

# Kubernetes\*\*&koordinator开发教程\*\*

---

## 一. 搭建开发环境

### 1. 安装kind 需要搭建翻墙环境

```
# For AMD64 / x86_64
[ $(uname -m) = x86_64 ] && curl -Lo ./kind
https://kind.sigs.k8s.io/dl/v0.22.0/kind-linux-amd64
# For ARM64
[ $(uname -m) = aarch64 ] && curl -Lo ./kind
https://kind.sigs.k8s.io/dl/v0.22.0/kind-linux-arm64
chmod +x ./kind
sudo mv ./kind /usr/local/bin/kind
```

### 2.创建测试环境集群

```
kind create cluster
```

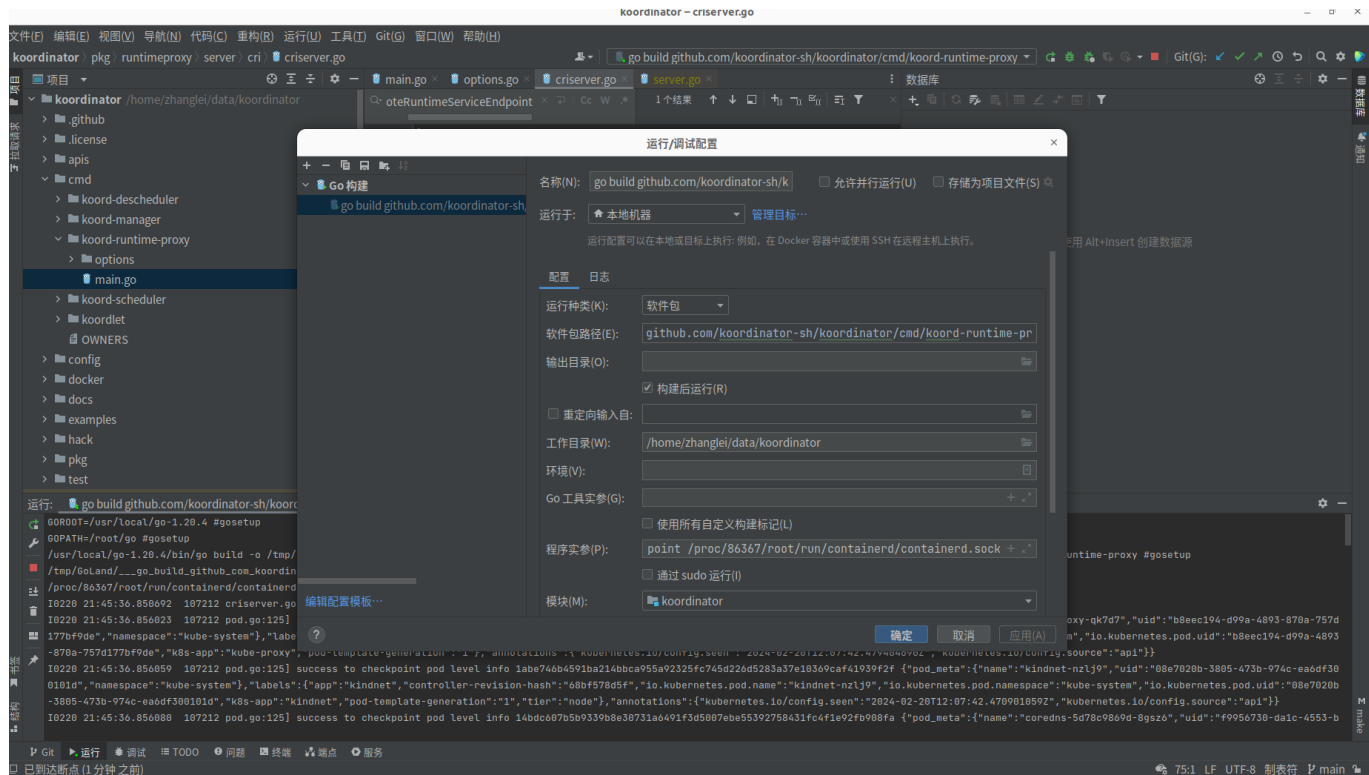
## 二. 调试koordinator runtime-proxy模块

### 1、查找 kubelet cri 的 unix sock 位置

```
ps aux|grep kubelet
```

```
root      86367   3.3   0.5 2480324 87696 ?        Ssl  20:07   1:17
/usr/bin/kubelet --bootstrap-kubeconfig=/etc/kubernetes/bootstrap-
kubelet.conf --kubeconfig=/etc/kubernetes/kubelet.conf --
config=/var/lib/kubelet/config.yaml --container-runtime-
endpoint=unix:///run/containerd/containerd.sock --node-ip=172.18.0.2 --
node-labels= --pod-infra-container-image=registry.k8s.io/pause:3.9 --
provider-id=kind://docker/kind/kind-control-plane --fail-swap-on=false --
cgroup-root=/kubelet
```

### 2、修改 golang 中runtimeproxy 启动参数



程序参数 设置为

```
--remote-runtime-service-endpoint  
/proc/86367/root/run/containerd/containerd.sock
```

这么设置的原因是因为 容器内有自己的mount ns

### 3、修改kubelet cri 的 sock文件位置

```
kubelet <other options> --container-runtime=remote --container-runtime-endpoint=unix:///var/run/koord-runtimeproxy/runtimeproxy.sock
```

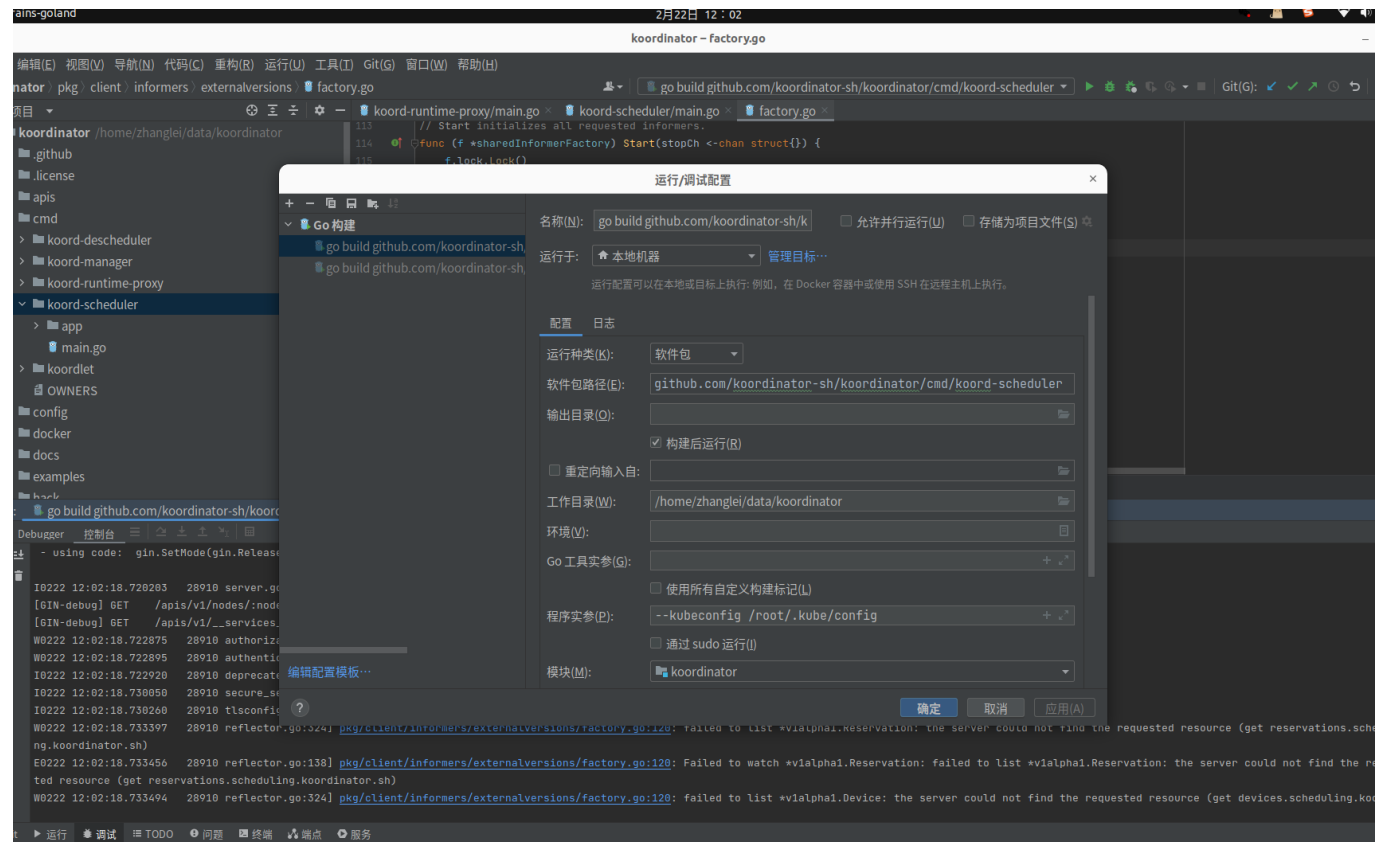
### 4、如果使用kind 不知道如何修改sock文件位置 可以使用cri自制客户端，仓库代码：

```
https://github.com/LeiZhang-Hunter/cri-test
```

## 三、调试kube-scheduler 模块

加入参数

```
--kubeconfig /root/.kube/config
```



## 四、调试 koordlet

由于koordlet 需要依赖k8s环境，使用kind 在容器内，所以无法共享 mount，这个模块依赖了内核里面的 CGROUP，所以最好能在一台装好K8s 环境的主机上调试；goland 远程比较复杂，所以使用vscode，在一台已经装好k8s的机器上做调试

在远程主机上clone koordinator 代码

```
git clone git@github.com:koordinator-sh/koordinator.git
```

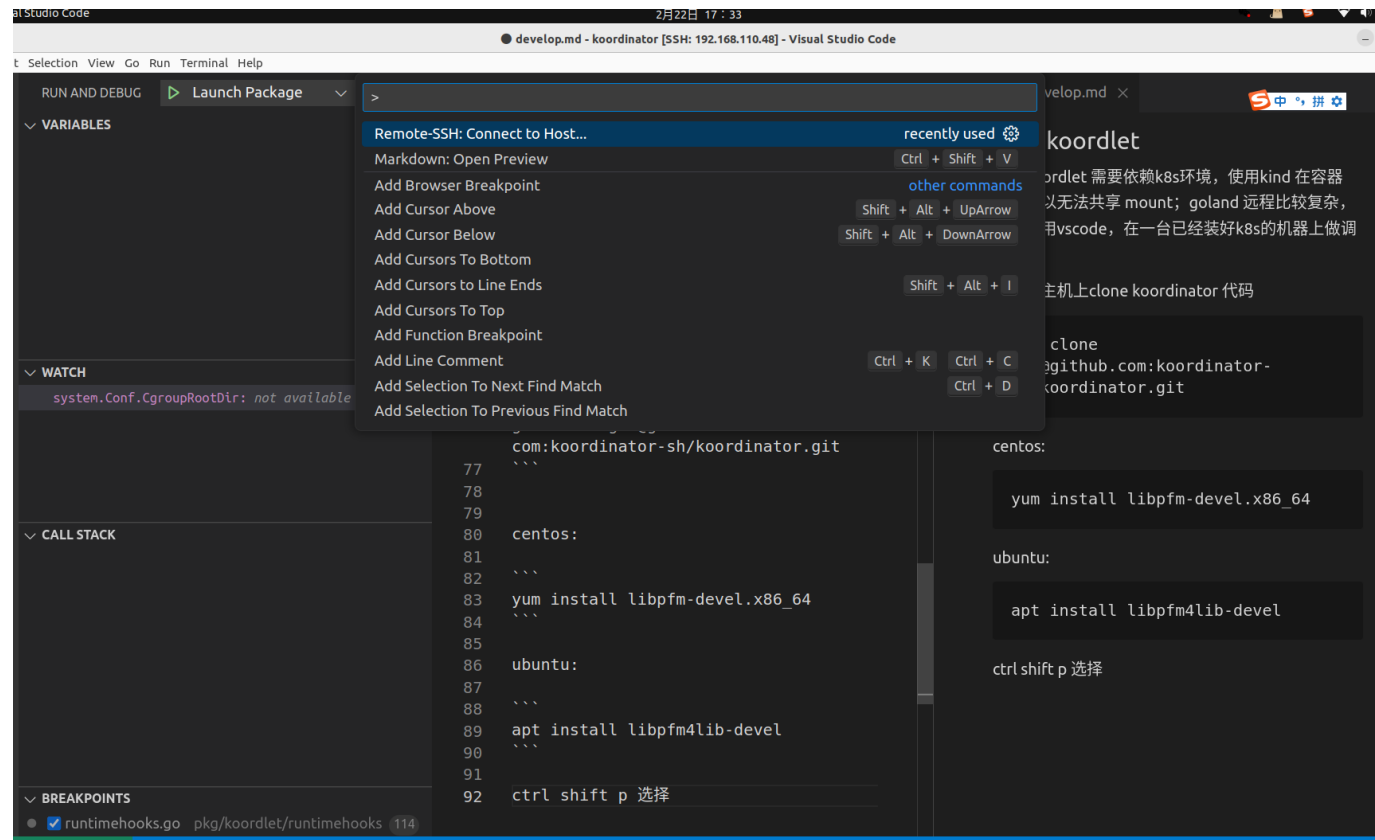
centos:

```
yum install libpfm-devel.x86_64
```

ubuntu:

```
apt install libpfm4lib-devel
```

ctrl shift p 选择连接外部主机：



如果连接外部主机失败请参考：

[https://blog.csdn.net/qq\\_44743171/article/details/132775517](https://blog.csdn.net/qq_44743171/article/details/132775517)

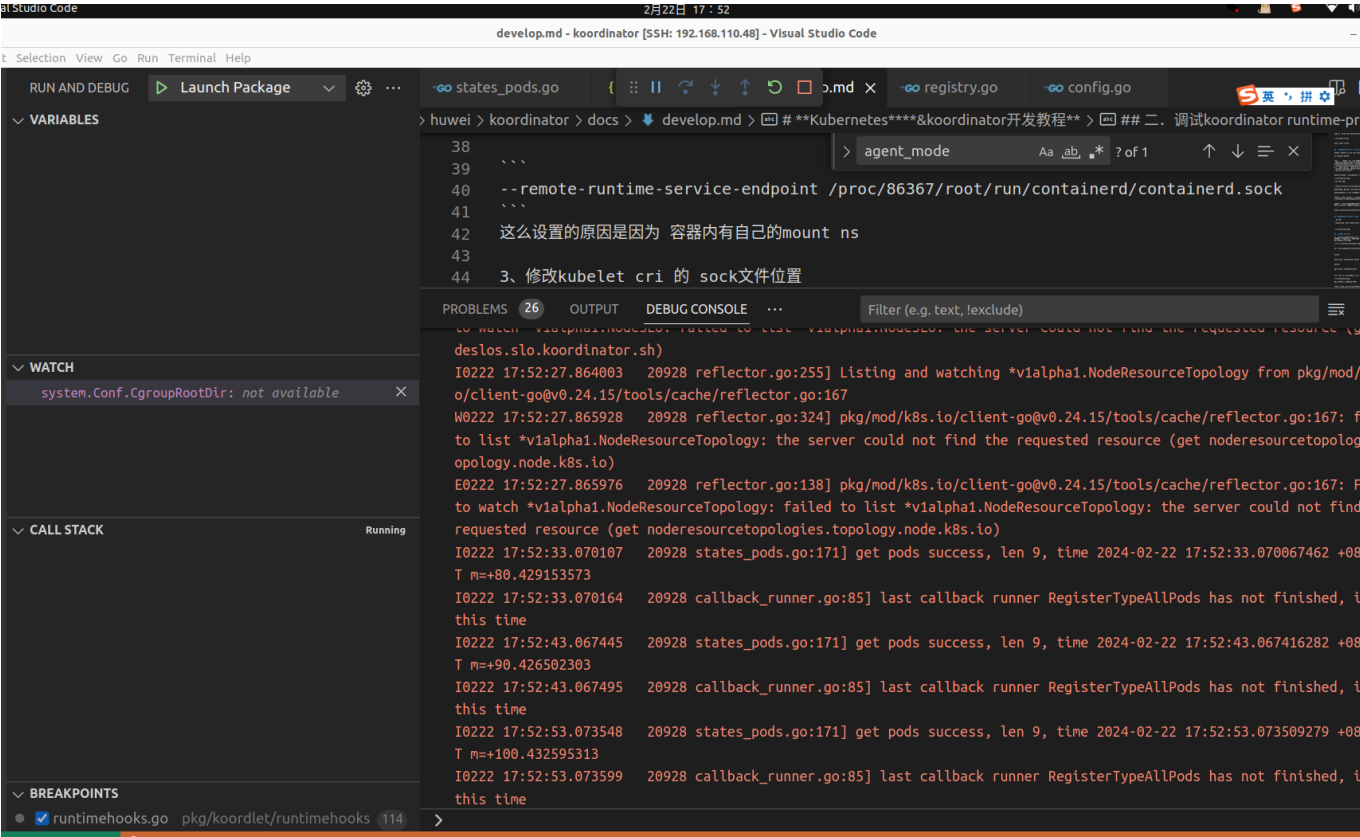
设置vscode launch.json

```
{
  // Use IntelliSense to learn about possible attributes.
  // Hover to view descriptions of existing attributes.
  // For more information, visit: https://go.microsoft.com/fwlink/?
linkid=830387
  "version": "0.2.0",
  "configurations": [
    {
      "name": "Launch Package",
      "type": "go",
      "request": "launch",
      "mode": "auto",
      "program": "/home/eoi/koordinator/cmd/koordlet",
      "env": {"NODE_NAME": "vm48", "agent_mode": "hostMode"},
      "args": [
        "-cgroup-root-dir=/sys/fs/",
        "-feature-gates=AllAlpha=true,AllBeta=true",
        "-runtime-hooks-network=unix",
        "-runtime-hooks-addr=/host-var-run-koordlet/koordlet.sock",
        "-runtime-hooks-host-
endpoint=/var/run/koordlet//koordlet.sock",

```

```
        "--logtostderr=true",
        "--v=4",
    ],
}
]
```

运行结果:



## 五 安装koordnaitor的k8s资源

如果报缺少一些资源 请去charts 上翻阅并且安装对应k8s资源,charts地址

```
https://github.com/koordinator-
sh/charts/tree/main/versions/v1.4.0/templates
```