# JavaScript学习笔记

* 数据类型和变量( 2017/4/2)

1. Number类型：js不区分浮点和整形，统一都叫Number

几种特殊的numeber类型

* NaN(not a number)，NaN === NaN; // false只能通过isNaN()
* Infinity 表示无线大

1. 比较运算符:

* ==它会自动转换数据类型再比较，很多时候，会得到非常诡异的结果；
* ===：它不会自动转换数据类型，如果数据类型不一致，返回false，如果一致，再比较。
* 注意：由于JavaScript这个设计缺陷，不要使用==比较，始终坚持使用===比较。

3、null 和undefined

JavaScript的设计者希望用null表示一个空的值，而undefined表示值未定义。事实证明，这并没有什么卵用，区分两者的意义不大。大多数情况下，我们都应该用null。undefined仅仅在判断函数参数是否传递的情况下有用。

4、数组

数组是一组按顺序排列的集合，集合的每个值称为元素。

JavaScript的数组可以包括任意数据类型。例如：

[1, 2, 3.14, 'Hello', null, true];

另一种创建数组的方法是通过Array()函数实现

var arr = new Array(1,2,3);

5、对象

JavaScript的对象是一组由键-值组成的无序集合，例如：

**var** person = {

name: 'Bob',

age: 20,

tags: ['js', 'web', 'mobile'],

city: 'Beijing',

hasCar: true,

zipcode: null

};

6、变量

变量名是大小写英文、数字、$和\_的组合，且不能用数字开头。这种变量

本身类型不固定的语言称之为动态语言

7、strict模式

JavaScript在设计之初，为了方便初学者学习，并不强制要求用var申明

变量。这个设计错误带来了严重的后果：如果一个变量没有通过var申明

就被使用，那么该变量就自动被申明为全局变量：

i = 10；//全局变量

为了修补JavaScript这一严重设计缺陷，ECMA在后续规范中推出了

strict模式，在strict模式下运行的JavaScript代码，强制通过var申明变

量，未使用var申明变量就使用的，将导致运行错误。

启用strict模式的方法是在JavaScript代码的第一行写上：

‘use strict’;