

宝贵建议请发送至：wangzhenyang@itcast.cn



黑马程序员

itheima.com

- 编程，始于黑马

Android 课程拓展知识

Beta 0.01 版

By 阳哥

Android 开源项目-GitHub 最火的开源项目简介

1. [ActionBarSherlock](#)

ActionBarSherlock 应该算得上是 GitHub 上最火的 Android 开源项目了，它是一个独立的库，通过一个 API 和主题，开发者就可以很方便地使用所有版本的 Android 动作栏的设计模式。



对于 Android 4.0 及更高版本，ActionBarSherlock 可以自动使用本地 ActionBar 实现，而对于之前没有 ActionBar 功能的版本，基于 IceCreamSandwich 的自定义动作栏实现将自动围绕布局。能够让开发者轻松开发一款带动作栏（Actionbar）的应用，并且适用于 Android 2.x 及其以上所有版本。

详情请参考：[ActionBarSherlock](#)

2. [facebook-android-sdk](#)

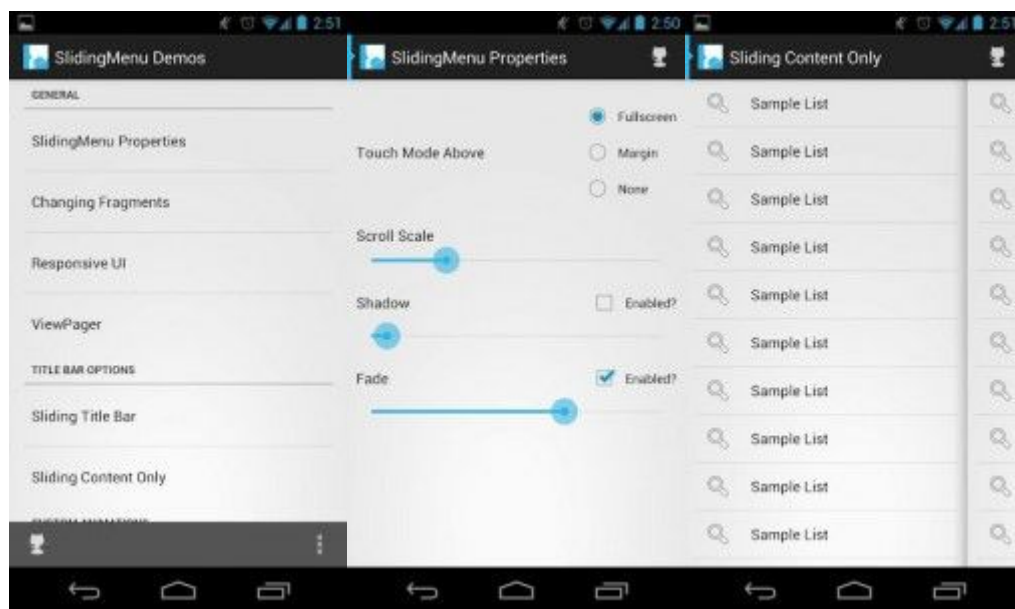
Facebook SDK for Android 是一个开源库，允许开发者将 Facebook 集成到所开发的 Android 应用中。



如果想要获取更多关于示例、文档、将 SDK 集成到 App 中、源代码等信息，可直接登陆 [Facebook Developers](#) 查看。

3. [SlidingMenu](#) ([SlidingMenuDemos](#))

SlidingMenu 是一个开源的 Android 库，能够让开发者轻松开发一款应用，实现类似于 Google+、Youtube 和 Facebook 应用中非常流行的滑动式菜单。



使用 SlidingMenu 的 Android 应用：

- [Foursquare](#)

- [Rdio](#)
- [Plume](#)
- [VLC forAndroid](#)
- [ESPNScoreCenter](#)
- [MLSMatchDay](#)
- [9GAG](#)
- [Wunderlist2](#)
- [TheVerge](#)
- [MTGFamiliar](#)
- [MantanoReader](#)
- [Falcon Pro\(BETA\)](#)
- [MW3Barracks](#)

4. [cocos2d-x](#)

在移动开发领域，将 Cocos2D-X 用于主流 iOS/Android 游戏开发的公司、开发团队多不胜数。

cocos2d-x 是一个开源的支持多平台的 2D 游戏框架，使用 C++ 开发，基于 cocos2d-iphone，在 MIT 许可证下发布。主分支在 GitHub 上使用 OpenGL

ES 2.0 渲染，而旧版 gles11 分支则使用 OpenGL ES 1.1 渲染。



支持 iOS、Android、Windows Phone8、Bada、BlackBerry、Marmalade、Windows、Linux 等多个平台。支持 C++、Lua、JavaScript 编程语言。

5. [androidGitHub Android App](#)

是 GitHub 开源的 Android 客户端，支持 Issues、Gists，并集成了新闻 Feed，能够让你及时跟进组织及关注的开发者、库等。同时，该应用还提供了一个用户快速访问你所创建、监控及发布 issue 的面板，可查看并将问题加入到收藏夹，可对标签、里程碑和任务进行过滤配置。



android 资源库包含了 GitHub Android App 的所有源代码。

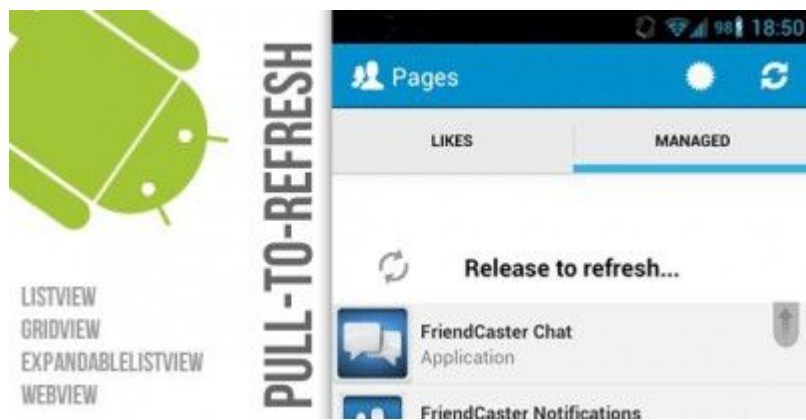


详情请参考：[**MonoGame**](#)

8. [Android-PullToRefresh](#)

该项目用于为 Android 提供一个可重用的下拉刷新部件。它最初来源于 [Johan](#)

[Nilsson 的库](#)（主要是图形、字符串和动画），但这些后来都已被取代。



9. [android-async-http](#)

android-async-http 是 Android 上的一个异步、基于回调的 HTTP 客户端开发包，建立在 Apache 的 HttpClient 库上。

10. [Android-Universal-Image-Loader](#)

Android 上最让人头疼的莫过于从网络获取图片、显示、回收，任何一个环节有问题都可能直接 OOM，这个项目或许能帮到你。



Universal Image Loader for

Android 的目的是为了实现异步的网络图片加载、缓存及显示，支持多线程异步加载。它最初来源于 [FedorVlasov 的项目](#)，且自此之后，经过大规模的重构和改进。

11. [GreenDroid](#)

GreenDroid 最初是由 Cyril

Mottier 发起，是一个 Android 的 UI 开发类库，能够让 UI 开发更加简便，并且在应用中始终保持一致。



详情请参考：[Cyril Mottier's Blog](#)

12. [Anki-Android](#)

AnkiDroid 是一个免费、开源的 Android 的闪存应用，可直接从 Google Play 进行下载。



详情请参考：[ankidroid](#)

13. [android-actionbar](#)

Actionbar 是一个标识应用程序和用户位置的窗口功能，并且给用户提供操作和导航模式。在大多数的情况下，当开发者需要突出展现用户行为或在全局导航的 activity 中使用 actionbar，因为 actionbar 能够使应用程序给用户提供一致的界面，且系统能够很好地根据不同的屏幕配置来适应操作栏的外观。

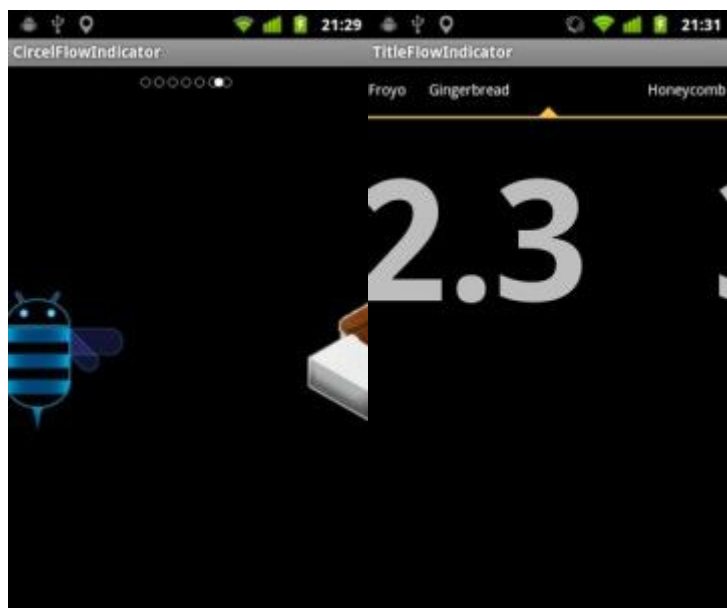


Action bar 的主要目的：

- 提供一个用于识别应用程序的标示和用户的位置的专用空间。
- 在不同的应用程序之间提供一致的导航和视觉体验。
- 突出 Activity 的关键操作，并且在可预见的方法内给用户提供快捷的访问。

14.[android-viewflow](#)

android-viewflow 是 Android 平台上的一个视图切换的效果库，ViewFlow 相当于 Android UI 部件提供水平滚动的 [ViewGroup](#)，使用 [Adapter](#) 进行条目绑定。



15.[android-mapviewballoons](#)

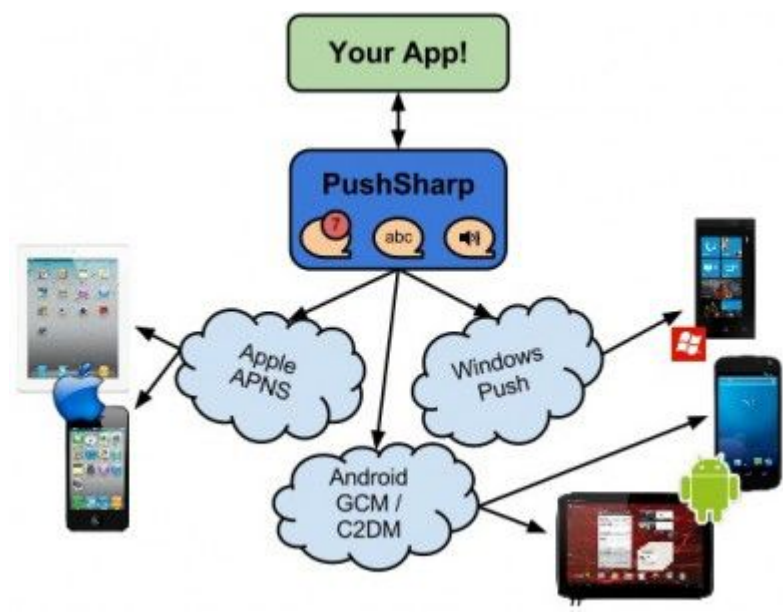
当使用 Android 地图外部库 (com.google.android.maps) 时，android-mapviewballoons 会提供一个简单的方式来对地图覆盖进行标注，就是一个简单的信息气泡。



它由 BalloonOverlayView 组成，是一个代表显示你的 MapView 及 BalloonItemizedOverlay 的气泡的视图，BalloonItemizedOverlay 是 ItemizedOverlay 的一个抽象扩展。

16.[PushSharp](#)

一个向 iOS (iPhone/iPad APNS)、Android (C2DM 和 GCM)、Windows Phone 和 Windows 8 设备发送推送通知的服务器端库。



17.[androidannotations](#)

Android Annotations 是一个开源的框架，用于加速

Android 应用的开发，可以让你把重点放在功能的实现上，简化了代码，提升了可维护性。

18.[HockeyKit](#)

Hockey 是一个 iOS Ad-Hoc 自动更新框架。苹果 App

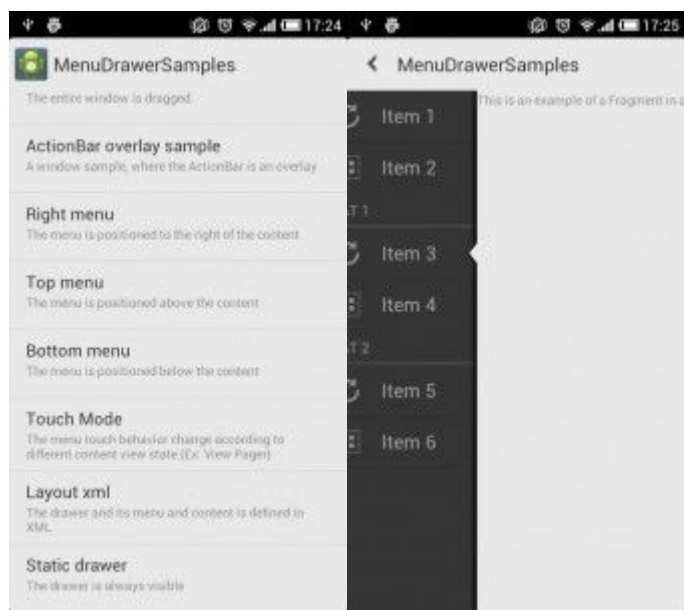
Store 中的所有 App 都可以使用它，它能够显著地提高 Beta 测试的整个过程，分为两部分：服务器和客户端框架。服务器组件需要所有脚本，但在没有客户端库的情况下，也可以单独工作。它提供一个 Web 接口，Beta 测试者可以使用它来安装最新的 AdHoc 配置文件，也可以直接在设备上通过 Safari 安装最新的 Beta 版本。



- 只需在服务器上安装一次服务端，就可以处理包标识符不同的多个应用程序（有开发者强烈建议对 Debug、AdHocBeta 和 AppStore 发布版使用不同的包标识符）。
- 默认当 App 启动或唤醒时，客户端会从服务器检测更新，用户可以在设置对话框中进行修改：一天一次或手动检查更新。
- 除了支持 iOS，HokeyKit 也支持 Android 平台，不过 Android 版还处在 Alpha 阶段，支持 OTA 及应用内更新。
- 为 HockeyKit 用户提供服务器托管服务。

19.[android-menudrawer](#)

Android 上的菜单展示风格各异，其中用得最多且体验最好的莫过于左右滑动来显示隐藏的菜单，[android-menudrawer](#) 是一个滑动式菜单实现，允许用户在应用当中实现无缝导航。该项目具有多种菜单展示效果，其中最常见的就是通过屏幕边缘拖动或点击动作栏的“向上”按钮显示。



实现功能：

- 菜单可以沿着四个边放置。
- 支持附加一个始终可见、不可拖动的菜单。
- 菜单的内容和整个窗口都可以隐藏。
- 可用于 XML 布局。
- 显示当前可见屏幕的指示器。

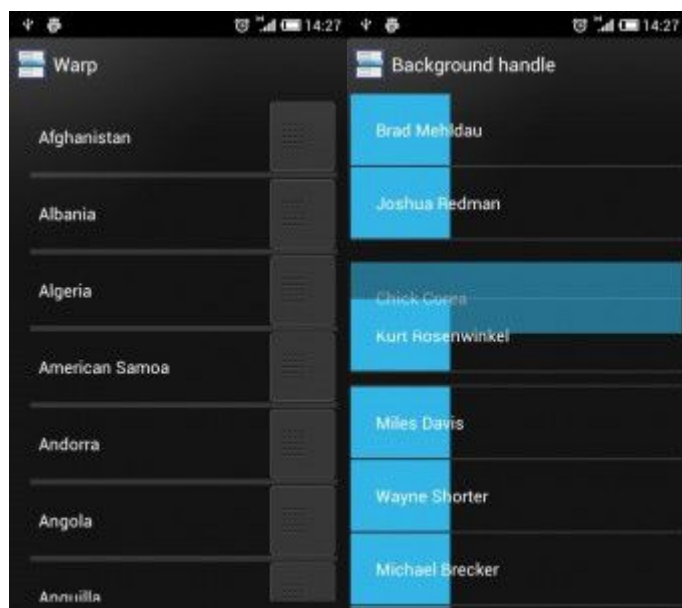
20. [android-flip](#)

Aphid FlipView 是一个能够实现 Flipboard 翻页效果的 UI 组件。



21.[drag-sort-listview](#)

DragSortListView (DSLV) 是 Android ListView 的一个扩展，支持拖拽排序和左右滑动删除功能。重写了 TouchInterceptor (TI) 类来提供更加优美的拖拽动画效果。



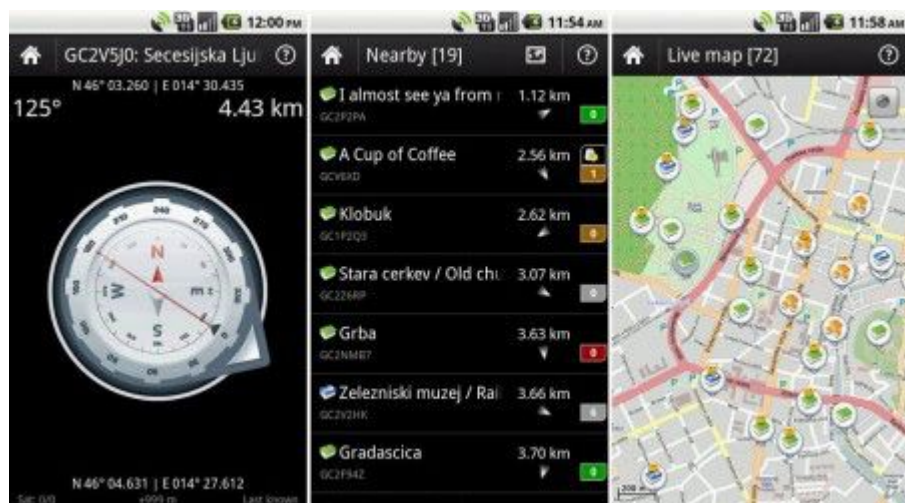
DSLVL 主要特性：

- 完美的拖拽支持；
- 在拖动时提供更平滑的滚动列表滚动；
- 支持每个 ListItem 高度的多样性
- 公开 startDrag()和 stopDrag()方法；
- 有公开的接口可以自定义拖动的 View。

DragSortListView 适用于带有任何优先级的列表：收藏夹、播放列表及清单等，算得上是目前 Android 开源实现拖动排序操作最完美的方案。

22. [c-geo-opensource](#)

c:geo 是 Android 设备上一个简单而又强大的非官方地理寻宝客户端。与其他类似应用不同的是，c:geo 不需要 Web 浏览器，也不需要文件输出。你可以在毫无准备的情况下，毫无后顾之忧地带上你的智能手机去进行地理寻宝。当然，你也不需要付钱，因为它是免费的。

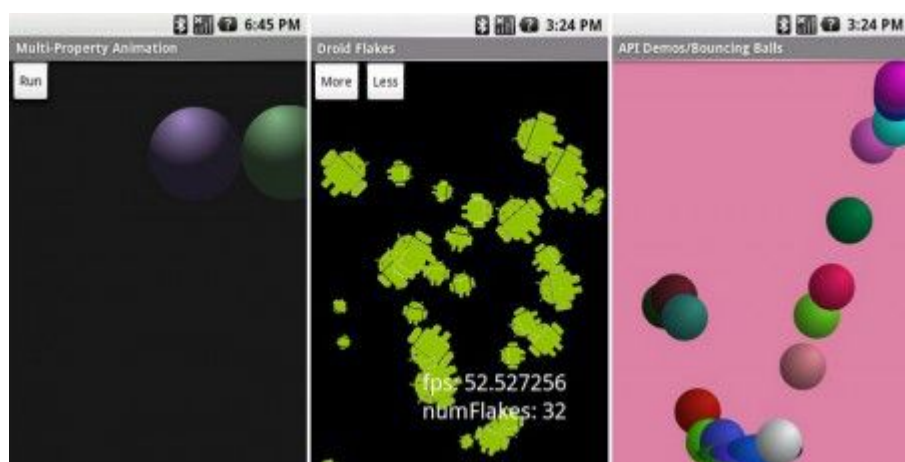


c-geo-opensource 包含了 c:geo 所有开源代码。

详情请参考：[c:geo](http://cgeo.org)

23. [NineOldAndroids](#)

自 Android 3.0 以上的版本，SDK 新增了一个 android.animation 包，里面的类都是跟动画效果实现相关的，通过 Honeycomb API，能够实现非常复杂的动画效果。但如果开发者想在 3.0 以下的版本中也能使用到这套 API，那么 Nine Old Androids 就会是你最好的选择，该 API 和 Honeycomb API 完全一样，只是改变了你使用 com.nineoldandroids.XXX 的入口。



该项目包含两个工程，一个是 Library，即为动画效果的实现库，另一个则是 Sample，是对如何使用该 API 的演示。开发者可以直接登陆 Google Play 下载安装 [Nine Old Androids Sample](#)，查看演示。

详情请参考：[Nine Old Androids](#)

24. [ppsspp](#)

PPSSPP 是由 GC/Wii 模拟器 [Dolphin](#) 联合创始人之一 Henrik Rydg?rd 开发的一款免费的跨平台开源模拟器，支持 Windows、Linux、Mac、Android、iOS、BlackBerry 10 等主流计算机与移动操作系统，可直接工作在 x86、x64、ARM 等 CPU 平台上，以 GNU GPLv2 许可协议发布，主要使用 C++ 编写以提高效率和可移植性。



只要支持 OpenGL ES 2.0，PPSSPP 就可以在相当低规格的硬件设备上运行，包括基于 ARM 的手机及平板电脑。

详情请参考：[PPSSPP](#)

25. [androidquery](#)

Android-Query (AQuery) 是一个轻量级的开发包，用于实现 Android 上的异步任务和操作 UI 元素，可让 Android 应用开发更简单、更容易，也更有兴趣。

26. [droid-fu](#)

Droid-Fu 是一个开源的通用 Android 应用库，其主要目的是为了让 Android 开发更容易，包含有许多工具类，还有非常易用的 Android 组件。

Droid-Fu 提供支持的领域包括：

- Android 应用的生命周期帮助
- 支持处理 Intents 和 diagnostics 类
- 后台任务支持
- HTTP 消息处理
- 对象、HTTP 响应及远程图像高速缓存
- 定制各种 Adapter 及 View



Droid-Fu 最大的优势在于它的应用生命周期帮助类，如果你正在开发一款 Android 应用，而它的主要任务是运行后台任务，比如从 Web 上抓取数据，那么，你一定会使用到 Droid-Fu，不过，目前该项目在 GitHub 上已经停止更新维护。

详情请参考：[droid-fu](#)

27. [TextSecure](#)

TextSecure 是 Whisper Systems 团队开发的一个 Android 上的加密信息客户端，旨在增强用户和企业通信的安全性，其源代码于 2011 年被 Twitter 发布在 GitHub 开源数据库中。



该软件允许用户将在 Android 设备上所有发送和接收的短信内容进行加密，还可以将加密信息发送给另一个 TextSecure 用户。

28. [XobotOS](#)

XobotOS 是 Xamarin 的一个研究项目，用于将 Android 4.0 从 Java/Dalvik 移植到 C#，并对移植后的性能及内存占用情况进行检测。



29. ignition

在编写 Android 应用时，通过提供即用组件和包含许多样板文件的实用类，ignition 可以让你的 Android 应用快速起步。ignition 涵盖的区域包括：

- Widget、Adapter、Dialog 等 UI 组件；
- 允许编写简单却强大的网络代码的 HTTP Wrapper 库；
- 加载远程 Web 图像并进行缓存的类；
- 简单但有效的缓存框架（将对所有对象树做出响应的 HTTP 缓存到内存或硬盘中）；
- Intents、diagnostics 等几个能让 API 级别更容易向后兼容的帮助类；
- 更友好、更强大的 AsyncTask 实现。



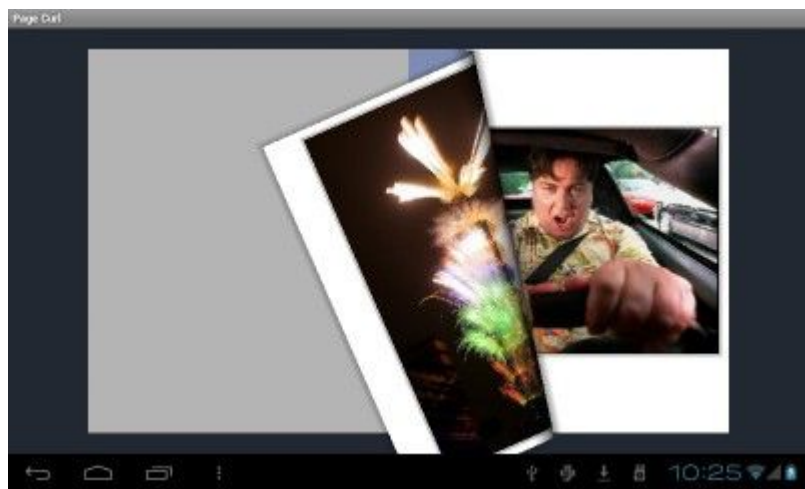
ignition 包括三个子项目：

- ignition-core——是一个可以直接编译到 App 中的 Android 库项目。
- ignition-support——一个标准的 Java 库项目，被部署为一个普通的 JAR，包含了大部分实用工具类。开发者可以独立使用该工程的核心模块。
- ignition-location——一个可以直接编译到应用程序中的 AndroidAspectJ 库项目。能够让定位应用在不需要 Activity 位置更新处理的情况下获取到最新的位置信息。

详情请参考：[ignition Sampleapplications](#)

30.[android_page_curl](#)

android_page_curl 是一个在 Android 上使用 OpenGL ES 实现类似书本翻页效果的示例程序。（[点击查看视频演示](#)）



31. [asmack](#)

说到 aSmack，自然要先提提 Smack。Smack API 是一个完整的实现了 XMPP 协议的开源 API 库，而 aSmack 则是 Smack 在 Android 上的构建版本，于 2013 年 2 月初迁移到 GitHub 上，该资源库并不包含太多的代码，只是一个构建环境。开发者可以利用该 API 进行基于 XMPP 协议的即时消息应用程序开发。

详情请参考：[asmack](#)

32. [AndroidBillingLibrary](#)

In-app Billing 是一项 Google Play 服务，能够让你在应用内进行数字内容销售，可销售的数字内容范围非常广，包括媒体文件、照片等下载内容，还包括游戏级别、药剂、增值服务和功能等虚拟内容。Android Billing Library 可以实现 In-app Billing 的所有规范，并提供更高级的类来进行使用。

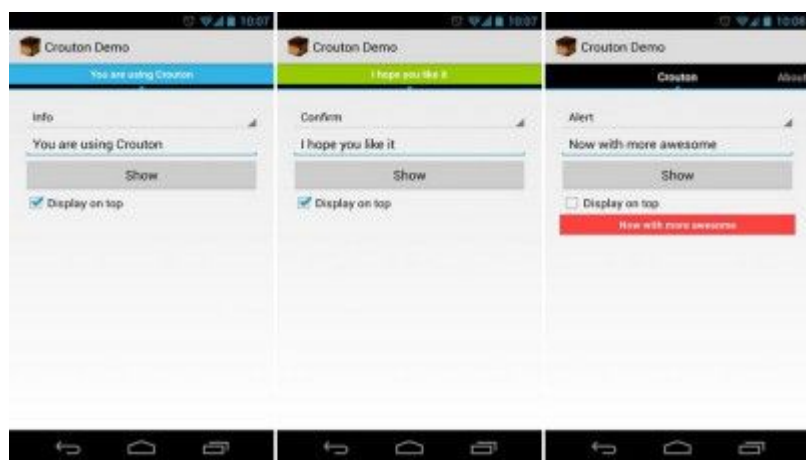


Google 于 2012 年底正式发布了 v3 版 Android In-app Billing，但截至目前，GitHub 上的 Android Billing Library 还只能支持到 v2 版，据悉 Google 将于 2013 年初对它进行更新。

详情请参考：[Google Play In-app Billing](#)

33. [Crouton](#)

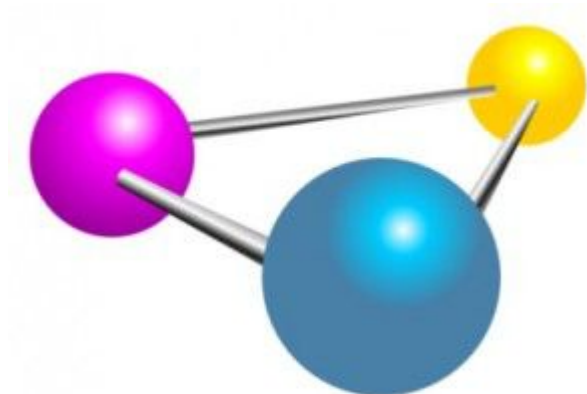
Crouton 是 Android 上的一个可以让开发者对环境中的 Toast 进行替换的类，以一个应用程序窗口的方式显示，而其显示位置则由开发者自己决定。



开发者可以直接登陆 Google Play 下载安装 [Crouton Demo](#)，查看应用演示。

34. [cwac-endless](#)

CommonsWare Android Components (CWAC) 是一个开源的 Android 组件库，用来解决 Android 开发中各个方面的常见问题，每个 CWAC 组件打包成一个独立的 jar 文件，其中就包含 cwac-endless。



COMMONSWARE

cwac-endless 提供一个 EndlessAdapter，这是一个自动分页的 List，当用户浏览到 List 最后一行时自动请求新的数据。

详情请参考：[Commons Ware](#)

35. [DiskLruCache](#)

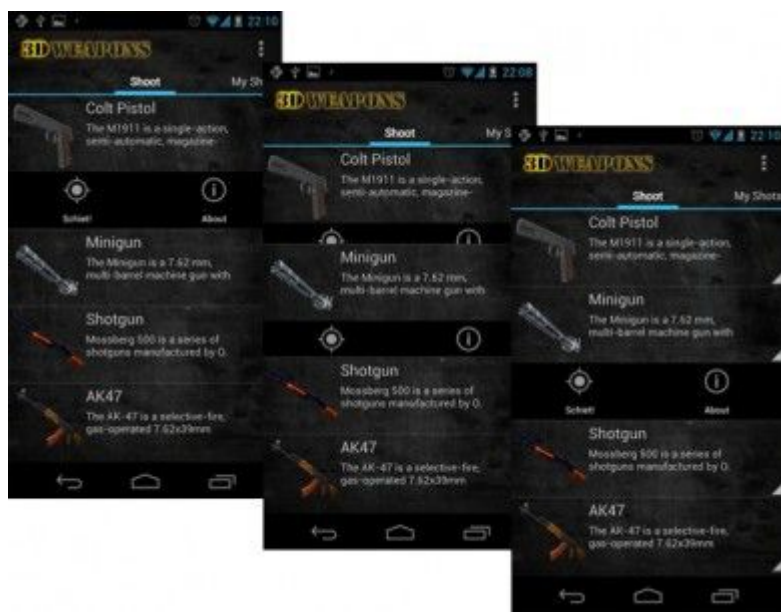
在 Android 应用开发中，为了提高 UI 的流畅性、响应速度，提供更高的用户体验，开发者常常会绞尽脑汁地思考如何实现高效加载图片，而 DiskLruCache 实现正是开发者常用的图片缓存技术之一。Disk LRU Cache，顾名思义，硬件缓存，就是一个在文件系统中使用有限空间进行高速缓存。每个缓存项都有一个字符串键和一个固定大小的值。



点击链接[下载](#)该库项目。

36. [Android-SlideExpandableListView](#)

如果你对 Android 提供的 Android ExpandableListView 并不满意，一心想要实现诸如 Spotify 应用那样的效果，那么 SlideExpandableListView 绝对是你最好的选择。该库允许你自定义每个列表项目中的 ListView，一旦用户点击某个按钮，即可实现该列表项目区域滑动。



37. [gauges-android](#)

Gaug.es for Android 是由 [gaug.es](#) 推出的一款在 Android 设备上对网站流量数据进行实时统计的应用。gauges-android 包含了该应用的源代码，开发者可以直接登陆 [Google Play](#) 下载安装该应用。



38. [acra](#)

ACRA 是一个能够让 Android 应用自动将崩溃报告以谷歌文档电子表的形式进行发送的库，旨在当应用发生崩溃或出现错误行为时，开发者可以获取到相关数据。



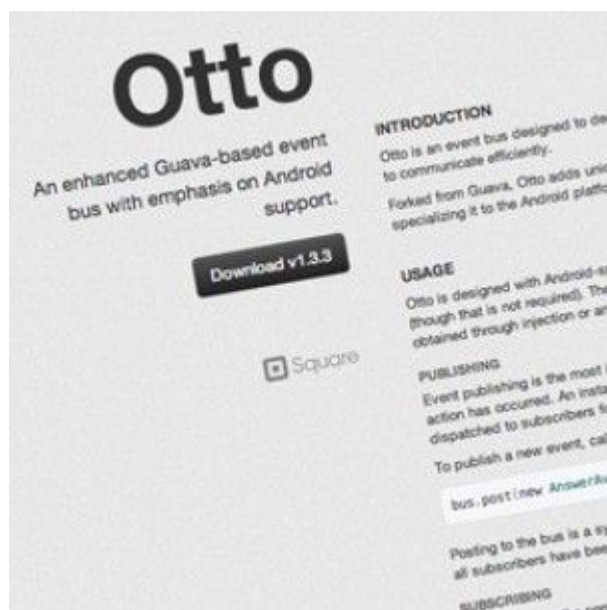
39. roboguice

RoboGuice 是 Android 平台上基于 Google Guice 开发的一个库，可以大大简化 Android 应用开发的代码及一些繁琐重复的代码。给 Android 带来了简单、易用的依赖注入，如果你使用过 Spring 或 Guice 的话，你就会知道这种编程方式是多么的便捷。



40. otto

Otto 是由 Square 发布的一个着重于 Android 支持的基于 Guava 的强大的事件总线，在对应用程序不同部分进行解耦之后，仍然允许它们进行有效的沟通。



详情请参考：[Otto](#)

41. [android-swipelistview](#)

SwipeListView 是一个 Android List View 实现，实现了自定义 ListView 单元格，可通过滑动来显示扩展面板。开发者可直接登陆 Google Play 下载安装其 [Demo 应用](#)。



42. [greenDAO](#)

greenDAO 是一个可以帮助 Android 开发者快速将 Java 对象映射到 SQLite 数据库的表单中的 ORM 解决方案，通过使用一个简单的面向对象 API，开发者可以对 Java 对象进行存储、更新、删除和查询。



greenDAO 的主要设计目标：

- 最大性能（最快的 Android ORM）
- 易于使用 API
- 高度优化
- 最小内存消耗

详情请参考：greendao-orm

43. [FFmpeg](#)

FFmpeg 是一套可以用来记录、转换数字音频、视频，并能将其转化为流的开源计算机程序。它包括了目前领先的音/视频编码库 libavcodec。FFmpeg 是在 Linux 下开发出来的，但它可以在包括 Windows 在内的大多数操作系统中编译。可以轻易地实现多种视频格式之间的相互转换。



而 FFmpeg for Android 则是可通过 Android NDK 直接在 Android 源码环境下编译的 FFmpeg 库。该库项目即是 FFmpeg for Android 的入口，开发者只需直接选择需要转换的视频文件，并设置参数，即可进行转换，发起人 havlenapetr 表示在未来将为其开发 Android 库，能够实现自动转换视频文件。

44. [TweetLanes](#)

Tweet Lanes 是一个在 Android4.0 及更高版本的 Android 设备上运行的功能全面的 Twitter 客户端 (开发者可以直接登陆 [Google Play](#) 下载该应用)。



该开源项目包含以下所有源代码：

- Tweet Lanes 客户端应用；
- 连接 Twitter 和 App.net APIs 的 SocialNetLib 项目；
- 所有源，尤其是 LOGO 和 Play Store 列表；
- 用于 tweetlanes.com 的 The App Engine 项目。

45. [gesture-imageview](#)

这是一个简单的支持多指缩放图片的 Android View 类。在 Android2.1 及其更高版本的设备上，当你想要实现同时进行缩放操作时，可以将其作为一个标准的 ImageView 来使用。



46. [android-satellite-menu](#)

使用过 Path 的人都应该知道，在 Path 主界面的左下方有一个非常有意思的菜单。菜单由一个主按钮组成，当用户点击该按钮时，就会有一连串的按钮弹出，而 Satellite Menu 正是该菜单的一个开源版本。



对于 Satellite Menu，其项目发起人 siyamed 表示，这种菜单结构就像是一个星球四周围绕着许多卫星，而这也就是他为何会以 Satellite Menu 命名该项目的原因。

47. VitamioBundle

Vitamio 是一款 Android 平台上的全能多媒体开发框架，凭借着其简洁易用的 API 接口，Vitamio 赢得了全球众多开发者的青睐。目前，有许多公司的开源 Vitamio 项目都托管在 GitHub 上，而 Vitamio 的核心插件 VitamioBundle 正是其中之一。



VitamioBundle 是一个独立的 Android 库，用于促进多媒体的使用，开发者可以很方便地将其集成到自己的项目当中。

48. android-ffmpeg-x264

android-ffmpeg-x264 是能够让提取和构建运行在 Android 上、使用 Android NDK 最新的 FFmpeg 和 libx264 变得非常简单的一个存储库。不同于大多数其他的 NDK FFmpeg 构建包，它通过配置构建库，只需一个非常小的 Android.mk 文件即可将其包装进入一个共享库。目前，该库项目已不再更新，但在 GitHub 上还有着非常多的 FFmpeg 库，除了前面的 FFmpeg，接下来我们还会继续介绍到其他 FFmpeg 库。

49. [ArcMenu](#)

ArcMenu 是一个类似于 iOS 版 Path 2.0 菜单的 Android 自定义视图项目 和我们前面介绍的 Satellite Menu 项目类似。



对于这个项目，其发起人 daCapricorn 表示，iOS 版 Path 2.0 上的用户体验非常奇妙，但其 Android 版本却差太多。因此，他就尝试着在 Android 上做出像 iOS 版本那样的效果，而事实也的确如此。

50. [DataDroid](#)

DataDroid 是 Android 平台上的一个开发库，用于简化 Android 应用当中的数据管理，基于 Android 的 RESTful 封装发展而来。



详情请参考：[datadroidlib](#)

51.[android-adt-templates](#)

android-adt-templates 是集成了 Android 开发过程中使用到的许多常用的模板，用来帮助开发者快速构建一些普通的 Activity 和 UI 模型。



当然，要想使用这些模板，还必须是 Eclipse 和 ADT 21 及其以上版本，此外还需注意的一点就是，ADT 模板不管理官方支持库以外的外部依赖关系。

52. [android-ffmpeg](#)

FFmpeg 有许多不同的库，也总是会让人容易混淆，因此该项目发起人 n8fr8 对 android-ffmpeg 项目进行了全新的改变，该项目中包含着一个清晰、容易改变、静态的 Android FFmpeg Creator。

53. [StaggeredGridView](#)

该项目是基于 Google Android StaggeredGridView 进行修改的一个库项目，允许开发者创建一个类似于 Pinterest 的交错排列的 GridView。开发者只需在自己的项目中将其作为一个库项目添加到 workspace 中即可直接使用。



54. [robospice](#)

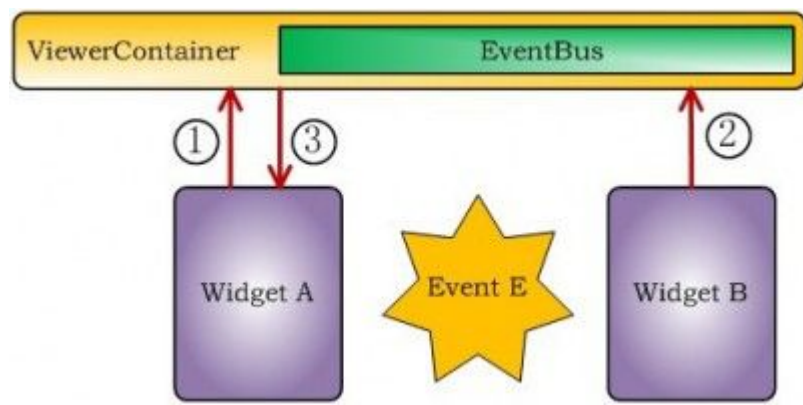
RoboSpice 是 Repo 的开源 Android 库，能够让编写异步网络请求变得非常简单。它专门用于网络请求，通过使用 [Spring Android](#) 或者 [Google Http Client](#) 等扩展模块可支持 REST 请求。



如果想要了解更多，不妨点击链接查看 [RoboSpice 大图](#)，让你 30 秒即可完全了解 RoboSpice。如果想要立即使用，则可以直接进入 [Wiki](#) 或 [RoboSpice-samples](#) 页面。

55. [EventBus](#)

当一个 Android 应用功能越来越多的时候，保证应用的各个部分之间高效的通信将变得越来越困难。如何优雅地解决这个问题？这时候，就需要使用到 EventBus。



EventBus 是 GreenRobot 出品的 Android 系统的一个 Event Bus 类库，使用起来和之前我们所介绍的 Square 的 Otto 差不多，都是用来简化应用组件之间的通信。

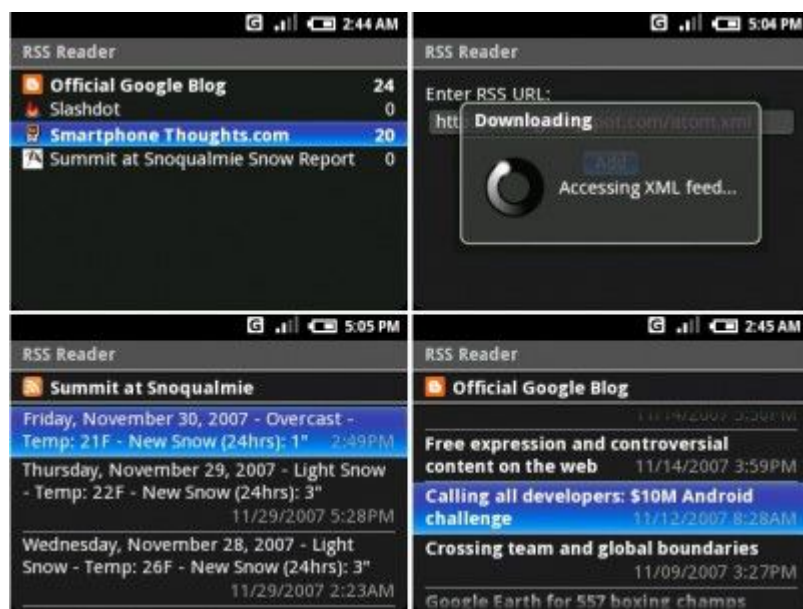
延伸阅读：[EventBus 和 Otto 使用介绍](#)

56. [commandergenius](#)

commandergenius 是 SDL 库的端口，在 project/jni/application 目录下还包含有几个个人游戏的源代码或补丁。

57. [android-rss](#)

Android RSS 是 Android 平台上 RSS 2.0 阅读软件的一个轻量级 Android 库。



详情请参考：[Code.Google](#)

58. [OpenCV-Android](#)

OpenCV-Android 是一个将 OpenCV 移到 Android 手机平台的开源项目，该项目使用 OpenCV 最新的一个分支并利用一个改良过的 Android NDK 进行构建。



如果想要使用 OpenCV-Android，必须先下载并安装 Android SDK

1.6（或其更高版本）和 NDK r5，除此之外，还必须具备：

- Android 手机（可能需要与其他手机相连）；
- QuickTime Java 库（如果想要使用 QTWebcamBroadcaster 就必须具备）。

59. RESTProvider

RESTProvider 旨在让访问 REST 服务（或任何主要的 HTTP 调用的网络数据格式）更容易，并将其缓存到本地的一个 SQLite 数据库中，允许脱机使用。可自动解析 RESTful API，并将其响应到 Android 的一个 Provider 中。

60. ImageFilterForAndroid

在开源 ImageFilterForAndroid 中拥有许多丰富的图片效果，是由来自国内的代震军发起的一个开源项目。除了 Android 平台，还有 Windows Phone 和 iOS 移动平台，三个平台源码同步。

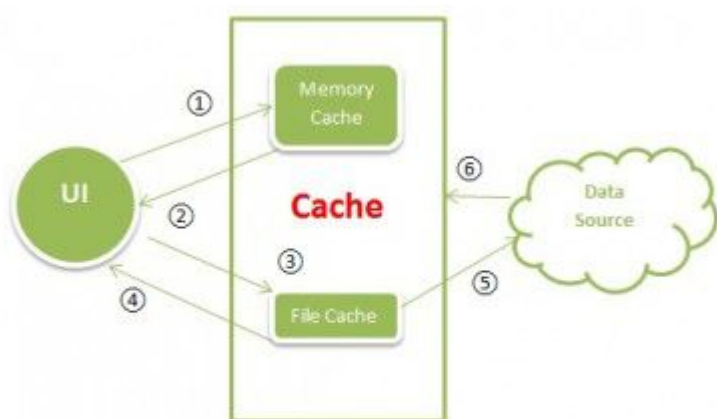
ImageFilter 库图片效果对比：



详情请参考：[代震军 BLOG](#)

61. Android-Image-Cache

Android-Image-Cache 是一个能够自动判断从内存还是网络获取图片、缓存可以自动回收、自动判断如何有效地生成并检索各种尺寸缩略图的图像 download-and-cacher。



主要特点如下：

- 只需提供一个适配器即可从光标读取本地、网络 URL ；
- 基于一个已下载的图像自动生成并缓存多种尺寸图像 ；
- 同时提供磁盘缓存和内存缓存 ；
- 自动磁盘缓存管理 ；不需进行设置，但如果需要的话，参数可进行调整 ；
- 根据现有设置进行运作 ；
- 光标适配器支持一个 ImageView 中多个图像字段 ；当是 null 或为空时自动跳过 ；
- 当加载光标时，光标适配器会有一个自动进度提示条。

62. [FFmpeg-Android](#)

为 Android neon、armv7、vfp、armv6 及用于 Android 的 VPlayer 构建 FFmpeg。

63. [roman10-android-tutorial](#)

roman10-android-tutorial 包含了 android tutorial 的所有源代码。



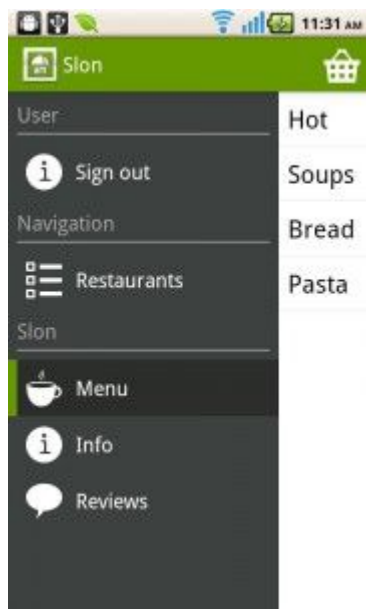
64. [tape](#)

Tape 是 Square 推出的 Android 和 Java 的一组队列关系类。

详情请参考：[**Square.GitHub**](#)

65. [AndroidSideMenu](#)

AndroidSideMenu 能够让你轻而易举地创建侧滑菜单。需要注意的是，该项目自身并不提供任何创建菜单的工具，因此，开发者可以自由创建内部菜单。



66. [Android-AppMsg](#)

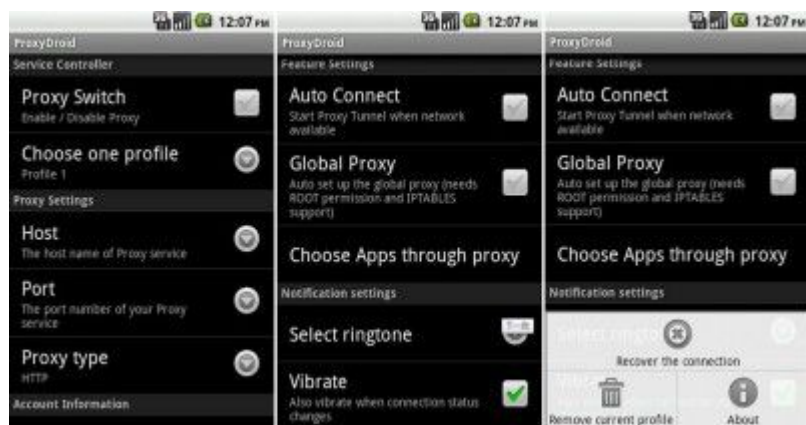
Android-AppMsg 是基于 [Toast](#) 消息提示和 Cyril Mottier 的 [“The making of Prixing #4: in-layout notifications”](#) 而来的一个布局内通知实现。



开发者可以直接登陆 Google Play 下载其[示例应用](#)。

67. [proxydroid](#)

ProxyDroid 是 Android 上的一个全局代理应用，遵循 GPLv3 协议，可以帮助你设置 Android 设备上的代理。proxydroid 项目包含了 ProxyDroid 所有开放源代码。



68. [bypass](#)

Bypass 可以跳过 HTML，直接在 Android 和 iOS 上使用 Markdown 并进行渲染。Markdown 是一种轻量级的标记语言，可以实现文本到 HTML 的转换。

69. OnionKit

OnionKit 是一个可以通过提供多种路径来提高移动应用网络安全的 Android 库项目。



该库具体提供：

- StrongTrustManager : TLS/SSL 证书校验的一个强大实现，任何认证中心都可以进行定制；
- Proxied Connection Support :通过 ApacheHttpClient 库的特定配置来支持 HTTP 和 HTTPS 流量的 HTTP 和 SOCKS 代理连接；
- OrbotHelper : 一个支持 Orbot:Tor for Android 应用集成的工具类。

70. AndroidUsbCamera

Android Usb Camera 是一款可以在 Linux 电脑上将 Android 手机直接当摄像头使用的客户端软件。

先在手机上安装 USB 驱动，再安装该客户端软件，然后再在手机上安装 usbwebcam.apk 程序，打开 USB 调试模式并运行 usbwebcam，通过 USB 线将电脑和手机相连接即可在 PC 上直接使用 Android 手机充当摄像头。



71. Droidex

Droidex 可以将开发者附加的 Android 设备的屏幕内容复制到你的开发设备屏幕上。通常，如果你使用 DroidEx 来进行演示可谓是事半功倍，因为你可以直接将一台 Android 设备与笔记本或投影仪相连，而客户也可以通过这些设备来查看 Android 设备上的内容。

Droidex		Droidex	
segunda-feira	16/05/2011	segunda-feira	16/05/2011
terça-feira	17/05/2011	Almoço	
quarta-feira	18/05/2011	Saladas diversas	
quinta-feira	19/05/2011	Batata na manteiga	
sexta-feira	20/05/2011	Strogonoff de carne	
sábado	21/05/2011	Maça e laranja	
		Jantar	
		Saladas diversas	
		Abobrinha na salsa	
		Picadinho de carne	
		Melão e Laranja	

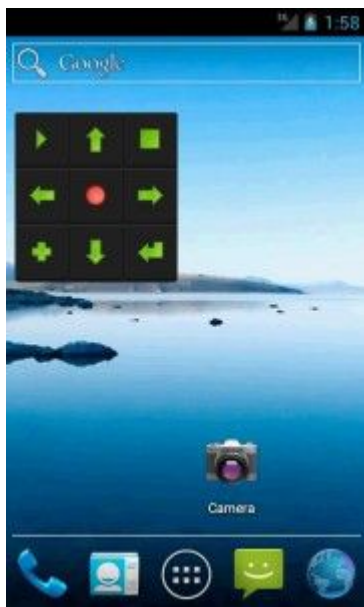
此外，Droidex 还可以用来演示那些不方便通过模拟器演示的内容，比如 GPS 或力口速器。

72. andmake

andmake 是 Android 的 CMake 工具链文件。[CMake](#) 是一个开源的跨平台自动化构建系统，可以编译源代码、制作程序库、产生适配器，还可以用任意的顺序构建可执行文件。

73. ScreenCap

ScreenCap 是 Android 原生自带的截屏工具，通过调用底层，采取后台截屏的方式实现截屏。



至此，本文档完！

2015 年 3 月 1 日 星期日 15:47:33

北京市海淀区中关村软件园国际软件大厦