Synchronized:

1.一个对象里如果有多个synchronized方法，某个时刻内，只要一个线程去调用其中一个synchronized方法了，其他的线程都只能等待，换句话说，在某个时刻内，只能有唯一一个线程去访问这些synchronized方法。 锁的是当前对象this，被锁定后，其他线程都不能进入到当前对象的synchronized方法。