一、Spring的诞生和POLO

1、Spring的诞生

1）日益复杂的Java企业应用开发，轻量级开发框架之需

2）应对应用复杂性，Spring的关键策略

a、基于POJO的轻量级和最小侵入性编程

b、通过依赖注入DI和面向接口实现松耦合

c、基于切面AOP和惯例进行声明式编程

d、通过切面和模板减少样板式代码

2、POJO

1）POJO定义：POJO（Plain Old Java Objects）简单的普通的Java对象

2）Spring强调基于POJO的最小侵入性编程

3）Java EE 中轻量级框架与重量级框架的概念

二、依赖注入、AOP和模板简化代码

1、依赖注入

1）组件化的思想：分离关注点；依赖注入：强制将组件的构建和使用分开

2）依赖注入DI：对象的依赖关系由负责协调系统中各对象的第三方组件（通常是容器）在创建对象时设定。对象无需自行创建或管理它们的依赖关系---依赖关系将被自动注入到需要它们的对象中去

3）依赖注入带来的好处：松耦合

4）Spring通过应用上下文装载Bean的定义并把它们组装起来，应用上下文负责对象的创建和组装

2、应用切面

1）横切关注点：诸如日志、事务管理和安全等系统服务通常被称为横切关注点（跨越系统的多个组件）

2）AOP（面向切面编程）使这些服务模块化，并以声明的方式将它们应用到需要的组件中去

3）AOP确保POJO保持简单

3、使用模板消除样板式代码