	툴바 버튼 복사하기
	CustCutBtn	없음	툴바 버튼 오려두기
	CustEraseBtn	없음	툴바 버튼 지우기
	CustPasteBtn	없음	툴바 버튼 붙여기
도움말	HelpContents	없음	내용
	HelpIndex	없음	찾아보기
	HelpWeb	없음	온라인 고객 지원
	MasterWsItemOnOff	없음	바탕쪽 작업창 보이기/감추기
	AppAbout	없음	훈글 2005 정보
파일	FileNew	없음	새 글
	FileNewTab	없음	새 탭
	FileOpen	FileOpenSave	불러오기
	FileSave	FileOpenSave	저장하기
	FileOpenMRU	FileOpenSave	최근 작업 문서
	FileSaveAs	FileOpenSave	다른 이름으로 저장하기
	FileSaveAsHwp97	FileOpenSave	훈글 97문서로 저장하기
	FileSaveAsDRM	없음	배포용 문서로 저장하기
	FileClose	없음	문서 닫기
	TabClose	없음	현재탭 닫기
	FilePreview	Print	미리 보기
	FileQuit	없음	종료
	FileFind	없음	문서 찾기
	RecentEmpty	없음	최근 목록 지우기
	RecentNoExistDel	없음	최근 목록에서 존재하지 않는 아이템 지우기
	FileVersionOpen	VersionInfo	버전 불러오기

	FileVersionDiff	VersionInfo	버전 비교
	FileNextVersionDiff	없음	버전 비교 : 앞으로 이동
	FilePrevVersionDiff	없음	버전 비교 : 뒤로 이동
	FileVersionDiffChangeAlign	없음	버전 비교 : 비교화면 배열 변경 (좌우↔상하)
	FileVersionDiffSameAlign	없음	버전 비교 : 비교화면 다시 정렬
	FileVersionDiffSyncScroll	없음	버전 비교 : 비교화면 동시에 이동
	ACreateSchema	XMLSchema	XML 문서 구조 불러오기
	AOpenXMLDoc	XMLOpenSave	XML 문서 불러오기
	ASaveXMLDoc	XMLOpenSave	XML 문서 저장하기
보기	CustomizeToolbar	없음	도구상자 사용자 설정
	FrameFullScreen	없음	전체 화면
	FrameFullScreenEnd	없음	전체 화면 닫기
	FrameHRuler	없음	가로축 눈금자 보이기/감추기
	FrameVRuler	없음	세로축 눈금자 보이기/감추기
	FrameStatusBar	없음	상태바 보이기/감추기
	HorzScrollbar	없음	가로축 스크롤바 보이기/감추기
	VertScrollbar	없음	세로축 스크롤바 보이기/감추기
	ViewTabButton	없음	문서탭 보이기/감추기
	HwpViewType	없음	문서창 모양 설정
	ChangeSkin	없음	스킨 바꾸기
	ShowAttributeTab	없음	속성 작업창 보이기/감추기
	ShowScriptTab	없음	스크립트 작업창 보이기/감추기
	FrameViewZoomRibon	없음	화면 확대/축소
	HwpTabViewHwpDic	없음	사전 검색 작업창
	HwpTabViewNLP	없음	훈글 도우미 작업창
	HwpTabViewOutline	없음	개요 보기 작업창
	HwpTabViewMasterPage	없음	바탕쪽 보기 작업창
	HwpTabViewAction	없음	빠른 실행 작업창
	HwpTabViewDistant	없음	쪽모양 보기 작업창
	HwpTabViewClipboard	없음	클립보드 작업창
	HwpTabViewAttribute	없음	양식 개체 속성 작업창
	HwpTabViewScript	없음	스크립트 작업창
	HwpTabViewXMLTree	없음	XML 문서 트리 작업창
	HwpTabViewXMLSchema	없음	XML 문서 구조 작업창
	HwpWSDic	없음	사전 검색 작업창 (Shift + F12)

Action

기능	Action	ParameterSet	explanation
파일	FileTemplate	FileOpen	문서마당
	DocSummaryInfo	SummaryInfo	문서 정보
	DocumentInfo	DocumentInfo	현재 문서에 대한 정보
	LinkDocument	LinkDocument	문서 연결
	Print	Print	인쇄
	Preference	Preference	환경 설정
	SendMailAttach	FileSendMail	편지 보내기-첨부 파일로
	SendMailText	FileSendMail	편지 보내기-본문으로
	SendBrowserText	없음	브라우저로 보내기
	PrintToImage	PrintToImage	그림으로 저장하기
	PrintToFax	Print	UMS(fax)로 인쇄하기
	PrintToPDF	Print	Adobe PDF로 인쇄하기
	FtpUpload	FtpUpload	웹 서버로 올리기
	FilePassword	Password	문서 암호
	FileSecurity	FileSecurity	배포용 문서로 저장하기
	SaveBlockAction	FileSaveBlock	블록 저장하기
	VersionInfo	VersionInfo	버전 관리
	VersionSave	VersionInfo	새 버전으로 저장
	ASendBrowserText	없음	웹브라우저로 보내기
	ALoadUserInfoFile	LoadUserInfoFile	사용자 환경 파일 읽어오기
편집	MoveLeft	없음	왼쪽으로 캐럿 이동
	MoveRight	없음	오른쪽으로 캐럿 이동
	MoveUp	없음	위쪽으로 캐럿 이동
	MoveDown	없음	아래쪽으로 캐럿 이동
	MoveSelLeft	없음	블록 설정 상태로 왼쪽으로 이동
	MoveSelRight	없음	블록 설정 상태로 오른쪽으로 이동
	MoveSelUp	없음	블록 설정 상태로 위쪽으로 이동
	MoveSelDown	없음	블록 설정 상태로 아래쪽으로 이동
	MovePrevChar	없음	한 글자 앞 이동. 현재 리스트만을 대상으로 동작한다.
	MoveNextChar	없음	한 글자 뒤로 이동. 현재 리스트만을 대상으로 동작한다.
	MovePrevPos	없음	한 글자 앞으로 이동. 서브 리스트를 옮겨 다닐 수 있다.
	MoveNextPos	없음	한 글자 뒤로 이동. 서브 리스트를 옮겨 다닐 수 있다.
	MovePrevPosEx	없음	한 글자 앞으로 이동. 서브 리스트를 옮겨 다닐 수 있다. (머리말, 꼬리말, 각주, 미주, 글상자 포함)
	MoveNextPosEx	없음	한 글자 뒤로 이동. 서브 리스트를 옮겨 다닐 수 있다. (머리말, 꼬리말, 각주, 미주, 글상자 포함)

	MovePrevWord	없음	한 단어 앞으로 이동. 현재 리스트만을 대상으로 동작한다.
	MoveNextWord	없음	한 단어 뒤로 이동. 현재 리스트만을 대상으로 동작한다.
	MoveWordBegin	없음	현재 위치한 단어의 시작으로 이동. 현재 리스트만을 대상으로 동작한다.
	MoveWordEnd	없음	현재 위치한 단어의 끝으로 이동. 현재 리스트만을 대상으로 동작한다.
	MoveDocBegin	없음	만약 셀렉션을 확장하는 경우에는 LIST_BEGIN/END와 동일하다. 문서의 시작으로 이동. 현재 서브 리스트 내에 있으면 빠져나간다.
	MoveDocEnd	없음	만약 셀렉션을 확장하는 경우에는 LIST_BEGIN/END와 동일하다. 문서의 끝으로 이동. 현재 서브 리스트 내에 있으면 빠져나간다.
	MoveLineBegin	없음	현재 위치한 줄의 시작/끝으로 이동
	MoveLineEnd	없음	현재 위치한 줄의 시작/끝으로 이동
	MoveParaBegin	없음	현재 위치한 문단의 시작/끝으로 이동
	MoveParaEnd	없음	현재 위치한 문단의 시작/끝으로 이동
	MovePageUp	없음	앞/뒤 페이지의 시작으로 이동. 현재 탑 레벨 리스트가 아니면 탑 레벨 리스트로 빠져나온다.
	MovePageDown	없음	앞/뒤 페이지의 시작으로 이동. 현재 탑 레벨 리스트가 아니면 탑 레벨 리스트로 빠져나온다.
	MovePageBegin	없음	쪽 맨 처음으로
	MovePageEnd	없음	쪽 맨 끝으로
	MoveListBegin	없음	현재 리스트의 시작으로 이동
	MoveListEnd	없음	현재 리스트의 끝으로 이동
	MoveTopLevelBegin	없음	탑 레벨 리스트의 시작으로 이동
	MoveTopLevelEnd	없음	탑 레벨 리스트의 끝으로 이동
	MovePrevParaEnd	없음	앞 문단의 끝/다음 문단의 시작으로 이동. 현재 리스트만을 대상으로 동작한다.
	MoveNextParaBegin	없음	앞 문단의 끝/다음 문단의 시작으로 이동. 현재 리스트만을 대상으로 동작한다.
	MovePrevParaBegin	없음	앞 문단의 시작으로 이동. 현재 리스트만을 대상으로 동작한다.
	MoveSectionUp	없음	앞/뒤 섹션으로 이동. 현재 루트 리스트가 아니면 루트 리스트로 빠져나온다.
	MoveSectionDown	없음	앞/뒤 섹션으로 이동. 현재 루트 리스트가 아니면 루트 리스트로 빠져나온다.
	MoveParentList 3	없음	한 레벨 상위/탑 레벨/루트 리스트로 이동한다. 현재 루트 리스트에 위치해 있어 더 이상 상위 리스트가 없을 때는 위치 이동 없이 리턴 한다.

			이동한 후의 위치는 상위 리스트에서 서브리스트가 속한 컨트롤 코드가 위치한 곳이다. 위치 이동시 셀렉션은 무조건 풀린다.
	MoveTopLevelList	없음	한 레벨 상위/탑 레벨/루트 리스트로 이동한다. 현재 루트 리스트에 위치해 있어 더 이상 상위 리스트가 없을 때는 위치 이동 없이 리턴한다. 이동한 후의 위치는 상위 리스트에서 서브리스트가 속한 컨트롤 코드가 위치한 곳이다. 위치 이동시 셀렉션은 무조건 풀린다.
	MoveRootList	없음	한 레벨 상위/탑 레벨/루트 리스트로 이동한다. 현재 루트 리스트에 위치해 있어 더 이상 상위 리스트가 없을 때는 위치 이동 없이 리턴 한다. 이동한 후의 위치는 상위 리스트에서 서브리스트가 속한 컨트롤 코드가 위치한 곳이다. 위치 이동시 셀렉션은 무조건 풀린다.
	MoveSelPrevChar	없음	셀렉션: 이전 글자
	MoveSelNextChar	없음	셀렉션: 다음 글자
	MoveSelPrevPos	없음	셀렉션: 이전 위치
	MoveSelNextPos	없음	셀렉션: 다음 위치
	MoveSelPrevWord	없음	셀렉션: 이전 단어
	MoveSelNextWord	없음	셀렉션: 다음 단어
	MoveSelWordBegin	없음	셀렉션: 단어 처음
	MoveSelWordEnd	없음	셀렉션: 단어 끝
	MoveSelDocBegin	없음	셀렉션: 문서 처음
	MoveSelDocEnd	없음	셀렉션: 문서 끝
	MoveSelLineBegin	없음	셀렉션: 줄 처음
	MoveSelLineEnd	없음	셀렉션: 줄 끝
	MoveSelParaBegin	없음	셀렉션: 문단 처음
	MoveSelParaEnd	없음	셀렉션: 문단 끝
	MoveSelPageUp	없음	셀렉션: 페이지 업
	MoveSelPageDown	없음	셀렉션: 페이지 다운
	MoveSelListBegin	없음	셀렉션: 리스트 처음
	MoveSelListEnd	없음	셀렉션: 리스트 끝
	MoveSelTopLevelBegin	없음	셀렉션: 처음
	MoveSelTopLevelEnd	없음	셀렉션: 끝
	MoveSelPrevParaEnd	없음	셀렉션: 이전 문단 끝
	MoveSelNextParaBegin	없음	셀렉션: 다음 문단 처음
	MoveSelPrevParaBegin	없음	셀렉션: 이전 문단 시작
	MoveLineUp	없음	한 줄 위/아래로 이동한다.
	MoveLineDown	없음	한 줄 위/아래로 이동한다.
	MoveViewUp	없음	현재 뷰의 크기만큼 위/아래로 이동한다. PgUp/PgDn 키의 기능이다.
	MoveViewDown	없음	현재 뷰의 크기만큼 위/아래로 이동한다. PgUp/PgDn 키의 기능이다.
	MoveViewBegin	없음	현재 뷰의 시작/끝에 위치한 곳으로 이동

	MoveViewEnd	없음	현재 뷰의 시작/끝에 위치한 곳으로 이동
	MovePrevColumn	없음	앞 단으로 이동
	MoveNextColumn	없음	뒤 단으로 이동
	MoveColumnBegin	없음	단의 처음으로 이동
	MoveColumnEnd	없음	단의 끝으로 이동
	MoveScrollPrev	없음	이전 방향으로 스크롤하면서 이동
	MoveScrollNext	없음	다음 방향으로 스크롤하면서 이동
	MoveScrollUp	없음	위 방향으로 스크롤하면서 이동
	MoveScrollDown	없음	아래 방향으로 스크롤하면서 이동
	MoveSelLineUp	없음	셀렉션: 한줄 위
	MoveSelLineDown	없음	셀렉션: 한줄 아래
	MoveSelViewUp	없음	셀렉션: 위
	MoveSelViewDown	없음	셀렉션: 아래
	Close	없음	레퍼런스 포인트가 등록되어 있으면 그 포인트로, 없으면 루트 리스트로 이동한다. 나머지특성은 MoveRootList와 동일
	CloseEx	없음	레퍼런스 포인트가 등록되어 있으면 그 포인트로, 없으면 루트 리스트로 이동한다. 이동할 때 캐럿이 위치할 수 있는 곳을 찾아서 리스트를 빠져나간다. 나머지특성은 MoveRootList와 동일
	TableLeftCell	없음	셀이동: 셀 왼쪽
	TableRightCell	없음	셀이동: 셀 오른쪽
	TableRightCellAppend	없음	셀이동: 셀 오른쪽에 이어서
	TableUpperCell	없음	셀이동: 셀 위
	TableLowerCell	없음	셀이동: 셀 아래
	TableColBegin	없음	셀이동: 열 시작
	TableColEnd	없음	셀이동: 열 끝
	TableColPageUp	없음	셀이동: 페이지 업
	TableColPageDown	없음	셀이동: 페이지 다운
	TableResizeLeft	없음	셀 크기 변경
	TableResizeRight	없음	셀 크기 변경
	TableResizeUp	없음	셀 크기 변경
	TableResizeDown	없음	셀 크기 변경
	TableResizeCellLeft	없음	셀 크기 변경: 셀 왼쪽
	TableResizeCellRight	없음	셀 크기 변경: 셀 오른쪽
	TableResizeCellUp	없음	셀 크기 변경: 셀 위
	TableResizeCellDown	없음	셀 크기 변경: 셀 아래
	TableResizeLineLeft	없음	셀 크기 변경: 선 왼쪽
	TableResizeLineRight	없음	셀 크기 변경: 선 오른쪽
	TableResizeLineUp	없음	셀 크기 변경: 선 위
	TableResizeLineDown	없음	셀 크기 변경: 선 아래
	HiddenCredits	없음	인터넷 정보
	Undo	없음	되살리기

	Redo	없음	다시 실행
	Cut	SelectionOpt	오려 두기
	Copy	SelectionOpt	복사하기
	Erase	SelectionOpt	지우기
	Paste	SelectionOpt	붙이기
	PasteSpecial	없음	골라 붙이기
	SelectAll	없음	모두 선택
	Select	없음	블록 설정
	SelectColumn	없음	칸 블록 설정
	Delete	없음	Delete
	DeleteBack	없음	Backspace
	DeleteLine	없음	CTRL-Y (한줄 지우기)
	DeleteLineEnd	없음	현재 캐럿 이후 지우기
	DeleteWord	없음	단어 지우기 CTRL-T
	DeleteWordBack	없음	왼쪽 단어 지우기 CTRL-BS
	ToggleOverwrite	없음	삽입/수정
	Cancel	없음	취소 ESC
	FindDlg	FindReplace	찾기
	RepeatFind	FindReplace	다시 찾기
	ReverseFind	FindReplace	거꾸로 찾기
	ForwardFind	FindReplace	앞으로 찾기
	BackwardFind	FindReplace	뒤로 찾기
	ReplaceDlg	FindReplace	찾아 바꾸기
	ExecReplace	FindReplace	바꾸기(실행)
	AllReplace	FindReplace	모두 바꾸기
	DocFindInit	FindReplace	문서 찾기 초기화
	DocFindNext	DocFindInfo	문서 찾기 계속
	DocFindEnd	FindReplace	문서 찾기 종료
	Goto	GotoE	찾아가기
	GotoStyle	GotoE	찾아가기-스타일 (찾기/바꾸기 대화상자에서 사용)
	FindForeBackFind	없음	앞뒤로 찾아가기 : 찾기
	FindForeBackPage	없음	앞뒤로 찾아가기 : 쪽
	FindForeBackSection	없음	앞뒤로 찾아가기 : 구역
	FindForeBackLine	없음	앞뒤로 찾아가기 : 줄
	FindForeBackStyle	없음	앞뒤로 찾아가기 : 스타일
	FindForeBackCtrl	없음	앞뒤로 찾아가기 : 조판부호
	FindForeBackBookmark	없음	앞뒤로 찾아가기 : 책갈피
	FindForeBackSelectCtrl	없음	앞뒤로 찾아가기 : 조판 부호 찾기 (선택)
	ConvertToHangul	ConvertToHangul	한글로
	ConvertHiraGata	ConvertHiraToGata	일어 바꾸기
	ConvertJianFan	ConvertJianFan	간체/번체 바꾸기
	ConvertCase	ConvertCase	대소문자 바꾸기
	ConvertFullHalfWidth	ConvertFullHalf	전각 반각 바꾸기

	ReturnPrevPos	없음	직전위치로 돌아가기
	GetSectionApplyString	SectionApply	유틸리티 액션
	GetSectionApplyTo	SectionApply	유틸리티 액션
	GetDocFilters	DocFilters	유틸리티 액션
	ModifyShapeObject	없음	고치기-개체 속성
	ModifyCtrl	없음	고치기-컨트롤
	ModifyLineProperty	없음	고치기(선 속성 탭으로)
	ModifyFillProperty	없음	고치기(채우기 속성 탭으로)
	SelectCtrlReverse	없음	개체선택 역방향
	SelectCtrlFront	없음	개체선택 정방향
	PasteHtmlDialog	PasteHtml	HTML 문서 붙이기
모양	CharShapeDialog	CharShape	글자 모양 대화상자(내부 구현용)
	CharShape	CharShape	글자 모양
	CharShapeNormal	없음	보통모양 ALT+SHIFT+C
	CharShapeBold	없음	단축키: Alt+L(글자 진하게)
	CharShapeItalic	없음	이탤릭 ALT + SHIFT + I
	CharShapeUnderline	없음	밑줄 ALT+SHIFT+U
	CharShapeCenterline	없음	취소선
	CharShapeOutline	없음	외곽선
	CharShapeShadow	없음	그림자
	CharShapeEmboss	없음	양각
	CharShapeEngrave	없음	음각
	CharShapeSuperscript	없음	위첨자 ALT+SHIFT+P
	CharShapeSubscript	없음	아래첨자 ALT+SHIFT+S
	CharShapeSuperSubscript	없음	첨자 "위첨자→아래첨자→보통" 반복
	CharShapeHeightIncrease	없음	크기 크게 ALT+SHIFT+E
	CharShapeHeightDecrease	없음	크기 작게 ALT+SHIFT+R
	CharShapeWidthIncrease	없음	장평 넓게 ALT+SHIFT+K
	CharShapeWidthDecrease	없음	장평 좁게 ALT+SHIFT+J
	CharShapeSpacingIncrease	없음	자간 넓게 ALT+SHIFT+W
	CharShapeSpacingDecrease	없음	자간 좁게 ALT+SHIFT+N
	CharShapeNextFaceName	없음	다음 글꼴 ALT+SHIFT+F
	CharShapePrevFaceName	없음	이전 글꼴 ALT+SHIFT+G
	MarkPenShape	MarkpenShape	형광펜 모양
	ParaShapeDialog	ParaShape	문단 모양 대화상자(내부 구현용)
	ParagraphShape	ParaShape	문단 모양
	ParagraphShapeAlignJustify	없음	양쪽 정렬
	ParagraphShapeAlignLeft	없음	왼쪽 정렬
	ParagraphShapeAlignRight	없음	오른쪽 정렬
	ParagraphShapeAlignCenter	없음	가운데 정렬
	ParagraphShapeAlignDistribute	없음	배분 정렬
	ParagraphShapeAlignDivision	없음	나눔 정렬
	ParagraphShapeWithNext	없음	다음 문단과 함께

	ParagraphShapeProtect	없음	문단 보호
	ParagraphShapeIncreaseLeftMargin	없음	왼쪽 여백 키우기
	ParagraphShapeDecreaseLeftMargin	없음	왼쪽 여백 줄이기
	ParagraphShapeDecreaseRightMargin	없음	오른쪽 여백 키우기
	ParagraphShapeIncreaseRightMargin	없음	오른쪽 여백 줄이기
	ParagraphShapeIndentAtCaret	없음	첫 줄 내어 쓰기
	ParagraphShapeIndentNegative	없음	첫 줄을 한 글자 내어 씀
	ParagraphShapeIndentPositive	없음	첫 줄을 한 글자 들여 씀
	ParagraphShapeDecreaseLineSpacing	없음	줄 간격을 점점 좁힘
	ParagraphShapeIncreaseLineSpacing	없음	줄 간격을 점점 넓힘
	ParagraphShapeIncreaseMargin	없음	왼쪽-오른쪽 여백 키우기
	ParagraphShapeDecreaseMargin	없음	왼쪽-오른쪽 여백 줄이기
	ParaNumberBullet	ParaShape	문단번호/글머리표
	OutlineNumber	SecDef	개요 번호
	ParaNumberBulletLevelUp	ParaShape	문단번호/글머리표 한 수준 위로
	ParaNumberBulletLevelDown	ParaShape	문단번호/글머리표 한 수준 아래로
	PutParaNumber	ParaShape	문단번호 달기
	PutNewParaNumber	ParaShape	문단번호 새 번호 시작하기
	PutBullet	ParaShape	글머리표 달기
	PutOutlineNumber	ParaShape	개요 번호 닫기
	GetDefaultParaNumber	ParaShape	문단 번호 디폴트 값
	GetDefaultBullet	ParaShape	글머리표 디폴트 값
	StyleParaNumberBullet	ParaShape	문단번호/글머리표
	PageBorder	SecDef	쪽 테두리/배경
	DropCap	DropCap	문단 첫 글자 장식
	ShapeCopyPaste	ShapeCopyPaste	모양 복사
	Style	Style	스타일
	StyleShortcut1	없음	스타일 단축키(<Ctrl + 1>
	StyleShortcut2	없음	스타일 단축키(<Ctrl + 2>
	StyleShortcut3	없음	스타일 단축키(<Ctrl + 3>
	StyleShortcut4	없음	스타일 단축키(<Ctrl + 4>
	StyleShortcut5	없음	스타일 단축키(<Ctrl + 5>
	StyleShortcut6	없음	스타일 단축키(<Ctrl + 6>
	StyleShortcut7	없음	스타일 단축키(<Ctrl + 7>
	StyleShortcut8	없음	스타일 단축키(<Ctrl + 8>
	StyleShortcut9	없음	스타일 단축키(<Ctrl + 9>
	StyleShortcut10	없음	스타일 단축키(<Ctrl + 0>
	StyleClearCharStyle	없음	글자 스타일 해제
	StyleTemplate	StyleTemplate	스타일 마당
	PageSetup	SecDef	편집 용지
	ModifySection	SecDef	구역
	MasterPage	MasterPage	바탕쪽 Entry
	MasterPageEntry	MasterPage	바탕쪽
	MasterPageTypeDlg	MasterPage	바탕쪽 종류 다이얼로그 띄움

	MasterPagePrevSection	없음	앞 구역 바탕쪽 사용
	MasterPageExcept	없음	첫 쪽 제외
	MPSectionToPrevious	없음	이전 구역으로
	MPSectionToNext	없음	이후 구역으로
	MasterPageToPrevious	없음	이전 바탕쪽
	MasterPageToNext	없음	이후 바탕쪽
	MasterPageDelete	없음	바탕쪽 삭제
	MasterPageDuplicate	없음	기존 바탕쪽과 겹침
	MasterPageFront	없음	바탕쪽 앞으로 보내기
	HeaderFooter	HeaderFooter	머리말/꼬리말
	HeaderFooterInsField	HeaderFooter	코드 넣기
	HeaderFooterToPrev	없음	이전 머리말
	HeaderFooterToNext	HeaderFooter	이후 머리말
	HeaderFooterDelete	없음	머리말 지우기
	HeaderFooterModify	없음	머리말/꼬리말 고치기
	MultiColumn	ColDef	다단
	PageHiding	PageHiding	감추기
	PageHidingModify	PageHiding	감추기 고치기
	BreakPage	없음	쪽 나누기
	BreakColumn	없음	단 나누기
	BreakSection	없음	구역 나누기
	BreakLine	없음	줄 나눔
	BreakPara	없음	문단 나누기
	BreakColDef	없음	단 정의 삽입
	InsertPageNum	없음	쪽 번호 넣기
	PageNumPos	PageNumPos	쪽 번호 매기기
	PageNumPosModify	PageNumPos	쪽 번호 매기기
	NewNumber	AutoNum	새 번호로 시작
	NewNumberModify	AutoNum	새 번호 고치기
	CharShapeTextColorBlack	없음	글자색을 검정
	CharShapeTextColorRed	없음	글자색을 빨강
	CharShapeTextColorBlue	없음	글자색을 파랑
	CharShapeTextColorViolet	없음	글자색을 자주
	CharShapeTextColorGreen	없음	글자색을 초록
	CharShapeTextColorYellow	없음	글자색을 노랑
	CharShapeTextColorBluish	없음	글자색을 청록
	CharShapeTextColorWhite	없음	글자색을 흰색
보기	ViewOptionPaper	없음	쪽 윤곽 보기
	ViewOptionGuideLine	없음	안내선 보기
	ViewOptionPicture	없음	그림 보기
	ViewOptionMemo	없음	메모 보기
	ViewOptionMemoGuideline	없음	메모 안내선 보기
	ViewOptionParaMark	없음	문단 부호 보기

	ViewOptionCtrlMark	없음	조판 부호 보기
	ViewZoom	ViewProperties	화면 확대(Ribbon)
	ViewZoomNormal	ViewProperties	화면 확대: 정상
	ViewZoomFitPage	ViewProperties	화면 확대: 페이지에 맞춤
	ViewZoomFitWidth	ViewProperties	화면 확대: 폭에 맞춤
	ViewGridOption	GridInfo	격자
	ViewShowGrid	GridInfo	격자 보이기
입력	Idiom	Idiom	상용구
	ViewIdiom	Idiom	상용구 보기
	InsertIdiom	Idiom	상용구 등록
	InputCodeChange	없음	문자 코드 변환
	InputDateStyle	InputDateStyle	날짜/시간 기본 형식 지정
	InsertDateCode	없음	상용구 코드 넣기 : 만든 날짜
	InsertUserName	InsertFieldTemplate	상용구 코드 넣기 : 만든 사람
	InsertFileName	InsertFieldTemplate	상용구 코드 넣기 : 파일 이름
	InsertFilePath	InsertFieldTemplate	상용구 코드 넣기 : 파일 경로
	InsertDocTitle	InsertFieldTemplate	상용구 코드 넣기 : 문서 제목
	InsertCpNo	없음	상용구 코드 넣기 : 현재 쪽 번호
	InsertTpNo	없음	상용구 코드 넣기 : 현재 쪽수
	InsertCpTpNo	없음	상용구 코드 넣기 : 현재 쪽/전체 쪽수
	InsertDocInfo	없음	상용구 코드 넣기 : 만든 사람, 현재 쪽 번호, 만든 날짜
	InsertLastSaveDate	없음	상용구 코드 넣기 : 마지막 저장한 날짜
	InsertLastSaveBy	없음	상용구 코드 넣기 : 마지막 저장한 사람
	InsertLastPrintDate	없음	상용구 코드 넣기 : 마지막 인쇄한 날짜
	ComposeChars	ChCompose	글자 겹침
	DutmalChars	Dutmal	덧말 넣기
	AddHanjaWord	AddHanjaWord	한자 단어 등록
	EquationCreate	EqEdit	수식 만들기
	EquationPropertyDialog	ShapeObject	수식 고치기 (대화상자)
	EquationModify	EqEdit	수식 고치기
	HimKbdChange	없음	바꾸기
	Soft Keyboard	없음	보기
	RunUserKeyLayout	없음	사용자 글자판 제작 툴
	Him Config	없음	입력기 언어별 환경 설정
	InsertFootnote	없음	각주 입력
	InsertEndnote	없음	미주 입력
	FootnoteOption	SecDef	각주/미주 모양
	NoteNumProperty	없음	주석 번호 속성
	NoteToPrev	없음	주석 앞으로 이동
	NoteToNext	없음	주석 다음으로 이동
	NoteDelete	없음	주석 지우기

	NoteModify	없음	주석 고치기
	ExchangeFootnoteEndnote	ExchangeFootnoteEndNote	각주/미주 변환
	SaveFootnote	SaveFootnote	주석 저장
	InsertAutoNum	없음	번호 다시 넣기
	Comment	없음	숨은 설명
	CommentModify	없음	숨은 설명 고치기
	CommentDelete	없음	숨은 설명 지우기
	Bookmark	BookMark	책갈피
	ModifyBookmark	BookMark	책갈피 고치기
	Hyperlink	HyperLink	캐럿이 필드 안에 위치했는지 여부에 따라 Insert 또는 Modify 하이퍼 링크 액션
	InsertHyperlink	HyperLink	하이퍼링크 만들기
	ModifyHyperlink	HyperLink	하이퍼링크 고치기
	HyperlinkJump	HyperlinkJump	하이퍼링크 이동
	HyperlinkBackward	없음	하이퍼링크 뒤로
	HyperlinkForward	없음	하이퍼링크 앞으로
	ReturnKeyInField	없음	캐럿이 필드 안에 위치한 상태에서 Return Key에 대한 액션 분기
	QuickMarkInsert0	없음	쉬운 책갈피 - 삽입 0
	QuickMarkInsert1	없음	쉬운 책갈피 - 삽입 1
	QuickMarkInsert2	없음	쉬운 책갈피 - 삽입 2
	QuickMarkInsert3	없음	쉬운 책갈피 - 삽입 3
	QuickMarkInsert4	없음	쉬운 책갈피 - 삽입 4
	QuickMarkInsert5	없음	쉬운 책갈피 - 삽입 5
	QuickMarkInsert6	없음	쉬운 책갈피 - 삽입 6
	QuickMarkInsert7	없음	쉬운 책갈피 - 삽입 7
	QuickMarkInsert8	없음	쉬운 책갈피 - 삽입 8
	QuickMarkInsert9	없음	쉬운 책갈피 - 삽입 9
	QuickMarkMove0	없음	쉬운 책갈피 - 이동 0
	QuickMarkMove1	없음	쉬운 책갈피 - 이동 1
	QuickMarkMove2	없음	쉬운 책갈피 - 이동 2
	QuickMarkMove3	없음	쉬운 책갈피 - 이동 3
	QuickMarkMove4	없음	쉬운 책갈피 - 이동 4
	QuickMarkMove5	없음	쉬운 책갈피 - 이동 5
	QuickMarkMove6	없음	쉬운 책갈피 - 이동 6
	QuickMarkMove7	없음	쉬운 책갈피 - 이동 7
	QuickMarkMove8	없음	쉬운 책갈피 - 이동 8
	QuickMarkMove9	없음	쉬운 책갈피 - 이동 9
	InsertCrossReference	ActionCrossRef	상호 참조 넣기
	ModifyCrossReference	ActionCrossRef	상호 참조 고치기
	InsertFieldTemplate	InsertFieldTemplate	문서마당 정보
	ModifyFieldClickhere	InsertFieldTemplate	누름틀 정보 고치기
	ModifyFieldUserInfo	InsertFieldTemplate	개인 정보 필드 고치기
	ModifyFieldSummary	InsertFieldTemplate	문서 요약 필드 고치기

	ModifyFieldDate	InsertFieldTemplate	날짜 필드 고치기
	ModifyFieldPath	InsertFieldTemplate	문서 경로 필드 고치기
	InsertFile	InsertFile	끼워 넣기
	InsertFieldMemo	없음	메모 넣기
	DeleteFieldMemo	없음	메모 지우기
	MemoShape	SecDef	메모 모양
	InsertTab	없음	탭 삽입
	InsertSoftHyphen	없음	하이픈 삽입
	InsertText	InsertText	텍스트 삽입
	InsertSpace	InsertText	공백 삽입
	InsertNonBreakingSpace	없음	묶음 빈칸 삽입
	InsertFixedWidthSpace	없음	고정 폭 빈칸 삽입
	RightShiftBlock	없음	텍스트 블록 상태에서 블록이 문단의 시작위치에서 시작할 경우 블록 왼쪽에 탭을 삽입한다.
	LeftShiftBlock	없음	텍스트 블록 상태에서 블록 왼쪽에 있는 탭 또는 공백을 지운다.
	OleCreateNew	OleCreation	개체 삽입
	InsertVoice	OleCreation	음성 삽입
	InsertFlash	OleCreation	플래쉬 삽입
	InsertMoive	OleCreation	동영상 삽입
	PictureInsertDialog	ShapeObject	그림 넣기 (대화상자를 띄워 선택한 이미지 파일을 문서에 삽입하는 액션 : API용)
	ShapeObjDialog	ShapeObject	환경 설정
	DrawObjTemplateLoad	ShapeObject	그리기 마당에서 불러오기
	DrawObjCreatorTextBox	ShapeObject	글상자
	DrawObjCreatorConnectLine	ShapeObject	개체 연결선 만들기
	PictureEffect1	ShapeObject	그림 그레이 스케일
	PictureEffect2	ShapeObject	그림 흑백으로
	PictureEffect3	ShapeObject	그림 워터마크
	PictureEffect4	ShapeObject	그림 효과 없음
	PictureToOriginal	없음	그림 원래 그림으로
	PictureEffect5	ShapeObject	그림 밝기 증가
	PictureEffect6	ShapeObject	그림 밝기 감소
	PictureEffect7	ShapeObject	그림 명암 증가
	PictureEffect8	ShapeObject	그림 명암 감소
	PictureSave	없음	그림 빼내기
	PictureLinkedToEmbedded	ShapeObject	연결된 그림을 모두 삽입 그림으로
	PictureScissor	없음	그림 자르기
	InsertLine	없음	선 넣기
	ShapeObjAttachCaption	없음	캡션 넣기
	ShapeObjInsertCaptionNum	없음	캡션 번호 넣기
	ShapeObjDetachCaption	없음	캡션 없애기
도구	AutoChangeRun	없음	동작
	AutoChangeHangul	없음	낱자모 우선

	ManualChangeHangul	없음	한영 수동 전환
	QuickCorrect	QCorrect	빠른 교정
	QuickCorrect Edit	QCorrect	빠른 교정 - 내용 편집
	QuickCorrect Run	QCorrect	빠른 교정 동작
	QuickCorrect Sound	QCorrect	빠른 교정 - 메뉴에서 효과음 On/Off
	ChangeRome	ChangeRome	로마자 변환
	ChangeRome String	ChangeRome	로마자변환 - 입력받은 스트링 변환
	GetRome String	ChangeRome	로마자 변환 - 입력 받은 스트링 변환을 로마자로 변환해서 넘겨줌
	ChangeRome User	ChangeRomeUser	로마자 사용자 데이터
	ChangeRome User String	ChangeRomeUser	로마자 사용자 데이터 추가
	SearchForeign	SearchForeign	외래어 사전 검색
	SearchAddress	SearchAddress	주소 검색
	IndexMark	IndexMark	찾아보기 표시
	MakeIndex	없음	찾아보기 만들기
	MakeContents	MakeContents	차례 만들기
	IndexMarkModify	IndexMark	찾아보기 표시 고치기
	MarkTitle	없음	제목 차례 표시
	HideTitle	없음	제목 차례 숨기기
	MacroDefine	KeyMacro	키 매크로 정의
	MacroRepeatDlg	KeyMacro	키 매크로 실행(대화상자)
	MacroRepeat	없음	키 매크로 실행
	MacroPause	없음	키 매크로 실행 일시 중지 (정의/실행)
	MacroStop	없음	키 매크로 실행 중지 (정의/실행)
	MacroPlay1	없음	키 매크로 1
	MacroPlay2	없음	키 매크로 2
	MacroPlay3	없음	키 매크로 3
	MacroPlay4	없음	키 매크로 4
	MacroPlay5	없음	키 매크로 5
	MacroPlay6	없음	키 매크로 6
	MacroPlay7	없음	키 매크로 7
	MacroPlay8	없음	키 매크로 8
	MacroPlay9	없음	키 매크로 9
	MacroPlay10	없음	키 매크로 10
	MacroPlay11	없음	키 매크로 11
	ScrMacroDefine	ScriptMacro	스크립트 매크로 정의
	ScrMacroRepeatDlg	ScriptMacro	스크립트 매크로 실행
	ScrMacroRepeat	없음	스크립트 매크로 실행
	ScrMacroPause	없음	스크립트 매크로 실행 일시 중지 (정의/실행)
	ScrMacroStop	없음	스크립트 매크로 실행 중지 (정의/실행)
	ScrMacroPlay1	없음	스크립트 매크로 1
	ScrMacroPlay2	없음	스크립트 매크로 2

	ScrMacroPlay3	없음	스크립트 매크로 3
	ScrMacroPlay4	없음	스크립트 매크로 4
	ScrMacroPlay5	없음	스크립트 매크로 5
	ScrMacroPlay6	없음	스크립트 매크로 6
	ScrMacroPlay7	없음	스크립트 매크로 7
	ScrMacroPlay8	없음	스크립트 매크로 8
	ScrMacroPlay9	없음	스크립트 매크로 9
	ScrMacroPlay10	없음	스크립트 매크로 10
	ScrMacroPlay11	없음	스크립트 매크로 11
	LabelAdd	없음	라벨 추가
	LabelTemplate	Label	라벨 문서 만들기
	ManuScriptTemplate	FileOpen	원고지 쓰기
	Presentation	Presentation	프레젠테이션
	PresentationSetup	Presentation	프레젠테이션 설정
	CaptureHandler	없음	갈무리 시작
	CaptureDialog	없음	갈무리 끝
	MailMergeField	없음	메일 머지 필드(표시달기 or 고치기)
	MailMergeInsert	FieldCtrl	메일 머지 표시 달기
	MailMergeModify	FieldCtrl	메일 머지 고치기
	MailMergeGenerate	MailMergeGenerate	메일 머지 만들기
	Sort	Sort	소트
	Sum	Sum	블록 합계
	Average	Sum	블록 평균
	QuickCommand Run	QCorrect	입력 자동 명령 동작 - 메뉴에서 동작 체크 On/Off
	AQcommandMerge	UserQCommandFile	입력 장동 명령
표	TableCreate	TableCreation	표 만들기
	TableFormula	FieldCtrl	계산식
	TableFormulaSumHor	없음	가로 합계
	TableFormulaSumVer	없음	세로 합계
	TableFormulaAvgHor	없음	가로 평균
	TableFormulaAvgVer	없음	세로 평균
	TableFormulaProHor	없음	가로 곱
	TableFormulaProVer	없음	세로 곱
	TableFormulaSumAuto	없음	블록 합계
	TableFormulaAvgAuto	없음	블록 평균
	TableFormulaProAuto	없음	블록 곱
	TablePropertyDialog	ShapeObject	표 고치기
	TableCellBlock	없음	셀 블록
	TableCellBlockExtend	없음	셀 블록 연장(F5 + F5)
	TableCellBlockExtendAbs	없음	셀 블록 연장(SHIFT + F5)
	TableCellBlockCol	없음	셀 블록 (칸)
	TableCellBlockRow	없음	셀 블록 (줄)
	TableMergeCell	없음	셀 합치기

	TableSplitCell	TableSplitCell	셀 나누기
	TableSplitCellRow2	TableSplitCell	셀 줄 나누기
	TableSplitCellCol2	TableSplitCell	셀 칸 나누기
	TableVAlignTop	없음	셀 세로 정렬 위
	TableVAlignCenter	없음	셀 세로정렬 가운데
	TableVAlignBottom	없음	셀 세로정렬 아래
	TableDistributeCellWidth	없음	셀 너비를 같게
	TableDistributeCellHeight	없음	셀 높이를 같게
	TableDeleteRowColumn	TableDeleteLine	줄/칸 지우기
	TableDeleteColumn	TableDeleteLine	칸 지우기
	TableDeleteRow	TableDeleteLine	줄/칸 지우기
	TableInsertRowColumn	TableInsertLine	줄/칸 삽입
	TableInsertLeftColumn	TableInsertLine	왼쪽 칸 삽입
	TableInsertRightColumn	TableInsertLine	오른쪽 칸 삽입
	TableInsertUpperRow	TableInsertLine	위쪽 줄 삽입
	TableInsertLowerRow	TableInsertLine	아래쪽 줄 삽입
	TableAppendRow	TableInsertLine	줄 추가
	TableSubtractRow	TableDeleteLine	줄 제거
	CellBorderFill	CellBorderFill	셀 테두리 배경
	CellBorder	CellBorderFill	셀 테두리 배경
	CellFill	CellBorderFill	셀 배경
	CellZoneBorderFill	CellBorderFill	여러 셀에 걸쳐 적용
	CellZoneBorder	CellBorderFill	셀 테두리 적용
	CellZoneFill	CellBorderFill	셀 배경에 적용
	TableDrawPen	TableDrawPen	표 그리기
	TableEraser	TableDrawPen	표 지우개
	TableDeleteCell	SelectionOpt	셀 삭제
	TableAutoDrawPenStyleWidthDlg	TableDrawPen	선 모양
	TableCellShadeInc	CellBorderFill	셀 음영 비율 증가
	TableCellShadeDec	CellBorderFill	셀 음영 비율 감소
	TableSplitTable	없음	표 나누기
	TableMergeTable	없음	표 붙이기
	TableTableToString	TableTblToStr	표를 문자열로
	TableStringToTable	TableStrToTbl	문자열을 표로
	TableAutoFill	없음	자동 채우기
	TableAutoFillDlg	없음	자동 채우기 내용
	TableCellAlignLeftTop	없음	셀 왼쪽 위 정렬
	TableCellAlignLeftCenter	없음	셀 왼쪽 가운데 정렬
	TableCellAlignLeftBottom	없음	셀 왼쪽 아래 정렬
	TableCellAlignCenterTop	없음	셀 가운데 위 정렬
	TableCellAlignCenterCenter	없음	셀 가운데 정렬
	TableCellAlignCenterBottom	없음	셀 가운데 아래 정렬
	TableCellAlignRightTop	없음	셀 가운데 오른쪽 정렬
	TableCellAlignRightCenter	없음	셀 오른쪽 가운데 정렬

	TableCellAlignRightBottom	없음	셀 오른쪽 아래 정렬
	TableTemplate	TableTemplate	표 마당
	InsertChart	OleCreation	차트 만들기
	TableSwap	TableSwap	표 뒤집기
그리기	ShapeObjAttrDialog	ShapeObject	특 속성 환경 설정
	ShapeObjLineProperty	없음	고치기 대화상자중 line tab
	ShapeObjFillProperty	없음	고치기 대화상자중 fill tab
	DrawObjCreatorLine	ShapeObject	선 그리기
	DrawObjCreatorRectangle	ShapeObject	사각형 그리기
	DrawObjCreatorEllipse	ShapeObject	원 그리기
	DrawObjCreatorArc	ShapeObject	호 그리기
	DrawObjCreatorPolygon	ShapeObject	다각형 그리기
	DrawObjCreatorCurve	ShapeObject	곡선 그리기
	DrawObjCreatorFreeDrawing	ShapeObject	펜
	FormObjCreatorPushButton	없음	양식 개체 푸쉬 버튼 넣기
	FormObjCreatorRadioButton	없음	양식 개체 라디오 버튼 넣기
	FormObjCreatorCheckButton	없음	양식 개체 체크 박스 넣기
	FormObjCreatorComboBox	없음	양식 개체 콤보 박스 넣기
	FormObjCreatorEdit	없음	양식 개체 에디트 박스 넣기
	FormObjectPropertyDialog	ShapeObject	양식 개체 고치기
	FormDesignMode	없음	양식 개체 디자인 모드 변경
	FormObjRadioGroup	없음	양식 개체 라디오 버튼 그룹 묶기
	FormObjCharShape	CharShape	양식 개체 글자 모양 속성 변경
	FormObjInputCodeTable	FormObjInputCodeTable	양식 개체 Edit에서만 사용하는 문자표
	FormObjInputHanja	FormObjInputHanja	양식 개체 Edit에서만 사용하는 한자로 바꾸기
	FormObjHanjaBusu	FormObjHanjaBusu	양식 개체 Edit에서만 사용하는 한자 부수 입력
	FormObjHanjaMean	FormObjHanjaMean	양식 개체 Edit에서만 사용하는 한자 새김 입력
	FormObjInputIdiom	FormObjInputIdiom	양식 개체 Edit에서만 사용하는 상용구 입력
	DrawObjCreatorMultiLine	ShapeObject	반복해서 선 그리기
	DrawObjCreatorMultiRectangle	ShapeObject	반복해서 사각형 그리기
	DrawObjCreatorMultiEllipse	ShapeObject	반복해서 원 그리기
	DrawObjCreatorMultiArc	ShapeObject	반복해서 호 그리기
	DrawObjCreatorMultiPolygon	ShapeObject	반복해서 다각형 그리기
	DrawObjCreatorMultiCurve	ShapeObject	반복해서 곡선 그리기
	DrawObjCreatorMultiFreeDrawing	ShapeObject	반복해서 펜 그리기
	DrawObjCreatorMultiTextBox	ShapeObject	반복해서 글상자 그리기
	DrawObjCancelOneStep	없음	다각형(곡선) 그리는 중 이전 선 지우기
	ShapeObjRotater	없음	자유 각 회전(회전 중심 고정)
	ShapeObjRandomAngleRotater	ShapeObject	자유 각 회전

	ShapeObjRightAngleRotater	없음	90도 회전
	ShapeObjShear	ShapeObject	기울이기
	DrawObjEditDetail	없음	그리기 개체 편집
	ShapeObjSelect	없음	튼 선택 도구
	ShapeObjNorm	없음	기본 도형 설정
	ShapeObjGroup	없음	틀 묶기
	ShapeObjUngroup	없음	틀 풀기
	ShapeObjBringToFront	없음	맨 앞으로
	ShapeObjSendToBack	없음	맨 뒤로
	ShapeObjBringForward	없음	앞으로
	ShapeObjSendBack	없음	뒤로
	ShapeObjBringInFrontOfText	없음	글 앞으로
	ShapeObjCtrlSendBehindText	없음	글 뒤로
	ShapeObjWrapTopAndBottom	없음	자리 차지
	ShapeObjWrapSquare	없음	직사각형
	ShapeObjPrevObject	없음	이전 개체로 이동(shift + tab키)
	ShapeObjNextObject	없음	이후 개채로 이동(tab키)
	ShapeObjHorzFlip	없음	그리기 개체 좌우 뒤집기
	ShapeObjVertFlip	없음	그리기 개체 상하 뒤집기
	ShapeObjLock	없음	개체 Lock
	ShapeObjUnlockAll	없음	개체 Unlock All
	ShapeObjAlignTop	없음	위로 정렬
	ShapeObjAlignMiddle	없음	중간 정렬
	ShapeObjAlignBottom	없음	아래로 정렬
	ShapeObjAlignLeft	없음	왼쪽으로 정렬
	ShapeObjAlignCenter	없음	가운데로 정렬
	ShapeObjAlignRight	없음	오른쪽으로 정렬
	ShapeObjAlignVertSpacing	없음	위/아래 일정한 비율로 정렬
	ShapeObjAlignHorzSpacing	없음	왼쪽/오른쪽 일정한 비율로 정렬
	ShapeObjAlignWidth	없음	폭 맞춤
	ShapeObjAlignHeight	없음	높이 맞춤
	ShapeObjAlignSize	없음	폭/높이 맞춤
	ShapeObjMoveLeft	없음	키로 움직이기(왼쪽)
	ShapeObjMoveRight	없음	키로 움직이기(오른쪽)
	ShapeObjMoveUp	없음	키로 움직이기(위)
	ShapeObjMoveDown	없음	키로 움직이기(아래)
	ShapeObjResizeLeft	없음	키로 크기 조절(shift + 왼쪽)
	ShapeObjResizeRight	없음	키로 크기 조절(shift + 오른쪽)
	ShapeObjResizeUp	없음	키로 크기 조절(shift + 위)
	ShapeObjResizeDown	없음	키로 크기 조절(shift + 아래)
	DrawObjTemplateSave	없음	그리기 마당에 등록
	ShapeObjAttachTextBox	없음	글상자로 만들기
	ShapeObjDetachTextBox	없음	글상자 속성 없애기
	ShapeObjTextBoxEdit	없음	글상자 선택상태에서 편집모드로 들

			어가기
	ShapeObjTableSelCell	없음	테이블 선택 상태에서 첫 번째 셀 선택하기
	ShapeObjSaveAsPicture	ShapeObjSaveAsPicture	그리기개체를 그림으로 저장하기
	DrawObjOpenClosePolygon	없음	다각형 열기/닫기
	ImageFindPath	없음	그림 경로 찾기
	FillColorShadeInc	없음	면색 음영 비율 증가
	FillColorShadeDec	없음	면색 음영 비율 감소
기타	MessageBox	MessageBox	메시지 박스

HParameterSet: 파라미터 셋 오브젝트를 관리하는 오브젝트

Item Name	Description
HSecDef	구역
HPageDef	구역 내 용지 설정 서브셋 ID
HColDef	다단의 set ID
HCharShape	글자모양의 set ID
HViewProperties	뷰 속성의 set ID
HAppState	어플리케이션 글로벌 상태 정보
HShapeObject	표 속성
HPrint	Print
HTabDef	탭 정의의 set ID
HParaShape	문단 모양의 set ID
HFootnoteShape	구역 내 각주/미주 모양 서브셋 ID
HAutoNum	번호 넣기/새 번호로
HPageNumCtrl	페이지번호 제어 (97의 홀수 쪽에서 시작)
HPageHiding	감추기
HPageNumPos	쪽 번호 위치
HHeaderFooter	머리말/꼬리말
HMailMergeGenerate	메일 머지
HListProperties	서브 리스트의 속성
HTable	표 속성
HCell	셀 속성
HTableCreation	표 생성 시에만 사용
HSummaryInfo	문서 정보
HStyleItem	스타일
HGridInfo	격자 정보
HCtrlData	컨트롤 데이터
HDocData	문서 데이터
HNumberingShape	문단 번호 모양 정의
HBulletShape	불릿 모양 정의
HIndexMark	찾아보기 표식 정의
HChCompose	글자 겹침
HTableSplitCell	표 - 셀 나누기
HBorderFill	테두리/배경의 일반 속성
HBorderFillExt	UI 구현을 위해 (HBorderFill을 확장)
HPageBorderFill	구역의 쪽 테두리/배경
HPassword	문서 암호
HFieldCtrl	필드 컨트롤의 공통 데이터
HDutma	덧말
HCellBorderFill	셀 테두리/배경
HTableDeleteLine	표 - 줄/칸 지우기
HTableInsertLine	표 - 줄/칸 삽입
HCaption	캡션 속성

HHyperlinkJump	하이퍼링크 점프
HTableDrawPen	표 - 표 그리기
HEqEdit	수식 - 수식 만들기
HCaptureEnd	갈무리 - 좌표 전달용
HPrintToImage	그림으로 저장하기
HFileSaveBlock	블록 저장하기
HFileSendMail	편지 보내기
HHncMessageBox	메시지 박스
HTableChartInfo	표에 링크된 차트 정보
HTableTblToStr	표를 문자열로
HTableStrToTbl	문자열을 표로...
HFlashProperties	플래시 삽입 옵션
HMovieProperties	동영상 삽입 옵션
HFindReplace	찾기 바꾸기 옵션
HTableTemplate	표 마당 에서만 사용
HFileSecurity	문서 보호 (배포용 문서)
HLabel	라벨
HMarkpenShape	형광펜
HPasteHtml	HTML 문서 붙이기 대화상자
HOleCreation	OLE 개체 생성 시에만 사용된다.
HTableSwap	표 뒤집기
HVersionInfo	버전 정보
HMemoShape	메모 모양
HSort	소트
HDrawLayOut	그리기 개체 레이아웃
HDrawRectType	그리기 개체 사각형
HDrawLineAttr	그리기 개체 선
HDrawArcType	그리기 개체 호
HDrawImageAttr	그리기 개체 그림
HDrawResize	그리기 개체 늘이기
HDrawRotate	그리기 개체 회전
HDrawEditDetail	그리기 개체 점 편집
HDrawImageScissoring	그림 자르기
HDrawScAction	그리기 개체 뒤집기
HDrawCtrlHyperlink	그리기 개체 하이퍼 링크
HDrawCoordInfo	그리기 개체 좌표 정보
HDrawSoMouseOption	쉬운 개체 선택, 마우스 끌기로 만들기 정보
HDrawSoEquationOption	수식 개체 정보
HDrawShear	그리기 개체 기울기
HDrawTextart	글맵시
HFormGeneral	양식 개체 타입 정보
HFormCommonAttr	양식 개체 공통 속성
HFormCharshapeattr	양식 개체 글자모양 속성
HFormButtonAttr	양식 개체 버튼

HFormComboboxAttr	양식 개체 콤보 박스
HFormEditAttr	양식 개체 에디트 상자
HStyle	스타일
HFileOpen	문서 열기
HFileSaveAs	문서 저장
HDropCap	문단 첫 글자 장식
HKeyMacro	키 매크로
HShapeCopyPaste	모양 복사
HStyleTemplate	스타일 마당
HMasterPage	바탕쪽
HGotoE	찾아가기
HInsertText	텍스트 삽입
HBookMark	책갈피
HHyperLink	하이퍼링크 삽입/고치기
HInsertFieldTemplate	문서 마당 정보
HIdiom	상용구
HCodeTable	문자표
HConvertCase	대/소문자 변환
HConvertToHangul	한자, 일어, 구결을 한글로
HConvertHiraToGata	히라가나/가타가나 변환
HConvertFullHalf	전/반각 변환
HInsertFile	파일 삽입
HDocFilters	Document 필터 리스트
HQCorrect	빠른 교정
HMakeContents	차례 만들기
HPreference	환경 설정
HInternet	인터넷
HFtpUpload	웹서버로 올리기
HFileConvert	파일 변환
HSelectionOpt	클립보드 Cut/Delete/Paste옵션(셀 블록 상태 일 때)
HDocumentInfo	문서 정보
HExchangeFootnoteEndNote	각주/미주 변환
HSaveFootnote	주석 저장
HChangeRome	로마자 변환
HSearchAddress	주소 검색
HAddHanjaWord	한자 단어 추가
HDocFindInfo	문서 찾기 결과
HSum	블록 계산(합계/평균/줄 수)
HListParaPos	현재 캐럿의 위치(GetPos, SetPos API에서 사용)
HGetText	본문의 내용 얻어오기 (GetText API에서 사용)
HConvertJianFan	간/번체 변환
HMousePos	마우스 위치 얻어오기 (GetMousePos API에서 사용)
HFileInfo	파일 정보 알아오기 (GetFileInfo에서 API에서 사용)
HActionCrossRef	상호 참조

HSaveUserInfoFile	사용자 추가 정보 저장
HLoadUserInfoFile	사용자 추가 정보 가져오기
HUserQCommandFile	사용자 자동 명령 파일 저장/로드
HInputDateStyle	날짜/시간 표시 형식
HFileSetSecurity	배포용 문서 암호
HLinkDocument	문서 연결
HDocumentFilterDialog	파일 필터에서 사용하는 다이얼로그
HShapeObjSaveAsPicture	그리기개체를 그림으로 저장하기
HEngineProperties	환경 설정 속성
HScrollPosInfo	ScrollPos property (GetScrollPosInfo와 OnScroll 이벤트 에서 사용)
HMessageSet	Event Message property (NotifyMessageSet 이벤트 에서 사용)
HFileXMLSchema	XML 관련 메뉴
HFormObjInputCodeTable	양식 개체(Edit)에서만 사용하는 코드표
HFormObjInputHanja	양식 개체(Edit)에서만 사용하는 한자 변환
HFormObjHanjaBusu	양식 개체(Edit)에서만 사용하는 한자 부수 입력
HFormObjHanjaMean	양식 개체(Edit)에서만 사용하는 한자 새김 입력
HFormObjInputIdiom	양식 개체(Edit)에서만 사용하는 상용구 입력
HViewStatus	뷰 상태 정보
HScriptMacro	스크립트 매크로
HFileOpenSave	파일 불러오기/저장 Dialog
HXMLOpenSave	XML 파일 불러오기/저장 Dialog
HXMLSchema	XML Schema 만들기

HSecDef : 구역의 속성

Item Name	Type	Description
TextDirection	PIT_UI1	글자 방향
StartsOn	PIT_UI1	구역 나눔으로 새 페이지가 생길 때의 페이지 번호 적용 옵션 0 = 이어서, 1 = 홀수, 2 = 짝수, 3 = 임의 값
LineGrid	PIT_I4	세로로 줄맞춤을 할지 여부. 0 = off, 1 - n = 간격을 HWPUNIT 단위로 지정.
CharGrid	PIT_I4	가로로 칸맞춤을 할지 여부 0 = off, 1 - n = 간격을 HWPUNIT 단위로 지정.
PageDef	PIT_SET	용지 설정 정보 서브셋(HPageDef)
HideEmptyLine	PIT_UI1	빈 줄 감춤 on/off
SpaceBetweenColumns	PIT_I4	동일한 페이지에서 서로 다른 단 사이의 간격(HWPUNIT)
TabStop	PIT_I4	기본 탭 간격(URC)
FootnoteShape	PIT_SET	각주 모양 서브셋(HFootnoteShape)
EndnoteShape	PIT_SET	미주 모양 서브셋(HFootnoteShape)
HideHeader	PIT_UI1	구역의 첫 쪽에만 머리말 감추기 옵션 on/off
HideFooter	PIT_UI1	구역의 첫 쪽에만 꼬리말 감추기 옵션 on/off
HideMasterPage	PIT_UI1	구역의 첫 쪽에만 바탕쪽 감추기 옵션 on/off
HideBorder	PIT_UI1	구역의 첫 쪽에만 테두리 감추기 옵션 on/off
HideFill	PIT_UI1	구역의 첫 쪽에만 배경 감추기 옵션 on/off

HidePageNumPos	PIT_UI1	구역의 첫 쪽에만 쪽 번호 감추기 옵션 on/off
FirstBorder	PIT_UI1	구역의 첫 쪽에만 테두리 표시 옵션 on/off
FirstFill	PIT_UI1	구역의 첫 쪽에만 배경 표시 옵션 on/off
OutlineShape	PIT_SET	개요 번호 서브셋(HNumberingShape)
PageBorderFillBoth	PIT_SET	쪽 테두리/배경 서브셋 (양쪽) (HPageBorderFill)
PageBorderFillEven	PIT_SET	쪽 테두리/배경 서브셋 (짝수) (HPageBorderFill)
PageBorderFillOdd	PIT_SET	쪽 테두리/배경 서브셋 (홀수) (HPageBorderFill)
PageNumber	PIT_UI2	쪽 시작 번호 0 = 앞 구역에 이어, n = 새 번호로 시작
FigureNumber	PIT_UI2	그림 시작 번호 0 = 앞 구역에 이어, n = 새 번호로 시작
TableNumber	PIT_UI2	표 시작 번호 0 = 앞 구역에 이어, n = 새 번호로 시작
EquationNumber	PIT_UI2	수식 시작 번호 0 = 앞 구역에 이어, n = 새 번호로 시작
WongojiFormat	PIT_UI1	원고지 방식의 포매팅. CHAR_GRID가 지정되어야 함.
MemoShape	PIT_SET	메모 모양 서브셋(HMemoShape)

HPageDef: 구역 내의 용지 설정 속성

Item Name	Type	Description
PaperWidth	PIT_I4	용지 가로 크기 (HWPUNIT)
PaperHeight	PIT_I4	용지 세로 크기
Landscape	PIT_UI1	용지 방향 0 = 좁게, 1 = 넓게
LeftMargin	PIT_I4	왼쪽 마진 (HWPUNIT)
RightMargin	PIT_I4	오른쪽 마진 (HWPUNIT)
TopMargin	PIT_I4	위 마진 (HWPUNIT)
BottomMargin	PIT_I4	아래 마진 (HWPUNIT)
HeaderLen	PIT_I4	머리말 길이 (HWPUNIT)
FooterLen	PIT_I4	꼬리말 길이 (HWPUNIT)
GutterLen	PIT_I4	제본 여백 (HWPUNIT)
GutterType	PIT_UI1	편집 방법 0 = 한쪽 편집, 1 = 맞쪽 편집, 2 = 위로 넘기기

HColDef: 단 정의 속성

Item Name	Type	Description
Type	PIT_UI1	단 종류 0 = 보통 다단, 1 = 배분 다단, 2 = 평행 다단
Count	PIT_UI1	단 개수. 1-255까지
SameSize	PIT_UI1	0 = 단 너비 각자 지정, 1 = 단 너비 동일
SameGap	PIT_I4	단 사이 간격 (HWPUNIT) SAME_SIZE가 1일 때만 사용된다.
WidthGap	PIT_ARRAY (PIT_UI2)	각 단의 너비와 간격 col*2 = 단의 폭, col*2 + 1 = 단 사이 간격 영역 전체의 폭을 Column ratio base (=32768)로 보았을 때의 비율로 환산한다. SameSize가 0일 때만 사용된다. 배열의 아이템의 개수는 Count*2-1과 같아야 한다.
Layout	PIT_UI1	단 방향 지정 0 = 왼쪽부터, 1 = 오른쪽부터, 2 = 맞쪽
LineType	PIT_UI1	선 종류
LineWidth	PIT_UI1	선 굵기
LineColor	PIT_UI1	선 색깔(COLORREF) RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)

HCharShape: 글자 모양

Item Name	Type	Description
FaceNameHangul	PIT_BSTR	글꼴 이름 (한글)
FaceNameLatin	PIT_BSTR	글꼴 이름 (영문)
FaceNameHanja	PIT_BSTR	글꼴 이름 (한자)
FaceNameJapanese	PIT_BSTR	글꼴 이름 (일본어)
FaceNameOther	PIT_BSTR	글꼴 이름 (기타)
FaceNameSymbol	PIT_BSTR	글꼴 이름 (기호)
FaceNameUser	PIT_BSTR	글꼴 이름 (사용자)
FontTypeHangul	PIT_UI1	폰트 종류 (한글) 0 = don't care, 1 = TTF, 2 = HFT
FontTypeLatin	PIT_UI1	폰트 종류 (영문) 0 = don't care, 1 = TTF, 2 = HFT
FontTypeHanja	PIT_UI1	폰트 종류 (한자) 0 = don't care, 1 = TTF, 2 = HFT
FontTypeJapanese	PIT_UI1	폰트 종류 (일본어) 0 = don't care, 1 = TTF, 2 = HFT
FontTypeOther	PIT_UI1	폰트 종류 (기타) 0 = don't care, 1 = TTF, 2 = HFT
FontTypeSymbol	PIT_UI1	폰트 종류 (기호) 0 = don't care, 1 = TTF, 2 = HFT
FontTypeUser	PIT_UI1	폰트 종류 (사용자) 0 = don't care, 1 = TTF, 2 = HFT
SizeHangul	PIT_UI1	각 언어별 크기 비율. (한글) 10% - 250%
SizeLatin	PIT_UI1	각 언어별 크기 비율. (영문) 10% - 250%
SizeHanja	PIT_UI1	각 언어별 크기 비율. (한자) 10% - 250%
SizeJapanese	PIT_UI1	각 언어별 크기 비율. (일본어) 10% - 250%
SizeOther	PIT_UI1	각 언어별 크기 비율. (기타) 10% - 250%
SizeSymbol	PIT_UI1	각 언어별 크기 비율. (기호) 10% - 250%
SizeUser	PIT_UI1	각 언어별 크기 비율. (사용자) 10% - 250%

RatioHangul	PIT_UI1	각 언어별 장평 비율. (한글) 10% - 200%
RatioLatin	PIT_UI1	각 언어별 장평 비율. (영문) 10% - 200%
RatioHanja	PIT_UI1	각 언어별 장평 비율. (한자) 10% - 200%
RatioJapanese	PIT_UI1	각 언어별 장평 비율. (일본어) 10% - 200%
RatioOther	PIT_UI1	각 언어별 장평 비율. (기타) 10% - 200%
RatioSymbol	PIT_UI1	각 언어별 장평 비율. (기호) 10% - 200%
RatioUser	PIT_UI1	각 언어별 장평 비율. (사용자) 10% - 200%
SpacingHangul	PIT_I1	각 언어별 자간. (한글) -50% - 50%
SpacingLatin	PIT_I1	각 언어별 자간. (영문) -50% - 50%
SpacingHanja	PIT_I1	각 언어별 자간. (한자) -50% - 50%
SpacingJapanese	PIT_I1	각 언어별 자간. (일본어) -50% - 50%
SpacingOther	PIT_I1	각 언어별 자간. (기타) -50% - 50%
SpacingSymbol	PIT_I1	각 언어별 자간. (기호) -50% - 50%
SpacingUser	PIT_I1	각 언어별 자간. (사용자) -50% - 50%
OffsetHangul	PIT_I1	각 언어별 오프셋. (한글) -100% - 100%
OffsetLatin	PIT_I1	각 언어별 오프셋. (영문) -100% - 100%
OffsetHanja	PIT_I1	각 언어별 오프셋. (한자) -100% - 100%
OffsetJapanese	PIT_I1	각 언어별 오프셋. (일본어) -100% - 100%
OffsetOther	PIT_I1	각 언어별 오프셋. (기타) -100% - 100%
OffsetSymbol	PIT_I1	각 언어별 오프셋. (기호) -100% - 100%
OffsetUser	PIT_I1	각 언어별 오프셋. (사용자) -100% - 100%
Bold	PIT_UI1	Bold on/off
Italic	PIT_UI1	Italic on/off
SmallCaps	PIT_UI1	Small Caps on/off
Emboss	PIT_UI1	Emboss on/off
Engrave	PIT_UI1	Engrave on/off
SuperScript	PIT_UI1	Superscript on/off
SubScript	PIT_UI1	Subscript on/off
UnderlineType	PIT_UI1	밑줄 종류 0 = none, 1 = bottom, 2 = center, 3 = top
OutLineType	PIT_UI1	외곽선 종류 0 = none 1 = solid 2 = dot 3 = thick 4 = dash 5 = dashdot 6 = dashdotdot
ShadowType	PIT_UI1	그림자 종류 0 = none, 1 = drop, 2 = continuous
TextColor	PIT_UI4	글자색 (COLORREF) RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
ShadeColor	PIT_UI4	음영색 (COLORREF) RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
UnderlineShape	PIT_UI1	밑줄 모양 선 종류 - 1 과 동일.

UnderlineColor	PIT_UI4	밑줄색 (COLORREF) RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
ShadowOffsetX	PIT_I1	그림자 간격 (X 방향) -100% - 100%
ShadowOffsetY	PIT_I1	그림자 간격 (Y 방향) -100% - 100%
ShadowColor	PIT_UI4	그림자 색 (COLORREF) RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
StrikeOutType	PIT_UI1	취소선 종류 0 = none 1 = red single 2 = red double 3 = text single 4 = text double
DiacSymMark	PIT_UI1	강조점 종류 0 = none, 1 = 검정 동그라미, 2 = 속 빈 동그라미
UseFontSpace	PIT_UI1	글꼴에 어울리는 빈칸 on/off
UseKerning	PIT_UI1	커닝 on/off
Height	PIT_I4	글자 크기 (HWPUNIT)

HViewProperties: 뷰의 속성 개체

Item Name	Type	Description
OptionFlag	PIT_UI	뷰 옵션 플랙. 여러개를 OR연산하여 지정할 수 있음 1 = off : 쪽윤곽, on : 기본 보기 2 = 공백과 폭이 없는 컨트롤을 기호로 4 = 문단 마크 기호로 8 = 안내선 16 = 그리기 격자 32 = 그림 감춤
ZoomType	PIT_UI1	화면 확대 종류 0 = 사용자 정의 1 = 쪽 맞춤 2 = 폭 맞춤 3 = 여러 쪽
ZoomRatio	PIT_UI2	화면 확대 종류가 “사용자 정의”인 경우 화면 확대 비율, 10% ~ 500%
ZoomCntX	PIT_UI1	화면 확대 종류가 “여러 쪽”인 경우 가로 페이지 수. 1 ~ 8
ZoomCntY	PIT_UI1	화면 확대 종류가 “여러 쪽”인 경우 세로 페이지 수. 1 ~ 8
ZoomMirror	PIT_UI1	화면 확대 종류가 " 맞 쪽" 인 경우

HAppState: 어플리케이션 글로벌 상태 정보 개체

Item Name	Type	Description
HandlerType	PIT_UI	마우스 개체 핸들러 타입 0 = Normal 1= 개체 생성 2 = 개체 선택 3 = 표 4 = 갈무리 5 = 양식개체 생성 6 = 형광펜 7 = 스크립트 매크로 기록
CreationMode	PIT_UI1	개체 생성 모드

		0 = 핸들러 취소 1 = 하나 생성 2 = 연속 생성
CreationID	PIT_UI1	그리기 개체 생성 ID 0 = default 1 = 선 2 = 사각형 3 = 원 4 = 호 5 = 다각형 6 = 곡선 7 = 글상자 8 = 펜으로 그리기 9 = 그림 10 = 그리기 마당 11 = 표 그리기 (1 X 1 셀) 12 = 표 지우기 13 = 표 만들기 (n X n 셀)
KeyMacro	PIT_UI	키매크로 상태 0x00 = 매크로 기록 중지 0x01 = 매크로 기록 일시 중지 0x02 = 매크로 실행 0x04 = 매크로 기록
Overwrite	PIT_UI1	입력 상태 0 = 삽입 1 = 수정
Presentation	PIT_UI1	프레젠테이션 상태 0 = 보통 1 = 실
ScrMacro	PIT_UI	스크립트 매크로 상태 0x00 = 매크로 기록 중지 0x01 = 매크로 기록 일시 중지 0x02 = 매크로 실행 0x04 = 매크로 기록

HShapeObject: 그리기 개체 속성 개체

Item Name	Type	Description
TreatAsChar	PIT_UI1	글자처럼 취급 on / off
AffectsLine	PIT_UI1	줄 간격에 영향을 줄지 여부 on / off
VertRelTo	PIT_UI1	세로 위치의 기준
VertAlign	PIT_UI1	VERT_REL_TO에 대한 상대적인 배열 방식
VertOffset	PIT_I4	VERT_REL_TO와 VERT_ALIGN을 기준점으로 한 상대적인 오프셋 값 HWPUNIT 단위
HorzRelTo	PIT_UI1	가로 위치의 기준
HorzAlign	PIT_UI1	HORZ_REL_TO에 대한 상대적인 배열 방식
HorzOffset	PIT_I4	HORZ_REL_TO와 HORZ_ALIGN을 기준점으로 한 상대적인 오프셋 값 HWPUNIT 단위
FlowWithText	PIT_UI1	오브젝트의 세로 위치를 본문 영역으로 제한할지 여부 on / off

AllowOverlap	PIT_UI1	다른 오브젝트와 겹치는 것을 허용할지 여부 on / off
WidthRelTo	PIT_UI1	오브젝트 폭의 기준
Width	PIT_I4	오브젝트 폭의 값
HeightRelTo	PIT_UI1	오브젝트 높이의 기준
Height	PIT_I4	오브젝트의 높이 값
ProtectSize	PIT_UI1	보호 on / off
TextWrap	PIT_UI1	오브젝트 주위를 텍스트가 어떻게 흘러갈지 지정하는 옵션 * "TreatAsChar" = FALSE일 때만 사용됨 0 = bound rect를 따라 1 = 좌, 우에는 텍스트를 배치하지 않음 2 = 글과 겹치게 하여 글 뒤로 3 = 글과 겹치게 하여 글 앞으로 4 = 오브젝트의 outline을 따라 5 = 오브젝트 내부의 빈 공간까지
TextFlow	PIT_UI1	오브젝트의 좌/우 어느쪽에 글을 배치할지 지정하는 옵션 * "TextWrap"가 0, 4, 5일 때만 사용된다. 0 = 양쪽 1 = 왼쪽 2 = 오른쪽 3 = 큰쪽
OutsideMarginLeft	PIT_I4	오브젝트의 바깥 여백. (왼쪽) HWPUNIT 단위
OutsideMarginRight	PIT_I4	오브젝트의 바깥 여백. (오른쪽) HWPUNIT 단위
OutsideMarginTop	PIT_I4	오브젝트의 바깥 여백. (위) HWPUNIT 단위
OutsideMarginBottom	PIT_I4	오브젝트의 바깥 여백. (아래) HWPUNIT 단위
NumberingType	PIT_UI1	이 개체가 속하는 번호 범주 0 = 없음, 1 = 그림, 2 = 표, 3 = 수식
LayoutWidth	PIT_I4	오브젝트가 페이지에 배열될 때 계산되는 폭의 값
LayoutHeight	PIT_I4	오브젝트가 페이지에 배열될 때 계산되는 높이 값
Lock	PIT_UI1	오브젝트 선택 가능 on / off
HoldAnchorObj	PIT_UI1	쪽 나눔 방지 II on/off
PageNumber	PIT_UI	개체가 존재 하는 페이지
AdjustSelection	PIT_UI1	개체 Selection 상태 TRUE/FASLE
AdjustTextbox	PIT_UI1	글상자로 TRUE/FASLE
AdjustPrevObjAttr	PIT_UI1	앞개체 속성 따라가기 TRUE/FASLE
ShapeDrawLayOut	PIT_SET	그리기 개체 레이아웃(HDrawLayOut)
ShapeDrawLineAttr	PIT_SET	그리기 개체 선 속성(HDrawLineAttr)
ShapeDrawFillAttr	PIT_SET	그리기 개체 채우기 속성(HDrawFillAttr)
ShapeDrawImageAttr	PIT_SET	그리기 개체 그림 속성(HDrawImageAttr)
ShapeDrawRectType	PIT_SET	그리기 개체 사각형 속성(HDrawRectAttr)
ShapeDrawArcType	PIT_SET	그리기 개체 호 속성(HDrawArcAttr)
ShapeDrawResize	PIT_SET	그리기 개체 늘이기 (HDrawResize)
ShapeDrawRotate	PIT_SET	그리기 개체 회전 (HDrawRotate)
ShapeDrawEditDetail	PIT_SET	그리기 개체 점 편집 (HDrawEditDetail)
ShapeDrawImageScissoring	PIT_SET	그리기 개체 그림 자르기 (HDrawImageScissoring)
ShapeDrawScAction	PIT_SET	그리기 개체 뒤집기(HDrawScAction)
ShapeDrawCtrlHyperlink	PIT_SET	그리기 개체 하이퍼 링크(HDrawCtrlHyperlink)

ShapeDrawCoordInfo	PIT_SET	그리기 개체 좌표 정보(HDrawCoordInfo)
ShapeDrawSoMouseOption	PIT_SET	쉬운 개체 선택, 마우스 끌기로 만들기 정보(HDrawSoMouseOption)
ShapeDrawSoEquationOption	PIT_SET	수식 개체 정보(HDrawSoEquationOption)
ShapeDrawShear	PIT_SET	그리기 개체 기울기(HDrawShear)
ShapeDrawTextart	PIT_SET	글맵시(HDrawTextart)
ShapeTableCell	PIT_SET	셀 속성 개체(HCell)
ShapeListProperties	PIT_SET	서브 리스트의 속성(HListProperties)
ShapeCaption	PIT_SET	캡션 속성(HCaption)
PageBreak	PIT_UI1	페이지 경계에서 나누는 방식.
RepeatHeader	PIT_UI1	제목 행을 반복할지 여부. (on/off)
CellSpacing	PIT_UI4	셀 간격(HTML의 셀 간격과 동일 의미). HWPUNIT.
CellMarginLeft	PIT_I4	각 방향 기본 셀 마진. 왼쪽
CellMarginRight	PIT_I4	각 방향 기본 셀 마진. 오른쪽
CellMarginTop	PIT_I4	각 방향 기본 셀 마진. 위
CellMarginBottom	PIT_I4	각 방향 기본 셀 마진. 아래
TableCharInfo	PIT_SET	표에 링크된 차트의 정보 (HTableChartInfo)
TableBorderFill	PIT_SET	표 테두리/배경 (HBorderFill)
String	PIT_BSTR	수식 스크립트
BaseUnit	PIT_I4	HWPUNIT인 수식의 Base 크기이다. (기본값은 POINT 10)
Color	PIT_I4	HWPUNIT인 수식의 Base 크기이다. (기본값은 WINDOWTEXT 색)
LineMode	PMT_BOOL	줄 단위를 사용할지의 여부
Version	PIT_BSTR	수식 스크립트 버전

HPrint: 프린트 속성 개체

Item Name	Type	Description
Range	PIT_UI1	인쇄 범위
RangeCustom	PIT_BSTR	사용자가 직접 입력한 인쇄 범위
NumCopy	PIT_UI2	인쇄 매수
Collate	PIT_UI1	한 부씩 찍기
PrintMethod	PIT_UI1	인쇄 방법
PrinterPaperSize	PIT_I	공급용지 종류(DEVMODE.dmPaperSize)
PrinterPaperWidth	PIT_I	공급용지 종류(DEVMODE.dmPaperWidth)
PrinterPaperLength	PIT_I	공급용지 종류(DEVMODE.dmPaperLength)
PrintAutoFootNote	PIT_UI1	꼬리말 자동 인쇄
PrintAutoHeadNote	PIT_UI1	머리말 자동 인쇄
PrinterName	PIT_BSTR	프린터
PrintToFile	PIT_UI1	인쇄 결과를 파일로 저장
Filename	PIT_BSTR	인쇄 결과를 저장할 파일 이름
ReverseOrder	PIT_UI1	역순 인쇄
Pause	PIT_UI2	끊어 찍기 매수
PrintImage	PIT_UI1	그림 개체
PrintDrawObj	PIT_UI1	그리기 개체

PrintClickHere	PIT_UI1	누름틀
PrintCropMark	PIT_UI1	편집 용지 표시
IdcPrintWallPaper	PIT_UI1	배경 그림
LastBlankPage	PIT_UI1	빈 마지막 쪽
BinderHoleType	PIT_UI1	바인더 구멍
EvenOddPageType	PIT_UI1	홀짝 인쇄
ZoomX	PIT_UI2	가로 확대
ZoomY	PIT_UI2	세로 확대
PrintAutoHeadnoteLtext	PIT_BSTR	자동 머리말의 왼쪽 String
PrintAutoHeadnoteCtext	PIT_BSTR	자동 머리말의 가운데 String
PrintAutoHeadnoteRtext	PIT_BSTR	자동 머리말의 오른쪽 String
PrintAutoFootnoteLtext	PIT_BSTR	자동 꼬리말의 왼쪽 String
PrintAutoFootnoteCtext	PIT_BSTR	자동 꼬리말의 가운데 String
PrintAutoFootnoteRtext	PIT_BSTR	자동 꼬리말의 오른쪽 String
Flags	PIT_UI	문제 해결을 위한 고급 선택 사항
Device	PIT_UI1	인쇄 방향(장치) 0 : 프린터 1: 팩스 2: 그림으로 저장 3: PDF 파일로 저장 4: 미리보기
PrintFormObj	PIT_UI1	양식 개체
PrintMarkPen	PIT_UI1	형광펜
PrintMemo	PIT_UI1	메모
PrintMemoContents	PIT_UI1	메모 내용

HTabDef: 탭 정의 속성 개체

Item Name	Type	Description
AutoTabLeft	PIT_UI1	문단 왼쪽 끝 탭 (on/off)
AutoTabRight	PIT_UI1	문단 오른쪽 끝 탭 (on/off)
TabItem	PIT_ARRAY	각각의 탭 정의. 하나의 탭 아이템은 세 개의 인수로 표현되어 있음. (n * 3 + 0) - PIT_I : 탭 위치 (URC) (n * 3 + 1) - PIT_I : 채울 모양 (아래참조) (n * 3 + 2) - PIT_I : 탭 종류 (아래참조) 채울 모양 : 선 종류 탭 종류 : 0 = 왼쪽 1 = 오른쪽 2 = 가운데 3 = 소수점

HParaShape: 문단 모양 속성 개체

Item Name	Type	Description
LeftMargin	PIT_I4	왼쪽 여백 (URC)
RightMargin	PIT_I4	오른쪽 여백 (URC)
Indentation	PIT_I4	들여쓰기/내어쓰기 (URC)

PrevSpacing	PIT_I4	문단 간격 위 (URC)
NextSpacing	PIT_I4	문단 간격 아래 (URC)
LineSpacingType	PIT_UI1	줄 간격 종류 (HWPUNIT) 0 = 글자에 따라, 1 = 고정 값, 2 = 여백만 지정
LineSpacing	PIT_I4	줄 간격 값 줄 간견 종류(LineSpacingType)에 따라 : -“글자에 따라”일 경우(0 - 500%) -“고정값”일 경우(URC) -“여백만 지정”일 경우(URC)
AlignType	PIT_UI1	정렬 방식 0 = 양쪽 정렬 1 = 왼쪽 정렬 2 = 오른쪽 정렬 3 = 가운데 정렬 4 = 배분 정렬 5 = 나눔 정렬 (공백에만 배분)
BreakLatinWord	PIT_UI1	줄 나눔 단위 (라틴 문자) 0 = 단어, 1 = 하이픈, 2 = 글자
BreakNonLatinWord	PIT_UI1	단위 (비라틴 문자) TRUE = 글자, FALSE = 어절
SnapToGrid	PIT_UI1	편집 용지의 줄 격자 사용 (on/off)
Condense	PIT_UI1	공백 최솟값 (0 - 75%)
WidowOrphan	PIT_UI1	외톨이줄 보호 (on/off)
KeepWithNext	PIT_UI1	다음 문단과 함께 (on/off)
KeepLinesTogether	PIT_UI1	문단 보호 (on/off)
PagebreakBefore	PIT_UI1	문단 앞에서 항상 쪽나눔 (on/off)
TextAlignment	PIT_UI1	세로 정렬 0 = 글꼴기준, 1 = 위, 2 = 가운데, 3 = 아래
FontLineHeight	PIT_UI1	글꼴에 어울리는 줄높이 (on/off)
HeadingType	PIT_UI1	문단 머리 모양 0 = 없음, 1 = 개요, 2 = 번호, 3 = 불릿
Level	PIT_UI1	단계 (0 - 6)
BorderConnect	PIT_UI1	문단 테두리/배경 - 테두리 연결 (on/off)
BorderText	PIT_UI1	문단 테두리/배경 - 여백 무시 (0 = 단, 1 = 텍스트)
BorderOffsetLeft	PIT_I	문단 테두리/배경 - 4방향 간격 (HWPUNIT) : 왼쪽
BorderOffsetRight	PIT_I	문단 테두리/배경 - 4방향 간격 (HWPUNIT) : 오른쪽
BorderOffsetTop	PIT_I	문단 테두리/배경 - 4방향 간격 (HWPUNIT) : 위
BorderOffsetBottom	PIT_I	문단 테두리/배경 - 4방향 간격 (HWPUNIT) : 아래
TabDef	PIT_SET	탭 정의 서브셋 (HTabDef)
Numbering	PIT_SET	문단 번호 서브셋 (HNumberingShape) 문단 머리 모양(HeadingType)이 ‘개요’, ‘번호’일 때 사용
Bullet	PIT_SET	불릿 모양 서브셋 (HBulletShape) 문단 머리 모양(HeadingType)이 ‘불릿’ 일 때 사용
BorderFill	PIT_SET	테두리/배경 서브셋 (HBorderFill)

HFootnoteShape: 구역 내 각주/미주 속성 개체

Item Name	Type	Description
NumberFormat	PIT_UI1	번호 모양
UserChar	PIT_UI2	사용자 기호 (WCHAR)
PrefixChar	PIT_UI2	앞 장식 문자 (WCHAR)
Suffix	PIT_UI2	뒤 장식 문자 (WCHAR)
PlaceAt	PIT_UI1	위치 - 각주용 옵션 (한 페이지 내에서 각주를 다단에 어떻게 위치시킬지) 0 = 각 단마다 따로 배열 1 = 통단으로 배열 2 = 가장 오른쪽 단에 배열 - 미주용 옵션 (문서 내에서 미주를 어디에 위치시킬지) 0 = 문서의 마지막 1 = 구역의 마지막
Restart	PIT_UI1	번호 매기기 0 = 앞 구역에 이어서 1 = 현재 구역부터 새로 시작 2 = 쪽마다 새로 시작 (각주 전용)
NewNumber	PIT_UI2	시작 번호 (1 .. n) 번호 매기기 값이 '쪽마다 새로 시작' 일 때만 사용된다.
LineLength	PIT_I4	구분선 길이 (HWPUNIT)
LineType	PIT_UI1	선 종류
LineWidth	PIT_UI1	선 굵기
SpaceAboveLine	PIT_I4	구분선 위 여백 (HWPUNIT)
SpaceBelowLine	PIT_I4	구분선 아래 여백 (HWPUNIT)
SpaceBetweenNotes	PIT_I4	주석 사이 여백 (HWPUNIT)
SuperScript	PIT_UI1	각주 내용 중 번호 코드의 모양을 윗 첨자 형식으로 할지
BeneathText	PIT_UI1	텍스트에 이어 바로 출력할지 여부 (on/off)
LineColor	PIT_UI4	선 색 RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)

HAutoNum: 번호 넣기/새 번호로 속성 개체

Item Name	Type	Description
NumType	PIT_UI1	번호 종류 0 = 쪽 번호 1 = 각주 번호 2 = 미주 번호 3 = 그림 번호 4 = 표 번호 5 = 수식 번호
NewNumber	PIT_UI2	새 시작 번호 (1 .. n)

HPageNumCtrl: 페이지 번호 제어 (97의 홀수 쪽에서 시작) 속성 개체

Item Name	Type	Description
PageStartsOn	PIT_UI1	페이지 번호 적용 옵션 0 = 양쪽, 1 = 짝수쪽, 2 = 홀수쪽

HPageHiding: 감추기 속성 개체

Item Name	Type	Description
Fields	PIT_UI	감출 대상 비트 필드 0x01 = 머리말 0x02 = 꼬리말 0x04 = 바탕쪽 0x08 = 테두리 0x10 = 배경 0x20 = 쪽 번호 위치

HPageNumPos: 쪽번호 위치 속성 개체

Item Name	Type	Description
NumberFormat	PIT_UI1	번호모양
UserChar	PIT_UI2	사용자 기호 (WCHAR)
PrefixChar	PIT_UI2	앞 장식 문자 (WCHAR)
SuffixChar	PIT_UI2	뒤 장식 문자 (WCHAR)
SideChar	PIT_UI2	양쪽 옆 장식 문자 (WCHAR)
DrawPos	PIT_UI1	번호 위치 0 = NONE 1 = TOP_LEFT 2 = TOP_CENTER 3 = TOP_RIGHT 4 = BOTTOM_LEFT 5 = BOTTOM_CENTER 6 = BOTTOM_RIGHT 7 = OUTSIDE_TOP 8 = OUTSIDE_BOTTOM 9 = INSIDE_TOP 10 = INSIDE_BOTTOM

HHeaderFooter: 머리말/꼬리말 속성 개체

Item Name	Type	Description
Type	PIT_UI1	0 = 양쪽 1 = 짝수쪽 2 = 홀수쪽

HMailMergeGenerate: 메일 머지 속성 개체

Item Name	Type	Description
Input	PIT_UI1	자료 종류
HwpPath	PIT_BSTR	Hwp 문서 경로. 비어 있으면 "HwpId"를 사용
HwpId	PIT_UI	Hwp 문서 ID
DbfPath	PIT_BSTR	dbf file path
DbfCode	PIT_UI1	dbf file codepage
Output	PIT_UI1	출력 방향
Filename	PIT_BSTR	파일 이름
Continue	PIT_UI1	쪽 번호 잇기
PrintSet	PIT_SET	인쇄 선택 사항
Subjec	PIT_BSTR	메일 제목
Type	PIT_UI1	메일 종류 0 = 본문 1 = 첨부 파일 2 = 사용자 직접 메일에 첨부 파일
Field	PIT_BSTR	메일 주소 필드
FieldUpdate	PIT_UI1	필드단위 업데이트

HListProperties: 서브 리스트 속성 개체

Item Name	Type	Description
TextDirection	PIT_UI1	글자 방향
MarginLeft	PIT_UI1	경계에서 줄 나눔 방식 0 = 일반적인 줄 바꿈 1 = 줄을 바꾸지 않음 2 = 자간을 조정하여 한 줄을 유지
VertAlign	PIT_UI1	세로 정렬 0 = ALIGN_TOP 1 = ALIGN_CENTER 2 = ALIGN_BOTTOM
MarginLeft	PIT_I4	각 방향 마진 : 왼쪽
MarginRight	PIT_I4	각 방향 마진 : 오른쪽
MarginTop	PIT_I4	각 방향 마진 : 위
MarginBottom	PIT_I4	각 방향 마진 : 아래

HTable: 표 속성 개체

Item Name	Type	Description
TreatAsChar	PIT_UI1	글자처럼 취급 on / off
AffectsLine	PIT_UI1	줄 간격에 영향을 줄지 여부 on / off
VertRelTo	PIT_UI1	세로 위치의 기준
VertAlign	PIT_UI1	"VertRelTo"에 대한 상대적인 배열 방식
VertOffset	PIT_I4	"VertRelTo"와 "VertAlign"을 기준점으로 한 상대적인 오프셋 값

		HWPUNIT 단위
HorzRelTo	PIT_UI1	가로 위치의 기준
HorzAlign	PIT_UI1	"HorzRelTo"에 대한 상대적인 배열 방식
HorzOffset	PIT_I4	"HorzRelTo"와 "HorzAlign"을 기준점으로 한 상대적인 오프셋 값 HWPUNIT 단위
FlowWithText	PIT_UI1	오브젝트의 세로 위치를 본문 영역으로 제한할지 여부 on / off
AllowOverlap	PIT_UI1	다른 오브젝트와 겹치는 것을 허용할지 여부 on / off
WidthRelTo	PIT_UI1	오브젝트 폭의 기준
Width	PIT_I4	오브젝트 폭의 값
HeightRelTo	PIT_UI1	오브젝트 높이의 기준
Height	PIT_I4	오브젝트의 높이 값
ProtectSize	PIT_UI1	크기 보호 on / off
TextWrap	PIT_UI1	오브젝트 주위를 텍스트가 어떻게 흘러갈지 지정하는 옵션. * "TreatAsChar" = FALSE일 때만 사용됨 0 = bound rect를 따라 1 = 좌, 우에는 텍스트를 배치하지 않음 2 = 글과 겹치게 하여 글 뒤로 3 = 글과 겹치게 하여 글 앞으로 4 = 오브젝트의 outline을 따라 5 = 오브젝트 내부의 빈 공간까지
TextFlow	PIT_UI1	오브젝트의 좌/우 어느쪽에 글을 배치할지 지정하는 옵션. * "TextWrap"가 0, 4, 5일 때만 사용된다. 0 = 양쪽 1 = 왼쪽 2 = 오른쪽 3 = 큰쪽
OutsideMarginLeft	PIT_I4	오브젝트의 바깥 여백. (왼쪽) HWPUNIT 단위
OutsideMarginRight	PIT_I4	오브젝트의 바깥 여백. (오른쪽) HWPUNIT 단위
OutsideMarginTop	PIT_I4	오브젝트의 바깥 여백. (위) HWPUNIT 단위
OutsideMarginBottom	PIT_I4	오브젝트의 바깥 여백. (아래) HWPUNIT 단위
NumberingType	PIT_UI1	이 개체가 속하는 번호 범주 0 = 없음, 1 = 그림, 2 = 표, 3 = 수식
LayoutWidth	PIT_I4	오브젝트가 페이지에 배열될 때 계산되는 폭의 값 글상자 등이 늘어나면 늘어난 값을 계산해서 가진다.
LayoutHeight	PIT_I4	오브젝트가 페이지에 배열될 때 계산되는 높이 값 글상자 등이 늘어나면 늘어난 값을 계산해서 가진다.
Lock	PIT_UI1	오브젝트 선택 가능 on / off
HoldAnchorObj	PIT_UI1	쪽나눔방지II on/off
PageNumber	PIT_UI	개체가 존재 하는 페이지
AdjustSelection	PIT_UI1	개체 Selection 상태 TRUE/FASLE
AdjustTextbox	PIT_UI1	글상자로 TRUE/FASLE
AdjustPrevObjAttr	PIT_UI1	앞개체 속성 따라가기 TRUE/FASLE
PageBreak	PIT_UI1	페이지 경계에서 나누는 방식.
RepeatHeader	PIT_UI1	제목 행을 반복할지 여부. (on/off)
CellSpacing	PIT_UI4	셀 간격(HTML의 셀간격과 동일 의미). HWPUNIT.
CellMarginLeft	PIT_I4	각 방향 기본 셀 마진 : 왼쪽
CellMarginRight	PIT_I4	각 방향 기본 셀 마진 : 오른쪽

CellMarginTop	PIT_I4	각 방향 기본 셀 마진 : 위
CellMarginBottom	PIT_I4	각 방향 기본 셀 마진 : 아래
BorderFill	PIT_SET	표에 적용되는 테두리/배경 (HBorderFill)
TableCharInfo	PIT_SET	표에 링크된 차트의 정보 (HTableChartInfo)
TableBorderFill	PIT_SET	표 테두리/배경 (HBorderFill)

HCell: 셀 속성 개체

Item Name	Type	Description
TextDirection	PIT_UI1	글자 방향
LineWrap	PIT_UI1	경계에서 줄 나눔 방식 0 = 일반적인 줄 바꿈 1 = 줄을 바꾸지 않음 2 = 자간을 조정하여 한 줄을 유지
VertAlign	PIT_UI1	세로 정렬 0 = ALIGN_TOP 1 = ALIGN_CENTER 2 = ALIGN_BOTTOM
MarginLeft	PIT_I4	각 방향 마진 : 왼쪽
MarginRight	PIT_I4	각 방향 마진 : 오른쪽
MarginTop	PIT_I4	각 방향 마진 : 위
MarginBottom	PIT_I4	각 방향 마진 : 아래
HasMargin	PIT_UI1	테이블의 기본 셀 마진 대신 자체 셀 마진을 적용할지 여부. (on/off)
Protected	PIT_UI1	사용자 편집을 막을지 여부. (on/off)
Header	PIT_UI1	제목 셀인지 여부. (on/off)
Width	PIT_I4	셀의 폭 (HWPUNIT)
Height	PIT_I4	셀의 높이 (HWPUNIT)
Editable	PIT_UI1	양식모드에서 편집 가능 여부(on/off)
CellCtrlData	PIT_SET	HCtrlData

HTableCreation: 표 생성 속성 개체

Item Name	Type	Description
Rows	PIT_UI2	행 수 (생략하면 5)
Cols	PIT_UI2	컬럼 수 (생략하면 5)
RowHeight	PIT_ARRAY	행의 디폴트 높이 (PIT_I4) 각 index가 행의 높이를 HWPUNIT 단위로 나타낸다. 행의 개수보다 배열 원소의 수가 부족할 때는 이후 행은 마지막 행의 폭을 따라간다.
ColWidth	PIT_ARRAY	컬럼의 디폴트 폭 (PIT_I4)
CellInfo	PIT_ARRAY	정보가 없는 셀은 디폴트값을 따라가므로 모든 셀에 대해 정보를 줄 필요는 없다.
WidthType	PIT_UI1	너비
HeightType	PIT_UI1	높이
WidthValue	PIT_I	너비 값
HeightValue	PIT_I	높이 값
TableTemplateValue	PIT_UI1	표 마당 적용 여부
TableProperties	PIT_SET	초기 표 속성 (HTable)
TableTemplate	PIT_SET	표 마당 적용 속성
TableDrawProperties	PIT_SET	마우스로 선을 그릴 때 속성

HSummaryInfo: 문서 정보 속성 개체

Item Name	Type	Description
GetTitle	PIT_BSTR	제목
Subject	PIT_BSTR	주제
Author	PIT_BSTR	지은이
Date	PIT_BSTR	날짜
Keywords	PIT_BSTR	키워드
Comments	PIT_BSTR	기타
CreationTimeLow	PIT_UI4	작성한 날짜 (low)
CreationTimeHigh	PIT_UI4	작성한 날짜 (high)
ModifiedTimeLow	PIT_UI4	마지막 수정한 날짜 (low)
ModifiedTimeHigh	PIT_UI4	마지막 수정한 날짜 (high)
PrintedTimeLow	PIT_UI	마지막 인쇄한 날짜 (low)
PrintedTimeHigh	PIT_UI4	마지막 인쇄한 날짜 (high)
LastSavedBy	PIT_BSTR	마지막 저장한 사람
Characters	PT_INT	문서분량 (글자)
Words	PT_INT	문서분량 (낱말)
Lines	PT_INT	문서분량 (줄)
Paragraphs	PT_INT	문서분량 (문단)
Pages	PT_INT	문서분량 (쪽)
CopyPapers	PT_INT	문서분량 (원고지)
Etcetera	PT_INT	문서분량 (표, 그림 등)
DocVersion	PIT_BSTR	문서 파일 버전

HwpVersion	PIT_BSTR	문서가 만들어진 Hwp 버전
HanjaChar	PT_INT	문서분량 (한자 수)

HStyleItem: 스타일 속성 개체

Item Name	Type	Description
Type	PIT_UI1	스타일 종류 0 = 문단 스타일 1 = 글자 스타일
NameLocal	PIT_BSTR	스타일 이름 (로컬과 영문)
NameEng	PIT_BSTR	스타일 이름 (로컬과 영문)
Next	PIT_I	다음 스타일 인덱스
LockForm	PIT_UI1	양식 스타일 보호
CharShape	PIT_SET	글자 모양 (HCharShape)
ParaShape	PIT_SET	문단 모양 (HParaShape) 스타일 종류가 '글자 스타일'일 때는 사용되지 않음

HGridInfo: 줄 간격 속성 개체

Item Name	Type	Description
Method	PIT_UI1	격자 방식
Align	PIT_UI1	격자 기준(쪽/종이)
HorzAlign	PIT_I	격자 기준 가로 offset
VertAlign	PIT_I	격자 기준 세로 offset
Type	PIT_UI1	격자 모양
HorzSpan	PIT_UI	가로 간격
VertSpan	PIT_UI	세로 간격
HorzRange	PIT_U	가로 자석 범위
VertRange	PIT_U	세로 자석 범위
Show	PIT_UI1	격자 보이기
ZOrder	PIT_UI1	격자 위치(글 위/글 아래)
ViewLine	PIT_UI1	선 격자 보이기 종류

HNumberingShape: 문단 번호 모양 속성 개체

Item Name	Type	Description
HasCharShapeLevel0	PIT_UI1	7개 수준별 자체적인 글자 모양을 사용할지 여부 (0 = 스타일을 따라감, 1 = 자체 모양을 가짐)
CharShapeLevel0	PIT_SET	7개 수준별 NS_HAS_CHAR_SHAPE이 TRUE일 때만 사용되는 글자 모양 정의 (HCharShape)
WidthAdjustLevel0	PIT_I	7개 수준별 번호 너비 보정 값 (HWPUNIT)
TextOffsetLevel0	PIT_I	7개 수준별 본문과의 거리 (percent or HWPUNIT)
AlignmentLevel0	PIT_UI1	7개 수준별 번호 정렬

UseInstWidthLevel0(	PIT_UI1	7개 수준별 번호 너비를 실제 인스턴스 문자열의 너비에 따를지 여부
AutoIndentLevel0	PIT_UI1	7개 번호 너비 자동 들여쓰기 여부
TextOffsetTypeLevel0	PIT_UI1	7개 수준별 본문과의 거리 종류 (0 = 퍼센트, 1 = HWPUNIT)
StrFormatLevel0	PIT_BSTR	7개 수준별 포맷 문자열
NumFormatLevel0	PIT_UI1	7개 수준별 번호 포맷
StartNumber	PIT_UI2	시작 번호 (0 = 앞 구역에 이어, n = 지정한 번호로 시작) * 0은 구역의 개요 정의에만 사용된다.
NewList	PIT_UI1	새로운 번호 목록을 시작할지 여부

HBulletShape: 불릿 모양 속성 개체

Item Name	Type	Description
HasCharShape	PIT_UI1	자체적인 글자 모양을 사용할지 여부 0 = 스타일을 따라감, 1 = 자체 모양을 가짐
CharShape	PIT_SET	NS_HAS_CHAR_SHAPE이 TRUE일 때만 사용되는 글자 모양 정의 (HCharShape)
WidthAdjust	PIT_I	번호 너비 보정값 (HWPUNIT)
TextOffset	PIT_I	본문과의 거리 (percent or HWPUNIT)
Alignment	PIT_UI1	번호 정렬
UseInstWidth	PIT_UI1	번호 너비를 실제 인스턴스 문자열의 너비에 따를지 여부
AutoIndent	PIT_UI1	번호 너비 자동 들여쓰기 여부
TextOffsetType	PIT_UI1	본문과의 거리 종류 (0 = 퍼센트, 1 = HWPUNIT)
BulletChar	PIT_UI2	불릿 문자 코드

HIndexMark: 찾아보기 표식 속성 개체

Item Name	Type	Description
First	PIT_BSTR	첫 번째 키
Second	PIT_BSTR	두 번째 키

HChCompose: 글자 겹침 속성 개체

Item Name	Type	Description
Chars	PIT_BSTR	겹쳐질 글자들

HTableSplitCell: 셀 나누기 속성 개체

Item Name	Type	Description
Cols	PIT_UI2	칸 수
Rows	PIT_UI2	줄 수
DistributeHeight	PIT_UI1	줄 높이를 같게
Merge	PIT_UI1	나누기 전에 합치기

HBorderFill: 테두리/배경의 일반 속성 개체

Item Name	Type	Description
BorderTypeLeft	PIT_UI2	4방향 테두리 종류 왼쪽
BorderTypeRight	PIT_UI2	4방향 테두리 종류 오른쪽
BorderTypeTop	PIT_UI2	4방향 테두리 종류 위
BorderTypeBottom	PIT_UI2	4방향 테두리 종류 아래
BorderWidthLeft	PIT_UI1	4방향 테두리 두께 왼쪽
BorderWidthRight	PIT_UI1	4방향 테두리 두께 오른쪽
BorderWidthTop	PIT_UI1	4방향 테두리 두께 위
BorderWidthBottom	PIT_UI1	4방향 테두리 두께 아래
BorderCorlorLeft	PIT_UI4	4방향 테두리 색깔 왼쪽
BorderColorRight	PIT_UI4	4방향 테두리 색깔 오른쪽
BorderColorTop	PIT_UI4	4방향 테두리 색깔 위
BorderColorBottom	PIT_UI4	4방향 테두리 색깔 아래
SlashFlag	PIT_UI2	슬래쉬 대각선 플랙 (bit 0-2가 시계 방향으로 각각의 대각선 유무를 나타냄)
BackSlashFlag	PIT_UI2	백슬래쉬 대각선 플랙 (bit 0-2가 반시계 방향으로 각각의 대각선 유무를 나타냄)
DiagonalType	PIT_UI2	대각선 종류
DiagonalWidth	PIT_UI1	대각선 두께
DiagonalColor	PIT_UI4	대각선 색깔
BorderFill3D	PIT_UI1	3차원 효과 on/off
Shadow	PIT_UI1	그림자 효과 on/off
FillAttr	PIT_SET	배경 채우기 속성 (HDrawFillAttr)
CrookedSlashFlag	PIT_UI2	꺾어진 대각선 플랙 (bit 0, 1이 각각 slash, back slash의 가운데 대각선이 꺾어진 대각선임을 나타낸다.)
BreakCellSeparateLine	PIT_UI1	자동으로 나뉜 표의 경계선 설정 TRUE/FALSE
ShadeFaceColorIncDec	PIT_UI1	음영 비율 증가/감소 음영 비율 증가/감소 액션에서 전달 됨. 구현용으로만 쓰임. 이 아이템이 없으면 음영 비율 증가/감소는 없는 것이고 있다면 값이 TRUE이면 증가, FALSE이면 감소이다.
CounterSlashFlag	PIT_UI1	슬래쉬 대각선의 역방향 플랙(우상향 대각선)
CounterBackSlashFlag	PIT_UI1	역슬래쉬 대각선의 역방향 플랙 (좌상향 대각선)

HBorderFillExt: 테두리/배경의 일반 속성 확장 개체 (UI 관련)

Item Name	Type	Description
TypeHorz	PIT_UI2	중앙선 종류 가로
TypeVert	PIT_UI2	중앙선 종류 세로
WidthHorz	PIT_UI1	중앙선 두께 세로
WidthVert	PIT_UI1	중앙선 두께 가로
ColorHorz	PIT_UI4	중앙선 색깔 가로

		RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
ColorVert	PIT_UI4	중앙선 색깔 세로 RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)

HPageBorderFill: 구역의 쪽 테두리/배경 개체

Item Name	Type	Description
BorderTypeLeft	PIT_UI2	4방향 테두리 종류 : 왼쪽 [선 종류]
BorderTypeRight	PIT_UI2	4방향 테두리 종류 : 오른쪽 [선 종류]
BorderTypeTop	PIT_UI2	4방향 테두리 종류 : 위 [선 종류]
BorderTypeBottom	PIT_UI2	4방향 테두리 종류 : 아래 [선 종류]
BorderWidthLeft	PIT_UI1	4방향 테두리 두께 : 왼쪽
BorderWidthRight	PIT_UI1	4방향 테두리 두께 : 오른쪽
BorderWidthTop	PIT_UI1	4방향 테두리 두께 : 위
BorderWidthBottom	PIT_UI1	4방향 테두리 두께 : 아래
BorderCorlorLeft	PIT_UI4	4방향 테두리 색깔 : 왼쪽 RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
BorderColorRight	PIT_UI4	4방향 테두리 색깔 : 오른쪽 RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
BorderColorTop	PIT_UI4	4방향 테두리 색깔 : 위 RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
BorderColorBottom	PIT_UI4	4방향 테두리 색깔 : 아래 RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
SlashFlag	PIT_UI2	슬래쉬 대각선 플랙 (bit 0-2가 시계 방향으로 각각의 대각선 유무를 나타냄)
BackSlashFlag	PIT_UI2	백슬래쉬 대각선 플랙 (bit 0-2가 반시계 방향으로 각각의 대각선 유무를 나타냄)
DiagonalType	PIT_UI2	대각선 종류
tDiagonalWidth	PIT_UI1	대각선 두께 [선 굵기]
DiagonalColor	PIT_UI4	대각선 색깔 RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
BorderFill3D	PIT_UI1	3차원 효과 on/off
Shadow	PIT_UI1	그림자 효과 on/off
FillAttr	PIT_SET	배경 채우기 속성 (HDrawFillAttr)
CrookedSlashFlag	PIT_UI2	꺾어진 대각선 플랙 (bit 0, 1이 각각 slash, back slash의 가운데 대각선이 꺾어진 대각선임을 나타낸다.)
BreakCellSeparateLine	PIT_UI1	자동으로 나뉜 표의 경계선 설정 TRUE/FALSE
ShadeFaceColorIncDec	PIT_UI1	음영 비율 증가/감소음영 비율 증가/감소 액션에서 전달 됨. 구현용으로만 쓰임.
CounterSlashFlag	PIT_UI1	슬래쉬 대각선의 역방향 플랙(우상향 대각선)
CounterBackSlashFlag	PIT_UI1	역슬래쉬 대각선의 역방향 플랙(좌상향 대각선)
TextBorder	PIT_UI1	TRUE = 본문 기준, FALSE = 종이 기준
HeaderInside	PIT_UI1	머리말 포함 on/off
FooterInside	PIT_UI1	꼬리말 포함 on/off

FillArea	PIT_UI1	채울 영역 0 = 종이, 1 = 쪽, 2 = 테두리
OffsetLeft	PIT_I	4방향 간격 왼쪽
OffsetRight	PIT_I	4방향 간격 오른쪽
OffsetTop	PIT_I	4방향 간격 위
OffsetBottom	PIT_I	4방향 간격 아래

HPassword: 문서 암호 개체

Item Name	Type	Description
String	PIT_BSTR	암호 문자열
FullRange	PIT_UI1	TRUE = 유니코드 모든 문자를 사용, FALSE = 영문자만 사용
Ask	PIT_UI1	TRUE = 문서 암호를 확인, FALSE = 문서 암호를 설정

HFieldCtrl: 필드 컨트롤의 공통 데이터 개체

Item Name	Type	Description
Command	PIT_BSTR	필드의 명령 문자열
Editable	PIT_UI1	일부분 readonly mode에서 편집 가능한 필드인지 여부
FieldDirty	PIT_UI1	필드가 초기화 상태인지 수정되어 있는 상태인지 여부

HDutmal: 덧말 개체

Item Name	Type	Description
ResultText	PIT_BSTR	본말
SubText	PIT_BSTR	덧말
PosType	PIT_UI1	덧말 위치 { SUBT_BOTTOM, SUBT_TOP }
FsizeRatio	PIT_UI1	덧말 크기 Percent { 0=이면 기본 50% }
Option	PIT_UI1	옵션
StyleNo	PIT_UI1	스타일 번호 (옵션이 켜있을 때)
Align	PIT_UI1	덧말의 좌우 Align 0 = 양쪽 정렬 1 = 왼쪽 정렬 2 = 오른쪽 정렬 3 = 가운데 정렬 4 = 배분 정렬 5 = 나눔 정렬 기본은 가운데 정렬이며 옵션이 켜있을 때만 유효
Delete	PIT_UI1	덧말 지움
Modify	PIT_UI1	덧말 편집 모드

HCellBorderFill: 셀 테두리/배경 개체

Item Name	Type	Description
BorderTypeLeft	PIT_UI2	4방향 테두리 종류 왼쪽
BorderTypeRight	PIT_UI2	4방향 테두리 종류 오른쪽
BorderTypeTop	PIT_UI2	4방향 테두리 종류 위
BorderTypeBottom	PIT_UI2	4방향 테두리 종류 아래
BorderWidthLeft	PIT_UI1	4방향 테두리 두께 왼쪽
BorderWidthRight	PIT_UI1	4방향 테두리 두께 오른쪽
BorderWidthTop	PIT_UI1	4방향 테두리 두께 위
BorderWidthBottom	PIT_UI1	4방향 테두리 두께 아래
BorderCorlorLeft	PIT_UI4	4방향 테두리 색깔 : 왼쪽 RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
BorderColorRight	PIT_UI4	4방향 테두리 색깔 : 오른쪽 RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
BorderColorTop	PIT_UI4	4방향 테두리 색깔 : 위 RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
BorderColorBottom	PIT_UI4	4방향 테두리 색깔 : 아래 RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
SlashFlag	PIT_UI2	슬래쉬 대각선 플랙 (bit 0-2가 시계 방향으로 각각의 대각선 유무를 나타냄)
BackSlashFlag	PIT_UI2	백슬래쉬 대각선 플랙 (bit 0-2가 반시계 방향으로 각각의 대각선 유무를 나타냄)
DiagonalType	PIT_UI2	대각선 종류 [선 종류]
DiagonalWidth	PIT_UI1	대각선 두께
DiagonalColor	PIT_UI4	대각선 색깔 RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
BorderFill3D	PIT_UI1	3차원 효과 on/off
Shadow	PIT_UI1	그림자 효과 on/off
FillAttr	PIT_SET	배경 채우기 속성 (HDrawFillAttr)
CrookedSlashFlag	PIT_UI2	꺾어진 대각선 플랙 (bit 0, 1이 각각 slash, back slash의 가운데 대각선이 꺾어진 대각선임을 나타낸다.)
BreakCellSeparateLine	PIT_UI1	자동으로 나뉜 표의 경계선 설정 TRUE/FALSE
ShadeFaceColorIncDec	PIT_UI1	음영 비율 증가/감소 음영 비율 증가/감소 액션에서 전달 됨. 구현용으로만 쓰임. 이 아이템이 없으면(음영 비율 증가/감소는 없는 것이고 있다면 값이 TRUE이면 증가, FALSE이면 감소이다.)
CounterSlashFlag	PIT_UI1	슬래쉬 대각선의 역방향 플랙(우상향 대각선)
CounterBackSlashFlag	PIT_UI1	역슬래쉬 대각선의 역방향 플랙(좌상향 대각선)
TableBorderFill	PIT_SET	표 테두리/배경 (HBorderFill)
ApplyTo	PIT_UI1	적용 대상 0 : 각 셀 1, 3: 전체 셀 2 : 선택된 셀
NoNeighborCell	PIT_UI1	주변 셀에 선 모양을 적용하지 않을지(존재하고 값이 1일 때)
SelCellsBorderFill	PIT_SET	선택된 셀의 테두리/배경 (HBorderFill)
AllCellsBorderFill	PIT_SET	전체 셀의 테두리/배경 (HBorderFill)

HTableDeleteLine: 표 줄/칸 삭제 개체

Item Name	Type	Description
Type	PIT_UI1	줄/칸

HTableInsertLine: 표 줄/칸 삽입 개체

Item Name	Type	Description
Side	PIT_UI1	방향
Count	PIT_UI1	개수

HCaption: 캡션 속성 개체

Item Name	Type	Description
Side	PT_UI1	방향 0 = 왼쪽, 1 = 오른쪽, 2 = 위, 3 = 아래
Width	PT_I	캡션 폭 (가로 방향일 때만 사용됨)
Gap	PT_I	캡션과 틀 사이 간격
CapFullSize	PT_UI1	캡션 폭에 마진을 포함할지 여부 (세로 방향일 때만 사용됨)

HHyperlinkJump: 하이퍼 링크 점프 속성 개체

Item Name	Type	Description
Source	PIT_BSTR	Source에 대한 Object Path
Target	PIT_BSTR	이동할 Target에 대한 Object Path

HTableDrawPen: 마우스로 테이블을 그릴 때 쓰이는 펜

Item Name	Type	Description
Style	PIT_UI2	Table을 그리는 연필(펜)의 선 종류
Width	PIT_UI1	Table을 그리는 연필(펜)의 선 굵기
Color	PIT_UI4	Table을 그리는 연필(펜)의 선 색깔 RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)

HEqEdit: 수식 속성 개체

Item Name	Type	Description
TreatAsChar	PIT_UI1	글자처럼 취급 on / off
AffectsLine	PIT_UI1	줄 간격에 영향을 줄지 여부 on / off * "TreatAsChar" = TRUE일 때만 사용됨
VertRelTo	PIT_UI1	세로 위치의 기준 * "TreatAsChar" = FALSE일 때만 사용됨

VertAlign	PIT_UI1	"VertRelTo"에 대한 상대적인 배열 방식.
VertOffset	PIT_I4	"VertRelTo"와 "VertAlign"을 기준점으로 한 상대적인 오프셋 값 HWPUNIT 단위.
HorzRelTo	PIT_UI1	가로 위치의 기준 * "TreatAsChar" = FALSE일 때만 사용됨
HorzAlign	PIT_UI1	"HorzRelTo"에 대한 상대적인 배열 방식
HorzOffset	PIT_I4	"HorzRelTo"와 "HorzAlign"을 기준점으로 한 상대적인 오프셋 값. HWPUNIT 단위.
FlowWithText	PIT_UI1	오브젝트의 세로 위치를 본문 영역으로 제한할지 여부 on / off
AllowOverlap	PIT_UI1	다른 오브젝트와 겹치는 것을 허용할지 여부 on / off * "TreatAsChar" = FALSE일 때만 사용됨 * "FlowWithText" = TRUE이면 언제나 FALSE로 간주한다.
WidthRelTo	PIT_UI1	오브젝트 폭의 기준
Width	PIT_I4	오브젝트 폭의 값
HeightRelTo	PIT_UI1	오브젝트 높이의 기준
Height	PIT_I4	오브젝트의 높이 값
ProtectSize	PIT_UI1	크기 보호 on / off
TextWrap	PIT_UI1	오브젝트 주위를 텍스트가 어떻게 흘러갈지 지정하는 옵션. * "TreatAsChar" = FALSE일 때만 사용됨 0 = bound rect를 따라 1 = 좌, 우에는 텍스트를 배치하지 않음 2 = 글과 겹치게 하여 글 뒤로 3 = 글과 겹치게 하여 글 앞으로 4 = 오브젝트의 outline을 따라 5 = 오브젝트 내부의 빈 공간까지
TextFlow	PIT_UI1	오브젝트의 좌/우 어느쪽에 글을 배치할지 지정하는 옵션 * "TextWrap"가 0, 4, 5일 때만 사용된다. 0 = 양쪽 1 = 왼쪽 2 = 오른쪽 3 = 큰쪽
OutsideMarginLeft	PIT_I4	오브젝트의 바깥 여백, (왼쪽) HWPUNIT 단위
OutsideMarginRight	PIT_I4	오브젝트의 바깥 여백, (오른쪽) HWPUNIT 단위
OutsideMarginTop	PIT_I4	오브젝트의 바깥 여백, (위) HWPUNIT 단위
OutsideMarginBottom	PIT_I4	오브젝트의 바깥 여백, (아래) HWPUNIT 단위
NumberingType	PIT_UI1	이 개체가 속하는 번호 범주
LayoutWidth	PIT_I4	오브젝트가 페이지에 배열될 때 계산되는 폭의 값 글상자등이 늘어나면 늘어난 값을 계산해서 가진다. 단위는 "Width"의 단위와 같다.
LayoutHeight	PIT_I4	오브젝트가 페이지에 배열될 때 계산되는 높이 값 글상자등이 늘어나면 늘어난 값을 계산해서 가진다. 단위는 "Height"의 단위와 같다.
Lock	PIT_UI1	오브젝트 선택 가능 on / off
HoldAnchorObj	PIT_UI1	쪽나눔방지II on/off
PageNumber	PIT_UI	개체가 존재 하는 페이지
AdjustSelection	PIT_UI1	개체 Selection 상태 TRUE/FASLE
AdjustTextbox	PIT_UI1	글상자로 TRUE/FASLE
AdjustPrevObjAttr	PIT_UI1	앞 개체 속성 따라가기 TRUE/FASLE

String	PIT_BSTR	수식 스크립트이다
BaseUnit	PIT_I4	HWPUNIT인 수식의 Base 크기이다. (기본값은 POINT 10)
Color	PIT_I4	HWPUNIT인 수식의 Base 크기이다. (기본값은 WINDOWTEXT 색)
LineMode	PMT_BOOL	줄 단위를 사용할지의 여부
Version	PIT_BSTR	수식 스크립트 버전

HCaptureEnd: 갈무리의 시작/끝점 좌표 속성 개체

Item Name	Type	Description
BeginX	PIT_I	시작점과 끝점의 좌표 (페이지 X좌표)
BeginY	PIT_I	시작점과 끝점의 좌표 (페이지 y좌표)
EndX	PIT_I	끝점의 X 좌표(페이지 X좌표)
EndY	PIT_I	끝점의 X 좌표(페이지 y좌표)
PageNum	PIT_UI	페이지 번호

HPrintToImage: 문서 내용을 이미지로 변환하기 개체

Item Name	Type	Description
Format	PIT_UI1	그림 형식 0 : none 1 : BMP 2 : GIF 3 : PNG 4 : JPG 5 : WMF
FileName	PIT_BSTR	그림 경로
Colordepth	PIT_UI1	색상 수 (bits: 8, 16...)
Resolution	PIT_UI2	해상도

HFileSaveBlock: 블럭 저장 개체

Item Name	Type	Description
Filename	PIT_BSTR	파일 이름
Format	PIT_BSTR	파일 포맷
Argument	PIT_BSTR	Argument

HFileSendMail: 메일 보내기 개체

Item Name	Type	Description
To	PIT_BSTR	받는 사람
Type	PIT_UI1	메일 종류

		0 = 본문 1 = 첨부 파일 2 = 사용자 직접 메일에 첨부 파일
Subject	PIT_BSTR	제목

HHncMessageBox: 메세지 박스 개체

Item Name	Type	Description
String	PIT_BSTR	메시지 박스에 넣을 문자열
Flag	PIT_UI1	메시지 박스에서 사용할 Flag
Result	PIT_UI1	메시지 박스의 리턴값

HTableChartInfo: 표에 링크된 차트의 정보 개체

Item Name	Type	Description
CtrlID	PIT_UI4	표에 링크된 차드의 컨트롤 ID
StartRow	PIT_UI4	셀 블록의 시작 ROW
StartCo	PIT_UI4	셀 블록의 시작 COL
EndRow	PIT_UI4	셀 블록의 끝 ROW
EndCo	PIT_UI4	셀 블록의 끝 COL
NextCtrlID	PIT_UI4	표에 링크되어 있는 NEXT 차트

HTableTblToStr: 표를 문자열로 바꾸기 속성 개체

Item Name	Type	Description
DelimiterType	PIT_UI1	분리 문자(탭, 쉼표, 공백)
UserDefine	PIT_BSTR	사용자 정의 필드 구분 기호

TableStrToTbl: 문자열을 표로

Item Name	Type	Description
DelimiterType	PIT_UI1	분리 문자(탭, 쉼표, 공백)
UserDefine	PIT_BSTR	사용자 정의 필드 구분 기호
AutoOrDefine	PIT_UI1	자동으로 할 것인지 분리 문자를 지정 할 것인지를 결정
KeepSeperator	PIT_UI1	선택 사항 (구분자 유지)
DelimiterEtc	PIT_BSTR	기타 문자 필드 구분 기호

FlashProperties: 플래시 삽입

Item Name	Type	Description
Base	PIT_BSTR	경로의 BASE

Qulaity	PIT_BSTR	Play Qulaity
Scale	PIT_BSTR	Scale
WMode	PIT_BSTR	윈도우 모드
AutoPlay	PIT_UI1	자동 재생 여부
LoopPlay	PIT_UI1	반복 재생 어부
ShowMenu	PIT_UI1	메뉴 보이기
BgColor	PIT_UI4	배경색 (COLORREF)

HMovieProperties: 동영상 파일 삽입시 필요한 옵션

Item Name	Type	Description
GetBase	PIT_BSTR	경로의 BASE
Caption	PIT_BSTR	캡션 파일의 경로
AutoPlay	PIT_UI1	자동 재생 여부
AutoRewind	PIT_UI1	리와인드 여부
ShowMenu	PIT_UI1	메뉴 보이기
ShowCtrlPanel	PIT_UI1	컨트롤 패널 보이기
ShowPosCtrl	PIT_UI1	위치 컨트롤 보이기
EnablePos	PIT_UI1	위치 컨트롤 변경 가능
ShowTrackBar	PIT_UI1	트랙바 보기
EnableTrack	PIT_UI1	트랙바 변경 가능
ShowChaption	PIT_UI1	캡션 보이기
ShowAudio	PIT_UI1	오디오 설정 보이기
ShowStatus	PIT_UI1	상태 바 보기 (진행 시간 등을 표시)

HFindReplace: 찾아 바꾸기 옵션

Item Name	Type	Description
FindString	PIT_BSTR	찾을 문자열
ReplaceString	PIT_BSTR	바꿀 문자열
Direction	PIT_UI1	찾을 방향 0 = 앞으로 1 = 뒤로 2 = 문서 전체
MatchCase	PIT_UI1	대소문자 구별 (on/off)
AllWordForms	PIT_UI1	문자열 결합 (on/off)
SeveralWords	PIT_UI1	여러 단어 찾기 (on/off)
UseWildCards	PIT_UI1	아무개 문자 (on/off)
WholeWordOnly	PIT_UI1	온전한 낱말 (on/off)
AutoSpell	PIT_UI1	토씨 자동 교정 (on/off)
ReplaceMode	PIT_UI1	찾아 바꾸기 모드 (on/off)
IgnoreFindString	PIT_UI1	찾을 문자열 무시 (on/off)
IgnoreReplaceString	PIT_UI1	바꿀문자열 무시 (on/off)

FindCharShape	PIT_SET	찾을 글자 모양
FindParaShape	PIT_SET	찾을 문단 모양
ReplaceCharShape	PIT_SET	바꿀 글자 모양
ReplaceParaShape	PIT_SET	바꿀 문단 모양
FindStyle	PIT_BSTR	찾을 스타일
ReplaceStyle	PIT_BSTR	바꿀 스타일
IgnoreMessage	PIT_UI1	메시지 박스 표시 안함. (on/off)
HanjaFromHangul	PIT_UI1	한글 음으로 한자 찾기. (on/off)
FindJaso	PIT_UI1	자소 단위로 찾기. (on/off)
FindRegExp	PIT_UI1	정규식(조건식)으로 찾기. (on/off)

HTableTemplate: 표 마당

Item Name	Type	Description
Format	PIT_UI	적용할 서식 0x01 = 테두리 0x02 = 글자 모양과 문단 모양 0x04 = 셀 배경 0x08 = 그레이 스케일
ApplyTarget	PIT_UI	적용 대상 0x01 = 제목 줄 0x02 = 마지막 줄 0x04 = 첫째 칸 0x08 = 마지막 칸
Filename	PIT_BSTR	표 마당 파일 이름
CreateMode	PT_UI1	표 만들기 모드 (표 만들기에서 제목 줄에 제목 속성 넣기 위해)

HFileSecurity: 문서 보호

Item Name	Type	Description
PasswordFullRange	PIT_UI1	TRUE = 유니코드 모든 문자를 사용, FALSE = 영문자만 사용
PasswordString	PIT_BSTR	문서 보호를 설정하기 위한 암호
NoPrint	PIT_UI1	TRUE = 문서 인쇄 불가능 FALSE = 문서 인쇄 가능. on/off
NoCopy	PIT_UI1	TRUE = 문서 내용 복사 및 추출 불가능 FALSE = 문서 내용 복사 및 추출 가능. on/off
PasswordAsk	PIT_UI1	TRUE = 문서 암호를 확인, FALSE = 문서 암호를 설정

HLabel: 라벨

Item Name	Type	Description
TopMargin	PIT_I4	용지 여백 : 위쪽
LeftMargin	PIT_I4	용지 여백 : 왼쪽
BoxWidth	PIT_I4	이름표 크기 : 폭

BoxLength	PIT_I4	이름표 크기 : 길이
BoxMarginHor	PIT_I4	이름표 크기 : 좌우
BoxMarginVer	PIT_I4	이름표 크기 : 상하
LabelCols	PIT_I4	이름표 개수 : 줄 수(or 세로)
LabelRows	PIT_I4	이름표 개수 : 칸 수(or 가로)
Landscape	PIT_I1	용지 방향
PageWidth	PIT_I4	문서의 폭
PageLen	PIT_I4	문서의 길이
PageCnt	PIT_I4	문서의 쪽수

HMarkpenShape: 형광펜

Item Name	Type	Description
Color	PIT_UI4	형광펜색 (COLORREF)

HPasteHtml: HTML 문서 붙이기

Item Name	Type	Description
Default	PIT_UI	기본 값으로 지정
Format	PIT_UI	데이터 형식(원본 형식 유지/텍스트 형식으로 붙이기)

HOleCreation: OLE 개체

Item Name	Type	Description
Type	PIT_UI1	생성 방식 0 = 새로 개체 생성 1 = 파일로부터 개체 생성 2 = 파일로 링크된 개체 생성
Clsid	PIT_BSTR	클래스 ID ("Type" = 0 일때 사용)
Path	PIT_BSTR	파일 경로 ("Type" = 1 또는 "Type" = 2 일 때 사용)
Aspect	PIT_I	draw aspect
IconMetafile	PIT_BINDATA	DVASPECT_ICON일 때 적용할 아이콘 데이터 (TYPE_EMBEDDING) CopyMetaFile()로 저장된 형식이다.
IconMM	PIT_I	DVASPECT_ICON일 때 METAFILEPICT의 데이터들
IconXext	PIT_I	DVASPECT_ICON일 때 METAFILEPICT의 데이터들
IconYext	PIT_I	DVASPECT_ICON일 때 METAFILEPICT의 데이터들
InnerOCX	PIT_I	한글 내부에서 생성한 OCX 인지에 대한 표시
SoProperties	PIT_SET	초기 shape object 속성
FlashProperties	PIT_SET	플래시 파일 삽입 시 필요한 옵션 셋
MovieProperties	PIT_SET	동영상 파일 삽입 시 필요한 옵션 셋

HTableSwap: 표 뒤집기

Item Name	Type	Description
Type	PIT_UI1	표 뒤집기 형식
SwapMargin	PIT_UI1	여백 뒤집기 지원

HVersionInfo: 버전 정보

Item Name	Type	Description
SourcePath	PIT_STRING	버전 비교용 소스 패스
TargetPath	PIT_STRING	버전 비교용 타깃 패스
ItemInfoWriter	PIT_STRING	작성자 정보
ItemInfoDescription	PIT_STRING	해당 버전에 대한 설명
ItemInfoTimeHi	PIT_UI4	날짜 정보, window API FILETIME의 HIWORD
ItemInfoTimeLo	PIT_UI4	날짜 정보, window API FILETIME의 LOWORD
ItemInfoLock	PIT_UI1	히스토리 정보 수정 플랙

HMemoShape: 메모 모양

Item Name	Type	Description
Width	PIT_I4	너비 (HWPUNIT)
LineType	PIT_UI1	선 종류
LineWidth	PIT_UI1	선 굵기
LineColor	PIT_UI4	선 색깔 (COLORREF)
FillColor	PIT_UI4	채우기 색깔 (COLORREF)
ActiveFillColor	PIT_UI4	활성화 된 채우기 색깔 (COLORREF)

HSort: 소트

Item Name	Type	Description
KeyOption	ARRAY	키 콤보에서 선택된 키를 저장함
CheckJasoReverse	PIT_UI1	자소 단위 비교 Flag - 종,중,초
DelimiterType	PIT_UI1	필드 구분 기호 형식
DelimiterChars	PIT_BSTR	필드 구분 기호들
IgnoreMultiDelimiter	PIT_UI1	연속되는 구분기호 무시 Flag
CheckFromRear	PIT_UI1	단어 뒤에서 부터 비교 Flag
CheckExtendYear	PIT_UI1	두 자리 년도 확장 check Flag
YearBase	PIT_UI	두 자리 년도 시작 년도
LangOrderType	PIT_UI1	사전 언어 순서 값
CheckJaso	PIT_UI1	자소 단위 비교 Flag - 초,중,종

HDrawLayOut : 그리기 개체 레이아웃

Item Name	Type	Description
CreateNumPt	PIT_UI	선택된 개체가 선택되었을 때 나타나는 점의 생성
CreatePt	PIT_ARRAY	점을 생성
CurveSegmentInfo	PIT_ARRAY	곡선 세그먼트 정보

HDrawLineAttr: 그리기 개체 선

Item Name	Type	Description
Color	PMT_UINT32	선 색깔 RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
Style	PMT_INT	선의 style
Width	PMT_INT	선의 width
EndCap	PMT_INT	선의 endcap
HeadStyle	PMT_INT	선의 시작 화살표 모양
TailStyle	PMT_INT	선의 끝 화살표 모양
HeadSize	PMT_INT	선의 시작 화살표 크기
TailSize	PMT_INT	선의 끝 화살표 크기
HeadFill	PMT_BOOL	선의 시작 화살표 채움 유무
TailFill	PMT_BOOL	선의 끝 화살표 채움 유무
OutLineStyle	PMT_UINT	선두께 외부/내부/일반 적용

HDrawFillAttr: 그리기 개체 채우기 속성

Item Name	Type	Description
Type	PIT_UI	브러쉬 타입
GradationType	PIT_I	그러데이션 타입
GradationAngle	PIT_I	그러데이션 기울임
GradationCenterX	PIT_I	그러데이션 가로 중 X 좌표
GradationCenterY	PIT_I	그러데이션 가로 중 Y 좌표
GradationStep	PIT_I	그러데이션 번짐 정도
GradationColorNum	PIT_I	그러데이션 색 수
GradationColor	PIT_ARRAY	그러데이션 색깔(PIT_I)
GradationIndexPos	PIT_ARRAY	그러데이션 다음 색깔과의 거리(PIT_I)
GradationStepCenter	PIT_UI	그러데이션 번짐 정도의 중심
WinBrushFaceColor	PIT_UI	브러쉬 색깔
WinBrushHatchColor	PIT_UI	브러쉬 선 긋기 색깔
WinBrushFaceType	PIT_I1	브러쉬 선 긋기 스타일
FileName	PIT_BSTR	이미지 파일 경로
Embedded	PIT_UI1	문서에 삽입(TRUE) / 파일로 연결(FALSE)
PicEffect	PIT_UI1	그림 효과
Brightness	PIT_I1	명도 (-100 ~ 100)

Contrast	PIT_I1	밝기 (-100 ~ 100)
Reverse	PIT_UI1	반전 유무
DrawFillImageType	PIT_I	브러쉬로 쓰일 때 채우기 스타일 0 = 바둑판 식으로 1 = 가로/위만 바둑판식으로 배열 2 = 가로/아래만 바둑판식으로 배열 3 = 세로/왼쪽만 바둑판식으로 배열 4 = 세로/오른쪽만 바둑판식으로 배열 5 = 크기에 맞추어 6 = 가운데로 7 = 가운데 위로 8 = 가운데 아래로 9 = 왼쪽 가운데로 10 = 왼쪽 위로 11 = 왼쪽 아래로 12 = 오른쪽 가운데로 13 = 오른쪽 위로 14 = 오른쪽 아래로
SkipLeft	PIT_UI	자르기 왼쪽
SkipRight	PIT_UI	자르기 오른쪽
SkipTop	PIT_UI	자르기 윗쪽
SkipBottom	PIT_UI	자르기 아랫쪽
OriginalSizeX	PIT_UI	이미지 원본 크기 X 사이즈
OriginalSizeY	PIT_UI	이미지 원본 크기 Y 사이즈
InsideMarginRight	PIT_I4	이미지 안쪽 여백. (오른쪽)
InsideMarginTop	PIT_I4	이미지 안쪽 여백. (위)
InsideMarginBottom	PIT_I4	이미지 안쪽 여백. (아래)
WindowsBrush	PIT_UI1	현재 선택된 brush의 type을 나타냄 (TRUE/FALSE)
GradationBrush	PIT_UI1	현재 선택된 brush의 type이 그러데이션 브러시인가를 나타냄 (TRUE/FALSE)
ImageBrush	PIT_UI1	현재 선택된 brush의 type이 이미지 브러시인가를 나타냄 (TRUE/FALSE)

HDrawImageAttr: 그리기 개체 그림

Item Name	Type	Description
Filename	PIT_BSTR	이미지의 파일 경로
Embedded	PIT_UI1	문서에 삽입(TRUE) / 파일로 연결(FALSE)
PicEffect	PIT_UI1	그림 효과
Brightness	PIT_I1	명도 (-100 ~ 100)
Contrast	PIT_I1	밝기 (-100 ~ 100)
Reverse	PIT_UI1	반전 유무
DrawFillImageType	PIT_I	브러쉬로 쓰일 때 채우기 스타일 0 = 바둑판 식으로 1 = 가로/위만 바둑판식으로 배열 2 = 가로/아래만 바둑판식으로 배열 3 = 세로/왼쪽만 바둑판식으로 배열 4 = 세로/오른쪽만 바둑판식으로 배열

		5 = 크기에 맞추어 6 = 가운데로 7 = 가운데 위로 8 = 가운데 아래로 9 = 왼쪽 가운데로 10 = 왼쪽 위로 11 = 왼쪽 아래로 12 = 오른쪽 가운데로 13 = 오른쪽 위로 14 = 오른쪽 아래로
SkipLeft	PIT_UI	자르기 왼쪽
SkipRight	PIT_UI	자르기 오른쪽
SkipTop	PIT_UI	자르기 윗쪽
SkipBottom	PIT_UI	자르기 아랫쪽
OriginalSizeX	PIT_UI	이미지 원본 크기 X 사이즈
OriginalSizeY	PIT_UI	이미지 원본 크기 Y 사이즈
InsideMarginLeft	PIT_I4	이미지 안쪽 여백. (왼쪽)
InsideMarginRight	PIT_I4	이미지 안쪽 여백. (오른쪽)
InsideMarginTop	PIT_I4	이미지 안쪽 여백. (위)
InsideMarginBottom	PIT_I4	이미지 안쪽 여백. (아래)
WindowsBrush	PIT_UI1	현재 선택된 brush의 type을 나타냄 (TRUE/FALSE)
GradationBrush	PIT_UI1	현재 선택된 brush의 type이 그러데이션 브러시인가를 나타냄 (TRUE/FALSE)
ImageBrush	PIT_UI1	현재 선택된 brush의 type이 이미지 브러시인가를 나타냄 (TRUE/FALSE)

HDrawRectType: 그리기 개체 사각형 속성

Item Name	Type	Description
Type	PIT_UI	모서리 모양 (둥근모양/각진모양)

HDrawArcType: 그리기 개체 호

Item Name	Type	Description
Type	PIT_UI	모서리 모양(둥근 모양/각진 모양)
Interval	PIT_ARRAY	확장타원(호)에서 호의 시작점과 끝점을 나타내게 한다.

HDrawResize: 그리기 개체 늘이기

Item Name	Type	Description
Xoffset	PIT_I	그리기 개체 X 좌표 위치
Yoffset	PIT_I	그리기 개체 Y 좌표 위치
HandleIndex	PIT_UI	Reserved
Mode	PIT_UI	Reserved

HDrawRotate: 그리기 개체의 회전

Item Name	Type	Description
Command	PIT_UI	그리기 개체 회전 타입
CenterX	PIT_I	회전 중심의 X 좌표
CenterY	PIT_I	회전 중심의 y 좌표
ObjectCenterX	PIT_I	그리기 개체의 중심 X 좌표
ObjectCenterY	PIT_I	그리기 개체의 중심 y 좌표
Angle	PIT_I	회전 각

HDrawEditDetail: 그리기 개체 점 편집

Item Name	Type	Description
Command	PIT_UI	Reserved
Index	PIT_UI	고칠 점의 인덱스
PointX	PIT_I	점의 X 좌표
PointY	PIT_I	점의 y 좌표

HDrawImageScissoring: 그리기 개체 그림 자르기

Item Name	Type	Description
Xoffset	PIT_I	그리기 개체 X좌표 위치
Yoffset	PIT_I	그리기 개체 Y좌표 위치
HandleIndex	PIT_UI	Reserved

HDrawScAction : 그리기 개체 뒤집기

Item Name	Type	Description
RotateCenterX	PIT_I4	회전 중심 X 좌표
RotateCenterY	PIT_I4	회전 중심 Y 좌표
RotateAngel	PIT_I	회전각
HorzFlip	PT_BOOL	수평 flip
VertFlip	PT_BOOL	수직 flip

HDrawCtrlHyperlink: 그리기 개체 하이퍼링크

Item Name	Type	Description
Command	PIT_BSTR	하이퍼링크 경로

HDrawCoordInfo : 그리기 개체 좌표 정보

Item Name	Type	Description
Count	PIT_UI4	점의 개수
Point	PIT_ARRAY	좌표 array (x1, y1), (x2, y2),... (xn, yn) 각각의 좌표는 PIT_I4 type 이다.
Line	PIT_ARRAY	선 속성 array(곡선에서만 쓰임) 각각의 선 속성은 PIT_UI1 type 이다.

HDrawSoMouseOption : 쉬운 개체 선택, 마우스 끌기로 만들기 정보

Item Name	Type	Description
EasySelect	PIT_UI1	쉬운 개체 선택(부분 선택이 되어도 개체가 선택되는 모드) TRUE/FALSE
CreateOnDrag	PIT_UI1	마우스 끌기로 틀 만들기 TRUE/FALSE

HDrawSoEquationOption: 환경설정의 틀 속성

Item Name	Type	Description
ScriptDefault	PIT_UI1	한글 97식의 수식 만들기를 기본으로 지원할지를 나타냄 TRUE/FALSE
AutoConvert	PIT_UI1	문서를 읽을 때 자동으로 이전 판 수식을 워디안 수식으로 바꿀지를 나타냄 TRUE/FALSE

HDrawShear : 그리기 개체 기울기

Item Name	Type	Description
XFactor	PIT_I	XFactor
YFactor	PIT_I	YFactor

HDrawTextart : 글맵시

Item Name	Type	Description
String	PIT_BSTR	글맵시에 넣을 문자열 내용
FontName	PIT_BSTR	글꼴
FontStyle	PIT_BSTR	글꼴 스타일
FontType	PIT_UI1	글꼴 타입
LineSpacing	PIT_I4	줄간격 (50 ~ 500) : 20
CharSpacing	PIT_I4	글자간격 (50 ~ 500) : 100
AlignType	PIT_UI1	정렬 방식
Shape	PIT_UI1	형태 (0 ~ 54) : 0
ShadowType	PIT_UI1	그림자 속성
ShadowOffsetX	PIT_I1	그림자 간격 X 방향 (-48% ~ 48%) 10

ShadowOffsetY	PIT_I1	그림자 간격 y 방향 (-48% ~ 48%) 10
ShadowColor	PIT_UI4	음영색 (COLORREF) RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)

HFormGeneral : 양식 개체 타입 정보

Item Name	Type	Description
FormObjType	PIT_UI	양식 개체 타입

HFormCommonAttr: 양식 개체 공통 속성

Item Name	Type	Description
Name	PIT_BSTR	이름 (ID)
Color	PIT_UI4	전경색
BackColor	PIT_UI4	배경색
GroupName	PIT_BSTR	그룹 이름
TabStop	PIT_UI1	Tab Stop
TabOrder	PIT_I4	탭 순서
Enabled	PIT_UI1	활성화/비활성화 옵션
BorderType	PIT_UI	테두리 타입
DrawFrame	PIT_UI1	틀을 그릴지 여부
Command	PIT_BSTR	Command String
Editable	PIT_UI1	편집 가능 여부
Printable	PIT_UI1	양식 개체 인쇄 가능 여부

HFormCharshapeattr: 양식 개체 글자모양 속성

Item Name	Type	Description
CharShape	PIT_SET	글자 속성 속성 (HCharShape)
FollowContext	PIT_UI1	주위의 글자 속성을 따를지 여부
AutoSize	PIT_UI1	글자 크기에 맞게 개체 크기가 바뀜
WordWarp	PIT_UI1	자동 줄 바꿈

HFormButtonAttr: 양식 개체 버튼

Item Name	Type	Description
Caption	PIT_BSTR	캡션
Value	PIT_UI1	체크 상태 값
RadioGroupName	PIT_BSTR	Radio 버튼 그룹 이름
TriState	PIT_UI1	체크 상태 옵션

BackStyle	PIT_UI1	배경 투명도

HFormComboboxAttr: 양식 개체 콤보 박스

Item Name	Type	Description
ListBoxRows	PIT_UI	DropDown ListBox 가 펼쳐졌을 때 최대 줄 수
ListBoxWidth	PIT_UI	DropDown ListBox 가 펼쳐졌을 때 폭
Text	PIT_BSTR	콤보의 에디트 텍스트
EditEnable	PIT_UI1	콤보의 에디트 입력 가능 여부

HFormEditAttr: 양식 개체 에디트 상자

Item Name	Type	Description
Text	PIT_BSTR	에디트 텍스트
MultiLine	PIT_UI1	MultiLine
PasswordChar	PIT_UI2	패스워드 표시에 사용할 글자
MaxLength	PIT_UI	입력 가능한 최대 글자 수
ScrollBars	PIT_UI1	스크롤바 표시
TabKeyBehavior	PIT_UI1	탭 키를 눌렀을 때 반응
Number	PIT_UI1	숫자만 입력 가능
ReadOnly	PIT_UI1	읽기만 가능

HStyle: 스타일

Item Name	Type	Description
Apply	PIT_I	적용할 스타일 인덱스

HFileOpen: 불러오기

Item Name	Type	Description
OpenFileName	PIT_BSTR	파일 이름
SaveFileName	PIT_BSTR	파일 이름, Open과 같은 값을 쓴다.
OpenFormat	PIT_BSTR	format
SaveFormat	PIT_BSTR	format, Open과 같은 값을 쓴다.
OpenReadOnly	PIT_UI1	읽기 전용
SaveOverWrite	PIT_UI1	덮어 쓰기
OpenFlag	PIT_UI1	문서를 열때 추가로 필요한 옵션
ModifiedFlag	PIT_UI1	문서 내용 변경 상태
Argument	PIT_BSTR	해당 format 파일을 Open 및 Save할 경우 사용되는 옵션 (Open API 참고)
SaveCMFDoc30	PIT_UI1	97 호환 저장
SaveHwp97	PIT_UI1	97 문서로 저장

SaveDistribute	PIT_UI1	배포용 문서로 저장

HFileSaveAs: 새 이름으로 저장하기

Item Name	Type	Description
OpenFileName	PIT_BSTR	파일 이름
SaveFileName	PIT_BSTR	파일 이름, Open과 같은 값을 쓴다.
OpenFormat	PIT_BSTR	format
SaveFormat	PIT_BSTR	format, Open과 같은 값을 쓴다.
OpenReadOnly	PIT_UI1	읽기 전용
SaveOverWrite	PIT_UI1	덮어 쓰기
OpenFlag	PIT_UI1	문서를 저장할때 추가로 필요한 옵션
ModifiedFlag	PIT_UI1	문서 내용 변경 상태
Argument	PIT_BSTR	해당 format 파일을 Open 및 Save할 경우 사용되는 옵션 (Open API 참고)
SaveCMFDoc30	PIT_UI1	97 호환 저장
SaveHwp97	PIT_UI1	97 문서로 저장
SaveDistribute	PIT_UI1	배포용 문서로 저장

HDropCap: 문단 첫 글자 장식

Item Name	Type	Description
Style	PIT_UI	스타일 0=없음 1=2줄 차지 2=3줄 차지 4=여백
FaceName	PIT_BSTR	글꼴
LineStyle	PIT_I	선 스타일
LineWeight	PIT_UI	선 굵기
LineColor	PIT_UI4	선 색 RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
FaceColor	PIT_UI4	글꼴 색 RGB color를 나타내기 위한 32비트 값 (0x00bbggrr)
Spacing	PIT_I	본문과의 간격

HKeyMacro: 키 매크로

Item Name	Type	Description
Index	PIT_I	정의(or 실행)할 매크로의 인덱스
RepeatCount	PIT_I	실행 반복 횟수
Name	PT_STR	매크로 이름

HShapeCopyPaste: 모양 복사

Item Name	Type	Description
Type	PIT_I	모양 복사 종류 0 = 글자 모양 1 = 문단 모양
CellAttr	PIT_UI1	셀 속성 복사
CellBorder	PIT_UI1	셀 테두리 복사
CellFill	PIT_UI1	셀 배경 복사
TypeBodyAndCellOnly	PIT_I	본문과 셀 모양 둘 다 복사/셀 모양만 복사

HStyleTemplate: 스타일마당

Item Name	Type	Description
Filename	PIT_BSTR	파일 이름
NameLocals	PIT_BSTR	스타일 이름
NameEngs	PIT_BSTR	스타일 이름(영문)

HMasterPage: 바탕쪽

Item Name	Type	Description
Type	PIT_UI1	바탕쪽 종류
Duplicate	PIT_UI1	기존 바탕쪽과 겹침 (On/Off)
Front	PIT_UI1	바탕쪽과 앞으로 보내기 (On/Off)
ApplyTo	PIT_UI1	적용 대상

HGotoE: 찾아가기

Item Name	Type	Description
SetSelectionIndex	PIT_UI1	현재 선택되어 있는 라디오 값

HInsertText: 텍스트 삽입

Item Name	Type	Description
Text	PIT_BSTR	삽입할 텍스트

HBookMark: 책갈피

Item Name	Type	Description
Name	PIT_BSTR	책갈피 이름
Type	PIT_UI	책갈피 종류
Command	PIT_UI	책갈피 명령의 종류

HHyperLink: 하이퍼링크 삽입 / 고치기

Item Name	Type	Description
Text	PIT_BSTR	하이퍼링크가 표시되는 문자열
Command	PIT_BSTR	하이퍼링크 경로
NoLInk	PIT_I	"연결 안함" 여부
ShapeObject	PIT_I	그림 및 그리기 객체가 selection되어 있는지 여부

HInsertFieldTemplate: 문서 마당 정보

Item Name	Type	Description
ShowSingle	PIT_UI1	문서 마당 정보 PropertySheet 대화상자에서 원하는 페이지(탭)만 보이기
TemplateDirection	PIT_BSTR	필드 컨트롤의 안내문/지시문
TemplateHelp	PIT_BSTR	필드 컨트롤의 도움말
TemplateName	PIT_BSTR	필드 이름 (name)
TemplateType	PIT_UI1	필드의 종류 0 = 누름틀 1 = 개인 정보 2 = 문서 요약 3 = 문서를 만든 날짜 4 = 파일 이름/경로
Editable	PIT_UI1	부분편집 모드에서 편집속성

HIdiom: 상용구

Item Name	Type	Description
InputText	PIT_BSTR	삽입될 스트링/끼워 넣을 파일
InputType	PIT_UI1	입력기 상용구/한글 상용구

HCodeTable: 문자표

Item Name	Type	Description
Text	PIT_BSTR	삽입될 스트링

HConvertCase: 대소문자 변환

Item Name	Type	Description
Type	PMT_UINT	변환 종류

HConvertToHangul: 한자,일어,구결을 한글로

Item Name	Type	Description
Type	PMT_UINT	변환 종류

Hanja	PMT_UINT	한자
Hira	PMT_UINT	히라카나
Gata	PMT_UINT	가타가나
Gu	PMT_UINT	구결

HConvertHiraToGata: 히라가나/가타가나 변환

Item Name	Type	Description
Type	PMT_UINT	변환 종류

HConvertFullHalf: 전/반각 변환

Item Name	Type	Description
Type	PMT_UINT	변환 종류
Number	PMT_UINT	숫자
Alpha	PMT_UINT	알파벳
Symbol	PMT_UINT	심볼
Gata	PMT_UINT	가타가나
HGJamo	PMT_UINT	한글 자모

HInsertFile: 끼워 넣기(파일 삽입)

Item Name	Type	Description
Filename	PIT_BSTR	삽입할 파일 이름
FileFormat	PIT_BSTR	삽입할 파일의 확장자
FileArg	PIT_BSTR	삽입할 파일의 Argument

HDocFilters: 도큐먼트 필터 리스트

Item Name	Type	Description
DocFilters	PIT_BSTR	'|'문자로 분리된 필터 리스트 스트링(MFC 와 같은 방법)을 가져옴
Format	PIT_ARRAY	필터 리스트를 string array 형태로 가져옴 (Export시에만)
Type	PIT_UI1	Import 리스트를 가져올 것인지 Export 리스트를 가져올 것인지의 관한 타입. Import = TRUE, Export = FALSE (on input)

HQCorrect: 빠른 교정

Item Name	Type	Description
LauncherKey	PIT_UI1	빠른 교정을 실행한 키 정보
HyperLinkRunKey	PIT_UI1	URL 또는 email 하이퍼링크 작성 키 정보

HMakeContents: 차례 만들기

Item Name	Type	Description
Make	PIT_UI	만들 차례
Level	PIT_I	개요 수준
AutoTabRight	PIT_I1	문단 오른쪽 끝 자동 탭
Leader	PIT_UI	탭 채울 모양
OutlineNumber	PIT_I1	개요 문단 모으기
Styles	PIT_ARRAY	모을 스타일 목록
StyleName	PIT_BSTR	모을 스타일 이름들 예:"스타일1;스타일2;...;"
OutFileName	PIT_BSTR	만들 파일. 없으면 새탭에...

HPreference: 환경 설정

Item Name	Type	Description
ShowSinglePage	PIT_I	환경 설정 PropertySheet에 표시할 PropertyPage 번호 (하나만 선택)
ApplyLinkAttr	PIT_UI1	하이퍼링크 글자 속성 문서 전체에 적용하기 여부 (on/off)

HInternet: 인터넷 문서 URL로 불러오기

Item Name	Type	Description
OpenUrlWhere	PIT_UI	웹 브라우저로 불러오거나 한글 문서로 불러오기
OpenUrlString	PIT_BSTR	불러올 문서가 존재하는 URL

HFtpUpload: 웹 서버로 올리기

Item Name	Type	Description
Server	PIT_BSTR	Ftp 서버 네임
UserName_	PIT_BSTR	사용자 이름
Password	PIT_BSTR	사용자 패스워드
Directory	PIT_BSTR	디렉토리
Filename	PIT_BSTR	파일 명
SiteName	PIT_ARRAY	사이트 이름
SaveType	PIT_UI	저장할 포맷. 0 = HTML 1 = HWP

HFileConvert: 파일 변환(여러 파일을 동시에 특정 포맷으로 변환하여 저장)

Item Name	Type	Description
Format	PIT_BSTR	변환 포맷
SrcFileList	PIT_ARRAY	Source 파일 리스트
DestFileList	PIT_ARRAY	Destination 파일 리스트

HSelectionOpt: 클립보드 Cut/Delete/Paset 옵션 (셀 블록 상태 일때))

Item Name	Type	Description
Option	PIT_I1	셀 블록 상태 일 때 클립보드 Cut/Delete/Paste 처리 옵션 Cut/Delete Selection 일때 : 0 = 셀 모양을 남겨두고 셀 내용만 지운다. 1 = 셀 모양을 오려낸다. Paste Selection 일때 : 0 = 왼쪽에 끼워넣기. 1 = 오른쪽에 끼워넣기. 2 = 위쪽에 끼워넣기. 3 = 아래쪽에 끼워넣기. 4 = 셀 안에 표로 넣기. 5 = 덮어 쓰기.

HDocumentInfo: 문서 정보

Item Name	Type	Description
CurPara	PIT_UI	현재 위치한 문단
CurPos	PIT_UI	현재 위치한 오프셋
CurParaLen	PIT_UI	현재 위치한 문단의 길이
CurCtrl	PIT_UI	현재 리스트의 종류
CurParaCount	PIT_UI	현재 리스트의 문단 수
RootPara	PIT_UI	루트 리스트의 현재 문단
RootPos	PIT_UI	루트 리스트의 현재 오프셋
RootParaCount	PIT_UI	루트 리스트의 문단 수
DetailInfo	PIT_I1	자세한 정보까지 구할지 여부 on/off
DetailCharCount	PIT_UI	문서에 포함된 글자 수
DetailWordCount	PIT_UI	문서에 포함된 어절 수
DetailLineCount	PIT_UI	문서에 포함된 줄 수
DetailPageCount	PIT_UI	문서에 포함된 쪽 수
DetailCurPage	PIT_UI	현재 쪽 번호
DetailCurPrtPage	PIT_UI	현재 쪽 번호 (인쇄 번호)
SectionInfo	PIT_I1	구역의 속성까지 구할지 여부 on/off
SecDef	PIT_SET	구역의 속성

HExchangeFootnoteEndNote: 각주/미주 변환

Item Name	Type	Description
Flag	PIT_UI1	옵션 0 : 모든 각주를 미주로 바꾸기 1 : 모든 미주를 각주로 바꾸기 2 : 각주와 미주를 서로 바꾸기

HSaveFootnote: 주석 저장

Item Name	Type	Description
Filename	PIT_BSTR	파일 이름
Flag	PIT_UI1	옵션 1 : 각주 저장 2 : 미주 저장 3 : 각주/미주 저장

HChangeRome: 로마자 변환

Item Name	Type	Description
Option	PIT_UI1	변환 옵션
HanString	PIT_BSTR	변환할 한글 문자열

HSearchAddress: 주소 검색

Item Name	Type	Description
SearchWord	PIT_BSTR	검색할 단어
Address	PIT_BSTR	주소
Post	PIT_BSTR	우편
EtcAddress	PIT_BSTR	기타 주소
Option	PMT_UINT	주소 검색 옵션
IsChangeRome	PMT_BYTE	로마자 변환 유

HAddHanjaWord: 한자 단어 추가

Item Name	Type	Description
Hangul	PIT_BSTR	한글음
Hanja	PIT_BSTR	한자

HDocFindInfo: 문서 찾기 결과

Item Name	Type	Description
ListID	PIT_UI	List ID
ParaID	PIT_UI	Para ID
Pos	PIT_UI	pos

HSum: 블록 계산

Item Name	Type	Description
Sum	PIT_BSTR	합

Average	PIT_BSTR	평균
LineCount	PIT_BSTR	줄수
Comma	PIT_UI1	세 자리마다 쉼표로 자리 구분 (On/Off)
Option	PIT_I4	형식 옵션

HListParaPos: 현재 캐럿의 위치 (GetPos, SetPos API에서 사용)

Item Name	Type	Description
List	PIT_UI	List ID
Para	PIT_UI	Para ID
Pos	PIT_UI	Pos

HGetText: 본문의 내용 얻어오기 (GetText API에서 사용)

Item Name	Type	Description
Text	PIT_BSTR	본문 내용

HConvertJianFan: 간/번체 변환

Item Name	Type	Description
Type	PMT_UINT	변환 타입

HMousePos: 마우스 위치 알아오기 (GetMousePos API에서 사용)

Item Name	Type	Description
XRelTo	PIT_UI4	상대적 기준 X
YRelTo	PIT_UI4	상대적 기준 Y
Page	PIT_UI4	페이지
X	PIT_I4	x (HWPUNIT)
Y	PIT_I4	y (HWPUNIT)

HFileInfo: 파일 정보 알아오기 (GetFileInfo API에서 사용)

Item Name	Type	Description
Format	PIT_BSTR	파일 형식
VersionStr	PIT_BSTR	버전
VersionNum	PIT_UI4	버전
Encrypted	PIT_I4	암호화 여부

HActionCrossRef: 상호 참조

Item Name	Type	Description

Command	PIT_BSTR	경로

HSaveUserInfoFile: 사용자 추가 정보 저장

Item Name	Type	Description
SaveBaseTemplDoc	PIT_I4	바탕 문서 정보저장 여부
ExistMacroldiomPath	PIT_I4	매크로와 상용구 파일 경로의 존재 여부
MacroldiomPath	PIT_BSTR	매크로와 상용구 파일 경로
ExistTemplDocPath	PIT_I4	바탕문서 파일 경로의 존재 여부
TemplDocPath	PIT_BSTR	바탕문서 파일 경로

HLoadUserInfoFile: 사용자 추가 정보 가져오기

Item Name	Type	Description
MergeCurUserInfo	PIT_I4	현재 정보에 추가
DeleteCurUserInfo	PIT_I4	현재 정보 지움
LoadBaseTemplDoc	PIT_I4	바탕 문서 가져오기
SaveCurUserInfo	PIT_I4	현재 사용자 정보 저장
ExistMacroldiomPath	PIT_I4	매크로와 상용구 파일 경로의 존재 여부
MacroldiomPath	PIT_BSTR	매크로와 상용구 파일 경로
ExistTemplDocPath	PIT_I4	바탕문서 파일 경로의 존재 여부
TemplDocPath	PIT_BSTR	바탕문서 파일 경로

HUserQCommandFile: 사용자 자동 명령 파일 저장/로드

Item Name	Type	Description
Save	PIT_I4	저장 (TRUE = Save, FALSE = Open)
Filename	PIT_BSTR	파일명
LoadType	PIT_I4	로드 방법 (TRUE = Overwrite, FALSE = Merge)

HInputDateStyle: 날짜/시간 표시 형식

Item Name	Type	Description
DateStyleType	PIT_UI1	문자열로 넣기/코드로 넣기
DateStyleDataForm	PIT_BSTR	필드 컨트롤의 안내문/지시문

HFileSetSecurity: 배포용 문서 암호

Item Name	Type	Description
Password	PIT_BSTR	배포용 문서 암호
NoPrint	PIT_UI1	TRUE = 문서 인쇄 불가능, FALSE = 문서 인쇄 가능. on/off
NoCopy	PIT_UI1	TRUE = 문서 내용 복사 및 추출 불가능, FALSE = 문서 내용 복사 및 추

		출 가능. on/off

HLinkDocument: 문서 연결

Item Name	Type	Description
Name	PIT_BSTR	연결 문서 FILE NAME
PageInherit	PIT_UI1	TRUE = 쪽 번호 잇기, FALSE = 쪽 번호 잇지 않기
FootnoteInherit	PIT_UI1	TRUE = 각주 번호 잇기, FALSE = 각주 번호 잇지 않기

HDocumentFilterDialog: 파일 필터에서 사용하는 다이얼로그

Item Name	Type	Description
TextCodeType	PIT_I4	문자 코드 선택
TextDefault	PIT_UI	기본 값으로 지정
TextFilePath	PIT_BSTR	문서 경로
TextReadType	PIT_UI	선택 사항 : 0 = 줄 단위, 1 = 문단 단위
TextFontName	PIT_BSTR	글꼴 설정
TextKeepAlign	PIT_UI	정렬 유지
UnicodeCodeType	PIT_I4	문자 코드 선택
UnicodeFilePath	PIT_BSTR	문서 경로
UnicodeKeepAlign	PIT_UI	정렬 유지
HtmlCodeType	PIT_I4	문자 코드 선택
HtmlDefault	PIT_UI	기본 값으로 지정
HtmlFilePath	PIT_BSTR	문서 경로
HtmlSend	PIT_UI	보내기의 대상 0x0040 = 편지로 보내기 0x0080 = 웹 브라우저로 보내기
FlashPageStart	PIT_UI	시작 쪽
FlashPageEnd	PIT_UI	끝 쪽
FlashBackgroundColor	PIT_UI	배경 색
FlashNextButton	PIT_UI	쪽 이동 단추 넣기
FlashNonselectImagePath	PIT_BSTR	선택되지 않은 이미지 경로
FlashSelectImagePath	PIT_BSTR	선택된 이미지 경로
DocImgSaveType	PIT_UI	저장 옵션 : TRUE = 그림으로 저장, FALSE = 인터넷 문서로 저장
DbfCodeType	PIT_I4	문자 코드 선택
DbfReadType	PIT_UI	읽기 방식 : TRUE = 표로 읽기, FALSE = 텍스트 형식으로 읽기
DbfRecordStart	PIT_UI	레코드 시작 범위
DbfRecordEnd	PIT_UI	레코드 끝 범위
DbfRecordNumbering	PIT_UI	레코드 번호 붙이기
DbfDelSpace	PIT_UI	필드 오른쪽 공백 없애기

HShapeObjSaveAsPicture: 그리기개체를 그림으로 저장하기

Item Name	Type	Description
Path	PIT_BSTR	선택되지 않은 이미지 PATH (파일명까지 포함한다)
Ext	PIT_BSTR	선택된 이미지 확장자. 생략하면 비트맵으로 저장된다. bmp: 비트맵 gif: gif 파일 jpg: jpg 파일 png: 포토샵 파일 wmf: window metafile emf: enhanced metafile

HEngineProperties: 환경 설정 속성

Item Name	Type	Description
DoAnyCursorEdit	PIT_UI1	마우스로 두 번 누르기 한 곳에 입력 가능
DoOutlineStyle	PIT_UI1	개요 번호 삽입 문단에 개요 스타일 자동 적용
InsertLock	PIT_UI1	삽입 잠금
TabMoveCell	PIT_UI1	표 안에서 <Tab>으로 셀 이동
FaxDriver	PIT_BSTR	팩스 드라이버
PDFDriver	PIT_BSTR	PDF 드라이버
EnableAutoSpell	PIT_UI1	맞춤법 도우미 작동
OpenNewWindow	PIT_UI1	새 창으로 불러오기

HScrollPosInfo: 스크롤바 정보 알아오기

Item Name	Type	Description
HorzPos	PIT_UI4	수평 스크롤바 포지션
HorzLimitPos	PIT_UI4	수평 스크롤바 Limit 포지션
VertPos	PIT_UI4	수직 스크롤바 포지션
VertLimitPos	PIT_UI4	수직 스크롤바 Limit 포지션

HMessageSet: 이벤트 메세지 Set

Item Name	Type	Description
String	PIT_BSTR	메세지 (UniCode)

HFileXMLSchema: XML 관련 메뉴

Item Name	Type	Description
NodeCreationOption	PIT_UI	XML 노드 생성 옵션
XMLOpenSave	PIT_SET	XML 파일 불러오기/저장 (HXMLOpenSave)

HFormObjInputCodeTable: 양식 개체(Edit)에서만 사용하는 코드표

Item Name	Type	Description
DefaultCode	PIT_UI2	디폴트 문자 코드
ResultString	PIT_BSTR	입력할 코드 문자열 (리턴값)

HFormObjInputHanja: 양식 개체(Edit))에서만 사용하는 한자 변환

Item Name	Type	Description
InputString	PIT_BSTR	변환할 문자열
OneChar	PIT_UI1	한 글자만 변환 여부
ResultString	PIT_BSTR	변환된 문자열(리턴값)
ResultLength	PIT_UI	사용된 문자열의 길이(리턴값)

HFormObjHanjaBusu: 양식 개체(Edit))에서만 사용하는 한자 부수 입력

Item Name	Type	Description
ResultString	PIT_BSTR	입력될 한자

HFormObjHanjaMean: 양식 개체(Edit))에서만 사용하는 한자 새김 입력

Item Name	Type	Description
ResultString	PIT_BSTR	입력될 한자

HFormObjInputIdiom: 양식 개체(Edit))에서만 사용하는 상용구 입력

Item Name	Type	Description
SearchString	PIT_BSTR	검색 문자열
ResultString	PIT_BSTR	변환된 문자열(리턴값)
ResultLength	PIT_UI	사용된 준말의 길이

HViewStatus: 뷰 상태 정보

Item Name	Type	Description
Type	PIT_UI	뷰의 상태를 얻기 위한 옵션
ViewPosX	PIT_I4	X 위치
ViewPosY	PIT_I4	Y 위치

HScriptMacro: 스크립트 매크로

Item Name	Type	Description
Index	PIT_I	정의(or 실행)할 매크로의 인덱스
RepeatCount	PIT_I	실행 반복 횟수

Name	PIT_BSTR	매크로 이름
Detail	PIT_BSTR	매크로 설명

HFileOpenSave: 파일 Open/Save (파일 대화상자)

Item Name	Type	Description
FileName	PIT_BSTR	파일 이름
Format	PIT_BSTR	format
OpenReadOnly	PIT_UI1	읽기 전용
OpenFlag	PIT_UI1	문서 열기/저장하기 옵션
Argument	PIT_BSTR	해당 format파일을 Open 및 Save할 경우 사용되는 옵션
Attributes	PIT_UI	해당 format파일을 Open 및 Save할 경우 사용되는 속성

HXMLOpenSave: XML Open/Save (파일 대화상자)

Item Name	Type	Description
Filename	PIT_BSTR	파일 이름
Argument	PIT_BSTR	해당 format파일을 Open 및 Save할 경우 사용되는 옵션
OpenFlag	PIT_UI1	문서 열기/저장하기 옵션

HXMLSchema: XML Schema 만들기

Item Name	Type	Description
TemplateName	PIT_BSTR	XML 서식 제목
SchemaFileName	PIT_BSTR	XML 스키마 파일 이름
TemplateFileName	PIT_BSTR	서식 파일 이름

각 Prototype에서 명시한 파라메터의 타입의 종류는 다음과 같다.

Type	설명	VARIANT type	member of VARIANT
BSTR	문자열	VT_BSTR(PIT_BSTR)	bstrVal
boolean / BOOL	BOOL	VT_BOOL(PIT_UI1)	boolVal
byte	1 byte unsigned char	VT_UI1(PIT_UI1)	bVal
unsigned short	2 byte unsigned integer	VT_UI2(PIT_UI2)	uiVal
unsigned long	4 byte unsigned integer	VT_UI4(PIT_UI4)	ulVal
char	1 byte signed char	VT_I1(PIT_I1)	cVal
short	2 byte signed integer	VT_I2(PIT_I2)	iVal
long	4 byte signed integer	VT_I4(PIT_I4)	lVal
int	signed integer	VT_INT(PIT_I4)	intVal
unsigned int	unsigned integer	VT_UINT(PIT_UI4)	uintVal

◎ HWPUNIT

: 7200분의 1 인치

◎ URC

: 32 bit 정수값. HWPUNIT 또는 Relative Character Position을 나타낸다.
: Bit0 = 0 인 경우, HWPUNIT이며 Bit1~Bit31에 HWPUNIT에 해당하는 값이 저장된다.
: Bit0 = 1 인 경우, Relative Character이며 Bit1~Bit31에는 n * 100의 값을 갖는다.

```
#define HWPURC_MAKE(type, value)  (((value) << 1) | ((type) & 1))
#define HWPURC_TYPE(data)                 ((data) & 1)
#define HWPURC_VALUE(data)                ((data) >> 1)
```

선 종류

값	Description
0	없음. (NULL)
1	실선. (SOLID)
2	긴점선. (DASH)
3	점선. (DOT)
4	-.-.-.-.
5	-..-..-..
6	HNCDR_LS_DASH보다 긴 선분의 반복. (LONGDASH)
7	HNCDR_LS_DOT보다 큰 동그미의 반복. (CIRCLE)
8	2중선. (DOUBLESLIM)
9	가는선 + 굵은선 2중선. (SLIMTHICK)
10	굵은선 + 가는선 2중선. (THICKSLIM)
11	가는선 + 굵은선 + 가는선 3중선. (SLIMTHICKSLIM)
12	물결. (WAVE)
13	물결 2중선. (DOUBLEWAVE)
14	두꺼운 3D. (THICK3D)
15	두꺼운 3D. 광원 반대. (THICKREV3D)
16	3D 단선. (3D)
17	3D 단선. 광원 반대. (REV3D)

선 굵기

값	Description
-1	최소값 (=0.1 mm)
0	0.1 mm
1	0.12 mm
2	0.15 mm
3	0.2 mm
4	0.25 mm
5	0.3 mm
6	0.4 mm
7	0.5 mm

8	0.6 mm
9	0.7 mm
10	1.0 mm
11	1.5 mm
12	2.0 mm
13	3.0 mm
14	4.0 mm
15	5.0 mm
16	최대값 (=5.0 mm)

번호 모양

값	Description
0	1, 2, 3
1	동그라미 쳐진 1, 2, 3
2	I, II, III
3	i, ii, iii
4	A, B, C
5	a, b, c
6	동그라미 쳐진 A, B, C
7	동그라미 쳐진 a, b, c
8	가, 나, 다
9	동그라미 쳐진 가, 나, 다
10	ㄱ, ㄴ, ㄷ
11	동그라미 쳐진 ㄱ, ㄴ, ㄷ
12	일, 이, 삼
13	一, 二, 三
14	동그라미 쳐진 一, 二, 三
각주/미주 전용 (0x80부터 시작)	4가지 문자가 차례로 반복
0x81	사용자 지정 문자 반복

하이퍼링크 Command 문자열

많은 정보를 한 줄의 문자열에 포함하고 있으므로 상당히 복잡한 구조를 가지고 있습니다.
가장 빠르게 익힐 수 있는 방법은 원하는 형식의 하이퍼링크를 직접 만들고 해당 문서를 HWPML(*.hml)형식으로 저장한 후 XML문서를 볼 수 있는 프로그램(예:Microsoft Internet Explorer)에서 열어보면 자세한 내용을 알 수 있습니다.
기본적으로 “;” 을 구분자로 하여 아래와 같은 구조를 갖습니다.
[PATH];[링크종류];[개체종류];[문서창옵션]

예) 웹주소

```
<FIELDBEGIN Type="Hyperlink" InstId="2118971508" Editable="false" Dirty="false" Property="0"
Command="http://www.haansoft.com;1;0;0" />
```

주소 뒤의 ; 다음에 나오는 3가지 숫자는 각각
하이퍼 링크의 종류(한글문서=0,웹주소=1,이메일=2,외부 어플리케이션=3),

한/글 문서의 개체 종류(책갈피=0, 개요=1, 표=2, 그림=3, 수식=4, 하이퍼링크=5, 링크종류가 한글문서가 아니면 이 값은 무시됩니다.),
이동 시 문서창 옵션(현재 탭=0, 새탭=1, 새창=2)을 의미합니다.

혼글 OLE Automation

1.1. 혼글 Objet Model

```
IHwpObject
├─ IXHwpDocuments
│   └─ IXHwpDocument
│       ├─ IXHwpFormPushButtons
│       │   └─ IXHwpFormPushButton
│       ├─ IXHwpFormCheckButtons
│       │   └─ IXHwpFormCheckButton
│       ├─ IXHwpFormRadioButtons
│       │   └─ IXHwpFormRadioButton
│       ├─ IXHwpFormComboBoxs
│       │   └─ IXHwpFormComboBox
│       └─ IXHwpFormEdits
│           └─ IXHwpFormEdit
├─ IXHwpWindows
│   └─ IXHwpWindow
│       ├─ IXHwpTabs
│       │   └─ IXHwpTab
│       └─ IXHwpToobarLayout
│           ├─ IXHwpToolbar
│           ├─ IXHwpToolbarButton
│           └─ IXHwpToolBarMenuButton
├─ IXHwpMessageBox
├─ IXHwpODBC
├─ HAction
├─ HParameterSet
│   └─ H[SetObjects]
│       ├─ HSet
│       └─ HArray
├─ IDHwpAction
├─ IDHwpParameterSet
├─ IDHwpParameterArray
└─ IDHwpCtrlCode
```

Interface : Single Object

Interface : Collection Object

1.2. 혼글 Objets

OLE Automation Object

Automation Object는 Automation Server가 Automation Client에게 제공하는 프로퍼티, 메소드, 이벤트로 구성된 개체이다.

IHwpObject는 혼글 Automation Server의 최상위 오브젝트이며 단일 오브젝트와 Collection 오브젝트로 구성된 하위의 오브젝트는 모두 IHwpObject로부터 생성된다.

```
(JavaScript에서 IHwpObject 최상위 개체 생성)
var App = new ActiveXObject("HWPFrame.HwpObject.1");        //IXHwpObject 생성
var Docs = App.XHwpDocuments;

(Visual C++에서 IHwpObject 최상위 개체 생성)
IHwpObject hwpobject;
if (hwpobject.CreateDispatch("HWPFrame.HwpObject.1")) {
        MessageBox("한글에 연결을 성공하였습니다.", "성공", MB_OK);
} else {
        MessageBox("한글에 연결을 실패하였습니다.", "오류", MB_OK);
        PostQuitMessage(0);
}
```

OLE Automation Collection Object

OLE Automation 단일 Object를 그룹화 하는 Object

혼글에서 새글 또는 새탭으로 열려있는 문서는 IXHwpDocument Object에서 제어 가능하며 열려있는 문서를 모두 관리 할 수 있는 것은 IXHwpDocuments Collection Object이다.

IXHwpDocument Object는 IXHwpDocuments의 Add 메소드에 의하여 생성 될 수 있으며 생성된 Object는 Item 프로퍼티에 의하여 구할 수 있다.

Property

OLE Automation Object의 상태에 대한 정보를 제어할 수 있는 기능을 제공

IXHwpDocument의 EditMode 프로퍼티는 지정된 문서가 읽기 모드인지 일반 편집 모드인지 부분 편집 모드인지를 얻을 수 있거나 설정할 수 있다.

Method

OLE Automation Object가 특정한 동작을 수행하도록 하는 기능을 제공

IXHwpMessageBox의 DoModal 메소드는 메시지 박스를 보여준다.

Event

OLE Automation Object에서 Client로 특정 사건이 발생했음을 알려주는 기능을 제공 하며 IHwpObject에서 이벤트를 얻을 수 있다.

```
(Visual Basic에서 IHwpObject 최상위 개체로부터 종료 이벤트 얻기)
Private WithEvents objHwpObject As HwpObject
Private Sub Form_Load()
        Set objHwpObject = New HwpObject
```

```
        MsgBox "한글에 접속"
End Sub

Private Sub objHwpObject_Quit()
        MsgBox "한글로부터 종료 이벤트를 받았습니다."
End Sub
```

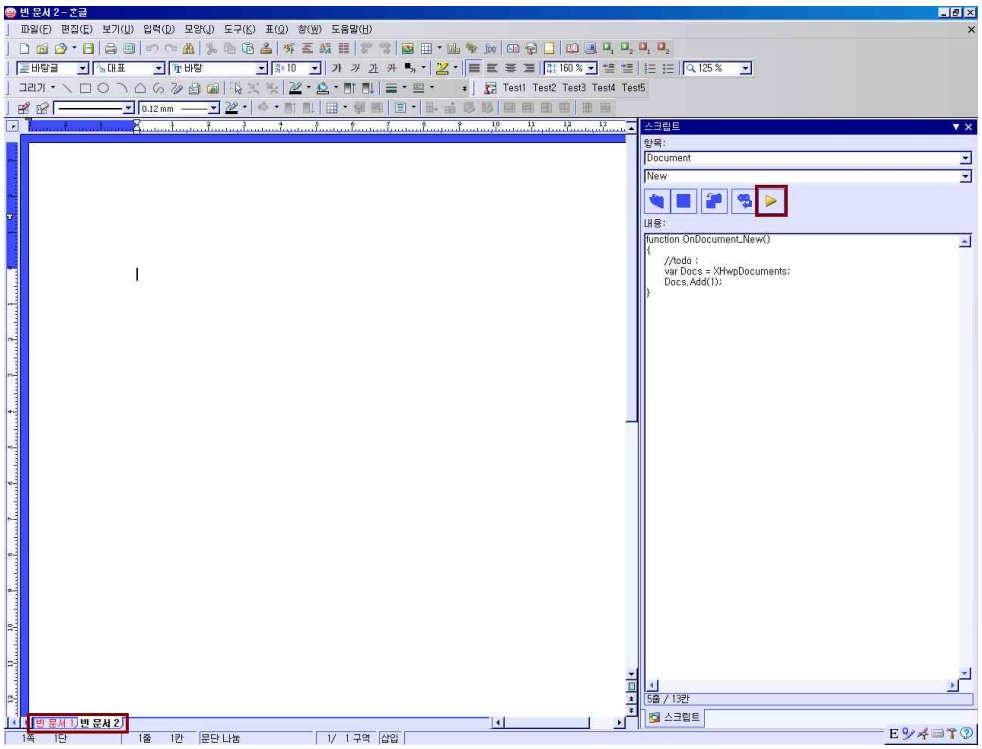
1.3. 한글 내부 개체

내부 개체

한글은 Automation Client가 제어 할 수 있듯이 한글 내부에서도 스크립트로 제어할 수 있다. 스크립트는 JavaScript를 사용한다.

내부에서 사용되므로 IHwpObject는 이미 생성 되어있고 스크립트에서 최상위 IHwpObject 생성을 위한 코드는 필요가 없다.

(내부 스크립트에서 한글 제어)



JavaScript를 이용한 예제

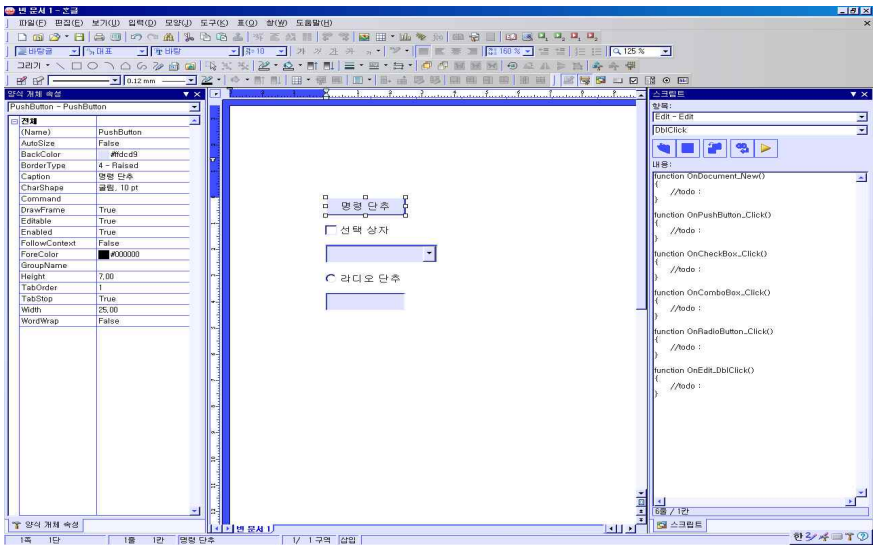
```
//IHwpObject는 이미 생성되어있으므로 IHwpObject의 하위 항목은
//XHwpDocuments와 XHwpMessageBox같이 바로 사용 가능하다.
function OnDocument_Open()
{
        var Docs = XHwpDocuments;
        Docs.Add(1);        //새 창으로 문서 생성 (0 = 새 창, 1 = 새 탭)
        var count = Docs.Count;     //생성된 Document의 개수 얻기
```

```
        var msgbox = XHwpMessageBox;
        msgbox.String = count;
        msgbox.DoModal();
}
```

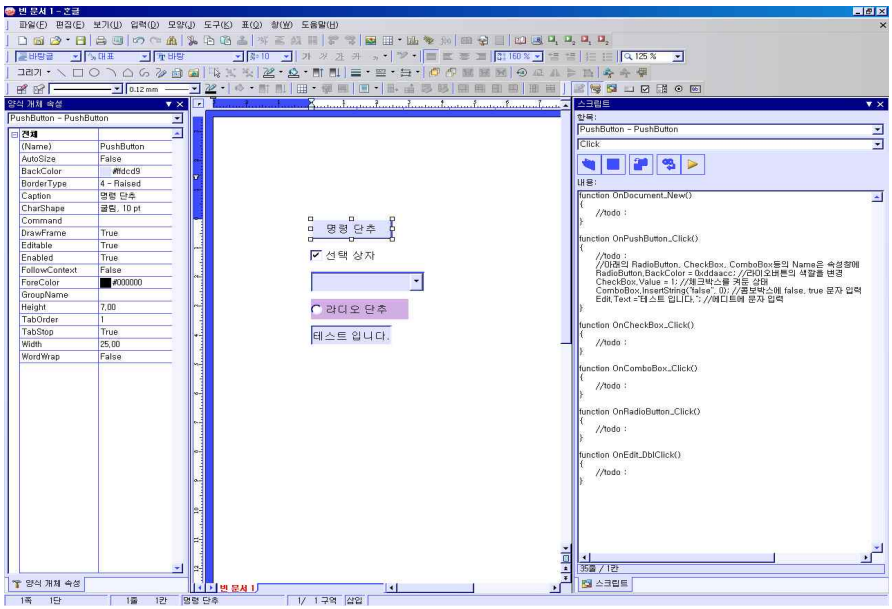
양식 개체와 내부 개체

흔글은 양식 개체와 내부 개체를 연동하여 사용할 수 있다.
양식 개체는 PushButton, CheckBox, ComboBox, RadioButton, Edit가 있다.
각 양식 개체는 Automation Object로 되어있으므로 스크립트로 제어가 가능하며
양식개체의 특정 이벤트에따라 스크립트가 수행되도록 할 수 있다.

(스크립트 적용 전)



(스크립트 적용 후)



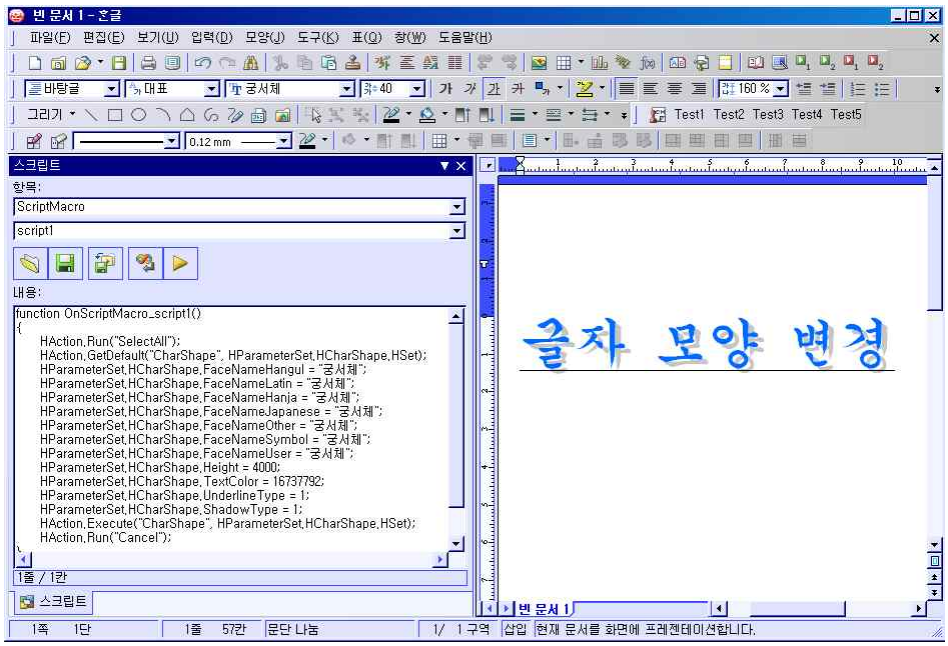
양식개체 스크립트 적용 예

```
function OnPushButton_Click()        //PushButton을 클릭 했을때 수행되는 함수
{
        //아래의 RadioButton, CheckBox, ComboBox등의 Name은
        //속성 창에 Name을 보면 알 수 있다.
        RadioButton.BackColor = 0xddaacc; //라이오버튼의 색깔을 변경
        CheckBox.Value = 1; //체크박스를 켜둔 상태
        ComboBox.InsertString("false", 0); //콤보박스에 false, true 문자 입력
                ComboBox.InsertString("true", 1);
        Edit.Text ="테스트 입니다."; //에디트에 문자 입력
}
```

1.4. 외부 클라이언트와 한글

한글은 외부 클라이언트(응용 프로그램)와 연결되어 외부 클라이언트는 한글을 제어할 수 있다. 외부 클라이언트가 한글에 접속을 요청할 때 한글은 자동으로 실행 된다.

(내부 스크립트로 글자 모양을 변경한 예)

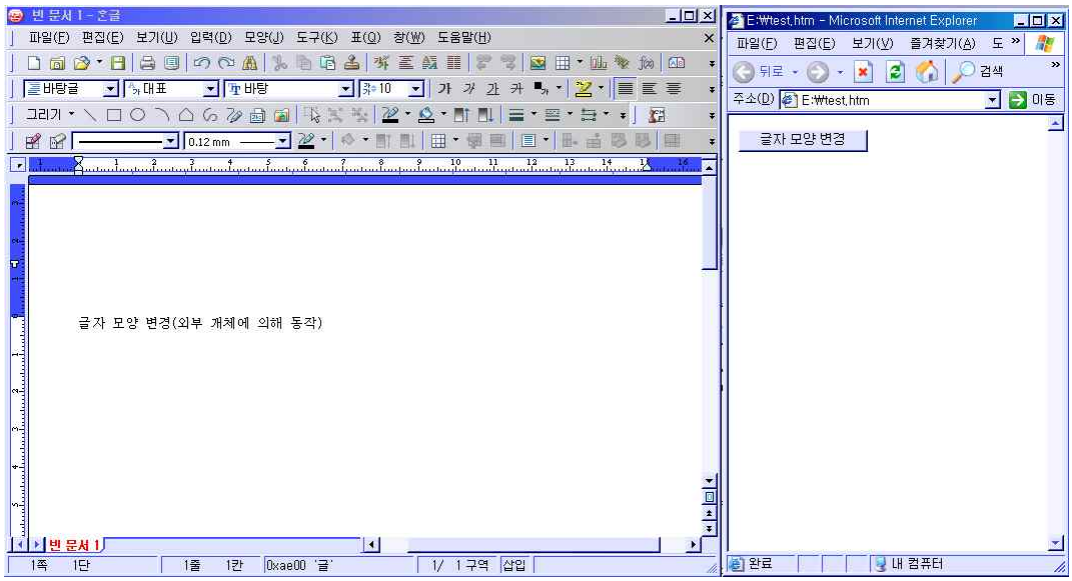


(사용된 스크립트 – 스크립트 매크로로 생성)

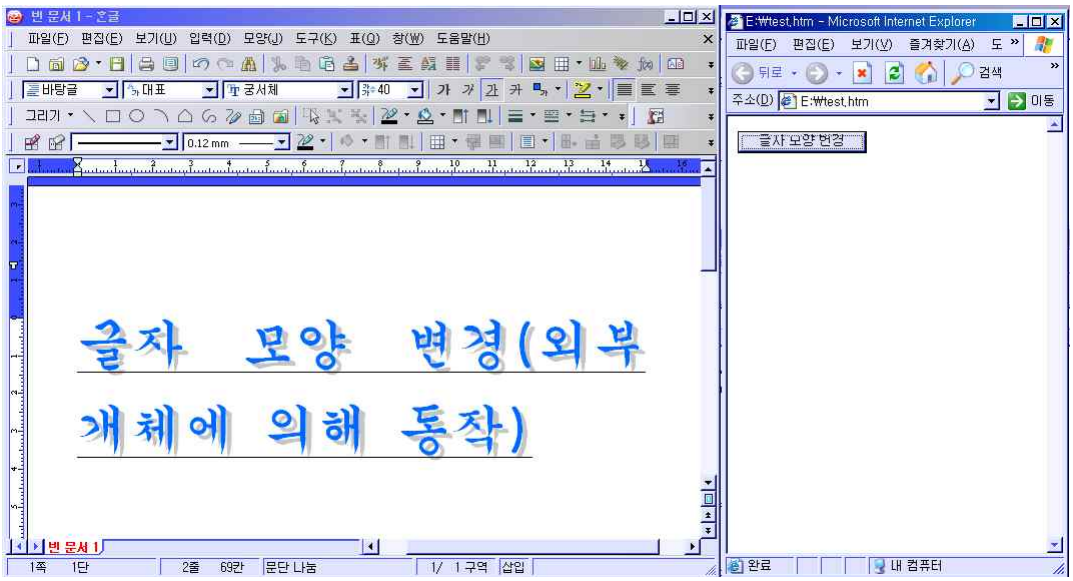
```
HAction.Run("SelectAll");
HAction.GetDefault("CharShape", HParameterSet.HCharShape.HSet);
HParameterSet.HCharShape.FaceNameHangul = "궁서체";
HParameterSet.HCharShape.FaceNameLatin = "궁서체";
HParameterSet.HCharShape.FaceNameHanja = "궁서체";
HParameterSet.HCharShape.FaceNameJapanese = "궁서체";
HParameterSet.HCharShape.FaceNameOther = "궁서체";
HParameterSet.HCharShape.FaceNameSymbol = "궁서체";
HParameterSet.HCharShape.FaceNameUser = "궁서체";
HParameterSet.HCharShape.Height = 4000;
HParameterSet.HCharShape.TextColor = 16737792;
```

```
HParameterSet.HCharShape.UnderlineType = 1;
HParameterSet.HCharShape.ShadowType = 1;
HAction.Execute("CharShape", HParameterSet.HCharShape.HSet);
HAction.Run("Cancel");
```

(외부 클라이언트(인터넷 익스플로러)가 한글을 제어 – 적용 전)



(외부 클라이언트(인터넷 익스플로러)가 한글을 제어 – 적용 후)

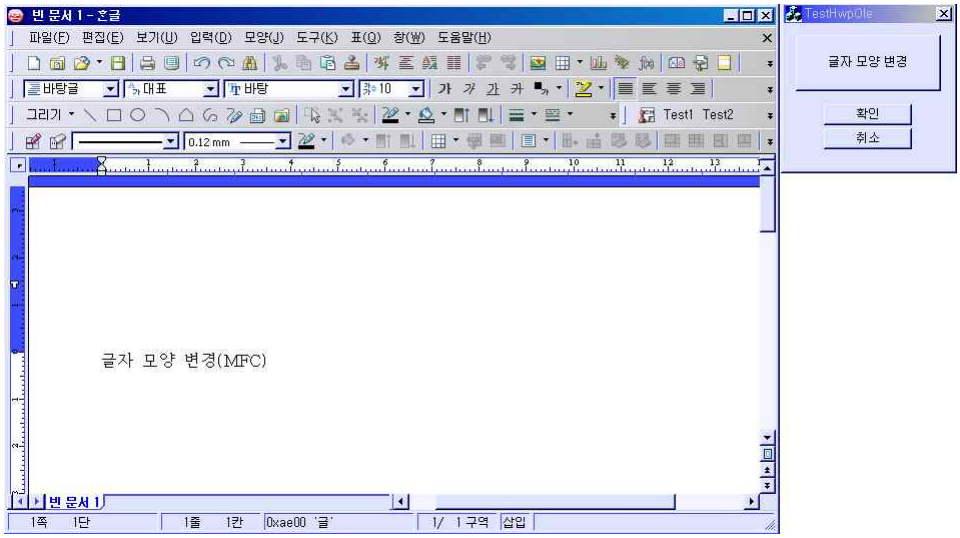


(사용된 스크립트)

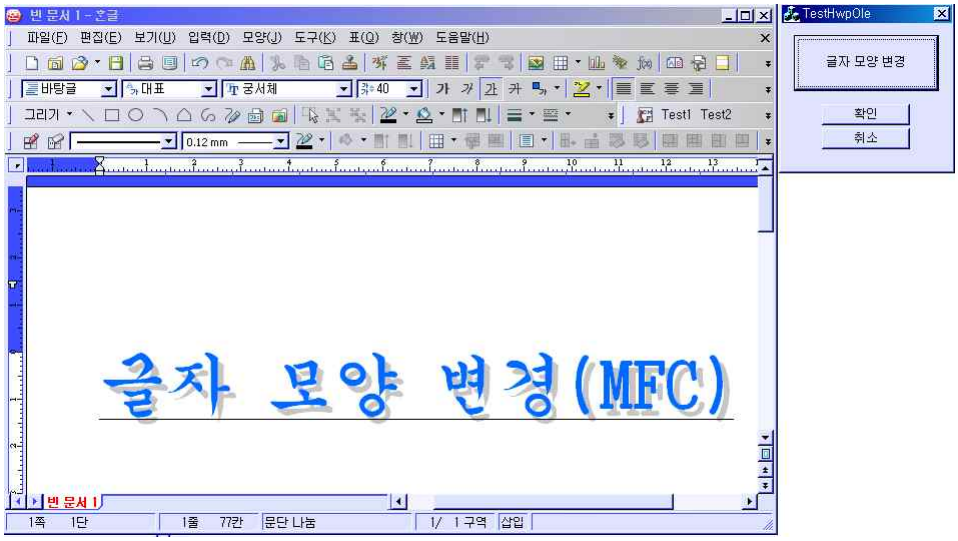
```
<html>
        <script language="jscript">
                var App = new ActiveXObject("HWPFrame.HwpObject.1");
                function OnChangeCharShape() {
                        App.HAction.Run("SelectAll");
                        App.HAction.GetDefault("CharShape"
```

```
                                        , App.HParameterSet.HCharShape.HSet);
                        App.HParameterSet.HCharShape.FaceNameHangul = "궁서체";
                        App.HParameterSet.HCharShape.FaceNameLatin = "궁서체";
                        App.HParameterSet.HCharShape.FaceNameHanja = "궁서체";
                        App.HParameterSet.HCharShape.FaceNameJapanese = "궁서체";
                        App.HParameterSet.HCharShape.FaceNameOther = "궁서체";
                        App.HParameterSet.HCharShape.FaceNameSymbol = "궁서체";
                        App.HParameterSet.HCharShape.FaceNameUser = "궁서체";
                        App.HParameterSet.HCharShape.Height = 4000;
                        App.HParameterSet.HCharShape.TextColor = 16737792;
                        App.HParameterSet.HCharShape.UnderlineType = 1;
                        App.HParameterSet.HCharShape.ShadowType = 1;
                        App.HAction.Execute("CharShape"
                                        , App.HParameterSet.HCharShape.HSet);
                        App.HAction.Run("Cancel");
                }
        </script language="jscript">
        <body>
                <button onclick="OnChangeCharShape()">  글자 모양 변경 </button>
        </body>
</html>
```

(외부 클라이언트(exe 파일)가 한글을 제어 – 적용 전)



(외부 클라이언트(exe 파일)가 한글을 제어 – 적용 전)



(적용 코드)

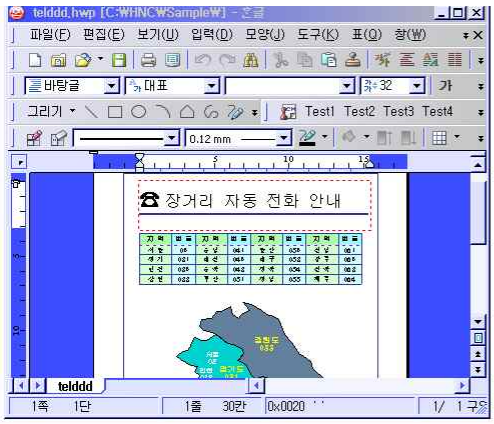
```
void CTestHwpOleDlg::OnButton1()
{
        // TODO: Add your control notification handler code here

        HAction hAction;
        HParameterSet hParameterSet;
        HCharShape hCharShape;
        HSet hSet;

        hAction.AttachDispatch(m_pHwpObject.GetHAction());
        hParameterSet.AttachDispatch(m_pHwpObject.GetHParameterSet());
        hCharShape.AttachDispatch(hParameterSet.GetHCharShape());
        hSet.AttachDispatch(hCharShape.GetHSet());
```

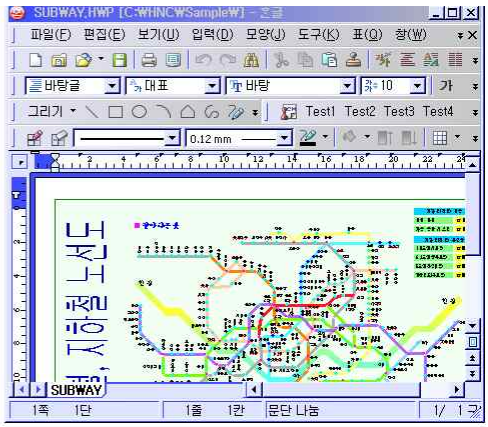
```
        hAction.Run("SelectAll");
        hAction.GetDefault("CharShape", hSet);
        hCharShape.SetFaceNameHangul("궁서체");
        hCharShape.SetFaceNameLatin("궁서체");
        hCharShape.SetFaceNameHanja("궁서체");
        hCharShape.SetFaceNameJapanese("궁서체");
        hCharShape.SetFaceNameOther("궁서체");
        hCharShape.SetFaceNameSymbol("궁서체");
        hCharShape.SetFaceNameUser("궁서체");
        hCharShape.SetHeight(4000);
        hCharShape.SetTextColor(16737792);
        hCharShape.SetUnderlineType(1);
        hCharShape.SetShadowType(1);
        hAction.Execute("CharShape", hSet);
        hAction.Run("Cancel");
}
```

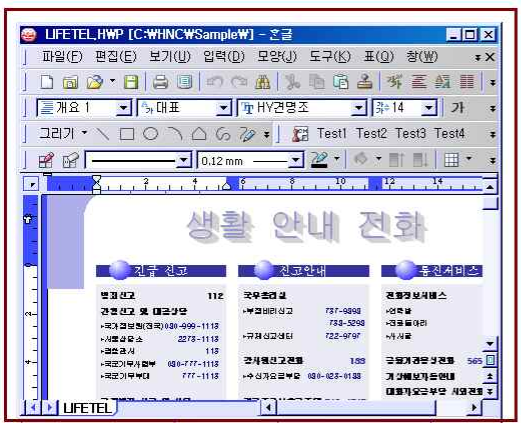
1.5. 외부 클라이언트와 실행 중인 혼글

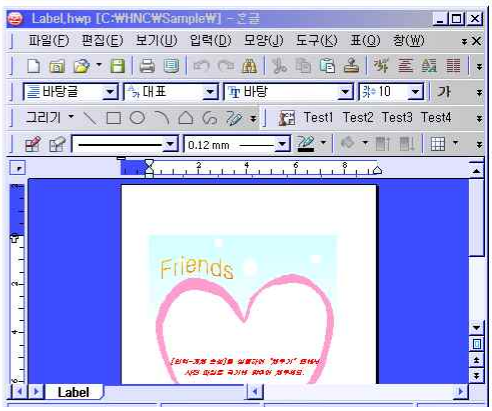
이미 실행 중인 혼글에 외부 클라이언트가 접속하여 혼글을 제어할 수 있다. (Running Object Table을 액세스 할 수 있는 프로그래밍 언어로 작성 된 프로그램에서 가능함)

(이미 실행 중인 혼글에 외부 클라이언트 제어 – 적용 전)

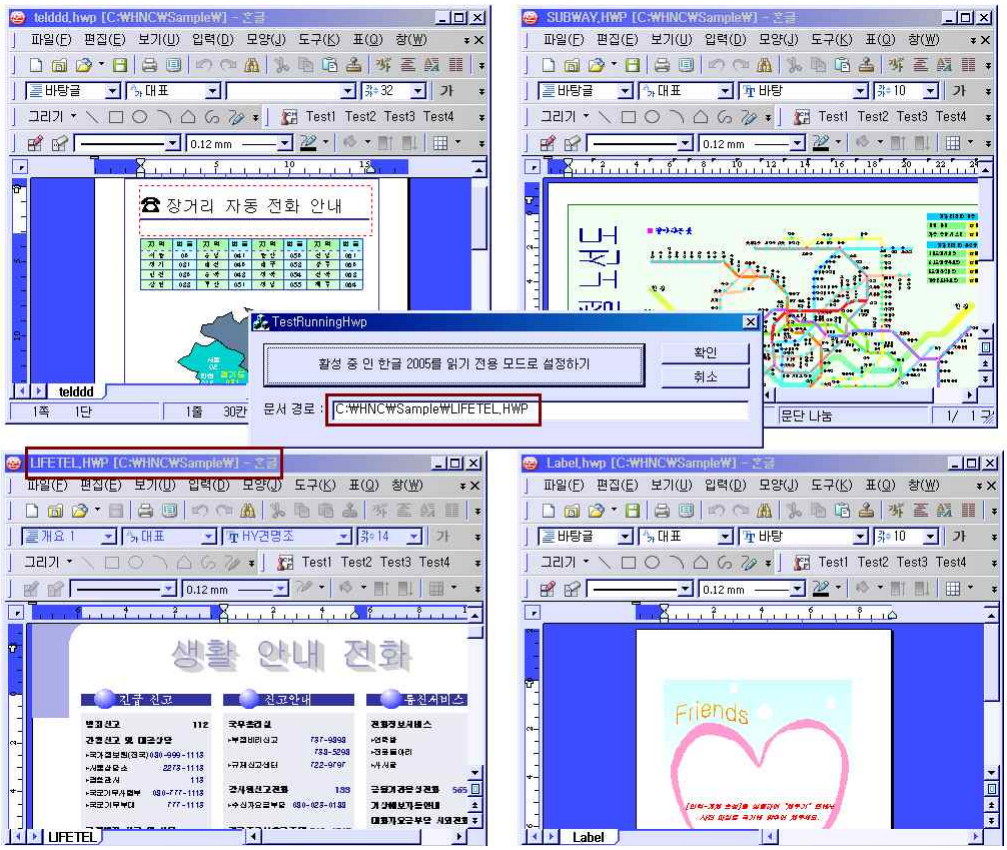








(이미 실행 중인 훈글에 외부 클라이언트 제어 – 적용 후)



(4개의 실행 중인 훈글에서 활성화 되어 있는 훈글의 편집 모드를 외부 클라이언트가 읽기 모드로 변경함)

적용된 코드

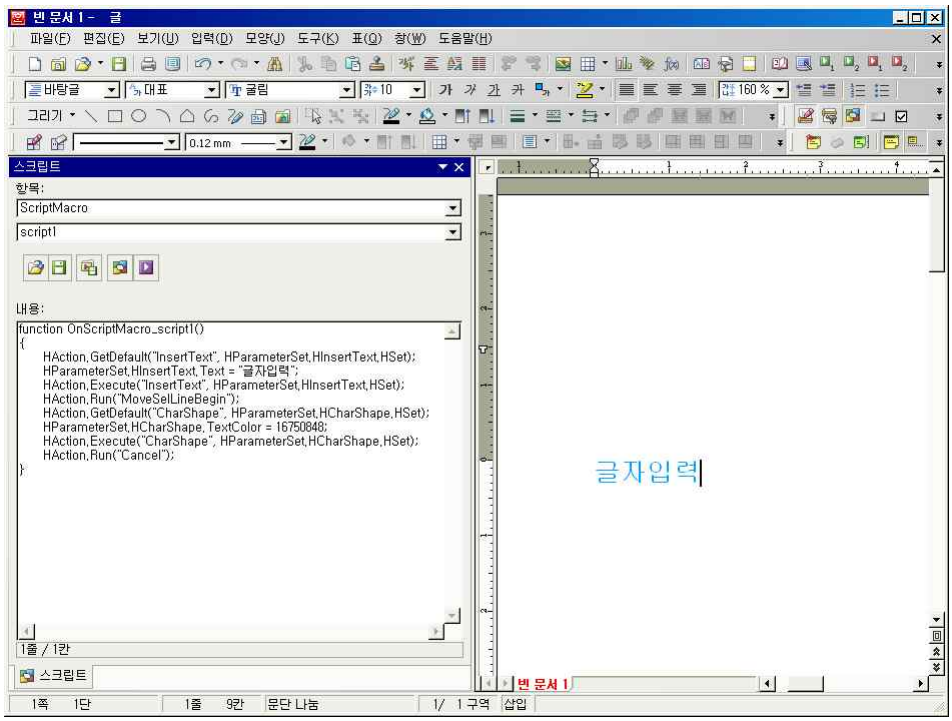
```
void CTestRunningHwpDlg::OnConnectButton()
{
        TCHAR szobjectname[] = "!HwpObject65.";
        WCHAR* szname = NULL;

        IEnumMoniker* pemo = NULL;
        IRunningObjectTable* pobjtable = NULL;
        IMoniker* iMoniker = NULL;
        IUnknown* iUnknown = NULL;
        IBindCtx* iBindCtx = NULL;
        ULONG uelement = 0;

        IHwpObject cActiveHwpObj;
        IXHwpDocuments cDocuments;
        IXHwpDocument cActiveDocument;

        GetRunningObjectTable(0, &pobjtable);
        pobjtable->EnumRunning(&pemo);
        while (SUCCEEDED(pemo->Next(1, &iMoniker, &uelement))) {
                if (uelement == 0)
```

```
                break;

            pobjtable->GetObject(iMoniker, &iUnknown);
            CreateBindCtx(0, &iBindCtx);
            iMoniker->GetDisplayName(iBindCtx, NULL, (OLECHAR**)&szname);
            CString strobject;
            strobject = szname;
            if (strobject.Find(szobjectname, 0) != -1) {
                LPDISPATCH pdisp;
                iUnknown->QueryInterface(IID_IDispatch, (void**) &pdisp);
                if (pdisp) {
                    cActiveHwpObj.AttachDispatch(pdisp);
                    LPDISPATCH pdocsdisp;
                    pdocsdisp = cActiveHwpObj.GetXHwpDocuments();
                    cDocuments.AttachDispatch(pdocsdisp);
                    LPDISPATCH pdocdisp;
                    pdocdisp = cDocuments.GetActive_XHwpDocument();
                    if (pdocdisp) {
                        cActiveDocument.AttachDispatch(pdocdisp);
                        cActiveDocument.SetEditMode(0);
                        m_strGet = cActiveDocument.GetFullName();
                        UpdateData(FALSE);
                    } else {
                        continue;
                    }
                }
            }
        }
}
```

1.6. 스크립트 매크로를 이용한 코드 적용 예제

스크립트 매크로 기록으로 코드 생성

1. "글자입력" 문자열 입력
2. 전체 블록 설정
3. 글자모양에서 색깔을 파란색으로 설정
4. 블록 설정 해제



스크립트 매크로로 생성된 스크립트 코드

```
function OnScriptMacro_script1()
{
        HAction.GetDefault("InsertText", HParameterSet.HInsertText.HSet);
        HParameterSet.HInsertText.Text = "글자입력";
        HAction.Execute("InsertText", HParameterSet.HInsertText.HSet);
        HAction.Run("MoveSelLineBegin");
        HAction.GetDefault("CharShape", HParameterSet.HCharShape.HSet);
        HParameterSet.HCharShape.TextColor = 16750848;
        HAction.Execute("CharShape", HParameterSet.HCharShape.HSet);
        HAction.Run("Cancel");
}
```

생성된 스크립트 코드를 인터넷 익스플로러에 적용한 예제

```
<HTML>
<SCRIPT LANGUAGE="JSCRIPT">
var App = new ActiveXObject("HWPFrame.HwpObject.1");
function OnScriptMacro_script1()
{
App.HAction.GetDefault("InsertText", App.HParameterSet.HInsertText.HSet);
App.HParameterSet.HInsertText.Text = "글자입력";
App.HAction.Execute("InsertText", App.HParameterSet.HInsertText.HSet);
App.HAction.Run("MoveSelLineBegin");
App.HAction.GetDefault("CharShape", App.HParameterSet.HCharShape.HSet);
App.HParameterSet.HCharShape.TextColor = 16750848;
App.HAction.Execute("CharShape", App.HParameterSet.HCharShape.HSet);
App.HAction.Run("Cancel");
}
</SCRIPT>
<BODY>
<BUTTON OnClick="OnScriptMacro_script1()"> 글자 테스트</BUTTON>
</BODY>
</HTML>
```

생성된 스크립트 코드를 MFC에 적용한 예제

```
IHwpObject pHwpObject;
void CTestText::OnButtonClick()
{
BOOL bres = pHwpObject.CreateDispatch("HWPFrame.HwpObject.1");
if (bres == FALSE)
        return ;
HAction haction;
haction.AttachDispatch(pHwpObject.GetHAction());
HParameterSet hparameterset;
hparameterset.AttachDispatch(pHwpObject.GetHParameterSet());
HInsertText hinserttext;
hinserttext.AttachDispatch(hparameterset.GetHInsertText);
HSet hset1;
hset1.AttachDispatch(hinserttext.GetHSet);
haction.GetDefault("InsertText", hset1);
hinserttext.Text = "글자입력";
haction.Execute("InsertText", hset1);
haction.Run("MoveSelLineBegin");
HCharShape hcharshape;
hcharshape.AttachDispatch(hparameterset.GetHCharShape);
HSet hset2;
hset2.AttachDispatch(hcharshape.GetHSet);
haction.GetDefault("CharShape", hset2);
hcharshape.TextColor = 16750848;
haction.Execute("CharShape", hset2);
haction.Run("Cancel");
}
```

1.7. OLE Automation 오브젝트

IHwpObject : 최상위 개체 (모든 Automation Object의 최상위 Object이다.

Item Name	Description
IsModified(Property)	Description 문서가 변경되어있는지 나타낸다. (읽기 전용) Remark 0 = 변경되지 않은 깨끗한 상태 1 = 변경된 상태 2 = 변경되었으나 자동 저장된 상태
IsEmpty(Property)	Description 아무 내용도 들어있지 않은 빈 문서인지 여부를 나타낸다.(읽기 전용)
EditMode(Property)	Description 현재 편집 모드 Remark 0 : 읽기 전용 1 : 일반 편집모드 2 : 양식 모드(양식 사용자 모드) : Cell과 누름틀 중 양식 모드에서 편집 가능 속성을 가진 것만 편집 가능하다. 16 : 배포용 문서 (SetEditMode로 지정 불가능)
SelectionMode(Property)	Description 문서의 내용이 어떤 Selection 상태인가를 알려준다.(읽기 전용) Remark 일반 블록이 아닌 F3키나 F4키에 의해 블록이 지정된 경우, HWPSEL_STRICT_MODE (= 0x10, 십진수 16)으로 OR 마스크되어 오기때문에, 항상 0x0F(십진수15)로 AND 마스크한 결과로 판단하도록 한다.
CurFieldState(Property)	Description 캐럿이 위치한 필드의 상태 정보를 구한다.(읽기 전용) Remark bit 5 - 31 = 예약 bit 4 = 필드명의 존재 여부 (1 = 있음, 0 = 없음) bit 0 - 3 = 필드의 종류 (0 = 없음, 1 = 셀, 2 = 누름틀)
PageCount(Property)	Description 문서 페이지 수 (읽기 전용) Remark 문서의 전체 페이지 수를 나타낸다. 문서 전체에 대한 pagination이 수행되지 않은 상태에서 이 property를 참조하면 먼저 문서 전체의 pagination을 먼저 수행하므로 긴 문서에 대해 문서 내용 변경과 참조를 반복하면 속도가 심각하게 느려질 수 있다.
CellShape(Property)	Description 현재 선택되어있는 표와 셀의 모양 정보를 나타낸다. Remark ParameterSet/Table로 표의 속성에 대한 기본 정보를 나타내며, 이 가운데 "Cell" 아이템이 ParameterSet/Cell로 셀의 속성을 나타낸다. 셀 블록이 잡혀있지 않은 상태이면 현재 캐럿이 위치한 셀 하나만을 대상으로 한다. 현재 표 내부에 캐럿이 위치하지 않으면 에러가 발생한다.
CharShape(Property)	Description 현재 Selection의 글자 모양을 나타낸다. Remark property get을 수행하면 현재 selection 내의 글자 모양을 구할 수 있다. selection이 존재하지 않으면 현재 캐럿이 위치한 곳의 글자 모양을 돌려준다. 글자 모양 중 특정 항목이 selection 내에서 서로 다른

<table>
<tr><td></td><td>속성을 가지고 있으면 아예 아이템 자체가 존재하지 않는다.
property set을 수행하면 아이템이 존재하는 항목에 대해서만 속성을 설정한다. (ParameterSet의 형식은 ParameterSet/CharShape 참조.)</td></tr>
<tr><td>HeadCtrl(Property)</td><td>Description
문서 중 첫 번째 컨트롤(읽기 전용)
Remark
문서 중의 모든 컨트롤(표, 그림 등의 특수 문자들)은 linked list로 서로 연결되어 있는데, 그 list의 시작 컨트롤을 나타낸다. 이 컨트롤로부터 시작, Ctrl.Next를 이용해 forward iteration을 수행할 수 있다.</td></tr>
<tr><td>LastCtrl(Property)</td><td>Description
문서 중 마지막 컨트롤 (읽기 전용)
Remark
문서 중의 모든 컨트롤(표, 그림 등의 특수 문자들)은 linked list로 서로 연결되어 있는데, 그 list의 마지막 컨트롤을 나타낸다. 이 컨트롤로부터 시작, Ctrl.Prev를 이용해 backward iteration을 수행할 수 있다.</td></tr>
<tr><td>CurSelectedCtrl(Property)</td><td>Description
현재 선택되어 있는 컨트롤(읽기 전용)</td></tr>
<tr><td>ParaShape(Property)</td><td>Description
현재 Selection의 문단 모양을 나타낸다.
Remark
개념과 사용법은 CharShape과 동일하다.
(ParameterSet의 형식은 ParameterSet/ParaShape 참조.)</td></tr>
<tr><td>ParentCtrl(Property)</td><td>Description
현재 캐럿의 상위 컨트롤(읽기 전용)
Remark
상위 컨트롤은 현재 캐럿이 위치한 리스트를 보유한 컨트롤이다. 예를 들어 셀 내부에 위치하면 표, 각주 내용에 위치하면 각주, 바탕쪽이면 구역 컨트롤이 상위 컨트롤이다. 현재 캐럿이 본문 레벨에 위치해 상위 컨트롤이 없을 때는 NULL이 리턴된다.</td></tr>
<tr><td>ViewProperties(Property)</td><td>Description
뷰의 상태 정보
Remark
조판 부호, 화면 확대 비율과 같은 view에 관련된 정보를 나타낸다.
(ParameterSet의 형식은 ParameterSet/ViewProperties 참조.)</td></tr>
<tr><td>Path(Property)</td><td>Description
문서 파일의 경로</td></tr>
<tr><td>Open(Method)</td><td>Description
문서 파일을 연다.
Declaration
Open(BSTR path, BSTR format, BSTR arg)
Parameters
path : 문서 파일의 경로(URL 사용 가능)
format : 문서 형식. 별도 설명 참조. 빈 문자열을 지정하면 자동으로 인식한다. 생략하면 빈 문자열이 지정된다.
arg : 세부 옵션. 의미는 format에 지정한 파일 형식에 따라 다르다. 생략하면 빈 문자열이 지정된다.
Remark
format에 지정할 수 있는 문서 형식은 현재 시스템에 설치된 문서 필터(*.dft)의 종류에 따라 달라진다. 일반적으로 설치되는 형식들에는 다음과 같은 종류가 있다.
<table>
<tr><td>HWP</td><td>워디안 native format</td></tr>
<tr><td>HWP30</td><td>한글 3.X/96/97</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

HTML	인터넷 문서
TEXT	아스키 텍스트 문서
UNICODE	유니코드 텍스트 문서
HWP20	한글 2.0
HWP21	한글 2.1/2.5
HWP15	한글 1.X
HWPML1X	HWPML 1.X 문서 (Open만 가능)
HWPML2X	HWPML 2.X 문서 (Open / SaveAs 가능)
RTF	서식있는 텍스트 문서
DBF	DBASE II/III 문서
HUNMIN	훈민정음 3.0/2000
MSWORD	마이크로소프트 워드 문서
HANA	하나워드 문서
ARIRANG	아리랑 문서
ICHITARO	一太郎 문서 (일본 워드프로세서)
WPS	WPS 문서
DOCIMG	인터넷 프레젠테이션 문서(SaveAs만 가능)
SWF	Macromedia Flash 문서(SaveAs만 가능)

arg에 지정할 수 있는 옵션의 의미는 필터가 정의하기에 따라 다르지만, 신텍스는 다음과 같이 공통된 형식을 사용한다.

key:value;key:value;...

* key는 A-Z, a-z, 0-9, _ 로 구성된다.
* value는 타입에 따라 다음과 같은 3 종류가 있다.
  boolean: ex) fullsave:true (== fullsave)
  integer: ex) type:20
  string: ex) prefix:_This_
* value는 생략 가능하며, 이때는 콜론도 생략한다.
* arg에 지정할 수 있는 옵션

"모든 파일"	setcurdir(boolean, FALSE) : 로드한 후 해당 파일이 존재하는 폴더로 현재 위치를 변경한다. hyperlink 정보가 상대적인 위치로 되어 있을 때 유용하다.
"HWP"	- lock (boolean, TRUE) : 로드한 후 해당 파일을 계속 오픈한 상태로 lock을 걸지 여부 - notext (boolean, FALSE) : 텍스트 내용을 읽지 않고 헤더 정보만 읽을지 여부. (스타일 로드 등에 사용) - template (boolean, FALSE): 새로운 문서를 생성하기 위해 템플릿 파일을 오픈한다. 이 옵션이 주어지면 lock은 무조건 FALSE로 처리된다. - suspendpassword (boolean, FALSE): TRUE로 지정하면, 암호가 있는 파일일 경우 암호를 묻지 않고 무조건 읽기에 실패한 것으로 처리한다. - forceopen (boolean, FALSE): TRUE로 지정하면, 읽기 전용으로 읽어야 하는 경우 대화상자를 띄우지 않는다.
"HTML"	- code(string, codepage) : 문서 변환시 사용되는 코드 페이지를 지정할 수 있이며 code키가 존재할 경우 필터 사용시 사용자 다이얼로그를 띄우지 않는다. - textunit(boolean, pixel) : Export될 Text의 크기의 단위 결정(pixel, point, mili 지정 가능.) - formatunit(boolean, pixel) : Export될 문서 포맷 관련 (마진, Object 크기 등) 단위 결정. pixel, point, mili 지정 가능
"DOCIMG"	- asimg(boolean, FALSE) : 저장할 때 페이지를 image로 저장 - ashtml(boolean, FALSE) : 저장할 때 페이지를 html

<table>
<tr><td></td><td>
<table>
<tr><td></td><td>로 저장

[codepage 종류]
ks : 한글 KS 완성형 | kssm : 한글 조합형 | sjis : 일본 | utf8 : UTF8 | unicode : 유니코드 | gb : 중국 간체 | big5 : 중국 번체 | acp : Active Codepage 현재 시스템의 코드 페이지</td></tr>
<tr><td>"TEXT"</td><td>- code(string, codepage): 문서 변환시 사용되는 코드 페이지를 지정할 수 있이며 code키가 존재할 경우 필터 사용시 사용자 다이얼로그를 띄우지 않는다.

[codepage 종류]
- ks : 한글 KS 완성형 | kssm : 한글 조합형 | sjis : 일본 | gb : 중국 간체 | big5 : 중국 번체 | acp : Active Codepage 현재 시스템의 코드 페이지</td></tr>
</table>
</td></tr>
<tr><td>Save(Method)</td><td>Description
현재 편집중인 문서를 저장한다.
Declaration
BOOL Save(VARIANT save_if_dirty)
Parameters
save_if_dirty : True를 지정하면 문서가 변경된 경우에만 저장한다. False를 지정하면 변경 여부에 관계없이 무조건 저장한다. 생략하면 True가 지정된다.
Remark
문서의 경로가 지정되어 있지 않으면 "새이름으로 저장" 대화상자가 떠서 사용자에게 경로를 묻는다.</td></tr>
<tr><td>SaveAs(Method)</td><td>Description
현재 편집중인 문서를 지정한 이름으로 저장한다.
Declaration
BOOL Save(BSTR path, VARIANT format, VARIANT arg)
Parameters
path : 문서 파일의 경로
format : 문서 형식. 별도 설명 참조. 생략하면 "HWP"가 지정된다.
arg : 세부 옵션. 의미는 format에 지정한 파일 형식에 따라 다르다. 생략하면 빈 문자열이 지정된다.
Remark
format, arg의 일반적인 개념에 대해서는 Open 참조.
"HWP" 형식으로 파일 저장시 arg에 지정할 수 있는 옵션은 다음과 같다.
<table>
<tr><th>함수</th><th>인자 타입</th><th>기본 값 (Default)</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>lock</td><td>boolean</td><td>TRUE</td><td>저장한 후 해당 파일을 계속 오픈한 상태로 lock을 걸지 여부</td></tr>
<tr><td>backup</td><td>boolean</td><td>FALSE</td><td>백업 파일 생성 여부</td></tr>
<tr><td>compress</td><td>boolean</td><td>TRUE</td><td>압축 여부</td></tr>
<tr><td>fullsave</td><td>boolean</td><td>FALSE</td><td>스토리지 파일을 완전히 새로 생성하여 저장</td></tr>
<tr><td>prvimage</td><td>int</td><td>2</td><td>미리보기 이미지
(0=off, 1=BMP, 2=GIF)</td></tr>
<tr><td>prvtext</td><td>int</td><td>1</td><td>미리보기 텍스트(0=off, 1=0)</td></tr>
</table>
</td></tr>
<tr><td>Insert(Method)</td><td>Description
현재 캐럿 위치에 문서 파일을 삽입한다.
Declaration</td></tr>
</table>

	Insert(BSTR path, VARIANT format, VARIANT arg) Parameters path : 문서 파일의 경로, URL 사용 가능 format : 문서 형식. 별도 설명 참조. 빈 문자열을 지정하면 자동으로 디텍트한다. 생략하면 빈 문자열이 지정된다. arg : 세부 옵션. 의미는 format에 지정한 파일 형식에 따라 다르다. 생략하면 빈 문자열이 지정된다. Remark format, arg에 대해서는 Open 참조
SelectText(Method)	Description 블록을 설정 한다. Declaration BOOL SelectText(long spara, long spos, long epara, long epo) Parameters spara : 블록 시작 위치의 문단 번호. spos : 블록 시작 위치의 문단 중에서 문자의 위치. epara : 블록 끝 위치의 문단 번호. epos : 블록 끝 위치의 문단 중에서 문자의 위치. Remark epos가 가리키는 문자는 포함되지 않는다.
CreateField(Method)	Description 캐럿의 현재 위치에 누름틀을 생성한다. Declaration BOOL CreateField(BSTR direction, VARIANT memo, VARIANT name) Parameters direction : 누름틀에 입력이 안된 상태에서 보여지는 안내문/지시문. memo : 누름틀에 대한 설명/도움말 name : 누름틀 필드에 대한 필드 이름
MoveToField(Method)	Description 지정한 필드로 캐럿을 이동한다. Declaration BOOL MoveToField(BSTR field, VARIANT text, VARIANT start, VARIANT select) Parameters field : 필드 이름. GetFieldText/PutFieldText과 같은 형식으로 이름 뒤에 '{{#}}'로 번호를 지정할 수 있다. text : 필드가 누름틀일 경우 누름틀 내부의 텍스트로 이동할지(True) 누름틀 코드로 이동할지(False)를 지정한다. 누름틀이 아닌 필드일 경우 무시된다. 생략하면 True가 지정된다. start : 필드의 처음(True)으로 이동할지 끝(False)으로 이동할지 지정한다. select를 True로 지정하면 무시된다. 생략하면 True가 지정된다. select : 필드 내용을 블록으로 선택할지(True), 캐럿만 이동할지(False) 지정한다. 생략하면 False가 지정된다. Remark 누름틀은 한글97 메뉴 중 입력 메뉴에 문서마당 정보를 선택하면 누름틀을 만드실 수 있습니다.
FieldExist(Method)	Description 문서 중에 지정한 데이터 필드가 존재하는지 검사한다. Declaration BOOL FieldExist(BSTR field) Parameters field : 필드 이름
GetFieldText(Method)	Description 지정한 필드에서 문자열을 구한다. Declaration

	BSTR GetFieldText(BSTR fieldlist) Parameters fieldlist : 텍스트를 구할 필드 이름의 리스트. 다음과 같이 필드 사이를 문자 코드 0x02로 구분하여 한 번에 여러 개의 필드를 지정할 수 있다. "필드이름#1Wx2필드이름#2Wx2...필드이름#n" 지정한 필드 이름이 문서 중에 두 개 이상 존재할 때의 표현 방식은 다음과 같다. 필드이름 이름의 필드 중 첫 번째 필드이름{{n]}} 지정한 이름의 필드 중 n 번째 예를 들어 "제목{{1}}Wx2본문Wx2이름{{0}}" 과 같이 지정하면 '제목' 이라는 이름의 필드 중 두 번째, '본문' 이라는 이름의 필드 중 첫 번째, '이름' 이라는 이름의 필드 중 첫 번째를 각각 지정한다. 즉, '필드이름' 과 '필드이름0 ' 은 동일한 의미로 해석된다. return : 텍스트 데이터가 돌아온다. 텍스트에서 탭은 'Wt'(0x9), 문단 바뀜은 CR/LF(0x0D/0x0A)로 표현되며, 이외의 특수 코드는 포함되지 않는다. 필드 텍스트의 끝은 0x02로 표현되며, 그 이후 다음 필드의 텍스트가 연속해서 지정한 필드 리스트의 개수만큼 위치한다. 지정한 이름의 필드가 없거나 사용자가 해당 필드에 아무 텍스트도 입력하지 않았으면 해당 텍스트에는 빈 문자열이 돌아온다.
PutFieldText(Method)	Description 지정한 필드의 내용을 채운다. Declaration void PutFieldText(BSTR fieldlist, BSTR textlist) Parameters fieldlist : 내용을 채울 필드 이름의 리스트. 한 번에 여러 개의 필드를 지정할 수 있으며, 형식은 GetFieldText와 동일하다. 다만 필드 이름 뒤에 '# ' 로 번호를 지정하지 않으면 해당 이름을 가진 모든 필드에 동일한 텍스트를 채워 넣는다. 즉, PutFieldText에서는 '필드이름' 과 '필드이름0 ' 의 의미가 다르다. textlist : 필드에 채워 넣을 문자열의 리스트. 형식은 필드 리스트와 동일하게 필드의 개수만큼 텍스트를 0x02로 구분하여 지정한다. Remark 현재 필드에 입력되어 있는 내용은 지워진다. 채워진 내용의 글자모양은 필드에 지정해 놓은 글자모양을 따라간다. fieldlist의 필드 개수와, textlist의 텍스트 개수는 동일해야 한다. 존재하지 않는 필드에 대해서는 무시한다.
RenameField(Method)	Description 지정한 필드의 이름을 바꾼다. Declaration void RenameField(BSTR oldname, BSTR newname) Parameters oldname : 이름을 바꿀 필드 이름의 리스트. 형식은 PutFieldText과 동일하다. newname : 새로운 필드 이름의 리스트. oldname과 동일한 개수의 필드 이름을 0x02로 구분하여 지정한다. Remark 예를 들어 oldname에 "title{{0}}Wx2title{{1}}", newname에 "tt1Wx2tt2로 지정하면 첫 번째 title은 tt1로, 두 번째 title은 tt2로 변경된다. oldname의 필드 개수와, newname의 필드 개수는 동일해야 한다. 존재하지 않는 필드에 대해서는 무시한다.
GetCurFieldName(Method)	Description 현재 캐럿 위치의 데이터 필드 이름을 구한다. Declaration BSTR GetCurFieldName([HwpFieldOption option]) Parameters option : 다음과 같은 옵션을 지정할 수 있다. 0을 지정하면 모두 off 이다. 생략하면 0이 지정된다. (HwpFieldOption : short type)

<table>
<tr><td></td><td>
<table>
<tr><th>ID</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>hwpFieldCell</td><td>1</td><td>셀에 부여된 필드 리스트만을 구한다.
hwpFieldClickHere와는 함께 지정할 수 없다.</td></tr>
<tr><td>hwpFieldClickHere</td><td>2</td><td>누름틀에 부여된 필드 리스트만을 구한다.
hwpFieldCell과는 함께 지정할 수 없다.</td></tr>
</table>
return : 필드 이름이 돌아온다. 필드 이름이 없는 경우 빈 문자열이 돌아온다.
Remark
GetFieldList()의 option 중에 hwpFieldSelection (= 4) 옵션은 사용하지 않는다.
</td></tr>
<tr><td>SetCurFieldName(Method)</td><td>
Description
현재 캐럿 위치의 데이터 필드 이름을 설정한다.
Declaration
BOOL SetCurFieldName(BSTR fieldname, [HwpFieldOption option], [BSTR direction], [BSTR memo])
Parameters
fieldname : 데이터 필드 이름.
option : 다음과 같은 옵션을 지정할 수 있다. 0을 지정하면 모두 off 이다. 생략하면 0이 지정된다. (HwpFieldOption : short type)
direction : 누름틀 필드의 안내문. 누름클 필드일 때만 유효하다.
memo : 누름틀 필드의 메모. 누름클 필드일 때만 유효하다.
Remark
GetFieldList()의 option 중에 hwpFieldSelection (= 4) 옵션은 사용하지 않는다.
</td></tr>
<tr><td>ModifyFieldProperties(Method)</td><td>
Description
지정한 필드의 속성을 바꾼다.
Declaration
long ModifyFieldProperties(LPCTSTR field, long remove, long add)
Parameters
field : 속성을 바꿀 필드 이름의 리스트. 형식은 PutFieldText과 동일.
remove : 제거될 속성
add : 추가될 속성
return : 음수가 리턴되면 에러임을 나타낸다.
Remark
속성의 값은 아래와 같다.
<table>
<tr><th>long value</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>0x00000001</td><td>양식모드에서 편집가능 속성
(0: 편집 불가, 1: 편집 가능)</td></tr>
</table>
return 값의 bit field는 다음과 같다.
<table>
<tr><th>long value bit mask</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>0x00000001</td><td>양식모드에서 편집가능 속성
(0: 편집 불가, 1: 편집 가능)</td></tr>
<tr><td>0x80000000</td><td>에러</td></tr>
<tr><td>0x40000000</td><td>필드를 찾을 수 없음</td></tr>
</table>
remove와 add에 둘다 0이 입력되면 현재 속성을 돌려준다.
리턴값이 음수인지 확인하여 쉽게 에러임을 판별할 수 있으며 자세한 에러내용은 bit mask로 and 연산하여 알아 낼 수 있다.
리턴값은 여러 가지 추가 정보가 같이 올 수 있으므로 반드시 bit mask를 사용하여 비교해야 한다.
</td></tr>
</table>

<table>
<tr>
<td>SetFieldViewOption(Method)</td>
<td>
Description
양식 모드와 읽기 전용모드일때 현재 열린 문서의 필드의 겉보기 속성(『』표시)을 바꾼다.
Declaration
long SetFieldViewOption(long option)
Parameters
option : 겉보기 속성 bit
<table>
<tr><th>option</th><th>누름틀</th><th>개인정보/문서요약/날짜시간/파일경로</th><th>비고</th></tr>
<tr><td>1</td><td>『』을 표시하지 않음</td><td>『』을 표시하지 않음</td><td></td></tr>
<tr><td>2</td><td>『』을 빨간색으로 표시</td><td>『』을 흰색으로 표시</td><td>설정하지 않았을 때 기본 값</td></tr>
<tr><td>3</td><td>『』을 흰색으로 표시</td><td>『』을 흰색으로 표시</td><td></td></tr>
</table>
return : 설정된 속성이 리턴 된다. 에러일 경우 0 이 리턴 된다.
Remark
EditMode와 비슷하게 현재 열려있는 문서에 대한 속성이다. 따라서 저장되지 않는다.
</td>
</tr>
<tr>
<td>GetFieldList(Method)</td>
<td>
Description
문서 중의 필드 리스트를 구한다.
Declaration
BSTR GetFieldList([HwpFieldNumber number], [HwpFieldOption option])
Parameters
number : 문서 중에서 동일한 이름의 필드가 여러 개 존재할 때 이를 구별하기 위한 식별 방법을 지정한다. 생략하면 hwpFieldPlain이 지정된다. (HwpFieldNumber : short type)
<table>
<tr><th>ID</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>hwpFieldPlain</td><td>0</td><td>아무 기호 없이 순서대로 필드 이름이 나열된다.</td></tr>
<tr><td>hwpFieldNumber</td><td>1</td><td>필드 이름 뒤에 일련번호가 {{#}}와 같은 형식으로 붙는다.</td></tr>
<tr><td>hwpFieldCount</td><td>2</td><td>필드 이름뒤에 그 이름의 필드가 몇 개 있는지 {{#}}와 같은 형식으로 붙는다.</td></tr>
</table>
option : 다음과 같은 옵션을 조합할 수 있다. 0을 지정하면 모두 off이다. 생략하면 0이 지정된다. (HwpFieldOption : unsigned short type)
<table>
<tr><th>ID</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>hwpFieldCell</td><td>1</td><td>셀에 부여된 필드 리스트만을 구한다. hwpFieldClickHere와는 함께 지정할 수 없다.</td></tr>
<tr><td>hwpFieldClickHere</td><td>2</td><td>누름틀에 부여된 필드 리스트만을 구한다. hwpFieldCell과는 함께 지정할 수 없다.</td></tr>
<tr><td>hwpFieldSelection</td><td>4</td><td>셀렉션 내에 존재하는 필드 리스트를 구한다.</td></tr>
</table>
return : 각 필드 사이를 문자코드 0x02로 구분하여 다음과 같은 형식으로 리턴 한다. (가장 마지막 필드에는 0x02가 붙지 않는다.)
"필드이름#1₩x2필드이름#2₩x2...필드이름#n"
Remark
문서 중에 동일한 이름의 필드가 여러 개 존재할 때는 number에 지정한 타입에 따라 3 가지의 서로 다른 방식을 중에서 선택할 수 있다. 예를 들어 문서 중 title, body, title, body, footer 순으로 5 개의 필드가 존재할 때, hwpFieldPlain, hwpFieldNumber, HwpFieldCount 세 가지 형식에 따라 다음과 같은 내용이 돌아온다.
hwpFieldPlain “titleWx2bodyWx2titleWx2bodyWx2footer"
hwpFieldNumber "title{{0}}Wx2body{{0}}Wx2title{{1}}Wx2body{{1}}Wx2footer{{0}} “
hwpFieldCount "title{{2}}Wx2body{{2}}Wx2footer{{1}}"
</td>
</tr>
</table>

MovePos(Method)

Description

캐럿의 위치를 옮긴다.

Declaration

BOOL MovePos([unsigned int moveID], [unsigned int para], [unsigned int pos])

Parameters

moveID : 다음과 같은 값을 지정할 수 있다. 생략하면 moveCurList가 지정된다.

ID	값	설명
moveMain	0	루트 리스트의 특정 위치.(para pos로 위치 지정)
moveCurList	1	현재 리스트의 특정 위치.(para pos로 위치 지정)
moveTopOfFile	2	문서의 시작으로 이동.
moveBottomOfFile	3	문서의 끝으로 이동.
moveTopOfList	4	현재 리스트의 시작으로 이동
moveBottomOfList	5	현재 리스트의 끝으로 이동
moveStartOfPara	6	현재 위치한 문단의 시작으로 이동
moveEndOfPara	7	현재 위치한 문단의 끝으로 이동
moveStartOfWord	8	현재 위치한 단어의 시작으로 이동. (현재 리스트만을 대상으로 동작한다.)
moveEndOfWord	9	현재 위치한 단어의 끝으로 이동. (현재 리스트만을 대상으로 동작한다.)
moveNextPara	10	다음 문단의 시작으로 이동. (현재 리스트만을 대상으로 동작한다.)
movePrevPara	11	앞 문단의 끝으로 이동. (현재 리스트만을 대상으로 동작한다.)
moveNextPos	12	한 글자 앞으로 이동. (서브 리스트를 옮겨다닐 수 있다.)
movePrevPos	13	한 글자 뒤로 이동. (서브 리스트를 옮겨다닐 수 있다.)
moveNextPosEx	14	한 글자 앞으로 이동. (서브 리스트를 옮겨다닐 수 있다.) (머리말/꼬리말, 각주/미주, 글상자 포함.)
movePrevPosEx	15	한 글자 뒤로 이동. (서브 리스트를 옮겨다닐 수 있다.) (머리말/꼬리말, 각주/미주, 글상자 포함.)
moveNextChar	16	한 글자 앞으로 이동. (현재 리스트만을 대상으로 동작한다.)
movePrevChar	17	한 글자 뒤로 이동. (현재 리스트만을 대상으로 동작한다.)
moveNextWord	18	한 단어 앞으로 이동. (현재 리스트만을 대상으로 동작한다.)
movePrevWord	19	한 단어 뒤로 이동. (현재 리스트만을 대상으로 동작한다.)

ID	값	설명
moveNextLine	20	한 줄 위로 이동.
movePrevLine	21	한 줄 아래로 이동.
moveStartOfLine	22	현재 위치한 줄의 시작으로 이동.
moveEndOfLine	23	현재 위치한 줄의 끝으로 이동.
moveParentList	24	한 레벨 상위로 이동한다.
moveTopLevelList	25	탑레벨 리스트로 이동한다.
moveRootList	26	루트 리스트로 이동한다. 추가 설명 : 현재 루트 리스트에 위치해 있어 더 이상 상위 리스트가 없을 때는 위치 이동 없이 리턴한다. 이동한 후의 위치는 상위 리스트에서 서브리스트가 속한 컨트롤 코드가 위치한 곳이다. 위치 이동시 셀렉션은 무조건 풀린다.
moveLeftOfCell	100	현재 캐럿이 위치한 셀의 왼쪽
moveRightOfCell	101	현재 캐럿이 위치한 셀의 오른쪽
moveUpOfCell	102	현재 캐럿이 위치한 셀의 위쪽
moveDownOfCell	103	현재 캐럿이 위치한 셀의 아래쪽
moveStartOfCell	104	현재 캐럿이 위치한 셀에서 행(row)의 시작
moveEndOfCell	105	현재 캐럿이 위치한 셀에서 행(row)의 끝
moveTopOfCell	106	현재 캐럿이 위치한 셀에서 열(column)의 시작
moveBottomOfCell	107	현재 캐럿이 위치한 셀에서 열(column)의 끝
moveScrPos	200	한/글 문서장에서의 screen 좌표로서 위치를 설정 한다.
moveScanPos	201	GetText() 실행 후 위치로 이동한다.

para : 이동할 문단의 번호. moveMain 또는 moveCurList가 지정되었을 때만 사용된다. moveScrPos가 지정되었을 때는 문단번호가 아닌 스크린 좌표로 해석된다. (스크린 좌표 : LOWORD = x 좌표, HIWORD = y 좌표)

pos : 이동할 문단 중에서 문자의 위치. moveMain 또는 moveCurList가 지정되었을 때만 사용된다.

Remark

moveScrPos가 지정되었을 때는 스크린 좌표는 마우스 커서의 (x,y) 좌표를 그대로 넘겨 주면 된다.

moveScanPos는 문서를 검색하는 중에 캐럿을 이동 시키려 할 경우에만 사용이 가능하다.

InitScan(Method)

Description

문서 검색을 위한 준비 작업을 한다.

Declaration

BOOL InitScan([unsigned int option], [unsigned int rang], [unsigned int spara], [unsigned int spos], [unsigned int epara], [unsigned int epos])

Parameters

option : 찾을 대상을 다음과 같은 옵션을 조합하여 지정할 수있다. 생략하면 모든 컨트롤을 찾을 대상으로 한다.

ID	값	설명
maskNormal	0x00	본문을 대상으로 검색한다. (서브리스트를 검색하지 않는다.)
maskChar	0x01	char 타입 컨트롤 마스크를 대상으로 한다. (강제줄나눔, 문단끝, 하이픈, 묶음빈칸, 고정폭빈칸, 등...)
maskInline	0x02	inline 타입 컨트롤 마스크를 대상으로 한다. (누름틀 필드 끝, 등...)
maskCtrl	0x04	extende 타입 컨트롤 마스크를 대상으로 한다. (바탕쪽, 프리젠테이션, 다단, 누름틀 필드 시작, Shape Object, 머리말, 꼬리말, 각주, 미주, 번호관련 컨트롤, 새번호 관련 컨트롤, 감추기, 찾아보기, 글자겹침, 등...)

range : 검색의 범위를 다음과 같은 옵션을 조합하여 지정할 수 있다. 생략하면 "문서 시작부터 - 문서의 끝까지" 검색 범위가 지정된다.

ID	값	설명
scanSposCurrent	0x0000	캐럿 위치부터. (시작 위치)
scanSposSpecified	0x0010	특정 위치부터. (시작 위치)
scanSposLine	0x0020	줄의 시작부터. (시작 위치)
scanSposParagraph	0x0030	문단의 시작부터. (시작 위치)
scanSposSection	0x0040	구역의 시작부터. (시작 위치)
scanSposList	0x0050	리스트의 시작부터. (시작 위치)
scanSposControl	0x0060	컨트롤의 시작부터. (시작 위치)
scanSposDocument	0x0070	문서의 시작부터. (시작 위치)
scanEposCurrent	0x0000	캐럿 위치까지. (끝 위치)
scanEposSpecified	0x0001	특정 위치까지. (끝 위치)
scanEposLine	0x0002	줄의 끝까지. (끝 위치)
scanEposParagraph	0x0003	문단의 끝까지. (끝 위치)
scanEposSection	0x0004	구역의 끝까지. (끝 위치)
scanEposList	0x0005	리스트의 끝까지. (끝 위치)
scanEposControl	0x0006	컨트롤의 끝까지. (끝 위치)
scanEposDocument	0x0007	문서의 끝까지. (끝 위치)
scanWithinSelection	0x00ff	검색의 범위를 블록으로 제한.
scanForward	0x0000	정방향. (검색 방향)
scanBackward	0x0100	역방향. (검색 방향)

spara : 검색 시작 위치의 문단 번호. scanSposSpecified 옵션이 지정되었을 때만 유효하다.

spos : 검색 시작 위치의 문단 중에서 문자의 위치. scanSposSpecified 옵션이 지정되었을 때만 유효하다.

epara : 검색 끝 위치의 문단 번호. scanEposSpecified 옵션이 지정되었을 때만 유효하다.

epos : 검색 끝 위치의 문단 중에서 문자의 위치. scanEposSpecified 옵션이 지정되었을 때만 유효하다.

	Remark 문서의 검색 과정은 InitScan()으로 검색위한 준비 작업을 하고 GetText()를 호출하여 본문의 텍스트를 얻어온다. GetText()를 반복호출하면 연속하여 본문의 텍스트를 얻어올 수 있다. 검색이 끝나면 ReleaseScan()을 호출하여 관련 정보를 초기화 해 주면 된다.
ReleaseScan(Method)	Description InitScan()으로 설정된 정보를 초기화 한다. Declaration void ReleaseScan()
GetText(Method)	Description 문서 중에서 텍스트를 얻는다. Declaration long GetText(BSTR FAR* text) Parameters text : 텍스트 데이터가 돌아온다. 텍스트에서 탭은 'Wt'(0x9), 문단 바뀜은 CR/LF(0x0D/0x0A)로 표현되며, 이외 특수 코드는 포함되지 않는다. return : 다음과 같은 결과값을 리턴한다. 0 = 텍스트 정보 없음. 1 = 리스트의 끝. 2 = 일반 텍스트. 3 = 다음 문단. 4 = 제어문자 내부로 들어감. 5 = 제어 문자를 빠져 나옴. 101 = 초기화 안됨. (InitScan() 실패 또는 InitScan()를 실행하지 않음) 102 = 텍스트 변환 실패. Remark GetText()의 사용이 끝나면 ReleaseScan()을 반드시 호출하여 관련 정보를 초기화 해주어야 한다. 텍스트가 있는 문단으로캐럿을 이동 시키려면 moveScanPos를 주고 MovePos()를 호출하면 된다.
GetPos(Method)	Description 현재 캐럿의 위치 정보를 얻어온다. Declaration void GetPos(long FAR* list, long FAR* para, long FAR* pos) Parameters list : 캐럿이 위치한 문서 내 리스트 아이디. para : 캐럿이 위치한 문단 아이디. pos : 캐럿이 위치한 문단 내 글자 단위 위치. Remark 위의 리스트란, 문단과 컨트롤들이 연결된 한/글 문서 내 구조를 뜻한다. 리스트 아이디는 문서내 위치 정보 중 하나로서 SelectText에 넘겨줄 때 사용한다.
SetPos(Method)	Description 캐럿을 문서 내 특정 위치로 위치시킨다. Declaration void SetPos(long list, long para, long pos) Parameters list : 캐럿이 위치할 문서 내 리스트 아이디. para : 캐럿이 위치할 문단 아이디. pos : 캐럿이 위치할 문단 내 글자 단위 위치.
KeyIndicator(Method)	Description 상태바에 나타날 정보를 알아낸다.

<table>
<tr><td></td><td>
Declaration
BOOL KeyIndicator(long FAR* seccnt, long FAR* secno, long FAR* prnpageno, long FAR* colno, long FAR* line, long FAR* pos, short FAR* over, BSTR FAR* ctrlname)
Parameters
seccnt : 총 구역
secno : 현재 구역
prnpageno : 쪽
colno : 단
line : 줄
pos : 칸
over : (true:수정, false:삽입)
Remark
컨트롤 바깥쪽에서 상태바를 만들어서 상태바에 표시할 정보들의 내용을 알아낼 때 유용하다.
주의: 이 함수는 빠른 속도가 요구되므로 parameter로 포인터를 받는다. 따라서 포인터를 사용할 수 없는 언어에서는 사용이 불가능하다.
</td></tr>
<tr><td>GetTextFile(Method)</td><td>
Description
현재 열린 문서를 문자열로 넘겨준다.
Declaration
VARIANT GetTextFile(BSTR format, BSTR option)
Parameters
format : 파일의 형식
<table>
<tr><th>format</th><th>설명</th><th>비고</th></tr>
<tr><td>HWP</td><td>HWP native format</td><td>BASE64로 인코딩되어 있다. 저장된 내용을 다른 곳에서 보여줄 필요가 없다면 이 포맷을 사용하기를 권장합니다.</td></tr>
<tr><td>HWPML2X</td><td>HWP 형식과 호환</td><td>문서의 모든 정보를 유지</td></tr>
<tr><td>HTML</td><td>인터넷 문서 HTML 형식</td><td>한글 고유의 서식은 손실된다.</td></tr>
<tr><td>UNICODE</td><td>유니코드 텍스트</td><td>서식정보가 없는 텍스트만 저장</td></tr>
<tr><td>TEXT</td><td>일반 텍스트</td><td>유니코드에만 있는 정보(한자, 고어, 특수문자 등)는 모두 손실된다.</td></tr>
</table>
option
<table>
<tr><th>option</th><th>설명</th><th>비고</th></tr>
<tr><td>saveblock</td><td>선택된 블록만 저장</td><td>개체 선택 상태에서는 동작하지 않는다.</td></tr>
</table>
return : 저장된 텍스트로 파일을 문자열로 바꿔서 리턴한다.
Remark
이 함수는 JScript나 VBScript와 같이 직접적으로 local disk를 접근하기 힘든 언어를 위해 만들어졌으므로 disk를 접근할 수 있는 언어에서는 사용하지 않기를 권장합니다. disk를 접근할 수 있다면, Save나 SaveBlockAction을 사용하십시오. 이 함수 역시 내부적으로는 save나 SaveBlockAction을 호출하도록 되어있고 텍스트로 저장된 파일이 메모리에서 3~4번 복사되기 때문에 느리고, 메모리를 낭비합니다.
</td></tr>
<tr><td>SetTextFile(Method)</td><td>
Description
문서를 문자열로 지정한다.
Declaration
long SetTextFile(VARIANT data, BSTR format, BSTR option)
Parameters
data : 문자열로 변경된 text 파일
format : 파일의 형식
</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td></td><td>
<table>
<tr><th>format</th><th>설명</th><th>비고</th></tr>
<tr><td>HWP</td><td>HWP native format</td><td>BASE64 로 인코딩되어 있어야 한다. 저장된 내용을 다른 곳에서 보여줄 필요가 없다면 이 포맷을 사용하기를 권장합니다.</td></tr>
<tr><td>HWPML2X</td><td>HWP 형식과 호환</td><td>문서의 모든 정보를 유지</td></tr>
<tr><td>HTML</td><td>인터넷 문서 HTML 형식</td><td>한글 고유의 서식은 손실된다.</td></tr>
<tr><td>UNICODE</td><td>유니코드 텍스트</td><td>서식정보가 없는 텍스트만 저장</td></tr>
<tr><td>TEXT</td><td>일반 텍스트</td><td>유니코드에만 있는 정보(한자, 고어, 특수문자 등)는 모두 손실된다.</td></tr>
</table>
option
<table>
<tr><th>option</th><th>설명</th><th>비고</th></tr>
<tr><td>insertfile</td><td>현재커서 이후에 삽입</td><td></td></tr>
</table>
Remark
이 함수는 JScript나 VBScript와 같이 직접적으로 local disk를 접근하기 힘든 언어를 위해 만들어졌으므로 disk를 접근할 수 있는 언어에서는 사용하지 않기를 권장합니다. disk를 접근할 수 있다면, Open이나 Insert를 사용하십시오. 이 함수 역시 내부적으로는 Open이나 Insert를 호출하도록 되어있고 텍스트로 저장된 파일이 메모리에서 3~4번 복사되기 때문에 느리고, 메모리를 낭비합니다.
</td></tr>
<tr><td>CreatePageImage(Method)</td><td>
Description
지정한 페이지의 이미지를 파일로 생성한다.
Declaration
boolean CreatePageImage(BSTR path, [long pgno], [short resolution], [short depth], [BSTR format])
Parameters
path : 생성할 이미지 파일의 경로
pgno : 페이지 번호. 0부터 PageCount - 1까지. 생략하면 0이 사용된다.
resolution : 이미지 해상도. DPI 단위(96, 300, 1200)로 지정한다. 생략하면 96이 사용된다.
depth : 이미지 파일의 color depth(1, 4, 8, 24)를 지정한다.
format : 이미지 파일의 포맷. "bmp", "gif" 중의 하나. 생략하면 "bmp"가 사용된다.
</td></tr>
<tr><td>Run(Method)</td><td>
Description
액션을 실행한다.
Declaration
void Run(BSTR action)
Parameters
action : 액션 ID (별도 문서 참조)
</td></tr>
<tr><td>LockCommand(Method)</td><td>
Description
특정 액션이 실행되지 않도록 잠근다.
Declaration
void LockCommand(BSTR actionID, boolean lock)
Parameters
actionID : 액션 ID
lock : True이면 액션의 실행을 lock시키고, False이면 unlock시킨다.
</td></tr>
<tr><td>IsCommandLock(Method)</td><td>
Description
특정 액션이 잠금 상태인지 여부를 조사한다.
Declaration
boolean IsCommandLock(BSTR actionID)
Parameters
</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td></td><td>actionID : 액션 ID</td></tr>
<tr><td>InsertPicture(Method)</td><td>Description
현재 캐럿의 위치에 그림을 삽입한다.
Declaration
Ctrl InsertPicture(BSTR path, [boolean embeded], [short sizeoption], [boolean reverse], [boolean watermark], [short effect], [long width], [long height])
Parameters
path : 삽입할 이미지 파일, URL 사용 가능
embeded : 이미지 파일을 문서내에 포함할지 여부 (True/False). 생략하면 True
sizeoption : 삽입할 그림의 크기를 지정하는 옵션
typedef enum {
// 이미지 원래의 크기로 삽입한다.
// width와 height를 지정할 필요없다.
realSize = 0,
// width와 height에 지정한 크기로 그림을 삽입한다.
specificSize = 1,
// 현재 캐럿이 표의 셀안에 있을 경우,
// 셀의 크기에 맞게 자동 조절하여 삽입한다.
// width는 셀의 width만큼,
// height는 셀의 height만큼 확대/축소된다.
// 캐럿이 셀안에 있지 않으면
// 이미지의 원래 크기대로 삽입된다.
cellSize = 2,
// 현재 캐럿이 표의 셀안에 있을 경우,
// 셀의 크기에 맞추어 원본 이미지의 가로 세로의
// 비율이 동일하게 확대/축소하여 삽입한다.
cellSizeWithSameRatio = 3
} HwpSizeOption ;
reverse : 이미지의 반전 유무 (True/False)
watermark : watermark효과 유무 (True/False)
effect : 그림 효과
typedef enum {
RealPicture = 0, // 실제 이미지 그대로
GrayScale = 1, // 그레이스케일
BlackWhite = 2 // 흑백효과
} HwpPictureEffect;
width : 그림의 가로 크기 지정. 단위는 mm
height : 그림의 높이 크기 지정. 단위는 mm</td></tr>
<tr><td>InsertBackgroundPicture(Method)</td><td>Description
배경이미지를 넣는다.
Declaration
VARIANT InsertBackgroundPicture(BSTR bordertype, BSTR path, [bool embedded], [long filloption], [bool watermark], [long effect], [long brightness], [long contrast]);
Parameters
bordertype : 배경 유형을 지정
<table><tr><th>bordertype</th><th>설명</th><th>비고</th></tr><tr><td>"SelectedCell"</td><td>현재 선택된 표의 셀의 배경을 변경한다.</td><td></td></tr><tr><td>"SelectedCellDelete"</td><td>현재 선택된 표의 셀의 배경을 지운다.</td><td>반드시 셀이 선택되어 있어야 함. 커서가 위치하는 것만으</td></tr></table></td></tr>
</table>

		로는 동작하지 않음.

path : 삽입할 이미지 파일, URL 사용 가능

embeded : 이미지 파일을 문서내에 포함할지 여부 (True/False). 생략하면 True

filloption : 삽입할 그림의 크기를 지정하는 옵션

filloption	설명	비고
0	바둑판식으로 - 모두	
1	바둑판식으로 - 가로/위	
2	바둑판식으로 - 가로/아로	
3	바둑판식으로 - 세로/왼쪽	
4	바둑판식으로 - 세로/오른쪽	
5	크기에 맞추어	설정하지 않았을 때 기본값
6	가운데로	
7	가운데 위로	
8	가운데 아래로	
9	왼쪽 가운데로	
10	왼쪽 위로	
11	왼쪽 아래로	
12	오른쪽 가운데로	
13	오른쪽 위로	
14	오른쪽 아래로	

effect : 이미지효과

watermark : watermark효과 유무 (True/False) 이 옵션이 true이면 brightness 와 contrast 옵션이 무시된다.

effect

effect	설명	비고
0	원래 그림	설정하지 않았을 때 기본 값
1	그래이 스케일	
2	흑백으로	

brightness : 밝기 지정(-100 ~ 100), 기본값 : 0

contrast : 선명도 지정(-100 ~ 100), 기본값 : 0

Remark

CellBorderFill의 SetItem 중 FillAttr 의 SetItem FileName 에 이미지의 binary data를 지정해 줄 수가 없어서 만든 함수다. 기타 배경에 대한 다른 조정은 Action과 ParameterSet의 조합으로 가능하다.

CreateAction(Method)

Description

오브젝트를 생성한다.

Declaration

Action CreateAction(BSTR action)

Parameters

action : 액션 ID (별도 문서 참조)

Remark

액션에 대한 세부적인 제어가 필요할 때 사용한다. 예를 들어 기능을 수행하지 않고 대화상자만을 띄운다든지, 대화상자 없이 지정한 옵션에 따라 기능을 수행하는 등에 사용할 수 있다.

InsertCtrl(Method)

Description

현재 캐럿 위치에 컨트롤을 삽입한다.

Declaration

Ctrl InsertCtrl(BSTR ctrlid, [ParameterSet initparam])

Parameters

ctrlid : 삽입할 컨트롤의 ID

initparam : 컨트롤의 초기 속성. 생략하면 디폴트 속성으로 생성한다.

<table>
<tr><td></td><td>Remark
ctrlid에 지정할 수 있는 컨트롤 ID는 HwpCtrl.CtrlID가 리턴하는 ID와 동일하다. 자세한 것은 Ctrl 오브젝트 Properties인 CtrlID를 참조.
initparam에는 컨트롤의 초기 속성을 지정한다. 대부분의 컨트롤은 Ctrl.Properties와 동일한 포맷의 parameter set을 사용하지만, 컨트롤 생성시에는 다른 포맷을 사용하는 경우도 있다. 예를 들어 표의 경우 Ctrl.Properties에는 "Table" 셋을 사용하지만, 생성시 initparam에 지정하는 값은 "TableCreation" 셋이다.</td></tr>
<tr><td>DeleteCtrl(Method)</td><td>Description
문서내 컨트롤을 삭제한다.
Declaration
boolean DeleteCtrl(HwpCtrlCode ctrl)
Parameters
ctrl : 삭제할 문서내 컨트롤</td></tr>
<tr><td>GetMousePos(Method)</td><td>Description
마우스의 현재 위치를 구한다
Declaration
ParameterSet GetMousePos(long XrelTo, long YrelTo)
Parameters
XrelTo : X좌표계의 기준 위치
<table>
<tr><th>value</th><th>설명</th><th>비고</th></tr>
<tr><td>0</td><td>종이 기준</td><td>종이 기준으로 좌표를 가져온다.</td></tr>
<tr><td>1</td><td>쪽 기준</td><td>쪽 기준으로 좌표를 가져온다.</td></tr>
</table>
YrelTo : Y좌표계의 기준 위치
<table>
<tr><th>value</th><th>설명</th><th>비고</th></tr>
<tr><td>0</td><td>종이 기준</td><td>종이 기준으로 좌표를 가져온다.</td></tr>
<tr><td>1</td><td>쪽 기준</td><td>쪽 기준으로 좌표를 가져온다.</td></tr>
</table>
Return : "MousePos" ParameterSet 이 리턴된다.
■ [Set ID] MousePos
<table>
<tr><th>Item ID</th><th>Type</th><th>Description</th></tr>
<tr><td>XRelTo</td><td>PIT_UI4</td><td>가로 상대적 기준
0 : 종이
1 : 쪽</td></tr>
<tr><td>YRelTo</td><td>PIT_UI4</td><td>세로 상대적 기준
0 : 종이
1 : 쪽</td></tr>
<tr><td>Page</td><td>PIT_UI4</td><td>페이지 번호 (0 based)</td></tr>
<tr><td>X</td><td>PIT_I4</td><td>가로 클릭한 위치 (HWPUNIT)</td></tr>
<tr><td>Y</td><td>PIT_I4</td><td>세로 클릭한 위치 (HWPUNIT)</td></tr>
</table>
Remark
단위가 HWPUNIT임을 주의하십시오.</td></tr>
<tr><td>Clear(Method)</td><td>Description
현재 편집중인 문서의 내용을 닫고 빈문서 편집 상태로 돌아간다.
Declaration
void Clear([HwpSaveOption option])
Parameters
option : 편집중인 문서의 내용에 대한 처리 방법. 생략하면 hwpAskSave가 선택된다. (HwpSaveOption : short type)
<table>
<tr><th>ID</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>hwpAskSave</td><td>0</td><td>문서의 내용이 변경되었을 때 사용자에게 저장할지 묻는 대화상자를 띄운다.</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

<table>
<tr><td></td><td>
<table>
<tr><td>hwpDiscard</td><td>1</td><td>문서 내용을 버린다.</td></tr>
<tr><td>hwpSaveIfDirty</td><td>2</td><td>문서가 변경된 경우 저장 한다.</td></tr>
<tr><td>hwpSave</td><td>3</td><td>무조건 저장한다.</td></tr>
</table>
Remark
format, arg에 대해서는 Open 참조. hwpSaveIfDirty, hwpSave가 지정된 경우 현재 문서 경로가 지정되어 있지 않으면 "새이름으로 저장" 대화상자를 띄워 사용자에게 경로를 묻는다.
</td></tr>
<tr><td>RegisterModule(Method)</td><td>Remark
보안 모듈 관련 문서 참조</td></tr>
<tr><td>Application(Property)</td><td>Description
최상위 오브젝트 (IHwpObject interface)를 얻는다.</td></tr>
<tr><td>XHwpMessageBox(Property)</td><td>Description
메시지 박스를 제어하는 XHwpMessageBox Object를 얻는다.</td></tr>
<tr><td>XHwpDocuments(Property)</td><td>Description
도큐먼트를 관리하는 XHwpDocuments Object를 얻는다.</td></tr>
<tr><td>XHwpWindows(Property)</td><td>Description
윈도우를 관리하는 XHwpWindows Object를 얻는다.</td></tr>
<tr><td>HParameterSet(Property)</td><td>Description
파라메터셋 오브젝트를 관리하는 HParameterSet Object를 얻는다.</td></tr>
<tr><td>HAction(Property)</td><td>Description
Action을 제어하는 HAction Object를 얻는다.</td></tr>
<tr><td>XHwpODBC(Property)</td><td>Description
ODBC로 제어할 수 있는 Object를 얻는다.</td></tr>
<tr><td>Version(Property)</td><td>Description
한글 과 한글 OCX의 버젼 정보를 구한다.읽기 전용.
byte 3 = 한글의 major version.
byte 2 = 한글의 minor version.
byte 1 = 한글 OCX의 major version.
byte 0 = 한글 OCX의 minor version.</td></tr>
<tr><td>ExportStyle(Method)</td><td>Description
HStyleTemplate 파라메터셋 오브젝트에 지정된 스타일을 Export한다.
Declaration
BOOL ExportStyle(LPDISPATCH param)
Parameters
param : HStyleTemplate</td></tr>
<tr><td>ImportStyle(Method)</td><td>Description
HStyleTemplate 파라메터셋 오브젝트에 지정된 스타일을 Import한다.
Declaration
BOOL ImportStyle(LPDISPATCH param)
Parameters
param : HStyleTemplate</td></tr>
<tr><td>FindCtrl(Method)</td><td>Description
현재 캐럿의 위치에서 Ctrl을 찾는다.
Declaration
BSTR FindCtrl()
Parameters
return : 컨트롤을 찾은 경우 CtrlID를 return 한다.</td></tr>
<tr><td>UnSelectCtrl(Method)</td><td>Description
현재 Select된 Ctrl의 Selection을 해제한다.</td></tr>
</table>

IHwpObjectEvents(_DIHwpObjectEvents) : 한/글에서부터 발생되는 이벤트

Item Name	Return	Description
Quit	없음	한/글을 종료할 때 발생
CreateXHwpWindow	없음	한/글에서 새 문서 창을 열었을 때 발생
CloseXHwpWindow	없음	한/글에서 문서 창을 닫았을 때 발생
NewDocument	long	새 문서를 생성할 경우 발생(Document ID를 반환)
DocumentBeforeClose	long	문서를 닫기 직전에 발생(Document ID를 반환)
DocumentBeforeOpen	long	문서를 열기 직전에 발생(Document ID를 반환)
DocumentAfterOpen	long	문서를 열고 난 후에 발생(Document ID를 반환)
DocumentBeforeSave	long	문서를 저장하기 직전에 발생(Document ID를 반환)
DocumentAfterSave	long	문서를 저장한 후에 발생(Document ID를 반환)

IXHwpDocuments: IXHwpDocument(도큐먼트) 오브젝트를 관리하는 오브젝트 (Document를 관리하는 Collection 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Application(Property)	Description 최상위 오브젝트를 얻어옴(IHwpObject)
Item(Property)	Description 지정한 원소의 도큐먼트 오브젝트를 얻어온다. Declaration LPDISPATCH Item(long index) Parameters index : 원소의 인덱스 return : 원소의 값(IXHwpDocument)
Count(Property)	Description 원소의 총개수
Active_XHwpDocument(Property)	Description 현재 활성화 상태인 도큐먼트 Object를 얻어온다.(IXHwpDocument)
Add(Method)	Description 도큐먼트 오브젝트를 추가한다. Declaration LPDISPATCH Add(BOOL isTab) Parameters isTab : TRUE = 새탭으로 열리는 도큐먼트, FALSE = 새창으로 열리는 도큐먼트 return : 열리게 되는 도큐먼트(IXHwpDocument)
Close(Method)	Description 관리하고 있는 도큐먼트 오브젝트를 삭제한다. Declaration void Close(BOOL isDirty) Parameters isDirty : TRUE이면 변경된 문서는 닫지 않는다. FALSE이면 변경된 문서도 닫는다.
FindItem(Method)	Description 도큐먼트 아이디로 지정된 도큐먼트 오브젝트를 얻는다. Declaration

	LPDISPATCH FindItem(long Docid) **Parameters** Docid : 도큐먼트의 고유 ID return : 도큐먼트 ID에 해당하는 도큐먼트 오브젝트(IXHwpDocument)

IXHwpDocument: 도큐먼트 오브젝트 (Document 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Application(Property)	**Description** 최상위 오브젝트를 얻어옴(IHwpObject - 읽기 전용)
Path(Property)	**Description** 도큐먼트의 Path를 얻어옴(읽기 전용)
FullName(Property)	**Description** 도큐먼트의 전체 경로를 얻어옴(읽기 전용)
EditMode(Property)	**Description** 도큐먼트의 에디트 모드를 설정하거나/얻어옴
Modified(Property)	**Description** 도큐먼트의 변경 여부를 설정하거나/얻어옴
Format(Property)	**Description** 도큐먼트의 저장된 포맷을 얻어옴(읽기 전용)
Password(Property)	**Description** 도큐먼트의 패스워드를 설정(쓰기 전용)
XHwpSummaryInfo(Property)	**Description** IXHwpSummaryInfo 문서 요약 정보 오브젝트 (읽기 전용)
XHwpDocumentInfo(Property)	**Description** IXHwpDocumentInfo 문서 정보 오브젝트 (읽기 전용)
XHwpPrint(Property)	**Description** IXHwpPrint 프린트 오브젝트 (읽기 전용)
XHwpRange(Property)	**Description** IXHwpRange Range 오브젝트 (읽기 전용)
XHwpFind(Property)	**Description** IXHwpFind 찾기 오브젝트 (읽기 전용)
XHwpSelection(Property)	**Description** IXHwpSelection 블록 선택 오브젝트 (읽기 전용)
XHwpFormPushButtons(Property)	**Description** IXHwpFormPushButtons 양식개체 푸쉬버튼을 관리하는 오브젝트(읽기 전용)
XHwpFormCheckButtons(Property)	**Description** IXHwpFormCheckButtons 양식개체 체크박스를 관리하는 오브젝트(읽기 전용)
XHwpFormRadioButtons(Property)	**Description** IXHwpFormRadioButtons 양식개체 라디오버튼을 관리하는 오브젝트(읽기 전용)
XHwpFormComboBoxs(Property)	**Description**

<table>
<tr><td></td><td>IXHwpFormComboBoxs 양식개체 콤보박스를 관리하는 오브젝트(읽기 전용)</td></tr>
<tr><td>XHwpFormEdits(Property)</td><td>Description
IXHwpFormEdits 양식개체 에디트를 관리하는 오브젝트(읽기 전용)</td></tr>
<tr><td>XHwpCharacterShape(Property)</td><td>Description
IXHwpCharacterShape 글자 모양 속성 오브젝트(읽기 전용)</td></tr>
<tr><td>XHwpParagraphShape(Property)</td><td>Description
IXHwpParagraphShape 문단 모양 속성 오브젝트(읽기 전용)</td></tr>
<tr><td>XHwpSendMail(Property)</td><td>Description
IXHwpSendMail 메일 보내기 오브젝트 (읽기 전용)</td></tr>
<tr><td>DocumentID(Property)</td><td>Description
도큐먼트의 고유 ID(읽기 전용)</td></tr>
<tr><td>Close(Method)</td><td>Description
문서를 닫는다.
Declaration
BOOL Close(BOOL isDirty)
Parameters
isDirty : TRUE = 문서 내용이 변경된 상태면 문서를 닫지 않는다./ FALSE = 문서 내용이 변경되었어도 강제로 문서를 닫는다.</td></tr>
<tr><td>Save(Method)</td><td>Description
문서를 저장한다.
Declaration
BOOL Save(Variant save_if_dirty)
Parameters
save_if_dirty : True를 지정하면 문서가 변경된 경우에만 저장한다. False를 지정하면 변경 여부에 관계없이 무조건 저장한다. 생략하면 True가 지정된다.
Remark
문서의 경로가 지정되어 있지 않으면 "새이름으로 저장" 대화상자가 떠서 사용자에게 경로를 묻는다.</td></tr>
<tr><td>SaveAs(Method)</td><td>Description
문서를 지정한 이름으로 저장한다.
Declaration
BOOL Save(BSTR path, VARIANT format, VARIANT arg)
Parameters
path : 문서 파일의 경로
format : 문서 형식. 별도 설명 참조. 생략하면 "HWP"가 지정된다.
arg : 세부 옵션. 의미는 format에 지정한 파일 형식에 따라 다르다. 생략하면 빈 문자열이 지정된다.
Remark
format, arg의 일반적인 개념에 대해서는 Open 참조.
"HWP" 형식으로 파일 저장시 arg에 지정할 수 있는 옵션은 다음과 같다.
<table>
<tr><th>함수</th><th>인자 타입</th><th>기본 값 (Default)</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>lock</td><td>boolean</td><td>TRUE</td><td>저장한 후 해당 파일을 계속 오픈한 상태로 lock을 걸지 여부</td></tr>
<tr><td>backup</td><td>boolean</td><td>FALSE</td><td>백업 파일 생성 여부</td></tr>
<tr><td>compress</td><td>boolean</td><td>TRUE</td><td>압축 여부</td></tr>
<tr><td>fullsave</td><td>boolean</td><td>FALSE</td><td>스토리지 파일을 완전히 새로 생성하여 저장</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

<table>
<tr><td></td><td>
<table>
<tr><td>prvimage</td><td>int</td><td>2</td><td>미리보기 이미지
(0=off, 1=BMP, 2=GIF)</td></tr>
<tr><td>prvtext</td><td>int</td><td>1</td><td>미리보기 텍스트(0=off, 1=0)</td></tr>
</table>
</td></tr>
<tr><td>Undo(Method)</td><td>Description
문서에 기록된 Undo Item을 실행한다.
Declaration
BOOL Undo(long count)
Parameters
count : 아이템의 count까지 Undo한다.</td></tr>
<tr><td>Redo(Method)</td><td>Description
문서에 기록된 Redo Item을 실행한다.
Declaration
BOOL Redo(long count)
Parameters
count : 아이템의 count까지 Redo한다.</td></tr>
<tr><td>Open(Method)</td><td>Description
문서 파일을 연다.
Declaration
Open(BSTR path, BSTR format, BSTR arg)
Parameters
path : 문서 파일의 경로(URL 사용 가능)
format : 문서 형식. 별도 설명 참조. 빈 문자열을 지정하면 자동으로 인식한다. 생략하면 빈 문자열이 지정된다.
arg : 세부 옵션. 의미는 format에 지정한 파일 형식에 따라 다르다. 생략하면 빈 문자열이 지정된다.
Remark
format에 지정할 수 있는 문서 형식은 현재 시스템에 설치된 문서 필터(*.dft)의 종류에 따라 달라진다. 일반적으로 설치되는 형식들에는 다음과 같은 종류가 있다.
<table>
<tr><td>HWP</td><td>워디안 native format</td></tr>
<tr><td>HWP30</td><td>한글 3.X/96/97</td></tr>
<tr><td>HTML</td><td>인터넷 문서</td></tr>
<tr><td>TEXT</td><td>아스키 텍스트 문서</td></tr>
<tr><td>UNICODE</td><td>유니코드 텍스트 문서</td></tr>
<tr><td>HWP20</td><td>한글 2.0</td></tr>
<tr><td>HWP21</td><td>한글 2.1/2.5</td></tr>
<tr><td>HWP15</td><td>한글 1.X</td></tr>
<tr><td>HWPML1X</td><td>HWPML 1.X 문서 (Open만 가능)</td></tr>
<tr><td>HWPML2X</td><td>HWPML 2.X 문서 (Open / SaveAs 가능)</td></tr>
<tr><td>RTF</td><td>서식있는 텍스트 문서</td></tr>
<tr><td>DBF</td><td>DBASE II/III 문서</td></tr>
<tr><td>HUNMIN</td><td>훈민정음 3.0/2000</td></tr>
<tr><td>MSWORD</td><td>마이크로소프트 워드 문서</td></tr>
<tr><td>HANA</td><td>하나워드 문서</td></tr>
<tr><td>ARIRANG</td><td>아리랑 문서</td></tr>
<tr><td>ICHITARO</td><td>一太郎 문서 (일본 워드프로세서)</td></tr>
<tr><td>WPS</td><td>WPS 문서</td></tr>
<tr><td>DOCIMG</td><td>인터넷 프레젠테이션 문서(SaveAs만 가능)</td></tr>
<tr><td>SWF</td><td>Macromedia Flash 문서(SaveAs만 가능)</td></tr>
</table>
arg에 지정할 수 있는 옵션의 의미는 필터가 정의하기에 따라 다르지만, 신텍스는 다음과 같이 공통된 형식을 사용한다.
key:value;key:value;...</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td></td><td>* key는 A-Z, a-z, 0-9, _ 로 구성된다.
* value는 타입에 따라 다음과 같은 3 종류가 있다.
boolean: ex) fullsave:true (== fullsave)
integer: ex) type:20
string: ex) prefix:_This_
* value는 생략 가능하며, 이때는 콜론도 생략한다.
* arg에 지정할 수 있는 옵션
<table>
<tr><td>"모든 파일"</td><td>setcurdir(boolean, FALSE) : 로드한 후 해당 파일이 존재하는 폴더로 현재 위치를 변경한다. hyperlink 정보가 상대적인 위치로 되어 있을 때 유용하다.</td></tr>
<tr><td>"HWP"</td><td>- lock (boolean, TRUE) : 로드한 후 해당 파일을 계속 오픈한 상태로 lock을 걸지 여부
- notext (boolean, FALSE) : 텍스트 내용을 읽지 않고 헤더 정보만 읽을지 여부. (스타일 로드 등에 사용)
- template (boolean, FALSE): 새로운 문서를 생성하기 위해 템플릿 파일을 오픈한다. 이 옵션이 주어지면 lock은 무조건 FALSE로 처리된다.
- suspendpassword (boolean, FALSE): TRUE로 지정하면, 암호가 있는 파일일 경우 암호를 묻지 않고 무조건 읽기에 실패한 것으로 처리한다.
- forceopen (boolean, FALSE): TRUE로 지정하면, 읽기 전용으로 읽어야 하는 경우 대화상자를 띄우지 않는다.</td></tr>
<tr><td>"HTML"</td><td>- code(string, codepage) : 문서 변환시 사용되는 코드 페이지를 지정할 수 있이며 code키가 존재할 경우 필터 사용시 사용자 다이얼로그를 띄우지 않는다.
- textunit(boolean, pixel) : Export될 Text의 크기의 단위 결정(pixel, point, mili 지정 가능.)
- formatunit(boolean, pixel) : Export될 문서 포맷 관련 (마진, Object 크기 등) 단위 결정. pixel, point, mili 지정 가능</td></tr>
<tr><td>"DOCIMG"</td><td>- asimg(boolean, FALSE) : 저장할 때 페이지를 image로 저장
- ashtml(boolean, FALSE) : 저장할 때 페이지를 html로 저장

[codepage 종류]
ks : 한글 KS 완성형 | kssm : 한글 조합형 | sjis : 일본 | utf8 : UTF8 | unicode : 유니코드 | gb : 중국 간체 | big5 : 중국 번체 | acp : Active Codepage 현재 시스템의 코드 페이지</td></tr>
<tr><td>"TEXT"</td><td>- code(string, codepage): 문서 변환시 사용되는 코드 페이지를 지정할 수 있이며 code키가 존재할 경우 필터 사용시 사용자 다이얼로그를 띄우지 않는다.

[codepage 종류]
- ks : 한글 KS 완성형 | kssm : 한글 조합형 | sjis : 일본 | gb : 중국 간체 | big5 : 중국 번체 | acp : Active Codepage 현재 시스템의 코드 페이지</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>SendBrowser(Method)</td><td>Description
문서를 브라우저로 내보내기 기능
Declaration
BOOL SendBrowser(void)</td></tr>
<tr><td>SetActive_XHwpDocument(Method)</td><td>Description</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td></td><td>문서를 활성화 상태로 하기
Declaration
void SetActive_XHwpDocument(void)</td></tr>
<tr><td>Clear(Method)</td><td>Description
문서의 내용을 닫고 빈문서 편집 상태로 돌아간다.
Declaration
void Clear(Variant option)
Parameters
option : 편집중인 문서의 내용에 대한 처리 방법. 생략하면 hwpAskSave가 선택된다.
<table>
<tr><th>ID</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>hwpAskSave</td><td>0</td><td>문서의 내용이 변경되었을 때 사용자에게 저장할지 묻는 대화상자를 띄운다.</td></tr>
<tr><td>hwpDiscard</td><td>1</td><td>문서 내용을 버린다.</td></tr>
<tr><td>hwpSaveIfDirty</td><td>2</td><td>문서가 변경된 경우 저장 한다.</td></tr>
<tr><td>hwpSave</td><td>3</td><td>무조건 저장한다.</td></tr>
</table>
Remark
format, arg에 대해서는 Open 참조. hwpSaveIfDirty, hwpSave가 지정된 경우 현재 문서 경로가 지정되어 있지 않으면 "새이름으로 저장" 대화상자를 띄워 사용자에게 경로를 묻는다.</td></tr>
</table>

IXHwpFormPushButtons: IXHwpFormPushButton 오브젝트를 관리하는 오브젝트 (양식개체 PushButton을 관리하는 Collection 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Application(Property)	Description 최상위 오브젝트를 얻어옴(IHwpObject)
Item(Property)	Description 지정한 원소의 양식개체 PushButton 오브젝트를 얻어온다. Declaration LPDISPATCH Item(long index) Parameters index : 원소의 인덱스 return : 원소의 값(IXHwpFormPushButton)
Count(Property)	Description 원소의 총개수
ItemFromName(Property)	Description 양식 개체 PushButton의 이름으로 원소를 찾는다. Declaration LPDISPATCH ItemFormName(BSTR name) Parameters name : 양식 개체 PushButton의 이름 return : 양식 개체 PushButton Object(IXHwpFormPushButton)

IXHwpFormPushButton: 양식 개체 푸쉬 버튼 오브젝트 (PushButton 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Application(Property)	Description

	최상위 오브젝트를 얻어옴(IHwpObject)
Caption(Property)	캡션
Name(Property)	이름
ForeColor(Property)	전경색
BackColor(Property)	배경색
GroupName(Property)	그룹 이름
TabStop(Property)	Tab Stop
TabOrder(Property)	탭 순서
Width(Property)	너비
Height(Property)	높이
Left(Property)	왼쪽 좌표
Top(Property)	위쪽 좌표
CharShapeID(Property)	그리기 개체 Contorl ID
FollowContext(Property)	주위의 글자 속성을 따를지의 여부
AutoSize(Property)	글자 크기에 맞게 개체 크기가 바뀜
BorderType(Property)	테두리 타입
DrawFrame(Property)	틀을 그릴지의 여부
Enabled(Property)	활성, 비활성의 여부
WordWrap(Property)	자동 줄 바꿈

IXHwpFormCheckButtons: IXHwpFormCheckButton 오브젝트를 관리하는 오브젝트 (양식개체 CheckButton을 관리하는 Collection 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Application(Property)	Description 최상위 오브젝트를 얻어옴(IHwpObject)
Item(Property)	Description 지정한 원소의 양식개체 CheckButton 오브젝트를 얻어온다. Declaration LPDISPATCH Item(long index) Parameters index : 원소의 인덱스 return : 원소의 값(IXHwpFormCheckButton)
Count(Property)	Description 원소의 총개수
ItemFromName(Property)	Description 양식 개체 CheckButton의 이름으로 원소를 찾는다. Declaration LPDISPATCH ItemFormName(BSTR name) Parameters name : 양식 개체 CheckButton의 이름

	return : 양식 개체 CheckButton Object(IXHwpFormCheckButton)

IXHwpFormCheckButton:양식 개체 체크 버튼 오브젝트 (CheckButton 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Application(Property)	Description 최상위 오브젝트를 얻어옴(IHwpObject)
Caption(Property)	캡션
Name(Property)	이름
ForeColor(Property)	전경색
BackColor(Property)	배경색
GroupName(Property)	그룹 이름
TabStop(Property)	Tap Stop
TabOrder(Property)	탭 순서
Width(Property)	너비
Height(Property)	높이
Left(Property)	왼쪽 좌표
Top(Property)	위쪽 좌표
CharShapeID(Property)	그리기 개체 Control ID
FollowContext(Property)	주위의 글자 속성을 따를지의 여부
AutoSize(Property)	글자 크기에 맞게 개체 크기가 바뀜
BackStyle(Property)	배경 투명도
BorderType(Property)	테두리 타입
DrawFrame(Property)	틀을 그릴지의 여부
Enabled(Property)	활성, 비활성의 여부
TriState(Property)	체크 상태 옵션
Value(Property)	값
WordWrap(Property)	자동 줄 바꿈

IXHwpFormRadioButtons: IXHwpFormRadioButton 오브젝트를 관리하는 오브젝트 (양식개체 RadioButton을 관리하는 Collection 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Application(Property)	Description 최상위 오브젝트를 얻어옴(IHwpObject)
Item(Property)	Description 지정한 원소의 양식개체 RadioButton 오브젝트를 얻어온다. Declaration

	LPDISPATCH Item(long index) Parameters index : 원소의 인덱스 return : 원소의 값(IXHwpFormRadioButton)
Count(Property)	Description 원소의 총개수
ItemFromName(Property)	Description 양식 개체 RadioButton의 이름으로 원소를 찾는다. Declaration LPDISPATCH ItemFormName(BSTR name) Parameters name : 양식 개체 RadioButton의 이름 return : 양식 개체 RadioButton Object(IXHwpFormCheckButton)

HwpFormRadioButton: 양식 개체 라디오 버튼 오브젝트 (RadioButton 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Application(Property)	Description 최상위 오브젝트를 얻어옴(IHwpObject)
Name(Property)	이름
ForeColor(Property)	전경색
BackColor(Property)	배경색
GroupName(Property)	그룹 이름
TabStop(Property)	Tap Stop
TabOrder(Property)	탭 순서
Width(Property)	너비
Height(Property)	높이
Left(Property)	왼쪽 좌표
Top(Property)	위쪽 좌표
CharShapeID(Property)	그리기 개체 Control ID
FollowContext(Property)	주위의 글자 속성을 따를지의 여부
AutoSize(Property)	글자 크기에 맞게 개체 크기가 바뀜
BackStyle(Property)	배경 투명도
BorderType(Property)	테두리 타입
Caption(Property)	캡션
DrawFrame(Property)	틀을 그릴지의 여부
Enabled(Property)	활성, 비활성의 여부
RadioGroupName(Property)	라디오 그룹 이름
TriState(Property)	체크 상태 옵션

Value(Property)	값
WordWrap(Property)	자동 줄 바꿈

IXHwpFormComboBoxs: IXHwpFormComboBox 오브젝트를 관리하는 오브젝트 (양식개체 ComboBox을 관리하는 Collection 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Application(Property)	Description 최상위 오브젝트를 얻어옴(IHwpObject)
Item(Property)	Description 지정한 원소의 양식개체 ComboBox 오브젝트를 얻어온다. Declaration LPDISPATCH Item(long index) Parameters index : 원소의 인덱스 return : 원소의 값(IXHwpFormComboBox)
Count(Property)	Description 원소의 총개수
ItemFromName(Property)	Description 양식 개체 ComboBox의 이름으로 원소를 찾는다. Declaration LPDISPATCH ItemFormName(BSTR name) Parameters name : 양식 개체 ComboBox의 이름 return : 양식 개체 ComboBox Object(IXHwpFormComboBox)

IXHwpFormComboBox: 양식 개체 콤보 박스 오브젝트 (ComboBox 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Application(Property)	Description 최상위 오브젝트를 얻어옴(IHwpObject)
Name(Property)	이름
ForeColor(Property)	전경색
BackColor(Property)	배경색
GroupName(Property)	그룹 이름
TabStop(Property)	Tap Stop
TabOrder(Property)	탭 순서
Width(Property)	너비
Height(Property)	높이
Left(Property)	왼쪽 좌표
Top(Property)	위쪽 좌표
CharShapeID(Property)	그리기 개체 Control ID

FollowContext(Property)	주위의 글자 속성을 따를지의 여부
AutoSize(Property)	글자 크기에 맞게 개체 크기가 바뀜
BorderType(Property)	테두리 타입
DrawFrame(Property)	틀을 그릴지의 여부
EditEnable(Property)	에디트 상태 활성, 비활성의 여부
Enabled(Property)	활성, 비활성의 여부
ListBoxRows(Property)	리스트 박스 열
ListBoxWidth(Property)	리스트 박스 너비
Text(Property)	선택된 값
WordWrap(Property)	자동 줄 바꿈
Count(Property)	아이템 개수
CurSel(Property)	현재 선택된 인덱스
LBText(Property)	인덱스에 해당하는 값
InsertString(Method)	Description 양식 개체 ComboBox에 문자열을 채워넣는다. Declaration void InsertString(BSTR itemvalue, long index) Parameters itemvalue : 리스트에 채워넣기 위한 값 index : 리스트의 특정 위치
DeleteString(Method)	Description 리스트의 지정한 위치에 있는 값을 지운다. Declaration void DeleteString(unsigned long index) Parameters index : 리스트의 특정 위치
FindStringExact(Method)	Description 지정한 문자열이 리스트에 있는지를 찾는다. Declaration long FindStringExact(long index, BSTR itemvalue) Parameters index : 리스트의 특정 위치 itemvalue : 리스트에서 찾기 위한 값
ResetContent(Method)	Description 리스트 내용을 초기화 한다. Declaration void ResetContent(void)

IXHwpFormEdits: IXHwpFormEdit 오브젝트를 관리하는 오브젝트 (양식개체 Edit을 관리하는 Collection 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Application(Property)	Description 최상위 오브젝트를 얻어옴(IHwpObject)

Item(Property)	Description 지정한 원소의 양식개체 Edit 오브젝트를 얻어온다. Declaration LPDISPATCH Item(long index) Parameters index : 원소의 인덱스 return : 원소의 값(IXHwpFormEdit)
Count(Property)	Description 원소의 총개수
ItemFromName(Property)	Description 양식 개체 Edit의 이름으로 원소를 찾는다. Declaration LPDISPATCH ItemFormName(BSTR name) Parameters name : 양식 개체 Edit의 이름 return : 양식 개체 Edit Object(IXHwpFormEdit)

IXHwpFormEdit: 양식 개체 에디트 오브젝트 (Edit 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Application(Property)	Description 최상위 오브젝트를 얻어옴(IHwpObject)
Name(Property)	이름
ForeColor(Property)	전경색
BackColor(Property)	배경색
GroupName(Property)	그룹 이름
TabStop(Property)	Tap Stop
TabOrder(Property)	탭 순서
Width(Property)	너비
Heigh(Property)	높이
Left(Property)	왼쪽 좌표
Top(Property)	위쪽 좌표
CharShapeID(Property)	그리기 개체 Control ID
FollowContext(Property)	주위의 글자 속성을 따를지의 여부
AutoSize(Property)	글자 크기에 맞게 개체 크기가 바뀜
BorderType(Property)	테두리 타입
DrawFrame(Property)	틀을 그릴지의 여부
Enabled(Property)	활성, 비활성의 여부
MaxLength(Property)	에디트 가능한 총 길이
MultiLine(Property)	멀티 라인 지원

Number(Property)	숫자만 입력 가능
PasswordChar(Property)	패스워드 표시에 사용할 글자
ReadOnly(Property)	읽기만 가능
ScrollBars(Property)	스크롤바 표시
TabKeyBehavior(Property)	탭 키를 눌렀을 때 반응
Text(Property)	에디트 텍스트
WordWrap(Property)	자동 줄 바꿈
LineCount(Property)	에디트 라인 줄 수

IXHwpWindows: IXHwpWindow오브젝트를 관리하는 오브젝트 (Window를 관리하는 Collection 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Application(Property)	Description 최상위 오브젝트를 얻어옴(IHwpObject - 읽기 전용)
Active_XHwpWindow(Property)	Description 현재 활성화 상태인 윈도우 Object를 얻어온다.(IXHwpWindow)
Item(Property)	Description 지정한 원소의 윈도우 오브젝트를 얻어온다. Declaration LPDISPATCH Item(long index) Parameters index : 원소의 인덱스 return : 원소의 값(IXHwpWindow)
Count(Property)	Description 원소의 총개수
Add(Method)	Description 윈도우를 하나 추가한다.(새창으로 열기 기능과 동일) Declaration LPDISPATCH Add(void) Parameters return : 추가된 윈도우 오브젝트(IXHwpWindow)
Close(Method)	Description 윈도우를 모두 닫는다. Declaration BOOL Close(BOOL isDirty) Parameters isDirty : TURE이면 문서 내용이 변경된 경우 닫지 않는다. FALSE이면 문서 내용이 변경된 것과 상관없이 강제로 닫는다.

IXHwpWindow: 윈도우 오브젝트 (Window 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Application(Property)	Description 최상위 오브젝트를 얻어옴(IHwpObject - 읽기 전용)

XHwpDocuments(Property)	Description 도큐먼트 관리 오브젝트를 얻어옴(IXHwpDocuments - 읽기 전용)
XHwpTabs(Property)	Description 탭 관리 오브젝트를 얻어옴(IXHwpTabs - 읽기 전용)
Left(Property)	Description 윈도우의 좌측 위치 좌표를 설정/얻음
Top(Property)	Description 윈도우의 맨위 위치 좌표를 설정/얻음
Width(Property)	Description 윈도우의 너비를 설정/얻음
Height(Property)	Description 윈도우의 높이를 설정/얻음
Visible(Property)	Description 윈도우 보이기/보이지 않기 설정/얻음
Close(Method)	Description 윈도우를 닫음 Declaration void Close(BOOL isDirty) Parameters isDirty : TURE이면 문서 내용이 변경된 경우 닫지 않는다. FALSE이면 문서 내용이 변경된 것과 상관없이 강제로 닫는다.

IXHwpTabs: IXHwpTab오브젝트를 관리하는 오브젝트 (Tab를 관리하는 Collection 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Count(Property)	Description 윈도우에 열려있는 탭의 개수(읽기 전용)
Item(Property)	Description 지정한 원소의 탭 오브젝트를 얻어온다. Declaration LPDISPATCH Item(long index) Parameters index : 원소의 인덱스 return : 원소의 값(IXHwpTab)
Add(Method)	Description 지정한 원소의 탭 오브젝트를 추가한다.(문서를 새 탭으로 열기) Declaration LPDISPATCH Add(void) Parameters return : 추가된 원소의 값(IXHwpTab)
Close(Method)	Description 탭을 모두 닫는다. Declaration BOOL Close(BOOL isDirty) Parameters isDirty : TURE이면 문서 내용이 변경된 경우 닫지 않는다. FALSE이면 문서 내용이 변경된 것과 상관없이 강제로 닫는다.

IXHwpTab: 탭 오브젝트
(Tab 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Close(Method)	Description 탭을 닫는다. Declaration void Close(BOOL isDirty) Parameters isDirty : TURE이면 문서 내용이 변경된 경우 닫지 않는다. FALSE이면 문서 내용이 변경된 것과 상관없이 강제로 닫는다.

HSet : ParameterSet Item 데이터들의 집합

예) HParameterSet.HSecDef.HSet - HSecDef에 저장된 모든 Item 데이터의 집합을 얻음

Item Name	Description
SetItem(Method)	Description 지정된 아이템이름을 가진 데이터에 VARIANT값을 대입한다. Declaration SetItem(BSTR itemid, VRIANT value) Parameters itemid : 아이템 이름 value : 데이터

HAction : 한/글에서 특정 기능을 수행하기 위한 액션 오브젝트

예) 아래와 같은 형태로 사용하는 것이 HAction을 사용하는 올바른 사용법이다.
HAction.GetDefault("Print", HParameterSet.HPrint.HSet); // 액션 초기화
HParameterSet.HPrint.NumCopy = 3; //인쇄 매수를 3장으로 지정
HAction.Execute("Print", HParameterSet.HPrint.HSet); // 액션 수행

Item Name	Description
GetDefault(Method)	Description 지정된 액션이름과 LPDISPATCH로 HSet을 받아 액션을 초기화 한다. Declaration BOOL GetDefault(BSTR actname, LPDISPATCH object) Parameters actname : 액션 이름 object : HSet Object
Execute(Method)	Description 지정된 액션이름과 LPDISPATCH로 HSet을 받아 액션을 수행 한다. Declaration BOOL Execute(BSTR actname, LPDISPATCH object) Parameters actname : 액션 이름 object : HSet Object
PopupDialog(Method)	Description 지정된 액션이름과 LPDISPATCH로 HSet을 받아 액션의 다이얼로그를 생성한다. Declaration BOOL PopupDialog(BSTR actname, LPDISPATCH object) Parameters

	actname : 액션 이름 object : HSet Object
Run(Method)	Description GetDefault, PopupDialog, Execute를 동시에 수행하도록 한다. Declaration BOOL Run(BSTR actname) Parameters actname : 액션 이름

HArray : ParameterArray의 데이터 집합

Item Name	Description
Count(Property)	Description Array에 크기를 지정하거나 얻을 수 있다.
Item(Property)	Description Array에 지정된 index에 해당하는 값을 VARIANT로 지정하거나 얻을 수 있다.

IXHwpMessageBox: OLE Automation standard object (메세지박스 MessageBox 개체 - 사용 편이를 위해 제공됨)

Item Name	Description
Application(Property)	Description 최상위 오브젝트를 얻어옴(IHwpObject - 읽기 전용)
String(Property)	Description 메시지 박스에 넣을 문자열
Flag(Property)	Description 메시지 박스에 사용할 Flag
Result(Property)	Description 메시지 박스의 리턴값
DoModal(Method)	Description 메시지 박스 보이기 Declaration void DoModal(void)

IDHwpAction: 한/글에서 특정 기능을 수행하기 위한 액션 오브젝트 (호환 유지를 위해 제공됨 - HwpCtrl에서 사용되는 DHwpAction과 동일)

Item Name	Description
ActID(Property)	Description 액션 ID를 나타낸다. 읽기 전용.
SetID(Property)	Description 액션이 사용하는 parameter set ID를 나타낸다. 읽기 전용.
GetDefault(Method)	Description 현재 상태에 따라 액션 실행에 필요한 인수를 구한다. Declaration void GetDefault(LPDISPATCH param) Parameters param : 인수를 저장할 Parameter Set

<table>
<tr><td>CreateSet(Method)</td><td>Description
액션과 대응하는 Parameter Set을 생성한다.
Declaration
LPIDSPATCH CreateSet(void)
Parameters
return : ParameterSet Object (IDHwpParameterSet)</td></tr>
<tr><td>Execute(Method)</td><td>Description
지정한 인수로 액션을 실행한다.
Declaration
void Execute(LPDISPATCH param)
Parameters
parma : 액션의 실행을 제어할 인수, ParameterSet의 종류와 아이템의 의미는 액션이 정의한 바에 따라 다르다.(IDHwpParameterSet)</td></tr>
<tr><td>PopupDialog(Method)</td><td>Description
액션의 대화상자를 띄운다.
Declaration
long PopupDialog(LPDISPATCH param)
Parameters
parma : 여기에 지정된 아이템의 값에 따라 대화상자의 컨트롤의 초기값이 결정되고, 대화상자가 닫힌 후에는 사용자가 지정한 값들이 담겨 돌아온다.
return : 액션이 정의하기에 따라 다르지만, 일반적으로 다음과 같은 modal dialog result를 리턴한다.
<table>
<tr><th>ID</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>hwpOK</td><td>IDOK</td><td>다이얼로그 박스의 확인버튼을 눌렀을 경우 리턴 되는 값</td></tr>
<tr><td>hwpCancel</td><td>IDCANCEL</td><td>다이얼로그 박스의 취소버튼을 눌렀을 경우 리턴 되는 값</td></tr>
<tr><td>hwpError</td><td>-1</td><td>실행시 에러가 발생 하였을 경우 리턴 되는 값</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Run(Method)</td><td>Description
액션을 실행한다.
Declaration
void Run(void)
Remarks
CreateSet, GetDefault, PopupDialog, Execute를 차례대로 부른 것과 같다.</td></tr>
</table>

IDHwpParameterSet: 오브젝트 또는 액션의 실행에 필요한 정보를 주고 받을 수 있도록 하기 위한 오브젝트 (호환 유지를 위해 제공됨 - HwpCtrl에서 사용되는 DHwpParameterSet과 동일)

Item Name	Description
Count(Property)	Description 현재 존재하는 아이템의 개수를 나타낸다. (읽기 전용)
IsSet(Property)	Description Parameter Set인지 연부를 나타낸다. (읽기 전용) Remarks 임의의 IDispatch 포인터로부터 Parameter set / parameter array를 구분하기 위해 동일한 이름의 Property를 가지고 종류에 따라

	TRUE/FALSE를 돌려준다. (Prameter set은 TRUE를 리턴한다.)
GetSetID(Property)	Description Parameter Set의 ID를 나타낸다. (읽기 전용)
Clone(Method)	Description 동일한 데이터를 가진 Parameter Set을 복사하여 리턴한다. Declaration LPDISPATCH Clone(void) Parameters return : ParameterSet을 리턴한다. (IDHwpParameterSet)
CreateItemArray(Method)	Description 아이템으로 Parameter Array 타입의 배열을 생성한다. Declaration LPDISPATCH CreateItemArray(BSTR itemid, long count) Parameters itemid : 아이템 ID count : 생성할 배열의 초기 크기 return : 생성된 parameter array 오브젝트 (IDHwpParameterArray) Remarks 동일한 ID를 가진 기존의 아이템은 삭제된다.
CreateItemSet(Method)	Description 아이템으로 Parameter Set을 생성한다. Declaration LPDISPATCH CreateItemSet(BSTR itemid, BSTR setid) Parameters itemid : 아이템 ID setid : 생성할 Parameter Set ID return : 생성된 서브 parameter Set 오브젝트 (IDHwpParameterSet) Remarks ParameterSet 내부에 아이템으로 또 다른 Parameter Set을 가지는 서브셋의 개념이다.
GetIntersection(Method)	Description 두 Parameter Set에 공통적으로 존재하고, 값도 동일한 아이템만으로 구성된 intersection Set을 구한다. Declaration void GetIntersection(LPDISPATCH srcset) Parameters srcset : this와 srcset의 intersection이 this에 저장된다.
IsEquivalent(Method)	Description 두 Parameter Set의 내용이 동일한 값을 가지고 있는지 검사한다. Declaration BOOL IsEquivalent(LPDISPATCH srcset) Parameters srcset : this와 srcset의 비교한 결과를 리턴한다. return : 동일하면 TRUE, 다르면 FALSE
Item(Method)	Description 지정한 아이템의 값을 리턴한다. Declaration Variant Item(BSTR itemid) Parameters itemid : 아이템 ID return : 아이템의 값 Remarks

	만약 지정한 아이템이 존재하지 않으면 아이템의 포맷에 따라 0 또는 빈 문자열을 리턴한다.
ItemExsit(Method)	Description 지정한 아이템이 존재하는지 검사한다. Declaration BOOL ItemExist(BSTR itemid) Parameters itemid : 아이템 ID return : 존재하면 TRUE, 존재하지 않으면 FALSE
Merge(Method)	Description 두 Parameter Set의 내용을 병합한다. Declaration void Merge(LPDISPATCH srcset) Parameters srcset : this와 srcset이 병합되어 this에 저장된다. Remarks 결과는 "this의 모든 아이템 + srcset에만 존재하는 아이템"이다.
RemoveAll(Method)	Description Parameter Set을 초기화 한다. Declaration void RemoveAll(BSTR setid) Parameters setid : 새로 적용할 Set ID Remarks 이미 존재하는 Parameter Set 오브젝트를 이용해 새로운 타입의 Parameter Set으로 초기화하여 재사용하는 목적에 사용된다.
RemoveItem(Method)	Description 지정한 아이템을 삭제한다. Declaration void RemoveItem(BSTR itemid) Parameters itemid : 아이템 ID
SetItem(Method)	Description 지정한 아이템의 값을 설정한다. Declaration void SetItem(BSTR itemid, Variant value) Parameters itemid : 아이템 ID value : 설정할 값 Remarks 이미 동일한 ID의 아이템이 존재하면 지정한 값으로 바뀌고, 존재하지 않으면 아이템이 생성된다.

IDHwpParameterArray: Parameter Set의 아이템으로 배열을 표현하는데 사용된다. 일반적인 Method의 독립적인 인수로 사용되는 일은 없고, Parameter Set의 아이템으로만 사용된다.
(호환 유지를 위해 제공됨 - HwpCtrl에서 사용되는 DHwpParameterArray와 동일)

Item Name	Description
Count(Property)	Description 배열의 크기를 나타낸다. Remarks

	배열의 크기는 runtime에 dynamic하게 조절 할 수 있다.
IsSet(Property)	Description Parameter Set인지 여부를 나타낸다.(읽기 전용) Remarks 임의의 IDispatch 포인터로부터 Parameter Set / Parameter Array를 구분하기 위해 동일한 이름의 Property를 가지고 종류에 따라 TRUE/FALSE를 돌려준다.(ParameterArray는 FALSE를 리턴한다.)
Clone(Method)	Description 동일한 크기와 데이터를 갖는 ParameterArray 개체를 복사하여 돌려준다 Declaration LPDISPATCH Clone(void)
Copy(Method)	Description 배열을 복사한다. Declaration void Copy(LPDISPATCH srcarray) Parameters srcarray : srcarray의 내용이 그대로 this로 복사된다.
Item(Method)	Description 지정한 원소의 값을 리턴한다. Declaration Variant Item(long index) Parameters index : 원소의 인덱스. 1부터 시작한다.
SetItem(Method)	Description 지정한 원소의 값을 설정한다. Declaration void SetItem(long index, Variant value) Parameters index : 원소의 인덱스, 1부터 시작 value : 원소의 값

IDHwpCtrlCode: 문서 내부의 표, 각주 등의 컨트롤(특수 문자 포함)를 나타내는 오브젝트이다. (호환 유지를 위해 제공됨 - HwpCtrl에서 사용되는 DHwpCtrlCode와 동일)

Item Name	Description
CtrlCh(Property)	Description 컨트롤 문자. (읽기전용) Remarks 일반적으로 컨트롤 ID를 사용해 컨트롤의 종류를 판별하지만, 이보다 더 포괄적인 범주를 나타내는 컨트롤 문자로 판별할 수도 있다. 예를 들어 각주와 미주는 ID는 다르지만, 컨트롤 문자는 17로 동일하다. 컨트롤 문자는 1-31 사이의 값을 사용한다. Ch / 설명 1 / 예약 2 / 구역/단 정의 3 / 필드 시작

	<table><tr><th>Ch</th><th>설명</th></tr><tr><td>4</td><td>필드 끝</td></tr><tr><td>5</td><td>예약</td></tr><tr><td>6</td><td>예약</td></tr><tr><td>7</td><td>예약</td></tr><tr><td>8</td><td>예약</td></tr><tr><td>9</td><td>탭</td></tr><tr><td>10</td><td>강제 줄 나눔</td></tr><tr><td>11</td><td>그리기 개체 / 표</td></tr><tr><td>12</td><td>예약</td></tr><tr><td>13</td><td>문단 나누기</td></tr><tr><td>14</td><td>예약</td></tr><tr><td>15</td><td>주석</td></tr><tr><td>16</td><td>머리말 / 꼬리말</td></tr><tr><td>17</td><td>각주 / 미주</td></tr><tr><td>18</td><td>자동 번호</td></tr><tr><td>19</td><td>예약</td></tr><tr><td>20</td><td>예약</td></tr><tr><td>21</td><td>쪽바뀜</td></tr><tr><td>22</td><td>책갈피 / 찾아보기 표시</td></tr><tr><td>23</td><td>덧말 / 글짜 겹침,,,</td></tr><tr><td>24</td><td>하이픈</td></tr><tr><td>25</td><td>예약</td></tr><tr><td>26</td><td>예약</td></tr><tr><td>27</td><td>예약</td></tr><tr><td>28</td><td>예약</td></tr><tr><td>29</td><td>예약</td></tr><tr><td>30</td><td>묶음 빈칸</td></tr><tr><td>31</td><td>고정 폭 빈칸</td></tr></table>
CtrlID(Property)	Description 컨트롤 ID. (읽기 전용) Remarks 컨트롤 ID는 컨트롤의 종류를 나타내기 위해 할당된 ID로서, 최대 4개의 문자로 구성된 문자열이다. 예를 들어 표는 "tbl", 각주는 "fn"이다. 워디안에서 현재까지 지원되는 모든 컨트롤의 ID는 다음 표 참조.

ID	Property Set	Initialization Set	설명
cold	ColDef	ColDef	단
secd	SecDef	SecDef	구역
fn	FootnoteShape	FootnoteShape	각주
en	FootnoteShape	FootnoteShape	미주
tbl	Table	TableCreation	표
eqed	EqEdit	EqEdit	수식
atno	AutoNum	AutoNum	번호넣기
nwno	AutoNum	AutoNum	새번호로
pgct	PageNumCtrl	PageNumCtrl	페이지 번호 제어 (97의 홀수쪽에서 시작)
pghd	PageHiding	PageHiding	감추기
pgnp	PageNumPos	PageNumPos	쪽번호 위치
head	HeaderFooter	HeaderFooter	머리말
foot	HeaderFooter	HeaderFooter	꼬리말
%dte	FieldCtrl	FieldCtrl	현재의 날짜/시간 필드
%ddt	FieldCtrl	FieldCtrl	파일 작성 날짜/시간 필드
%pat	FieldCtrl	FieldCtrl	문서 경로 필드
%bmk	FieldCtrl	FieldCtrl	블럭 책갈피
%mmg	FieldCtrl	FieldCtrl	메일 머지
%xrf	FieldCtrl	FieldCtrl	상호 참조
%fmu	FieldCtrl	FieldCtrl	계산식
%clk	FieldCtrl	FieldCtrl	누름틀
%smr	FieldCtrl	FieldCtrl	문서 요약 정보 필드
%usr	FieldCtrl	FieldCtrl	사용자 정보 필드
%hlk	FieldCtrl	FieldCtrl	하이퍼링크
bokm	TextCtrl	TextCtrl	책갈피
idxm	IndexMark	IndexMark	찾아보기
tdut	Dutmal	Dutmal	덧말
tcmt	없음	없음	주석

◆ Property Set : Ctrl.Properties를 통해 액세스할 수 있는 속성 parameter set ID

◆ Initialization Set : HwpCtrl.InsertCtrl에 지정할 수 있는 initparam의 parameter set ID

HasList(Property)	**Description** 글상자를 지원하는지의 여부(읽기 전용)
Next(Property)	**Description**

<table>
<tr><td></td><td>다음 컨트롤.(읽기 전용)
Remarks
문서 중의 모든 컨트롤(표, 그림등의 특수 문자들)은 linked list로 서로 연결되어 있는데, list중 다음 컨트롤을 나타낸다.</td></tr>
<tr><td>Prev(Property)</td><td>Description
앞 컨트롤.(읽기 전용)
Remarks
문서 중의 모든 컨트롤(표, 그림등의 특수 문자들)은 linked list로 서로 연결되어 있는데, list중 다음 컨트롤을 나타낸다.</td></tr>
<tr><td>Properties(Property)</td><td>Description
컨트롤의 속성을 나타낸다.
Parameters
모든 컨트롤은 대응하는 parameter set으로 속성을 읽고 쓸 수 있다.</td></tr>
<tr><td>UserDesc(Property)</td><td>Description
컨트롤의 종류를 사용자에게 보여줄 수 있는 localize된 문자열로 나타낸다. (읽기 전용)</td></tr>
<tr><td>GetAnchorPos(Method)</td><td>Description
컨트롤의 anchor의 위치를 리턴한다.
Declaration
LPDISPATCH GetAnchorPos(long type)
Parameters
type : 기준 위치
<table>
<tr><th>값</th><th>설명</th><th>비고</th></tr>
<tr><td>0</td><td>바로 상위 리스트에서의 anchor position</td><td>default</td></tr>
<tr><td>1</td><td>탑레벨 리스트에서의 anchor position</td><td></td></tr>
<tr><td>2</td><td>루트 리스트에서의 anchor position</td><td></td></tr>
</table>
value : 성공했을 경우 LispParaPos Parameter Set이 리턴 된다. 실패했을 경우 NULL이 리턴된다.</td></tr>
</table>

– Action Object

Action Object 매뉴얼 참고(ActionObject.hwp)

– ParameterSet Object

ParameterSet Object 매뉴얼 참고(ParameterSetObject.hwp)

– Add-On Object(메뉴, 툴바 제어 기능, 사용자 정의 액션 기능)